



# Almutsblatt

Amt für öffentliche Unordnung

WH

Kj 2,60 € 1,32 1. März 2011



Doppel-Civilization beim AOU-Con



- 2 Amtliches
- 4 Comical
- 6 Discofieber



- 10 ChronoMix
- 17 Spieltreffs
- 18 Mutatis  
Mutandis



- 26 Ballesteros
- 27 Zufall
- 28 Einstieg in Aufstieg
- 29 Aufstieg

# Amtsblatt

Amt für öffentliche Unordnung  
Das Darmstädter Magazin für Spieler und Spiele!

Herausgeber: Michael Blumöhr Georgstraße 1 D-64347 Griesheim 06155-4417  
email: michael@amt-fuer-oeffentliche-unordnung.de  
Kasse: Karl-Heinz Menges Im Wiesengarten 39 D-64347 Griesheim 06155-4400  
email: kasse@amt-fuer-oeffentliche-unordnung.de  
Spieltreff: Spielkreis Darmstadt e.V. Georgstraße 1 D-64347 Griesheim 06155-4417  
Internet: www.amt-fuer-oeffentliche-unordnung.de / www.spielkreis-darmstadt.de

## Impressum

Das Amtsblatt ist ein nichtkommerzielles Postspiel-Magazin. Die Teilnahme an angebotenen Spielen ist in der Regel kostenlos (erhobene Gebühren dienen nur der Kostendeckung). Für die Spielteilnahme wird ein Abo empfohlen.

Das Amtsblatt erscheint vierwöchentlich.

Copyright 2011 by Michael Blumöhr, Griesheim  
Namentlich oder mit Pseudonym gekennzeichnete Beiträge geben nicht unbedingt die Meinung des Herausgebers wieder. Der Herausgeber behält sich das Recht vor, in Fällen grober Verletzung der guten Sitten, Zensur zu verurteilen. (In der Regel aber nach Rücksprache mit dem Verfasser.)

Bisher erschienen 557 Ausgaben mit 22504 + das heutige AB Seiten. Auflage dieser Ausgabe: 21

### Titelbild:

Michael Blumöhr

### Herstellung:

Michael Blumöhr

## Redaktionsschluss

Treffen am Redaktionsschluss:  
gibt es schon seit langem nicht mehr. Eigentlich auch schade.

Druckvorlagen per E-Mail an:  
vorlagen@amt-fuer-oeffentliche-unordnung.de

• WI Di 15. März 2011

Ich fürchte allerdings, dass das dann vor den Feiertagen nix mehr wird.

(Terminverschiebungen sind möglich, werden aber meist rechtzeitig angekündigt!)

## Abonnement:

€ 21,- Konto 010 381 8020 bei der Deutschen Apotheker- und Ärzte Bank Darmstadt (BLZ 508 906 34) (Das Konto lautet auf den Namen: Menges)  
Vom Konto werden die aktuellen Kosten für eine Ausgabe abgebucht. Kontostand siehe Anschritfnetikett. Fällt der Kontostand unter 2,- €, so erlischt das Abo.

### Neu-Online-Abonnut:

- 
- 
- 
- 

### Änderung:

- 
- 
- 

### nicht mehr dabei:

- 

## Spielleiter

(khm) Karl-Heinz Menges, Im Wiesengarten 39  
D-64347 Griesheim (0 61 55) 44 00

(gr) Georg Richter, 10 Avril Way,  
E4 9HS London, 0044-20-85 23 55 36

(sa) Matthias Sachs, Birkenstr. 20,  
D-45721 Haltern (0 23 64) 1 30 34

(ms) Michael Schröpl, Varusstr. 5,  
D-65187 Wiesbaden (06 11) 84 31 66  
www.schroeppl.net

Zugannahmetermine.

|                  |                  |      |            |
|------------------|------------------|------|------------|
| Ballesteros      | Golf             | (ms) | Do 10.3.11 |
| Zufall           | Turnier-Fußball  | (ms) | Do 10.3.11 |
| Aufstieg         | United           | (ms) | Do 10.3.11 |
| Comical          | Knallfroschspiel | (mb) | Fr 11.3.11 |
| ChronoMix        | Anno Domini      | (mb) | Fr 11.3.11 |
| Discofiebers!    | Melody           | (sa) | Do 10.3.11 |
| Mutatus mutantis | Nomic            | (mb) | Fr 13.3.11 |
| O...             |                  |      |            |

\*) fehlt in dieser Ausgabe  
a) siehe Amtliches

weitere Termine:

|                       |             |              |
|-----------------------|-------------|--------------|
| Bohnanza-Turnier      | Darmstadt   | 31.3.2011    |
| Wizard-Turnier        | Darmstadt   | 29.4.2011    |
| 17. Darmstadt spielt! |             | 12.+13.11.11 |
| 31. AOU-Con           | Höchst 2012 | 5.-8.1.12    |

Eröffnungen

|  |         |      |
|--|---------|------|
| Diplomacy                                      | Richter | 5    |
| M. Segler, M. Schneider                        |         |      |
| Fang den Hut                                   | Menges  | 4    |
| M. Blumöhr, F. Fleischacker                    |         |      |
| Kleines Egon-Spiel                             | Sachs   | 4    |
| NN1, NN2, NN3, NN4, NN5, NN6, NN7, NN8 und Du? |         |      |
| Melody   | Sachs   | alle |
| Einstieg jederzeit möglich!                    |         |      |
| Nomic M...                                     | Blumöhr | n    |
| Einstieg jederzeit möglich!                    |         |      |

Liebe Mitspieler!

Griesheim, 1. März 2011

Irgendwie wird das AB immer später fertig. In den letzten beiden Wochen war hier auch jede Menge los (diverse Geburtstage, etc) und so kam ich mit meinen Auswertungen immer nur Stück für Stück voran. Und jetzt sitze ich hier im kalten Zimmer, da bei uns gerade die Heizung streikt :-)

Bei uns kommt es selten vor, dass so früh im Jahr schon die Urlaubsplanung steht, aber ich hatte ja im letzten Heft schon erwähnt, dass ich im Juni Hannah in Bolivien besuchen will. Der Flug ist jetzt gebucht und so wird im Juni das AB ausfallen. Ich denke mal, ich werde vielleicht schon während der Reise hin und wieder mal etwas auf Hannahs Blog [www.hannah-en-bolivia.de](http://www.hannah-en-bolivia.de) berichten, ansonsten gibt es spätestens auf den Con eine Bilderschau von den paar Sehenswürdigkeiten, die wir in den gut zwei Wochen besichtigen konnten.

Aktuell noch ein paar Veranstaltungshinweise.

Am 31.3. findet in DA ein Bohnanza-Turnier und am 29.4. ein Wizard-Turnier statt. Beides sind Qualifikationsturniere für die jeweiligen deutschen Meisterschaften. Mehr Infos dazu unter [www.spielekreis-darmstadt.de](http://www.spielekreis-darmstadt.de)

Leider schaffe ich es auch in diesem Jahr nicht zur deutschen Tichu-Meisterschaft am 13.3. in Würzburg - da lerne ich weiter Spanisch.

nice dice

# Comical

214. Runde  
GM: Michael Blumöhr  
ZAT: 11. März 2011



## Auflösung:

1. NIX MÜLLTRENNUNG. ICH SUCHE DEN SCHNULLER. KÖNNEN SIE SICH VORSTELLEN, WIE DAS EINSCHLAFEN HEUTE ABEND WIRD, WENN ICH IHN NICHT FINDE?

Volker Jungmann 2

2. BENUTZTE KONDOME GEHÖREN EINDEUTIG IN DEN GELBEN SACK.

Stefan Bender 6

3. ABER SCHAUEN SIE DOCH MAL WAS DIE SCHMITTS ALLES WEGWERFEN: HIER SIND SOGAR UNGENUTZTE RABBATMARKEN!

Phillip Müller 11

4. DAS EIPOTT IST MIR REINGEFALLEN! MEIN SOHN BRINGT SICH UM. ODER MICH.

Roland Röllig 8

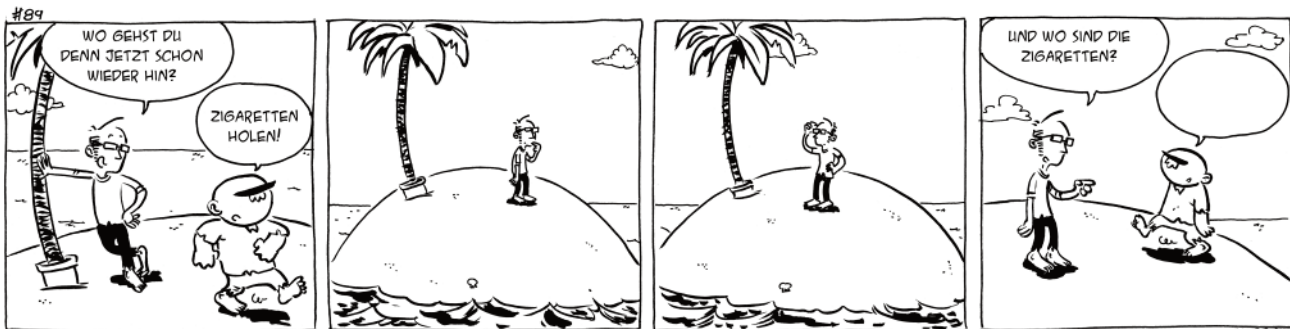
5. WENN ES NUR MÜLL WÄRE UND NICHT MEIN HAUSTÜRSCHLÜSSEL HÄTTE ICH DEN KRAM SCHON LÄNGST IN DER TONNE...

Matthias Sachs 0

6. NEE... MEIN SOHN HAT DIE WOHNUNGS-SCHLÜSSEL ZULETZT GEHABT...

Original 3

*Und hier der neue Strip, zu dem alle Leser aufgerufen sind, eine Fortsetzung zu finden. Viel Spaß!*



Der Strip vom  
letzten Mal:



1. AUCH ÜBER SIE UND HERRN MEIER?

2. DAS SIND ZWEI RÜDEN!

3. DAS BOROMIL SEIT EINEM TRAUMATISCHEN EREIGNIS MIT EINER PERSERKATZE KEINEN MEHR HOCHKRIEGT UND DESHALB NACHBARS LUDMILLA NICHT MEHR RICHTIG BESTEIGEN KANN?

4. SIE BRAUCHT NICHT ZU WISSEN, DASS BOROMIL SCHWUL IST.

5. DIE WAHRHEIT WILL DOCH KEINER HÖREN!

6. EINE GEZIELTE LÜGE BEREITET DIE KLEINEN VIEL BESSER AUF DIE REALITÄTEN DES LEBENS VOR.

## Mitmachen ist ganz einfach:

Die Regeln: Jeder Leser des Amtsblatts kann jederzeit mitspielen.

Ein vollständiger Befehl enthält:

- 3,2 1 Stimme für die lustigste, originellste, beste, wie auch immer Fortsetzung des letzten Strips, die der Autor als Punkt gutgeschrieben bekommt. Eine Stimme für die eigene Einsendung ist nicht erlaubt.
- eine Fortsetzung des neuen unten abgedruckten Strips, die mit dem Original in der nächsten Runde veröffentlicht wird. Wer eine Fortsetzung veröffentlichen will, muß (fairerweise) auch eine Stimme abgeben!

# Discofieber in D-Dur

Runde 96

Hallo,

Schmuddelwetter kontra Sonnenschein – momentan muß man echt aufpassen, dass man das gute Wetter nicht verpasst und zur rechten Zeit mal vor die Tür geht. Aber keine Bange – der nächste Frühling kommt bestimmt. Genauso, wie die nächste Runde Melody :-)



**Themenvorgabe für die nächste Runde 97: - kein Thema -**

Viel Spaß bei den neuen Zeilen,  
**Matthias**

## Die Lösungen der Runde 95      Thema: - kein Thema -

1. Bonfires burn like beacons, Guiding the lost and weakened, Flames dance on crashing waves, Guiding ships who've gone astray  
*Rise Against / Behind Closed Doors*      (Ursula Menges)
2. See I've forgotten if they're green or they're blue  
*Elton John (bzw. gerade frisch gecovered von Ellie Goulding) / Your Song*      (Phillip Müller)
3. There is nothing we can do  
*ABBA / Knowing me, knowing you*      (Stefan Bender)
4. The girl with golden hair  
*ABBA / Thank You For The Music*      (Martin Kopp)
5. It was early in the morning I hear the shower runnin' I almost can't remember who this girl might be  
*Madcon / Freaky Like Me*
6. Ticking away the moments that make up a dull day  
*Pink Floyd / Time*      (Phillip Müller)
7. Then I realize that she's really gone for good  
*The Rolling Stones / Anybody seen my baby* (Michael Linder)
8. When I see your face there's not a thing that I would change cause you're amazing  
*Bruno Mars / Just The Way You Are*
9. In all the right ways, all my underdogs, we will never be never be anything but loud  
*Pink / Raise your Glass*      (Phillip Müller)
10. Wollte nie in meinem Leben 'was anderes sein und außerdem fiel mir auch gar nichts bess'res ein.  
*Mike Krüger / Ich bin Bundeswehrsoldat*      (Joachim Kronenberger)
11. Mingle with the good people we meet  
*Bob Marley / No Woman No Cry*      (Roland Röllig)
12. A new religion that'd bring you to your knees  
*Alannah Myles / Black Velvet*      (Roland Röllig)
13. I'm absolutely sane  
*David Bowie / Absolute Beginners*      (Michael Linder)
14. Eres el negativo de la foto de mi alma, Eres agua bendita que crece en mi cultivo, Eres ese rayito que me caliente el nido  
*Fonseca / Arroyito*      (Ursula Menges)

15. Du mußt nicht traurig sein

*Stephan Remmler; Wildecker Herzbuben / Alles hat ein Ende nur die Wurst hat zwei; Herzlein* (Stefan Bender)

**Anmerkung:** Dieser Song führte bei den Mitratern zu diversen Irritationen. Gemeint hatte Stefan das Lied von Stephan Remmler – witzigerweise fiel aber den anderen fast immer nur der von den Wildecker Herzbuben ein... Na, ihr habt ja ein Gschmäcke ;-)

16. I give up and you waste your tears to the night

*Falco / Out Of The Dark* (Roland Röllig)

17. Make your choice, but believe me: I love you

*ABBA / I Do, I Do, I Do, I Do, I Do* (Martin Kopp)

18. What a drag it is getting old

*Rolling Stones / Mother's little helper* (Stefan Bender)

19. A force running in every boy and girl, all rejoicing in the world, take me now we can try.

*Empire of The Sun / We Are The People*

20. Cause inside I realize that I'm the one confused

*Linkin Park / Breaking the habit* (Ursula Menges)

21. And for this gift I feel blessed

*Nirvana / Smells like teen spirit* (Joachim Kronenberger)

22. Didn't succeed, thank the Lord for small mercies

*Depeche Mode / Blasphemous Rumours* (Joachim Kronenberger)

23. Do you ever feel like a plastic bag drifting throught the wind wanting to start again

*Katy Perry / Firework*

24. Yo no soy marinero

*Ritchie Valens / La Bamba* (Martin Kopp)

25. And it types to a waiting world

*The Boomtown Rats / I don't like Mondays* (Michael Linder)

### **Die gesammelten Punkte:**

|                      | Rater | Punkte | 95 | 94 | 93 | 92 | 91 | 90 | 89 | 88 | 87 | 86 |
|----------------------|-------|--------|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|
| Roland Röllig        | 5     | 3767   | 82 | 71 | 58 | 64 | 64 | 60 | 76 | 62 | 78 | 66 |
| Michael Linder       | 4     | 3491   | 72 | 72 | 49 | 62 | 49 | 56 | 68 | 70 | 84 | 73 |
| Phillip Müller       | 3     | 2888   | 56 | 54 | 49 | 57 | 42 | 51 | 60 | 42 | 58 | 62 |
| Joachim Kronenberger | 3     | 2641   | 44 | 61 | 40 | 55 | 40 | 39 | 61 | 40 | 46 | 56 |
| Martin Kopp          | 1     | 2528   | 52 | 50 | 41 | 36 | 39 | 48 | 50 | 46 | 59 | 48 |
| Stefan Bender        | 1     | 2315   | 40 | 48 | 32 | 50 | 35 | 34 | 42 | 58 | 52 | 51 |
| Ursula Menges        | 4     | 452    | 24 | 6  | 0  | 0  | 0  | 0  | 0  | 26 | 26 | 28 |

Die maximale Punktzahl in einer Runde sind jetzt 92, die maximale Punktzahl insgesamt 4898

| Lied    | Ursula Menges | Joachim Kronenberger | Martin Kopp | Michael Linder | Phillip Müller | Roland Röllig | Stefan Bender | Bonus Interpret | Bonus Titel |
|---------|---------------|----------------------|-------------|----------------|----------------|---------------|---------------|-----------------|-------------|
| 1       | xx            |                      |             | IT             |                |               |               | 2               | 2           |
| 2       |               |                      |             | IT             | xx             | IT            |               | 4               | 4           |
| 3       |               | IT                   | IT          | IT             | IT             | IT            | xx            | 6               | 6           |
| 4       |               |                      | xx          | IT             | IT             | IT            | IT            | 8               | 8           |
| 5       |               |                      |             | IT             |                | IT            |               | 0               | 0           |
| 6       |               | IT                   | IT          | IT             | xx             | IT            | IT            | 6               | 6           |
| 7       |               |                      |             | xx             | IT             | IT            |               | 4               | 4           |
| 8       |               | T                    | IT          | IT             |                | IT            |               | 0               | 0           |
| 9       |               | IT                   | IT          | IT             | xx             | IT            |               | 8               | 8           |
| 10      |               | xx                   |             | IT             |                | IT            |               | 4               | 4           |
| 11      |               | IT                   |             | IT             | IT             | xx            |               | 6               | 6           |
| 12      |               | IT                   | IT          | IT             | IT             | xx            |               | 8               | 8           |
| 13      |               | IT                   |             | xx             |                | IT            |               | 4               | 4           |
| 14      | xx            |                      |             | IT             |                | IT            |               | 4               | 4           |
| 15      |               | IT                   | IT          | IT             | IT             | IT            | xx            | 6               | 6           |
| 16      |               | IT                   |             | IT             | IT             | xx            |               | 6               | 6           |
| 17      |               |                      | xx          | IT             |                | IT            |               | 4               | 4           |
| 18      |               |                      |             | IT             | IT             | IT            | xx            | 6               | 6           |
| 19      | IT            |                      |             | IT             |                | IT            |               | 0               | 0           |
| 20      | xx            |                      |             | IT             |                | IT            |               | 4               | 4           |
| 21      |               | xx                   |             | IT             |                | IT            |               | 4               | 4           |
| 22      |               | xx                   |             | IT             |                | IT            |               | 4               | 4           |
| 23      |               |                      | IT          | IT             |                | IT            |               | 0               | 0           |
| 24      | IT            | T                    | xx          | IT             | IT             | IT            |               | 8               | 6           |
| 25      |               | IT                   |             | xx             | IT             | IT            |               | 6               | 6           |
| Punkte  | 4             | 20                   | 14          | 44             | 20             | 42            | 4             |                 |             |
| Bonus I | 10            | 12                   | 20          | 14             | 18             | 20            | 18            |                 |             |
| Bonus T | 10            | 12                   | 18          | 14             | 18             | 20            | 18            |                 |             |
| Summe   | 24            | 44                   | 52          | 72             | 56             | 82            | 40            |                 |             |

(I = Interpret, T = Titel, xx = diese Zeile stammte vom entsprechenden Mitspieler; 2/3 der Mitspieler sind 4)

### Mitmachen:

Wer mitmachen will schreibt mir einfach die Titel und / oder Interpreten zu den Liedzeilen die Ihm einfallen (bitte keine Internetrecherche) sowie DREI eigene neue Zeilen mit Lösung, dabei solltet Ihr versuchen die Zeilen so zu wählen, dass Sie von möglichst vielen Mitspielern (am besten jedoch genau von zwei Dritteln) erraten werden können.

