



Almutsblatt

Amt für öffentliche Unordnung

WF

Kj 2,30 € 1,15

30. Dezember 2010



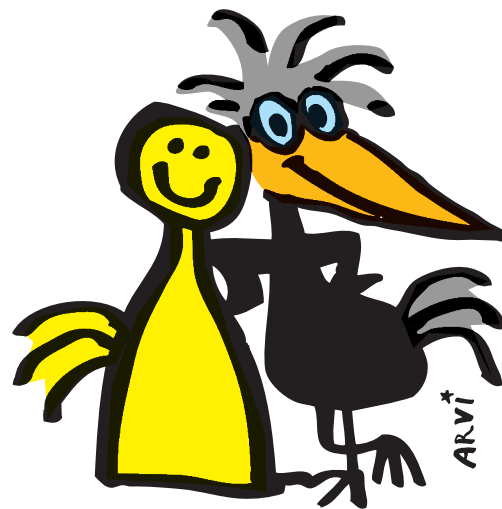
- 2 Amtliches
- 4 Comical
- 6 Discofieber



- 10 ChronoMix
- 14 Mutatis
Mutandis



- 21 Ballesteros
- 23 Zufall
- 24 Aufstieg



HÖCHST 2011

30. AOU·CON

HÖCHST/ODW· 6.→9.1.2011

Herzlich willkommen!
und
Alles Gute für 2011

Amtsblatt

Amt für öffentliche Unordnung
Das Darmstädter Magazin für Spieler und Spiele!

Herausgeber: Michael Blumöhr Georgstraße 1 D-64347 Griesheim 06155-4417
email: michael@amt-fuer-oeffentliche-unordnung.de
Kasse: Karl-Heinz Menges Im Wiesengarten 39 D-64347 Griesheim 06155-4400
email: kasse@amt-fuer-oeffentliche-unordnung.de
Spieltreff: Spielkreis Darmstadt e.V. Georgstraße 1 D-64347 Griesheim 06155-4417
Internet: www.amt-fuer-oeffentliche-unordnung.de / www.spielkreis-darmstadt.de

Impressum

Das Amtsblatt ist ein nichtkommerzielles Postspiel-Magazin. Die Teilnahme an angebotenen Spielen ist in der Regel kostenlos (erhobene Gebühren dienen nur der Kostendeckung). Für die Spielteilnahme wird ein Abo empfohlen.

Das Amtsblatt erscheint vierwöchentlich.

Copyright 2010 by Michael Blumöhr, Griesheim
Namentlich oder mit Pseudonym gekennzeichnete Beiträge geben nicht unbedingt die Meinung des Herausgebers wieder. Der Herausgeber behält sich das Recht vor, in Fällen grober Verletzung der guten Sitten, Zensur zu verurteilen. (In der Regel aber nach Rücksprache mit dem Verfasser.)

Bisher erschienen 555 Ausgaben mit 22440 + das heutige AB Seiten. Auflage dieser Ausgabe: 21

Titelbild:

Michael Blumöhr

Herstellung:

Michael Blumöhr

Redaktionsschluss

Treffen am Redaktionsschluss:
gibt es schon seit langem nicht mehr. Eigentlich auch schade.

Druckvorlagen per E-Mail an:
vorlagen@amt-fuer-oeffentliche-unordnung.de

• WG Di 18. Januar 2011

Ich fürchte allerdings, dass das dann vor den Feiertagen nix mehr wird.

(Terminverschiebungen sind möglich, werden aber meist rechtzeitig angekündigt!)

Abonnement:

€ 21,- Konto 010 381 8020 bei der Deutschen Apotheker- und Ärzte Bank Darmstadt (BLZ 508 906 34) (Das Konto lautet auf den Namen: Menges)
Vom Konto werden die aktuellen Kosten für eine Ausgabe abgebucht. Kontostand siehe Anschreibenetikett. Fällt der Kontostand unter 2,- €, so erlischt das Abo.

Neu-Online-Abonnut:

-
-
-
-

Änderung:

-
-
-

nicht mehr dabei:

-

Spielleiter

(khm) Karl-Heinz Menges, Im Wiesengarten 39
D-64347 Griesheim (0 61 55) 44 00

(gr) Georg Richter, 10 Avril Way,
E4 9HS London, 0044-20-85 23 55 36

(sa) Matthias Sachs, Birkenstr. 20,
D-45721 Haltern (0 23 64) 1 30 34

(ms) Michael Schröpl, Varusstr. 5,
D-65187 Wiesbaden (06 11) 84 31 66
www.schroepel.net

Zugannahmetermine.

Ballesteros	Golf	(ms)	Do 13.1.11
Zufall	Turnier-Fußball	(ms)	Do 13.1.11
Aufstieg	United	(ms)	Do 13.1.11
Comical	Knallfroschspiel	(mb)	Fr 14.1.11
ChronoMix	Anno Domini	(mb)	Fr 14.1.11
Discofiebers!	Melody	(sa)	Do 13.1.11
Mutatus mutantis	Nomic	(mb)	Fr 14.1.11
O...			

*) fehlt in dieser Ausgabe
a) siehe Amtliches

weitere Termine:

30. AOU-Con Höchst 2011	6.-9.1.11
17. Darmstadt spielt!	12.+13.11.11

Eröffnungen

Diplomacy	Richter	5
M. Segler, M.Schneider		
Fang den Hut	Menges	4
M. Blumöhr, F. Fleischacker		
Kleines Egon-Spiel	Sachs	4
NN1, NN2, NN3, NN4, NN5, NN6, NN7, NN8 und Du?		
Melody	Sachs	alle
Einstieg jederzeit möglich!		
Nomic M...	Blumöhr	n
Einstieg jederzeit möglich!		

Liebe Mitspieler!

Griesheim, 29. Dezember 2010

Nächste Woche ist es wieder mal soweit, es findet das 30. AOU-Con in Höchst im Odenwald statt. 120 Teilnehmer und einige Tagesgäste aus der direkten Umgebung sind angemeldet.

Für Kurz- und Schnellentschlossene gibt es noch einige freie Plätze ab Donnerstag oder Freitag in der Kategorie D (Doppelzimmer mit Etagendusche, die aber ggf. auch als Einzelzimmer belegt werden können). Wer also noch jemanden mitbringen will oder wem Urlaubs- und finanzielle Möglichkeiten es jetzt doch noch erlauben, eine E-Mail oder ein Anruf genügen. Bis Mittwoch sollte ich allerdings Bescheid wissen.

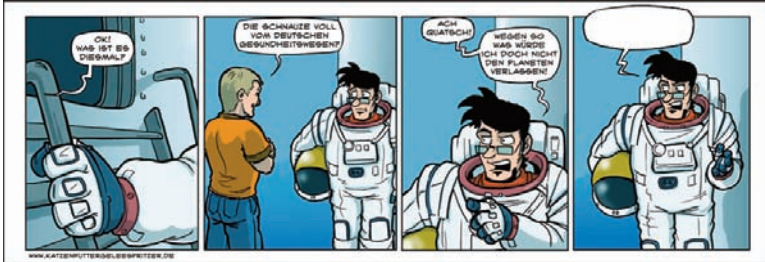
Ich hoffe, Ihr hattet alles ein schönes und friedvolles Weihnachtsfest. Bei uns war es sehr ruhig, durch den Schneefall sind wir zu Hause geblieben und haben uns ein paar faule Tage gemacht. Im nächsten Jahr steht für mich eine Reise nach Bolivien auf dem Programm, um dort Hannah zu besuchen und natürlich auch etwas von Südamerika zu sehen. Falls noch jemand mit will, geplant sind momentan zwei Wochen wahrscheinlich Ende Mai oder Ende Juni.

Allen Lesern und Mitspielern wünsche ich alles Gute für das Neue Jahr 2011!

nice dice

Comical

212. Runde
GM: Michael Blumöhr
ZAT: 14. Januar 2011



Auflösung:

1. ICH SAGE NUR: WEIHNACHTSMÄNNER ANFANG NOVEMBER!

Phillip Müller 9

2. WENN ICH LANGE GENUG AUF DER ISS BLEIBE, IST FÜR DIESES JAHR DAS DEUTSCHE STEUERRECHT NICHT MEHR AUF MICH ANWENDBAR.

Stefan Bender 4

3. DAS NUTELLA IST AUSGEGANGEN...

Volker Jungmann 8

4. ABER ZOMBIE-SURVIVAL-HORROR ALS TV-SERIE... DAS GEHT ZU WEIT!

Original 2

5. ABER DIE PREISERHÖHUNG BEI DER BILDZEITUNG, DIE IST EINFACH UNVERSCHÄMT!

Matthias Sachs 2

6. MEINE FRAU HAT MIGRÄNE, ICH MUSS MAL EBEN ZUR VENUS!

Roland Röllig 5

Und hier der neue Strip, zu dem alle Leser aufgerufen sind, eine Fortsetzung zu finden. Viel Spaß!



Der Strip vom
letzten Mal:



1. EBEN, DA WEISS ICH DOCH SCHON JETZT, WAS FÜR EIN FAULENZER DER MAL WIRD!

2. WAS HAB ICH BLOSS FALSCH GEMACHT?

3. ABER DOCH NICHT WIRTSCHAFTSKUNDE-LEHRER

4. MIT DER LIZENZ FÜR HESSEN - ABER ER WILL IN BAYERN STUDIEREN!

5. EBEN! STELL DIR MAL VOR, WIE VIEL ZEIT DER DANN HAT, MIR IN MEIN LEBEN REINZUQUATSCHEN...

6. ER WILL AN MEINER SCHULE DIREKTOR WERDEN!

Mitmachen ist ganz einfach:

Die Regeln: Jeder Leser des Amtsblatts kann jederzeit mitspielen.

Ein vollständiger Befehl enthält:

- 3,2 1 Stimme für die lustigste, originellste, beste, wie auch immer Fortsetzung des letzten Strips, die der Autor als Punkt gutgeschrieben bekommt. Eine Stimme für die eigene Einsendung ist nicht erlaubt.
- eine Fortsetzung des neuen unten abgedruckten Strips, die mit dem Original in der nächsten Runde veröffentlicht wird. Wer eine Fortsetzung veröffentlichen will, muß (fairerweise) auch eine Stimme abgeben!

Discofieber in D-Dur

Runde 94

Hallo,

ein Blick aus dem Fenster – es schneit schon wieder. Wenn ich mich recht erinnere, hab ich jetzt jeden Adventssonntag fleißig geschippt. Heute morgen war ich schon 2 Stunden tätig und nachher geht es dann also wohl in die zweite Runde. Sieht schön aus – nur so ganz langsam weiss ich nicht mehr, wohin mit der ganzen Pracht. Na, mir wird schon was einfallen, notfalls baue ich noch kurz einen Megaschneemann :-)

Ansonsten wünsche ich Euch allen und Euren Familien eine schöne, ruhige, besinnliche Weihnachtszeit. Schöne Weihnachtstage einen guten Rutsch nach 2011.

Frohes Fest,

Matthias

Themenvorgabe für die nächste Runde 95: - kein Thema -

Die Lösungen der Runde 93 Thema: - kein Thema -

1. Denn ich bin viel zu müde und das seit gestern schon
Marius Müller Westernhagen / Es geht mir gut (Joachim Kronenberger)
2. An empty beer bottle
Fury in the Slaughterhouse / Pussycat (Michael Linder)
3. Damit in dieser schönen Stadt das Laster keine Chance hat
Spider Murphy Gang / Skandal im Sperrbezirk (Phillip Müller)
4. When you feel your heart is breaking
ELO ; Black Crowes / Hold On Tight; By your side (Martin Kopp)
5. With the fire from the fireworks up above me, with a gun for a lover and a shot for the pain at hand you run for cover
Sisters of mercy / Temple of love (Phillip Müller)
6. Standing on the edge of forever at the start of whatever shouting love at the World.
Take That / The Flood
7. Should 5 percent appear to small be thankful I don't take it all
Beatles / Taxman (Stefan Bender)
8. And if I share with you my story would you share your dollar with me
Aloe Blacc / I Need A Dollar
9. Trinke sake und wein
2Raumwohnung / Mir kann nichts passieren (Michael Linder)
10. You could have an aeroplane flying if you bring your blue sky back
Peter Gabriel / Sledgehammer (Roland Röllig)
11. I met a devil woman She took my heart away
Bachman-Turner Overdrive (BTO) / You Ain't Seen Nothing Yet (Roland Röllig)



12. And the dreams that you dreamed of, Once in a lullaby.

Israel Iz / Over The Rainbow

Bevor es hier einen Aufschrei bei den Bewertungen gibt, stell ich mal Roland's schönen Kommentar als Erklärung ein:

Berühmt durch Judy Garland: Over the Rainbow, aber da kommt der Text so nicht vor. Und die Band (Richie Blackmore's) Rainbow hat auf ihrem Debut-Album dieses Judy-Garland-Stimmchen reingenommen in ihren Song "Over the Rainbow", aber das ist ein ganz anderes Lied, iirc. - Ich kenn den Song What A Wonderful World auch von Louis Armstrong, bin aber unsicher ob da so der Text drin vorkommt. Also nehme ich das Lied das atm jeden Tag 20 x im Radio läuft (der Mann ist 1997 gestorben!)

