



# Blattsblatt

Amt für öffentliche Unordnung



Kj 3,50 € 1,79

4. April 2011



Heckmeck AOU-Con



- 2 Amtliches
- 4 Comical
- 6 Discofieber



- 10 ChronoMix
- 15 Aufstieg  
Saison-Info
- 47 Kalevela



- 48 Mutatis  
Mutandis
- 59 Ballesteros
- 60 Zufall

# Amtsblatt

Amt für öffentliche Unordnung  
Das Darmstädter Magazin für Spieler und Spiele!

Herausgeber: Michael Blumöhr Georgstraße 1 D-64347 Griesheim 06155-4417  
email: michael@amt-fuer-oeffentliche-unordnung.de  
Kasse: Karl-Heinz Menges Im Wiesengarten 39 D-64347 Griesheim 06155-4400  
email: kasse@amt-fuer-oeffentliche-unordnung.de  
Spieltreff: Spielkreis Darmstadt e.V. Georgstraße 1 D-64347 Griesheim 06155-4417  
Internet: www.amt-fuer-oeffentliche-unordnung.de / www.spielkreis-darmstadt.de

## Impressum

Das Amtsblatt ist ein nichtkommerzielles Postspiel-Magazin. Die Teilnahme an angebotenen Spielen ist in der Regel kostenlos (erhobene Gebühren dienen nur der Kostendeckung). Für die Spielteilnahme wird ein Abo empfohlen.

Das Amtsblatt erscheint vierwöchentlich.

Copyright 2011 by Michael Blumöhr, Griesheim  
Namentlich oder mit Pseudonym gekennzeichnete Beiträge geben nicht unbedingt die Meinung des Herausgebers wieder. Der Herausgeber behält sich das Recht vor, in Fällen grober Verletzung der guten Sitten, Zensur zu verurteilen. (In der Regel aber nach Rücksprache mit dem Verfasser.)

Bisher erschienen 558 Ausgaben mit 22544 + das heutige AB Seiten. Auflage dieser Ausgabe: 21

### Titelbild:

Michael Blumöhr

### Herstellung:

Michael Blumöhr

## Redaktionsschluss

Treffen am Redaktionsschluss:  
gibt es schon seit langem nicht mehr. Eigentlich auch schade.

Druckvorlagen per E-Mail an:  
vorlagen@amt-fuer-oeffentliche-unordnung.de

• WK Di 26. April 2011  
Ich fürchte allerdings, dass das dann vor den Feiertagen nix mehr wird.

(Terminverschiebungen sind möglich, werden aber meist rechtzeitig angekündigt!)

## Abonnement:

€ 21,- Konto 010 381 8020 bei der Deutschen Apotheker- und Ärzte Bank Darmstadt (BLZ 508 906 34) (Das Konto lautet auf den Namen: Menges)  
Vom Konto werden die aktuellen Kosten für eine Ausgabe abgebucht. Kontostand siehe Anstufnetikett. Fällt der Kontostand unter 2,- €, so erlischt das Abo.

### Neu-Online-Abonnut:

- 
- 
- 
- 

### Änderung:

- 
- 
- 

### nicht mehr dabei:

- 

## Spielleiter

(khm) Karl-Heinz Menges, Im Wiesengarten 39  
D-64347 Griesheim (0 61 55) 44 00

(gr) Georg Richter, 10 Avril Way,  
E4 9HS London, 0044-20-85 23 55 36

(sa) Matthias Sachs, Birkenstr. 20,  
D-45721 Haltern (0 23 64) 1 30 34

(ms) Michael Schröpl, Varusstr. 5,  
D-65187 Wiesbaden (06 11) 84 31 66  
www.schroeppl.net

Zugannahmetermine.

Ballesteros	Golf	(ms)	Do 21.4.11
Zufall	Turnier-Fußball	(ms)	Do 21.4.11
Aufstieg	United	(ms)	Do 21.4.11
Comical	Knallfroschspiel	(mb)	So 24.4.11
ChronoMix	Anno Domini	(mb)	So 24.4.11
Discofiebers!	Melody	(sa)	Do 21.4.11
Mutatus mutantis	Nomic	(mb)	So 24.4.11
O...			

\*) fehlt in dieser Ausgabe  
a) siehe Amtliches

weitere Termine:

Bohnanza-Turnier	Darmstadt	14.4.2011
Wizard-Turnier	Darmstadt	29.4.2011
17. Darmstadt spielt!		12.+13.11.11
31. AOU-Con	Höchst 2012	5.-8.1.12

Eröffnungen

Diplomacy	Richter	5
M. Segler, M.Schneider		
Fang den Hut	Menges	4
M. Blumöhr, F. Fleischacker		
Kleines Egon-Spiel	Sachs	4
NN1, NN2, NN3, NN4, NN5, NN6, NN7, NN8 und Du?		
Melody	Sachs	alle
Einstieg jederzeit möglich!		
Nomic M...	Blumöhr	n
Einstieg jederzeit möglich!		

Liebe Mitspieler!

Griesheim, 4. April 2011

Immerhin fast im Monatsrhythmus kommt ein AB. Den nächsten Redaktionsschluss verschiebe ich schon mal gleich, denn unseren jährlichen Osterurlaub kann ich schon voraussehen. Wie auch in den letzten (sind schon 10 Jahre?) Jahren geht es wieder zur Familienfreizeit ins Kloster Ilbenstadt, wenn auch in diesem Jahr erstmalig ganz ohne Hannah. In den letzten Jahren kam sie dann wenigstens am Osterwochenende nach. Aber mein Besuch bei Ihr steht ja dann im Juni auch bald an, da gibt es dann wohl wieder eine kleine AB-Pause.

An die Conbesucher: Ich habe kaum Fotos beim Con gemacht, vielleicht kann mir der eine oder andere noch ein paar Fotos schicken, die ich als Titelbilder für das AB verwenden kann? Das würde mich sehr freuen.

Aktuell noch ein paar Veranstaltungshinweise.

Eigentlich sollte am 31.3. ein Bohnanza-Turnier stattfinden, da ich aber ein paar Tage unter den Folgen eines Magen-Darm-Virus litt und sich so spontan kein Ersatz fand, wird das Turnier nachgeholt, der Termin steht dann auf der Webseite. Am 29.4. ein Wizard-Turnier statt. Beides sind Qualifikationsturniere für die jeweiligen deutschen Meisterschaften. Mehr Infos dazu unter [www.spielekreis-darmstadt.de](http://www.spielekreis-darmstadt.de)

nice dice

# Comical

215. Runde  
GM: Michael Blumöhr  
ZAT: 24. April 2011



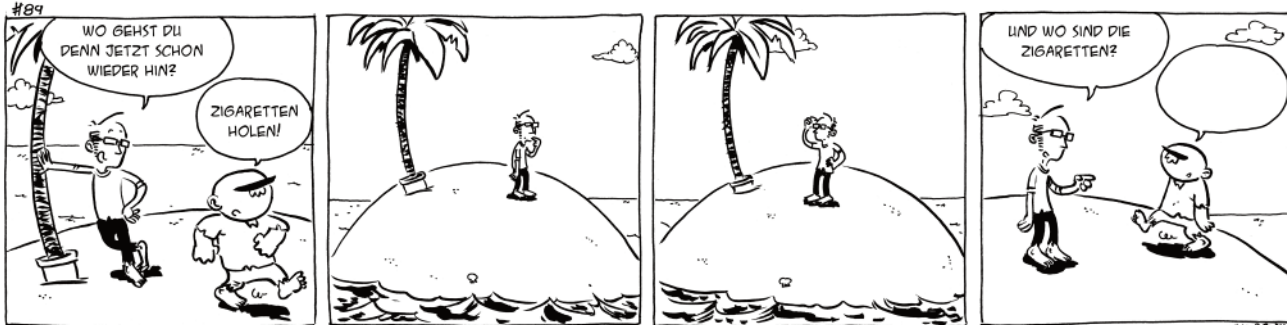
## Auflösung:

