



Almutsblatt

Amt für öffentliche Unordnung

WG

Kj 2,30 € 1,15

27. Januar 2011



Settlers of America beim AOU-Con



- 2 Amtliches
- 4 Comical
- 6 Discofieber



- 10 ChronoMix
- 14 Mutatis
Mutandis



- 21 Ballesteros
- 22 Zufall
- 22 Zufall 2010
- 24 Aufstieg

Amtsblatt

Amt für öffentliche Unordnung
Das Darmstädter Magazin für Spieler und Spiele!

Herausgeber: Michael Blumöhr Georgstraße 1 D-64347 Griesheim 06155-4417
email: michael@amt-fuer-oeffentliche-unordnung.de
Kasse: Karl-Heinz Menges Im Wiesengarten 39 D-64347 Griesheim 06155-4400
email: kasse@amt-fuer-oeffentliche-unordnung.de
Spieltreff: Spielkreis Darmstadt e.V. Georgstraße 1 D-64347 Griesheim 06155-4417
Internet: www.amt-fuer-oeffentliche-unordnung.de / www.spielkreis-darmstadt.de

Impressum

Das Amtsblatt ist ein nichtkommerzielles Postspiel-Magazin. Die Teilnahme an angebotenen Spielen ist in der Regel kostenlos (erhobene Gebühren dienen nur der Kostendeckung). Für die Spielteilnahme wird ein Abo empfohlen.

Das Amtsblatt erscheint vierwöchentlich.

Copyright 2011 by Michael Blumöhr, Griesheim
Namentlich oder mit Pseudonym gekennzeichnete Beiträge geben nicht unbedingt die Meinung des Herausgebers wieder. Der Herausgeber behält sich das Recht vor, in Fällen grober Verletzung der guten Sitten, Zensur zu verurteilen. (In der Regel aber nach Rücksprache mit dem Verfasser.)

Bisher erschienen 556 Ausgaben mit 22472 + das heutige AB Seiten. Auflage dieser Ausgabe: 21

Titelbild:

Michael Blumöhr

Herstellung:

Michael Blumöhr

Redaktionsschluss

Treffen am Redaktionsschluss:
gibt es schon seit langem nicht mehr. Eigentlich auch schade.

Druckvorlagen per E-Mail an:
vorlagen@amt-fuer-oeffentliche-unordnung.de

• WH Di 15. Februar 2011

Ich fürchte allerdings, dass das dann vor den Feiertagen nix mehr wird.

(Terminverschiebungen sind möglich, werden aber meist rechtzeitig angekündigt!)

Abonnement:

€ 21,- Konto 010 381 8020 bei der Deutschen Apotheker- und Ärzte Bank Darmstadt (BLZ 508 906 34) (Das Konto lautet auf den Namen: Menges)
Vom Konto werden die aktuellen Kosten für eine Ausgabe abgebucht. Kontostand siehe Anschriftenetikett. Fällt der Kontostand unter 2,- €, so erlischt das Abo.

Neu-Online-Abonnut:

-
-
-
-

Änderung:

-
-
-

nicht mehr dabei:

-

Spielleiter

(khm) Karl-Heinz Menges, Im Wiesengarten 39
D-64347 Griesheim (0 61 55) 44 00

(gr) Georg Richter, 10 Avril Way,
E4 9HS London, 0044-20-85 23 55 36

(sa) Matthias Sachs, Birkenstr. 20,
D-45721 Haltern (0 23 64) 1 30 34

(ms) Michael Schröpl, Varusstr. 5,
D-65187 Wiesbaden (06 11) 84 31 66
www.schroepel.net

Zugannahmetermine.

Ballesteros	Golf	(ms)	Do 10.2.11
Zufall	Turnier-Fußball	(ms)	Do 10.2.11
Aufstieg	United	(ms)	Do 10.2.11
Comical	Knallfroschspiel	(mb)	Fr 11.2.11
ChronoMix	Anno Domini	(mb)	Fr 11.2.11
Discofiebers!	Melody	(sa)	Do 10.2.11
Mutatus mutantis Nomic		(mb)	Fr 13.2.11
O...			

*) fehlt in dieser Ausgabe
a) siehe Amtliches

weitere Termine:

Bohnanza-Turnier Darmstadt	April 2011
17. Darmstadt spielt!	12.+13.11.11
31. AOU-Con Höchst 2012	5.-8.1.12

Eröffnungen

Diplomacy	Richter	5
M. Segler, M.Schneider		
Fang den Hut	Menges	4
M. Blumöhr, F. Fleischacker		
Kleines Egon-Spiel	Sachs	4
NN1, NN2, NN3, NN4, NN5, NN6, NN7, NN8 und Du?		
Melody	Sachs	alle
Einstieg jederzeit möglich!		
Nomic M...	Blumöhr	n
Einstieg jederzeit möglich!		

Liebe Mitspieler!

Griesheim, 26. Januar 2011

Das 30. Con war wieder ein ganz tolles Spielewochenende mit über 120 Teilnehmern, wenn man die Tagesgäste mitzählt. Ich hoffe, dass der eine oder die andere im nächsten Jahr dann ganz kommt, freie Betten sind durchaus noch vorhanden und die Tagesräume zum Spielen waren noch lange nicht proppe voll. Der Hit des Cons war wohl 7 Wonders, das ständig im Einsatz war. Ich konnte ausgiebig ein paar Kosims spielen, vor allem das Commands & Colors Epic Ancients hat viel Spass gemacht. Ich hoffe, wir finden dafür nächstes Jahr wieder 6-8 Mitspieler. Der Termin für 2012 ist natürlich schon reserviert, auch für 2013 und 2014 ist schon vorgemerkt.

Hier in Darmstadt steht als nächstes ein Bohnanza-Turnier auf dem Plan, der Termin ist aber noch offen. Es wird wohl im April-Mai sein.

Im Sommer, genauer im Juni werde ich dann Hannah in Bolivien besuchen. Da freue ich mich schon drauf, wenn auch mit einem tränenden Auge, denn Claudia muss zu Hause bleiben, da Bolivien nicht gerade sehr barrierefrei ist. Zur Vorbereitung habe ich mich schon mal zu zwei Wochenendkursen Spanisch angemeldet. Damit man wenigstens bis 10 zählen kann ;-)

nice dice

Comical

213. Runde
GM: Michael Blumöhr
ZAT: 11. Februar 2011



Auflösung:

1. EBEN, DA WEISS ICH DOCH SCHON JETZT, WAS FÜR EIN FAULENZER DER MAL WIRD!

Matthias Sachs 4

2. WAS HAB ICH BLOSS FALSCH GEMACHT?

Original 9

3. ABER DOCH NICHT WIRTSCHAFTSKUNDE-LEHRER

Phillip Müller 5

4. MIT DER LIZENZ FÜR HESSEN - ABER ER WILL IN BAYERN STUDIEREN!

Stefan Bender 1

5. EBEN! STELL DIR MAL VOR, WIE VIEL ZEIT DER DANN HAT, MIR IN MEIN LEBEN REINZUQUATSCHEN...

Volker Jungmann 7

6. ER WILL AN MEINER SCHULE DIREKTOR WERDEN!

Roland Röllig 4

Und hier der neue Strip, zu dem alle Leser aufgerufen sind, eine Fortsetzung zu finden. Viel Spaß!



Der Strip vom
letzten Mal:



1. NIX MÜLLTRENNUNG. ICH SUCHE DEN SCHNULLER. KÖNNEN SIE SICH VORSTELLEN, WIE DAS EINSCHLAFEN HEUTE ABEND WIRD, WENN ICH IHN NICHT FINDE?

2. BENUTZTE KONDOME GEHÖREN EINDEUTIG IN DEN GELBEN SACK.

3. ABER SCHAUEN SIE DOCH MAL WAS DIE SCHMITTS ALLES WEGWERFEN: HIER SIND SOGAR UNGENUTZTE RABBATMARKEN!

4. DAS EIPOTT IST MIR REINGEFALLEN! MEIN SOHN BRINGT SICH UM. ODER MICH.

5. WENN ES NUR MÜLL WÄRE UND NICHT MEIN HAUSTÜRSCHLÜSSEL HÄTTE ICH DEN KRAM SCHON LÄNGST IN DER TONNE...

6. NEE... MEIN SOHN HAT DIE WOHNUNGSSCHLÜSSEL ZULETZT GEHABT...

Mitmachen ist ganz einfach:

Die Regeln: Jeder Leser des Amtsblatts kann jederzeit mitspielen.

Ein vollständiger Befehl enthält:

- 3,2 1 Stimme für die lustigste, originellste, beste, wie auch immer Fortsetzung des letzten Strips, die der Autor als Punkt gutgeschrieben bekommt. Eine Stimme für die eigene Einsendung ist nicht erlaubt.
- eine Fortsetzung des neuen unten abgedruckten Strips, die mit dem Original in der nächsten Runde veröffentlicht wird. Wer eine Fortsetzung veröffentlichen will, muß (fairerweise) auch eine Stimme abgeben!

Discofieber in D-Dur

Runde 95

Hallo,

Kaum ist das neue Jahr da, da ist der AOU-CON auch schon wieder rum. Wie immer super, wie immer zu kurz, wie immer mit der Nachfreude auf das nächste Mal.

Bis auf Michael (der aber vermutlich nächstes Mal doch bestimmt wieder mit dabeisein wird :-)) hab ich ja alle Mitspieler vor Ort angetroffen – und auch die Mitspielerin **Ursula**, die sich prompt mit einem Zug in 2011 zurückmeldet – JUHU! WELCOME BACK!

Und dieses Jahr ist die Bahn zum CON übrigens auf allen Strecken pünktlich gewesen – vielleicht sollte ich mir das mal rot im Kalender anmalen... denn so toll war das Wetter an dem Wochenende nun auch nicht – womit wir schon bei der Überleitung zur nächsten Runde wären:

Themenvorgabe für die nächste Runde 96: Wetter / Klima

Viel Spaß beim Rätseln,
Matthias

Die Lösungen der Runde 94 Thema: Heiliges, Religiöses, Spirituelles, Esoterisches

1. Ich geb' euch Liebe, ich geb' euch Hoffnung, doch nur zum Schein, denn die Massen wollen betrogen sein.
*Oomph! / **Gott ist ein Popstar***
2. And said he was the saviour of us all
*Barclay James Harvest / **Hymn*** (Joachim Kronenberger)
3. Ich spür mein Herz pulsieren. Ich atme ein und lass mich fallen. Ich spüre jeden Teil von mir.
*Juli / **Elektrisches Gefühl*** (Martin Kopp)
4. I see no need to take me home. I'm old enough to face the dawn. Just call me...
*P.P. Arnold / **Angel of the Morning** (wurde sehr oft gecovered)* (Michael Linder)
5. Und Eure schlecht gebauten Pfade
*Xavier Naidoo / **Seine Straßen*** (Joachim Kronenberger)
6. Takes my soul on the midnight hour
*Rose Laurens / **Africa (Voodoo Master)*** (Joachim Kronenberger)
7. Oh no ,I've said too much, I haven't said enough.
*R.E.M. / **Losing my religion***
8. People -- what have you done -- locked Him in His golden cage.
*Jethro Tull / **My God*** (Michael Linder)
9. Maybe that I won't find the signs within my mind
*Harpo / **Horoscope*** (Martin Kopp)
10. You stand up there with your head in the clouds
*Barclay James Harvest / **Hymn*** (Roland Röllig)
11. Ich denke an so vieles seit dem Du nicht mehr bist, denn Du hast mir gezeigt, wie wertvoll das Leben ist.
*Unheilig / **Geboren um zu Leben***



12. Wer zu Lebzeit gut auf Erden wird nach dem Tod
Rammstein / Engel (Phillip Müller)
13. Mit Deinen französischen Tricks
Stefan Waggershausen+Viktor Laszlo / Das erste Mal tat's noch weh (Stefan Bender)
14. Fly and find the new green bough Return like the white dove.
Queen / Prophet's Song (Roland Röllig)
15. Like a child you whisper softly to me, you're in control just like a child
Madonna / Like a prayer (Phillip Müller)
16. Hast du im Diesseits schlechte Karten, dann musst du aufs Jenseits warten!
Erste Allgemeine Verunsicherung / Guru (Phillip Müller)
17. I'm looking, I'm searching, I read my
Harpo / Horoscope (Stefan Bender)
18. Die scheißen nie mehr
Erste Allgemeine Verunsicherung / Drei weiße Tauben (Stefan Bender)
19. There's just too much that time cannot erase
Evanescence / My Immortal (Michael Linder)
20. Got me under your wing
Manfred Mann's Earth Band; Bob Dylan / You Angel You (Roland Röllig)
21. Against this mountain side across the sea into my soul
Mr. Mister / Kyrie (eleison) (Martin Kopp)
22. Me and my eagle, me and my love, high on a hill side, heaven above.
Rednx / Spirit of the Hawk

Presse

Stefan an Alle: Sorry wegen der Zeilen 13 und 18. Ich hatte total übersehen, dass es eine Themenrunde war (17 war nur rein zufällig thematisch passend).

Michael an Alle: Schöne Grüße und ein gutes neues Jahr an alle.