13. And I feel like I just got home

Madonna / Ray of Light

(Michael Linder)

14. Here's what we call our golden rule: Have faith in you and the things you do, you won't go wrong

Sister Sledge / We Are Family

(Martin Kopp)

15. You ask me to enter but then you make me crawl

Jonny Cash; U2 / One

(Phillip Müller)

16. Und schon ist sie hin

Heinz Rühmann; Udo Lindenberg / Ich brech' die Herzen der stolzesten Frau'n (Stefan Bender)

17. We will never be never be anything but loud

Pink / Raise Your Glass

18. Keine Ahnung was da falsch war

Nena, Olli & Remmler / Ich Kann Nix Dafür

(Martin Kopp)

19. I wait for delivery each day

Janis Joplin / Mercedes Benz

(Joachim Kronenberger)

20. Land of the morning star

Scorpions / Send me an Angel

(Stefan Bender)

21. Perhaps this final act was meant To clinch a lifetime's argument

Sting / Fragile

(Joachim Kronenberger)

22. One for the money

Carl Perkins ; Elvis Presley / Blue Suede Shoes (Roland Röllig)

Die gesammelten Punkte:

	Rater	Punkte	93	92	91	90	89	88	87	86	85	84
Roland Röllig	3	3596	58	64	64	60	76	62	78	66	80	72
Michael Linder	4	3324	49	62	49	56	68	70	84	73	58	63
Phillip Müller	3	2877	49	57	42	51	60	42	58	62	65	63
Joachim Kronenberger	3	2573	40	55	40	39	61	40	46	56	53	61
Martin Kopp	1	2450	41	36	39	48	50	46	59	48	58	42
Stefan Bender	1	2349	32	50	35	34	42	58	52	51	49	60
Ursula Menges	4	426	0	0	0	0	0	26	26	28	28	52

Die maximale Punktzahl in einer Runde sind jetzt 74, die maximale Punktzahl insgesamt 4718.

Lied	Ursula Menges	Joachim Kronenberger	Martin Kopp	Michael Linder	Phillip Müller	Roland Röllig	Stefan Bender	Bonus Interpret	Bonus Titel
1		xx		IT	IT	IT	IT	4	4
2				xx				0	0
3		IT	IT	IT	xx	IT	IT	2	2
4		IT	xx	IT	IT	IT		4	4
5				IT	xx	IT		4	4
6				IT		IT		0	0
7				IT	IT	IT	xx	6	6
8			IT	IT		IT		0	0
9				xx		IT		2	2
10		IT	IT	IT	IT	xx		4	4
11		T	IT	IT	IT	xx		6	4
12		T	T	T	T	IT		0	0
13				xx	IT	IT		4	4
14			xx	IT	IT	IT		6	6
15		IT		IT	xx	IT		6	6
16		IT		IT	IT	IT	xx	4	4
17				IT	IT	IT		0	0
18			xx	IT		IT		4	4
19		xx		IT	IT	IT	IT	4	4
20		IT	IT	IT	IT	IT	xx	2	2
21		xx		IT		IT		4	4
22		IT	IT	IT	IT	xx	IT	2	2
23	xx							0	0
24	xx							0	0
25	xx							0	0
Punkte	0	16	13	37	25	36	8		
Bonus I	0	12	14	6	12	12	12		
Bonus T	0	12	14	6	12	10	12		
Summe	0	40	41	49	49	58	32		

(I = Interpret, T = Titel, xx = diese Zeile stammte vom entsprechenden Mitspieler; 2/3 der Mitspieler sind 3)

Mitmachen:

Wer mitmachen will schreibt mir einfach die Titel und / oder Interpreten zu den Liedzeilen die Ihm einfallen (bitte keine Internetrecherche) sowie DREI eigene neue Zeilen mit Lösung, dabei solltet Ihr versuchen die Zeilen so zu wählen, dass Sie von möglichst vielen Mitspielern (am besten jedoch genau von zwei Dritteln) erraten werden können.

Das Vorgabethema für die nächste Runde lautet: - kein Thema -
ZAT ist der Donnerstag vor dem Redaktionsschluß – 13. Januar 2011
discofeiber@amt-fuer-oeffentliche-unordnung.de

Die neuen Textzeilen mit dem Thema: Heiliges, Religiöses, Spirituelles, Esoterisches

1. Ich geb' euch Liebe, ich geb' euch Hoffnung, doch nur zum Schein, denn die Massen wollen betrogen sein.
2. And said he was the saviour of us all
3. Ich spür mein Herz pulsieren. Ich atme ein und lass mich fallen. Ich spüre jeden Teil von mir.
4. I see no need to take me home. I'm old enough to face the dawn. Just call me....
5. Und Eure schlecht gebauten Pfade
6. Takes my soul on the midnight hour
7. Oh no ,I've said too much, I haven't said enough.
8. People -- what have you done -- locked Him in His golden cage.
9. Maybe that I won't find the signs within my mind
10. You stand up there with your head in the clouds
11. Ich denke an so vieles seit dem Du nicht mehr bist, denn Du hast mir gezeigt, wie wertvoll das Leben ist.
12. Wer zu Lebzeit gut auf Erden wird nach dem Tod
13. Mit Deinen französischen Tricks
14. Fly and find the new green bough Return like the white dove.
15. Like a child you whisper softly to me, you're in control just like a child
16. Hast du im Diesseits schlechte Karten, dann musst du aufs Jenseits warten!
17. I'm looking, I'm searching, I read my
18. Die scheißen nie mehr
19. There's just too much that time cannot erase
20. Got me under your wing
21. Against this mountain side across the sea into my soul
22. Me and my eagle, me and my love, high on a hill side, heaven above.





Zu dieser Runde kamen sehr schöne zum Thema passende Vorschläge. Da es mir da sehr schwer gefallen ist, einen wegzulassen, gibt es diesmal eine Bonusrunde mit 11 Ereignissen, womit dann sage und schreibe 110 Punkte herauszuholen geht. Und: versucht mal das vom Einsender bestimmte Spiel ebenfalls anzugeben.

Nächstes Mal gibt es dann keine Vorgabe und für das übernächste Mal könnt Ihr dann schon mal wieder ein paar Bilder heraussuchen.

Viel Spaß beim Raten,

Michael

Wertung Runde 103

Richtige Folge:	CADGEBHKFI	
Matthias Sachs	CADGEBHKFI 9999999999	90
Volker Jungmann	CDGEABHKFI 9888699999	84
Stefan Bender	CAEDGBFHKI 9978897889	82
Roland Röllig	CDGAEBFHKI 9887998889	74
Phillip Müller	CEIAFGDKHB 9627355555	52

DU?

Rangliste

		103	102	101	100	99	98	97	96	95	94
Matthias Sachs	4456	90	72	90	58	72	90	90	90	90	90
Stefan Bender	4137	82	66	90	43	84	80	84	88	68	62
Phillip Müller	3778	52	68	76	52	78	80	82	86	74	72
Volker Jungmann	3576	84	64		50	90	84	88	80	84	90
Pepe, Yoli & Kai	2176			80		90	76	88		88	88
Roland Röllig	1944	74	76	65							
Hier fehlst DU!											

Das Maximum liegt übrigens bei 4824 Punkten, der Durchschnitt der Spieler bei 4130 Punkten.

Die Regeln

Jeder Leser kann jederzeit mitspielen. Ein vollständiger Befehl enthält:

- die Kennbuchstaben der Ereignisse in der Reihenfolge, in der Ihr denkt, sie seien geschehen.
- DREI neue Ereignisse mit Jahreszahl (jedes in einem anderen Jahrhundert), von dem Ihr denkt, die anderen haben eine gewisse Chance, die Zeit zu erraten oder herauszubekommen.

Auflösung 103. Runde

C 1351

Phillip

Die Türken setzten zum ersten Mal Fuss in Europa

Matthias: Ich hoffe mal, da ist jetzt was altertümliches gemeint und nicht der Beitritt der Türkei zu irgendeinem Europäischen Bündnis. (Der Beitritt z.B. zur Europäischen Union ist ja noch lange nicht durch.) Ansonsten finde ich häufig die Nennung, dass die Türken im Jahr 1352 die Dardanellen überquerten und damit erstmals in Europa "eingetroffen" sind.

Stefan: Dürfte so im 14. Jahrhundert gewesen sein.

A 1708

Phillip

Das schottische Fräulein tötet zum letzten Mal, insgesamt hat sie über 150 Personen auf dem Gewissen

Phillip: 1708 wird die Scottish Maiden, ein Vorläufer der Guillotine, abgeschafft.

Matthias: Maria Stuart, Amy Macdonald. Und schon Hörts bei mir auf mit bekannten Schottinnen...

Roland: Merkwürdig. Bei allen bekannten Serienmörderinnen gibt es keine Schottin. Schottische Massenmörder waren immer Männer. Bei der Zahl 150+ kommt auch kaum jemand in Frage, außer Amelia Dyer, und die war Engländerin. Ausserdem sind bei kaum einem der bekannten Massenmörder(innen) wirklich 150 Opfer wirklich belegt. Man schreibt ihr/ihm zu ... und überführt in 30 Fällen und ähnliches. Die Quelle dieser Vorgabe würde mich wirklich interessieren!

D 1710

Matthias

So ein Theater! Zufällig findet ein Landarbeiter beim Brunnausschachten die Überreste - und damit eine der vier vom Vulkan vollständig verschütteten Städte.

Matthias: Erst 1710 stieß ein Bauer zufällig beim Ausschachten eines Brunnens auf die Reste des Theaters von Herculaneum. Herculaneum (ital. Ercolano) war eine antike Stadt in Kampanien, am

Golf von Neapel gelegen, die wie Pompeji, Oplontis und Stabiae beim Ausbruch des Vesuv am 24. August 79 untergegangen ist.

Stefan: Könnte sich auf den Vesuv beziehen.

G 1883

Phillip

Der Vibrator wird patentiert

Phillip: Mortimor Granville erfindet und patentiert 1883 einen elektromechanischen Vibrator, den „Percuteur“

Matthias: 1883 erfand und patentierte Mortimor Granville einen elektromechanischen Vibrator, den „Percuteur“, der eigentlich für die Massage von Männern entwickelt worden war, aber aufgrund seiner verhältnismäßig geringen Abmessungen und der einfachen Bedienung für die Behandlung der weiblichen Patientinnen eingesetzt wurde.

E 1900

Roland

Lange war sein Verbleib oder Tod im Dunkeln. (Ivans Bruder war auch keineswegs stolz.) Gesucht wird das Geburtsjahr des Schriftstellers.

Roland: Antoine Marie Roger Vicomte de Saint-Exupéry, geboren am 29. Juni 1900

2008 [...] veröffentlichten Recherchen zufolge soll der deutsche Jagdflieger Horst Rippert [Bruder von Ivan Rebroff], späterer Sportberichterstatter beim ZDF, als Angehöriger des Jagdgeschwaders 200 die Maschine Saint-Exupéry's abgeschossen haben.[2] Ein offizieller Abschussbericht liegt allerdings nicht vor, da Abschussberichte dieser Einheit ab Juni 1944 beim Rückzug der Wehrmacht verloren gingen. Eine nach Ripperts Angaben später angefertigte Karteikarte weist am fraglichen Tag keinen Abschuss aus.[3] Rippert erklärte, dass er keinen Stolz oder Ehre für diesen Abschuss empfand, was ein Motiv für die Nichtnennung ist.

Quelle: Wikipedia

Anmerkung Roland: Fußnote [2] bei Wikipedia nachlesen, wer die Zeitungsmeldungen verpaßt haben sollte!

Matthias: Der Bruder des verstorbenen Sängers Ivan Rebroff hat als Pilot im Zweiten Weltkrieg den französischen Schriftsteller Antoine de Saint-Exupéry abgeschossen.

B 1948

Stefan

Offizielle Gründung der 81er - damals noch legal der Fortbewegung gewidmet.

Stefan: Gründung des Hells Angels Motorcycle Club, der inzwischen zur kriminellen Organisation geworden ist. Wegen der Position der Anfangsbuchstaben (HA) im Alphabet werden sie auch 81er genannt.

Matthias: Ich denke, damit sind die Hells Angels (H=8, A=1) gemeint, die bei uns immer nur in einem Atemzug mit den Bandidos genannt werden. In Münster (wo ich arbeite) hat's da auch schon diverse Tumulte gegeben...

Roland: Fortbewegung ... Irgendeine Wander-Bewegung? Bei den Wandervögeln habe ich nichts mit 81 gefunden. In Berlin gibt es die 81er Wandergesellen. Das kann es doch nicht sein ...! Hm. Grübel. Nochmal die Vorgabe genau studieren ...: "Damals noch legal..." A-Ha ...

H 1981

Roland

Das dritte von zwölf Urteilen gilt als Meilenstein auf dem Weg zur allgemeinen Volksverdummung.

Roland: Das 3. Rundfunk-Urteil des Bundesverfassungsgerichtes vom *16. Juni 1981* bezeichnet in der deutschen Rechtswissenschaft das dritte in einer Reihe von zwölf Urteilen des BVerfG zur Rundfunkfreiheit. Zentraler Begriff dieses Urteils ist die „Freie Rundfunk AG in Gründung“ (FRAG). Das Urteil gilt als Meilenstein auf dem Weg zur "dualen Rundfunkordnung". (Quelle: Wikipedia) Kommentar Roland: In der Folge verkommen die deutschen Rundfunksender (besonders die TV-, aber weitestgehend auch die Radiosender) zu der heutigen Form und dienen in meinen Augen hauptsächlich als Instrument zu Volksverblödung und Konsumzwang.

Matthias: Ich tippe mal auf die Rundfunkurteile, da mit dem dritten der "private Rundfunk" zugelassen wurde, was nicht gerade zur qualitativen Aufwertung der Programme geführt hat. Allerdings sind es mittlerweile meines Wissens schon 13 Urteile...