1. AUCH ÜBER SIE UND HERRN MEIER?  
Matthias Sachs 6
2. DAS SIND ZWEI RÜDEN!  
Original 7
3. DAS BOROMIL SEIT EINEM TRAUMATISCHEN EREIGNIS MIT EINER PERSERKATZE KEINEN MEHR HOCHKRIEGT UND DESHALB NACHBARS LUDMILLA NICHT MEHR RICHTIG BESTEIGEN KANN?  
Phillip Müller 0
4. SIE BRAUCHT NICHT ZU WISSEN, DASS BOROMIL SCHWUL IST.  
Stefan Bender 0
5. DIE WAHRHEIT WILL DOCH KEINER HÖREN!  
Roland Röllig 5
6. EINE GEZIELTE LÜGE BEREITET DIE KLEINEN VIEL BESSER AUF DIE REALITÄTEN DES LEBENS VOR.  
Volker Jungmann 6

Und hier der neue Strip, zu dem alle Leser aufgerufen sind, eine Fortsetzung zu finden. Viel Spaß!



Der Strip vom  
letzten Mal:



1. DIE SCHLANGE VOR DEM AUTOMATEN  
WAR MIR ZU LANG.

2. HAB VERGESSEN WELCHE  
MARKE DU WOLLTEST

3. SCHON DIE DRITTE YACHT  
VOLLER NICHTRAUCHER.

4. HATTE KEIN KLEINGELD DABEI!

5. DIE HATTEN NUR MIT OHNE FILTER

## Mitmachen ist ganz einfach:

Die Regeln: Jeder Leser des Amtsblatts kann jederzeit mitspielen.

Ein vollständiger Befehl enthält:

- 3,2 1 Stimme für die lustigste, originellste, beste, wie auch immer Fortsetzung des letzten Strips, die der Autor als Punkt gutgeschrieben bekommt. Eine Stimme für die eigene Einsendung ist nicht erlaubt.
- eine Fortsetzung des neuen unten abgedruckten Strips, die mit dem Original in der nächsten Runde veröffentlicht wird. Wer eine Fortsetzung veröffentlichen will, muß (fairerweise) auch eine Stimme abgeben!

# Discofieber in D-Dur

## Runde 97

Hallo,

ich war jetzt zwei Wochen lang mit Endkunden quasi „weggeschlossen“ zum Diskutieren und war Abends immer ziemlich geschlaucht. Da hab ich sowohl den zwischenzeitlichen Einbruch des Frühlings als auch den ZAT und noch andere Dinge irgendwie verpennt...

Hauptsache, das ist jetzt kein Frühjahresmüdigkeit die länger anhält :-)

Von Ursula kam leider kurzfristig kein Zug mehr, aber vielleicht ist Sie ja in der nächsten Runde bei folgendem Theme wieder dabei:

### Themenvorgabe für die nächste Runde 98: Das Meer

Und nun eifrig losgeraten!

**Matthias**

### Die Lösungen der Runde 96      Thema: Wetter / Klima

1. Now that it's raining more than ever Know that we'll still have each other  
*Rhianna / Umbrella* (Roland Röllig)
2. Changes, visible changes - Sky looking so forlorn  
*Deep Purple / One more rainy day* (Michael Linder)
3. Das Gras zwischen uralten Steinen verwelkt im Sand; heisser Wind verbrennt das Land. Ein Hirte bewachte seine Herde.  
*Costa Cordalis / Pan* (Joachim Kronenberger)
4. Dunkle Nächte, klirrende Schatten, grausam drohte so manche Not  
*Schandmaul / Herren der Winde* (Ursula Menges)
5. So I am breathing my time with your love and the great sun shines on me  
*Fiddler's Green / Out of your life* (Ursula Menges)
6. Ich hab das klar gemacht  
*Wise Guys / Jetzt ist Sommer* (Ursula Menges)
7. Die Sonne steht seit 198 Stunden regungslos auf drei Uhr nachmittags  
*Peter Schilling / Die Wüste lebt*
8. The winter here's cold, and bitter It's chilled us to the bone We haven't seen the sun for weeks  
*Sarah McLachlan / Full of grace* (Joachim Kronenberger)
9. 72 degrees, zero chance of rain  
*James Blunt / Stay The Night* (Martin Kopp)
10. For the first time in history  
*The Weather Girls / It's raining Men* (Michael Linder)
11. Bis die Lichter nach und nach ganz im Regengrau verschwimmen  
*Reinhard Mey / Ueber den Wolken* (Phillip Müller)



12. What a glorious feeling I'm happy again I'm laughing at clouds  
*Gene Kelly; Frank Sinatra; ... / Singing in the Rain*
13. At the end of a dream if you know what I mean  
*Rainbow / Long live Rock'n'Roll (Stefan Bender)*
14. Ist das nicht prima was für ein Klima  
*UKW / Sommersprossen (Michael Linder)*
15. She stays love grows under my umbrella  
*Hollies / Bus Stop (Roland Röllig)*
16. Traurig sein hat keinen Sinn die Sonne scheint auch weiterhin  
*Farin Urlaub / Sonne*
17. Seh' im Spiegel mein Gesicht, nichts hat mehr Gewicht  
*Ideal / Eiszeit (Stefan Bender)*
18. But the spring had not been, for he was wicked and mean In his winter-fields nothing would grow  
*Chris de Burgh / The girl with april in her eyes (Joachim Kronenberger)*
19. Wie kannst Du dir so sicher sein, Du bist doch viel zu wütend um irgendwas zu sehn  
*Rosenstolz / Auch im Regen (Phillip Müller)*
20. And I got such a long way to go to make it to the border of Mexico  
*Christopher Cross / Ride like the wind (Phillip Müller)*
21. Here in the bad girls section, I got a new dress  
*Monrose / Hot Summer (Martin Kopp)*
22. For something that he never done, put in a prison cell  
*Bob Dylan / Hurricane (Stefan Bender)*
23. Gotta have some hot love baby this evenin'  
*Donna Summer / Hot Stuff (Martin Kopp)*
24. Honey moved out and the way it went leaves no doubt moments will pass in the morning light I found out  
*a-ha / Summer moved on*
25. Get ready all you lonely girls And leave those umbrellas at home  
*Weather Girls / It's Raining Men (Roland Röllig)*

### Die gesammelten Punkte:

	Rater	Punkte	96	95	94	93	92	91	90	89	88	87
Roland Röllig	5	3676	59	82	71	58	64	64	60	76	62	78
Michael Linder	4	3456	62	72	72	49	62	49	56	68	70	84
Phillip Müller	3	2827	47	56	54	49	57	42	51	60	42	58
Joachim Kronenberger	3	2599	44	44	61	40	55	40	39	61	40	46
Martin Kopp	1	2539	48	52	50	41	36	39	48	50	46	59
Stefan Bender	1	2323	45	40	48	32	50	35	34	42	58	52
Ursula Menges	4	602	26	24	6	0	0	0	0	0	26	26