Das Vorgabethema für die nächste Runde lautet: - kein Thema -  
**ZAT ist der Donnerstag vor dem Redaktionsschluß – 10. März 2011**  
[discofieber@amt-fuer-oeffentliche-unordnung.de](mailto:discofieber@amt-fuer-oeffentliche-unordnung.de)

## Die neuen Textzeilen mit dem Thema: Wetter / Klima

1. Now that it's raining more than ever Know that we'll still have each other
2. Changes, visible changes - Sky looking so forlorn
3. Das Gras zwischen uralten Steinen verwelkt im Sand; heisser Wind verbrennt das Land.  
Ein Hirte bewachte seine Herde.
4. Dunkle Nächte, klirrende Schatten, grausam drohte so manche Not
5. So I am breathing my time with your love and the great sun shines on me
6. Ich hab das klar gemacht
7. Die Sonne steht seit 198 Stunden regungslos auf drei Uhr nachmittags
8. The winter here's cold, and bitter It's chilled us to the bone We haven't seen the sun for weeks
9. 72 degrees, zero chance of rain
10. For the first time in history
11. Bis die Lichter nach und nach ganz im Regengrau verschwimmen
12. What a glorious feeling I'm happy again I'm laughing at clouds
13. At the end of a dream if you know what I mean
14. Ist das nicht prima was für ein Klima
15. She stays love grows under my umbrella
16. Traurig sein hat keinen Sinn die Sonne scheint auch weiterhin
17. Seh' im Spiegel mein Gesicht, nichts hat mehr Gewicht
18. But the spring had not been, for he was wicked and mean In his winter-fields nothing would grow
19. Wie kannst Du dir so sicher sein, Du bist doch viel zu wütend um irgendwas zu sehn
20. And I got such a long way to go to make it to the border of Mexico
21. Here in the bad girls section, I got a new dress
22. For something that he never done, put in a prison cell
23. Gotta have some hot love baby this evenin'
24. Honey moved out and the way it went leaves no doubt moments will pass in the morning light I found out
25. Get ready all you lonely girls And leave those umbrellas at home



*Musikinstrumente von A-Z*

*Heute B wie Bucina*

*Die Bucina war ein Signal- und Musikinstrument im Römischen Reich. Sie war ein Blechblasinstrument aus Bronze mit oder ohne Mundstück in der Art einer Naturtrompete. Sie wurde meist gebogen ausgeführt, damit sie die Spieler um Kopf oder Schultern tragen konnten. Aus der Bucina entwickelte sich sowohl der Bauart als auch dem Namen nach die Posaune.*



**Mathias an Roland:** Vielen Dank für die Blumen! Dein Score ist aber auch nicht von schlechten Eltern! Internetrecherche ist halt schon immer eine Art "Hobby" von mir gewesen - daher kommt mir dieses Spiel natürlich sehr entgegen... und ansonsten hab ich auch noch ganz gewiefte Arbeitskollegen, die auch das ein oder andere wissen ;-)

## Wertung Runde 105

|                 |                          |    |
|-----------------|--------------------------|----|
| Richtige Folge: | DIKEAFCGBH               |    |
| Roland Röllig   | KDIEAFCGBH<br>7889999999 | 86 |
| Phillip Müller  | DIKEAHCFGB<br>9999957788 | 80 |
| Matthias Sachs  | DHIKEAFCGB<br>9188888888 | 74 |
| Stefan Bender   | DIEHAKCFGB<br>9983767788 | 72 |

DU?

## Rangliste

|                  |      | 105 | 104 | 103 | 102 | 101 | 100 | 99 | 98 | 97 | 96 |
|------------------|------|-----|-----|-----|-----|-----|-----|----|----|----|----|
| Matthias Sachs   | 4504 | 74  | 98  | 90  | 72  | 90  | 58  | 72 | 90 | 90 | 90 |
| Stefan Bender    | 4307 | 72  | 98  | 82  | 66  | 90  | 43  | 84 | 80 | 84 | 88 |
| Phillip Müller   | 4038 | 80  | 92  | 52  | 68  | 76  | 52  | 78 | 80 | 82 | 86 |
| Roland Röllig    | 3184 | 86  | 82  | 83  | 76  | 65  |     |    |    |    |    |
| Volker Jungmann  | 2238 |     |     | 84  | 64  |     | 50  | 90 | 84 | 88 | 80 |
| Pepe, Yoli & Kai | 1244 |     |     |     |     | 80  |     | 90 | 76 | 88 |    |
| Hier fehlst DU!  |      |     |     |     |     |     |     |    |    |    |    |

Das Maximum liegt übrigens bei 5040 Punkten, der Durchschnitt der Spieler bei 4295 Punkten.

## Die Regeln

Jeder Leser kann jederzeit mitspielen. Ein vollständiger Befehl enthält:

- die Kennbuchstaben der Ereignisse in der Reihenfolge, in der Ihr denkt, sie seien geschehen.
- DREI neue Ereignisse mit Jahreszahl (jedes in einem anderen Jahrhundert), von dem Ihr denkt, die anderen haben eine gewisse Chance, die Zeit zu erraten oder herauszubekommen.

## Auflösung 105. Runde

### D -2707

Phillip

Die ersten Graffiti-Schmierereien

**Phillip:** Die ersten Graffiti fanden sich im alten Ägypten. Spätestens seit dem Alten Reich – also 2707–2216 v. Chr. – Graffiti in verschiedenen Schriften und Sprachen. (Wikipedia)

**Matthias:** Achtung Stolperkante - auch wenn der Begriff so neumodisch klingt, so wurde schon im Altertum reichlich rumgekritzelt. Auch bei den Ägyptern!

**Stefan:** Graffiti sind wohl so alt wie Städte. Aus Pompeji sind welche überliefert, wahrscheinlich gab es sie schon in Babylon.

### I -800

Roland

Erste Europäische Hochkultur die griechische Buchstaben verwendet.

**Roland:** Die Kelten, ca - 800 bis -50 v.Chr.

Quelle: Ausstellung "Auf den Spuren der Kelten", u.a. Völklinger Hütte, von mir bestaunt in Aschaffenburg, im Spätsommer 2010.

**Matthias:** Griechenland ist doch auch eine europäische Hochkultur - ist es nicht? Also würde ich sagen, mal schauen wann die Griechen mit dem Schreiben angefangen haben...

### K 220

Matthias

Fussball: Ball und Regeln werden erfunden und nach läppischen hundert Jahren gleich wieder vergessen.

**Matthias:** Zwischen den Jahren 220 und 680 wurden der luftgefüllte Ball erfunden und erstmals Fußballregeln (Tore, Torhüter und Spielführer) festgehalten. Etwa 100 Jahre später geriet das Spiel jedoch wieder völlig in Vergessenheit.

### E 1095

Stefan

Deus lo vult

**Stefan:** 27.11.1095: Da ich zu Weihnachten ein Buch über die Kreuzzüge bekommen habe, habe ich mich davon inspirieren lassen: Mit den Worten Deus lo vult (spätlateinisch für "Gott will es!") antwortete die Menschenmenge, als Papst Urban II. am 27. November 1095 auf der Synode von Clermont in einer Predigt zur Befreiung Jerusalems aufrief. Damit begründete er den ersten Kreuzzug, der zur Befreiung der Heiligen Stätten beitragen und den einzelnen Teilnehmern helfen sollte, ihre Sünden abzubüßen.

**Matthias:** Klingt nach Kirche... und siehe da - auf geht's zum ersten Kreuzzug. Ist schon ein Kreuz mit denen, was da so alles im Namen Gottes getrieben wurde!

### A 1232

Phillip

Erster Raketenstart

**Phillip:** Der erste überlieferte Raketenstart fand im Jahr 1232 im Kaiserreich China statt. (Wikipedia)

**Matthias:** Wenns knallt und kracht, dann muss man bei den Chinesen gucken - die hatten doch als erste das Schwarzpulver in den Händen...

**Stefan:** Die alten Chinesen? Oder die V1?

### F 1632

Matthias

Der Barockkünstler malt nach einer Anatomiesitzung sein erstes Gruppenbild.

**Matthias:** Das erste von Rembrandt gemalte Gruppenporträt, das seinen Durchbruch als Porträtmaler markierte, ist das 169,5 Zentimeter hohe und 216,5 Zentimeter breite Bild Die Anatomie des Dr. Tulp, das 1632 kurz nach seinem Umzug nach Amsterdam im Auftrag des Prälektors der Chirurgengilde, Nicolaes Tulp, entstand.[29] Es zeigt eine öffentliche anatomische Vorlesung, die zu dieser Zeit alltäglich und populär war. Rembrandt bildete nicht die Porträtierten in einer Reihe ab, wie es Tradition war, sondern stellte sie um den Leichnam versammelt dar. Dessen Sehne am rechten Unterarm ist freigelegt und wird vom Chirurgen mit der Zange angehoben, während er seinen Vortrag hält. Mit Ausnahme Tulps, der auf einem

Sessel sitzt, stehen alle Figuren, die als Mitglieder der Gilde zu identifizieren sind, und werden in Posen abgebildet, die für das Verfolgen eines Vortrages typisch sind. So zeigt Rembrandt den konzentrierten Blick auf den Redner ebenso wie einen prüfenden in das Lehrbuch in der rechten unteren Bildecke oder das sachkundige Mustern des Präparates. Somit sind alle Figuren in einem gemeinsamen Geschehen vereinigt. Die einzelnen Gesichtszüge sind deutlicher herausgearbeitet, als es die Situation verlangt, was auf den heutigen Betrachter wie eine übertriebene Pose wirkt. Diese Übertreibung legte Rembrandt jedoch mit der Zeit ab.

## C 1806

Roland

Wenn das mal nicht ein Pappenheimer war! Er macht mit einer Unterschrift ein X zum I.

[römisch 10 zu römisch 1]

**Roland:** Ludwig X folgt 1790 seinem Vater (dem IX.) als Landgraf von Hessen-Darmstadt nach.

Dann passiert:

"Der Landgraf von Hessen-Darmstadt gehörte zu den ersten Unterzeichnern der Rheinbundakte vom 12. Juli 1806, die in Paris von seinem Gesandten Baron von Pappenheim unterzeichnet wurde. Mit diesem Beitritt in den Rheinbund vergrößerte sich zum Einen das Gebiet von Hessen-Darmstadt, zum Anderen wurde Hessen-Darmstadt zum Großherzogtum aufgewertet. Somit änderte er seinen Namen von Landgraf Ludwig X. in Großherzog Ludwig I."

Quelle: Napoleon Online

Kommentar Roland: und 1813 wechselt er die Seite, bleibt aber Großherzog - latürnich! ;)

**Matthias:** Könnte was mit Darmstadt zu tun haben - da gab es mal einen Pappenheimer der irgendsoeine olle Akte unterzeichnet hat.

**Stefan:** Es gab ein Adelsgeschlecht der Pappenheimer und einen berühmten Söldnerführer, soviel ich weiß. Wurde vielleicht Herzog Sowieso der Zehnte zu Kaiser Sowieso dem Ersten?

## G 1830

Phillip

Der Rasenmäher

**Phillip:** Edwin Beard Budding meldete am 31. Aug. 1830 in England den Rasenmäher zum Patent an. (Wikipedia)

**Matthias:** Mein Opa hat stets mit einer Sense von Hand gemäht und war dabei sowohl dem Handmäher als auch den neumodischen Elektrorabauken meilenweit überlegen. Aber das Sensen wollte echt gelernt sein - ich hab immer nur die Grasnarbe erwischt...

## B 1917

Stefan

Margaretha Zeller alias Gretha McLeod alias H21 muss sterben - in sieben Jahren werden die entsprechenden Akten öffentlich.

**Stefan:** 15.10.1917: Hinrichtung der niederländischen Tänzerin mit dem Künstlernamen Mata Hari. Ihr wirklicher Name war Margaretha Geertruida Zelle, während ihrer Ehe verwendete sie auch die Namen Marguerite Campbell und Lady Gretha MacLeod. Als Spionin für den deutschen Geheimdienst führte sie den Decknamen H 21. Mata Hari war in der Zeit vor und während des Ersten Weltkrieges als exotische Nackttänzerin und exzentrische Künstlerin berühmt. Daneben gilt sie heute als bekannteste Spionin aller Zeiten.[1] Sie wurde am 25. Juli 1917 wegen Doppelspionage und Hochverrats von den Richtern eines französischen Militärgerichts zum Tode verurteilt und am 15. Oktober 1917 hingerichtet.

Unklar ist bis heute, ob sie tatsächlich die raffinierte Doppelagentin war, wie in dem Urteil dargestellt – oder ein willkommenes Bauernopfer des französischen Militärgerichts, weil die Kriegsbegeisterung merklich nachließ und ein Sündenbock für die Niederlagen und Verluste hilfreich schien. Dies wird sich, wenn überhaupt, erst 2017 – einhundert Jahre nach ihrem Tod – endgültig klären, wenn die französischen Gerichtsakten geöffnet werden. Dass Mata Hari, vermutlich im Spätherbst 1915, in den Dienst des deutschen Geheimdienstes trat, ist heute unstrittig. Aus den zeitgenössischen Akten des britischen Geheimdienstes MI5, die am 21. Januar 1999 freigegeben wurden und nun im Britischen Nationalarchiv öffentlich zugänglich sind, geht jedoch hervor, dass sie offenbar keine wesentlichen Geheimnisse an die Deutschen verraten hat. Derzeit scheint es, als habe Mata Hari am Ende ihrer Tanz-

karriere mit einer kläglich-naiven, bedeutungslosen Informationstätigkeit ihr drohendes Schicksal, als Künstlerin in Vergessenheit zu geraten und unter akuter Geldnot zu leiden, abzuwenden versucht und dabei die Gefährlichkeit ihres Handelns nicht erkannte.

**Matthias:** Das wird spannend, ob man 2017 wirklich die Wahrheit über die Rolle von Mata Hari erfahren wird - wobei die Wahrheit hinter solchen Legenden doch oft eher ernüchternd ist.

**Roland:** Ich hoffe doch jetzt, dass nicht etwa 2010 gemeint ist, weil "in 7 Jahren werden die entsprechenden Akten öffentlich". Das wäre gemein!

## H 2007

Roland

In einem weltberühmten Epos erwähnter schwimmbarer Würfel wird gebaut.

**Roland:** Arche Noah fertiggestellt 2007 (Quelle Wikipedia) [->Bild von <http://de.wikipedia.org/w/index.php?title=Datei:ArkVanJohan.jpg&filetimestamp=20070308132443>]

Johan's Ark or Ark van Johan is a reconstruction of Noah's Ark built by Dutch creationist Johan Huibers. The replica is half the length of that given in the Bible, 150 cubits or 70 metres. Johan's model is 30 cubits high and 20 cubits wide.[1] The Bible reports Noah was commanded to build an ark having a length of 300 cubits, a width of 50 cubits, and a height of 30 cubits.[2]

Huibers built the ship in the river port of Schagen, 45 km north of Amsterdam, in one and a half years time; in 2007 he opened the doors to visitors.[3] After a few months he sailed, towed by tugboat, through canals in the Netherlands and moored in the harbours of Rotterdam and Arnhem.[3]

Im Gilgamesch-Epos heißt es:

„Mann von Šuruppak, Sohn Ubara-Tutus!

Reiß nieder das Haus und erbaue ein Schiff.

Lasse ab vom Reichtum und suche statt dessen nach dem, das atmet.

Die Habe sei dir zuwider, erhalte statt dessen das, was atmet, am Leben.

Hol den Samen all dessen, das atmet, herauf in das Innere des Schiffs.

Die Maße des Schiffs, welches du erbauen wirst, - seien aufeinander abgestimmt:

Genau gleich sollen sein seine Breite und Länge.

Es selbst versieh, so wie das Apsû, mit einem schützenden Dach!“

**Matthias:** Im Gilgamesch-Epos kommt ein Arche in Würfelform vor - auch wenn ich das Epos noch nicht gelesen habe ist mir das bekannt ;-). Gilt denn jetzt das Datum des Epos auch als das Bau-datum?

## Und nicht vergessen:

Für die nächste Runde 3 (in Worten DREI) Ereignisse aus verschiedenen Jahrhunderten einsenden!

## 106. Runde

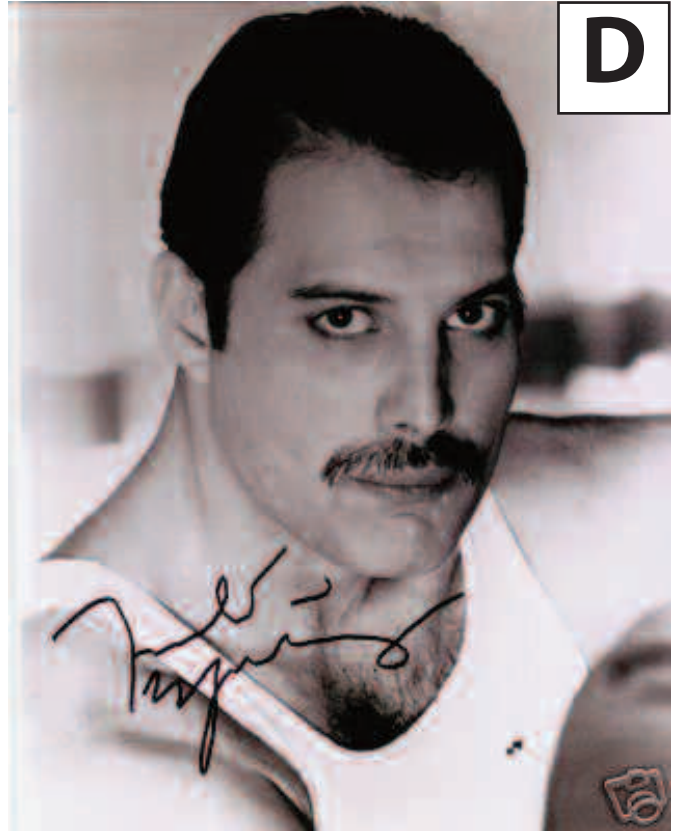
A



B



D



C



E



F



G

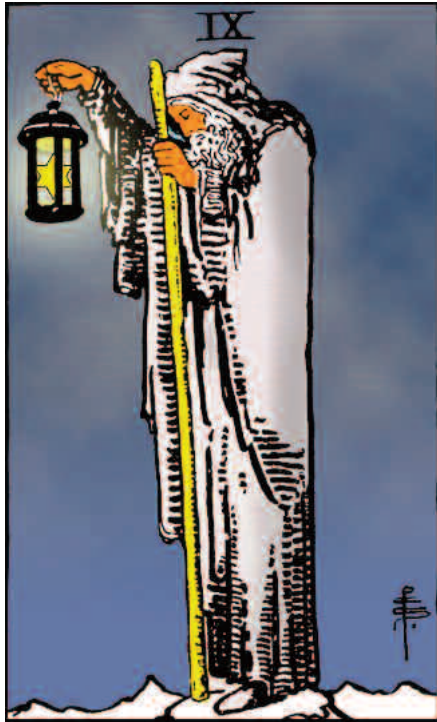
Unabhängigkeit des Landes?