Die gesammelten Punkte:

	Rater	Punkte	94	93	92	91	90	89	88	87	86	85
Roland Röllig	4	3626	71	58	64	64	60	76	62	78	66	80
Michael Linder	4	3412	72	49	62	49	56	68	70	84	73	58
Phillip Müller	3	2868	54	49	57	42	51	60	42	58	62	65
Joachim Kronenberger	3	2692	61	40	55	40	39	61	40	46	56	53
Martin Kopp	1	2483	50	41	36	39	48	50	46	59	48	58
Stefan Bender	1	2366	48	32	50	35	34	42	58	52	51	49
Ursula Menges	4	326	6	0	0	0	0	0	26	26	28	28

Die maximale Punktzahl in einer Runde sind jetzt 92, die maximale Punktzahl insgesamt 4898

Lied	Ursula Menges	Joachim Kronenberger	Martin Kopp	Michael Linder	Phillip Müller	Roland Röllig	Stefan Bender	Bonus Interpret	Bonus Titel
1		IT		IT		IT		0	0
2		xx		IT	IT	IT	IT	8	8
3		IT	xx	IT		IT		6	6
4				xx	T	IT	IT	4	6
5		xx		IT		I		4	2
6		xx		IT		IT		4	4
7	IT	IT		IT	IT	IT	IT	0	0
8		IT		xx		IT		4	4
9		IT	xx	IT		IT	IT	8	8
10		IT	IT	IT	IT	xx	IT	6	6
11	IT	IT	IT	IT	IT	IT		0	0
12		IT		IT	xx	IT		6	6
13			IT	IT	T		xx	4	6
14		IT		IT		xx	IT	6	6
15		IT		IT	xx	IT		6	6
16		IT		IT	xx	IT		6	6
17		IT	IT	IT	IT	IT	xx	6	6
18		IT		IT		IT	xx	6	6
19	IT	IT		xx	IT	IT		8	8
20		IT		IT		xx	IT	6	6
21		T	xx	IT	IT	IT		6	8
22				IT	IT	IT		0	0
23	xx							0	0
24	xx							0	0
25	xx							0	0
Punkte	6	31	8	38	18	35	14		
Bonus I	0	16	20	16	18	18	16		
Bonus T	0	14	22	18	18	18	18		
Summe	6	61	50	72	54	71	48		

(I = Interpret, T = Titel, xx = diese Zeile stammte vom entsprechenden Mitspieler; 2/3 der Mitspieler sind 4)

Mitmachen:

Wer mitmachen will schreibt mir einfach die Titel und / oder Interpreten zu den Liedzeilen die Ihm einfallen (bitte keine Internetrecherche) sowie DREI eigene neue Zeilen mit Lösung, dabei solltet Ihr versuchen die Zeilen so zu wählen, dass Sie von möglichst vielen Mitspielern (am besten jedoch genau von zwei Dritteln) erraten werden können.

Das Vorgabethema für die nächste Runde lautet: Wetter/Klima
ZAT ist der Donnerstag vor dem Redaktionsschluß – 10. Februar 2011
discofieber@amt-fuer-oeffentliche-unordnung.de

**Die neuen Textzeilen mit dem
Thema: - kein Thema-**

1. Bonfires burn like beacons,
Guiding the lost and weakened,
Flames dance on crashing waves,
Guiding ships who've gone astray
2. See I've forgotten if they're green
or they're blue
3. There is nothing we can do
4. The girl with golden hair
5. It was early in the morning I hear
the shower runnin' I almost can't
remember who this girl might be
6. Ticking away the moments that
make up a dull day
7. Then I realize that she's really
gone for good
8. When I see your face there's not a
thing that I would change cause
you're amazing
9. In all the right ways, all my underdogs, we will never be never be anything but loud
10. Wollte nie in meinem Leben 'was anderes sein und außerdem fiel mir auch gar nichts
bess'res ein.
11. Mingle with the good people we meet
12. A new religion that'd bring you to your knees
13. I'm absolutely sane
14. Eres el negativo de la foto de mi alma, Eres agua bendita que crece en mi cultivo, Eres
ese rayito que me caliente el nido
15. Du mußt nicht traurig sein
16. I give up and you waste your tears to the night
17. Make your choice, but believe me: I love you
18. What a drag it is getting old
19. A force running in every boy and girl, all rejoicing in the world, take me now we can try.
20. Cause inside I realize that I'm the one confused
21. And for this gift I feel blessed
22. Didn't succeed, thank the Lord for small mercies
23. Do you ever feel like a plastic bag drifting throught the wind wanting to start again
24. Yo no soy marinero
25. And it types to a waiting world



Musikinstrumente von A-Z

Heute A wie Angklung

*Das Angklung ist ein in Südostasien verbreitetes, aus
Bambus bestehendes Idiophon. In der deutschen Literatur
findet man manchmal auch den Begriff Gitterrassel für das
Angklung, welcher den Aufbau des Instrumentenrahmens
und seiner einer Rassel ähnlichen Spielweise beschreibt.*



Roland: Nicht verstehen tu ich, wieso ich nur 74 Punkte haben soll, kannst du da bitte nochmal ein Auge drauf werfen? Ich komme auf 83 Punkte. - Aber vielleicht weiss ich ja nicht alles darüber, wie das gerechnet wird. (* Naja, das wird einfach addiert, ich muss wohl beim Addieren eine der 9er übersehen habe, so kamen nur 74 Punkte raus. Ist korrigiert. *)

Roland an Phillip: da hast du uns (jedenfalls mich) wunderschön aufs Glatteis geführt. Sehr gut gemacht, sowas gefällt mir!

Roland an GM: Mir ist so, als ob ich gelesen hätte, dass wir versuchen wollten, zu nahe aneinander liegende Ereignisse zu vermeiden. Diesmal war 1708, 1710, dann 1883, 1900, dann 1981, 1990, 1993. - Und danke dass du bei "2 hoch n" gut aufgepasst hast! (* Wo hast Du das denn gelesen? *)

Roland an Matthias: anlässlich dieser besagten Enge sind 90 Punkte sensationell. Gratuliere!

Wertung Runde 104

Richtige Folge:	EIGFBCHADLK	
Matthias Sachs	EGFBCIHDAKL X99996X9999	98
Stefan Bender	BEIFGCAHDLK 69988X99XXX	98
Roland Röllig	IGFBADELHKC 99997748695	74
Phillip Müller	EBIFHAGDCLK X79888697XX	52

Das „X“ steht für die „10“.

DU?

Rangliste

		104	103	102	101	100	99	98	97	96	95
Matthias Sachs	4604	98	90	72	90	58	72	90	90	90	90
Stefan Bender	4137	98	82	66	90	43	84	80	84	88	68
Phillip Müller	3778	92	52	68	76	52	78	80	82	86	74
Volker Jungmann	3576		84	64		50	90	84	88	80	84
Pepe, Yoli & Kai	2176				80		90	76	88		88
Roland Röllig	2034	82	83	76	65						
Hier fehlst DU!											

Das Maximum liegt übrigens bei 4824 Punkten, der Durchschnitt der Spieler bei 4150 Punkten.

Die Regeln

Jeder Leser kann jederzeit mitspielen. Ein vollständiger Befehl enthält:

- die Kennbuchstaben der Ereignisse in der Reihenfolge, in der Ihr denkt, sie seien geschehen.
- DREI neue Ereignisse mit Jahreszahl (jedes in einem anderen Jahrhundert), von dem Ihr denkt, die anderen haben eine gewisse Chance, die Zeit zu erraten oder herauszubekommen.

Auflösung 104. Runde

E -500

Matthias

Mehrere hundert Spiele hat der Autor des Spiel des Jahres schon erfunden. Der Spielname klingt wie eine Volksgruppe - gesucht ist das Ursprungsjahr dieser Gruppe.

Matthias: Spiel des Jahres 2008: **Keltis**

Gesucht sind die Kelten. Dieser Begriff geht auf griechische Überlieferungen unter anderem von Herodot zurück und stammt aus dem 6. und 5. Jahrhundert v. Chr.

Roland: Mysteriös. Sid Sackson's einziges Spiel des Jahres war "Focus" 1981. Das wird seit ein paar Jahren auch gerne als Con-Eröffnungsspiel benutzt - und hat weitgehend das frühere "Achnee" abgelöst :) Aber das nur nebenbei, ähem. Also Focus klingt für mich nicht wie eine Volksgruppe (im Sinne von Volks-Stamm). Und Wikipedia gibt da auch keinen Treffer. Aber gemeint könnte sein die Band (Folk-Gruppe?) Focus, um Thijs van Leer. Habe ich früher sogar oft und gerne gehört. Das ist nun allerdings keineswegs eine Folk-Band, sondern in etwa eine Kreuzung aus Jethro Tull und Ekseption. Ja, nicht alles was aus Holland kommt, ist Käse! :)

I 865

Roland

Der Ort in dem das Elternhaus des Autors steht wird erstmals erwähnt, dessen einziges "Werk" später einmal ein Magazin zu 99% füllen wird.

Roland: Obertshausen - Da steht das Elternhaus von Roland E. Röllig (**Gilgamesch**)

Erstmalig wurde der Ort Obertshausen unter dem Namen Oberdueshuson 865 in einem Schriftstück des Benediktinerklosters Seligenstadt als Hof des Klosters erwähnt.

G 1200

Roland

Ein Cosim mit nur 32 Countern, die sich auch noch schlecht stapeln lassen, wird in ganz Europa gespielt.

Roland: (Dreizehntes Jahrhundert) - **Schach**

Matthias: Hm... der erste William der mir einfällt ist Wilma von Baskerville aus "der Name der Rose". Aber in dem Zusammenhang passt die 22 nicht...

F 1492

Stefan

Die Rote (es ist nicht ganz sicher, ob das wirklich ihr Name ist, aber sie ist wirklich rot) wird an Isabella und ihren Mann übergeben.

Stefan: Die befestigte Oberstadt von Granada wird an die Katholischen Könige Ferdinand und Isabella von Kastilien und Aragon übergeben - damit ist die christliche Rückeroberung der iberischen Halbinsel beendet. Unklar ist, ob der Name der Festung, "**Alhambra**", vom arabischen qaṣr al-ḥamrā' ("Die Rote (Festung)") kommt oder vom Namen eines der Baumeister (Quelle: Wikipedia).

B 1703

Roland

Ein nicht wirklich schwieriges Kartenspiel, das ich nur beim ersten von vielen Versuchen gewinnen konnte. Gefragt ist das Gründungsdatum der Stadt, die dem Spiel den Namen gab.

Roland: **St. Petersburg**

Matthias: Ich vermute mal, dass es einige Spiele gibt deren Titel auf dem Namen einer Stadt basiert... Spontan fällt mir jetzt das "San Juan" Kartenspiel ein - die zugehörige Stadt wurde 1561 gegründet.

C 1791

Stefan

William entdeckt 22.

Stefan: Der Geistliche und Amateurchemiker William Gregor entdeckt das Element **Titan**, das im späteren Periodensystem die Nummer 22 erhält.

Roland: Bah, keine Idee dazu. Aber von wem diese Vorgabe kommt, DAS weiß ich! :)

Matthias: Hm... der erste William der mir einfällt ist Wilma von Baskerville aus "der Name der Rose". Aber in dem Zusammenhang passt die 22 nicht...

H 1840

Phillip

Das Rennen von Hase und Igel wird zum ersten Mal schriftlich festgehalten

Phillip: Erstmals in schriftlicher Form auf Plattdeutsch unter dem Titel De Has un de Swinegel mitgeteilt von Wilhelm Schröder (1808–1878)

Roland: 1980 (Pöppel Revue) ?

Matthias: Spiel: "Hase und Igel" von Intellekt Games (1974) - erstmalig in Deutschland bei Ravensburger (1978)

Der Hase und der Igel ist ein volkstümlich überliefertes Märchen, schriftlich erstmals auf Plattdeutsch unter dem Titel De Has un de Swinegel mitgeteilt von Wilhelm Schröder 1840 im "Hannoverschen Volksblatt".

A 1854

Phillip

Der berühmte Dedektiv der es auch in ein Spiel des Jahres schafft wird geboren

Phillip: Das genaue Geburtsjahr von Sherlock Holmes (**Sherlock Holmes Criminal-Cabinet**, Spiel des Jahres 1985) ist Gegenstand einer Debatte (siehe dazu den englischen Wikipedia Eintrag von Sherlock Holms); angenommen wird ein Zeitpunkt zwischen 1854 und 1861.

Roland: 1887 erscheint die erste Sherlock-Holmes-Geschichte, der Roman "A Study in Scarlet".

Matthias: Spiel des Jahres 1985: "Sherlock Holmes Criminal-Cabinet".

Ein Geburtsdatum für Holmes selbst ist nicht bekannt, ich tippe daher auf die Erstveröffentlichung.

D 1867

Matthias

Weil man Angst hat, die Amerikaner zu verärgern, heißt der Staat Vorne nicht 'Königreich' sondern so wie ein Spiel des Jahres. Wann wurde die Verfassung für diesen Staat beschlossen?

Matthias: Spiel des Jahres 2009: **Dominion**

Ursprünglich sollte der Staat Kanada „Königreich Kanada“ heißen, der Begriff des Königreiches wurde aber vom damaligen britischen Außenminister Lord Derby aus Sorge, er würde die US-

Amerikaner verärgern, abgelehnt. Man einigte sich auf "Dominion Kanada", was im Verfassungsgesetz von 1867 manifestiert wurde.

Stefan: klingt nach Dominion (Kanada?)

Roland: Häh? Welcher Staat heißt denn Barbarossa? Oder El Grande? Wäre mir neu. Naja, seit meinem Erdkundeunterricht hat sich einiges getan auf der Oberfläche dieses Planeten-Eis, aber alleine die Liste der Spiele des Jahres läßt da wenig Spielraum. Mit Amiland soll es ja auch was zu tun haben... Sagaland? Manhattan? Catan? (->Katar/Qatar, das ist immerhin eine Monarchie)? Elfenland wohl kaum, da würde Realität und Virtualität zwar freundlichst vernabelt, aber nein. Caylus (mein Lieblingsspiel) war ja nicht mal Spiel des Jahres! (kopfschüttel), das hätte immerhin etwas mit einem Königreich zu tun gehabt. :)

Die Dominikanische Republik (-> Dominon) wollte sicher nie ein Königreich sein. Zu Dominica kann ich etwas in der Art ebenfalls nicht finden - allerdings viel Aufschluss wie Spanien, England, und Frankreich mit den Ureinwohnern umgesprungen sind. Das gleiche etwa bei Puerto Rico (das war auch nicht ganz Spiel des Jahres 2002, nur nominiert). Also steh ich da mal voll auf dem Schlauch.

L 1973

Matthias

Und wenn man einen Buchstaben vergisst, ist es nicht mehr Spiel des Jahres sondern mobiles Klo. Wann wurde das Unternehmen für letzteres gegründet?

Matthias: Spiel des Jahres 2010: **Dixit** (und ohne "t" DIXI).

Das Unternehmen Port San Ser mit Sitz in Velbert wurde 1973 von dem in Deutschland lebenden US-Amerikaner Fred Edwards gegründet. Dieser führte das bis dahin nur in den USA bekannte System der mobilen Toilette in Europa unter der Marke DIXI ein und war lange Zeit der einzige Anbieter für die Vermietung und Reinigung transportabler Toilettenkabinen.