Lied	Ursula Menges	Joachim Kronenberger	Martin Kopp	Michael Linder	Phillip Müller	Roland Röllig	Stefan Bender	Bonus Interpret	Bonus Titel
1				IT	IT	xx		4	4
2		IT		xx		IT		4	4
3		xx		IT		IT		4	4
4	xx			IT		IT	I	6	4
5	xx			IT		IT		4	4
6	xx			IT		IT		4	4
7		IT	IT	IT	IT	IT		0	0
8		xx		IT		I		4	2
9		IT	xx	IT		IT		6	6
10		IT	IT	xx	IT	IT	IT	2	2
11		IT		IT	xx	IT	IT	4	4
12		IT	IT	IT	IT	IT	IT	0	0
13				IT		IT	xx	4	4
14		IT	IT	xx	T	IT	IT	4	2
15		IT	IT	IT	IT	xx	IT	2	2
16		IT		IT		IT		0	0
17		IT		IT		IT	xx	6	6
18		xx		IT		IT		4	4
19			IT	IT	xx	IT		6	6
20			IT	IT	xx	IT	IT	4	4
21			xx	IT		IT		4	4
22			IT	IT	IT	IT	xx	4	4
23			xx	IT	IT	IT	IT	4	4
24			IT	IT	IT	IT		0	0
25		IT	IT	IT	IT	xx	IT	2	2
Punkte	0	22	20	44	19	43	17		
Bonus I	14	12	14	10	14	8	14		
Bonus T	12	10	14	8	14	8	14		
Summe	26	44	48	62	47	59	45		

(I = Interpret, T = Titel, xx = diese Zeile stammte vom entsprechenden Mitspieler; 2/3 der Mitrater sind 3)

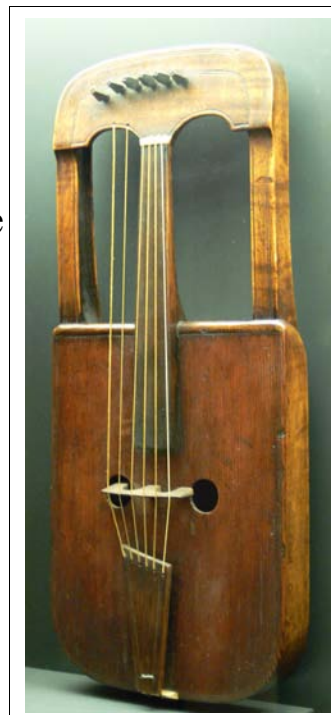
### Mitmachen:

Wer mitmachen will schreibt mir einfach die Titel und / oder Interpreten zu den Liedzeilen die Ihm einfallen (bitte keine Internetrecherche) sowie DREI eigene neue Zeilen mit Lösung, dabei solltet Ihr versuchen die Zeilen so zu wählen, dass Sie von möglichst vielen Mitspielern (am besten jedoch genau von zwei Dritteln) erraten werden können.

Das Vorgabethema für die nächste Runde lautet: Das Meer  
**ZAT ist der Donnerstag vor dem Redaktionsschluß – 14. April 2011**  
[discofieber@amt-fuer-oeffentliche-unordnung.de](mailto:discofieber@amt-fuer-oeffentliche-unordnung.de)

## Die neuen Textzeilen mit dem Thema: - Kein Thema -

1. Sag mir, daß dieser Ort hier sicher ist, und alles Gute steht hier still.
2. Get away from the pain that you drive into the heart of me
3. If I lay here If I just lay here Would you lie with me and just forget the world?
4. Denn das ist meine Welt, und sonst
5. Das Salz In Mir Die Vorfahrt Radikalkur Klare Natur
6. And that sweet city woman, she moves through the light controlling my mind and my soul.
7. You know you know it ain't easy
8. Wir fahr'n auf Feuerrädern Richtung Zukunft durch die Nacht
9. It doesn't show signs of stopping. And I brought some corns for popping.
10. We're leaving together But still it's farewell And maybe we'll come back
11. I can't believe the news today
12. Ganz München beklagt sich immer wieder, und man fragt sich, wie es weitergehen soll
13. All the dreams that we were building we never fulfilled them
14. Wir müssen weg hier Raus aus dem Wald Verstehst Du nicht?
15. That's cinnamon, that's Hollywood.
16. You think love's a game love is an ocean endless and so deep always emotion
17. Wenn Achmed keine Drachmen hat, lutscht traurig er am Dattelblatt
18. And the moon is a coin with the head of the queen
19. One man on a lonely platform,  
one case sitting by his side
20. I like you the way you are When  
we're driving in your car And  
you're talking to me one on one  
But you become Somebody else
21. The bills I have to pay
22. Can't you see it in my eyes, that  
this might be our last Good-  
Bye?



*Musikinstrumente von A-Z  
Heute C wie Crwth*

*Die Crwth ist ein keltisches, vor allem walisisches Saiteninstrument. Sie erfreute sich im Mittelalter großer Beliebtheit und drang über den keltischen Siedlungsbereich hinaus bis nach Nordeuropa vor. Die Crwth ähnelt der antiken Lyra und wurde wie diese zunächst gezupft. Ende des 8. Jahrhunderts wurde ein flaches Griffbrett eingeführt. Seit dem 10. Jahrhundert wurde die Crwth mit einem Pferdehaarbogen bespielt. Die Crwth kam im 17. Jahrhundert außer Gebrauch.*



Die Bilderrunde war diesmal wohl doch etwas schwerer oder missverständlicher. Jedenfalls gab es selten in einer Runde so wenige Punkte, nur ganz am Anfang in den ersten Runden lag der Schnitt noch deutliche darunter, aber damals wurde wohl auch wesentlich weniger recherchiert. Nun diesmal machen es Euch die Textvorgaben wieder etwas leichter :-)

Leider sind nur noch 4 Mitspieler übrig geblieben. Was ist mit dem Rest der Ab-Leser? So schwer ist das doch nicht, hier einfach mitzutippen. Große Recherchen muß man nicht unbedingt anstellen und neue Ereignisse finden sich in Lexikon, der Lieblingsliteratur, dem eigenen beruflichen Fachgebiet und notfalls im Internet ja jede Menge. Probiert's mal aus!

Fröhliches Mitraten wünscht Michael.

## Wertung Runde 106

Richtige Folge:	BHGFIEDKCA	
Matthias Sachs	IHBFGEKCDA 5887798879	76
Stefan Bender	FBHIGEACDK 6888796677	72
Phillip Müller	FIBHGECKAD 6677797786	70
Roland Röllig	FBHCAGIDKE 6884467665	60

DU?

## Rangliste

		105	104	103	102	101	100	99	98	97	96
Matthias Sachs	4440	76	74	98	90	72	90	58	72	90	90
Stefan Bender	4240	72	72	98	82	66	90	43	84	80	84
Phillip Müller	3992	70	80	92	52	68	76	52	78	80	82
Roland Röllig	3392	60	86	82	83	76	65				
Volker Jungmann	1698				84	64		50	90	84	88
Pepe, Yoli & Kai	910						80		90	76	88
Hier fehlst DU!											

Das Maximum liegt übrigens bei 5040 Punkten, der Durchschnitt der Spieler bei 4295 Punkten.

## Die Regeln

Jeder Leser kann jederzeit mitspielen. Ein vollständiger Befehl enthält:

- die Kennbuchstaben der Ereignisse in der Reihenfolge, in der Ihr denkt, sie seien geschehen.
- DREI neue Ereignisse mit Jahreszahl (jedes in einem anderen Jahrhundert), von dem Ihr denkt, die anderen haben eine gewisse Chance, die Zeit zu erraten oder herauszubekommen.