H



I



K



# Spieletreffs in und um Darmstadt



- **Darmstädter Spieltreff**  
Mit Spieleausleihe für Mitglieder  
Jeden Donnerstag ab 19:30 Uhr in der Innenstadt  
Gemeindezentrum St. Elisabeth, Schloßgartenplatz 3
- **Bessunger Spielefreunde**  
Jeweils am 2. und 4. Mittwoch im Monat ab 20 Uhr  
Forstmeisterhaus, Forstmeisterstraße 11, Darmstadt
- **Eberstädter Spielerunde**  
Jeden 1. und 3. (+5.) Freitag im Monat ab 19:30 Uhr  
Geibel'sche Schmiede, Oberstraße 20, DA-Eberstadt
- **Spiele-Club im Kulturverein Griesheim**  
Jeden 2. und 4. Freitag im Monat ab 19:30 Uhr  
Bürgerhaus St. Stephan, Stephansplatz, Griesheim
- **Spiele-Treff der Ev. Kirche Goddelau**  
In der Regel am 2. Samstag im Monat Nachmittags  
ab 15 Uhr auch für Kinder.  
Gemeindehaus, Starkenburger Str. 34, Riedstadt-Goddelau

# Mutatis Mutandis

GM: Michael Blumöhr

Runde 6 (Bradley Hand)

ZAT: 11. März 2011

## LIEBE NOMIC-FREUNDE,

eine Nomic-Auswertung ist schon ein schwieriges Unterfangen und da die aktuell gültigen Regeln (noch) so verteilt sind, macht es das nicht einfacher. Deshalb bin ich dankbar, dass Ihr genau über die Auswertung schaut und dank des schnellen Mediums E-Mail ist da eine Korrektur auch einfach möglich. Ich fürchte deshalb das folgende Kapitel wird noch öfters auftauchen:

## KORREKTUR DER VORIGEN RUNDE

Phillip schreibt: hm, das wird ja schon fast eine Tradition, ich hoffe ich gehe Dir mit meinen Korrekturvorschlägen nicht allzusehr auf den Zeiger....

Diesmal ist es eine Reihe kleinerer Punkte:

- Ich denke das der Objektmax aller Spieler um eins zu niedrig ist.

Am Beispiel Paul / Cornel:

(>R13(5)<):  $1 + (\text{Anzahl Spieler mit weniger Nomic-Punkten}) + (\text{Runde} / 10) +/- (\text{Veränderungen aufgrund anderer Regeln})$

=  $1 + 0 + 1$  (matematisch gerundet) + 1 (Kommunistischer Packesel [16], seine reine Existenz reicht dazu aus, es steht nirgendwo dass die Erhöhung des ObjMax nur stattfindet wenn er einen Besitzer hat)

=3 (statt 2)

(\* Stimmt, das habe ich übersehen und er hat ja auch einen Besitzer, nämlich Adalbert. \*)

- Mein Objektmax müsste zudem um 6 grösser sein ([5] & [7]) (ist zwar momentan nicht relevant, trotzdem möchte man ja schon ein wenig angeben wenn man mit Abstand den grössten hat... ;)

(\* :) Stimmt, mit zwei Reisekoffern unter dem Arm kann man mehr Objekte schleppen. \*)

- Ein Spieler hat gegen O4H gestimmt und müsste nach R12(7) 5 Nomicpunkte abgezogen kriegen, nach meiner Überprüfung der Tabelle glaube ich dass dieser Abzug nicht stattgefunden hat.

(\* Stimmt, das ist aber eine gemeine Regel ;) Wer war es nur? Such, such,...

Gernot hat damit 5 NP weniger. Die Reihenfolge in der Tabelle ändert das nicht. \*)

- Bei R4C wurden insgesamt nur 4 (statt 6) Stimmen angegeben, eine Annahme ist bei 2 Gegenstimmen zwar nicht möglich, trotzdem ist es interessant zu sehen wie knapp die Abstimmung denn nun war.

(\* Es waren 4 JA-Stimmen. \*)

-Ist R4B von Paul (ist als Autor angegeben) oder von Georg (von dem ist der Kommentar zum RÄV)?

(\* Und jetzt kommt die Lösung: R4B auf Seite 17 ist ja eigentlich R5B und der ist wirklich von Georg, da ist die Angabe falsch kopiert bzw. nicht von mir geändert worden. Das kommt davon, wenn sich die Auswertung über mehrere Abende hinreckt ; -)

Alle neuen RÄV ab Seite 17 müssen eigentlich eine 5 als Rundenangabe enthalten und so betrachten wir die auch. \*)

-Bezüglich des fehlgeschlagenen Kaufs von Paul: Dies ist wahrscheinlich wirklich interpretationsabhängig, aber ich habe mit Absicht einen Check des Objektmax für die Berechtigung Gebote abzugeben (R14(2)) definiert, aber nicht bei der Bestimmung des Käufers (R14(5)).

Eine Überschreitung des Objektmax müsste hier möglich sein (was ja auch der Fall sein kann wenn der Objektmax aufgrund einer Veränderung in der Spielerreihenfolge absinkt). Nirgendwo ist definiert dass dann Objekte nicht in den Besitz des Spielers kommen oder (bei einer plötzlichen Überschreitung) zerstört werden würden.

Nach meiner Interpretation wäre ein solcher Spieler lediglich von der Versteigerung und dem NEHME-Befehl (R13(6), hier steht sogar explizit "Ein Spieler dessen ObjektMax >>> kleiner oder gleich <<< der Anzahl seiner Objekte ist ist kann den Befehl NEHME nicht abgeben."

- Je nach dem wie Du bezüglich der Objektmaxveränderung aller Spieler und dem Objektkauf von Paul entscheidet kommt möglicherweise ein weites Objekt bei Adalbert zum Verkauf

Erbsenzähler-Grüsse aus London ;)

(\* Also: nach dem erneuten Lesen der betroffenen Regeln, bin ich jetzt auch der Meinung, dass Paul ein weiteres Objekt kaufen kann und er hat damit das Objekt [10] Wurfaxt ebenfalls gekauft. Er besitzt damit 3 Objekte, sein Objmax ist ebenfalls 3.

Es gibt ein weiteres neues Objekt m Angebot von Adalbert: [17] Zauber-Zylinder \*)

**GM:** Noch eine Bitte zur Befehlsabgabe. Ihr erleichtert mir die Übernahme der Texte aus der E-Mail, wenn Ihr Eure E-Mails als reine Text-E-Mails schickt und dabei keine harten Zeilenübrüche macht. Also erst nach einem Absatz die Return-Taste drücken.

Für Presse und Kommentare könnt Ihr auch schon Euren Vornamen mit Doppelpunkt voranstellen, das spart mir dann auch Arbeit. Danke.

Und jetzt kommt die neue Suche nach Auswertungsmängeln:

## NMR

Gernot hat sich entschuldigt, von Steffen habe ich nichts gehört oder gesehen, also ein voller NMR.

## ABSTIMMUNGEN

### R5A Änderung R.3(2) Phillip

**Vertagung:** 1 JA - 5 NEIN nicht vertagt

**Abstimmung:** 4 JA - 2 NEIN abgelehnt

**GM:** Schade, das wird neue Spieler nicht gerade ermuntern einzusteigen. Auch wenn ich der Meinung bin, einige Mängel sollten in den Startregeln sein, damit die Spieler zu Beginn ein paar Reparaturmöglichkeiten haben, die natürlich auch kreativ sein dürfen, als einfach einen Punktstand festzusetzen, erinnert mich bitte beim Start einer eventuellen Nachfolgepartie, das gleich zu Anfang etwas aufzubessern.

**Cornel:** Hallo an alle, wünschte, die Regel wäre schon früher eingebracht worden, dann müßte ich jetzt nicht mit einem grottenschlechten Punktstand starten!

**Georg:** OK, aber es wäre dann noch besser wenn alle Spieler mit weniger als 50 Nomicpunkten dann

ihr Konto auch auf 50 NP aufgestockt bekämen, oder zumindest die Hälfte der Differenz.

### R5B neuer Absatz R.6(8) Paul

**Vertagung:** 2 JA - 4 NEIN nicht vertagt

**Abstimmung:** 2 JA - 4 NEIN abgelehnt

**GM:** Kann ich gar nicht verstehen, warum das bei Euch keinen Anklang findet. Ich war auch oft in dem Dilemma, eigentlich möchte ich nicht vertagen und zustimmen, aber dem Vorschlag noch eine Chance geben, sollte er doch abgelehnt werden, ohne dass es zum Punktverlust für den Vorschlagenden kommt, wie zB bei R5A oben. Aber Phillip kann den Vorschlag natürlich erneut einbringen, wenn er dann angenommen wird hat er halt nur 15 NP gewonnen. Oder ist es das was Ihr wollt?

**Cornel:** Eine dreifache Abstimmung ist an sich interessant, klingt im Vorschlag aber nicht ganz ausgegoren. Es können widersprüchliche Situationen dabei auftreten. Darüber hinaus ist der Sinn der bedingten Vertagung noch nicht ganz zu mir durchgedrungen. An sich aber ein interessanter Gedankenansatz.

**Phillip:** Ich habe ueber diesen RÄV lange nachgedacht und mich dann entschlossen dagegen zu stimmen (oder zu vertagen): Das Abstimmungsverfahren wird komplexer ohne dass ich darin einen wirklichen Gewinn sehe. Auch finde ich es nicht richtig dass es Spieler geben soll bei denen die Ablehnung zu einem Punkteverlust fuehrt während bei anderen dann Gnade vor Recht gelten soll. Ich habe keine Probleme den Punktabzug bei Ablehnung anzupassen oder gar ganz abzuschaffen, ditto bei den Punkten fuer Annahme eines RÄVS, aber immer unter der Prämisse das alle Spieler gleich behandelt werden.

## 05C neues Objekt Paul Atomic Bomb

**Abstimmung:** 2 JA - 4 NEIN **abgelehnt**

**GM:** so was destruktives fand ich jetzt auch nicht so schön.

**Cornel:** Nicht immer so destruktiv, liebe Nomics! Sorgt lieber dafür, dass Punkte dazukommen, statt welche wegzubomben!

**Phillip:** Wenn man mal einen Blick ueber die Spielertabelle wirft hat man eigentlich nicht das Gefuehl, dass ein Problem dieser Partie ist, dass alle zuviele Nomicpunkte haben. Insofern bin ich gegen dieses Objekt, mal ganz abgesehen davon, dass ich zur Zeit ja auch "der Spieler mit den meisten NP" bin.

Ich glaube darüber hinaus, dass der Einsatz von Atomwaffen dem konstruktivem Miteinander, das in dieser Partie dringend benötigt wird, hinderlich entgegenstehen würde.

Ausserdem ist -glücklicherweise- der Bau einer Atombombe gar nicht so trivial; mehrere Diktatoren kleiner und mittelgrosser Länder können dies gerne bestätigen, auch O5C funktioniert nicht; die aufaddierten Punkteabzüge überschreiten, zumindest bei der Anzahl der zur Zeit teilnehmenden Spieler, die Limits von R13(3) - insofern passiert bei der Zündung gar nichts.

**Georg:** Ist mir momentan doch etwas zu drastisch - man kann die Bombe für ein paar Nomic-Punkte ersteinern, aber dann einem anderen Spieler 50 und mehr Punkte dadurch abnehmen (ganz zu schweigen davon, dass dies gegen Regel R.13(3) verstößt). Man könnte vielleicht sagen dass die Atomic Bomb nur dann effektiv wird wenn sie von mindestens drei Spielern benutzt wird (das braucht dann eine Bombe pro Spieler). Und letztendlich - warum heisst das Objekt eigentlich nicht "Atombombe" ?

## 05D neues Objekt Georg Ferngesteuertes Greifbein

**Abstimmung:** 4 JA - 2 NEIN **abgelehnt**

**GM:** Ich hätte das so interpretiert, dass die beiden Befehle LAUFE/STEHLE und KOMM NAHCH HAUSE nicht zusammen abgegeben werden können. Oder war es doch anders gemeint, so dass man sie auch zusammen befehlen kann?

**Cornel:** Die Übertragung von Objekten ist eine gute Sache, aber zu viel Möglichkeiten, anderen Objekte wegzunehmen, finde ich dann zu unübersichtlich. Insbesondere können dann Konflikte entstehen in der Reihenfolge! Nimmt mir einer ein Objekt weg, mit dem ich während meines Zuges agiere, was ist dann zuerst da? Was passiert, wenn ich einem z.B. das Greifbein wegnehme oder explodieren lasse, mit dem dann genau in dieser Spielrunde die Bombe etc. genommen werden sollte...?! Welche Aktion hat Priorität, welche wird zuerst ausgeführt?

**Phillip:** Ein Greifbein - Genial!!! Ich habe herzlich lachen müssen. :)

Auch wenn dieses Objekt mittels Objektumverteilung sicherlich einen grossen Einfluss auf den Spielverlauf haben kann ist es doch deutlich ausgewogener wie sein Vorgänger. Auch dass ein Objekt jetzt Besitzer von Objekten werden kann gefällt mir sehr. Auch wenn ich als zurzeit der Spieler mit den meisten Objekten hier wohl takisch dagegen sein müsste stimme ich gerne zu.

Ein kleiner Wehrmutstropfen: So wie (2) formuliert ist klaut das Greifbein nicht das im Befehl angegebene Diebesgut sondern das vom GM zufällig bestimmte Objekt. Ich nehme an dass dies so nicht beabsichtigt war...? Bei Annahme könnte der Autor (Georg ?) ja gleich einen Änderungs-Antrag nachlegen; die anderen Spieler bitte ich dann sich wegen den 3 Extrapunkten, die er dann bekommen wird nicht gleich ins Hemd zu machen.

## 05E neues Objekt Paul Kompromittierende Photos des Präsidenten der Vereinigten Staaten

**Abstimmung:** 6 JA - 0 NEIN **angenommen**

### O.11 Kompromittierende Photos des Präsidenten der Vereinigten Staaten

**GM:** Solange die Photos im Besitz von Adalbert sind, wird kein Austauschobjekt benannt. Ansonsten hätte das auch keine weitere Wirkung, Adalbert würde mit sich selbst tauschen. Um auf die Fragen von Phillip einzugehen: Da steht nicht, dass bei Inbesitznahme das Objekt benannt wird, also kann man das Bezugsobjekt auch ändern, oder?

Ja, ich veröffentliche das, da allgemein beim Postspiel alles veröffentlicht wird, was nicht explizit als nicht öffentlich bezeichnet ist.

**Phillip:** Hübsch!

Leider sind ein paar Dinge nicht ganz genau geregelt, im Falle der Annahme würde ich gerne vom GM wissen:

Kann der Besitzer der KPdPdVS die Objektklasse nur einmalig festlegen oder jede Runde neu?

Wird veröffentlicht werden welche Objektklasse vom Besitzer benannt wurde?

## 05F neues Objekt Phillip Nachtsichtgerät

**Abstimmung:** 4 JA - 2 NEIN **abgelehnt**

**GM:** Abstimmungen bleiben also auch weiterhin geheim.

## 05G neues Objekt Phillip Richterrobe

**Abstimmung:** 4 JA - 2 NEIN **abgelehnt**

**GM:** Schade, das hätte ich dann doch gerne mal in Anwendung gesehen, auch wenn die Wahrscheinlichkeit nicht sehr hoch ist.

## 05H neues Objekt Phillip Rosarote Hippi-Brille

**Abstimmung:** 3 JA - 3 NEIN **abgelehnt**

**GM:** Hier gönnt aber auch keiner einem anderen ein paar leicht verdiente Punkte ;-)

**Cornel:** Ich finde es lustig, neue Objekte zu erschaffen, aber wenn die Objekte zu 'eigenständig' sind, ohne mit anderen Objekten nah genug zu interagieren, dann wird es schnell unübersichtlich. Daher mag ich nicht allen Objekten uneingeschränkt zustimmen.

## 05I neues Objekt STAATSBANK

**Abstimmung:** 6 JA - 0 NEIN **angenommen**

### O.12 STAATSBANK

**GM:** Zur Praxis: Sobald Adalbert die STAATSBANK anbietet, sind die Konten eröffnet. Ihr müsse Einzahlungen und Auszahlungen explizit befehlen. Punkte auf einem STAATSBANK-Konto zählen nicht zum normalen Punktestand. Und was ist die Firewall? ;-)

**Phillip:** Ich sehe allerdings Probleme mit R13(3), da kommt es sicherlich bei mehreren Ein- und Auszahlungen schnell zu einem Block...

Nichts-desdo-trotz: Zustimmung meinerseits. Das kann man auch später reparieren.

**GM:** Ich werde die aufaddierten Beträge für R13(3) nicht als mathematische Beträge ohne Vorzeichen, sondern als kaufmännische Beträge mit Vorzeichen addieren. Dh. Einzahlungen und Abhebungen heben sich gegenseitig auf.

**Georg:** Die Erklärung "Es kann nur ein Objekt dieser Objektklasse geben" ist mir doch etwas zu dünn – was passiert denn wenn ein zweites hinzukommt ? Wird es einfach abgeschafft oder durch ein anderes ersetzt oder was ? Ausserdem leuchtet mir der Sinn des letzten Absatzes (Abstimmungsverhalten des Staatsbankbesitzers) nicht ganz ein. Abgesehen davon ist die Idee nicht schlecht, also mal dafür.

## FÜR DIE NÄCHSTE RUNDE

Unter dieser Überschrift findet Ihr immer was für die nächste Runde abgegeben werden muss bzw. kann.

### NOTWENDIGE AKTIONEN

- Nomiczahl
- Abstimmung über Vertagung mit Kommentar bzw. Annahme der Vorschläge
- ggf. Abstimmung über Neuaufnahme

### ZUSÄTZLICHE AKTIONEN

- Regeländerungsvorschläge
- Presse
- Gebote für Adalberts Ramschlafen
- Anwendungen von Objekten

### NEUEINSTEIGER

Antrag auf Teilnahme an der Partie

## PRESSE

**Phillip an Georg bezüglich seiner Ablehnung von O4G:** Man kann dem "Kaufen macht glücklich" vielleicht vorwerfen dass es ein wenig langweiliges Objekt ist(bzw. gewesen wäre), aber dass Du findest es sei zu mächtig hat mich sehr überrascht da ich selbst es für ziemlich ausgewogen gehalten hatte: Für einen Spieler X im Besitz von KmG der jede Runde ein neues Objekt erwirbt (und ein Objekt/Runde ist der maximal mögliche Durchschnitt aller Spieler) entspricht KmG genau einem Objekt dass 1/3 Reisekoffer und 2/3 Leuchtende Kugel ist. Für einen Spieler der öfter mehr als ein Objekt/Runde kaufen kann kompensiert KmG lediglich Teile der Mehrkosten, die bei der Abgabe von mehr als einem Gebot (R.14(4)) anfallen. Das sollte auch ok sein.