Stefan: Gerichtsurteile? Teile eines Urs oder einer altsumerischen Stadt?

K 1990

Matthias

Ein Philosophieprofessor entwickelt einen selbst-referenziellen Regelsatz nach dem noch heute gespielt wird.

Matthias: Peter Suber (* 8. November 1951) ist Professor der Philosophie am Earlham College in Richmond, Indiana und einer der führenden Akteure der Open Access-Bewegung. Es ist als Erfinder des Spiels Nomic bekannt. Der ursprüngliche Ausgangsregelsatz wurde von Peter Suber in seinem Buch The Paradox of Self-Amendment formuliert. Er spezifiziert vor allem, auf welche Weise Regeln geändert werden können. Er legt einige „unveränderliche“ Regeln und einige veränderliche Regeln fest, darunter das Ziel des Spiels, 100 „Punkte“ zu gewinnen.

Stefan: Nomic?

F 1993

Matthias

Tragende Rolle für Schell in der Justiz

Matthias: Justiz ist die Verfilmung des gleichnamigen Romans von Friedrich Dürrenmatt aus dem Jahr 1993, die Hauptrolle in dem Film spielt Maximilian Schell.

I 2002

Stefan

Nik, Ato und Kaz werden populär.

Stefan: WM in Korea/Japan. Nik, Ato und Kaz sind die drei computergenerierten Maskottchen.

Matthias: Computeranimierte Maskottchen für die Fußballweltmeisterschaft

Und nicht vergessen:

Für die nächste Runde 3 (in Worten DREI) Ereignisse aus verschiedenen Jahrhunderten einsenden!

104. Runde

A

Der berühmte Dedektiv der es auch in ein Spiel des Jahres schafft wird geboren

B

Ein nicht wirklich schwieriges Kartenspiel, das ich nur beim ersten von vielen Versuchen gewinnen konnte. Gefragt ist das Gründungsdatum der Stadt, die dem Spiel den Namen gab.

C

William entdeckt 22.

D

Weil man Angst hat, die Amerikaner zu verärgern, heißt der Staat Vorne nicht 'Königreich' sondern so wie ein Spiel des Jahres. Wann wurde die Verfassung für diesen Staat beschlossen?

E

Mehrere hundert Spiele hat der Autor des Spiel des Jahres schon erfunden. Der Spielname klingt wie eine Volksgruppe - gesucht ist das Ursprungsjahr dieser Gruppe.

F

Die Rote (es ist nicht ganz sicher, ob das wirklich ihr Name ist, aber sie ist wirklich rot) wird an Isabella und ihren Mann übergeben.

G

Ein Cosim mit nur 32 Countern, die sich auch noch schlecht stapeln lassen, wird in ganz Europa gespielt.

H

Das Rennen von Hase und Igel wird zum ersten Mal schriftlich festgehalten

I

Der Ort in dem das Elternhaus des Autors steht wird erstmals erwähnt, dessen einziges "Werk" später einmal ein Magazin zu 99% füllen wird.

K

Randfiguren in einem schlechten Spiel

L

Und wenn man einen Buchstaben vergisst, ist es nicht mehr Spiel des Jahres sondern mobiles Klo. Wann wurde das Unternehmen für letzteres gegründet?



Mutatis Mutandis

GM: Michael Blumöhr

Runde 4 (Bauhaus 93)

ZAT: 14. Januar 2011

LIEBE NOMIC-FREUNDE,

Eine Nomic-Auswertung ist auch schon am Anfang eine komplexe Angelegenheit. Wie Ihr ja schon bemerkt habt, übersieht man da leicht schon mal was. Deshalb ist Eure Mitarbeit nötig, lest aufmerksam, meldet Euch, wenn Euch etwas unklar ist oder fehlerhaft erscheint. Korrekturen sind per Email ja schnell möglich. Dann hoffen wir mal, das diesmal keine allzu groben Schnitzer drin sind. Viel Spaß!

NMR

Bei Paul fehlten die Abstimmungen über die Vertagung. Steffen hat keine Nomic-Zahl angegeben. Von Florian kam überhaupt nichts.

NEUER SPIELER

Cornel Reschke (ehemals Cremer-Flottmann), der bereits in der letzten Partie mitgespielt hat, bittet um Neuaufnahme in diese Partie.

ABSTIMMUNGEN

R3A Änderung R.6(5) vertagter Vorschlag R1B Georg

Vertagung: 1 JA - 6 NEIN nicht vertagt

Abstimmung: 5 JA - 2 NEIN abgelehnt

Phillip: Ich drücke alle Daumen, dass das durchgeht, es würde einiges leichter machen.

Für den ganz unerwarteten Fall der RÄV erneut vertagt werden sollte: es wäre noch präziser wenn explizit gesagt wird, dass bis Runde 15 so und ab Runde 15 so abgestimmt wird. Jetzt gibt es ab Runde 15 zwei Absätze bezüglich der Abstimmung, das könnte man verschieden interpretieren. Aber bis dahin ist ja noch Zeit...

GM: Tja, scheinbar wollen noch zwei Spieler ein eher langsames Spiel. Allerdings spricht die allgemeine Tendenz, kaum etwas zu vertagen wieder dagegen.

R3B Änderung R.6(7) Paul

Vertagung: 1 JA - 6 NEIN nicht vertagt

Abstimmung: 3 JA - 4 NEIN abgelehnt

Phillip: Hm, ein wenig Erklärung um den RÄV schmackhaft zu machen wäre hier vielleicht doch sinnvoll gewesen. Doll viel bringen tut der RÄV ja wirklich nicht, aber er schadet auch nicht - Im Zweifelsfall für den Tabellenletzten..

Gernot: Vorschlag hierzu: Statt den Buchstaben A, B und C nehmen wir lieber X, Y und Q, diese sind doch etwas seltener.

GM: Wenn man das so interpretiert, daß die Großbuchstaben drin sein müssen, wäre das schon schwierig genug. M.E. kein sehr produktiver Vorschlag, der seinen Autor 5 Punkte kostet.

R3C Änderung R.12 Georg

Vertagung: 3 JA - 4 NEIN nicht vertagt

Abstimmung: 3 JA - 4 NEIN abgelehnt

Phillip: Lieber Georg, leider muss ich hier energisch widersprechen: ich finde diesen RÄV inhaltlich in grossen Teilen unnötig und in der Ausführung zu umständlich und verwirrend.

Auch ich will Objekte die mehr machen als ein paar Nomicpunkte auf den Tisch zaubern - aber ich teile Deine Einschätzung nicht, dass R.4(3) eine zu grosse Eischränkung darstellt. Objektregeln können zwar nicht direkt Einfachen Regeln widersprechen - trotzdem gibt es viel Raum dafür, dass Objekte auch auf der inhaltlichen Ebene von Einfachen Regeln arbeiten, indem sie diese zum Beispiel -objektbedingt- ergänzen, Einfache Regeln einer anderen Interpretation unterwerfen oder kreativ umgehen. Ein Hoch auf G.11(5)!

Ich will mit Bezug auf Deine Erklärungen zum RÄV ein paar Beispiele geben wie ich denke dass dies

möglich ist (GM, es wäre sicher hilfreich wenn Du uns hierzu Deine Beurteilung ob das so funktionieren würde geben könntest):

Ein Objekt könnte einem Spieler erlauben "zusätzlich zu R.1 (2) einen weiteren Regeländerungs-Vorschlag mit seinem Spielzug einzubringen" Kein Widerspruch, nur eine Ergänzung.

Ein Objekt könnte bestimmen dass "bei der Angabe des Besitzer in der vom GM veröffentlichten Auswertung dieser unter dem Namen 'Mr. X' geführt wird." R.13(10) wird Genüge getan und trotzdem wurde Anonymität erreicht.

Ein Objekt könnte festlegen "ein Gebot für Adalberts Ramschladen für *Objekt* ist nur gültig wenn [...]" Ach hier: Kein Widerspruch, nur Ergänzung.

Allermeistens wird es wohl weniger ein Problem sein einen kreativen Zugang zu finden sondern höchstens dann auch eine Zustimmung zu bekommen.

Auch besteht ja darüber hinaus die Möglichkeit bestehende Einfache Regeln so anzupassen, dass dann eine Variation durch Objekte möglich wird.

Was wirklich ein wenig schwieriger sein dürfte, aber das ist auch mit R3C der Fall, ist die Sache mit zusätzlichen Stimmen. Hier gilt grundsätzlich erst mal G.11 (3).

Ein möglicher Ansatz wäre eventuell ein Objekt, das wie ein Spieler stimmberechtigt ist und eine Stimme hat. Man könnte argumentieren dass dies nicht im Widerspruch zu G.11 (3) steht. Da kommt es sicher auf die genaue Formulierung an (betrifft nämlich eine ganze Reihe von bestehenden Gesetzen) um das dann "gerichtsfest" zu bekommen (und da wird sowas auf kurz oder lang sicher landen).

Aber vielleicht backen wir lieber erst mal die mittelgrossen Brötchen...

GM: Ich halte das auch nicht für unbedingt nötig. Es geht jetzt schon ziemlich viel. Phillip hat da ja auch schon einiges aufgeführt. Und wenn man ein Objekt einführen will, das im Widerspruch zu einer übergeordneten Regel steht, kann man diese ja gleich mit ändern. Dann hat man im Prinzip die in R3C vorgeschlagene Vorgehensweise, sogar etwas klarer.

R3D neue einfache Regel Phillip

Vertagung: 1 JA - 6 NEIN nicht vertagt

Abstimmung: 6 JA - 1 NEIN angenommen

R.15 Überlappende Regeländerungsvorschläge

Phillip: Ich hoffe das ging durch, nicht nur damit ich für die 20 Nomicpunkte hübsche Weihnachtsgeschenke kaufen kann sondern auch weil ich diese Ergänzung für spieltechnisch unbedingt nötig halte.

Georg: Das Problem mehrerer Änderungen der selben Regel hat mich auch schon beschäftigt und diese Regel ist eigentlich überfällig. Dieser Fall ist mir in meinen bisherigen NOMIC-Partien allerdings noch nie vorgekommen, von daher finde ich es eine sehr lange Regel für eine Situation die nur sehr selten auftritt. Man könnte es auch einfacher haben, z.B. in dem der GM im Falle der Annahme sich widersprechender Regeln eine Annahme in eine Vertagung umwandelt oder ähnliches.

O3E neues Objekt Georg Ferngesteuerter Greifarm

Abstimmung: 4 JA - 2 NEIN abgelehnt

Phillip: Woho - Power Level viel zu hoch!!! Wer einmal einen Greifarm hat klaut sich dann alle weiteren dazu und die anderen schauen in die Röhre. Da kann ich leider nicht zustimmen.

Ich finde, dass idealerweise so starke Effekte eines Objektes durch irgendwelche "Kosten" ausgeglichen werden sollten, z.B. Nomicpunktverlust beim Einsatz, Einschränkung auf bestimmte Einsatz-Situationen, Zerstörung des Objektes bei Effekt (wie die Wurfaxt), oder oder oder...

Unabhängig voneinander gibt es mehrere Punkte in diesem RÄV die wahrscheinlich die klärende Entscheidung des Gerichtes erfordern, ich will dies an dieser Stelle allerdings nicht weiter ausführen da die korrekte, regelgerechte und moralisch-richtige Interpretation davon abhängig ist, ob es um meinen Greifarm oder den eines anderen Spielers geht.

GM: Da stimme ich Phillip zu, das ist ziemlich mächtig. Außerdem finde ich, sollten Objekte nicht mehrere Anwendungsmöglichkeiten haben, oder?

O3F

neues Objekt
Phillip
Frisbie

Abstimmung: 4 JA - 2 NEIN **abgelehnt**

Georg: Eine leuchtende Kugel haben wir schon, warum brauchen wir dann eine Frisbie ? Wenn es natürlich Regeln zum werfen und fangen eines Frisbies gäbe wäre es ja noch etwas anderes aber so ist mir das Objekt dann doch ein wenig dünn.

Steffen: Ich mag aber kein Frisbee spielen :(Ich will lieber eine Krone :)

O3G

neues Objekt
Phillip
Massageball

Abstimmung: 6 JA - 0 NEIN **angenommen**

O.5 Massageball

O3H

neues Objekt
Phillip
Omas Saftpresse

Abstimmung: 6 JA - 0 NEIN **angenommen**

O.6 Omas Saftpresse

Phillip: Zu O3F, O3G, O3H: Ganz im Sinne eines monetaristischen Konjunkturmodells hoffe ich mit der gesteigerten Generierung von Nomicpunkten die Nachfrage nach Objekten zu beleben. Wer hier nicht zugestimmt hat ist Kommunist oder schlimmeres! ;o)

O3I

neues Objekt
Paul
Phillipps Investmentfond

Abstimmung: 6 JA - 0 NEIN **angenommen**

O.7 Phillipps Investmentfond

Phillip: Ich fürchte ich muss mich wohl geehrt fühlen dass jetzt ein Objekt meinen Namen tragen soll. Ob das allerdings bei allen Mitspielern werbetchnisch gut ankam...?

Auszusetzen habe ich:

a) Das mein Name hinten nur mit einem P geschrieben wird. (Und auch nicht wie in der Tabelle mit drei L) (Ich nehme trotzdem an, dass ich jeweils gemeint sein soll)

b) Der Bezug auf die Nomiczahl (langweilig!), die schnellstmöglich abgeschafft gehört, macht den Investmentfond möglicherweise bald ziemlich wertlos. Zugegeben, vielleicht liegt gerade darin die Genialität bei der Umsetzung des Themas in Regeltext.

c) Der Besitz von mehr als einem Investmentfond wirft Fragen auf, die die Regel hätte voraussehen und beantworten können.