## Auflösung 106. Runde

**B 1571**

Phillip



**Phillip:** Schlacht bei Lepanto

**Matthias:** Die Seeschlacht von Lepanto fand am Sonntag, 7. Oktober 1571 in der Meerenge von Nafpaktos im heutigen Griechenland statt. Die christlichen Mittelmeermächte mit Spanien an der Spitze errangen hier einen überraschenden Sieg über das Osmanische Reich. Oberbefehlshaber auf der Seite der Heiligen Liga von 1571 war Don Juan de Austria, auf osmanischer Seite Kaptan-ı Derya Ali Pascha, der in der Schlacht fiel. Sie ist die Seeschlacht mit den meisten an einem Tag Gefallenen. Gleichzeitig ist sie die größte Galeerenschlacht der Geschichte.

**Stefan:** Das Bild hatte ich (statt H) auch in Erwägung gezogen.

**H 1571**

Stefan



**Stefan:** Seeschlacht von Lepanto. An der Westküste Griechenlands - heute ist diese Bucht verlandet - brachte eine christliche Flotte den Osmanen erstmals eine deutliche Niederlage zur See bei.

Unstimmigkeiten zwischen den verschiedenen christlichen Mächten verhinderten ein Ausnutzen des Sieges, aber immerhin wurde der Einfluß der Osmanen auf das westliche Mittelmeer verringert. Trotzdem zeigten sie sich von dieser Niederlage nicht übermäßig beeindruckt.

Die osmanische Flotte hatte schon binnen Jahresfrist ihre Verluste ausgeglichen, baute über 150 Kriegsgaleeren neu und verfügte insgesamt wieder über 250 Galeeren. Ebenso ließ der Oberbefehlshaber der Flotte über 20.000 Arkebusen anfertigen. Der Großwesir Sokollu Mehmed Pascha zeigte sich von der Niederlage unbeeindruckt, als er dem venezianischen Botschafter in Konstantinopel den Unterschied zwischen Eurer und unserer Niederlage diktierte:

Indem wir Euch das Königreich Zypern entrissen haben, haben wir Euch einen Arm abgetrennt. Indem Ihr unsere Flotte besiegt habt, habt Ihr uns nur den Bart abrasiert. Der Arm wächst nicht wieder nach, aber der Bart wächst nun umso dichter.

Bereits 1574 eroberten die Osmanen Tunis. Dennoch war der osmanische Traum von einer Weltmacht zur See mit der Niederlage von Lepanto zerstört. Auch konnte der Verlust so vieler erfahrener Kommandeure, Kapitäne und Seeleute auf türkischer Seite für sehr lange Jahre nicht kompensiert werden.

**Matthias:** Äh... das gleiche Ereignis wie B? Wie geht denn das jetzt in der Auswertung?

Oder ist das Datum der Entstehung der Gemälde gesucht???

Bei B handelt es sich um ein Gemälde von Yogesh Brahmabhatt, das wohl im National Maritime Museum, Greenwich hängt. Teile davon wurde für das Cover des Spiels "The Ottomane: Rise of the Turkish Empire" verwandt. Hier ist nur bekannt, dass das Gemälde im späten 16. Jahrhundert entstanden ist.

Der hier gezeigte Kupferstich ist von Fernando Bertelli und entstand bereits 1572 und ist jetzt im Museo Storico Nisale. (\* Gleiche bzw. gleichzeitige Ereignisse hatten wir bereits. Da kommt es auf die Reihenfolge nicht an. Also etwas leichter. Die außerdem zur Verfügung stehenden vorantiken Bilder wären genauso leicht gewesen - oder noch leichter, so musste man wenigstens erkennen, dass beide Bilder das gleiche Ereignis darstellen. \*)

**G 1867**

Stefan



Unabhängigkeit des Landes?

**Stefan:** Das Bild zeigt die Stadt Luxemburg, Hauptstadt des gleichnamigen Staates. Luxemburg wurde auf der Londoner Konferenz von 1867 zu einem unabhängigen Staat erklärt. Bei der Londoner Konferenz vom 7. bis 11. Mai 1867 tagten Vertreter der vier europäischen Großmächte Großbritannien, Frankreich, Preußen und Russland. Es ging um die Abgrenzung ihrer Interessensphären in bezug auf das Großherzogtum Luxemburg, das in Personalunion vom niederländischen König geführt wurde.

Der französische Kaiser Napoléon III. hatte in der Zeit zuvor Interesse bekundet, das Großherzogtum Luxemburg nach Frankreich zu holen. Mit König Wilhelm III. der Niederlande schloss er einen Kaufvertrag in der Hoffnung, dass Preußen stillhalten würde. Der preußische Kanzler Otto von Bismarck schien anfangs diesem Gedanken nicht abgeneigt, änderte jedoch dann seine Meinung. Frankreich drohte mit Krieg, den aber keine Partei wollte. Man traf sich deshalb zur Konfliktlösung in London.

Ergebnis der Verhandlungen war, dass das Großherzogtum Luxemburg für neutral und unabhängig erklärt wurde. Als kollektive Garanten dafür verpflichteten sich Großbritannien, Frankreich und Russland. Die in der als Bundesfestung des Deutschen Bundes deklarierten Stadt Luxemburg liegende preußische Garnison musste abziehen, durfte aber vorher diese Festung schleifen.

**Matthias:** Die Adolphe-Brücke (Pont Adolphe), auch "Neue Brücke" genannt, quert das Petrus-Tal in Luxemburg. Sie verbindet die Altstadt mit dem Bahnhofsviertel.

Die vollständige Unabhängigkeit erreichte Luxemburg nach dem Tod des niederländischen Königs Wilhelm III. im Jahr 1890.

**F 1889**

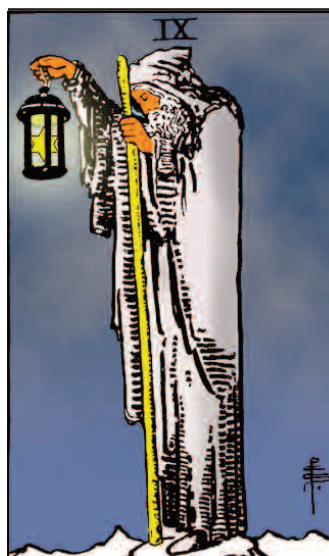
Matthias



**Matthias:** Die Meiji-Verfassung (jap. 明治憲法, Meiji-kempō), offiziell die Verfassung des Kaiserreichs Groß-Japan (大日本帝國憲法, Dai-Nippon teikoku kempō) war die Verfassung des Japanischen Kaiserreichs. Sie wurde am 11. Februar 1889 verkündet und trat am 29. November 1890 in Kraft. Effektiv wurde die Verfassung durch die Kapitulation Japans am 2. September 1945 suspendiert und durch das Inkrafttreten der Nachkriegs-Verfassung am 3. Mai 1947 abgeschafft.

**I 1910**

Roland



**Roland:** Diese Tarot-Karte ist aus dem Rider-Waite Tarot-Deck, welches 1910 veröffentlicht wurde.

Das Symbol des Eremiten ist Vielen auch bekannt als Platten-Innen-Cover von Led Zeppelins viertem (unbenanntem) Album, auf dem sich u.a. "Stairway to Heaven" befindet.