Zugegeben ist der konstruierte Fall denkbar dass ein einzelner Spieler eine grosse Anzahl KmGs hat - da sind dann wirklich ein paar wilde Auswirkungen möglich, aber selbst bei 4 KmG gehen die NP pro KmG nicht über 4. Zumal es inzwischen mit der gestiegenen Anzahl von Objektklassen schwierig sein dürfte eine wirklich grosse Anzahl eines bestimmten Objektes zu sammeln.

Ich möchte an dieser Stelle nochmal eindringlich zu mehr Mut bei neuen Objektregeln appellieren!

**Phillip an Alle:** So langsam haben wir bei den Objekten wirklich Auswahl. In Runde 5 war bei Adalbert zum ersten Mal kein Objekt doppelt angeboten! :)

**Phillip nochmal an Alle:** Weg mit R.4 (1) und Streichung der Nomiczahl in R.1 (1) !!!

## OBJEKTAKTIONEN

Paul heilt sich selbst mit [9] Erste Hilfe Kasten.

Phillip tauscht [7] Reisekoffer mit Georgs [6] Wurfaxt.

Phillip tauscht [5] Reisekoffer mit Pauls [2] Wurfaxt.

Phillip ersteigert [14] Wundertüte, in der sich [18] Omas Saftpresse und [19] Massageball befinden.

## DIE GÜLTIGEN REGELN

Es gelten die Startregeln aus dem AB Extra XXII. Ihr findet diese Regeln im Internet unter dem Link <http://www.amt-fuer-oeffentliche-unordnung.de/partien/mm/startregel.html> oder einfach in der linken Spalte auf Nomic-Startregel klicken. Ich dürfte auch noch ein paar gedruckte Exemplare im Keller haben, wer also eines davon will, soll sich melden.

### GEÄNDERTE REGELN:

- R.1 Spielzug [AB WA]
- R.2 (NMR) [AB WA]
- R.4 Punktevergabe [AB WA]
- R.6 Regeländerungsverfahren bei einfachen Regeln) [AB WA][AB WF]
- R. 12 Objektregeln [AB WC]
- R. 13 Umgang mit Objekten [AB WC]
- R. 14 Adalberts Ramschladen [AB WC]
- R. 15 Überlappende RÄV [AB WE]
- O. 1 Leuchtende Kugel [AB WC]
- O. 2 Erste Hilfe Kasten [AB WC]
- O. 3 Reisekoffer [AB WC]
- O. 4 Wurfaxt [AB WC]
- O. 5 Massageball [AB WE]
- O. 6 Omas Saftpresse [AB WE]
- O. 7 Phillipps Investmentfond [AB WE]
- O.8 Kommunistischer Packesel [AB WF]
- O.9 Wundertüte [AB WF]
- O.10 Zauber-Zylinder [AB WF]
- O.11 Kompromittierende Photos des Präsidenten der Vereinigten Staaten [AB WG]
- O.12 Staatsbank [AB WG]

## REGELÄNDERUNGSVORSCHLÄGE

### **RGA** Änderung R.6(1) Cornel

R.6(1) S.4 wird geändert in

Die zweite Abstimmung betrifft Annahme, Ablehnung oder die Enthaltung zum Vorschlag



**Cornel an Alle:** In G.12(1) steht explizit drin, dass bei Regeln mit Ja, Nein und Enthaltung gestimmt werden kann, R6(1)S.4 sagt aber, dass mit Annahme oder Ablehnung zu stimmen ist, dies ist rechtlich eigentlich nicht ganz korrekt und kann mit meinem Vorschlag passend gemacht werden. Ich zähl auf Euch, so als Begrüßungsgeschenk ;-) "

### **RGB** R.7, R.14, neue R Phillip

R.7 (1) Neu:

Ein Spieler, der drei Runden in Folge keinen Spielzug abgegeben hat, scheidet aus dem Spiel aus.

R.14 (2) Neu:

Der Laden bietet eine variable Anzahl von Objekten zum Verkauf an. Alle Spieler, die eine positive Anzahl von Nomicpunkten haben und deren ObjektMax grösser ist als die Anzahl von Objekten in Ihrem Besitz, können Nomicpunkte für die zum Verkauf stehenden Objekte bieten.

R.14 (3) Neu:

Nach der Bestimmung der ObjektMaxe aller Spieler zählt der GM die bieteberechtigten Spieler. Sollten der Laden weniger Objekte im Angebot haben als diese Zahl, bestimmt der GM nach einem zufälligen Verfahren eine beliebige Objektklasse und erschafft ein Objekt dieser Klasse, welches dann ins Angebot des Ladens aufgenommen wird. Dies wird so oft wiederholt, bis die Anzahl der Objekte im Angebot mindestens der Anzahl von Spieler, die bieteberechtigt sind, entspricht.

Neue einfache Regel: Harz Fünf

(1) Spieler, deren Nomicpunktstand unterhalb von 0 ist bekommen 5 Nomicpunkte zu ihrem Nomic-Punkte-Konto.



**Phillip:** Wir sind noch nicht mal so richtig eingespielt und schon droht es, dass uns Spieler verloren gehen. Ich denke wir brauchen zur Zeit jeden Input den wir kriegen können und es wäre fatal wenn jetzt schon ausgesiebt wird. Mein Vorschlag in dieser Situation ist Spieler gar nicht punktebezogen aus dem Spiel zu werfen. R.7 (1) Neu sorgt nun lediglich dafür das Karteileichen nicht endlos mitgeführt werden. Da Nomicpunkte auch zum Kauf von Objekten verwendet werden würde es allerdings das Spiel verzerren wenn diese sozusagen auf "Pump" gekauft werden könnten, darum ändert dieser RÄV auch entsprechend R.14.

Ich bitte um Zustimmung. Sollte einige von Euch besorgt sein, dass ich der aktuellen Siegbedingung (250 Nomicpunkte!!!) zu nahe kommen sollte - ich werde einer Erhöhung nicht im Wege stehen.

### **OBC** neues Objekt Begrüßungsgeschenk

(1) Wer im Besitz des Objektes Begrüßungsgeschenk ist, kann zu einem beliebigen Zeitpunkt nach der Neuaufnahme eines neuen Spielers in die Partie das Objekt an diesen neuen Spieler verschenken. Bei mehreren neuen Spielern kann das Objekt nur an einen der neuen Spieler je Spielrunde weitergeschenkt werden.

(2) Der beschenkte Spieler gelangt durch die Schenkung in den Besitz des Objektes Begrüßungsgeschenk.

(3) Ein Spieler kann das Begrüßungsgeschenk nur ein Mal erhalten. R.7(3) bleibt hiervon unberührt; Spieler, die unter Berücksichtigung von R.7(3) wieder einsteigen, gelten als neue Spieler

(4) Diese Regel findet nur Anwendung auf Neue Spieler, die nach Inkrafttreten dieser Regel in die Partie aufgenommen werden. Das Begrüßungsgeschenk wird erstmalig oder in Fällen des S. 3 durch den GM nach Gutdünken vergeben. Scheidet der Spieler, der das Begrüßungsgeschenk hält, aus dem Spiel aus, so wird das Begrüßungsgeschenk wieder durch den GM nach S.2 ins Spiel gebracht.

(5) Als Begrüßungsgeschenk erhält der beschenkte Spieler 25NP zu seinem Konto gutgeschrieben

(6) Der beschenkte Mitspieler kann das Begrüßungsgeschenk durch Widerruf mit seinem nächsten Spielzug ablehnen. In diesem Fall werden dem beschenkten Spieler keine NP gutgeschrieben, die Menge an NP nach Abs. 4 wird automatisch dem Spieler mit der geringsten Zahl an NP gutgeschrieben, unabhängig davon, ob er neuer Spieler ist oder nicht.

(7) Absatz 6 S.2 gilt nicht, wenn dadurch eine an die Punktezahl gebundene Siegbedingung zugunsten des beschenkten Spielers eintritt.



**Presse:** Ach hätte es doch diese Regel schon vorher gegeben. Vielleicht ist das ein Anreiz für ein paar mehr Mitspieler???

## OGD <sup>neues Objekt</sup> Fette Goldkette

Der Besitzer der Fette Goldkette wird in der Spielerliste und beim Vergleich von Nomicpunktständen zwischen Spielern so behandelt als hätte er zusätzliche 100 Nomicpunkte.

In der Spielerliste werden solche Punkte aufsummiert als "(+xxx)" hinter den realen Nomicpunkten angegeben.

Die Fette Goldkette hat keine Auswirkung bei der Überprüfung ob ein Nomicpunkt-bezogener Sieg oder ein Nomicpunkt-bezogenes Ausscheiden des Spielers eintritt.



Must Du kaufen Alter, bist Du voll krasse Gängster!

## OGE <sup>neues Objekt</sup> Heuschreckenschwarm

(1) Es kann nur ein Objekt der Objektklasse "Heuschreckenschwarm" geben. Sollte ein zweites Ob-

jekt dieser Klasse erschaffen werden so wird dies sofort zerstört.

(2) Sollte ein Heuschreckenschwarm keinen Besitzer haben so gilt er als "freifliegend" (Adalberts Ramschladen gilt nicht als Besitzer in diesem Sinne). Sollte ein freifliegender Heuschreckenschwarm nicht ersteigert werden so frisst er das existierende Objekt mit der niedrigsten Objekt-Nummer (einschliesslich des Schwarms selbst) auf und das entsprechende Objekt wird zerstört. Das Objekt wird zerstört bevor es seine Wirkung in der entsprechenden Runde entfaltet.

(3) Gebote zur Ersteigerung des Heuschreckenschwarms die geringer als die niedrigste existierende Objekt-Nummer sind, sind ungültig und werden als nicht abgegeben betrachtet.

(4) Der Besitzer des Heuschreckenschwarms kann mit seinem Zug genau einen Befehl gemäß Absatz (5) und Absatz (6) abgeben.

(5) Der Besitzer des Heuschreckenschwarms kann mit seinem Zug den Befehl "Verkaufe Schwarm" abgeben. In diesem Fall geht der Heuschreckenschwarm wieder in den Besitz von Adalberts Ramschladen über und gilt ab der nächsten Runde als freifliegend. Adalberts Ramschladen zahlt dem Besitzer dafür die Hälfte des ursprünglichen Kaufpreises.

(6) Der Besitzer des Heuschreckenschwarms kann mit seinem Zug den Befehl "Schwarm Flieg!" abgeben. In diesem Fall gilt der Schwarm ab der nächsten Runde als freifliegend, bleibt aber im Besitz und unter der Kontrolle des Besitzers. Der Besitzer kann auch den Befehl "Schwarm komm zurück!" abgeben. In diesem Fall gilt der Schwarm ab der nächsten Runde nicht mehr als freifliegend.

## OGF <sup>neues Objekt</sup> Die seriöse Bankerkrawatte

(1) Der Besitzer der seriösen Bankerkrawatte ist an dieser als ein Mensch mit tiefen Einblick in die internationale Finanzwirtschaft und extrem hohem Verständnis komplexer volks- und betriebswirtschaftlicher Zusammenhänge zu erkennen.

(2) Der GM informiert nach der Erstellung der Auswertung in einer Form seiner Wahl (zum Beispiel per Email) den Besitzer der seriösen Bankerkra-

watte darüber welche Gebote für welche Objekte jeder Spieler abgegeben hatte.



Nur um Missverständnisse zu vermeiden, da der Besitzer die Information über abgegebene Gebote erst nach Erstellung der Auswertung erhält, kann er natürlich nicht mit seinem Gebot auf diese reagieren. Der spieltechnische Wert der Krawatte liegt rein in einem Informationsvorsprung gegenüber den anderen, ich kann mir vorstellen, dass dies von verschiedenen Spielern sehr unterschiedlich bewertet werden wird. Ich fände es jedenfalls toll so ein Teil zu haben...

Auszug aus einer internen Strategie- und Marketingstudie von Adalberts Ramschladen:

"[...] diese Konzept sieht vor durch die Erweiterung des Angebots um einen gastronomischen Bereich, in dem günstige Speisen angeboten werden, sowohl den Kundenstamm zu erweitern als auch die zeitliche Verweildauer von Kunden in Adalberts Ramschladen deutlich zu erhöhen. [...]"

Spieltechnisch eröffnet Schnitzel mit Pommes (wenn es denn im Angebot ist) die Option für den Verzicht des Versuches ein oder mehrere weitere Objekte zu erwerben 2 Nomicpunkte (3 - Mindestgebot 1) zu bekommen.

## 069 neues Objekt Schnitzel mit Pommes

(1) Jeder Spieler der bei Adalberts Ramschladen ein Gebot für Schnitzel mit Pommes abgibt, erhält 3 Nomicpunkte zu seinem Konto.

(2) Bei der Bestimmung eines Käufers von Schnitzel mit Pommes nach R.14(5) und R.14(6) ist so zu verfahren als hätte jeweils ein weiterer Spieler ein gleich hohes Angebot abgegeben, somit wird kein Spieler, der ein Gebot für Schnitzel mit Pommes abgegeben hat, Besitzer von Schnitzel mit Pommes.

(3) Solange bereits ein Objekt Schnitzel mit Pommes im Angebot von Adalberts Ramschladen ist, wird bei der Bestimmung neuer anzubietender Objekte nach R.14(3) kein weiteres Schnitzel mit Pommes in das Angebot von Adalbert aufgenommen.

(4) Erschafft der GM zufällig ein Objekt, das nicht in das Angebot von Adalberts Ramschladen aufgenommen werden wird, so kann dieses Objekt nicht Schnitzel mit Pommes sein.



## OBJEKTE

| NR   | OBJEKT                   | BESITZER     |
|------|--------------------------|--------------|
| [1]  | Leuchtende Kugel         | Phillip      |
| [2]  | Wurfaxt                  | Phillip      |
| [3]  | Leuchtende Kugel         | Gernot       |
| [4]  | Leuchtende Kugel         | Phillip      |
| [5]  | Reisekoffer              | Paul         |
| [6]  | Wurfaxt                  | Phillip      |
| [7]  | Reisekoffer              | Georg        |
| [10] | Wurfaxt                  | Paul         |
| [11] | Omas Saftpresse          | Georg        |
| [12] | Wurfaxt                  | Gernot       |
| [13] | Reisekoffer              | Adalbert (2) |
| [15] | Erste Hilfe Kasten       | Oliver       |
| [16] | Kommunistischer Packesel | Adalbert (2) |
| [17] | Zauber-Zylinder          | Adalbert (2) |
| [18] | Omas Saftpresse          | Phillip      |
| [19] | Massageball              | Phillip      |
| [20] | Kompromittierende Fotos  | Adalbert (1) |
| [21] | Omas Saftpresse          | Adalbert (1) |
| [22] | Kommunistischer Packesel | Adalbert (1) |
| [23] | Massageball              | Adalbert (1) |

In Klammern bei Adalbert die Angebotsrunde.

## DIE TABELLE

|                     | NZAHL | NP ALT | R.4(1) | R.4(3) R.12 | R.2(3) | R.14 | O    | NP | OBJMAX | BESITZ |
|---------------------|-------|--------|--------|-------------|--------|------|------|----|--------|--------|
| Phillip Müller      | 2     | 75     | 2      | -5-5-5-5    |        | -11  | +3+3 | 52 | 10     | 6      |
| Gernot Ditten       |       | 35     |        |             |        |      |      | 35 | 9      | 2      |
| Oliver Sprinzl      | 3     | 41     |        |             |        | -9   |      | 32 | 8      | 1      |
| Paul Müller         | 1     | 8      |        | -5-5+3      |        |      | 10   | 11 | 10     | 2      |
| Georg Richter       | 1     | 23     |        | -5          |        | -10  |      | 8  | 8      | 2      |
| Cornel Reschke      | 3     | 8      |        |             |        |      |      | 8  | 5      |        |
| Steffen Reitstetter |       | 27     |        |             | -20    |      |      | 7  | 4      |        |

**BALLESTEROS (Golf)**<http://www.schroep1.net/pbm/partien/ballesteros/>

GM: Michael Schröpl

michael.schroep1@gmx.de

Turnier Nr. 344

ZAT: 2011-03-10

## Ergebnisse des Turniers "Golf von Biscaya":

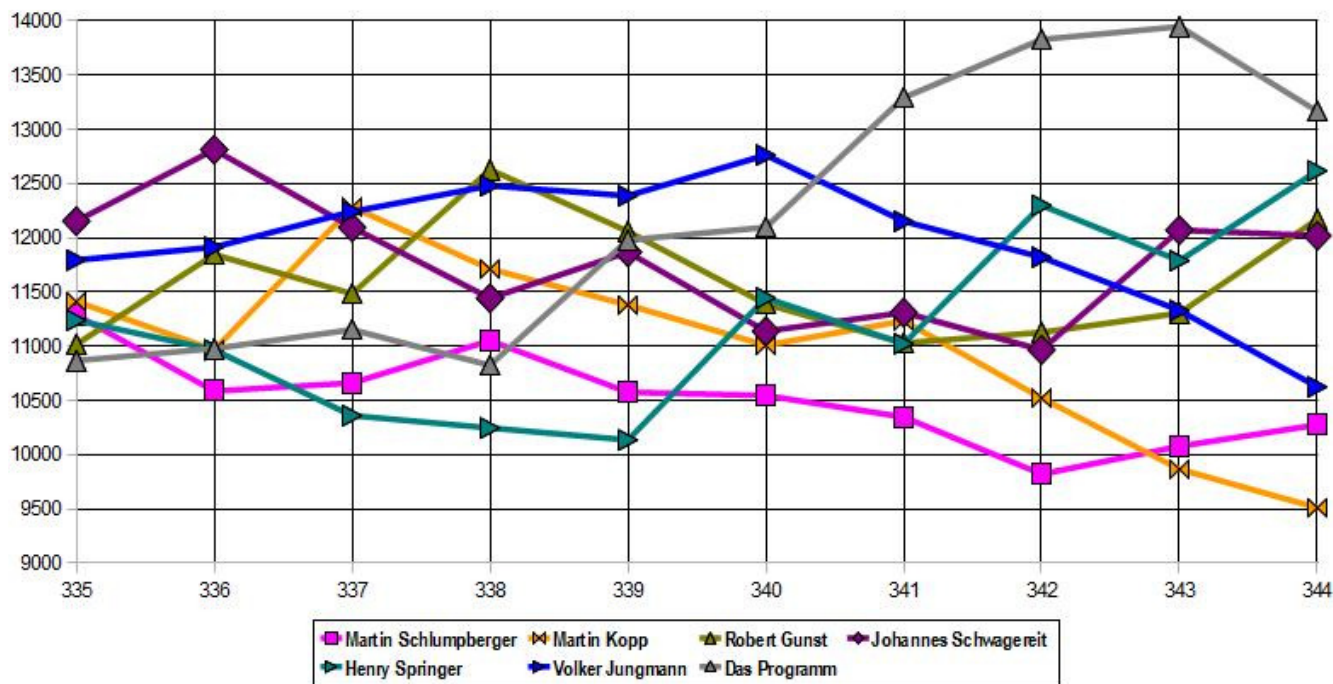
| Platz | Punkte   | Spieler                |  | 239 | 214 | 287 | 243 | 186 | 284 | Summe | Anm. |
|-------|----------|------------------------|--|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-------|------|
| 1.    | (1) 2540 | C-Robert Gunst         |  | 5   | 2   | 3   | 1   | 4   | 2   | 17    |      |
|       | (2) 2540 | C-Henry Springer       |  | 4   | 2   | 4   | 3   | 2   | 2   | 17    |      |
| 3.    | (3) 1678 | C-Johannes Schwagereit |  | 4   | 3   | 3   | 2   | 5   | 2   | 19    |      |
|       | (4) 1678 | C-Martin Schlumpberger |  | 5   | 3   | 2   | 1   | 5   | 3   | 19    |      |
| 5.    | (5) 1333 | C-Martin Kopp          |  | 3   | 4   | 3   | 3   | 6   | 2   | 21    |      |
| 6.    | (6) 1176 | C-Volker Jungmann      |  | 5   | 2   | 3   | 5   | 4   | 4   | 23    |      |
| 7.    | (7) 1053 | C-DAS PROGRAMM         |  | 5   | 3   | 4   | 3   | 6   | 3   | 24    |      |

Kein Einloch-Ergebnis unter 24 Schlägen! Der Pegel an gesparten Schlägerwechseln ist diesmal zweifellos gesunken. Und erfreulicherweise hielt sich diesmal auch der Würfel brav aus der Angelegenheit raus, ließ Das Programm Letzter werden und vergab fast alle Platzierungen nach Erwartungswert.