Roland: 1973 - Dixi - kennt man "schon immer", und ist doch sooo modern! :)

K 1984

Stefan

Randfiguren in einem schlechten Spiel

Stefan: Die Single "**Monopoly**" der Klaus Lage Band erscheint - für erfahrene Discofieber-Spieler war das wohl nicht zu schwierig.

Matthias: Ausschnitt aus dem Titel "Monopoly" von Klaus Lage (1984). Das Spiel selbst ist deutlich älter und wurde erstmals 1933 veröffentlicht. Was ist nun hier gesucht - Musiktitel oder Spiel?

Und nicht vergessen:

Für die nächste Runde 3 (in Worten DREI) Ereignisse aus verschiedenen Jahrhunderten einsenden!

Nächste Runde sind wieder Bilder dran!**105. Runde****A**

Erster Raketenstart

B

Margaretha Zeller alias Gretha McLeod alias H21 muss sterben - in sieben Jahren werden die entsprechenden Akten öffentlich.

C

Wenn das mal nicht ein Pappenheimer war! Er macht mit einer Unterschrift ein X zum I.

[römisch 10 zu römisch 1]

D

Die ersten Graffiti-Schmierereien

E

Deus lo vult

F

Der Barockkünstler malt nach einer Anatomiesitzung sein erstes Gruppenbild.

G

Der Rasenmaeher

H

In einem weltberühmten Epos erwähnter schwimmbarer Würfel wird gebaut.

I

Erste Europäische Hochkultur die griechische Buchstaben verwendet.

K

Fussball: Ball und Regeln werden erfunden und nach läppischen hundert Jahren gleich wieder vergessen.

Mutatis Mutandis

GM: Michael Blumöhr

Runde 5 (Bernard MT Condensed)

ZAT: 11. Februar 2011

LIEBE NOMIC-FREUNDE,

Leider läßt es Florians Zeit zwischen Wohnungssuche und Umzug nicht zu, weiter mitzuspielen. Er bedauert das sehr, da ihm das Spiel gut gefällt. Florian, wenn es Deine Zeit wieder erlaubt, darfst Du gerne wiederkommen.

NMR

Steffen hat vergessen über die Neuaufnahme abzustimmen.

NEUER SPIELER

Cornel Reschke wurde mit 5 JA-Stimmen und ohne Gegenstimme in die Partie aufgenommen.

ABSTIMMUNGEN

R4A Änderung R.6(1) Phillip

Vertagung: 0 JA - 6 NEIN nicht vertagt

Abstimmung: 6 JA - 0 NEIN angenommen

GM: Klare Sache und eine Regel, die wir in vergangenen Partien auch schon hatten. Wenn jemand seinen Kommentar vergisst, ist das ein Eintrag in die NMR-Spalte wert.

R4B neuer Absatz R.6(8) Paul

Vertagung: 1 JA - 5 NEIN nicht vertagt

Abstimmung: 3 JA - 3 NEIN abgelehnt

Georg: Ich weiss nicht ob Anonymität so wichtig ist – ich denke eigentlich nicht dass der Urheber der Regel eine große Rolle bei der Entscheidung eines Spielers über die Abstimmung spielt – ausser viel-

leicht wenn ein Spieler kurz vor dem Sieg (oder dem Ausscheiden steht). Allerdings ist es in der Tat wünschenswert, dem Spieler die Möglichkeit zu geben, ganz oder teilweise auf seine Punkte zu verzichten – manche Regeländerungsvorschläge sind durchaus sinnvoll aber nicht unbedingt 20 Punkte wert (siehe z.B. Phillips frechen R4A, um hier das Kind mal beim Namen zu nennen). Eine (für mich) bessere Version wäre wenn der Spieler mit seinem Regeländerungsvorschlag angeben kann auf wie viele Punkte er verzichten will und im Falle einer Ablehnung bekommt er auch entsprechend weniger Punkte abgezogen (also ein Punkt weniger Abzug pro 4 Punkte weniger Gutschrift).

Phillip: Ich stimme zu, auch wenn ich befürchte dass dies dazu führen könnte dass RÄVS, die nicht anonym abgegeben wurden von einigen Spielern grundsätzlich abgelehnt werden. Ich finde schon, dass ein Spieler für einen gut durchdachten Vorschlag auch Punkte verdient! (Und das sage ich jetzt nicht, weil ich bisher der einzige bin, der so Punkte gemacht hat, wir sind alle weit von den 250 nötigen Siegpunkten entfernt)

GM: Die Meinungen sind geteilt, was zur Ablehnung führt, da hätte selbst die einfache Mehrheit nicht gereicht. Soweit ich mich erinnere (Ihr dürft mich gerne korrigieren), hatten wir in den bisherigen Partien auch noch nie anonyme Vorschläge. Und wie man bei den Objekten sieht, führt das auch nicht unbedingt zwangsweise zu mehr Regelanahmen.

R4C neue einfache Regel vertagter Vorschlag R2C Georg

Vertagung: 0 JA - 6 NEIN nicht vertagt

Abstimmung: 2 JA - 2 NEIN abgelehnt

Phillip: Mit der Überarbeitung eindeutig besser geworden.

O4D neues Objekt Phillip Bausatz Nr. 17

Abstimmung: 4 JA - 2 NEIN **abgelehnt**

Gernot: Dann braucht niemand mehr neue Objekte zur Abstimmung vorstellen, man muss nur dem Bausatz Nr. 17 kaufen

GM: Gernot, ich glaube, da hast Du was mißverstanden. Man baut keine neuen Objekte, sondern man kann sich ein Objekt bauen anstatt es wie bisher bei Adalbert zu ersteigern zu müssen. Vor allem welche, die Adalbert vielleicht gar nicht anbietet.

O4E neues Objekt Steffen Biermaß

Abstimmung: 4 JA - 2 NEIN **abgelehnt**

Georg: Ich bin mir nicht so sicher ob das Vertauschen aller Spielernamen so eine gute Idee ist. Abgesehen davon ist in der Regel selbst vieles unklar – wo werden die Spielernamen vertauscht - in der Tabelle, in den Regel, bei den Objekten oder überall ? Woher weiss ich dann überhaupt welche Objekte ich erworben habe ? Und muss die Biermass explizit "angewendet" werden ? Oder wendet sie sich automatisch selbst an wenn sie einen Besitzer hat ?

Phillip: Ich stimme zu obwohl dieser Räv in meinen Augen eindeutig einige Schwächen hat:

- Der Begriff "regeneriert" ist bisher nirgends definiert und somit vollkommen abhängig von der Interpretation des GM - möglich wären zum Beispiel regeneriere=erhalte, oder erhalte falls in dieser Runde Punkte verloren wurden, oder erhalte falls unterhalb von 50 Momicpunkten, oder es passiert gar nichts, oder oder oder.

- Ungeklärt ist ebenfalls WESSEN Nomicpunkte "regeneriert" werden, ich nehme an (?) dass die des Besitzers gemeint sein sollten aber ist so nicht festgelegt.

- Die Objektregel legt zwar fest was passiert wenn das Biermass angewendet wird, es fehlt aber eine Verweis wie der Besitzer (oder gar jeder Spieler?) das Biermass anwendet.

- Ungeklärt ist ebenfalls (und somit der Interpretation des GM unterworfen) ob bei Anwendung des

Biermass Spielernamen innerhalb der gesamten Auswertung durchgängig gleich vertauscht werden oder jedesmal neu zufällig.

Alles zusammengefasst denke ich dass das Biermass in dieser Form eigentlich gar nichts macht - ist ja auch nicht schlimm, kann ja immer noch in Omas Saftpresse geworfen werden - möglicherweise kann der Autor ja auch bei Annahme nochmal nachbessern, das würde ich auf alle Fälle unterstützten (Georgs Klarstellung wird hier allerdings nicht ausreichen).

GM: Ich kann da Georgs Kommentar nur zustimmen. Das Vertauschen von Spielernamen ist nicht einfach. Um das Spiel einigermaßen funktionierend am Laufen zu halten, hätte wenigstens in der Punktetabelle die echten Namen stehen müssen. Ansonsten wäre zB auch der Besitz der Objekte für eine Runde vertauscht gewesen. Ok, wäre auch gegangen ;)

O4f neues Objekt Paul Firewall

Abstimmung: 4 JA - 2 NEIN **abgelehnt**

Phillip: Nette Idee! Ein Schönheitsfehler ist das ungeklärt bleibt ob oder ob nicht der GM veröffentlicht welches Objekt geschützt ist.

GM: Ich hätte den Befehl natürlich veröffentlicht. Damit hätte jeder Bescheid gewusst.

O4G neues Objekt Paul Kaufen macht glücklich!

Abstimmung: 4 JA - 2 NEIN **abgelehnt**

Georg: Keine schlechte Idee aber das ist mir doch etwas zu mächtig. Bonuspunkte beim Kauf, mehr ObjektMax und das unbegrenzt ?

Phillip: Gut! Aber "Kaufen macht glücklich" ist doch kein Objekt - es hätte schon ein "Kaufen macht glücklich"-Button sein können, oder die Wiederverwendbare Jutetasche (die hat gleich auch einen Pädagogischen Effekt!).

O4H neues Objekt Paul Kommunistischer Packesel

Abstimmung: 5 JA - 1 NEIN **angenommen**

O.8 Kommunistischer Packesel

Georg: Alles was den Objektmax erhöht ist gut.

Phillip: Ha - und schon wollen die Bolschiwiken Dir Deine sauer verdiehten Nomicpunkte wegnehmen! Ich stimme hier nur zu um zu verhindern dass der kommunistische Packesel in den Untergrund abwandert und von dort aus mehr Schaden anrichtet.

O4I neues Objekt Phillip Wundertüte

Abstimmung: 6 JA - 0 NEIN **angenommen**

O.9 Wundertüte

O4K neues Objekt Phillip Zauber-Zylinder

Abstimmung: 6 JA - 0 NEIN **angenommen**

O.10 Zauber-Zylinder

Phillip: Ok, ich hoffe das war nicht zu verwirrend für Euch...

PRESSE

Phillip an Cornel: Willkommen (hoffentlich)!

Phillip an Georg bezüglich R3A: Shit!

Phillip an den GM bezüglich seines Kommentars "Objekte sollten nicht mehrere Anwendungsmöglichkeiten haben": Das sehe ich nicht unbedingt so, solange ein Objekt nicht insgesamt zu stark ist, finde ich das es durchaus "Schweizer Taschenmesser" geben kann, die je nach Situation zu ganz unterschiedlichen Dingen verwendet werden können.

Phillip an Georg bezüglich der Ablehnung von O3F: Das war wohl mein Fehler nicht per Kommentar darauf hinzuweisen, dass mit R13 (6) bereits Befehle zum Werfen und Fangen des Frisbies vorhanden sind. Schade, mir hatte dieses Objekt

DIE GÜLTIGEN REGELN

Es gelten die Startregeln aus dem AB Extra XXII. Ihr findet diese Regeln im Internet unter dem Link <http://www.amt-fuer-oeffentliche-unordnung.de/partien/mm/startregel.html> oder einfach in der linken Spalte auf Nomic-Startregel klicken. Ich dürfte auch noch ein paar gedruckte Exemplare im Keller haben, wer also eines davon will, soll sich melden.

GEÄNDERTE REGELN:

- R.1 Spielzug [AB WA]
- R.2 (NMR) [AB WA]
- R.4 Punktevergabe [AB WA]
- R.6 Regeländerungsverfahren bei einfachen Regeln) [AB WA][AB WG]
- R. 12 Objektregeln [AB WC]
- R. 13 Umgang mit Objekten [AB WC]
- R. 14 Adalberts Ramschladen [AB WC]
- R. 15 Überlappende RÄV [AB WE]
- O. 1 Leuchtende Kugel [AB WC]
- O. 2 Erste Hilfe Kasten [AB WC]
- O. 3 Reisekoffer [AB WC]
- O. 4 Wurfaxt [AB WC]
- O. 5 Massageball [AB WE]
- O. 6 Omas Saftpresse [AB WE]
- O. 7 Phillipps Investmentfond [AB WE]
- O.8 Kommunistischer Packesel [AB WF]
- O.9 Wundertüte [AB WF]
- O.10 Zauber-Zylinder [AB WF]

gerade wegen seiner schlichten Regel eigentlich sehr gefallen.

Phillip an Steffen bezüglich der Ablehnung von O3F: Du willst eine Krone? Ich freue mich auf Deinen RÄV dazu

Phillip an Alle: Im übrigen bin ich der Meinung, dass die Nomizahl abgeschafft werden muss! Bei 8 Spielern: Noch sinnloser!

Gernot: Falls ich in meinem ersten Kommentar jemanden auf den Schlips getreten bin, dann tut es mir leid. Die Begründung ist an mir vorbeigegangen.

REGELÄNDERUNGSVORSCHLÄGE

R4A Änderung R.3(2) Phillip

Ein später hinzukommender Spieler hat zu Beginn soviel Nomic-Punkte wie der schlechteste bisherige Spieler am Ende der vorangegangenen Runde, mindestens jedoch 50.

Spieler die mit weniger als 50 Nomicpunkten in die Partie eingestiegen sind, bekommen bei Annahme dieser Regel die Differenz gutgeschrieben.

Ist zum Zeitpunkt der Aufnahme eines neuen Spielers jeder andere Spieler im Besitz von mindestens einem Objekt so bestimmt der GM nach einem zufälligem Verfahren eine beliebige Objektklasse und erschafft ein Objekt dieser Klasse; der neue Spieler wird Besitzer dieses Objektes.



Phillip: Das hatte ich schon ganz lange auf meiner Liste, Cornels Antrag hat mich da aber etwas überumpelt, so schnell hatte ich nicht mit weiteren Spielern gerechnet. Tatsache ist das Nomicpunkte nun zumindest teilweise auch Währung sind, und ein niedriger Stand manchmal eben einem Besitz mehrerer wertvoller Objekte gegenüberstehen kann. Insofern ist es sicher am fairsten wenn jeder Spieler mit mindestens 50 Punkten startet. Ausserdem kann es zu Problemen führen wenn nach der alten Regel neue Spieler dazukommen wenn ein anderer Spieler mit seinen Punkten schon sehr nahe bei 0 ist, der scheidet dann unter Umstaenden gleich wieder wegen einem minimalen Punkteverlust aus. Das zusätzliche Objekt ist als so eine Art "Begrüßungsprämie" gedacht.