**Matthias:** Dürfte auf jeden Fall eine Tarot-Karte sein. Steht ja auch quasi drauf, ist Karte 9, der Einsiedler. Was ist nun gesucht - der Künstler des Bildes und sein Entstehungsdatum? Oder generell zum Thema Tarot - wann diese Karten entstanden sind. Ich hoffe mal letzteres und sortiere das hier bei "ziemlich alt" ein...

E 1942

Phillip



**Phillip:** Die Messerschmitt Me 262 war das erste serienmäßig einsatzfähige Militärflugzeug mit Strahltriebwerken; es wurde als Jäger (Schwalbe) und als Jagdbomber (Sturmvogel) während des Zweiten Weltkriegs produziert.

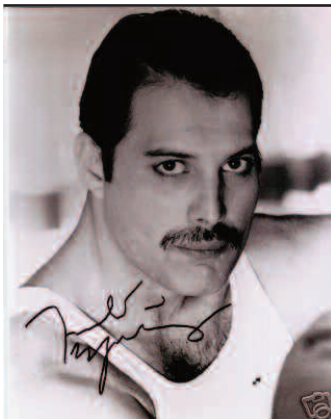
Erstflug: 18. Juli 1942

**Matthias:** Die Messerschmitt Me 262 war das erste serienmäßig einsatzfähige Militärflugzeug mit Strahltriebwerken; es wurde als Jäger (Schwalbe) und als Jagdbomber (Sturmvogel) während des Zweiten Weltkriegs produziert.

**Stefan:** Sieht nach 2. Weltkrieg aus, ich bilde mir ein, das Kreuz auf der rechten Seite zu erkennen. Ist das das Flugzeug, mit dem Hess nach England abgehauen ist?

D 1946

Roland



**Roland:** Freddie Mercury, geboren am 5.9.1946

**Matthias:** Freddie (nein, nicht Quinn ;-)

**Stefan:** Das Gesicht erinnert mich irgendwie an Freddy Mercury, nur die Unterschrift passt nicht ganz.

K 1969

Matthias



**Matthias:** Der Berliner Fernsehturm ist mit 368 Metern das höchste Bauwerk Deutschlands und das vierthöchste nicht abgespannte Bauwerk Europas. Er wurde im historischen Zentrum Berlins im Ortsteil Mitte (Bezirk Mitte) direkt neben der mittelalterlichen Marienkirche in Nachbarschaft zum Roten Rathaus und unmittelbar westlich des Alexanderplatzes errichtet. Betreiber und Eigentümer der Anlage ist die Deutsche Funkturm GmbH (DFMG) mit Sitz in Münster, ein Tochterunternehmen der Deutschen Telekom AG. Der Turm gehört zur World Federation of Great Towers. Laut einer jährlich durchgeführten Umfrage des Deutschen Tourismusverbandes (DTV) zählt der Berliner Fernsehturm zu den 15 beliebtesten Sehenswürdigkeiten Deutschlands. Bauzeit: 1965-1969

C 1974

Stefan



**Stefan:** Das Bild zeigt eine der blockierten Straßen in der Innenstadt von Nikosia (auch Levkosia) auf Zypern. Bei der türkischen Invasion von Nordzypern 1974 wurde die Stadt geteilt. Zwischen dem besetzten Norden und dem Süden (Republik Zypern) wurde eine von der UN überwachte Pufferzone gebildet. Das Bild - bei meinem Urlaub 2006 aufgenommen - zeigt eine der ehemaligen Haupteinkaufsstrassen, die durch die Pufferzone zerschnitten wurde. Wie früher in Berlin, wurde hier eine Art Aussichtsgalerie eingerichtet, die den Blick auf die andere Seite erlaubt - anders als in Berlin gab es solche Galerien aber auch auf der anderen Seite. Seit 2008 ist diese Straße wieder für

Fußgänger geöffnet. Die Zypernfrage ist aber immer noch ungelöst.

**Matthias:** Die Ledrastraße ist eine Straße in der Altstadt Nikosias und ist seit der Türkischen Invasion auf Zypern 1974 geteilt.

## A 2011

Matthias



**Matthias:** Mit der Großskulptur "Tiger & Turtle – Magic Mountain" von Heike Mutter und Ulrich Genth baut die Stadt im Duisburger Süden eine eindrucksvolle neue Landmarke für das Ruhrgebiet. Die in ihrer Form an eine Achterbahn erinnernde Skulptur wird auf der Heinrich-Hildebrand-Höhe in dem 2008 eröffneten Landschaftsbauwerk Angerpark errichtet.

Heike Mutter und Ulrich Genth schaffen mit ihrer Arbeit ein bemerkenswertes Bild für die neue, eigenwillige Metropole. Mit ihrer geschwungenen Form krönt die Skulptur die Spitze der Halde und nimmt ihre spiralförmigen Windungen in die Höhe auf. Aus der Ferne betrachtet, verspricht die metallisch schimmernde Form der Bahn auf dem "Magic Mountain" das Erlebnis außergewöhnlicher Beschleunigung. Näher gekommen, können sich die Besucher die Skulptur zu Fuß erobern. Sie folgen den Windungen der Achterbahn und nehmen die umgebende Landschaft aus unterschiedlichen Perspektiven wahr. In einer Höhe von 85 Metern ü. NN eröffnet sich ihnen ein eindrucksvoller Blick über den Rhein.

Termin der Fertigstellung: 2011

**Stefan:** Hielt ich auf den ersten Blick für eine Achterbahn, ist aber wohl eher ein Kunstwerk (Escher?)

## Und nicht vergessen:

Für die nächste Runde 3 (in Worten DREI) Ereignisse aus verschiedenen Jahrhunderten einsenden!

## 107. Runde

### A

Viracocha inspiriert einen "Nordischen Gott"

### B

Die ehemalige Miss Miller wird durch ihr Alibi berühmt.

### C

47 Arbeitslose werden Nationalhelden

### D

Neues Britannien in der Inselgruppe des Reichskanzlers gefunden.

### E

Achterbahn (erstes Patent)

### F

En Voochel inspiriert den Bäcker Schorsch

### G

Österreichs BILD-Zeitung erscheint erstmalig.

### H

Masse für zwei große Torten:  
28 dkg Butter oder Rama mit 8 dkg Zucker flaumig rühren, 12 Eidotter (bei kleinen Eiern mehr) 28 erweichte Schokolade, nicht zu heiss da sie sonst Aroma verliert, 12 Eiklar zu Schnee schlagen, salzen, mit 20 dkg Zucker zu festem Schnee schlagen, 22 dkg gesiebtes glattes Mehl und 6 dkg Kakao unterrühren. Die Eisenringe mit Papier umwickeln und die Masse einfüllen, 45 Minuten bei 160 – 170 °C backen erkalten lassen und aus den Ringen nehmen in der Mitte durchschneiden, mit warmer Marillenmarmelade bestreichen und zusammensetzen. Obere und äußere Seiten mit sehr heißer Marillenmarmelade bestreichen.  
S c h o k o l a d e n g l a s u r :  
75 dkg Schokolade zerkleinern, 3 dkg Kakao 25 dkg Kristallzucker oder Fondant, 1/8 Liter Wasser, bei Bedarf etwas mehr kochen bis kleine Fäden gezogen werden können mit der lippenwarmen Glasur übergießen

### I

Einfaches Obst inspiriert Neustat

### K

Tragisch: Kaum den Job des Vaters übernommen, muss er ihn nach 99 Tagen schon wieder an seinen eigenen Ältesten abgeben.