## Rangliste:

| Platz | Spieler                    | 10% | 28% | 44% | 58% | 70% | 80% | 88% | 94% | 98% | 100% | Punkte | Änderung |
|-------|----------------------------|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|------|--------|----------|
| 1.    | (1) C-DAS PROGRAMM         | 5   | 3   | 2   | 5   | 1   | 3   | 1   | 2   | 2   | 7    | 13167  | -781     |
| 2.    | (3) C-Henry Springer       | 2   | 5   | 7   | 4   | 4   | 1   | 7   | 1   | 6   | 1    | 12618  | +829     |
| 3.    | (5) C-Robert Gunst         | 6   | 1   | 5   | 1   | 6   | 6   | 4   | 3   | 2   | 1    | 12172  | +867     |
| 4.    | (2) C-Johannes Schwagereit | 7   | 1   | 6   | 6   | 2   | 7   | 2   | 4   | 1   | 3    | 12020  | -51      |
| 5.    | (4) C-Volker Jungmann      | 1   | 4   | 2   | 2   | 3   | 2   | 6   | 4   | 5   | 6    | 10625  | -706     |
| 6.    | (6) C-Martin Schlumpberger | 4   | 7   | 2   | 2   | 7   | 4   | 4   | 6   | 2   | 3    | 10276  | +198     |
| 7.    | (7) C-Martin Kopp          | 3   | 6   | 1   | 7   | 5   | 5   | 2   | 7   | 7   | 5    | 9511   | -355     |

Das Programm verteidigt seine Führung, doch der Abstand zum Verfolgerfeld ist wieder erheblich geschrumpft.



## Nächstes Turnier:

## Anmeldung zum 345. Turnier ("Loch Ness"):

300 + 1W3 153 + 1W4 312 + 1W6 210 + 2W2 348 + 2W3 329 + 2W4

Das Programm spielt mit 112 - 101 - 42 - 1 (26.05556)

Diesmal sind die Bahnen ziemlich lang, alle verschieden und passen auch ziemlich schlecht zum vorherigen Turnier. Folgt nun eine Spar-Runde, oder wird jemand versuchen, sich bei zu erwartenden hohen Schlagzahlen einen billigen Turniersieg zu holen?

Zu der in der vorherigen Auswertung skizzierten Spielidee: Ein Teilnehmer meinte, er habe zuerst gedacht, ich wollte den Spielern erlauben, den *Modifier* für eine Bahn festzulegen, also besser einzulochen. Nein, genau darum geht es mir nicht. Der *Modifier* mag ein 'störendes' Würfelement sein, aber die Basislängen sind meiner Meinung nach viel entscheidender für die Ranglistenposition, deshalb würde ich den Zufall dort durch taktische Entscheidungen der Spieler zu ersetzen versuchen, wo er bisher am meisten reinhaut (der aktuelle 'Lauf' des *Programms* liegt ja nicht nur am Einlochen, sondern auch daran, dass es immer wieder zu seinem Schlägersatz passende Turniere hingewürfelt bekam).

Die Andeutung mit dem "*unbenutzten Spielelement*" hat anscheinend keiner der Teilnehmer wirklich verstanden (wobei mich eine Bemerkung eines Spielers in einem der aktuellen Züge, die mit der Variante gar nichts zu tun hatte, durchaus hat aufhorchen lassen) - was mich nicht überrascht, denn ansonsten würde der betreffende Spieler es sich ja wohl auch schon jetzt nutzbar machen, zumal das hier sogar deutlich einfacher wäre als in der skizzierten Variante. Überrascht bin ich höchstens, dass keiner der an dieser Partie teilnehmenden *United-Manager* schon mal auf eine solche Idee gekommen ist, denn letztlich sind beide Spiele einander doch erstaunlich ähnlich: Beides sind Wirtschaftsspiele mit knappen Ressourcen und einer zusätzlichen Behinderung.

|   |  |   |                             |
|---|--|---|-----------------------------|
| <b>ZUFALL (Turnierfußball)</b><br><a href="http://www.schroep1.net/pbm/partien/zufall/">http://www.schroep1.net/pbm/partien/zufall/</a> |  | <b>GM: Michael Schröpl</b><br>michael.schroep1@gmx.de | <b>ZAT: 2011-03-10</b>      |
| <b>Runde 315 (mit 138 WP)</b>   |  |   | <b>Nächstes Mal: 126 WP</b> |

Bei so hohen WP-Zahlen sind Sturmteams mit voller Hintermannschaft praktisch unvermeidlich (und machten immerhin 10 der 23 Aufstellungen aus). Man musste sich also mit 20-20-20-20-58 als Gegner befassen - und natürlich auch mit Aufstellungen, die ungefähr 58 WP auszumauern versuchen. Letzteres zu bekämpfen macht einen allerdings gegen diese vielen Sturmteams meistens ziemlich verwundbar, sodass am Ende Mauern mit voller Hintermannschaft schon ausreichte, um den Sieg bei diesem Turnier mitzuspielen, denn offenes Blocken mit 0-0-58-60-20 sieht gegen die meisten Maßnahmen gegen Maurer noch schlechter aus als die Maurer selbst.

Drei Teilnehmer, die um exakt eine Ecke gedacht hatten, traten also letztlich zum Wettwürfeln um den Turniersieg an. Herbert Frohn gewinnt sein 5. Turnier in dieser Partie und das zweite in Folge; auch die neue WP-Zahl stammt von ihm.

| Platz | Verein                    | Manager         | Aufstellung    | Tore             | Punkte          |
|-------|---------------------------|-----------------|----------------|------------------|-----------------|
| 1.    | Profexa Vorwärts          | Herbert Frohn   | 20-20-48-34-16 | 303117 : 132849  | 276385 : 163615 |
| 2.    | FC Aussennetz             | Michael Paas    | 20-20-48-34-16 | 302249 : 132893  | 275696 : 164304 |
| 3.    | FC Rückschritt            | Volker Jungmann | 20-20-48-34-16 | 302344 : 133691  | 275484 : 164516 |
| 4.    | Knobold                   | Michael Frenzel | 20-20-42-42-14 | 298833 : 158877  | 267118 : 172882 |
| 5.    | Inter Maltsev             | Robert Gunst    | 20-20-38-45-15 | 294342 : 178674  | 262185 : 177815 |
| 6.    | FC Tote Hose              | Lukas Kautzsch  | 20-20-38-45-15 | 294687 : 178925  | 261929 : 178071 |
| 7.    | Vienna Sweethearts        | Andreas Zöch    | 0-0-58-60-20   | 721980 : 760000  | 257259 : 182741 |
| 8.    | Ananas-Bomber             | Henry Springer  | 0-0-58-60-20   | 720962 : 760000  | 257049 : 182951 |
| 9.    | Drakoon Dragons           | Stefan Bender   | 0-0-58-40-40   | 649197 : 690000  | 226686 : 213314 |
| 10.   | Playboy Bunnies FC        | Marcel Seidel   | 0-0-60-48-30   | 550523 : 630000  | 222198 : 217802 |
| 11.   | Werder Power              | Marcel Seidel   | 20-18-20-20-60 | 691973 : 440325  | 214163 : 225837 |
| 12.   | NDW 80er                  | Martin Kopp     | 20-20-22-19-57 | 589872 : 351537  | 209953 : 230047 |
| 13.   | Burgherren Camelot        | Volker Jungmann | 20-20-20-20-58 | 589415 : 357683  | 200268 : 239732 |
| 14.   | Milwaukee goes Lummerland | Michael Frenzel | 20-20-20-20-58 | 589016 : 358738  | 199496 : 240504 |
| 15.   | FC Risiko                 | Michael Paas    | 20-20-20-20-58 | 588699 : 358618  | 199415 : 240585 |
| 16.   | Die Kirschkerne           | Henry Springer  | 20-20-20-20-58 | 589275 : 357922  | 199333 : 240667 |
| 17.   | Badener Gargoyles         | Stefan Bender   | 20-20-20-21-57 | 570109 : 354989  | 198442 : 241558 |
| 18.   | Vorwärts Tröte            | Robert Gunst    | 20-20-19-22-57 | 571768 : 357336  | 198233 : 241767 |
| 19.   | Vienna District           | Andreas Zöch    | 20-20-19-22-57 | 571086 : 357683  | 197705 : 242295 |
| 20.   | Die Tie-Breaker           | GM-Team         | 20-20-33-33-32 | 191630 : 222068  | 195922 : 244078 |
| 21.   | Bonner Nieten (*)         | Herbert Frohn   | 20-20-21-19-57 | 567614 : 362036  | 194109 : 245891 |
| 22.   | Exoten-Club               | Lukas Kautzsch  | 0-0-32-54-52   | 631641 : 2930000 | 137135 : 302865 |
| 23.   | New Pop Wave              | Martin Kopp     | 20-0-18-54-46  | 549979 : 1165467 | 133837 : 306163 |

**Kurzfassung der Regeln:** Einstieg jederzeit möglich. 2 Teams pro Manager, mit konstanten Teamnamen. Jedes Team spielt gegen jedes andere 10000 Spiele. Normale United-Feldreihenwertung mit 3:1-Regel. Werte für **T** bzw. **A** von 0-20; **A** zu **V** (nur defensiv) wird halbiert und abgerundet. Torwart würfelt mit W26, Ausputzer mit W30. Jeder Manager darf einen ganzzahligen WP-Wert zwischen 4 und 300 für das nächste Turnier vorschlagen; der Vorschlag des bestplatzierten Vereins wird genommen. "*Die Tie-Breaker*" spielen stets mit gleich vielen WP in allen Reihen (max. 20 in **T/A**). Die erspielten Punkte des jeweils besser platzierten Teams eines jeden Managers werden in der ewigen Rangliste sowie der Kalenderjahres-Rangliste erfasst.

**Zugformat:** DIN A6 (Postkarte) hochkant bzw. E-Mail; Spielernamen, Teamnamen & Reihenwertungen angeben.

## Einstieg in die Partie AUFSTIEG

Am Ende einer jeden Saison werden (mindestens) vier der 36 Plätze innerhalb des Ligasystems durch **neue Vereine** zu besetzen sein. Diese Plätze werden zwischen allen **Kandidaten** der Warteliste über ein **Qualifikationsturnier** vergeben.

Darüber hinaus besteht jederzeit (eventuell) die Möglichkeit, einen bestehenden Verein zu **übernehmen**, wenn dessen Manager nicht weiter am Spiel teilnehmen möchte. Um die Verwaltung oder Übernahme solcher Vereine kann sich jeder Kandidat der Warteliste bewerben, wenn mindestens ein managerloser Verein (gekennzeichnet durch den Managernamen "(Stan Dard)") im Ligasystem existiert. Sollte direkt am Saisonende ein Manager einen Verein abgeben wollen, der in der darauf folgenden Saison in der 2. Liga spielen würde, dann würde ich in diesem Fall *nicht* nach einem neuen Manager für diesen Verein suchen, sondern den Verein sofort auflösen und dafür einen weiteren Einsteiger aufnehmen.

Jeder potentielle Einsteiger hat für das Qualifikationsturnier einen **Mannschaftskader** seines neuen Vereins aufzubauen, der so aussieht, als hätte der Verein bereits eine Saison lang im Ligasystem mitgespielt. Dies soll im Einzelnen so ablaufen:

1. Es wird eine Mannschaft mit **einem Torwart** und **zehn sonstigen Spielern** aufgebaut. Der Kader darf maximal **drei neu entdeckte Talente** (uneingespielt, mit Stufe 0) enthalten, die übrigen Spieler besitzen zusammen **60 WP des Alters I** und **Stufen von 1 bis 10**.
2. Alle neuen Talente werden in den beiden ersten Runden der Pseudosaison **eingespielt** (wodurch sie auf Stufe 2 springen) und sind ab Runde 3 der Pseudosaison trainierbar.
3. Der Verein muss sich in der 1. Runde der Pseudosaison für 1000 kKj (inklusive aller Zinsen) **einen Spieler kaufen** (um mit dem Rest der hypothetischen Liga mitzuhalten). Dabei darf der Verein zwischen einem **x II 8** und einem **x IV 10** wählen (x = genau eine Qualifikation aus v, m oder s).
4. Diese Mannschaft spielt in der Pseudosaison 20:24 Punkte, 1500 kKj und 32 WP ein. Für die nächste Saison bleiben also 500 kKj übrig.
5. Maximal drei Feldspieler dürfen auf je einer zweiten Position **fremdqualifiziert** werden. Ein neues Talent wird hierbei wie zwei ältere Spieler gezählt.
6. Von den 32 WP müssen genau 29 zum **Training** von Spielern (beliebig auf die Runden der Pseudosaison verteilt) verwendet werden, davon aber **mindestens 4 WP in Runde 2**, also *nicht* in die (zu diesem Zeitpunkt noch nicht eingespielten) neuen Talente. 3 WP bleiben für das Training in der 1. Runde der nächsten Saison übrig.
7. Es ist *nicht* möglich, in dieser Pseudosaison weitere Spieler zu kaufen oder Spieler an die Nichtliga bzw. an andere Vereine zu verkaufen.
8. Mit dieser Mannschaft **altert** der Verein nach den normalen Alterungsregeln.
9. Mit der gealterten Mannschaft (noch ohne neue Talente der nächsten Saison) nimmt der Verein am **Qualifikationsturnier** teil. Jeder Verein spielt dort mit einer festen, vom Manager gewählten Aufstellung 100000 Spiele gegen jeden anderen Teilnehmer des Turniers. Dabei können **6 zusätzliche WP** eingesetzt werden (nach den Regeln für Härtepunkte, aber ohne Gefahr für Gelbe bzw. Rote Karten oder Elfmeter). Der Einsatz eines Spielers in einer Reihe, deren Qualifikation er nicht besitzt, ist in diesem Turnier nach den normalen Regeln für Fremdeinsätze möglich, bewirkt aber *nicht* den Erwerb dieser zusätzlichen Reihenqualifikation.
10. Die **punktbesten** Vereine dieses Turniers rücken mit ihrer Mannschaft in die 2. Liga A bzw. B auf, wobei jeder Verein angeben kann, in welcher Liga er lieber spielen möchte. Wünsche von Vereinen, die im Qualifikationsturnier besser platziert waren, werden bevorzugt berücksichtigt.

Wer eine solche Mannschaft aufbaut und dabei versucht, einen (sportlich wie wirtschaftlich) guten Verein zu bekommen, der kann einige elementare Anfängerfehler kaum mehr begehen. (Dieser Lerneffekt ist beabsichtigt.) Es empfiehlt sich, so früh wie möglich mit dem Aufbau des Vereins zu beginnen und die Planungen (Original-Aufbau des Mannschaftskaders, Einkauf, kompletter Trainingsplan, Alterung, Aufstellung für das Qualifikationsturnier) bei mir einzureichen. Ich werde direkt per E-Mail (bzw. notfalls in der jeweils nächsten Auswertung) auf eventuelle Fehler hinweisen; notfalls repariere ich Regelverstöße in möglichst einfacher (*nicht* in erster Linie in teamfreundlicher) Weise.

Spätester **Zugabgabetermin** für das nächste Qualifikationsturnier ist **Donnerstag, der 10. März 2011, 11 Uhr**, zum ZAT der Saisonpause nach der 26. Saison.

**Michael Schröpl, Varusstraße 5, 65187 Wiesbaden, [michael.schroeppl@gmx.de](mailto:michael.schroeppl@gmx.de)**

AUFSTIEG / 26. Saison

GM: Michael Schröpl

United

Runde 11



michael.schroep1@gmx.de

ZAT: Do., 2011-03-10, 11 Uhr

Zugformat per Mail: Partienname im Subject, *ein* Text-Attachment *oder* Mail-Body, max. 40 Zeichen breit, sortiert nach Auswertungsreihenfolge der Phasen, je 4 Leerzeilen zwischen zwei Phasen

Wieder mal ist eine Saison erfolgreich abgeschlossen - die Titelträger sind gekürt, die Aufsteiger gefeiert, die Absteiger betrauert. Der eigentlich so spannenden Abstiegskampf der 2. Liga B, an dem in der Schlussrunde noch sage und schreibe 8 Vereine beteiligt waren, wurde leider durch zwei NMRs entschieden, die dazu führten, dass Stan Dard sich mit diesen Vereinen weitgehend kampflös ergab, was ich ausgesprochen schade finde.

Was in der letzten Runde zudem so alles an technischen Details bei der Kaderplanung schiefgegangen ist, das treibt dem Spielleiter teilweise die Tränen in die Augen: Diverse Spieler enden mit fünf Einsätzen in einer fremden Feldreihe, und die angegebenen Reihenwertungen waren auch in vielen Fällen mit Rechen- und/oder Datenfehlern behaftet - letzteres sogar bei Zügen, deren Verfasser viel Mühe aufwenden, um das Aussehen von TEAMCHEF-Ausdrucken möglichst exakt nachzubilden! Warum dann nicht gleich Pedls wundervolles Programm verwenden? DOS-Anwendungen mögen nicht mehr 'cool' aussehen, aber meine Auswerteprogramme werkeln ja auch weiter fleißig in der 'dosbox' vor sich hin, und dies auch auf einem Rechner mit 64-Bit-Windows. Und die Buchführung des eigenen Vereins halte zumindest ich nicht für den spannendsten Teil dieses Spiels.

## Dies & Das - Allgemeines

Teamkader-Printouts per Mail versandt an *Kolere* und *Die Heiligen Flusspferde*. Das kann jeder Manager jederzeit bei mir anfordern und wird dann jeweils nach Ende der Auswertung erledigt; an NMRler mit einer mir bekannten Mail-Adresse versende ich solche Übersichten automatisch. (Ausgenommen von diesem Service sind Vereine mit zwei gleichnamigen Spielern in ihrem Mannschaftskader.)