Aber als williger Knecht eines neoliberalen Turbo-kapitalismus stimme ich natürlich zu.

DIE GÜLTIGEN REGELN

Es gelten die Startregeln aus dem AB Extra XXII. Ihr findet diese Regeln im Internet unter dem Link <http://www.amt-fuer-oeffentliche-unordnung.de/partien/mm/startregel.html> oder einfach in der linken Spalte auf Nomic-Startregel klicken. Ich dürfte auch noch ein paar gedruckte Exemplare im Keller haben, wer also eines davon will, soll sich melden.

GEÄNDERTE REGELN:

- R.1 Spielzug [AB WA]
- R.2 (NMR) [AB WA]
- R.4 Punktevergabe [AB WA]
- R.6 Regeländerungsverfahren bei einfachen Regeln) [AB WA]
- R. 12 "Objektregeln" [AB WC]
- R. 13 "Umgang mit Objekten" [AB WC]
- R. 14 "Adalberts Ramschladen" [AB WC]
- R. 15 "Überlappende RÄV" [AB WE]
- O. 1 "Leuchtende Kugel" [AB WC]
- O. 2 "Erste Hilfe Kasten" [AB WC]
- O. 3 "Reisekoffer" [AB WC]
- O. 4 "Wurfaxt" [AB WC]
- O. 5 "Massageball" [AB WE]
- O. 6 "Omas Saftpresse" [AB WE]
- O. 7 "Phillipps Investmentfond" [AB WE]

REGELÄNDERUNGSVORSCHLÄGE

R4A Änderung R.6(1) Phillip

R.6 (1) erhält folgenden Wortlaut:

Ein von einem Spieler eingebrachter Regeländerungs-Vorschlag wird vom GM veröffentlicht. In der folgenden Runde wird von den Spielern zweifach abgestimmt. Zunächst wird über die Vertagung des Vorschlags abgestimmt. Ein Spieler der für Vertagung stimmt muss zwingenderweise als Teil seines Zuges einen Kommentar abgeben welche Änderungen an diesem RÄV seiner Meinung nach notwendig sind. Die zweite Abstimmung betrifft die Annahme oder Ablehnung des Vorschlags.



Phillip: Der hauptsächliche Sinn einer Vertagung ist ja eine Verbesserung des Regelvorschlags zu erwirken. Dazu muss der einbringende Spieler aber natürlich auch wissen welche Art der Verbesserung denn nun gemeint ist, alles andere kann wirklich sehr frustrierend sein. Ich fand eine ähnliche Regelung hat sich in einer früheren Nomic-Partie sehr bewährt und bitte um Zustimmung.

Falls R3D nicht angenommen wurde und ein anderer Vorschlag zur Kommentierung bei Vertagen oder überhaupt zu R.6 (1) vorliegt bitte ich meinen RÄV zu vertagen.

R4B neuer Absatz R.6(8) Paul

Ein Spieler kann eine Regeländerung anonym zur Abstimmung vorlegen. Diese Regeländerung hat zurfolge keinen zugeordneten Spieler mehr, weshalb die Regel R4(3) nicht zur Anwendung kommen kann.



Paul: Mit dieser Regel soll es für die Spieler möglich werden, Abstimmung über Regeländerungen in neutralen Rahmen durchzuführen. Da durch die Regeländerung keine Punktgewinne für den einreichenden Spieler mehr zu erzielen sind, entfällt ein Grund zur Ablehnung von Regelvorschlügen.

Ich erhoffe mir, das Regeländerungsvorschläge durch dieses Verfahren eine größere Akzeptanz gewinnen können.

Ein weiterer Vorteil ist natürlich das anonym abgebende Spieler auch keine Punkte verlieren können und damit auch eine Risikovermeidung betreiben können.

Ich bitte um Zustimmung!

R4C neue einfache Regel vertagter Vorschlag R2C Georg

Die Klarstellung

(1) Ein Spieler darf mit seinem Spielzug eine beliebige Anzahl von Klarstellungen abgeben die existierende Regeln betreffen. Startregeln oder Regeln, die von einem anderen Spieler eingeführt wurden, sind hierbei ausdrücklich eingeschlossen. Klarstellungen werden mit dem Zug eines Spielers veröffentlicht.

(2) Klarstellungen dürfen auch gleichzeitig mit Abstimmungen zu neuen Regelvorschlügen oder Regeländerungsvorschlägen abgegeben werden. In diesem Falle werden diese nur veröffentlicht und durchgeführt wenn die Regel oder Regeländerung angenommen wird.

(3) Eine Klarstellung enthält einen Vorschlag zur Änderung des Regeltexts. Sie darf jedoch den Sinn der Regel nicht verändern und keine neuen Regелеlemente einführen oder bestehende Regelemente abschaffen. Sie darf lediglich klarstellen, welche von mehreren Regelauslegungen die Korrekte ist oder was in Fällen passiert, die in der bestehenden Regel unzureichend definiert sind (z.B. was passiert bei Stimmgleichheit einer Abstimmung). Sie darf auch die Form der Regel verändern (z.B. indem, zur besseren Leslichkeit, ein Absatz in mehrere Absätze gespalten wird).

(4) In der darauffolgenden Runde darf jeder Spieler gegen die Anweisung ein Veto einlegen. Das Veto muss eine Begründung zur Ablehnung der Klarstellung enthalten.

(5) Sollten mindestens die Hälfte der Spieler ein Veto abgegeben haben, so ist die Klarstellung abgelehnt. Sollten mindestens zwei Spieler, aber weniger als die Hälfte aller Spieler ein Veto abgegeben haben, so wird in der nächsten Runde über die Klarstellung abgestimmt (dieser Vorgang

wird nachgehend als "Kampfabstimmung" bezeichnet). Dabei hat jeder Spieler eine Stimme.

(6) Sollten weniger als zwei Spieler ein Veto abgeben oder sollten mehr als die Hälfte aller Spieler in einer Kampfabstimmung für die Klarstellung stimmen, so ist die Klarstellung rechtskräftig und der Regeltext wird offiziell gemäß der Klarstellung verändert.

(7) Sollte eine Klarstellung abgelehnt werden bleibt die Regel in ihrer ursprünglichen Form enthalten. Der GM ist nicht gezwungen, die Regel "gegen" die gescheiterte Klarstellung auszulegen. Selbstverständlich steht in konkreten Fällen der Regelauslegung jedem Spieler der Rechtsweg gemäß Regel R.(10) und R.(11) offen.

(8) Sollten mehrere widersprüchliche Klarstellungen gleichzeitig in kraft treten so tritt keine von ihnen in kraft. Sollten mehrere Klarstellungen, die den gleichen Teil einer Regel verändern, veröffentlicht werden hat so kann jeder Urheber dieser Klarstellungen seine Klarstellung in der unmittelbar folgenden Runde zurückziehen. In all diesen Fällen werden keine Punktegutschriften oder -abzüge gemäß Absatz (10) durchgeführt.

(9) Eine Klarstellung hat normalerweise keinen rückwirkenden Effekte, frühere Auslegungen der Regel werden also nicht revidiert. In Einzelfällen kann dies jedoch dem geordneten Spielverlauf und allgemeiner Fairness zu willen angebracht sein und ein rückwirkender Effekt ist gestattet. Die Entscheidung hierüber unterliegt dem GM.

(10) Ein Spieler dessen Klarstellung in kraft tritt erhält 3 Nomic-Punkte . Ein Spieler dessen Klarstellung abgelehnt wird bekommt 3 Nomic-Punkte abgezogen. Sollte ein Spieler eine Klarstellung zu seiner eigenen Regeländerung unmittelbar nach deren Annahme abgeben erhält er weder Punkte gutgeschrieben noch Punkte abgezogen.



Georg: Ich habe diesen Vorschlag gründlich revidiert und versucht eure Kommentar einzubringen. Punktabzüge sind nicht ganz abgeschafft worden da eine gewisse Abschreckung da sein sollte um unsinnige Klarstellungen zu vermeiden. Ein Spieler darf allerdings seine eigene Regel unmittelbar nach deren Annahme klarstellen ohne Punktabzüge zu riskieren. Ich denke dass man selbst oft Lücken in seinen Regeln entdeckt wenn man den Vorschlag sieht oder man kann auch Hinweise von Mitspielern iauf diese Art und Weise einfach und formlos umsetzen.

O4D neues Objekt Bausatz Nr. 17

(1) Der Bausatz Nr.17 ermöglicht dem Besitzer die Abgabe des Befehls

Baue <Objektklasse>

Unter <Objektklasse> ist eine aktuell gültige Objektklasse anzugeben.

(2) Wurde der Befehl "Baue <Objektklasse>" abgegeben erschafft der GM ein Objekt dieser Klasse, der Besitzer des Bausatz Nr. 17 wird Besitzer dieses neu erschaffenen Objektes und verliert 5 Nomicpunkte. Dann wird der Bausatz Nr. 17 zerstört.



Kommentar: Mutatis mutandis - Veränderungen und Verwandlungen (III): Für "You can be anything that you wanted to be" gibt es 79.100 Treffer auf Google - warum soll das nicht auch für Objekte gelten!

O4E neues Objekt Biermaß

(1) Die Biermaß regeneriert jede Runde 2 Nomicpunkte.

(2) Bei Anwendung der Biermaß werden alle Spielernamenangaben vertauscht. Die Presse erscheint anonym.

(3) Die Anwendung des Objekts wird erst in der Runde nach der Anwendung veröffentlicht.



Anmerkung: Ich habe mir diese Regel ausgedacht, da es sonst langweilig ist, wenn alle wissen wer da schreibt. Ich denke mir damit kann man einige Verwirrung stiften. :)

O4F neues Objekt Firewall

Der Besitzer der Firewall kann ein anderes seiner Objekte benennen, welches von den Auswirkungen anderer Objekte geschützt wird. Diese anderen Objekte haben keinen Effekt mehr auf das geschützte Objekt. Das geschützte Objekt bleibt so lange geschützt bis der Besitzer ein neues Objekt benennt oder die Firewall sich nicht mehr im Besitz des Spielers befindet.



Kommentar: Mutatis mutandis - Veränderungen und Verwandlungen (I): Aus einem Objekt werden zwei - wer kauft nicht auch mal gelegentlich ganz gerne eine Katze (oder hier gleich ein Paar) im Sack?

O4G neues Objekt Kaufen macht glücklich!

Jedes Mal wenn der Besitzer erfolgreich ein Objekt ersteigert bekommt er zwei Nomicpunkte. "Kaufen macht glücklich!" erhöht den Objektmax des Besitzers um einen Punkt.

O4H neues Objekt Kommunistischer Packesel

Der "kommunistische Packesel" erhöht das Objektmax des Besitzers um zwei Punkte und das Objektmax aller anderen Spieler um einen Punkt. Der Spieler erhält beim Ersteigern des "kommunistischen Packesels" 2 Nomicpunkte.

O4I neues Objekt Wundertüte

(1) Wird ein Spieler Besitzer der Wundertüte, dann bestimmt der GM zwei mal nach einem zufälligem Verfahren eine beliebige Objektklasse -nicht jedoch die Objektklasse Wundertüte- und erschafft jeweils ein Objekt dieser Klasse.

Der Besitzer der Wundertüte wird Besitzer dieser neu erschaffenen Objekte, dann wird die Wundertüte zerstört.



O4K neues Objekt Zauber-Zylinder

(1) Bei der Erstellung der Auswertung bestimmt der GM nach einem zufälligem Verfahren eine beliebige Objektklasse, nicht jedoch die Objektklasse "Zauber-Zylinder". Bis zur Erstellung der nächsten Auswertung ist der Zauber-Zylinder auch ein Objekt der so bestimmten Objektklasse. Diese Objektklasse wird als Eigenschaft des Zauber-Zylinders in der Liste der aktuell existierenden Objekte veröffentlicht. Für unterschiedliche Zauber-Zylinder wird die zusätzliche Objektklasse jeweils unabhängig voneinander bestimmt.

(2) Insbesondere kann der Besitzer des Zauber-Zylinders Befehle abgeben, die durch die zusätzliche Objektklasse des Zauber-Zylinders ermöglicht werden.

(3) Nimmt der Zauber-Zylinder eine zusätzliche Objektklasse an, die Attribute des Objektes beinhaltet welche der Zauber-Zylinder nicht hat, bekommt der Zauber-Zylinder diese Attribute als ob er gerade als ein Objekt der zusätzliche Objektklasse neu erschaffen worden wäre.

Diese Attribute behält der Zauber-Zylinder bei wenn er die zusätzliche Objektklasse wechselt, auch wenn die Attribute für die neue zusätzliche Objektklasse keine Relevanz haben.

Kommentar: Mutatis mutandis - Veränderungen und Verwandlungen (II): Stetig in der Unstetigkeit; heute wird eine rote Krawatte aus dem Zylinder gezogen, morgen eine Ananas - nur das mit dem Kaminchen, das wird wahrscheinlich nie klappen...

OBJEKTE

NR	OBJEKT	BESITZER
[1]	Leuchtende Kugel	Phillip
[2]	Wurfaxt	Adalbert (3)
[3]	Leuchtende Kugel	Gernot
[4]	Leuchtende Kugel	Phillip
[5]	Reisekoffer	Adalbert (3)
[6]	Wurfaxt	Georg
[7]	Reisekoffer	Adalbert (3)
[8]	Erste Hilfe Kasten	Oliver
[9]	Erste Hilfe Kasten	Paul
[10]	Wurfaxt	Adalbert (1)
[11]	Omas Saftpresse	Adalbert (1)
[12]	Wurfaxt	Adalbert (1)

In Klammern bei Adalbert die Angebotsrunde.