## Saison-Informationsheft der Partie AUFSTIEG (27. Saison)

## Ehrentafel aller Titelträger

Saison		Meister	Pokalsieger
1	(1987/88)	Kraichgau Rangers	SV Comixense
2	(1988)	Mangelsdorfer Mannen	American Soccer Club II
3	(1988/89)	SV Comixense	
4	(1989/90)	Wonderous Wirblers	Kraichgau Rangers
5	(1990)	American Soccer Club II	3. FC Eiderstedt
6	(1991)	Kraichgau Rangers	
7	(1991/92)	American Soccer Club II	Heavy-Metal-Maniacs
8	(1992/93)		SV Comixense
9	(1993/94)	SV Comixense	Blues&Rock Artists
10	(1994/95)		Kraichgau Rangers
11	(1995/96)	Crusaders on Dope	Wonderous Wirblers
12	(1996/97)		J. B. Bookers Revival
13	(1997/98)	American Soccer Club II	Grashoppers Mannheim
14	(1998/99)	J. B. Bookers Revival	Aso Pauer
15	(1999/00)		MAN United
16	(2000/01)	Kraichgau Rangers	Soccer Club Queen
17	(2001/02)	Crossroads	Wonderous Wirblers
18	(2002/03)	AC Cinecittà	Motörhead
19	(2003/04)	Halifax Heroes	
20	(2004/05)	Orkblut ist grün	Brunswick Lions
21	(2005/06)	Profexa Vorwärts	Crossroads
22	(2006/07)	Mangelsdorfer Mannen	Steinbock Schilda
23	(2007/08)	Heart of Scapa Flow	FC Hollywood
24	(2008/09)	Halifax Heroes	
25	(2009/10)	Halifax Heroes	FC Hollywood
26	(2010/11)		Heart of Scapa Flow

AUFSTIEG / 27. Saison	GM: Michael Schröpl	United
Runde 0	 <a href="mailto:michael.schroep1@gmx.de">michael.schroep1@gmx.de</a>	ZAT: Do., 2011-04-14

## Zuckerbrot und Peitsche

Mein Spickzettel weist für die vergangene Saison die Anzahl von **26 NMRs** auf, nach 17, 17, 13, 27, 22, 30, 22, 32, 34, 20 und 26 in den Jahren zuvor. Diese NMRs führten insbesondere zu fünf Dropouts. Deshalb starten wir trotz Qualifikations-, Relegations- und Auffüllturnier mit zwei managerlosen Vereinen in die neue Saison.

Die **Geldstrafen** erreichten mit 230 kKj. den niedrigsten Stand seit der ersten Saison des Ligasystems, bei einem Durchschnittswert (seit Gründung des Ligasystems) von 745.28 kKj. pro Saison.

**Lobend erwähnen** möchte ich diejenigen Manager, die in der vergangenen Saison weder eine Geldstrafe noch einen NMR oder eine sonstige negative Erwähnung verursachten: *Gebhard* [1], *Haack* [1], *Hellige* [1], *Kopp* [1], *Lauterbach* [1], *Springer* [1], *Wöllner* [1], *S.Bauer* [2], *Gunst* [2], *Kamlah* [2], *Peuckmann* [2], *Reschke* [2], *Dehmer* [3], *Lickes* [3], *Schlumpberger* [3], *Ahlemeyer* [4], *Neumann* [4], *Edbauer* [5] (in eckigen Klammern die Anzahl der aufeinander folgenden Saisons, in denen sie dies geschafft haben, seitdem ich darüber Buch führe). Das sind diesmal erfreuliche **18 von 36 Managern** - nach 14, 13, 13, 14, 18, 11, 16, 11, 11, 12 und 12 in den vorherigen Jahren.

## Dies & Das

Statt der in früheren Saisons von mir manuell durchgeführten Kontrollen eingesandter Vereinsdatenübersichten bin ich auch diesmal den anderen Weg gegangen und werde kurz nach dem Saison-Info an diejenigen Manager, von denen mir eine E-Mail-Adresse vorliegt, deren Vereins-Printout per E-Mail schicken.

Dies 'dezentralisiert' nicht nur die Arbeit des Vergleichens, es dient vielen Managern auch als Anschauungsbeispiel dafür, inwiefern sich die Handelswert-Berechnungsmethoden von UNITED / XY und TEAMCHEF unterscheiden: Bei größeren Abweichungen verwendet ihr offensichtlich die falsche Handelswerttabelle (eine TEAMCHEF-kompatible Handelswerttabelle für den Einsatz in dieser Partie kann unter

<http://www.schroep1.net/pbm/partien/aufstieg/gehawert.dat> heruntergeladen werden), bei kleineren Abweichungen ist der Parameter **GHW\_EXTRA** von UNITED / XY 'schuld', dessen Effekt TEAMCHEF leider nicht exakt nachbilden kann.

## Regeln

Es gelten *im Wesentlichen* die Regeln des *Amtsblatt-Extra 6* in der Version von 1992, erweitert um das Verfahren der NMR-Aufstellung (hier nur sehr grob beschrieben):

- Bei einem NMR bestimmt Stan Dard zufällig und gleichwahrscheinlich eine der letzten 11 Aufstellungen des Vereins (getrennt nach Heim- und Auswärtsspiel) und versucht, das dort verwendete Verhältnis der Feldreihen möglichst genau nachzubilden.
- Das Team spielt - falls möglich - immer mit einem Ausputzer, allen uneingespielten Talenten und den ansonsten stufenstärksten Spielern.

Seit der 24. Saison bietet ein von Stan Dard dauerhaft geführter Verein auf die Spieler des GM-Angebotes mit (für Details des Verfahrens siehe den [in Saison 23 Runde 8 zur Abstimmung gestellten Regeltext](#)).

Seit der 19. Saison können bereits in Runde 11 Spieler auf die Transferliste gesetzt werden, die in der Saisonpause (nach dem Altern) versteigert werden.

Bitte beachtet die Anmerkungen bezüglich E-Mail-Zügen!

Die Regelfassung auf meiner Homepage ist sicherlich aktueller als diejenige des verfügbaren AB-Extra-Heftes, bedarf aber 19 Jahre nach dem letzten Regelheft dringend einer Aktualisierung im Detail...

## Warteliste

Auf der Warteliste des Ligasystems steht derzeit niemand.

Zwei Vereine des Ligasystems (*Hexenkessel SV* und *Langenhagen Pigs*) sind ohne Manager und werden derzeit von Stan Dard betreut.

## GM-Angebot

Da im Ligasystem AUFSTIEG kein privater Handel möglich ist, wird zu Erleichterung langfristiger Planungen das GM-Angebot der gesamten Saison im Voraus bekannt gegeben. Die auftretenden Sondereigenschaften sind in den Regeln ausführlicher beschrieben. Das Angebot ist so dimensioniert, dass in jeder Runde ein Umsatz von knapp über 11 MKj zu erwarten sein sollte. Diesen Richtwert garantiere ich auch für künftige Saisons. Damit will ich die Preise stabil halten, so dass jeder auf einer vernünftigen Informationsbasis entscheiden kann, ob er sein Geld anlegen oder versteuern will. (Der Saison-Gesamterlös des GM-Angebots lag in dieser Partie seit der 8. Saison nur je ein einziges Mal unter 80 MKj. bzw. über 86 MKj.)