## Dies & Das - 2. Liga A

**Heart of Scapa Flow:** (-20 kKj.) Falsche Reihenfolge der Gegner im Pokalfinale.

## Dies & Das - 2. Liga B

**Die Heiligen Flußpferde:** NMR-Training auf *Talent 1*. (Die schreibende Zunft dankt.)

**Kolere:** NMR-Training auf *Klopstock*, *Kohlmann*, *Krems* und *Krüger*. (Die schreibende Zunft dankt.)

## Warteliste

Auf der Warteliste stehen (3): *Taco Kraijenbrink*, *Steffen Reitstetter*, *Tilman Walk*.

Die Vereine *Motörhead*, *Hexenkessel SV* und *Langenhagen Pigs* haben derzeit keinen Manager und werden von Stan Dard betreut.

## 1. Liga 21. Spieltag

### Lokomotive Albany 1830 - Agricola Team 1 : 1

Torschützen: Würzburg (82.) \*\*\* Töpferei (50.)

Gelbe Karten: --- \*\*\* Gemüse, Holz, Schilf

Agricolas Titelchance war nur theoretischer Natur (und ist mit diesem Ergebnis ganz verschwunden), aber die Gäste hatten richtig geraten und mit etwas Härte die Siegchance des Tabellenführers unter 50% gehalten. Jetzt wird die Sache noch mal richtig lustig!

### 3. FC Eiderstedt - Motörhead 0 : 0

Die 13 erwies sich als Unglückszahl für die Gastgeber: Keine ihrer Torchancen konnte der taktisch wie substantiell klar überlegene FC verwerten. Dennoch bleibt eine kleine theoretische Chance auf die Meisterschaft, wofür nun aber sämtliche Spiele zugunsten Eiderstedts ausgehen müssten. Motörhead unter Stan Dard beendet diese Saison auf dem letzten Platz der 1. Liga.

### FC Hollywood - Grobitown Rangers 11 : 1

Torschützen: Eddie Murphy (14., 30., 68., 70.), Buster Keaton (23., 33., 78.), Oliver Hardy (16., 47., 76.), Steve Martin (45.) \*\*\* ---

Elfmertore: - \*\*\* 1

Im Duell der beiden lange Zeit vom Pech verfolgten Erstligisten fegt Hollywood seinen Konkurrenten im Abstiegskampf gleich zweistellig vom Platz! Und angesichts der Sperren gegen Grobitown gibt es an diesem Ergebnis auch nicht das Geringste zu deuteln. Jetzt wird es knapp beim Torverhältnis zwischen Grobitown und den Kieselsteinen, während der FC das seinige saniert hat und den Klassenerhalt nun aus eigener Kraft schaffen kann.

### Halifax Heroes - Steinbock Schilda 3 : 1

Torschützen: Fairfax (52., 56.) \*\*\* Ceeses (90.)

Elfmertore: 1 \*\*\* -

Gelbe Karten: --- \*\*\* C.M. Simple, Ceeses, Pehape, Typ O'Dry

Beide Manager hatten vor dieser Begegnung nicht mehr an ihre Titelchance geglaubt, und für Halifax sah es auch wirklich übel aus, zumal die Gäste auch noch richtig geraten und knapp über 50% Siegchance erkämpft hatten. Doch auf dem Platz ging alles schief für Schilda, das erst die letzte seiner 27 Torchancen zum dann nutzlosen Ehrentreffer verwerten konnte. Damit sind die Steinböcke nun ebenso raus aus dem Titelrennen wie Eiderstedt.

### Mangelsdorfer Mannen - SpVgg Kieselstein 2 : 0

Torschützen: Nils Landgren (60.), Magnus Öström (55.) \*\*\* ---

Mit einer souveränen Vorstellung erspielte sich Mangelsdorf gegen den direkten Konkurrenten im Abstiegskampf mehr als 80% Siegchance und hat nun bei zwei Punkten und 11 Toren Vorsprung auf die Gäste den Klassenerhalt so gut wie sicher. Die Kieselsteine müssen nun wohl daheim Titelverteidiger Halifax schlagen, um nicht abzustiegen.

### Ritter der Tafelrunde - Viking Raiders 1 : 0

Torschützen: Lanzelot (90.) \*\*\* ---

Endlich der erste Heimsieg der Ritter in dieser Saison - und dies buchstäblich in letzter Minute! Verdient war er allemal, die Ritter waren sowohl richtig eingestellt als auch im eigenen Stadion klar stärker. Damit stehen die Wikinger als zweiter Absteiger fest - aber auf Platz 7 bis 10 stehen jetzt vier punktgleiche Vereine! Und Grobitown hat genau ein Tor zu wenig, um im entscheidenden letzten Spiel gegen die Ritter daheim auf Unentschieden spielen zu dürfen...

## 1. Liga 22.Spieltag

### **Viking Raiders - Mangelsdorfer Mannen 1 : 1**

Torschützen: Honi (18.) \*\*\* Dimitris Pantelias (90.)

Mit einer gerechten Punkteteilung verabschieden sich beide Vereine aus der Saison - die Wikinger auf Rang 11 als Absteiger, Mangelsdorf auf Rang 6 mit einem ausgeglichenen Punktekonto. Taktisch hatten die Raiders ihren Gast kommen lassen, und der kam dann auch tatsächlich mit aller Macht, wenngleich seine Durchschlagskraft für eine deutliche Überlegenheit dann doch nicht ausreichte.

### **SpVgg Kieselstein - Halifax Heroes 0 : 0**

Gelbe Karten: --- \*\*\* Fairfax, Vuvuzelax

Genau diese Taktik hatte Manager Schlumpberger den Steinchen nicht zugetraut! Doch aufgrund ihrer Kampfkraft schafften die Gäste immerhin vereinzelte Torchancen, während die Spielvereinigung selbst auch nur eine Handvoll hochkarätiger Gelegenheiten herausspielen konnte. Und am Ende bleibt ein torloses Remis in einer hochklassigen Partie zu vermelden, das den Heroes den fehlenden Punkt zum Titelgewinn beschert - sofern Albany jetzt nicht noch bei Motörhead mit 17 Treffern Differenz gewinnt.

### **Grobitown Rangers - Ritter der Tafelrunde 0 : 0**

Die Ritter sind gerettet, weil im Torverhältnis vor den punktgleichen Kieselsteinen und genau einen Treffer besser als Grobitown! Die Rangers müssen nun auf Schützenhilfe aus Schilda hoffen. Im Abstiegsknaller der Runde hatte die Tafelrunde an der richtigen Stelle dagegen gehalten und den inzwischen bärenstarken Rangers etwas weniger als einen Münzwurf für den Sieg gelassen.

### **Steinbock Schilda - FC Hollywood 0 : 1**

Torschützen: --- \*\*\* Orson Welles (51.)

Eine fantastische Begegnung für die Zuschauer, mit mehr als 270 WP auf dem Platz! Schilda hatte richtig geraten, aber selbst ihre gewaltige Mauer konnte die kampfstarken Gäste nicht ganz aufhalten, sodass die Schauspieler immerhin doch eine ganze Reihe an Torchancen bekamen. Besser waren allerdings die Steinböcke, doch für die ging es um nichts mehr, und das machte sich bei der Verwertung der Torchancen doch irgendwie bemerkbar. Am Ende durfte Hollywood hier sogar beide Punkte mitnehmen, wo doch schon ein Unentschieden zum Klassenerhalt gereicht hätte. Und Grobitown wird seine unnötig riskante Taktik vom 21. Spieltag verfluchen, denn nun fehlt den Rangers genau ein einziges lächerliches Tor zum Klassenerhalt!

### **Agricola Team - 3. FC Eiderstedt 3 : 0**

Torschützen: Töpferei (82., 89.), Kochstelle (3.) \*\*\* ---

My home is my castle! Als einziger Erstligist in dieser Saison bleiben die Bauern daheim unbesiegt - und als ebenfalls einziger Erstligist auswärts sieglos. In diesem "Entscheidungsspiel um Rang 3" hatte Agricola dem Gegner die Initiative überlassen, kontrollierte aber mit den Fans im Rücken das Spiel und traf am Ende gegen resignierende Gegner jeden Ball ins Netz.

### **Motörhead - Lokomotive Albany 1830 0 : 0**

Der einzige Härtepunkt der Gäste eliminierte exakt die einzige Torchance der Rocker, sodass die Zuschauer 90 Minuten ödes Ballgeschiebe zu sehen bekamen. Albany hätte ohnehin einen deutlich zweistelligen Sieg gebraucht, um den Titel noch zu holen, doch dazu ließ sich Stan Dard auf der Bank des Schlusslichts nicht überreden.

## 2. Liga A 21. Spieltag

### Langenhagen Pigs - Crossroads 1 : 0

Torschützen: Fred Huipold (28.) \*\*\* ---

Wo hat Stan Dard denn diese abenteuerliche Taktik gefunden? Langenhagen stürmte, aber nicht genau in die Mauer der Gäste hinein, sondern mit drei Torchancen aus den beiden schwachen Reihen! Und eine davon reichte, um den Pigs einen nicht unverdienten Heimsieg zu beschern und gleichzeitig die letzten Aufstiegshoffnungen der Musiker zu beerdigen. In der Ligatabelle ziehen die Gastgeber sogar noch an Crossroads vorbei!

### Hexenkessel SV - Lucky Losers 1 : 0

Torschützen: Hermione (41.) \*\*\* ---

Gelbe Karten: --- \*\*\* Dors Venabili, Loser I, Loser III

Sportlich haben die Hexen damit den Klassenerhalt geschafft - und die Art und Weise, wie Stan Dard die Gäste inklusive deren Härte fast auf den Punkt genau ausmauerte und gleichzeitig fast 70% an eigener Siegchance herausspielte, war schon beeindruckend. Allerdings dürfen die Losers in die Relegation, während beim HSV erst nachrangig über den Handelswert entschieden wird, ob der Verein in der nächsten Saison weiter mitmacht.

### Managerclub United - American Soccer Club II 0 : 0

Elfmertore: - \*\*\* - (1 verschossen)

Das Aufregendste an dieser Begegnung, in der ASCII dem Managerclub vollkommen den Wind aus den Segeln genommen hatte, war der Schiedsrichter, der den Gästen wegen eines lächerlichen Härtepunkts des Gegners beinahe noch den Sieg spendiert hätte. ASCII hat in dieser Saison aber schon mehr als genug Glück gehabt, da musste das nicht auch noch sein; auch so dürfen die Amis diese Saison mit einem positiven Punkteverhältnis auf des Gegners Platz abschließen.

### Heart of Scapa Flow - Goaldies 0 : 2

Torschützen: --- \*\*\* Kahn (22.), Manninger (53.)

Zehn Herzen plus Heimvorteil waren bei gleicher Taktik stärker als 11 Gäste, aber auch eine drei Mal so hohe Siegchance reichte Scapa Flow nicht, um hier gegen den Abstiegs kandidaten ihre Chance auf den Aufstieg zu wahren, denn bei nunmehr zwei Punkte Rückstand auf ASCII dürfte die jetzt futsch sein. Jubel dagegen bei den Gästen, die mit diesem Paukenschlag den Abstieg der Lucky Losers besiegeln und auch Reissdorf nun massiv unter Zugzwang gesetzt haben.

### Die Spekulanten - Kraichgau Rangers 0 : 1

Torschützen: --- \*\*\* Petermann (46.)

Die Spekulanten hielten sich für stark, aber Kraichgau war stärker, durchbrach das Ballgeschiebe der Gastgeber immer wieder mit giftigen Angriffen und nutzte direkt nach der Pause einen davon zum verdienten Siegtreffer. Damit stehen die Rangers nun endgültig als erster Aufsteiger dieser Liga fest, während es für die Spekulanten am letzten Spieltag nur noch um die Kohle - äh, Ehre geht.

### Reissdorfer Thekentornados - FC Südlich 0 : 1

Torschützen: --- \*\*\* Lump (1.)

Damit ist der Abstiegskampf vorzeitig entschieden: Reissdorf steigt ab, die Goaldies und der Hexenkessel dürfen aufatmen. Zu zehnt versuchten die Tornados das Unmögliche, rannten damit aber den klug eingestellten Südlichern genau in die Falle, und mit zahlreichen Gegenstößen verdiente sich der FC diesen Auswärtssieg auch redlich. Ob nach oben vielleicht doch noch etwas geht für die Gäste?

## 2. Liga A 22.Spieltag

### FC Südlich - Die Spekulanten 0 : 1

Torschützen: --- \*\*\* Ochs (12.)  
Elfmertore: - (1 verschossen) \*\*\* -

Au weh - so mag ich die Entscheidung im Aufstiegskampf aber gar nicht. Der FC hatte optimal aufgestellt und den Gästen gerade mal 10% Siegchance gelassen! ASCII hätte gleich noch einen Matchball gehabt, aber nach dieser Würfelkatastrophe ist die Spannung aus dieser Liga komplett raus... schade.

### Kraichgau Rangers - Heart of Scapa Flow 0 : 0

Das Duell der beiden besten Mannschaften der 2. Liga A bescherte dem Publikum gähnende Langeweile und keine einzige Torchance auf beiden Seiten. Für Scapa Flow ist der Auswärtspunkt sicherlich ein Prestigeerfolg; die Rangers haben damit auch die Meisterschaft ihrer Liga in trockenen Tüchern. Friede, Freude, Eierkuchen! Und Scapa Flow hat ja noch ein Spiel in dieser Runde...

### American Soccer Club II - Reissdorfer Thekentornados 3 : 1

Torschützen: Gatter (45., 50.), Tilde (73.) \*\*\* Peter Gedöns aus Bonn (67.)

Hugh, der Würfel hat gesprochen. Was ASCII hier gegen den Absteiger ablieferte, das war nicht nur nicht erstligareif, es hätte mit einer Pleite enden müssen. Reissdorf warf alles nach vorne und deckte schonungslos die Schwächen der Amis auf, versäumte es aber, mindestens drei hundertprozentige Torchancen in die Maschen der Gastgeber zu drücken. Mit was für einer Truppe sich Geldsack ASCII in dieser Saison ins Oberhaus gemogelt hat, das glaubt mir keiner, der es nicht selbst gesehen hat.

### Goaldies - Managerclub United 3 : 1

Torschützen: Rost (78., 81.), Grobelar (8.) \*\*\* Lauterbach (3.)  
Gelbe Karten: Immel, Rost, Seaman \*\*\* ---

Da war es glücklicherweise schon egal, aber gewonnen hat tendentiell schon wieder der Falsche, denn der Managerclub war beim Wettwürfeln deutlich besser und hatte immerhin anderthalb Mal so viel Siegchance wie die Goaldies. Dem armen Schlucker des Ligasystems, der sich wohl erneut gegen Auflösung und Neuaufbau entscheiden will, sei allerdings jeder Trainings-WP gegönnt, damit Manager Frenzel sich den Klassenerhalt irgendwann auch mal wieder verdienen kann - diese Saison hätten die Goaldies mit großem Abstand Letzter werden müssen.

### Crossroads - Hexenkessel SV 1 : 0

Torschützen: Playboss (47.) \*\*\* ---

Souverän überspielen die taktisch optimal eingestellten Musiker ihren Gast und schaffen damit noch den Sprung in die obere Tabellenhälfte. Auch die Hexen haben das Klassenziel erreicht, wenngleich nun ohne Manager - und als einziger Verein ihrer Liga in dieser Saison auch ohne Auswärtssieg.

### Lucky Losers - Langenhagen Pigs 6 : 0

Torschützen: Talent 1 (25., 75.), Loser II (9., 63.), Mule (60.), Talent 2 (58.) \*\*\* ---  
Rote Karten: Loser III (40.) \*\*\* ---  
Gelbe Karten: Loser IV \*\*\* ---

Tja, das kommt leider alles zu spät. Dezimierte Losers verpassen 11 Pigs eine Abreibung, die sich gewaschen hat - doch die Losers haben sportlich den Klassenerhalt nicht geschafft, Langenhagen dagegen beendet die Saison in der oberen Tabellenhälfte! Das kann einfach nicht gerecht sein - und in der Tat: Würfelbereinigt müssten die Losers in der Tabelle vor Langenhagen stehen!

## 2. Liga B 21.Spieltag

### Profexa Vorwärts - Galaktische Raumbgilde 7 : 1

Torschützen: Hammerfest (5., 58., 78., 89.), Knaller (50.), Doping (69.), Format C:\.. (31.) \*\*\* Peace Keeper (65.)

Elfmertore: - \*\*\* - (1 verschossen)

Gelbe Karten: Doping, Hammerfest \*\*\* Lion, Peace Keeper, Wraith

Heissa! So ein Ergebnis bringt Schwung in den Abstiegskampf, denn die in jeder Hinsicht überlegenen Römer sanieren mit diesem Schützenfest ihr Torverhältnis und haben als einziger daheim unbesiegter Verein ihrer Liga in dieser Saison plötzlich wieder ganz ordentliche Chancen auf ein Überleben. Die Raumbgilde hingegen hat sich mit dem Abstiegskampf irgendwie immer noch nicht so recht angefreundet - anscheinend vertraut man darauf, dass die beiden NMRler am Tabellenende kampfflos untergehen?

### VfL Chaos 2003 - Titanic Players 0 : 1

Torschützen: --- \*\*\* Colossus (26.)

Gelbe Karten: --- \*\*\* Angel, Colossus, Ogre

Das mit über 260 WP am besten besetzte Zweitligaspiel dieser Saison endet mit einer weiteren Würfelkatastrophe. Diesmal trifft es aber keinen Falschen, auch wenn der VfL gut neun Mal so viel Siegchance hatte wie die Gäste. Damit sind die Titanics wenigstens aus dem Abstiegskampf endlich raus, denn 21 Punkte plus positives Torverhältnis können unmöglich noch weitere 7 Vereine holen.

### Brunswick Lions - Kolere 3 : 2

Torschützen: K. Ninchen (3.), P.Le (74.), C.Sar (31.) \*\*\* Klub (35.), Kwaal (83.)

Brunswick fährt deutlicher über Kolere drüber, als dieses knappe Ergebnis das ausdrückt: Stan Dard hatte kapital falsch geraten. Die Lions erhalten sich damit die eigene theoretische Chance auf den Aufstiegs, während im Abstiegskampf der eine oder andere Verein aufatmen wird: Anscheinend haben die beiden Schlusslichter tatsächlich aufgegeben.

### FC Lurchschutzgebiet - Kallemänner 4 : 0

Torschützen: Seefrosch (36., 76.), Gelbbauchunke (28.), Libellenlarve (45.) \*\*\* ---

Elfmertore: - \*\*\* - (1 verschossen)

Einmal mehr erwies sich die Eintagsfliege als unüberwindliches Bollwerk für den Gegner: Im offenen Schlagabtausch hatten die Lurche zwölf Mal so viel Siegchance wie die Kallemänner! Mit einer nunmehr ausgeglichenen Heimbilanz sind die Lurche aller Abstiegsorgen ledig, denn nach der Niederlage Koleres reichen schon 20 Punkte zum Überleben, vermutlich auch 19 mit gutem Torverhältnis.