PRESSE

Phillip an alle: Zu Weihnachten wünsche ich mir dann von Euch ganz viele Vorschläge für neue Objektregeln! Am besten natürlich hübsch verpackt.

Ganz ehrlich: mehr als 5 Vorschläge -wie in Runde 3- wird doch wohl drin sein...

Georg an Paul: Kein Kommentar zu deinen neuen Vorschlägen ? Das würde ich dir nicht empfehlen. Zugegebenerweise war Gernots Kommentar, deinen Vorschlag ohne Begründung abzulehnen, etwas merkwürdig da er in der Tat eine Begründung hatte (eine sehr schöne, wie ich fand). Wahrscheinlich hat sich besagter Kommentar aber auf eine andere Regel bezogen und ist irgendwie vertauscht worden. Dein Vorschlag in dieser Runde hätte sicherlich eine Begründung gebrauchen können da der Sinn mir schon mal völlig fremd blieb. Natürlich sollte eine Regel für sich sprechen aber eine Erläuterung kann oft von Vorteil sein.

Steffen: Frohe Weihnachten und ein guten Rutsch nach 2011

DIE TABELLE

	NZAHL	NP ALT	R.4(1)	R.4(3) R.12	R.2(3)	R.14	O.1	NP	OBJMAX	BESITZ
Phillip Müller	16	37		20-5+3+3			6	64	7	2
Gernot Ditten	3	39					3	42	6	1
Steffen Reitstetter		42			-5			37	5	
Oliver Sprinzl	3	38				-5		33	3	1
Florian Bessler		38			-5			33	3	
Paul Müller	2	36	4	-5+3	-5	-1		32	2	1
Georg Richter	5	47		-5-5-5		-4		28	1	1

FÜR DIE NÄCHSTE RUNDE

Unter dieser Überschrift findet Ihr immer was für die nächste Runde abgegeben werden muss bzw. kann.

NOTWENDIGE AKTIONEN

- Nomiczahl
- Abstimmung über Vertagung bzw. Annahme der Vorschläge
- Abstimmung über Neuaufnahme

ZUSÄTZLICHE AKTIONEN

- Regeländerungsvorschläge
- Presse
- Gebote für Adalberts Ramschladen
- Anwendungen von Objekten

NEUEINSTEIGER

Antrag auf Teilnahme an der Partie

BALLESTEROS (Golf)<http://www.schroep1.net/pbm/partien/ballesteros/>**GM: Michael Schröpl**

michael.schroep1@gmx.de

Turnier Nr. 342**ZAT: 2011-01-13****Ergebnisse des Turniers "Jack-on-the-Green":**

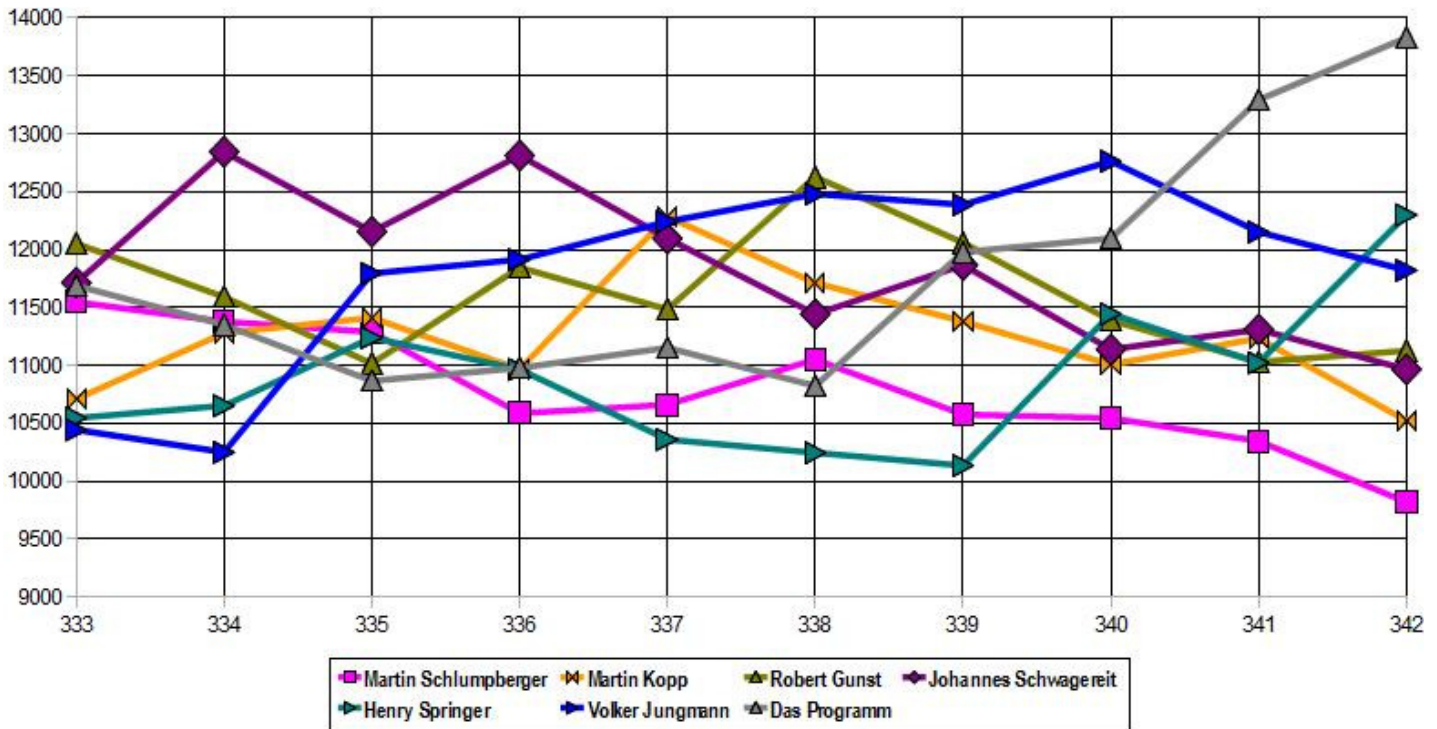
Platz	Punkte	Spieler	261	338	255	166	195	159	Summe	Anm.
1.	(2)	2857 C-Henry Springer	4	4	3	3	2	3	19	
2.	(5)	2222 C-DAS PROGRAMM	5	4	3	2	2	5	21	
3.	(1)	1818 C-Robert Gunst	3	4	5	3	5	6	26	
4.	(3)	1436 C-Volker Jungmann	5	3	3	4	6	6	27	
	(6)	1436 C-Johannes Schwagereit	2	6	5	6	4	4	27	
6.	(4)	1176 C-Martin Schlumpberger	4	4	6	3	7	6	30	
7.	(7)	1053 C-Martin Kopp	3	8	7	8	5	5	36	

Was für eine schreckliche Würfelei! Henry Springer (der sich immerhin bewusst für einen Schlägersatz "mit weniger Streuung" entschieden hatte) braucht 7 Schläge weniger als der EW-Beste Robert Gunst - und das Programm sogar 9 Schläge weniger als der nach EW bessere Martin Schlumpberger (Zitat aus dessen Zug: "...aber zumindest besser als das Programm - wenn die Würfel nicht wieder querschießen."). Diese Runde sollte dem Zufallszahlengenerator echt peinlich sein.

Rangliste:

Platz	Spieler	10%	28%	44%	58%	70%	80%	88%	94%	98%	100%	Punkte	Änderung
1.	(1) C-DAS PROGRAMM	4	4	5	3	2	5	1	3	1	2	13830	+537
2.	(6) C-Henry Springer	4	3	2	5	7	4	4	1	7	1	12300	+1275
3.	(2) C-Volker Jungmann	3	7	1	4	2	2	3	2	6	4	11822	-331
4.	(5) C-Robert Gunst	2	6	6	1	5	1	6	6	4	3	11128	+98
5.	(3) C-Johannes Schwagereit	7	1	7	1	6	6	2	7	2	4	10967	-344
6.	(4) C-Martin Kopp	6	2	3	6	1	7	5	5	2	7	10523	-708
7.	(7) C-Martin Schlumpberger	1	5	4	7	2	2	7	4	4	6	9821	-527

Ungeachtet der bedauerlichen Umstände (siehe oben): So viele Punkte für den Tabellenführer gab es letztmals in Runde 306, als Martin Schlumpberger mit 13924 Punkten an die Spitze der Rangliste stürmte, nach einem Turniersieg mit 5 Schlägen Vorsprung.

**Nächstes Turnier:****Anmeldung zum 343. Turnier ("99-Bunker-Trophy"):**

163 + 1W3 169 + 1W4 313 + 1W6 240 + 2W2 281 + 2W3 240 + 2W4

Das Programm spielt mit 244 - 173 - 112 - 1 (20.72222)

Neues Jahr, neues Glück? Bei zwei identischen Basislängen sind diesmal vergleichsweise niedrige Schlagzahlen zu erwarten.

BALLESTEROS: Rangliste 2010

(Runde 331-342)

Platz	Spielername	Absolut	Schnitt	Partien	Bewertung
1.	DAS PROGRAMM	13.4577	1.1215	12 / 0.522	0.5851
2.	Volker Jungmann	12.9175	1.0765	12 / 0.522	0.5616
3.	Robert Gunst	12.6422	1.0535	12 / 0.522	0.5497
4.	Johannes Schwagereit	12.5527	1.0461	12 / 0.522	0.5458
5.	Martin Kopp	12.0765	1.0064	12 / 0.522	0.5251
6.	Henry Springer	12.0616	1.0051	12 / 0.522	0.5244
7.	Martin Schlumpberger	11.2815	0.9401	12 / 0.522	0.4905

Aufgrund der verheerenden Würfelstreuung im letzten Turnier des Jahres habe ich versuchsweise eine alternative Rangliste unter der Annahme, die Platzierungen in Runde 342 hätten den Erwartungswerten entsprochen, berechnet - und dort wäre Das Programm sage und schreibe Dritter geworden, hinter Volker Jungmann, der in beiden Fällen zum dritten Mal in dieser Dekade auf Rang 2 landet, und dem "Meister der Herzen" Robert Gunst, alle mit Bewertungen zwischen 0.565 und 0.573. Aua, aua, aua...

BALLESTEROS: Ewige Rangliste

(Runde 1-342, 77 Teilnehmer)

Platz	Spielername	Absolut	Schnitt	Partien	Bewertung
1.	Lukas Kautzsch	109.7100	1.3887	79 / 0.658	0.9142
2.	Thomas Milbredt	82.2249	1.6445	50 / 0.549	0.9034
3.	Martin Schlumpberger	251.7723	1.0491	240 / 0.854	0.8959
4.	Michael Paas	279.3332	1.0232	273 / 0.869	0.8896
5.	Robert Gunst	236.3155	1.0410	227 / 0.847	0.8817
6.	Jörg Johannisson	106.1423	1.3104	81 / 0.664	0.8699
7.	DAS PROGRAMM	251.9850	0.9999	252 / 0.860	0.8600
8.	Hans-Joachim Gurt	132.9570	1.1561	115 / 0.737	0.8522
9.	Michael Leischel	128.8833	1.1507	112 / 0.732	0.8423
10.	Volker Jungmann	244.0130	0.9607	254 / 0.861	0.8271
11.	Martin Ahlemeyer	106.4494	1.1698	91 / 0.689	0.8064
12.	Walter Klust	83.0581	1.2397	67 / 0.620	0.7690
13.	Johannes Schwagereit	102.0818	1.0208	100 / 0.709	0.7239
14.	Remo Gottardi	77.4144	1.1059	70 / 0.631	0.6973
15.	Henry Springer	85.3923	0.9929	86 / 0.677	0.6723
16.	Gunter von Hayn	80.2385	1.0157	79 / 0.658	0.6686
17.	Paul Pfister	55.6118	1.2358	45 / 0.523	0.6466
18.	Jörg Schmidt	49.8067	1.3107	38 / 0.481	0.6304
19.	Willmar Plewka	59.4994	1.1018	54 / 0.568	0.6262
20.	Harald Bauer	57.2099	1.0794	53 / 0.564	0.6085
21.	Andrea Teresiak	50.3672	1.1713	43 / 0.512	0.5995
22.	Frank Bockholdt	44.2327	1.1955	37 / 0.474	0.5670
23.	Clemens Misch	33.1795	1.3272	25 / 0.379	0.5026
24.	Helmut Törner-Roos	34.6765	1.1186	31 / 0.430	0.4815
25.	Hubert Bruns	34.4442	1.1111	31 / 0.430	0.4783
28.	Martin Kopp	36.4145	1.0115	36 / 0.467	0.4728

ZUFALL (Turnierfußball) http://www.schroep1.net/pbm/partien/zufall/	GM: Michael Schröpl michael.schroep1@gmx.de	ZAT: 2011-01-13
Runde 313 (mit 131 WP)		Nächstes Mal: 102 WP

Auch die diesmaligen 131 WP hatten wir anscheinend noch nie; 130 WP (das United-Saisonende-Ziel) übrigens ebenfalls nicht. 132 WP gab es schon mal im Mai 1989 (als meine Auswertungen noch im Büro an der TH Darmstadt mit dem Tintenstrahldrucker des Dienst-PC ausgedruckt und auf Papier bei der Reaktion abgeliefert wurden); damals gewann Hajo Gurt mit **10-10-18-20-54** vor zwei anderen Sturm-Teams und Lukas Kautzsch stellte den einzigen Hut auf.