Darüber hinaus versuche ich, folgende Parameter des Angebots (jeweils abgeschrieben, siehe unten) näherungsweise stabil zu halten (in Klammern meine Richtwerte für ein komplettes Jahresangebot):

- Wert aller produzierter SWP (110-120 MKj.) und Summe aller Reihenverstärkungswerte (77-80 MKj.; die tatsächlichen Preise liegen fast immer 0-10% über dem RV-Wert),
- geschätzter Handelswert des Angebots nach AUFSTIEG-GHW-Tabelle (45-50 MKj., für Spieler mit Sondereigenschaften aber ohne Aussagekraft),
- NL-Wert des Angebots bei seiner Entstehung (18-20 MKj.) sowie zum Verkaufszeitpunkt nach wertoptimiertem Lebenslauf der Spieler (4-5 MKj. Kapital ist bis zum Verkauf gebunden),
- Wert der bei wertoptimiertem Lebenslauf produzierten WP (WP-Zufluss durch Trainer, 6-7 MKj.),
- Wert der bei wertoptimiertem Lebenslauf konsumierten WP (WP-Abfluss durch Trainingspotential, 45-50 MKj.).

Die dabei von mir berechneten Werte basieren allesamt auf dem Programm  $\cup \text{SW}$  von Robert Gunst, in welchem ich seit der 11. Saison unverändert folgende Parameterwerte verwende:

- 2 Spiele pro Runde, in Runde 1 und 3 je ein zusätzliches Pokalspiel.
- SWP-Werte 20-20-17-15-15-14-14-13-13-12-12 kKj (durchschnittlich 15, beim Einspielen der Talente sind zusätzliche SWP besonders wertvoll, im Lauf der Saison verlieren sie an Wert durch die steigende Qualität aller Hintermannschaftsspieler).
- Wert eines Trainings-WP: 350-300 kKj (pro Runde linear um 5 kKj fallend).
- Training von trainingswürdigen Spielern so schnell wie möglich (es wird vorausgesetzt, dass der Verein genug WP bzw. Trainingspotential für seine Einkäufe hat, andernfalls hat er den falschen Spieler gekauft bzw. mehr als den für ihn erzielbaren Wert gezahlt).
- Stärketabelle 6-6-4-4-5-5-6-6-6-7 für den neuntbesten (in Runde 1 & 2 den siebtbesten) Feldspieler (der durch einen Einkauf auf die Bank verdrängt würde)
- Stärketabelle 6-6-5-5-5-6-6-6-7-8 für T/A (das simuliert eine Saison, in der man über einen "T/A uralt ehemals  $\geq 10$ " ein Talent einspielt; da das aber eine Menge WP kosten würde, die sich über die Lebensdauer des trainierten Spielers verteilen müssen, setze ich für jede Folgesaison wieder dieselbe Stärketabelle an; ein T/A wird, wenn er in eine echte Lücke hinein gekauft wird, vermutlich eher mehr Wirkung erzielen)
- Bewertung des linearen Wirkungsanteils eines Ausputzers (defensive Wirkung in V) mit zusätzlichen 30% der gleichen Leistung eines (auch offensiv wirksamen) Verteidigers.
- Die Verdopplung der nichtlinearen Wirkung eines Hintermannschaftsspielers (Beispiele: T 7 über T 0, T 10 über T 6, A 10 über A 5) ist 11.1 WP wert. Ein T 10 ist dadurch genau 20 WP mehr wert als ein T 0, ein A 10 ist nur 17.54 WP mehr wert als ein A 0, erhält aber weitere 3 lineare SWP aus seiner defensiven Wirkung in der Verteidigung.
- SWP-Erträge, TWP-Kosten bzw. -Erträge und NL-Verkaufserlöse werden pro Folgesaison um 20% abgewertet.
- NL-Verkaufszeitpunkte von Spielern nur mit realistischen Stärken (X III 9 etc. lasse ich durchspielen).

## GM-Angebot der 27. Saison

Runde 1	Runde 2	Runde 3	Runde 4
a. T II 5 >12 [1.5] (5) b. A I 5 >11 c. F II 5 >13 [0.5] d. F X 10 (3) e. M nT 2 >6 [0.5] f. VMS V 8 (1) g. MS III 7	a. A II 6 [0] b. VMS II 7 >11 [0] (4) c. M IV 11 (6) d. VM III 4 >9 [0] e. V III 9 f. MS tT 2 >11 g. S I 7 (2)	a. T III 9 >11 [1.5] (1) b. MS I 10 >13 [1.5] (2) c. F II 5 [-0.5] d. VMS III 6 [0] e. F I 5 >9 [0.5], 2*V f. VMS II 9 g. F V 11 >12 (3), 1*S	a. A III 9 >12 [1.5] (1) b. V II 13 (1) c. M II 3 [-0.5] d. F I 8, 4*M e. F III 11 (1), 3*V f. F II 9 [0.5], 2*S g. VMS nT 5
Runde 5	Runde 6	Runde 7	
a. T I 9 [9] b. VMS V 11 >13 [0.5] (2) c. F V 12, 3*M d. F III 10 [0], 2*V e. V IV 9 >12 [0.5] f. S I 9 g. F nT 6, 4*S	a. T X 9 >11 [-1.5] b. VMS nT 10 (1) c. S X 8 >12 [-0.5] d. F V 12, 5*M e. F III 12, 1*V 1*M 1*S f. F II 11, 2*S g. V X 6 [-1] (1)	a. A V 11 >12 b. F II 7 [-0.5] c. VMS I 10 d. M nT 6 e. F X 7 [-1], 3*V f. S II 11 >12 g. F V 12 >13, 4*S	

"[x]" = trainierbar mit x WP pro Stufe, ">y" = trainierbar bis Stufe y, "(z)" = ist noch für z Spiele gesperrt.

**Bitte verteilt mit eurem Zug zu Runde 1 der Saison (als eine Art "Schönheitswettbewerb")  
5/4/3/2/1 Punkte auf diejenigen Spieler, die ihr für die besten haltet!**

Ich weise an dieser Stelle ausdrücklich darauf hin, dass der Wert des GM-Angebots aufgrund seiner Balancierungsformeln *nicht* auf die in der vergangenen Saison *deutlich* angestiegene Geldmenge reagiert; inwiefern diese gestiegene Geldmenge ihrerseits nun die Marktpreise eventuell in die Höhe treiben wird, das hängt allein vom Verhalten der Manager ab.

## Die teuersten Spieler des GM-Angebots

seit Beginn der Partie (in der Online-Version: Alle Spieler ab 2300 kKj.)

### Torwarte

Preis	Runde	Spielername	Spielerdaten	Käufer	usw	Quote
2907	19/1	Kuhn	T II 2 >11 [0.5]	3. FC Eiderstedt	2700	107,67%
2874	23/6	K.Lender	T nT 4 [1.5]	Brunswick Lions	2877	99,90%
2727	13/4	Wind Wizard	T nT 4 [1.5]	Wonderous Wirblers	3320	82,14%
2677	16/7	K.K.Lake	T tT 2 [1.5]	Motörhead	3369	79,46%
2662	22/4	Tom Twister	T IV 7 >12 [1]	Wonderous Wirblers	3095	86,01%
2573	18/1	Shania Twain	T I 0 >8 [0]	Heavy-Metal-Maniacs	3082	83,48%
2567	24/7	Fragezeichen	T V 10 [-0.5]	American Soccer Club II	3073	83,53%
2546	19/7	Dario	T nT 6 [2.5]	AC Cinecittà	1801	141,37%
2532	26/7	Ruhigblut	T II 6 [-0.5]	Sesamstraßen Kicker	2967	85,34%