Ich bitte um Zustimmung!

R4B neuer Absatz R.6(8) Paul

a) Regel R.6 (1) erhält den folgenden Wortlaut

(1) Ein von einem Spieler eingebrachter Regeländerungs-Vorschlag wird vom GM veröffentlicht. In der folgenden Runde wird von den Spielern dreifach abgestimmt. Zunächst wird über die Vertagung des Vorschlags abgestimmt. Ein Spieler der für Vertagung stimmt muss zwingenderweise als Teil sei-

nes Zuges einen Kommentar abgeben welche Änderungen an diesem RÄV seiner Meinung nach notwendig sind. Die zweite Abstimmung betrifft die Annahme oder Ablehnung des Vorschlags. Die dritte Abstimmung betrifft die bedingte Vertagung des Vorschlags. Sollte ein Spieler keine Stimme für die bedingte Vertagung abgeben so wird seine Stimme als "Ja" gewertet wenn mindestens eine seiner beiden anderen Stimmen als "Ja" abgegeben wurde, andernfalls als "Nein". Hierbei verpflichtet eine "Ja" Stimme nicht zu einem Kommentar

b) Neuer Absatz (5a) der zwischen (5) und (6) eingefügt wird

(5a) Sollte der Vorschlag nicht vertagt und nicht angenommen worden sein so wird die bedingte Vertagung ausgewertet. Sollten hier mehr "Ja" als "Nein"-Stimmen abgegeben worden sein so wird der Vorschlag gemäß Absatz (2) vertagt.



Georg: Man kann in der Regel davon ausgehen dass ein Spieler, der mit "Ja" stimmt, an einer Vertagung der Regel mehr interessiert wäre als an der Ablehnung. Mit der gegenwärtigen Regelung haben wir aber immer die unbefriedigende Situation dass eine Mehrheit der Spieler mit "Ja" stimmt aber die Regel noch nicht einmal vertagt, sondern glatt abgelehnt wird. Das würde durch diese Regel bereinigt werden. Die Tatsache, dass bei Nichtabgabe der dritten Stimme, diese Stimme so gewertet wird wie es in 99% aller Fälle Sinn machen dürfte, erleichtert allen Mitspielern die Abgabe des Nomic-Zugs (da sie nicht explizit abzustimmen brauchen) und gibt ihnen mehr Zeit zum kreativen Erarbeiten neuer Regelvorschläge. Allein deswegen lohnt sich die Annahme.

04C neues Objekt Atomic Bomb

Der Besitzer kann die Atomic Bomb zünden und der Spieler mit den meisten NP verliert ein viertel der NP, der Besitzer selber 10 NP und alle anderen Spieler 5 NP. Keiner kann durch die Atomic Bomb unter 1 NP sinken. Die Atomic Bomb ist anschließend zerstört.

04D neues Objekt

Ferngesteuertes Greifbein

(1) Das Ferngesteuerte Greifbein ermöglicht dem Besitzer (im Nachfolgenden als Aggressor bezeichnet) die folgenden Befehle:

LAUFE <Spielername> STEHLE <Objektnummer> wobei das Objekt mit der entsprechenden Objekt-nummer (im nachfolgenden als Diebesgut bezeichnet) zu Beginn der Runde in Besitz des entsprechenden Spielers (im Nachfolgenden als Opfer bezeichnet) sein muss und KOMM NACH HAUSE.

(2) Sollte in einer Runde der Befehl LAUFE ... STEHLE erteilt werden, wählt der GM in einem zufälligen Verfahren ein Objekt im Besitz des Opfers aus. Sollte es sich bei diesem Objekt um das Diebesgut handeln, so wird das Greifbein vom Opfer gefangen. In diesem Fall wird das Greifbein zerstört und alle Objekte in Besitz des Greifbeins gehen in den Besitz des Opfers über. Sollte es sich nicht um das Diebesgut handeln so geht dieses Objekt in den Besitz des Greifbeins über und kann vom Opfer in dieser Runde nicht genutzt werden.

(3) Sollte in einer Runde der Befehl KOMM NACH HAUSE erteilt werden so kommt das Greifbein zurück zum Aggressor, wird zerstört und alle Objekte in Besitz des Greifbeins gehen in den Besitz des Aggressors über. Die Objekte können in derselben Runde bereits vom Aggressor genutzt werden und tragen in dieser Runde auch zum ObjektMax des Aggressors bei.

(4) Sollte das Diebesgut innerhalb derselben Runde den Besitzer wechseln in der der entsprechende LAUFE ... STEHLE Befehl erteilt wird so hat das Greifbein Vorrang sofern die Regel die den Besitzwechsel ermöglicht nicht etwas anderes bestimmt. Das Diebesgut geht also nicht in den Besitz des (theoretisch) neuen Besitzers über. Sollte das Diebesgut in derselben Runde Objekt eines TAUSCHE Befehl seins so findet der Tausch nicht statt, das "Gegenstück" des Tauschhandels bleibt also im Besitz des anderen Spielers.



Kommentar: Wenn ihr den Greifarm nicht wollt so muss eben das Greifbein ran. Es ist nicht mehr so mächtig wie der Greifarm und enthält ein neues, spannendes "Geh-aufs-Ganze" Element wobei der Besitzer des Greifbeins sich entscheiden muss ob er mit der bisherigen Beute zufrieden ist oder ob er sich von seiner Gier davontragen lässt und wei-

tere Greifbein-Attacken riskiert, mit dem Risiko alles zu verlieren. Ausserdem gibt es einen Anreiz, reiche Spieler mit vielen Objekten auszurauben (weil die Möglichkeit, ertappt zu werden, geringer ist) - unsere kommunistisch gesinnten Mitspieler bekommen also auch was zum Lachen. Kurzum - es ist für jeden etwas dabei.

04E neues Objekt

Kompromittierende Photos des Präsidenten der Vereinigten Staaten

Wer dieses Objekt besitzt nennt eine Objektklasse. Sollte ein Objekt dieser Objektklasse in Adalberts Ramschladen auftauchen, kommt dieses Objekt nicht zur Versteigerung sondern wird mit den Kompromittierende Photos des Präsidenten der Vereinigten Staaten ausgetauscht. Der Besitzer erhält des Objekt und die Kompromittierende Photos des Präsidenten der Vereinigten Staaten kommen stattdessen zur Versteigerung. Die Kompromittierende Photos des Präsidenten der Vereinigten Staaten erhöhen den Objektmax des Besitzers um eins.

04F neues Objekt

Nachtsichtgerät

Bei allen Abstimmungen über RÄVs, die der Besitzer eines Nachtsichtgeräts eingebracht hat, insbesondere auch zu Objektregel-RÄVs, und bei Abstimmungen über Gerichtsentscheidungen bezüglich Gerichts-anrufungen durch den Besitzers eines Nachtsichtgerätes, wird in der Auswertung das komplette Abstimmungsverhalten aller Spieler veröffentlicht.

Insbesondere wird auch für vertagte RÄVs angegeben wie jeweils welcher Spieler abgestimmt hätte.

Sollten bei einer Abstimmung weitere Angaben erforderlich oder möglich sein werden auch diese von jedem Spieler veröffentlicht.



Kommentar: Sun Tsu lehrt uns:

Wenn Du den Feind und Dich selbst kennst brauchst Du den Ausgang von hundert Schlachten nicht zu fürchten.

Wenn Du den Feind nicht kennst, aber Dich selbst kennst dann siegst Du einmal und verlierst einmal.

Wenn Du den Feind nicht kennst und Dich selbst nicht kennst dann wirst Du in jeder einzelnen Schlacht in Gefahr sein.

04G neues Objekt Richterrobe

(1) Wenn eine Richterrobe neu erschaffen wird, bestimmt der GM nach einem zufälligem Verfahren 5 verschiedene Objektklassen. Diese Objektklassen werden in der Objektliste als Attribute der Richterrobe angegeben.

(2) Hat ein Spieler das Gericht angerufen und der GM hat dazu in irgendeiner Instanz eine Entscheidung zu treffen, wird zuerst geprüft ob die zur Gerichtsanhörung führende Uneinigkeit über die Auslegung einer oder mehrere Regeln sich auf ein oder mehrere Objektregeln beziehen, die Attribute einer Richterrobe im Besitz eines Spielers sind, der nicht der gerichtsanrufende Spieler ist.

Ist dies der Fall wird die Entscheidung des GM zur Gerichtsanhörung um eine Runde aufgeschoben.

Der GM bestimmt für jede der so betroffenen Objektregeln den Spieler, der nicht gerichtsanrufender Spieler ist und im Besitz der Richterrobe mit der höchsten Objektzahl ist, für die die betroffene Objektregel als Attribut gelistet wird.

Der oder die so bestimmten Spieler müssen mit ihrem Zug ein Rechtsgutachten abgeben, wie die Objektregel(n) im Bezug auf die Gerichtsanhörung auszulegen ist bzw. sind.

(3) Das Rechtsgutachten darf jeweils nur die Interpretation von Regeltext der in Frage stehenden Objektklasse geben, nicht aber von anderen von der Gerichtsanhörung betroffenen Gesetzen. Ansonsten ist das Rechtsgutachten als ganzes ungültig.

(4) Ein gültiges Rechtsgutachten ist für die Entscheidung des GM bezüglich der Gerichtsanhörung bindend.

(5) Spieler, welche die von ihnen eingeforderten Rechtsgutachten gültig und in einer ausreichend umfassenden Form abgegeben haben (Entscheidung des GM), erhalten 10 Nomicpunkte, unabhängig von der Anzahl der Rechtsgutachten oder der Anzahl der Richterroben in ihrem Besitz.



Kommentar: Der Wert einer Richterrobe wird sicherlich schwer einzuschätzen sein, Gerichtsanhörungen sind ja eher ein selteneres Ereignis, unter Umständen können sie aber einen grossen Einfluss auf den weiteren Verlauf des Spiels haben.

Dennoch - Es wird Zeit dass wir endlich das Recht in unsere eigenen Hände nehmen!!! Und sei es auch nur um dann im Freundeskreis mit einer rasanten Juristenkarriere angeben zu können.

04H neues Objekt Rosarote Hippi-Brille

(1) Ist ein Spieler im Besitz von mehr als einer rosaroten Hippi-Brille ist nur die rosarote Hippi-Brille mit der grössten Objektzahl aktiv.

(2) War in der Runde mindestens über einen Regeländerungsantrag abzustimmen und hat der Besitzer der rosaroten Hippi-Brille in dieser Runde bei allen Abstimmungen zu Regeländerungsanträgen gegen Vertagung (soweit relevant) und für Annahme gestimmt bekommt er 6 Nomic Punkte zu seinem Konto.



Kommentar: Das Scheitern von R3A ist wirklich bitter, um so mehr müssen wir jetzt schauen wie es weitergeht.

Und angesichts der weiter sehr hohen Hürden für neue Gesetze brauchen wir mehr Mitspieler die "Ja!" sagen.

Ja zu Nomic. Ja zur Monarchie, zu Frisbies und Greifarmen. Ja zu Michal Blumöhr als Grossadministrator von Grönland auf Lebenszeit!

Ja zu G.6 (4). Ja zu länger Sonnenschein und mehr Eissorten! Ja zum Leben zur Liebe und zur Wertstabilität des Nomicpunkts!

Und vor allem: Ja zur rosaroten Hippi-Brille!

Oder um es ganz kurz zusammenzufassen: "Ey, Peace Alter!"

04I neues Objekt STAATSBANK

Es kann nur ein Objekt dieser Objektklasse geben.

Die STAATSBANK hat Konten aller Spieler, die den Namen Ihrer Konteninhaber tragen. Die eingelagerten NPs werden mit vier Stellen hinter dem Komma geführt. Es können aber nur ganze Punkte eingelagert oder entnommen werden. Die Konten müssen zu jeder Runde offengelegt werden, d.h. werden veröffentlicht.

Die Nomicpunkte, die Spieler für Gebote an "Adalberts Ramschladen" abführen müssen, werden auf dem Konto "Adalbert" eingelagert.

Die in der STAATSBANK eingelagerten NPs werden pro Runde mit 4,0% verzinst.

Die Nomicpunkte auf dem Konto des Besitzers der STAATSBANK werden mit 4,5% verzinst.

Der Besitzer der STAATSBANK kann natürlich nicht über die Nomicpunkte in der STAATSBANK verfügen, außer denen in dem Konto mit seinem Namen.

Alle Spieler können jederzeit Punkte auf Ihre Konten einzahlen oder entnehmen.

Die STAATSBANK kann nur von Objekten manipuliert, verändert oder zerstört werden, die sich in Ihrem genauen Wortlaut "STAATSBANK" auf die STAATSBANK beziehen, eine Ausnahme ist die "Firewall".

Der Besitzer der STAATSBANK muss in Abstimmungen über Objekte die den Wortlaut "STAATSBANK" im Regeltext beinhalten und auch eine Einflussnahme auf die STAATSBANK beschreiben grundsätzlich zustimmen. Da die Abstimmung geheim ist verändert der Spielleiter anderslautende Stimmen in JA.

DIE TABELLE

	NZAHL	NP ALT	R.4(1)	R.4(3) R.12	R.2(3)	R.14	O.1	NP	OBJMAX	BESITZ
Phillip Müller	1	61	2	+20-5+3		-12	6	75	8	4
Oliver Sprinzl	3	33				-2	10	41	7	
Gernot Ditten	2	42				-5	3	40	6	2
Steffen Reitstetter	3	37		-5	-5			27	5	
Georg Richter	3	28		-5				23	4	1
Paul Müller	2	32		-5-5-5+3		-12		8	2	2
Cornel Reschke								8	2	

OBJEKTE

NR	OBJEKT	BESITZER
[1]	Leuchtende Kugel	Phillip
[2]	Wurfaxt	Paul
[3]	Leuchtende Kugel	Gernot
[4]	Leuchtende Kugel	Phillip
[5]	Reisekoffer	Phillip
[6]	Wurfaxt	Georg
[7]	Reisekoffer	Phillip
[9]	Erste Hilfe Kasten	Paul
[10]	Wurfaxt	Adalbert (2)
[11]	Omas Saftpresse	Adalbert (2)
[12]	Wurfaxt	Gernot
[13]	Reisekoffer	Adalbert (1)
[14]	Wundertüte	Adalbert (1)
[15]	Erste Hilfe Kasten	Adalbert (1)
[16]	Kommunistischer Packesel	Adalbert (1)

In Klammern bei Adalbert die Angebotsrunde.