Diesmal gab es mehr Hüte, aber auch viel mehr Stürmer - und letztere würfeln den Sieg untereinander aus.

Andreas Zöch gewinnt sein 7. Turnier insgesamt und sein drittes in diesem Kalenderjahr. Die von ihm vorgeschlagene nächste WP-Zahl ist eine, die es schon einmal in drei aufeinanderfolgenden Turnieren gab...

Platz	Verein	Manager	Aufstellung	Tore	Punkte
1.	Vienna District	Andreas Zöch	20-20-18-19-54	1485421 : 409896	283100 : 196900
2.	FC Nürnberg	Stefan Bauer	20-20-18-19-54	1484712 : 409961	283048 : 196952
3.	Die Kirschkerne	Henry Springer	20-20-18-19-54	1484711 : 408516	282976 : 197024
4.	Vorwärts Tröte	Robert Gunst	20-20-19-18-54	1484790 : 407003	282952 : 197048
5.	Sportfreunde	Stefan Bauer	20-20-19-18-54	1484600 : 407524	282574 : 197426
6.	Burgherren Camelot	Volker Jungmann	20-20-19-18-54	1484943 : 407971	282520 : 197480
7.	Milwaukee goes Lummerland (*)	Michael Frenzel	20-20-18-18-53	1419069 : 417651	268061 : 211939
8.	2CV Bremerhaven 1980	Thorsten Bremer	20-20-17-23-51	1306955 : 393718	260694 : 219306
9.	Ananas-Bomber	Henry Springer	20-20-44-32-15	237877 : 170391	260099 : 219901
10.	FC Tote Hose	Lukas Kautzsch	20-20-39-39-13	277765 : 190338	259862 : 220138
11.	Knobold	Michael Frenzel	20-20-35-42-14	275964 : 202675	254876 : 225124
12.	Inter Maltsev	Robert Gunst	20-20-35-42-14	275148 : 202300	254580 : 225420
13.	FC Rückschritt	Volker Jungmann	0-0-54-54-23	562449 : 700000	246763 : 233237
14.	Exoten-Club	Lukas Kautzsch	0-0-19-55-57	1685600 : 4180000	241985 : 238015
15.	Bonner Nieten	Herbert Frohn	20-20-36-36-19	220120 : 198755	241153 : 238847
16.	Die Tie-Breaker	GM-Team	20-20-31-30-30	390482 : 255301	233919 : 246081
17.	Profexa Vorwärts	Herbert Frohn	20-20-48-27-16	227114 : 193470	232469 : 247531
18.	New Pop Wave	Martin Kopp	0-0-30-54-47	1305969 : 2960000	225805 : 254195
19.	Werder Power	Marcel Seidel	20-20-23-51-17	296446 : 276133	217818 : 262182
20.	Ghostbuster Göttingen	Thorsten Bremer	20-20-23-51-17	296533 : 276571	217623 : 262377
21.	NDW 80er	Martin Kopp	20-20-19-54-18	309677 : 295252	214432 : 265568
22.	Drakoon Dragons	Stefan Bender	20-18-19-55-19	346889 : 360468	211555 : 268445
23.	Badener Gargoyles	Stefan Bender	0-0-20-58-53	1526535 : 4040000	199646 : 280354
24.	Vienna Sweethearts	Andreas Zöch	0-0-51-60-20	640132 : 1040000	138815 : 341185
25.	Playboy Bunnies FC	Marcel Seidel	0-0-27-26-78	2853993 : 4560000	122675 : 357325

Kurzfassung der Regeln: Einstieg jederzeit möglich. 2 Teams pro Manager, mit konstanten Teamnamen. Jedes Team spielt gegen jedes andere 10000 Spiele. Normale United-Feldreihenwertung mit 3:1-Regel. Werte für **T** bzw. **A** von 0-20; **A** zu **V** (nur defensiv) wird halbiert und abgerundet. Torwart würfeln mit W26, Ausputzer mit W30. Jeder Manager darf einen ganzzahligen WP-Wert zwischen 4 und 300 für das nächste Turnier vorschlagen; der Vorschlag des bestplatzierten Vereins wird genommen. "Die Tie-Breaker" spielen stets mit gleich vielen WP in allen Reihen (max. 20 in T/A). Die erspielten Punkte des jeweils besser platzierten Teams eines jeden Managers werden in der ewigen Rangliste sowie der Kalenderjahres-Rangliste erfasst.

Zugformat: DIN A6 (Postkarte) hochkant bzw. E-Mail; Spielernamen, Teamnamen & Reihenwertungen angeben.

AUFSTIEG / 26. Saison	GM: Michael Schröpl	United
Runde 9	 michael.schroep1@gmx.de	ZAT: Do., 2011-01-13, 11 Uhr

Zugformat per Mail: Partiname im Subject, *ein* Text-Attachment *oder* Mail-Body, max. 40 Zeichen breit, sortiert nach Auswertungsreihenfolge der Phasen, je 4 Leerzeilen zwischen zwei Phasen

Drei Mal musste diesmal wieder Stan Dard ran - ich schreibe das mal dem Festtagsstress zu, unter dem der Normalbürger in dieser Jahreszeit zu leiden hat.

Die erfreuliche Serie der Geldstrafen-freien Runden setzt sich auch diesmal fort - so ist es recht.

Ergebnisse des Pokal-Halbfinals

Halifax Heroes - FC Hollywood 2 : 3

Torschützen: Arbatx (54., 79.) *** Eddie Murphy (45.), Jeff Bridges (35.), Orson Welles (23.)

Gelbe Karten: Arbatx, Kruzifax, Seelax *** ---

Zum dritten Mal in den letzten vier Saisons steht Hollywood im Pokalfinale! Beide wollten die Angelegenheit über Kraft lösen und legten praktisch identische Pakete an Härte drauf, die einander gegenseitig nahezu ausglich. Hollywood hatte in der regulären Spielzeit anderthalb Mal so viel Siegchance wie Halifax - und das reichte.

Heart of Scapa Flow - Steinbock Schilda 6 : 5 n.E. (0 : 0 n.V.)

Genau diesen Verlauf hatte Manager Bongartz vorhergesagt! Dabei hatte er sich eigentlich alle Mühe gegeben, auszuschneiden, denn wenn seine Taktik richtig war (und das war sie), dann musste sein Härteeinsatz falsch sein (denn der gab Schilda dann trotzdem doppelt so viel Siegchance wie den Herzen). In der Verlängerung gab es aber schon keine Torchance mehr, und das Elfmeterschießen... tja, auch ein bekannter, weil frisch gekaufter potentiell überstarker Torwart gewinnt das eben nicht automatisch.

Allgemeines über das Ligasystem

Die Streuung der Glückswürfelei hält sich auch in dieser Saison in zwei der drei Ligen in Grenzen (durchschnittliche Abweichungen: 1.Liga = 1.79 Punkte, 2. Liga A = 3.19 Punkte, 2. Liga B = 1.93 Punkte) - aber die einzigen drei Vereine mit mehr als 4 Punkten Abweichung von ihrem Erwartungsergebnis (*Lucky Losers*, *American Soccer Club* und *VfL Chaos 2003*) haben dann alle auch jeweils 6.4 - 7.4 Punkte Abweichung!

Weniger als einen Punkt Streuung haben in der 1. Liga vier Vereine (*Halifax Heroes*, *3.FC Eiderstedt*, *Mangelsdorfer Mannen* und *Motörhead*), in der 2. Liga A als einziger Verein *Die Spekulanten* und in der 2. Liga B immerhin sechs Vereine (*Sesamstraßen Kicker*, *PS Spielerei* mit der geringsten Abweichung aller Vereine, *Titanic Players*, *Brunswick Lions*, *Profexa Vorwärts* sowie *Kallemänner*).

Die Lage - 1. Liga

Jetzt sind es nur noch zwei ernsthafte Titelaspiranten: *Lokomotive Albany 1830* erobert die Tabellenführung durch zwei Siege und liegt nun einen Zähler vor den *Halifax Heroes*. Der 3. *FC Eiderstedt* als Rundenschwächster unterliegt dagegen auswärts in beiden Spitzenspielen und muss den Kontakt ebenso abreißen lassen wie *Steinbock Schilda* nach einer desaströsen Runde ohne jeden Torerfolg.

Am Tabellenende fallen *Motörhead* (mit NMR) und die *Viking Raiders* immer weiter zurück, während davor noch alles offen ist. *FC Hollywood* als Pokalfinalist und neuer Pechwürfler rutscht auf Rang 10 ab, auch die Tafelrunde stehen plötzlich auf einem Abstiegsrang, die *Grobitown Rangers* dagegen erstmals in dieser Saison über den Strich! Die *Mangelsdorfer Mannen* als Rundenbester dürften in dieser Verfassung keine Probleme mehr bekommen, und Glückswürfler *Agricola Team* sowie der zweite NMRler *SpVgg. Kieselstein* haben mit jeweils 19 Punkten das Klassenziel wohl bereits erreicht.

Die Lage - 2. Liga A

Tabellenführer *Kraichgau Rangers* ist bereits zum sechsten Mal in den bisherigen neun Saisonrunden das beste Team seiner Liga, kann aber mit nur 2:2 Punkten aus zwei Heimspielen seinen Vorsprung nicht ausbauen. Die meisten Verfolger patzen ebenfalls, was Glückswürfler *American Soccer Club II* mit zwei Heimsiegen in seiner ganz deutlich besten Runde in dieser Saison zu einem Sprung auf Rang 3 nutzen kann, punktgleich hinter dem *FC Südlich* und einen Zähler vor dem Sensations-Pokalfinalist *Heart of Scapa Flow*. Auch *Die Spekulanten* und sogar *Crossroads* mit jeweils nur einem Punkt weniger schnuppern noch am zweiten Aufstiegsrang.

In den unteren Gefilden bleiben die *Reissdorfer Thekentornados* ebenso punktlos wie Oberpechmarie *Lucky Losers*, wobei letztere eigentlich in die Verfolgergruppe gehören; die *Goaldies* dagegen haben (trotz deutlich zu später Zugabgabe und deshalb Stan-Dard-Einsatz) durch ihren mittlerweile vierten Heimsieg in dieser Saison nach Punkten zu diesen beiden Vereinen aufgeschlossen. Außer diesem Trio schwebt wohl höchstens noch der Rundenschwächste *Hexenkessel SV* mit allerdings schon drei Zählern mehr in Abstiegsgefahr, alle anderen Vereine haben ein mindestens ausgeglichenes Punktekonto.

Die Lage - 2. Liga B

Oberglückskeks *VfL Chaos 2003* darf bereits zwei Runden vor Saisonende die Meisterschaft seiner Liga feiern! Immerhin ist der Verein auch würfelbereinigt insgesamt der beste seiner Liga, wenngleich nur hauchdünn vor dem diesmaligen Rundenbesten *Sesamstraßen Kicker* und der *PS Spielerei*, die beide punktgleich auf Rang 2 und 3 stehen und wohl den anderen Aufsteiger untereinander ausmachen werden, falls nicht etwa noch die *Titanic Players* durchstarten, die gerade die *Brunswick Lions* als aktuellen Rundenschwächsten von Rang 4 verdrängt haben.

Der Abstiegskampf wird eine ganz heiße Kiste: Nur zwei Zähler trennen Rang 7 von Rang 12! Auch Pechwürfler *Blut-Rot Mannheim* muss also wieder zittern. Die *Kallemänner* gewinnen mit Glück das Schlüsselspiel in *Kolere* (ausgerechnet in deren bisher klar bester Runde in dieser Saison) und sind nun wieder punktgleich mit den *Heiligen Flusspferden* - und beide spielen am nächsten Spieltag gegeneinander! *Profexa Vorwärts* rutscht nach zwei Spielen gegen die beiden Spitzenreiter auf Rang 10 ab, alle anderen Vereine der unteren Tabellenhälfte haben genau 3.0 Trainings-WP.

1. Liga 17. Spieltag

Lokomotive Albany 1830 - 3. FC Eiderstedt 3 : 2

Torschützen: General Motors (17.), Niagara (63.), Würzburg (77.) *** Wastl (1.), Spund (36.)

Mehr als 250 WP standen im Verfolgerduell auf dem Platz, und Albany hatte im Schlagabtausch gut doppelt so viel Siegchance wie die Gäste. Mit diesem nahe am Erwartungswert liegenden Ergebnis wahren die Eisenbahner ihre Titelchance.

SpVgg Kieselstein - Ritter der Tafelrunde 0 : 1

Torschützen: --- *** Lanzelot (46.)

Gelbe Karten: --- *** Gawain, Lanzelot

Hoppla! Stan Dard auf der Steine-Bank ließ sich brav ausmauern, und die Gäste konnten eine ihrer wenigen Torchancen zum wenigstens moralisch verdienten vierten Auswärtssieg in dieser Saison nutzen. Aber ohne Heimsieg wird es mit dem Klassenerhalt trotzdem nicht einfach werden.

Grobitown Rangers - Halifax Heroes 3 : 2

Torschützen: November (65., 77.), Alpha (14.) *** Gekax (84.)

Elfmertore: - *** 1

Gelbe Karten: Echo *** ---

Grobitown kommt in Fahrt! 50% Siegchance im offenen Schlagabtausch gegen den Titelverteidiger, das muss man auch im eigenen Stadion erst mal schaffen. Den Heroes reichte auch der Elfmeter nicht für einen Punktgewinn; damit übernimmt Albany vorerst die Tabellenführung.