### PS Spielerei - Die heiligen Flußpferde 0 : 0

Das schon strategisch ungünstige Training der PS Spielerei scheint ein Notationsfehler gewesen zu sein, der hier zudem auch noch den halben Heimvorteil kostete. Übrig blieben gegen die von Stan Dard gut eingestellten Gäste lediglich zwei Torchancen, und die reichten nicht, um den fest erwarteten Heimsieg tatsächlich einzufahren. Den Flusspferden nützt dieser Prestigeerfolg vermutlich nichts mehr, denn selbst nach einem noch möglichen Heimsieg gegen die Lurche wären ihre Chancen mit 18 Zählern nicht toll.

### Sesamstraßen Kicker - Blut-Rot Mannheim 0 : 0

Die Power der Sesamstraße überstieg die Vorstellung der Roten bei weitem, doch deren konsequente Mauertaktik war richtig und bescherte ihnen immerhin einen Münzwurf um wenigstens einen Punkt, den die Gäste auch erfolgreich absolvierten.

## 2. Liga B 22.Spieltag

### Blut-Rot Mannheim - PS Spielerei 0 : 3

Torschützen: --- \*\*\* Nakajima (46.), Piquet (61.), Force India (73.)

Eine peinliche Vorstellung von beiden Seiten: Mannheim vergeigte zwei fast fertige Fremdqualifikationen, die Autos versuchten einen Spieler zwei Mal aufzustellen und wurden durch eine gebrochene 3:1-Regel bestraft. Taktisch hatten die Gastgeber, die "definitiv" nicht stürmten, etwas besser gelegen, doch als sich ihre Überlegenheit bis zur Pause nicht in etwas Zählbarem ausdrückte, wurden die Roten nervös und ließen sich von den Gästen auskontern. Damit kehrt die PS Spielerei zum sage und schreibe sechsten Mal in die 1. Liga zurück, wo sie bisher aber nie länger als zwei Saisons in Folge gespielt hat und nie über Rang 7 hinaus kam.

### Die heiligen Flußpferde - FC Lurchschutzgebiet 0 : 2

Torschützen: --- \*\*\* Blindschleiche (87.), Wechselkröte (53.)

Nach dieser verdienten Heimmiederlage stehen die Flusspferde als erster Absteiger fest. Die Lurche hatten ihren Gegner zwar nur teilweise erwischt, aber auswärts anderthalb Mal so viel Siegchance zu erarbeiten wie der Gegner ist eine sehr schöne Leistung, mit welcher sich die Eintagsfliege in die Rente verabschiedet. Die Lurche beenden die Saison damit in der oberen Tabellenhälfte.

### Kolere - Sesamstraßen Kicker 0 : 2

Torschützen: --- \*\*\* Rovaniemi (34.), Remmidemmi (63.)

Was Stan Dard da aus der Taktik-Mottenkiste gezogen und durch Heimvorteil noch verschlimmbessert hat, weist deutliche Züge einer Gleichverteilung auf. Die Sesamstraße fand es lustig, fuhr einmal heftig drüber und weint dem verpassten Aufstieg keine Träne nach. Die Raumgilde und Profexa sind gerettet, und die Kallemänner dürfen sich eine Heimmiederlage mit drei Treffern Differenz erlauben.

### Kallemänner - Brunswick Lions 4 : 0

Torschützen: Karlauer (16., 20.), Kalle Loni (51.), Karler Asten (72.) \*\*\* ---

Gelbe Karten: --- \*\*\* K. Ninchen, M.Erson, Panagia

Wer hätte gedacht, dass es so einfach sein würde? Mit der richtigen Taktik spielten die Kallemänner die Lions förmlich auseinander und trafen zudem weit über Gebühr. Damit enden beide Vereine in dieser Saison im Mittelfeld der Tabelle.

### Galaktische Raumgilde - VfL Chaos 2003 1 : 2

Torschützen: Lion (42.) \*\*\* Phishing! (14.), Trojaner (69.)

Gelbe Karten: Lion, Naan \*\*\* ---

Gegen einen solchen Ausputzer funktioniert Stein-Schere-Papier nicht mehr. Das "richtige" Raten der Raumgilde bescherte den Gästen trotzdem mehr als 50% Siegchance, und ausgerechnet gegen den Oberglückskeks des Ligasystems auf den Würfel zu hoffen war ebenfalls nicht von Erfolg gekrönt. Ganze zwei Punkte trennen die Galaktiker am Ende vom Abstieg, während die Chaoten den Rekord an Punktevorsprung für Ligameister genau einstellen.

### Titanic Players - Profexa Vorwärts 5 : 2

Torschützen: Archangel (68., 71.), Dragon (89.), Griffon (6.), Cyclops (82.) \*\*\* Knaller (17.), Format C:\. (37.)

Elfmertore: - (1 verschossen) \*\*\* -

Rote Karten: --- \*\*\* Doping (47.)

Gelbe Karten: --- \*\*\* Sebastian Säuerlich

Zum Abschluss der Saison bekamen die Zuschauer noch einmal ein munteres Wettwürfeln zu sehen, das auch ohne den schwachsinnigen Platzverweis gegen Doping eine ausgesprochen einseitige Angelegenheit gewesen wäre.

## Analyse des Saisonverlaufs

### 1. Liga - Hinrunde

| Platz | Verein                 | Tore  | Punkte | DP |
|-------|------------------------|-------|--------|----|
| 1)    | Lokomotive Albany 1830 | 17:6  | 16:6   | 8  |
| 2)    | Halifax Heroes         | 34:14 | 14:8   | 54 |
| 3)    | Steinbock Schilda      | 21:13 | 14:8   | 22 |
| 4)    | 3. FC Eiderstedt       | 21:15 | 13:9   | 30 |
| 5)    | SpVgg Kieselstein      | 14:15 | 13:9   | 8  |
| 6)    | Agricola Team          | 8:4   | 12:10  | 12 |
| 7)    | Ritter der Tafelrunde  | 13:12 | 12:10  | 40 |
| 8)    | Mangelsdorfer Mannen   | 7:9   | 10:12  | 14 |
| 9)    | Grobitown Rangers      | 19:26 | 7:15   | 42 |
| 10)   | Motörhead              | 18:29 | 7:15   | 18 |
| 11)   | Viking Raiders         | 10:22 | 7:15   | 4  |
| 12)   | FC Hollywood           | 9:26  | 7:15   | 32 |

### 1. Liga - Rückrunde

| Platz | Verein                 | Tore  | Punkte | DP |
|-------|------------------------|-------|--------|----|
| 1)    | Halifax Heroes         | 21:13 | 15:7   | 62 |
| 2)    | FC Hollywood           | 35:13 | 14:8   | 4  |
| 3)    | Agricola Team          | 16:10 | 14:8   | 32 |
| 4)    | Grobitown Rangers      | 22:22 | 13:9   | 36 |
| 5)    | Mangelsdorfer Mannen   | 15:13 | 12:10  | 0  |
| 6)    | Lokomotive Albany 1830 | 17:16 | 12:10  | 0  |
| 7)    | 3. FC Eiderstedt       | 15:17 | 12:10  | 24 |
| 8)    | Steinbock Schilda      | 10:10 | 10:12  | 16 |
| 9)    | Viking Raiders         | 6:12  | 9:13   | 32 |
| 10)   | Ritter der Tafelrunde  | 3:10  | 8:14   | 8  |
| 11)   | SpVgg Kieselstein      | 8:18  | 7:15   | 34 |
| 12)   | Motörhead              | 8:22  | 6:16   | 12 |

Die zu Beginn stark überbewerteten *Kieselsteine* erwischte es am Ende doch noch, weil *Hollywood* eine seinem Kader entsprechend bärenstarke Rückrunde spielte. *Halifax* spielte auf konstant hohem Niveau durch, und dies mit der höchsten DP-Zahl aller Erstligisten! Ob das würfelbereinigt abgestiegene *Agricola Team* wirklich die bessere Wahl für das Oberhaus in der nächsten Saison ist im Vergleich zu den gegen Saisonende schwer aufdrehenden *Grobitown Rangers*, wird sich erst noch zeigen müssen.

### 2. Liga A - Hinrunde

| Platz | Verein                     | Tore  | Punkte | DP |
|-------|----------------------------|-------|--------|----|
| 1)    | Kraichgau Rangers          | 27:15 | 16:6   | 24 |
| 2)    | Langenhagen Pigs           | 30:13 | 14:8   | 24 |
| 3)    | Die Spekulanten            | 17:9  | 14:8   | 54 |
| 4)    | FC Südlich                 | 21:17 | 13:9   | 24 |
| 5)    | Heart of Scapa Flow        | 13:11 | 13:9   | 54 |
| 6)    | American Soccer Club II    | 17:25 | 13:9   | 0  |
| 7)    | Reissdorfer Thekentornados | 22:23 | 11:11  | 30 |
| 8)    | Crossroads                 | 8:11  | 10:12  | 0  |
| 9)    | Managerclub United         | 27:29 | 8:14   | 22 |
| 10)   | Hexenkessel SV             | 10:16 | 8:14   | 30 |
| 11)   | Lucky Losers               | 8:14  | 7:15   | 42 |
| 12)   | Goaldies                   | 8:25  | 5:17   | 78 |

### 2. Liga A - Rückrunde

| Platz | Verein                     | Tore  | Punkte | DP |
|-------|----------------------------|-------|--------|----|
| 1)    | American Soccer Club II    | 23:16 | 15:7   | 0  |
| 2)    | Goaldies                   | 28:23 | 15:7   | 36 |
| 3)    | Kraichgau Rangers          | 19:11 | 13:9   | 0  |
| 4)    | Crossroads                 | 19:15 | 13:9   | 20 |
| 5)    | Managerclub United         | 20:17 | 13:9   | 12 |
| 6)    | FC Südlich                 | 18:18 | 12:10  | 22 |
| 7)    | Heart of Scapa Flow        | 18:14 | 11:11  | 36 |
| 8)    | Hexenkessel SV             | 13:12 | 11:11  | 12 |
| 9)    | Lucky Losers               | 23:24 | 9:13   | 86 |
| 10)   | Die Spekulanten            | 17:21 | 8:14   | 0  |
| 11)   | Langenhagen Pigs           | 18:26 | 8:14   | 24 |
| 12)   | Reissdorfer Thekentornados | 11:30 | 4:18   | 50 |

*Kraichgau* war eine Klasse für sich und ließ sich vom Würfelpech nicht beirren. Dass *Langenhagens* Manager nach dieser Hinrunde aufgab, ist schon ungewöhnlich, aber der Absturz der *Reissdorfer Thekentornados* nach ordentlicher Hinrunde war noch viel dramatischer. Für die Rückrundenbilanz von *ASCI* und den *Goaldies* ist ebenso der Würfel verantwortlich wie für den unverdienten Abstieg der *Lucky Losers*.

### 2. Liga B - Hinrunde

| Platz | Verein                  | Tore  | Punkte | DP |
|-------|-------------------------|-------|--------|----|
| 1)    | VfL Chaos 2003          | 27:10 | 18:4   | 28 |
| 2)    | PS Spielerei            | 23:14 | 14:8   | 0  |
| 3)    | Galaktische Raimgilde   | 20:22 | 13:9   | 28 |
| 4)    | Titanic Players         | 20:14 | 12:10  | 38 |
| 5)    | Brunswick Lions         | 15:11 | 12:10  | 36 |
| 6)    | Sesamstraßen Kicker     | 13:13 | 11:11  | 0  |
| 7)    | Blut-Rot Mannheim       | 15:22 | 10:12  | 34 |
| 8)    | Kolere                  | 9:16  | 10:12  | 50 |
| 9)    | Die heiligen Flußpferde | 22:18 | 9:13   | 42 |
| 10)   | Kallemänner             | 20:26 | 8:14   | 34 |
| 11)   | Profexa Vorwärts        | 13:28 | 8:14   | 0  |
| 12)   | FC Lurchschutzgebiet    | 6:9   | 7:15   | 52 |

### 2. Liga B - Rückrunde

| Platz | Verein                  | Tore  | Punkte | DP |
|-------|-------------------------|-------|--------|----|
| 1)    | VfL Chaos 2003          | 21:5  | 18:4   | 0  |
| 2)    | FC Lurchschutzgebiet    | 18:6  | 15:7   | 0  |
| 3)    | Sesamstraßen Kicker     | 25:16 | 13:9   | 0  |
| 4)    | PS Spielerei            | 11:7  | 13:9   | 0  |
| 5)    | Titanic Players         | 19:19 | 11:11  | 24 |
| 6)    | Kallemänner             | 18:22 | 11:11  | 34 |
| 7)    | Brunswick Lions         | 15:20 | 11:11  | 24 |
| 8)    | Profexa Vorwärts        | 20:17 | 10:12  | 22 |
| 9)    | Blut-Rot Mannheim       | 10:13 | 10:12  | 28 |
| 10)   | Kolere                  | 11:21 | 7:15   | 12 |
| 11)   | Die heiligen Flußpferde | 8:18  | 7:15   | 30 |
| 12)   | Galaktische Raimgilde   | 14:26 | 6:16   | 46 |

In der Rückrunde waren die beiden Ausputzer-Käufer nicht zu halten - der *VfL Chaos 2003* wäre wohl auch ohne das immense Würfelglück der Hinrunde aufgestiegen und das *Lurchschutzgebiet* ohne das Pech in der Hinrunde nie in Abstiegsgefahr geraten. Die *Galaktische Raimgilde* erlebte in der Rückrunde eine satte Bauchlandung; bei *Blut-Rot Mannheim* war es dagegen der Würfel, der mal wieder ein besseres Abschneiden verhinderte.

## Pokalendspiel

### FC Hollywood - Heart of Scapa Flow

Die Rollen waren klar verteilt: Titelverteidiger FC Hollywood hatte den Pokal in der 23. und 25. Saison gewonnen und in der laufenden Saison mit S.L. Jackson A II 9 >11 [1.5], Buster Keaton S IV 11 >13 und Oliver Hardy F II 11 >12 drei erfahrene überstarke Spieler gekauft; Scapa Flow dagegen war nach seiner überraschenden Meisterschaft in der 23. Saison mit dem erforderlichen Umbruch nicht klar gekommen, hatte sogar den Gang in die 2. Liga antreten müssen und in dieser Saison mit dem Kauf von Bill Frisell VMS nT 3 >12 (10) in die Zukunft investiert.

Hollywood hatte mit Vizemeister Albany im Viertelfinale und Meister Halifax im Halbfinale die beiden schwersten Brocken aus dem Weg geräumt, Scapa Flow hatte sich im Halbfinale gegen Schilda per Elfmeterschießen durchgesetzt. Doch auch in der Liste der Ergebnisse Hollywoods in dieser Saison finden sich zwei gewonnene Elfmeterschießen - gegen ASCII und Halifax. Im Bewusstsein seiner Stärke spielte Hollywood druckvoll nach vorne, die ursprüngliche taktische Idee des Zweitligisten wäre also richtig gewesen. Doch diesmal setzte der Außenseiter lieber aufs Wettwürfeln, wo seine Chancen allerdings deutlich schlechter waren.

Die Zuschauer bekamen also ein Fußballfest zu sehen, mit 263 WP auf dem Platz und insgesamt 47 Torchancen. "Haut rein, Jungs" hatte Manager Bongartz seinen Spielern mitgegeben - und das taten die dann auch; der Erstligist hatte ebenfalls verstärkten körperlichen Einsatz in derselben Höhe angeordnet, und der Schiedsrichter ließ diese Begegnung erfreulicherweise laufen, wovon Scapa Flow letztlich ein wenig profitieren konnte, denn ohne den Härteeinsatz auf beiden Seiten hätte Hollywood vier Mal so viel Spielanteile gehabt wie der Gegner.

90 Minuten lang ging es rauf und runter, beide Sturmreihen versiebt reihenweise beste Chancen. Erst nach einer halben Stunde brach Jubel auf den Rängen aus, als ausgerechnet Supertalent Bill Frisell nach einer für ihn durchaus nicht immer erfreulichen Saison den Ball im Gewühl über die Linie stochern konnte und sich direkt anschließend für das Ausziehen seines Trikots die einzige Gelbe Karte dieser Begegnung abholte. Und dieser Treffer entschied das Pokalfinale zugunsten des Zweitligisten! Hollywood, das zuvor den Abstieg aus der 1. Liga gerade noch vermieden hatte, fand im letzten Spiel der Saison nicht mehr zu seiner starken Rückrundenform und brachte auch in der zweiten Halbzeit den eigentlich mehr als verdienten Ausgleichstreffer einfach nicht zustande.

## Transferliste - Neues Angebot

1) Von 3. FC Eiderstedt: Systemschock AV III 5 >8 0 DP NL-Wert: 440

2) Von FC Hollywood: Kevin Spacey AM VI 3 >6 [0.5] 0 DP NL-Wert: 0

Beide Spieler sind schon gealtert und werden am Ende der Saisonpause versteigert.

### Sperrungen 1. Liga:

Halifax Fairfax (2)  
 Heroes:  
 Agricola Wendepflug (1),  
 Team: Gemüse (1)

### Sperrungen 2. Liga A:

Goaldies: Seaman (1), Rost (1)  
 Lucky Loser I (1), Loser III  
 Losers: (3), Loser IV (1)

### Sperrungen 2. Liga B:

Blut-Rot Hermann  
 Mannheim: Heimerich (3)  
 Profexa Doping (1)  
 Vorwärts:  
 Galaktische Lion (2)  
 Raimgilde:  
 Titanic Players: Colossus (1),  
 Ogre (1)

## Reorganisation des Ligasystems in der Saisonpause

Aufgrund des Besetzungsnotstandes unseres Ligasystems haben sich in den vergangenen Saisons einige Prozeduren mehr oder weniger verselbständigt und damit den Charakter einer Regel erhalten, wodurch die **Einteilung aller Vereine in Ligen während der Saisonpause** inzwischen ein relativ komplexes und von den Teilnehmern der Partie durch eigene Entscheidungen beeinflussbares Verfahren geworden ist.

Um allen Teilnehmern der Partie gleichermaßen einen Überblick zu bieten, was in der Saisonpause diesbezüglich alles passiert und in welcher Hinsicht sie selbst dabei aktiv werden können, habe ich versucht, den Ablauf an dieser Stelle zusammenzufassen (und will diese Beschreibung in Zukunft in Runde 11 jeder Saison veröffentlichen). Die detaillierteren Regeln für die Abwicklung des Qualifikationsturniers selbst werden von der vorliegenden Beschreibung nicht komplett abgedeckt, da sich diese aus Gründen der Übersichtlichkeit auf den Ablauf und die Wahlmöglichkeiten der Teilnehmer beschränken will.

Alle nachfolgend beschriebenen Vorgänge finden in Phase 9 der Runde 0 der kommenden Saison statt.