Oliver heilt Oliver, aber Paul hat den Erste Hilfe Kasten falsch angewendet! Paul bekommt nur ein Objekt, da sein Objekmax sonst überschritten wäre.

FÜR DIE NÄCHSTE RUNDE

Unter dieser Überschrift findet Ihr immer was für die nächste Runde abgegeben werden muss bzw. kann.

NOTWENDIGE AKTIONEN

- Nomiczahl
- Abstimmung über Vertagung mit Kommentar bzw. Annahme der Vorschläge
- Abstimmung über Neuaufnahme

ZUSÄTZLICHE AKTIONEN

- Regeländerungsvorschläge
- Presse
- Gebote für Adalberts Ramschladen
- Anwendungen von Objekten

NEUEINSTEIGER

Antrag auf Teilnahme an der Partie

BALLESTEROS (Golf)<http://www.schroep1.net/pbm/partien/ballesteros/>**GM: Michael Schröpl**

michael.schroep1@gmx.de

Turnier Nr. 343**ZAT: 2011-02-10****Ergebnisse des Turniers "99-Bunker-Trophy":**

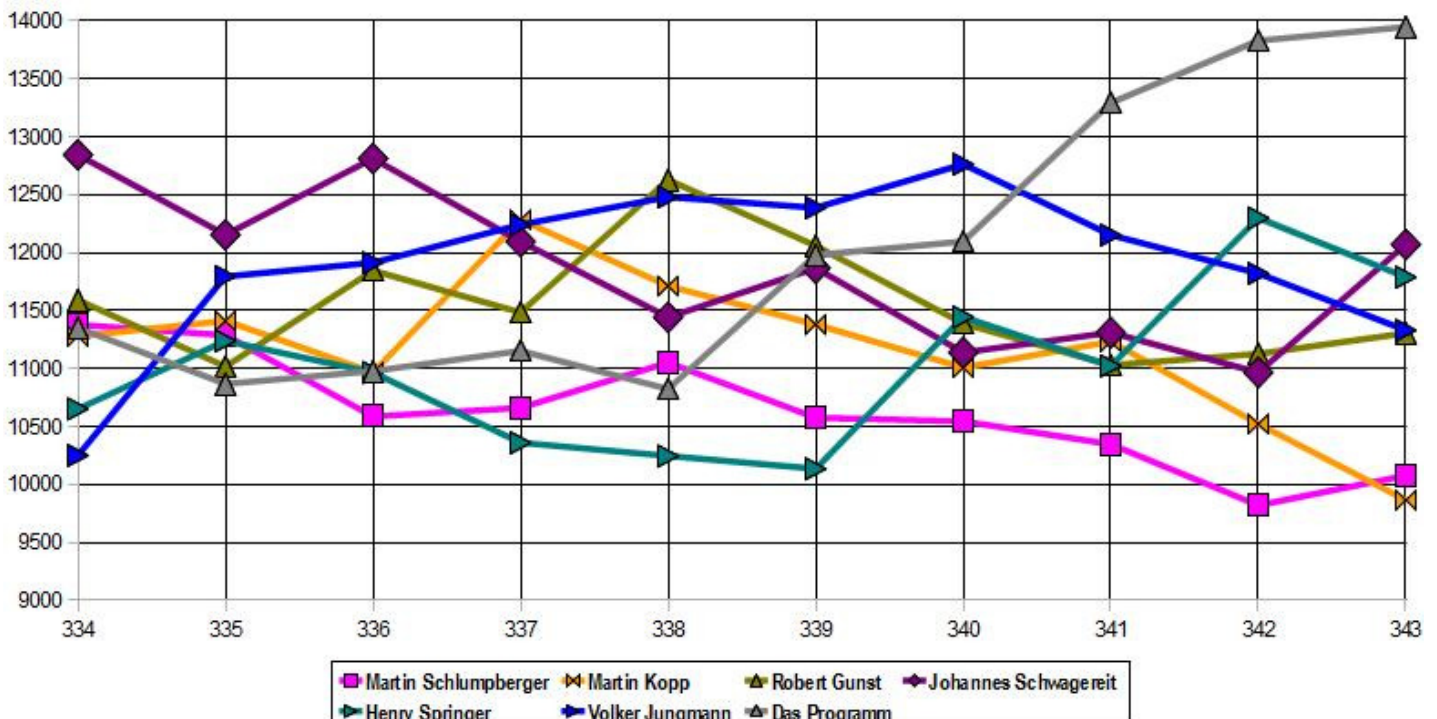
Platz	Punkte	Spieler	164	170	316	243	285	248	Summe	Anm.
1. (3)	2857	C-Johannes Schwagereit	2	4	2	2	6	5	21	
2. (2)	1860	C-Robert Gunst	4	3	4	1	5	5	22	
(1)	1860	C-Martin Schlumpberger	4	4	4	1	3	6	22	
(4)	1860	C-DAS PROGRAMM	5	4	4	2	2	5	22	
5. (5)	1333	C-Volker Jungmann	2	3	5	2	6	5	23	
6. (6)	1176	C-Henry Springer	5	6	7	3	3	3	27	
7. (7)	1053	C-Martin Kopp	6	4	6	3	3	8	30	

Das neue Jahr beginnt mit einem heißen Tanz im kalten Winter: Nur zwei Schläge trennen die ersten fünf Positionen! Johannes Schwagereit würfelt dabei einen knappen Turniersieg heraus.

Rangliste:

Platz	Spieler	10%	28%	44%	58%	70%	80%	88%	94%	98%	100%	Punkte	Änderung
1. (1)	C-DAS PROGRAMM	4	5	3	2	5	1	3	1	2	2	13948	+118
2. (5)	C-Johannes Schwagereit	1	7	1	6	6	2	7	2	4	1	12071	+1104
3. (2)	C-Henry Springer	3	2	5	7	4	4	1	7	1	6	11789	-511
4. (3)	C-Volker Jungmann	7	1	4	2	2	3	2	6	4	5	11331	-490
5. (4)	C-Robert Gunst	6	6	1	5	1	6	6	4	3	2	11306	+178
6. (7)	C-Martin Schlumpberger	5	4	7	2	2	7	4	4	6	2	10078	+258
7. (6)	C-Martin Kopp	2	3	6	1	7	5	5	2	7	7	9866	-657

Das Programm baut seine Führung sogar noch weiter aus.

**Nächstes Turnier:****Anmeldung zum 344. Turnier ("Golf von Biscaya"):**

236 + 1W3 212 + 1W4 281 + 1W6 240 + 2W2 182 + 2W3 281 + 2W4

Das Programm spielt mit 173 - 112 - 42 - 1 (23.83333)

Zwei Bahnen, die bei 240 fast direkt aneinandergrenzen, und zwei weitere sogar mit demselben Basiswert - und letzterer zudem bei der 285, wo das mittlere Pärchen schon diesmal auf Bahn 5 so toll passte. Also gibt Das Programm den langen Schläger weg und holt sich dafür einen zum 'quer spielen'.

Gerade kam mir eine Spielidee: Was wäre, wenn jeder der ersten sechs Spieler der Rangliste den Basiswert für die seiner Platzierung entsprechende Bahn im darauffolgenden Turnier festlegen dürfte? Dann würde an dieser Stelle nicht mehr gewürfelt, sondern die Spieler könnten ihr Schicksal beeinflussen. Das würde auch ein anderes Spielelement deutlich aufwerten, von dem nach meiner Einschätzung in dieser Partie bisher kaum Gebrauch gemacht wird.

ZUFALL (Turnierfußball) http://www.schroep1.net/pbm/partien/zufall/	GM: Michael Schröpl michael.schroep1@gmx.de	ZAT: 2011-02-10
Runde 314 (mit 102 WP)		Nächstes Mal: 138 WP

Die drei aufeinanderfolgenden Turniere mit jeweils 102 WP in den Runden 204-206 lagen im Wesentlichen wohl daran, dass das damals noch verwendete Online-Zugeingabeformular (mit automatischer Kontrolle der WP-Summe und der 3:1-Regel) in das Eingabefeld für die gewünschte nächste WP-Zahl als Vorbelegung jeweils die aktuelle WP-Zahl eintrug und anscheinend viele Manager zu faul waren, diesen Wert zu ändern. Lustigerweise gewannen drei verschiedene Taktiken diese drei Turniere - erst 20-20-26-27-9, dann 0-0-16-41-45 und schließlich 20-20-13-13-36. Lukas Kautzsch und Herbert Frohn nahmen also einfach die beiden letzten dieser drei Aufstellungen, Volker Jungmann die erste und dritte - und zwischen diesen drei Teilnehmern wurde schließlich gewürfelt.

Herbert Frohn gewinnt sein 4. Turnier in dieser Partie und macht eine WP-Vorgabe, die angesichts des bevorstehenden Saisonendes von AUFSTIEG durchaus Fantasien weckt (130 WP trocken plus Heimvorteil - sehr lecker!), aber in dieser Partie exakt so noch nie verwendet wurde.

Platz	Verein	Manager	Aufstellung	Tore	Punkte
1.	Profexa Vorwärts	Herbert Frohn	20-20-13-13-36	888943 : 303408	278891 : 201109
2.	FC Tote Hose	Lukas Kautzsch	20-20-13-13-36	889268 : 304067	278783 : 201217
3.	FC Rückschritt	Volker Jungmann	20-20-13-13-36	888057 : 303835	278610 : 201390
4.	Bonner Nieten	Herbert Frohn	0-0-16-41-45	1420531 : 2790000	270214 : 209786
5.	Exoten-Club	Lukas Kautzsch	0-0-16-41-45	1419502 : 2790000	270025 : 209975
6.	Vorwärts Tröte	Robert Gunst	20-2-16-16-48	1559159 : 890270	251472 : 228528
7.	Die Kirschkerne	Henry Springer	20-0-18-16-48	1572818 : 925830	249470 : 230530
8.	Burgherren Camelot	Volker Jungmann	20-20-26-27-9	171148 : 159896	249408 : 230592
9.	Vienna District	Andreas Zöch	20-20-26-27-9	171478 : 159866	249338 : 230662
10.	Werder Power	Marcel Seidel	20-0-16-18-48	1565179 : 937994	249261 : 230739
11.	Sportfreunde	Stefan Bauer	20-20-26-27-9	170382 : 159821	249084 : 230916
12.	FC Nürnberg	Stefan Bauer	20-0-18-16-48	1571047 : 928870	248679 : 231321
13.	FC Risiko	Michael Paas	0-0-18-47-37	1247899 : 2600000	242071 : 237929
14.	Playboy Bunnies FC	Marcel Seidel	20-20-14-36-12	213132 : 222437	239601 : 240399
15.	Drakoon Dragons	Stefan Bender	20-20-14-36-12	212255 : 220867	239355 : 240645
16.	Badener Gargoyles	Stefan Bender	20-20-24-28-10	162747 : 171861	238862 : 241138
17.	Die Tie-Breaker	GM-Team	20-20-21-21-20	215773 : 204574	237964 : 242036
18.	Milwaukee goes Lummerland	Michael Frenzel	20-20-18-33-11	194136 : 200607	237809 : 242191
19.	Ananas-Bomber	Henry Springer	20-20-26-25-11	154031 : 166219	235587 : 244413
20.	Knobold	Michael Frenzel	0-20-34-36-12	298999 : 313376	233954 : 246046
21.	Vienna Sweethearts	Andreas Zöch	0-20-35-35-12	291766 : 303850	231537 : 248463
22.	FC Aussennetz	Michael Paas	0-20-36-34-12	276305 : 300891	230352 : 249648
23.	NDW 80er	Martin Kopp	0-20-18-16-48	1575305 : 998574	226485 : 253515
24.	New Pop Wave	Martin Kopp	20-0-22-44-16	426133 : 629868	207102 : 272898
25.	Inter Maltsev (*)	Robert Gunst	20-0-26-27-9	164573 : 733585	76086 : 403914

Kurzfassung der Regeln: Einstieg jederzeit möglich. 2 Teams pro Manager, mit konstanten Teamnamen. Jedes Team spielt gegen jedes andere 10000 Spiele. Normale United-Feldreihenwertung mit 3:1-Regel. Werte für **T** bzw. **A** von 0-20; **A** zu **V** (nur defensiv) wird halbiert und abgerundet. Torwart würfelt mit W26, Ausputzer mit W30. Jeder Manager darf einen ganzzahligen WP-Wert zwischen 4 und 300 für das nächste Turnier vorschlagen; der Vorschlag des bestplatzierten Vereins wird genommen. "Die Tie-Breaker" spielen stets mit gleich vielen WP in allen Reihen (max. 20 in **T/A**). Die erzielten Punkte des jeweils besser platzierten Teams eines jeden Managers werden in der ewigen Rangliste sowie der Kalenderjahres-Rangliste erfasst.

Zugformat: DIN A6 (Postkarte) hochkant bzw. E-Mail; Spielernamen, Teamnamen & Reihenwertungen angeben.