Steinbock Schilda - Viking Raiders 0 : 0

Schilda tappte in seine eigene Falle: Trotz sattem Klassenunterschied nur läppische zwei Torchancen, das kann nicht der Sinn der Sache gewesen sein. Nach den Ergebnissen der Konkurrenten ist diese Punkteilung umso schmerzlicher, denn der Abstand nach ganz oben ist trotzdem gewachsen.

Agricola Team - Mangelsdorfer Mannen 3 : 3

Torschützen: Töpferei (80.), Feuerstelle (10.), Gemüse (34.) *** Dimitris Pantelias (87.), Nils Landgren (54.), Esbjörn Svensson (47.)

Gegen Saisonende wird Mangelsdorf als Gegner immer unangenehmer, weil man gegen die Mannen kaum noch richtig raten kann. Agricola versuchte es hier trotzdem und schaffte damit satte 27% Siegchance, was das tatsächliche Ergebnis als schönen Erfolg erscheinen lässt: Immerhin bleiben die Bauern daheim ungeschlagen.

Motörhead - FC Hollywood 2 : 5

Torschützen: Harogrim (75.), Mogwei (52.) *** Buster Keaton (7., 37., 69.), Eddie Murphy (87.), Jeff Bridges (53.)

Hollywood bringt sich in Form für das Pokalspiel und haut Tabellennachbar Motörhead (betreut von Stan Dard) mühelos weg. Mit einem solchen Team darf man eigentlich nicht absteigen, aber für Mangelsdorf gilt das genauso.

Sperren 1. Liga:

Agricola Team: Wendepflug (5)

Sperren 2. Liga A:

Lucky Losers: Toran (1)

Sperren 2. Liga B:

Blut-Rot Mannheim: Hermann Heimerich (7), Alfred Schön (1)

Die heiligen Flußpferde: Regenschirm (1)

Kallemänner: Kalla Hari (2)

Galaktische Raumbilde: Peace Keeper (1), Lion (1), Ori (1)

1. Liga 18.Spieltag

Viking Raiders - Motörhead 1 : 0

Torschützen: Yggdrasil (73.) *** ---
Gelbe Karten: Bjern, Lokj, Thor *** ---

Im Duell der beiden Kellerkinder schafften die Wikinger nur durch Heimvorteil und Härte einen hauchdünnen Vorteil gegen Stan Dards Rocker, aber dafür machten sie ihr Erwartungstor eben rein und die Gäste nicht.

SpVgg Kieselstein - Agricola Team 2 : 2

Torschützen: Schoof (27.), Bärli (18.) *** Feuerstelle (27., 55.)

Wenn man richtig viele WP auf dem Platz hat, dann ist auch die heilige Gleichverteilung durch Stan Dard schon eine Taktik, gegen die ein um eine Klasse schwächerer Gast nicht mehr viel zu bestellen hat. Doch die bäuerlichen Remiskünstler erwürfelten auch gegen 60% Siegchance ihren achten Teilerfolg auf fremden Plätzen und kommen dem Klassenerhalt wieder einen Schritt näher.

Grobitown Rangers - Steinbock Schilda 3 : 0

Torschützen: Bravo (6., 56.), November (80.) *** ---
Gelbe Karten: Charlotte, Echo, November, Wilhelm *** ---

Die Pechsträhne der Rangers dreht sich um: Wieder hatten sie es mit Wettwürfeln versucht, aber Schilda ist deutlich gefährlicher als Halifax und hatte hier leichte Vorteile herausgespielt. Grobitown rannte und kämpfte die Steinböcke jedoch nieder - und steht erstmals in dieser Saison auf einem Nichtabstiegsplatz!

Halifax Heroes - 3. FC Eiderstedt 2 : 0

Torschützen: Fairfax (83.), Vuvuzelax (62.) *** ---
Gelbe Karten: --- *** Graugg, Joe

Eiderstedt verliert auch das zweite Spitzenspiel in dieser Runde - und diesmal völlig zu Recht, da Halifax mit der idealen Taktik 60% Siegchance gegen keine Torchance herausgespielt hatte. Das Titelrennen läuft immer mehr auf einen Zweikampf zwischen Halifax und Albany hinaus.

Mangelsdorfer Mannen - FC Hollywood 1 : 0

Torschützen: Dimitris Pantelias (36.) *** ---

Das Maß aller Dinge für unser Ligasystem - das ist diese Paarung hier, nicht etwa eines der Spitzenspiele! Auf diesem Niveau kann der künftige Meister jedenfalls nicht mehr mithalten. Mangelsdorf war taktisch hoch überlegen, doch angesichts von insgesamt 40 Torchancen zeigt das Ergebnis, wo die wahre Stärke dieser beiden Teams liegt.

Ritter der Tafelrunde - Lokomotive Albany 1830 1 : 3

Torschützen: Uther Pendragon (80.) *** Würzburg (43., 70.), Niagara (33.)

Der Heimkomplex der Ritter hält an. Dabei waren die Gastgeber beim Wettwürfeln sogar eine Idee besser, doch Albany traf über Schnitt und wehrte fast alle gegnerischen Chancen ab. Damit verteidigen die Eisenbahner die Tabellenführung - und die Tafelrunde steht auf einem Abstiegsplatz!

Dies & Das - 1. Liga

SpVgg. Kieselstein: NMR-Training auf *Ente*, *Fanti* und *Ratte*. Erster NMR in der laufenden Saison.

Motörhead: NMR-Training auf *Abendgrau*, *Mogwei* und *Tungdil*. Zweiter NMR in der laufenden Saison; beim nächsten ist das Team weg.

2. Liga A 17.Spieltag

Langenhagen Pigs - Hexenkessel SV 0 : 0

Die Hexen brauchen diesen Punkt sicherlich nötiger als die Pigs, haben ihn durch ihre inkonsequente Taktik allerdings nur zum Teil verdient. Langenhagen hatte nämlich mehr als ein ganzes Erwartungstor und fast 50% Siegchance. Letztlich hilft dieses Ergebnis aber beiden Vereinen, sich vom Abgrund fernzuhalten.

Kraichgau Rangers - Reissdorfer Thekentornados 3 : 1

Torschützen: Petermann (2., 42.), Großmogul (51.) *** Peter Gedöns aus Bonn (1.)
Gelbe Karten: --- *** Ete Petete, Hektor Liter, Jupp Zotemelk, Mark von Bimmel

Die abstiegsgefährdeten Tornados hatte beim Spitzenreiter alles auf eine Karte gesetzt (abgesehen vom seltsamen Härteeinsatz, der lustigerweise ihre Siegchance fast verdoppelte), allerdings auf die falsche. Trotz des Kraichgauer Sekundenschlafs zu Beginn stand der Ausgang der Begegnung nie wirklich in Frage, und das Erwartungsergebnis wurde genau getroffen.

American Soccer Club II - Heart of Scapa Flow 1 : 0

Torschützen: Minus (69.) *** ---

Entgeistert blickte Manager Bongartz auf seine Finger: Alles andere hatte funktioniert, bloß das nicht! ASCII verwandelt die einzige Torchance dieser Begegnung und zieht nach Punkten mit den Herzen gleich. Der Kampf um den zweiten Aufstiegsplatz bleibt völlig offen, Kraichgau dagegen setzt sich an der Spitze weiter ab.

Goaldies - FC Südlich 5 : 2

Torschützen: Immel (5., 9., 47.), Rost (12.), Grobelar (53.) *** Lump (68., 80.)

Und noch ein punktgleicher Verein im Aufstiegsrennen! Dass die Südlichter sich von der Roten Laterne unter Stan Dard jedoch derartig abschließen lassen (nach eine Stunde stand es zwischenzeitlich 5:0), darf nicht als überzeugender Nachweis ihrer Erstligatauglichkeit verstanden werden. Die Goaldies hatten tatsächlich doppelt so viele Torchancen wie ihr Gast und ziehen in der Ligatabelle mit Reissdorf gleich.

Crossroads - Die Spekulanten 4 : 3

Torschützen: Playboss (49., 74.), Talent 2 (42., 72.) *** Fenin (4.), Korkmaz (79.), Kazaviti (6.)

Im eigenen Stadion waren die Musiker stark genug, den Ansturm der Gäste auszuhalten und knapp, aber verdient beide Zähler zu verhaften. Nun trennen nur noch fünf Tore diese beiden Vereine in der Ligatabelle - und zwei Punkte jeden der beiden vom Aufstiegsrang.

Lucky Losers - Managerclub United 1 : 5

Torschützen: Mule (21.) *** Ahlemeyer (42., 69.), Lauterbach (59.), Talent 3 (71.), Kautzsch (34.)
Rote Karten: Toran (53.) *** ---
Gelbe Karten: Mule *** ---

Was für ein Desaster! Der eigentlich kosmetische Härteeinsatz brach den Losern das Genick, und die Gäste trafen anschließend auch noch, wie sie wollten. Dabei wären die Losers ohne Härte deutlich besser gewesen - so aber sind sie nun punktgleich mit beiden Abstiegsrängen.

Dies & Das

Teamkader-Printouts per Mail versandt an *Goaldies*, *SpVgg. Kieselstein* und *Motörhead*. Das kann jeder Manager jederzeit bei mir anfordern und wird dann jeweils nach Ende der Auswertung erledigt; an NMRler mit einer mir bekannten Mail-Adresse versende ich solche Übersichten automatisch. (Ausgenommen von diesem Service sind Vereine mit zwei gleichnamigen Spielern in ihrem Mannschaftskader.)

2. Liga A 18.Spieltag

FC Südlich - Lucky Losers 4 : 2

Torschützen: Schäuferla (22., 78.), Lump (37.), Morcilla (75.) *** Talent 2 (52.), Loser IV (14.)
Gelbe Karten: --- *** Loser III

Das ist schade! Denn durch die Kombination aus besserer Taktik und gutem Härteeinsatz waren die Losers dem Aufstiegsaspiranten in dessen Stadion sogar leicht überlegen. Ein einziges auf der falschen Seite gefallenes Tor sorgte jedoch dafür, dass die Überraschung ausblieb und beide Vereine ihre Position in der Ligatabelle zementierten.

Kraichgau Rangers - Crossroads 1 : 2

Torschützen: Letzter Held (62.) *** Stratego (1.), Talent 1 (65.)

Wieder kassiert Kraichgau einen Gegentreffer in der ersten Minute - und diesmal kostet er etwas! Dabei waren die Rangers erneut mehr als deutlich überlegen und hätten diesen Ausrutscher über die gesamte Spieldauer locker ausgleichen müssen. Sie trafen zudem aber auch noch selbst furchtbar schlecht, und so reichten den Gästen schließlich knappe 10% Siegchance zum zweiten Auswärtssieg in dieser Saison.

American Soccer Club II - Goaldies 3 : 1

Torschützen: Minus (23.), Gatter (38.), Klammer zu (11.) *** Immel (68.)

Auch ohne den inzwischen spielberechtigten "Geteilt" ließ ASCII die von Stan Dard betreuten Goaldies voll ins Leere laufen und hatte bei satten 75% Siegchance keine Mühe, das Erwartungsergebnis ziemlich gut zu treffen. Damit stehen die Amis nur noch zwei Punkte hinter ihren badischen Erzrivalen.

Heart of Scapa Flow - Hexenkessel SV 1 : 1

Torschützen: Chet Baker (76.) *** Giant (11.)

Scapa Flow patzt! Dabei hatten sie die Hexen prima ausgespielt und ebenfalls mehr als 70% Siegchance herausgeholt - nur beim Toreschießen haperte es gewaltig. Von 16 Torchancen nur eine einzige zu verwerten war für den eigentlich verdienten Heimsieg diesmal zu wenig. Damit fallen die Herzen auf Rang 4 zurück.

Die Spekulanten - Managerclub United 1 : 0

Torschützen: Jung (48.) *** ---

Beinahe hätten die Gäste ihr Wunschergebnis geschafft - viel fehlte nicht dazu. Aber ganz hatten sie die Spekulanten eben doch nicht ausmauern können, und so brachte eine der übrig gebliebenen Torchancen den Frankfurtern einen letztlich doch verdienten Heimsieg, der sie in der oberen Tabellenhälfte hält.

Reissdorfer Thekentornados - Langenhagen Pigs 2 : 4

Torschützen: Allestolle Ausderknolle (4., 90.) *** Ralf Bauer (59., 77.), Detlef Fransen (84.), Xaver Holleried (36.)

Elfmertore: - *** - (1 verschossen)

Der Befreiungsschlag für die Pigs! Beide hatten versucht, über den Kampf ins Spiel zu finden, und der Schiedsrichter ließ die Begegnung laufen. Langenhagen setzte sich aufgrund der richtigen Taktik letzten Endes verdient durch und sollte mit einem nunmehr ausgeglichenen Punktverhältnis aller Sorgen ledig sein, während die Tornados weiter auf einem Abstiegsrang stehen.

Dies & Das - 2. Liga A

Goaldies: NMR-Training auf *Kleff*, *Lehmann* und *Van der Zaar*. Der 84 Stunden nach ZAT dann doch noch eingetroffene Zug verhindert die Wertung als dritten NMR in dieser Saison, der den Managerposten gekostet hätte.