1. Zu Beginn des Verfahrens **altern** alle Vereine. Jedem Verein der 2. Liga, der nach dem Altern nicht mehr **mindestens 8 Spieler in seinem Mannschaftskader** besitzt, wird in diesem Moment die Lizenz entzogen; dadurch sinkt die Anzahl der Vereine des Ligasystems vorübergehend. Vereine der 1. Liga mit weniger als 8 Spielern bleiben ihrer Liga erhalten und werden mit sofortiger Wirkung von Stan Dard übernommen, der diese Vereine ab Runde 1 der kommenden Saison betreuen wird. Der jeweils in Runde 7 der laufenden Saison amtierende Manager (der das Problem verursacht hat) eines jeden von einem solchen Lizenzentzug betroffenen Vereins wird für *sämtliche* Turniere der Saisonpause gesperrt (damit ein Dropout in Runde 8-10 ihn nicht vor dieser Sperre bewahren kann).
2. Nun kann jeder Teilnehmer der Partie **die Betreuung seines Vereins aufgeben**. Regeltechnisch entspricht dies einem Dropout des Managers, kann jedoch in Runde 0 ausnahmsweise sinnvoll sein und wird deshalb vom Spielleiter nicht als 'moralisch verwerflich' angesehen. Macht der Betreuer eines Vereins keine diesbezügliche Angabe, dann wird er für die kommende Saison als Manager des Vereins angesehen - egal, ob er zuvor Manager oder nur vorläufiger Betreuer des Vereins bis zum Saisonende war. Ehemalige *Verwalter* dürfen nach der Aufgabe ihres Vereins am Qualifikationsturnier (siehe 6.) teilnehmen; ehemalige *Manager* sind für die Teilnahme an diesem Turnier gesperrt, haben aber die Möglichkeit, an einem *eventuell* ausgetragenen Auffüllturnier (siehe 8.) teilzunehmen.
3. Nun findet der **Wechsel von Vereinen zwischen der 1. und den beiden 2. Ligen** statt. Die beiden erstplatzierten Vereine jeder der beiden 2. Ligen (*Kraichgau Rangers, American Soccer Club II, VfL Chaos 2003, PS Spielerei*) steigen in die 1. Liga auf. Die vier letztplatzierten Vereine der 1. Liga (*Grobitown Rangers, SpVgg. Kieselstein, Viking Raiders, Motörhead*) steigen in die 2. Liga ab, und ihre Betreuer dürfen einen Ligawunsch abgeben; diese Wünsche werden in der Reihenfolge der Ligaplatzierung der Abschlusstabelle erfüllt, soweit möglich, und Vereine ohne Ligawunsch werden danach zufällig einer der beiden 2. Ligen zugeteilt. Dabei steigen insgesamt jeweils genau zwei Vereine in jede der beiden 2. Ligen ab und ersetzen dort die beiden Aufsteiger aus dieser Liga.
4. Nun wird den vier **sportlichen Absteigern aus der 2. Liga**, welche in der Abschlusstabelle auf Rang 11 bzw. 12 gelandet sind, die Lizenz entzogen. Das sind diesmal die *Lucky Losers*, die *Reissdorfer Thekentornados*, *Kolere* sowie *Die Heiligen Flußpferde*. Noch sind diese Vereine aber nicht aus dem Rennen, denn sie dürfen ggf. am Relegationsturnier (siehe 7.) teilnehmen.
5. Nun wird allen Vereinen der 2. Liga, die zu diesem Zeitpunkt **keinen Betreuer besitzen**, ebenfalls die Lizenz entzogen, wodurch die Anzahl der Vereine weiter sinken kann. Dies betrifft die Vereine *Langenhagen Pigs, Hexenkessel SV* sowie den Erstligaabsteiger *Motörhead*; Vereine, die von einem Kandidaten der Warteliste nur verwaltet werden, existieren derzeit nicht.
6. Nun findet zwischen allen teilnahmeberechtigten Kandidaten der Warteliste ein **Qualifikationsturnier** mit neu aufgebauten Vereinen statt, wobei alle Turnierteilnehmer ihren derzeitigen Platz auf der Warteliste aufgeben. Die bestplatzierten Vereine dieses Turniers füllen die freien Plätze des Ligasystems auf; durch das Qualifikationsturnier steigt die Anzahl der Vereine des Ligasystems wieder auf maximal 36. Haben mehr Vereine am Turnier teilgenommen, als freie Plätze zu vergeben waren, dann wandern die Manager der gescheiterten Vereine auf die Warteliste des Ligasystems, und zwar in der Reihenfolge ihrer Platzierung in diesem Turnier. Anmeldungen für dieses Turnier liegen mir bisher noch keine vor.

- Sind nach dem Qualifikationsturnier weniger als 36 Vereine für die Teilnahme an der kommenden Saison qualifiziert, dann findet nun ein **Relegationsturnier** um die noch freien Plätze statt. Teilnahmeberechtigt an diesem Turnier sind die vier sportlichen Absteiger aus der 2. Liga (sofern sie nicht aufgrund eines Verstoßes gegen die 8-Spieler-Regel gesperrt sind) mit ihrem gealterten Mannschaftskader. (Die Handelswerte dieser Vereine nach UNITED / XY betragen derzeit: *Reissdorfer Thekentornados* 13.7 MKj., *Lucky Losers* 12.5 MKj., *Die heiligen Flußpferde* 11.9 MKj., *Kolere* 10.2 MKj.) Die Teilnahme an dieser Relegation ist freiwillig (siehe unten). Das Turnier wird nach denselben Regeln ausgetragen wie das Qualifikationsturnier. Für die Teilnahme ist die Abgabe einer Aufstellung durch den Manager erforderlich. Die bestplatzierten Vereine dieses Turniers füllen die freien Plätze des Ligasystems auf; durch das Qualifikationsturnier steigt die Anzahl der Vereine des Ligasystems wieder auf maximal 36. Haben mehr Vereine am Turnier teilgenommen, als freie Plätze zu vergeben waren, dann wandern die Manager der gescheiterten Vereine auf die Warteliste des Ligasystems, und zwar in der Reihenfolge ihrer Platzierung in diesem Turnier, aber hinter den bereits dort befindlichen Kandidaten.
8. Sind nun immer noch freie Plätze in mindestens einer der beiden 2. Ligen vorhanden, dann wird ein **Auffüllturnier** zwischen neu aufgebauten Vereinen durchgeführt. Teilnahmeberechtigt an diesem Turnier sind nur Kandidaten, die für die Teilnahme am ersten Qualifikationsturnier gesperrt waren, also während der abgelaufenen Saison die Betreuung eines Vereins aufgegeben haben (sofern sie nicht aufgrund eines Verstoßes gegen die 8-Spieler-Regel gesperrt sind), insbesondere also auch Manager, die an der Relegation nicht teilgenommen haben. Sinngemäß gelten für dieses Turnier alle Regeln wie für das Qualifikationsturnier. Dieser Weg steht jedem Manager eines Zweitligisten offen, der glaubt, dieses Risiko eingehen zu wollen, um einen neuen Verein mit mehr Substanz zu erhalten. Stan Dard ist sich bewusst, dass der Handelswert nach UNITED / XY aufgrund versteckter Werte ein unzuverlässiger Ratgeber sein kann, empfiehlt aber sicherheitshalber allen Vereinen mit einem Handelswert von ca. 12 MKj. oder weniger eine Überprüfung dieser Option; derzeit betrafe dies die Vereine *Kallemänner* und *Galaktische Raumgilde*.
  9. Sind nun immer noch freie Plätze in mindestens einer der beiden 2. Ligen vorhanden, dann werden von denjenigen Vereinen, die gegenüber der vorherigen Saison aus dem Ligasystem ausgeschieden sind, so viele Vereine durch Stan Dard **wiederbelebt**, dass die Anzahl der Vereine im Ligasystem auf 36 ergänzt wird. Dabei wählt Stan Dard vorrangig Vereine mit dem höchsten geschätzten Handelswert nach Bewertung durch UNITED / XY unter Verwendung der aktuell gültigen Handelswerttabelle des Ligasystems. (Nach dem aktuellen Stand sind mindestens die drei von Stan Dard betreuten Vereine führerlos.)
  10. Abschließend werden die in den Turnieren qualifizierten Vereine **den beiden 2. Ligen zugeteilt**, und zwar zuerst die erfolgreichen Teilnehmer des Relegationsturniers sowie die von Stan Dard wiederbelebten Vereine, welche jeweils in derjenigen Liga verbleiben, in welcher sie in der vorherigen Saison gespielt haben bzw. in welche sie ggf. durch den Abstieg aus der 1. Liga eingeteilt wurden. Für die danach noch freien Plätze darf jeder erfolgreiche Teilnehmer des Qualifikations- bzw. des Auffüllturniers einen Wunsch abgeben, in welcher der beiden 2. Ligen er in der kommenden Saison mit seinem neuen Verein spielen will; diese Wünsche werden genau wie die entsprechenden Wünsche der Erstliga-Absteiger ausgewertet, und zwar Wünsche von Teilnehmern des Qualifikationsturniers vorrangig gegenüber Wünschen von Teilnehmern des Auffüllturniers.
  11. Es ist möglich, dass am Ende dieses Ablaufs immer noch unbetreute Vereine im Ligasystem existieren, obwohl teilnahmewillige Kandidaten ohne Verein vorhanden sind (nicht zuletzt aufgrund eines Verstoßes des betreffenden Kandidaten gegen die 8-Spieler-Regel in der abgelaufenen Saison, aber auch durch das Scheitern in einem der Turniere bei gleichzeitiger Existenz eines unbetreuten Erstligisten, oder bei einem Verzicht auf eine solche Turnierteilnahme); diese Kandidaten können sich ab Runde 1 der kommenden Saison auf dem üblichen Weg über die Warteliste um diese unbetreuten Vereine bewerben.

Inhaltliche Zusammenfassung zum besseren Verständnis:

Erlangung eines Platzes im Ligasystem:

1. Qualifikationsturnier vor
2. Relegationsturnier vor
3. Auffüllturnier vor
4. Wiederbelebung;

Zuteilung der Vereine zu den beiden 2. Ligen:

1. Relegationsturnier vor
2. Wiederbelebung vor
3. Absteigerwahl vor
4. Qualifikationsturnier vor
5. Auffüllturnier.

## 1. Liga

| Platz | Verein                 | Heim |   | Auswärts |   | Diff | Tore | Punkte | DP    | WP    | Geld | Manager |      |                 |
|-------|------------------------|------|---|----------|---|------|------|--------|-------|-------|------|---------|------|-----------------|
| 1)    | Halifax Heroes         | 9    | 1 | 1        | 3 | 4    | 4    | +28    | 55:27 | 29:15 | 116  | 3.5     | 2427 | M.Schlumpberger |
| 2)    | Lokomotive Albany 1830 | 7    | 3 | 1        | 3 | 5    | 3    | +12    | 34:22 | 28:16 | 8    | 3       | 1400 | A.Reschke       |
| 3)    | Agricola Team          | 6    | 5 | 0        | 0 | 9    | 2    | +10    | 24:14 | 26:18 | 44   | 4       | 1120 | M.Kopp          |
| 4)    | 3. FC Eiderstedt       | 8    | 2 | 1        | 2 | 3    | 6    | +4     | 36:32 | 25:19 | 54   | 2.5     | 2716 | M.Ahlemeyer     |
| 5)    | Steinbock Schilda      | 6    | 4 | 1        | 3 | 2    | 6    | +8     | 31:23 | 24:20 | 38   | 2.5     | 2411 | J.Haack         |
| 6)    | Mangelsdorfer Mannen   | 5    | 4 | 2        | 1 | 6    | 4    | 0      | 22:22 | 22:22 | 14   | 4       | 1241 | R.Gunst         |
| 7)    | FC Hollywood           | 4    | 4 | 3        | 4 | 1    | 6    | +5     | 44:39 | 21:23 | 36   | 4       | 842  | T.Gebhard       |
| 8)    | Ritter der Tafelrunde  | 1    | 8 | 2        | 4 | 2    | 5    | -6     | 16:22 | 20:24 | 48   | 4       | 1892 | L.Grossmann     |
| 9)    | Grobitown Rangers      | 5    | 4 | 2        | 2 | 2    | 7    | -7     | 41:48 | 20:24 | 78   | 2.5     | 1013 | D.Kamlah        |
| 10)   | SpVgg Kieselstein      | 5    | 3 | 3        | 2 | 3    | 6    | -11    | 22:33 | 20:24 | 42   | 3       | 2304 | P.Drexler       |
| 11)   | Viking Raiders         | 4    | 3 | 4        | 1 | 3    | 7    | -18    | 16:34 | 16:28 | 36   | 2.5     | 2511 | R.Schediwy      |
| 12)   | Motörhead              | 2    | 3 | 6        | 1 | 4    | 6    | -25    | 26:51 | 13:31 | 30   | 3       | 1797 | (Stan Dard)     |

## 2. Liga A

| Platz | Verein                     | Heim |   | Auswärts |   | Diff | Tore | Punkte | DP    | WP    | Geld | Manager |      |                   |
|-------|----------------------------|------|---|----------|---|------|------|--------|-------|-------|------|---------|------|-------------------|
| 1)    | Kraichgau Rangers          | 7    | 3 | 1        | 5 | 2    | 4    | +20    | 46:26 | 29:15 | 24   | 4       | 1904 | T.Schreckenberger |
| 2)    | American Soccer Club II    | 6    | 4 | 1        | 4 | 4    | 3    | -1     | 40:41 | 28:16 | 0    | 3.5     | 2898 | L.Kautzsch        |
| 3)    | FC Südlich                 | 6    | 1 | 4        | 3 | 6    | 2    | +4     | 39:35 | 25:19 | 46   | 3       | 2025 | S.Bauer           |
| 4)    | Heart of Scapa Flow        | 3    | 5 | 3        | 5 | 3    | 3    | +6     | 31:25 | 24:20 | 94   | 4       | 1187 | V.Bongartz        |
| 5)    | Crossroads                 | 7    | 2 | 2        | 2 | 3    | 6    | +1     | 27:26 | 23:21 | 20   | 3       | 1406 | J.Müller          |
| 6)    | Langenhagen Pigs           | 5    | 5 | 1        | 2 | 3    | 6    | +9     | 48:39 | 22:22 | 48   | 3.5     | 763  | (Stan Dard)       |
| 7)    | Die Spekulanten            | 6    | 3 | 2        | 3 | 1    | 7    | +4     | 34:30 | 22:22 | 54   | 3       | 2225 | T.Lauterbach      |
| 8)    | Managerclub United         | 7    | 1 | 3        | 1 | 4    | 6    | +1     | 47:46 | 21:23 | 34   | 3       | 2242 | M.Bauer           |
| 9)    | Goaldies                   | 7    | 1 | 3        | 2 | 1    | 8    | -12    | 36:48 | 20:24 | 114  | 4.5     | 350  | M.Frenzel         |
| 10)   | Hexenkessel SV             | 4    | 6 | 1        | 0 | 5    | 6    | -5     | 23:28 | 19:25 | 42   | 3.5     | 1922 | (Stan Dard)       |
| 11)   | Lucky Losers               | 4    | 3 | 4        | 2 | 1    | 8    | -7     | 31:38 | 16:28 | 128  | 3.5     | 1376 | H.Trautwein       |
| 12)   | Reissdorfer Thekentornados | 4    | 2 | 5        | 1 | 3    | 7    | -20    | 33:53 | 15:29 | 80   | 2       | 1619 | G.Dehmer          |

## 2. Liga B

| Platz | Verein                  | Heim |   | Auswärts |   | Diff | Tore | Punkte | DP    | WP    | Geld | Manager |      |                |
|-------|-------------------------|------|---|----------|---|------|------|--------|-------|-------|------|---------|------|----------------|
| 1)    | VfL Chaos 2003          | 9    | 1 | 1        | 7 | 3    | 1    | +33    | 48:15 | 36:8  | 28   | 3       | 1076 | C.Neumann      |
| 2)    | PS Spielerei            | 4    | 6 | 1        | 4 | 5    | 2    | +13    | 34:21 | 27:17 | 0    | 3.5     | 3744 | T.Edbauer      |
| 3)    | Sesamstraßen Kicker     | 4    | 4 | 3        | 5 | 2    | 4    | +9     | 38:29 | 24:20 | 0    | 3.5     | 1141 | H.Girke        |
| 4)    | Titanic Players         | 5    | 3 | 3        | 3 | 4    | 4    | +6     | 39:33 | 23:21 | 62   | 4.5     | 1752 | H.Springer     |
| 5)    | Brunswick Lions         | 4    | 5 | 2        | 3 | 4    | 4    | -1     | 30:31 | 23:21 | 60   | 3.5     | 2646 | S.Wöllner      |
| 6)    | FC Lurchschutzgebiet    | 4    | 3 | 4        | 3 | 5    | 3    | +9     | 24:15 | 22:22 | 52   | 4       | 1118 | S.Kommer       |
| 7)    | Blut-Rot Mannheim       | 4    | 4 | 3        | 2 | 4    | 5    | -10    | 25:35 | 20:24 | 62   | 3       | 450  | M.Hellige      |
| 8)    | Kallemänner             | 4    | 3 | 4        | 3 | 2    | 6    | -10    | 38:48 | 19:25 | 68   | 3.5     | 1318 | K.-H.Peuckmann |
| 9)    | Galaktische Raumgilde   | 6    | 2 | 3        | 1 | 3    | 7    | -14    | 34:48 | 19:25 | 74   | 2.5     | -672 | M.Seidel       |
| 10)   | Profexa Vorwärts        | 3    | 8 | 0        | 1 | 2    | 8    | -12    | 33:45 | 18:26 | 22   | 3       | 2244 | B.Lickes       |
| 11)   | Kolere                  | 3    | 2 | 6        | 2 | 5    | 4    | -17    | 20:37 | 17:27 | 62   | 2       | 48   | T.Bremer       |
| 12)   | Die heiligen Flußpferde | 6    | 1 | 4        | 0 | 3    | 8    | -6     | 30:36 | 16:28 | 72   | 3       | 830  | L. Pfeiffer    |

| 1. Liga |                              | 2. Liga A |  | 2. Liga B |                                       |
|---------|------------------------------|-----------|--|-----------|---------------------------------------|
| 16      | Arbatax (Halifax Heroes)     | 13        | Béla Fleck (Heart of Scapa Flow)       | 18        | Phishing! (VfL Chaos 2003)            |
| 13      | Eddie Murphy (FC Hollywood)  | 13        | Peter Gedöns aus Bonn (Reissdorfer TT) | 17        | Hammerfest (Profexa Vorwärts)         |
| 10      | Long John (3.FC Eiderstedt)  | 12        | Detlef Fransen (Langenhagen Pigs)      | 13        | Peace Keeper (Galakt. Raumgilde)      |
| 10      | Buster Keaton (FC Hollywood) | 12        | Lauterbach (Managerclub United)        | 11        | graurosaElephant (Heilige Flußpferde) |
| 9       | Bravo (Grobitown Rangers)    | 11        | Ralf Bauer (Langenhagen Pigs)          | 10        | Ogre (Titanic Players)                |
| 9       | Cagliarix (Halifax Heroes)   | 11        | Petermann (Kraichgau Rangers)          | 9         | Knaller (Profexa Vorwärts)            |
| 8       | Würzburg (Lok.Albany 1830)   | 11        | Gatter (A S C I I)                     | 9         | Immobilienblase (VfL Chaos 2003)      |
| 8       | November (Grobitown Rangers) | 11        | Immel (Goaldies)                       | 9         | Piquet (PS Spielerei)                 |
| 8       | Fairfax (Halifax Heroes)     | 10        | Ahlemeyer (Managerclub United)         | 9         | Remmidemmi (Sesamstraßen Kicker)      |
| 8       | Relax (Halifax Heroes)       | 10        | Tilde (A S C I I)                      | 8         | Karlauer (Kallemänner)                |