ZUFALL: Rangliste 2010

(Runde 302-313)

Platz	Spielername	Absolut	Schnitt	Partien	Bewertung
1.	Robert Gunst	12.6187	1.0516	12 / 0.579	0.6086
2.	Martin Kopp	12.2491	1.0208	12 / 0.579	0.5908
3.	Henry Springer	12.2100	1.0175	12 / 0.579	0.5889
4.	Andreas Zöch	12.2072	1.0173	12 / 0.579	0.5888
5.	Volker Jungmann	11.4481	1.0407	11 / 0.557	0.5801
6.	Lukas Kautzsch	11.4332	1.0394	11 / 0.557	0.5794
7.	Michael Paas	10.2850	1.0285	10 / 0.534	0.5490
8.	Marcel Seidel	11.2611	0.9384	12 / 0.579	0.5431
9.	Stefan Bender	10.8165	0.9014	12 / 0.579	0.5217
10.	Michael Frenzel	10.1488	0.9226	11 / 0.557	0.5143
11.	Herbert Frohn	8.1864	1.0233	8 / 0.478	0.4892
12.	Thorsten Bremer	6.9198	0.9885	7 / 0.445	0.4398
13.	GM-Team	6.3468	0.5289	12 / 0.579	0.3061
14.	Stefan Bauer	3.0623	1.0208	3 / 0.256	0.2610
15.	Tilman Walk	0.8286	0.8286	1 / 0.103	0.0851

Nicht nur durch seine zuverlässigen 12 Zugabgaben, sondern auch durch den höchsten Punkteschnitt aller Teilnehmer in diesem Jahr gewinnt Robert Gunst zum sechsten Mal die Jahreswertung dieser Partie, nach zwei aufeinanderfolgenden Turniersiegen im Herbst. Dahinter landeten mit Martin Kopp und Henry Springer zwei Mitspieler, die bisher in keiner Jahreswertung auf Rang 1 oder 2 gelandet sind, hauchdünn vor dem Vorjahressieger Andreas Zöch, der wenigstens noch das letzte Turnier des Jahres gewann.

Immerhin sechs Manager (nach vier bzw. fünf in den beiden Vorjahren) nahmen neben dem GM-Team an allen 12 Turnieren dieses Jahres teil.

ZUFALL: Ewige Rangliste

(Runde 1-313, 122 Teilnehmer)

1.	Lukas Kautzsch	322.8916	1.0518	307 / 0.903	0.9497
2.	Robert Gunst	257.0055	1.0363	248 / 0.883	0.9146
3.	Michael Paas	292.6300	1.0091	290 / 0.898	0.9060
4.	Volker Jungmann	245.9890	1.0207	241 / 0.880	0.8978
5.	Henry Springer	193.9096	0.9995	194 / 0.855	0.8543
6.	Stefan Bender	180.6497	0.9712	186 / 0.849	0.8249
7.	Thomas Schreckenberger	135.6824	1.0279	132 / 0.800	0.8224
8.	Karsten Heidemann	148.6344	1.0043	148 / 0.818	0.8212
9.	Martin Pfeifer	119.0517	1.0536	113 / 0.774	0.8155
10.	Lukas Grossmann	102.8044	1.0179	101 / 0.754	0.7672
11.	Hans-Joachim Gurt	76.3459	1.0317	74 / 0.692	0.7136
12.	Daniel Gundelfinger	80.0088	0.9878	81 / 0.711	0.7019
13.	Wolfgang Moritz	75.4343	0.9926	76 / 0.697	0.6921
14.	Martin Ahlemeyer	58.8764	1.0514	56 / 0.629	0.6616
15.	Gunter von Hayn	62.0785	1.0177	61 / 0.649	0.6605
16.	Andreas Zöch	65.3661	0.9904	66 / 0.667	0.6603
17.	Michael Frenzel	79.0699	0.8985	88 / 0.727	0.6535
25.	Martin Kopp	34.8317	0.9675	36 / 0.522	0.5049
28.	Marcel Seidel	31.5443	0.9278	34 / 0.508	0.4709
30.	Herbert Frohn	28.6569	0.9882	29 / 0.468	0.4623
33.	Stefan Bauer	27.6934	0.9890	28 / 0.459	0.4541
36.	GM-Team	132.1722	0.4950	267 / 0.890	0.4406
57.	Tilman Walk	15.3619	1.0241	15 / 0.313	0.3201
77.	Thorsten Bremer	6.7377	0.9625	7 / 0.175	0.1685

AUFSTIEG / 26. Saison

GM: Michael Schröpl

United

Runde 10



michael.schroep1@gmx.de

ZAT: Do., 2011-02-10, 11 Uhr

Zugformat per Mail: Partienname im Subject, *ein* Text-Attachment *oder* Mail-Body, max. 40 Zeichen breit, sortiert nach Auswertungsreihenfolge der Phasen, je 4 Leerzeilen zwischen zwei Phasen

Gegen Ende der Saison wird die Substanz unseres Ligasystems wieder dünner: Drei Vereine werden in der kommenden Runde wohl von Stan Dard betreut werden müssen, davon zwei durch expliziten Ausstieg ihres Managers und ein weiterer durch den dritten NMR in dieser Saison (beinahe sogar noch ein vierter, der sich erst drei Tage nach ZAT meldete). Im demnächst anstehenden Qualifikationsturnier wären also mindestens 7 Teilnehmer erwünscht, um den Zweitliga-Absteigern eine kostenlose Ehrenrunde durch die Relegation zu verwehren.

In Runde 11 dürfen übrigens Spieler auf die Transferliste gesetzt werden; diese werden dann in Runde 0 mit gealterten Daten versteigert.

Warteliste

Auf der Warteliste stehen (2): *Taco Kraijenbrink*, *Steffen Reitstetter*.

Ab sofort bekommt Stan Dard wieder was zu tun:

- Dieter Treytnar bietet aus Zeitnot seinen Verein *Langenhagen Pigs* zur sofortigen Übernahme an. Für Runde 10 hat er noch eine taktische Grobanweisung abgegeben.
- Daniel Hogetoorn hat per Rundschreiben an seine sämtlichen United-GMs seinen sofortigen Ausstieg aus allen Partien verkündet (und das waren ganz schön viele) und bereits für diese Runde keinen Zug mehr abgegeben.
- Der Verein *Motörhead* ist nach dem dritten NMR in dieser Saison unkontrolliert; Stan Dard übernimmt die Betreuung des Vereins.

Allgemeines über das Ligasystem

Fünf Teams haben vor der letzten Runde mehr als 125 lineare WP trocken auf dem Platz; drei davon gehören auch zu den derzeit vier Mannschaften mit überstarker Hintermannschaft. Nur drei Vereine haben derzeit einen HIM-Wert von über 35 (konnten das aber bisher gut tarnen); in der 1. Liga liegt der HIM-Durchschnitt bei erstaunlichen 21, in den Unterhaus-Ligen bei 26 bzw. 32.

In der ersten Liga ist der *FC Hollywood* seit Mitte der Saison konstant das WP-stärkste Team, allerdings mit jeweils geringem Vorsprung gegenüber ständig wechselnden Verfolgern. Nach WP auf dem Platz müsste das *Agricola Team* absteigen.

Die stärksten Zweitligisten sind die *Kraichgau Rangers* und *Heart of Scapa Flow* in der 2. Liga A sowie *VfL Chaos 2003* und die *Sesamstraßen Kicker* in der 2. Liga B. Zu den 12 WP stärksten Vereinen des Ligasystems gehört derzeit *kein* Verein der 2. Liga A.

Ansetzung des Pokalfinales

- FC Hollywood - Heart of Scapa Flow (1-2A)

Sperren 1. Liga:

Grobitown Echo (1), Niklaus
Rangers: (1)
Halifax Cagliari (1),
Heroes: Arbatax (1)
Agricola Team: Wendepflug (3)

Sperren 2. Liga A:

Heart of Scapa McCoy Tyner
Flow: (1)
Reissdorfer Peter Gedöns
Thekentornados: aus Bonn (1),
Hektor Liter
(1)
Lucky Losers: Mule (1)

Sperren 2. Liga B:

Blut-Rot Hermann
Mannheim: Heimerich (5)

Die Lage - 1. Liga

Zwei punktgleiche Spitzenreiter, die diesmal beide ihre schwächste Saisonleistung abliefern, und drei Verfolger: *Lokomotive Albany 1830* (26) hat gegen das *Agricola Team* und bei *Motörhead* realistische Chancen auf mindestens 3 Punkte, die *Halifax Heroes* (26) als EW-Spitzenreiter dürften es mit zwei Sperren gegen *Steinbock Schilda* und in voller Kampfstärke bei der *SpVgg. Kieselstein* etwas schwerer haben. *Schilda* (24) als diesmaliger Rundenbester müsste auch noch den *FC Hollywood* schlagen, um noch eine Chance zu haben; der *3.FC Eiderstedt* (24) müsste nach dem zu erwartenden Heimsieg gegen *Motörhead* auch noch beim Glückswürfler *Agricola Team* (23) bestehen, das nach seiner diesmal besten Saisonleistung nun ebenfalls noch theoretische Titelchancen hat.

Dazu müsste *Motörhead* (11) allerdings seine beiden letzten Spiele gewinnen; dabei stehen die Rocker als zum dritten Mal schwächstes Team der Runde bereits als Absteiger fest. Auch die *Viking Raiders* (15) dürften bei 4 Punkten Rückstand zum rettenden Ufer den Gang ins Unterhaus antreten müssen. Die auf Rang 9 und 10 stehenden Pechwürfler und Pokalfinalist *FC Hollywood* (17) bzw. *Ritter der Tafelrunde* (17) spielen beide noch gegen die *Grobitown Rangers* (19). Die *Mangelsdorfer Mannen* (19) sollten angesichts ausstehender Spiele gegen *SpVgg. Kieselstein* und bei den *Viking Raiders* gerettet sein, während die *Kieselsteine* (19) bei möglichen 0:4 Punkten durchaus noch absteigen können.

Die Lage - 2. Liga A

Tabellenführer *Kraichgau Rangers* (26) wäre würfelbereinigt bereits Meister und braucht angesichts seines überragenden Torverhältnisses auch in der realen Wertung wohl nur noch einen Punkt aus seinen Spielen beim diesmaligen Rundenschwächsten *Spekulanten* und gegen den Drittplatzierten *Scapa Flow*; mit einem Sieg in diesem Heimspiel könnten die *Rangers* auch den Aufstieg des zu großer Form auflaufenden Rundenbesten *American Soccer Club II* (25) so gut wie sicher machen, der selbst beim *Managerclub United* sowie gegen *Reissdorf* dann wegen des schwachen Torverhältnisses noch einen Punkt bräuchte, denn Pokalfinalist *Heart of Scapa Flow* (23) spielt zuvor noch daheim gegen die *Goaldies*. Auch der *FC Südlich* (23, in *Reissdorf*, gegen *Die Spekulanten*) hat noch geringe Chancen.

Zwei Absteiger aus nur noch vier Kandidaten: Oberpechmarie *Lucky Losers* (14) als unverdientes Schlusslicht könnte beim *Hexenkessel SV* und gegen die *Langenhagen Pigs*, also zwei Mal gegen Stan Dard, durchaus noch 4 Punkte einfahren. Damit würden sie an den *Reissdorfer Thekentornados* (15), die gegen zwei Aufstiegskandidaten spielen, wohl vorbeiziehen, und auch den *Goaldies* (16) würde dann sogar ein Heimsieg gegen den *Managerclub United* nicht reichen, falls sie nicht auch bei *Scapa Flow* punkten können. Ebenfalls gefährdet ist noch der von Stan Dard geführte *Hexenkessel SV* (17), der nach dem Heimspiel gegen die *Lucky Losers* noch nach *Crossroads* reisen muss.

Die Lage - 2. Liga B

Oberglückskeks *VfL Chaos 2003* (34, gegen die *Titanics*, bei der *Raumgilde*) ist schon lange durch; einen neuen Glückswürfelrekord wird das inzwischen riesenstarke und zum dritten Mal rundenbeste Team wohl nicht mehr schaffen können, aber 10 Punkte Vorsprung am Saisonende sehen machbar aus. Die *PS Spielerei* (24, gegen die *Flusspferde*, in *Mannheim*) hat durch ihren Glückswürfelsieg bei der Sesamstraße den anderen Aufstiegsrang schon fast sicher; nur noch geringe Chancen haben die Verfolger *Sesamstraßen Kicker* (21, gegen *Mannheim*, bei *Kolere*) und *Brunswick Lions* (21, gegen *Kolere*, bei *Kallemänner*).

Alle übrigen 8 Vereine können noch absteigen! Am schlechtesten sieht es wohl für die *Heiligen Flußpferde* (15) aus, die bei der *PS Spielerei* sowie gegen die zähen *Lurche* mindestens zwei, vermutlich aber eher 3-4 Punkte bräuchten. *Profexa Vorwärts* (16, gegen die *Raumgilde*, bei den *Titanics*) dürfte auch kaum mehr als 18 Punkte holen. *Kolere* als zum vierten Mal Rundenschwächster (17, gegen zwei Aufstiegskandidaten) hätte bei ebenfalls 18 Punkten vermutlich das schlechtere Torverhältnis. Die *Kallemänner* (17, beim *Lurchschutzgebiet*, in *Brunswick*) haben ebenfalls ein schweres Restprogramm; der *FC Lurchschutzgebiet* (18) braucht daher gegen zwei Abstiegskandidaten wohl nur noch einen Punkt, und die Vereine *Blut-Rot Mannheim* als Pechwürfler (19, bei *Sesamstraße*, gegen *PS Spielerei*), *Galaktische Raumgilde* (19, bei *Profexa*, gegen *VfL Chaos*) und *Titanic Players* (19, bei *VfL Chaos*, gegen *Profexa*) sollte nicht mehr ernstlich in Gefahr geraten.

1. Liga 19.Spieltag

Lokomotive Albany 1830 - Mangelsdorfer Mannen 1 : 1

Torschützen: Würzburg (84.) *** David Friedmann (65.)

Albany wollte gewinnen, schaffte aber mit diesem Ansatz nur eine ausgeglichene Begegnung, in der beide Teams ihre Stärken voll ausspielen konnten. Mangelsdorf war der erwartete starke Gegner, sodass die Eisenbahner wohl schon mit dieser Punkteteilung einigermaßen zufrieden sein dürften, und auch den Mannen hilft der Auswärtspunkt beim Tabellenführer in Sachen Klassenerhalt weiter.

3. FC Eiderstedt - Ritter der Tafelrunde 1 : 0

Torschützen: Long John (2.) *** ---

Eiderstedt hatte den Gegner richtig eingeschätzt und ihm gerade mal zwei Torchancen gelassen, selbst aber ein volles Erwartungstor herausgespielt, womit dieses Ergebnis in Ordnung geht. Damit erhalten sich die Gastgeber ihre Mini-Titelchance, während es für die Ritter in Sachen Klassenerhalt immer enger wird.

FC Hollywood - Halifax Heroes 2 : 3

Torschützen: Buster Keaton (18.), Orson Welles (74.) *** Arbatax (54.), Relax (38.)

Elfmertore: - (2 verschossen) *** 1

Rote Karten: --- *** Cagliari (49.)