2. Liga B 17.Spieltag

Profexa Vorwärts - VfL Chaos 2003 0 : 0

Theoretisch fehlt dem VfL immer noch ein Pünktchen zum Aufstieg, wenngleich bei diesem Torverhältnis kaum noch etwas schiefehen dürfte. Profexa, das sich selbst noch mit Abstiegsorgen konfrontiert sieht, trotzte in einer Begegnung fast ohne Torchancen auf beiden Seiten dem inzwischen riesenstarken, aber nicht völlig motivierten Tabellenführer immerhin einen gerechten Teilerfolg ab.

Die heiligen Flußpferde - Sesamstraßen Kicker 2 : 3

Torschützen: graurosaElephant (88.), Hipposamstag (59.) *** Riboflavin (34.), Rovaniemi (88.)
 Elfmeter Tore: - *** 1
 Gelbe Karten: graurosaElephant *** ---

In einer turbulenten Schlussphase mit zwei Treffern innerhalb einer Spielminute setzen sich die Kicker im offenen Schlagabtausch verdient durch und machen wieder Druck in Richtung Aufstiegsplatz. Die Flusspferde hingegen, die hier weniger als halb so viel Siegchance hatten wie ihre Gäste, konnten das erste von immerhin noch vier Heimspielen nicht dazu nutzen, die Abstiegsgefahr einzudämmen.

Kolere - FC Lurchschutzgebiet 3 : 1

Torschützen: Klap (25., 56.), Krems (44.) *** Rotbauchunke (84.)

Mit dem 'verlorenen Schaf' nun wieder an Bord beschloss Kolere, die Eintagsfliege des Gegners mal so richtig warmzuschießen. Stochastisch betrachtet war dies gar keine gute Idee, aber den Würfel kümmerte das wenig, und die versöhnten Fans brüllten die Gastgeber zu einem zwar nicht verdienten, aber für den Klassenerhalt umso essentielleren Heimsieg. Unschlagbar sind die Lurche eben doch nicht.

Kallemänner - Blut-Rot Mannheim 3 : 0

Torschützen: Karler Asten (89.), Karl Bul (3.), Kalle Loni (73.) *** ---
 Rote Karten: --- *** Alfred Schön (72.)
 Gelbe Karten: Kalla Hari *** ---

Der Platzverweis gegen Alfred Schön war ein ganz schlechter Witz - aber auch mit 11 Mann hätte Mannheim mit der unterlegenen Taktik nicht viel reißen können. Die Kallemänner hatten richtig geraten und nutzten ihre Gelegenheiten konsequent; ihr Rückstand auf Rang 10 (zu welchem Mannheim nun punktgleich ist) wurde an diesem Spieltag allerdings nicht kleiner.

Galaktische Raumgilde - PS Spielerei 0 : 0

Rote Karten: Ori (71.) *** ---
 Gelbe Karten: Lion, Peace Keeper *** ---

Noch so ein bekloppter Schiedsrichter, der mit den Karten nur so um sich warf, aber glücklicherweise den Ausgang dieser fast chancenfreien Begegnung nicht beeinflusste. Taktisch lagen die Autos goldrichtig und entführten den gewünschten Auswärtspunkt vollkommen verdient.

Titanic Players - Brunswick Lions 1 : 0

Torschützen: Ogre (69.) *** ---

Die Idee der Lions war prima, aber die Titanics waren einfach zu stark und machten die fünfte ihrer sechs Torchancen dann eben doch rein. Damit ziehen die Gastgeber in der Ligatabelle an ihrem Gegner vorbei und haben nur noch zwei Punkte Rückstand auf den zweiten Aufstiegsrang - geht da am Ende noch was?

2. Liga B 18.Spieltag

Blut-Rot Mannheim - Titanic Players 1 : 1

Torschützen: Christian Wörns (50.) *** Griffon (51.)

Mannheim wackelt, und die Titans lassen sich einen unverdienten Punkt schenken. Vier Mal so viel Siegchance reichte den Roten nicht, um den Siegtreffer zu erzwingen. Wie viel dieser Teilerfolg für beide Vereine wert ist, bleibt abzuwarten.

Die heiligen Flußpferde - Galaktische Raumgilde 2 : 1

Torschützen: Cato (55.) *** Peace Keeper (56.)

Elfmertore: 1 *** -

Gelbe Karten: Jesaja, Regenschirm *** Lion, Peace Keeper

Von wegen "müsste reichen" für die Gilde: Beide Teams hatten gleich viele Torchancen. Was der Wahnsinnige in Schwarz dann allerdings aus den insgesamt eingesetzten vier Härtepunkten zauberte (einen spielentscheidenden Elfmeter und drei Sperren durch die jeweils dritte Gelbe Karte!), sollte zu seiner sofortigen Versetzung in den Ruhestand führen. So kann man den Abstiegskampf natürlich auch wieder spannend machen...

Kolere - Kallemänner 1 : 4

Torschützen: Kind (19.) *** Karler Asten (6., 12.), Karlauer (39., 67.)

Nach seiner sperrenbedingten Pause zeigte sich Gäste-Star Karlauer in einer Weise ausgeruht, dass den Zuschauern der Unterkiefer auf die Kniescheibe fiel. Kolere war dank der richtigen Taktik haushoch überlegen, versiebt seine Torchancen aber dutzendweise und rannte den abgezockten Gästen ein ums andere Mal ins offene Konter-Messer. Genau umgekehrt hätte diese Begegnung ausgehen müssen! Allerdings: Wenn die Kallemänner bei einem direkten Abstiegs Konkurrenten nicht punkten könnten, dann hätten sie den Klassenerhalt so gut wie abschreiben können.

FC Lurchschutzgebiet - VfL Chaos 2003 0 : 0

Da ist er, der fehlende Punkt zum Aufstieg für die Chaoten - willkommen im Oberhaus! Die Lurche mühten sich redlich, waren aber trotz des gewonnenen Knobelspiels nur gleich gut. Beide Ausputzer lieferten exzellente Arbeit ab, sodass keine der insgesamt 31 Torchancen ihr Ziel erreichte.

PS Spielerei - Brunswick Lions 0 : 0

Tja, das war nichts mit dem angesagten Heimsieg, und auch der von den Autos nicht eingesetzte achte Heimvorteilspunkt hätte daran wohl nichts ändern können. Die einzige Torchance des Spiels überstanden die Lions unbeschadet und sorgen dafür, dass der VfL Chaos 2003 unter dem Weihnachtsbaum nun auch die Meisterschale der 2. Liga B vorfinden wird.

Sesamstraßen Kicker - Profexa Vorwärts 4 : 2

Torschützen: Reblaus (63.), Remmidemmi (18.), Rabbit (39.), Rucola (8.) *** Hammerfest (77.), Knaller (13.)

Die Sesamstraße verzichtete ebenfalls auf den achten Punkt an Heimvorteil - mit TEAMCHEF wär' das nicht passiert... es machte aber nichts aus, denn die Gastgeber hatten im reichlich unausgeglichenen Schlagabtausch fünf Mal so viel Siegchance wie die Römerlein, die angesichts der schrecklichen Würfelei in den vorherigen Begegnungen und ihres schwachen Torverhältnisses jetzt nur noch einen Fußbreit vom Abstieg entfernt sind.

Warteliste

Auf der Warteliste stehen (2): *Taco Kraijenbrink, Steffen Reitstetter.*

1. Liga

Platz	Verein	Heim		Auswärts		Diff	Tore	Punkte	DP	WP	Geld	Manager		
1)	Lokomotive Albany 1830	7	1	1	3	4	2	+14	31:17	25:11	8	4	1140	A.Reschke
2)	Halifax Heroes	8	1	1	2	3	3	+26	49:23	24:12	90	3	2127	M.Schlumpberger
3)	3. FC Eiderstedt	7	1	1	2	2	5	+6	31:25	21:15	46	2.5	2436	M.Ahlemeyer
4)	Steinbock Schilda	4	4	0	3	2	5	+8	26:18	20:16	22	2.5	2131	J.Haack
5)	Agricola Team	3	5	0	0	8	2	+2	15:13	19:17	28	3.5	780	M.Kopp
6)	SpVgg Kieselstein	5	2	2	2	3	4	-3	20:23	19:17	30	2.5	2084	P.Drexler
7)	Mangelsdorfer Mannen	4	4	2	1	3	4	-2	18:20	17:19	14	3.5	941	R.Gunst
8)	Grobitown Rangers	5	2	2	1	2	6	-1	32:33	16:20	66	4.5	733	D.Kamlah
9)	Ritter der Tafelrunde	0	7	2	4	1	4	-6	15:21	16:20	48	3	1612	L.Grossmann
10)	FC Hollywood	3	4	2	2	1	6	-10	23:33	15:21	32	4	522	T.Gebhard
11)	Viking Raiders	3	2	4	1	3	5	-15	14:29	13:23	36	4	2251	R.Schediwy
12)	Motörhead	2	2	5	1	3	5	-19	26:45	11:25	30	2	1557	F.Eberl

2. Liga A

Platz	Verein	Heim		Auswärts		Diff	Tore	Punkte	DP	WP	Geld	Manager		
1)	Kraichgau Rangers	6	2	1	4	2	3	+16	38:22	24:12	24	3.5	1604	T.Schreckenberger
2)	FC Südlich	6	1	2	2	5	2	+6	37:31	22:14	46	3.5	1765	S.Bauer
3)	American Soccer Club II	5	3	1	3	3	3	-7	32:39	22:14	0	4.5	2578	L.Kautzsch
4)	Heart of Scapa Flow	3	5	2	4	2	2	+8	27:19	21:15	82	3.5	907	V.Bongartz
5)	Die Spekulanten	6	3	1	2	1	5	+8	31:23	20:16	54	3	1985	T.Lauterbach
6)	Crossroads	6	1	1	2	3	5	+3	24:21	20:16	8	4	1146	J.Müller
7)	Langenhagen Pigs	3	5	1	2	3	4	+12	37:25	18:18	48	3.5	483	D.Treytnar
8)	Managerclub United	6	0	3	1	4	4	+5	43:38	18:18	22	3.5	1982	M.Bauer
9)	Hexenkessel SV	3	5	1	0	4	5	-5	22:27	15:21	42	3.5	1642	D.Hogetoorn
10)	Lucky Losers	3	3	3	1	1	7	-10	20:30	12:24	94	2.5	1096	H.Trautwein
11)	Reissdorfer Thekentornados	3	2	4	1	2	6	-18	31:49	12:24	54	2	1359	G.Dehmer
12)	Goaldies	4	1	3	1	1	8	-18	21:39	12:24	90	3.5	-9	M.Frenzel

2. Liga B

Platz	Verein	Heim		Auswärts		Diff	Tore	Punkte	DP	WP	Geld	Manager		
1)	VfL Chaos 2003	8	1	0	5	3	1	+29	41:12	30:6	28	3	756	C.Neumann
2)	Sesamstraßen Kicker	4	3	2	4	2	3	+9	34:25	21:15	0	4.5	881	H.Girke
3)	PS Spielerei	4	5	1	2	4	2	+9	28:19	21:15	0	3.5	3424	T.Edbauer
4)	Titanic Players	4	3	2	2	4	3	+5	31:26	19:17	50	4	1472	H.Springer
5)	Brunswick Lions	3	4	2	2	4	3	+1	25:24	18:18	48	3	2346	S.Wöllner
6)	Galaktische Raumgilde	5	2	1	1	3	6	-7	29:36	17:19	54	2.5	-764	M.Seidel
7)	FC Lurchschutzgebiet	3	3	4	2	3	3	+3	17:14	16:20	52	3	798	S.Kommer
8)	Blut-Rot Mannheim	4	3	2	1	3	5	-8	24:32	16:20	62	3	170	M.Hellige
9)	Kolere	3	2	4	1	5	3	-13	15:28	15:21	62	3	-170	T.Bremer
10)	Profexa Vorwärts	2	7	0	1	2	6	-14	23:37	15:21	0	2.5	1984	B.Lickes
11)	Die heiligen Flußpferde	6	1	2	0	1	8	-3	30:33	14:22	72	3	590	L. Pfeiffer
12)	Kallemänner	2	2	4	3	2	5	-11	32:43	14:22	56	4	1018	K.-H.Peuckmann

1. Liga		2. Liga A		2. Liga B	
15	Arbatax (Halifax Heroes)	12	Béla Fleck (Heart of Scapa Flow)	15	Phishing! (VfL Chaos 2003)
9	Cagliarix (Halifax Heroes)	12	Peter Gedöns aus Bonn (Reissdorfer TT)	13	Hammerfest (Profexa Vorwärts)
8	Eddie Murphy (FC Hollywood)	11	Lauterbach (Managerclub United)	11	graurosaElephant (Heilige Flußpferde)
7	Bärli (SpVgg. Kieselstein)	10	Petermann (Kraichgau Rangers)	11	Peace Keeper (Galakt. Raumgilde)
7	Bravo (Grobitown Rangers)	9	Meister (FC Südlich)	9	Immobilienblase (VfL Chaos 2003)
7	Relax (Halifax Heroes)	9	Detlef Fransen (Langenhagen Pigs)	8	Remmidemmi (Sesamstraßen Kicker)
7	Ceeses (Steinb. Schilda)	9	Ahlemeyer (Managerclub United)	8	Ogre (Titanic Players)
6	Würzburg (Lok. Albany 1830)	9	Allestolle (Reissdorfer TT)	7	Kalle Loni (Kallemänner)
6	Long John (3. FC Eiderstedt)	9	Ausderknolle	7	Piquet (PS Spielerei)
6	Wilhelm (Grobitown Ranger.)	8	Ralf Bauer (Langenhagen Pigs)	6	Curt Engelhorn (Blut-Rot Mannheim)
		8	Gatter (A S C I I)		