Gelbe Karten: Hugh Jackman *** Arbatax, Gekax

Halifax nimmt Revanche für das Pokalspiel! Dabei war eigentlich alles wieder genauso gelaufen und Hollywood klar überlegen gewesen - doch nachdem der überragende Gästetorwart beide Elfmeter gehalten hatte und der nicht ganz so überzeugende Gastgeber den seinigen nicht, war das Spiel gekippt. Allerdings wird Halifax am 21. Spieltag schon mal mindestens zwei Sperren absitzen müssen.

Steinbock Schilda - SpVgg Kieselstein 1 : 0

Torschützen: Pehape (86.) *** ---

Tja, besser hätten die Kieselsteine nicht raten können, aber eine der drei verbliebenen Torchancen der Gastgeber fand kurz vor dem Abpfiff dann doch noch den Weg ins Gästetor. Damit dürfte Schilda wenigstens mal den Klassenerhalt sicher haben, was man von den Franken noch nicht behaupten darf.

Agricola Team - Viking Raiders 3 : 0

Torschützen: Zaun (82.), Holz (51.) *** ---

Elfmertore: 1 *** - (1 verschossen)

Damit sollten auch die Bauern ihr Saisonziel erreicht haben. Und dies in einer Begegnung, in der die Wikinger fast perfekt geraten und sich damit eine leichte Überlegenheit erspielt hatten. Die Würfel fielen dann aber dermaßen krass in Richtung der Gastgeber, dass ein nicht nur unverdienter, sondern auch noch ziemlich deutlicher Sieg für das Agricola Team zustande kam.

Motörhead - Grobitown Rangers 0 : 4

Torschützen: --- *** November (6., 80.), Alpha (25.), Bravo (56.)

Elfmertore: - (1 verschossen) *** -

Gelbe Karten: --- *** Niklaus

Letzter Blick in den Mail-Eingang: Nein, immer noch kein Zug für die Rocker. Und mit dieser Niederlage stehen sie als erster Absteiger fest, bei 7 Punkten Rückstand auf Rang 8 drei Spiele vor Saisonende. Gäste-Coach Kamlah hatte die Wahrscheinlichkeitsverteilung erneut ziemlich gut erraten, und gegen Ende der Saison kommen seine Rangers noch mal richtig gut in Schwung.

Dies & Das - 1. Liga

Motörhead: NMR-Training auf *Abendgrau*. Dritter NMR in der laufenden Saison und zweiter NMR in Folge; Stan Dard übernimmt die Kontrolle über den Verein.

1. Liga 20.Spieltag

Viking Raiders - Halifax Heroes 1 : 0

Torschützen: Thor (87.) *** ---

Beinahe hätten die satt ausgemauerten Heroes wenigsten noch einen Punkt gerettet, doch die letzte von einem halben Dutzend Chancen für die Wikinger brachte diesen einen durch die richtige Taktikwahl verdienten Heimsieg sowie einen Trainings-WP, den man unabhängig von seiner künftigen Ligazugehörigkeit sicher brauchen kann. Nun liegt es an Schilda, die Meisterschaft zwischen den beiden punktgleichen Spitzenreitern zu entscheiden.

SpVgg Kieselstein - FC Hollywood 2 : 7

Torschützen: Schoof (78.), Flo (72.) *** Buster Keaton (19., 38., 75.), Oliver Hardy (79., 88.), Eddie Murphy (47.), Steve Martin (59.)

Elfmertore: - *** - (1 verschossen)

Gelbe Karten: Lucky, Ratte, Ringo *** ---

Darf eine solche Mannschaft absteigen? Hollywood hatte im Schlagabtausch mit gut 260 WP auf dem Platz auch auswärts erheblich mehr Punch, zumal das vollständige Versagen der Franken-Offensive in der ersten Stunde der Spielzeit diesen den letzten Nerv zog. Und wenn man bedenkt, dass die Steinchen gerade mal zwei Punkte mehr haben als die Schauspieler und jetzt auch das schlechtere Torverhältnis, dann scheint in der Schlussrunde noch einiges möglich zu sein.

Grobitown Rangers - 3. FC Eiderstedt 4 : 4

Torschützen: Bravo (57.), November (31.), Lima (14.) *** Long John (10., 48., 62.), Joe (63.)

Elfmertore: 1 *** -

Gelbe Karten: Echo, Niklaus *** Joe, Wastl

Einmal mehr war der Wahrscheinlichkeitstip der Rangers prima - und das trotz ihrer gebrochenen 3:1-Regel (mit TEAMCHEF wär' das nicht passiert...). Dass der Schiri mit seinen beiden Karten gegen Grobitown ausgerechnet zwei Vorbestrafte erwischte, war nicht nett von ihm - doch ohne den Elfer hätten die leicht überlegenen Gastgeber dieses Wettwürfeln sogar verloren. So aber hat Grobitown in der Ligatabelle die Kieselsteine überholt!

Steinbock Schilda - Lokomotive Albany 1830 3 : 1

Torschützen: Redaxo (22.), Pehape (75.), Wonder (47.) *** K4 (50.)

Mit erstaunlicher Souveränität spielten die Steinböcke ihren Stiefel runter, ließen die Gäste kaum ins Spiel kommen und erzielten in regelmäßigen Abständen ihre Treffer. Und damit ist Schilda wieder auf zwei Punkte an die Spitze herangerückt, empfängt die sperrengeschädigten Halifax Heroes am nächsten Spieltag... ist da womöglich doch noch was drin für Manager Haacks Titelträume?

Agricola Team - Motörhead 2 : 0

Torschützen: Zaun (78.), Töpferei (35.) *** ---

Gelbe Karten: Töpferei *** ---

Das war nun eine ganz schlechte Idee von Stan Dard, dessen Rocker sich hier praktisch ohne Gegenwehr ergaben. Agricola hat den Klassenerhalt nun auch mathematisch sicher - und sogar noch eine klitzekleine theoretische Chance auf die Meisterschaft! Natürlich müsste man dafür in Runde 11 sowohl Albany als auch Eiderstedt schlagen und zudem auf weitere Patzer der Konkurrenz hoffen.

Ritter der Tafelrunde - Mangelsdorfer Mannen 0 : 0

Die Ritter hatten reichlich Torchancen, ihre Gäste keine einzige - und doch geht dieses Ergebnis vollauf in Ordnung. So leicht ist Mangelsdorf eben nicht zu knacken - und in der Ligatabelle ziehen auch die Mannen an der SpVgg. Kieselstein vorbei, wenngleich auch diese noch auf einem Nichtabstiegsplatz steht, während die Ritter auf Rang 10 abgerutscht sind.

2. Liga A 19.Spieltag

Langenhagen Pigs - Die Spekulanten 5 : 2

Torschützen: Detlef Fransen (32., 85.), Klaus Hickhack (36.), Xaver Holleried (28.), Ralf Bauer (37.)
 *** Fenin (37.), Amanatidis (68.)

Stan Dard setzte die ungefähren Anweisungen des bisherigen Managers Treytnar in eine Taktik um, die den Gastgebern fünf Mal so viel Siegchance beschwerte wie den Hessen und letztlich zu einem auch in dieser Höhe verdienten Sieg führte, womit beide Vereine in der Ligatabelle nun punktgleich im Mittelfeld herumdümpeln.

Hexenkessel SV - Reissdorfer Thekentornados 0 : 0

Rote Karten: --- *** Peter Gedöns aus Bonn (29.)
 Gelbe Karten: --- *** Icy Daisy

Ausgerechnet vor diesem Schlüsselspiel im Abstiegskampf hatte der Manager der Hexen das Handtuch geworfen. Und prompt erwischten die Gäste die bessere Taktik, die ihnen ohne Härteeinsatz berechnete Ansprüche auf einen Punktgewinn beschert hätte. Der frühe Platzverweis schwächte Reissdorf aber beträchtlich, und die Tornados waren ab da fast nur noch mit der Sicherung des eigenen Kastens beschäftigt.

Managerclub United - Heart of Scapa Flow 3 : 1

Torschützen: Dard (5.), Eberl (56.), Ahlemeyer (23.) *** Stefano Bollani (71.)
 Elfmertore: - (1 verschossen) *** -
 Gelbe Karten: Ahlemeyer, Gunst, Talent 3 *** ---

Der Härteeinsatz der Gäste war um das Fünffache effektiver als derjenige der Manager, sodass Scapa Flow im offenen Schlagabtausch überlegen war. Doch die United-Hintermannschaft wuchs über sich hinaus und ließ nur eine einzige der mehr als 20 Gästechancen passieren, was den Gastgebern den siebten Heimsieg in dieser Saison beschert - kein anderer Verein ihrer Liga hat das bisher geschafft.

Goaldies - Kraichgau Rangers 4 : 3

Torschützen: Immel (31., 37., 64.), Grobelar (59.) *** Daimler (17., 74.), Großmogul (60.)

Das Erstaunlichste an diesem Ergebnis ist: Die Goaldies waren tatsächlich besser! Zwar nur relativ knapp und mit nicht ganz astreinen Mitteln, aber sie hatten den Tabellenführer auf dem falschen Fuß erwischt und nutzten die ihnen gebotenen Chancen weidlich aus. Oben wie unten wird es jetzt noch mal ganz eng!

Crossroads - FC Südlich 0 : 0

Der Härteeinsatz der Musiker bescherte beiden Teams zusätzliche 5% Siegchance, doch das torlose Remis blieb das mit Abstand wahrscheinlichste Ergebnis, da beide Teams einander den Wind aus den Segeln genommen hatten. Den Südlichen hilft diese Punkteteilung vermutlich mehr - nur noch ein Zähler Rückstand auf die Tabellenspitze!

Lucky Losers - American Soccer Club II 1 : 5

Torschützen: Loser IV (70.) *** Geteilt (2., 73.), Tilde (27., 56.), Gatter (37.)

In der allergrößten Not bringt der Mittelweg den Tod. Hätten die Losers sich wenigstens mal entscheiden wollen, dann hätten sie mit 50% Wahrscheinlichkeit einen sicheren Punktgewinn erreichen können. So aber waren es keine 20%, und ASCII nimmt bereits zum vierten Mal in dieser Spielzeit beide Punkte mit nach Hause. Damit schließen die Amis zu ihren badischen Erzrivalen an der Tabellenspitze auf, was ja auch für die Ewige Rangliste nicht ganz ohne Bedeutung ist.

2. Liga A 20.Spieltag

FC Südlich - Heart of Scapa Flow 1 : 3

Torschützen: Schäuferla (41.) *** Béla Fleck (40.), Stanley Jordan (15.), Stefano Bollani (51.)
Gelbe Karten: --- *** McCoy Tyner, Nguyễn Lê

Scapa Flow bleibt dran: Mit einer überzeugenden Vorstellung gewinnen die Gäste dieses Verfolgerduell hochverdient und ziehen in der Tabelle wieder mit dem FC gleich. Aber ob nach oben noch etwas drin ist?

Kraichgau Rangers - Managerclub United 4 : 0

Torschützen: Daimler (22., 37.), Benz (63.), Kurt (74.) *** ---

Na also. Diesmal rieten die Rangers richtig und schossen die Gäste locker aus dem Stadion. Angesichts des guten Torverhältnisses fehlt Kraichgau wohl nur noch ein Punkt aus zwei Spielen für die Rückkehr ins Oberhaus.

American Soccer Club II - Hexenkessel SV 0 : 0

Wer von beiden hier die richtige Taktik gefunden hat, ist nicht leicht zu sagen. Die Hexen hatten jedenfalls keine Torchance, dafür aber einen Münzwurf um den anderen Punkt - und den absolvierte Stan Dards Truppe mit Erfolg.

Goaldies - Langenhagen Pigs 6 : 5

Torschützen: Immel (23., 35., 50.), Grobelaar (26.), Rost (20.), Kleff (49.) *** Ralf Bauer (2., 51.), Detlef Fransen (11.)
Elfmertore: - *** 2
Gelbe Karten: Kirschstein, Kleff, Seaman *** ---

Der Schiedsrichter gab sich alle Mühe, die Goaldies zu stoppen, aber auch zwei verwandelte Elfmeter für die Gäste reichten diesen nicht zu einem Punktgewinn. Der Handelswertzweig verlässt damit die Abstiegsränge, und die Pigs können nun weder auf- noch absteigen.

Crossroads - Lucky Losers 2 : 4

Torschützen: Karriere (64.), Talent 2 (71.) *** Loser IV (4., 44.), Loser II (23.)
Elfmertore: - *** 1
Gelbe Karten: Playboss, Talent 3, Vercingetorix *** Mule, Talent 3

Durch die bessere Taktik und den wirkungsvolleren Härteeinsatz schafften die Gäste ein fast exakt ausgeglichenes Spiel - und dann würfelten sie auch noch besser, sowohl bei den Härtestrafen als auch bei den Torchancen auf beiden Seiten. Für die Musiker geht es nun in der letzten Runde praktisch um nichts mehr, aber die Losers haben noch eine Chance auf den sportlichen Klassenerhalt.

Reissdorfer Thekentornados - Die Spekulanten 1 : 0

Torschützen: Allestolle Ausderknolle (2.) *** ---
Gelbe Karten: Ete Petete, Hektor Liter, Hektor Pascal *** ---

Der Aufstand der Kellerkinder: Alle drei Schlusslichter gewinnen ihre Spiele! Damit bleibt der Abstiegskampf bis zum Schluss spannend, und es kann auch noch die inzwischen führungslosen Hexen erwischen. Die Spekulanten verabschieden sich derweil aus dem Aufstiegsrennen, und dies nach einer Begegnung ohne eigene Torchance auch verdientermaßen.

Dies & Das

Teamkader-Printouts per Mail versandt an *Brunswick Lions* und *FC Lurchschutzgebiet*. Das kann jeder Manager jederzeit bei mir anfordern und wird dann jeweils nach Ende der Auswertung erledigt; an NMRler mit einer mir bekannten Mail-Adresse versende ich solche Übersichten automatisch. (Ausgenommen von diesem Service sind Vereine mit zwei gleichnamigen Spielern in ihrem Mannschaftskader.)

2. Liga B 19.Spieltag

Profexa Vorwärts - PS Spielerei 0 : 0

Das "so gut wie sichere" Unentschieden bei den Römern war in der Tat eine Angelegenheit von mehr als 80%; irgendwann demnächst sollte ich mal die lokalen Geschichtsbücher wälzen, um festzustellen, ob die nunmehr achte Punkteteilung im Profexa-Stadion in dieser Saison dort einen Eintrag rechtfertigt. Ob den Autos im Aufstiegsrennen und den Römern im Abstiegskampf mit diesem Teilerfolg geholfen ist, wird die nächste Runde zeigen müssen.

VfL Chaos 2003 - Sesamstraßen Kicker 1 : 0

Torschützen: Vulkanasche (54.) *** ---

Mit einer beeindruckenden Vorstellung drückte der VfL seinen durchaus kräftigen Gast im Duell der beiden WP-stärksten Zweitligisten an die Wand und ließ bei mehr als 70% Siegchance keinen Zweifel am Ausgang dieser Begegnung aufkommen. Und wäre die Sturmreihe der Gäste tatsächlich so schwach gewesen, wie Manager Girke dies in seinem Zugformular angegeben hatte, dann wäre diese Angelegenheit hier noch einseitiger gewesen. Die Chaoten haben nun einen Rekord in Reichweite: Noch nie hat in AUFSTIEG ein Ligameister eine Saison mit mehr als 9 Punkten Vorsprung abgeschlossen.

Brunswick Lions - FC Lurchschutzgebiet 1 : 1

Torschützen: S.Besteck (8.) *** Blindschleiche (79.)

Stan Dard musste hier gleich beide Teams auf den Platz führen, entschied sich dabei für Sturm gegen Rasenschach und bescherte den Zuschauern damit eine spannende, weil fast exakt ausgeglichene Begegnung, die mit einem gerechten Ergebnis endete. Den Lurchen wird dieser Auswärtspunkt dabei helfen, den Abstand zu den Abstiegsrängen zu halten.

Kallemänner - Die heiligen Flußpferde 0 : 0

Gelbe Karten: Kalle Mann, Karlfaktor, Karlmel *** ---

Not gegen Elend, schwächste Heim- gegen schwächste Auswärtsbilanz - und ein torloses Remis, das für keines der beiden Schlusslichter einen Befreiungsschlag darstellt. Die Flusspferde hätten ohne den Härteeinsatz der Kallemänner überhaupt keine Siegchance gehabt, mussten aber auch so noch ganz schön um den zweiten Auswärtspunkt in dieser Saison zittern.

Galaktische Raungilde - Blut-Rot Mannheim 0 : 1

Torschützen: --- *** Christian Wörns (42.)

Drei Sperren gegen zwei Sperren; zudem gab Mannheim für seine WP-Gesamtstärke zwei verschiedene Werte an, die beide falsch waren. Taktisch lagen die Gäste jedoch goldrichtig und holten endlich den wertvollen zweiten Auswärtssieg in dieser Saison, mit dem sie in der Ligatabelle an der Raungilde vorbeiziehen konnten. Trotzdem ist das Zittern für sie noch nicht ganz vorbei.

Titanic Players - Kolere 0 : 2

Torschützen: --- *** Kam (2., 11.)

Das war's dann wohl mit der letzten Aufstiegshoffnung für die Players. Dabei waren sie bei insgesamt 50 Strafraumszenen mehr als eine ganze Klasse stärker als die Gäste und hatten selbst Chancen für ungefähr vier Treffer. Allerdings hatte Kolere mit einer selbstbewussten Aufstellung immerhin gut 20% Siegchance geschafft, und das kann eben ab und zu auch mal reichen, zumal die Titanics nach dem frühen Doppelschlag auch taktisch etwas verunsichert wirkten.

2. Liga B 20.Spieltag

Blut-Rot Mannheim - FC Lurchschutzgebiet 0 : 0

Stan Dard tat Mannheim den Gefallen und ließ die Lurche stürmen, was den Gastgebern 11:1 Torchancen bescherte. Aber die Eintagsfliege erwies sich auch in dieser Begegnung als Fels in der Brandung und sicherte den Gästen einen weiteren Auswärtspunkt. Ob aber 18 Zähler mit gutem Torverhältnis schon zum Klassenerhalt ausreichen, wenn die Kellerkinder weiter punkten?

Die heiligen Flußpferde - Brunswick Lions 0 : 1

Torschützen: --- *** K. Ninchen (83.)

Oh weh! Stan Dard hatte mit den Lions kapital ins Leere gemauert, und trotzdem gewinnen die Gäste diese Begegnung mit gerade mal 15% Wahrscheinlichkeit. Dabei wäre dies die große Chance der Flusspferde gewesen, den Sprung ins Mittelfeld der Tabelle zu schaffen! An ihrer Taktik lag es nicht - die hatte ihnen mehr als zwei Erwartungstore beschert. Jetzt wird es ganz schwierig, den sportlichen Abstieg zu vermeiden.

Kolere - VfL Chaos 2003 1 : 4

Torschützen: Klap (31.) *** Phishing! (14., 60.), Trojaner (26.), PKW-Maut (44.)

Manager Neumann hatte ausführlich über die Vorteile einer Punkteteilung in dieser Begegnung philosophiert, doch seine Spieler ließen sich nicht beirren und schossen auch diesen Gegner mühelos vom Feld, wobei Phishing! zudem seine Führung in der Torschützenliste ausbauen konnte. Und wie gut wäre der VfL erst, wenn er seine gesamte Power auf den Platz stellen würde!

Kallemänner - Profexa Vorwärts 2 : 1

Torschützen: Karlgon (47.), Karl Bul (3.) *** Knaller (90.)

Für ein Schlüsselspiel um den Klassenerhalt traten beide Vereine geradezu verblüffend zahm auf. Profexa hatte die bessere Taktik erwischt und fast 50% Siegchance herausgespielt, scheiterte aber vor dem gegnerischen Tor immer wieder an den eigenen Nerven. Und so kam es, wie es kommen musste: Die Römer rutschen auf einen Abstiegsplatz ab, die Kallemänner rücken auf Rang 9 vor!

Galaktische Raumbgilde - Titanic Players 3 : 2

Torschützen: Ori (5.), Peace Keeper (87.), Replikatoren (43.) *** Ogre (57., 77.)

Die etwas unbeholfen wirkende Taktik der Gäste war sekundären Interessen geschuldet; die Galaktiker ließen sich das nicht zwei Mal sagen, spielten entschlossen nach vorne und dürfen nach ihrem sechsten Heimsieg in dieser Saison etwas entspannter in die Schlussrunde blicken: Drei Punkte Vorsprung auf Rang 11 und das bessere Torverhältnis sollten eigentlich reichen.

Sesamstraßen Kicker - PS Spielerei 2 : 3

Torschützen: Rovaniemi (25.), Rabbit (81.) *** Buemi (7.), Brawn GP (40.), Piquet (59.)

Dieses Ergebnis ist umso absurder, als die Gastgeber bei gleicher Taktik fast drei Mal so viele Torchancen herausgespielt hatten wie ihre Gäste! Doch der Sesamstraße reichte hier auch ein satter Klassenunterschied nicht aus, um die Autos vom zweiten Aufstiegsrang zu verdrängen.

Dies & Das - 2. Liga B

Brunswick Lions: NMR-Training auf *K.Rate*, *Petrov* und *Z.Ment*.

FC Lurchschutzgebiet: NMR-Training auf *Blindschleiche*, *Grasfrosch* und *Libellenlarve*.
Manager Kommer hat sich drei Tage nach ZAT doch noch bei mir gemeldet, weshalb diese Runde nicht als sein dritter NMR in der laufenden Saison gewertet wird.

Die Heiligen Flußpferde: Training zusätzlich auf *Idiot Wind* (nach Regel 6.1.6.d).

Blut-Rot Mannheim: Training zusätzlich auf *Maurizio Gaudino* (nach Regel 6.1.6.d).

Tja, da sieht man, wer keinen `TEAMCHEF` benutzt...

1. Liga

Platz	Verein	Heim	Auswärts	Diff	Tore	Punkte	DP	WP	Geld	Manager				
1)	Halifax Heroes	8	1	1	3	3	4	+26	52:26	26:14	108	3	2267	M.Schlumpberger
2)	Lokomotive Albany 1830	7	2	1	3	4	3	+12	33:21	26:14	8	3	1260	A.Reschke
3)	Steinbock Schilda	6	4	0	3	2	5	+11	30:19	24:16	22	4.5	2311	J.Haack
4)	3. FC Eiderstedt	8	1	1	2	3	5	+7	36:29	24:16	54	4	2596	M.Ahlemeyer
5)	Agricola Team	5	5	0	0	8	2	+7	20:13	23:17	32	4.5	960	M.Kopp
6)	Grobitown Rangers	5	3	2	2	2	6	+3	40:37	19:21	78	3.5	893	D.Kamlah
7)	Mangelsdorfer Mannen	4	4	2	1	5	4	-2	19:21	19:21	14	3.5	1081	R.Gunst
8)	SpVgg Kieselstein	5	2	3	2	3	5	-9	22:31	19:21	42	2.5	2184	P.Drexler
9)	FC Hollywood	3	4	3	3	1	6	-6	32:38	17:23	36	3	662	T.Gebhard
10)	Ritter der Tafelrunde	0	8	2	4	1	5	-7	15:22	17:23	48	2.5	1732	L.Grossmann
11)	Viking Raiders	4	2	4	1	3	6	-17	15:32	15:25	36	3	2391	R.Schediw
12)	Motörhead	2	2	6	1	3	6	-25	26:51	11:29	30	2	1657	(Stan Dard)

2. Liga A

Platz	Verein	Heim	Auswärts	Diff	Tore	Punkte	DP	WP	Geld	Manager				
1)	Kraichgau Rangers	7	2	1	4	2	4	+19	45:26	26:14	24	3.5	1744	T.Schreckenberger
2)	American Soccer Club II	5	4	1	4	3	3	-3	37:40	25:15	0	4	2738	L.Kautzsch
3)	Heart of Scapa Flow	3	5	2	5	2	3	+8	31:23	23:17	90	3.5	1047	V.Bongartz
4)	FC Südlich	6	1	3	2	6	2	+4	38:34	23:17	46	3	1885	S.Bauer
5)	Crossroads	6	2	2	2	3	5	+1	26:25	21:19	20	3	1266	J.Müller
6)	Langenhagen Pigs	4	5	1	2	3	5	+14	47:33	20:20	48	3.5	623	(Stan Dard)
7)	Die Spekulanten	6	3	1	2	1	7	+4	33:29	20:20	54	2	2085	T.Lauterbach
8)	Managerclub United	7	0	3	1	4	5	+3	46:43	20:20	34	3.5	2122	M.Bauer
9)	Hexenkessel SV	3	6	1	0	5	5	-5	22:27	17:23	42	3.5	1782	(Stan Dard)
10)	Goaldies	6	1	3	1	1	8	-16	31:47	16:24	102	4.5	170	M.Frenzel
11)	Reissdorfer Thekentornados	4	2	4	1	3	6	-17	32:49	15:25	80	4	1519	G.Dehmer
12)	Lucky Losers	3	3	4	2	1	7	-12	25:37	14:26	102	3.5	1236	H.Trautwein

2. Liga B

Platz	Verein	Heim	Auswärts	Diff	Tore	Punkte	DP	WP	Geld	Manager				
1)	VfL Chaos 2003	9	1	0	6	3	1	+33	46:13	34:6	28	4	936	C.Neumann
2)	PS Spielerei	4	5	1	3	5	2	+10	31:21	24:16	0	4	3584	T.Edbauer
3)	Sesamstraßen Kicker	4	3	3	4	2	4	+7	36:29	21:19	0	2.5	981	H.Girke
4)	Brunswick Lions	3	5	2	3	4	3	+2	27:25	21:19	48	3.5	2506	S.Wöllner
5)	Titanic Players	4	3	3	2	4	4	+2	33:31	19:21	50	2	1572	H.Springer
6)	Galaktische Raumgilde	6	2	2	1	3	6	-7	32:39	19:21	54	3.5	-701	M.Seidel
7)	Blut-Rot Mannheim	4	4	2	2	3	5	-7	25:32	19:21	62	3.5	330	M.Hellige
8)	FC Lurchschutzgebiet	3	3	4	2	5	3	+3	18:15	18:22	52	3	938	S.Kommer
9)	Kallemänner	3	3	4	3	2	5	-10	34:44	17:23	68	3.5	1178	K.-H.Peuckmann
10)	Kolere	3	2	5	2	5	3	-14	18:32	17:23	62	3	-47	T.Bremer
11)	Profexa Vorwärts	2	8	0	1	2	7	-15	24:39	16:24	0	3	2104	B.Lickes
12)	Die heiligen Flußpferde	6	1	3	0	2	8	-4	30:34	15:25	72	2.5	710	L. Pfeiffer

1. Liga		2. Liga A		2. Liga B	
16	Arbatax (Halifax Heroes)	13	Béla Fleck (Heart of Scapa Flow)	17	Phishing! (VfL Chaos 2003)
10	Long John (3. FC Eiderstedt)	12	Detlef Fransen (Langenhagen Pigs)	13	Hammerfest (Profexa Vorwärts)
9	Eddie Murphy (FC Hollywood)	12	Peter Gedöns (Reissdorfer TT)	12	Peace Keeper (Galakt. Raumgilde)
9	Bravo (Grobitown Rangers)	12	aus Bonn	11	graurosaElephant (Heilige Flußpferde)
9	Cagliari (Halifax Heroes)	11	Ralf Bauer (Langenhagen Pigs)	10	Ogre (Titanic Players)
8	November (Grobitown Rangers)	11	Lauterbach (Managerclub United)	9	Immobilienblase (VfL Chaos 2003)
8	Relax (Halifax Heroes)	11	Immel (Goaldies)	8	Piquet (PS Spielerei)
7	Würzburg (Lok. Albany 1830)	10	Petermann (Kraichgau Rangers)	8	Remmidemmi (Sesamstraßen Kicker)
7	Bärli (SpVgg. Kieselstein)	10	Ahlemeyer (Managerclub United)	7	Knaller (Profexa Vorwärts)
7	Buster Keaton (FC Hollywood)	10	Allestolle (Reissdorfer TT)	7	Kalle Loni (Kallemänner)
		10	Ausderknolle		
		9	Meister (FC Südlich)		