### Ausputzer

Preis	Runde	Spielername	Spielerdaten	Käufer	usw	Quote
3123	14/4	Willie Dixon	A II 6 >11 [1]	Crossroads	2114	147,73%
3105	12/5	P. Proudhon	A II 8 >12 [1.5]	Atletico Babelonia	3214	96,61%
3068	21/7	Nate Fisher	A nT 5 [1.5]	Crossroads	3026	101,39%
2869	23/1	Adler	A nT 2 >11	Viking Raiders	2737	104,82%
2858	4/4	Vajen	A I 8 >11 [2.5]	Atletico Babelonia	3545	80,62%
2787	15/4	Adriano	A I 8	AC Cinecittà	2691	103,57%
2781	18/7	eLa	A tT 5 [2.5]	Heavy-Metal-Maniacs	2811	98,93%
2755	13/2	Nick Knatterton	A II 5 >11 [1]	SV Comixense	2318	118,85%
2729	18/1	Räikkönen	A II 4 >11 [1]	PS Spielerei	1923	141,91%
2727	15/3	Testos Teron	A X 11	Grobitown Rangers	3044	89,59%
2716	20/5	Red Bull Racing	A I 9 (2)	PS Spielerei	2772	97,98%
2680	16/5	Preussag	A II 11	Banana Bulldogs	3251	82,44%
2679	17/7	Chet Atkins	A tT 0 >10 [1]	Crossroads	3471	77,18%
2670	20/6	Lot von Orkney	A V 7 [-0.5] (2)	Ritter der Tafelrunde	3431	77,82%
2667	16/1	Klammer	A I 1 >9 [0.5]	American Soccer Club II	2810	94,91%
2624	22/6	Julius	A III 9 [-0.5]	Grobitown Rangers	3490	75,19%
2568	26/1	Echo	A nT 0 >10 [1]	Grobitown Rangers	2892	88,80%
2567	14/1	Paragraph	A II 4 >12 [1.5]	American Soccer Club II	1606	159,84%
2539	22/1	Timo	A nT 4 >7 [1.5]	Lokomotive Albany 1830	2600	97,65%
2535	25/1	Format C:\.	A V 5 >11 [0.5] (5)	Steinbock Schilda	2921	86,79%
2527	14/7	Blaues Wunder II	A I 6 [1]	Wonderous Wirblers	2218	113,93%

### Feldspieler

Preis	Runde	Spielername	Spielerdaten	Käufer	usw	Quote
3390	22/3	Ide	S IV 6 [-1]	PS Spielerei	3605	94,04%
3388	13/6	Elwood Blues	VM I 9 >13 [0.5] (13)	United Blues & Rock Artists	3772	89,82%
3340	23/7	Kaka	VMS nT 10	Hexenkessel SV	2602	128,36%
3333	10/3	Cheap	V tT 3 >11 [0.5]	Grashoppers Mannheim	3080	108,21%
3215	13/7	Fritz	V tT 8 >12 [1.5]	Kraichgau Rangers	2776	115,81%
3167	12/2	Pound	S IV 4 >13 [0]	American Soccer Club II	3437	92,14%
3119	9/4	Troll	M I 11 >13	Titanic Players	3398	91,79%
3115	17/5	Superstar	VS I 12 >13 [1.5]	Kraichgau Rangers	2912	106,97%
3018	10/6	Atreides	S I 8 >12 [0.5]	Hexenkessel SV	2814	107,25%
3018	11/7	Gunnar Sauer	M nT 2 [0]	SG Chemie Blumenthal-Ost	2734	110,39%
3000	20/3	Trajan	S I 10 >11 [0.5]	Profexa Vorwärts	3147	95,33%
2928	16/4	Silenzio	V I 8 >11 [0] (7)	AC Cinecittà	3499	83,68%
2919	14/2	Frau Asenbaum	F I 10 >11	Aso Pauer	2675	109,12%
2909	25/5	Karriere	MS I 11 (1)	Crossroads	2298	126,59%
2903	14/5	Iwan	V nT 1 [0]	Grashoppers Mannheim	3092	93,89%

Preis	Runde	Spielername	Spielerdaten	Käufer	usw	Quote
2897	15/5	Stefan Raab	S nT 9 >11	Aso Pauer	3026	95,74%
2882	13/6	Kurt	S II 6 >8 [-1]	Proletarier	2866	100,56%
2875	19/5	Matta	V nT 9 >11	PS Spielerei	3026	95,01%
2861	5/2	Lawejkin	V IV 12 [0]	Kosmonavtika FK	3689	77,55%
2853	20/7	Odin	MS nT 8 >12	Viking Raiders	2789	102,29%
2820	14/4	Uwe Harttgen	VS I 11 >12 (3)	SG Chemie Blumenthal-Ost	2623	107,51%
2819	13/5	Thomas Wolter	V III 12 [0]	SG Chemie Blumenthal-Ost	2831	99,58%
2818	9/7	Frank Neubarth	S nT 10	SG Chemie Blumenthal-Ost	2503	112,58%
2812	16/6	Thomas Schaaf	S I 6 >10 [0]	SG Chemie Blumenthal-Ost	2689	104,57%
2811	23/2	Daniel Stritzke	F V 7 >12 [0] (7)	Mangelsdorfer Mannen	2721	103,31%
2811	20/4	Uiuiui	VM nT 10 (6)	Lokomotive Albany 1830	2590	108,53%
2798	10/2	Mauerschütze	S I 12 (13)	Stasi Kickers	2430	115,14%
2776	8/5	Junghans	M nT 0 >6 [0]	3. FC Eiderstedt	2734	101,54%
2766	21/6	Wunderkind	V I 13	Kraichgau Rangers	3056	90,51%
2765	18/7	Michel	F nT 11	Steinbock Schilda	3287	84,12%
2757	23/6	Robert De Niro	M I 11 >13 [1.5]	FC Hollywood	2160	127,64%
2757	26/5	Nils Landgren	F I 12 [2] (1)	Mangelsdorfer Mannen	2456	112,26%
2756	20/6	Sauron	F nT 7	Hexenkessel SV	1610	171,18%
2752	9/7	Trogck	M I 11 >12	Letzter FC Ork	2271	121,18%
2747	11/3	Isabella	V I 5 >12 [0.5]	AC Cinecittà	2523	108,88%
2741	18/6	Francesco	S nT 3 [0] (13)	AC Cinecittà	3028	90,52%
2740	15/3	T-Bone Walker	V I 10 [0] (3)	Crossroads	3066	89,37%
2728	20/5	Giacomo	V II 11 >13 [0.5]	AC Cinecittà	2964	92,04%
2719	23/5	Rudo	V II 9 >12 [0] (5)	Sesamstraßen Kicker	3046	89,26%
2717	8/7	Sprinter	F I 13 (3)	Kraichgau Rangers	3045	89,23%
2711	19/7	King Oliver	S II 12 >13 [0.5]	Crossroads	2709	100,07%
2709	14/7	Andree Wiedener	MS nT 9 >11 (8)	SG Chemie Blumenthal-Ost	2276	119,02%
2699	25/3	Allestolle Ausderknolle	VMS IV 5 >12 [0] (3)	Reissdorfer Thekentornados	2587	104,33%
2687	25/7	Benz	F nT 12 [5] (5)	Kraichgau Rangers	3380	79,50%
2684	14/3	Staffan	M I 5 >12 [0.5]	J. B. Bookers Revival	2523	106,38%
2673	21/4	Rip Off	F V 8 >12 [0] (1)	Mangelsdorfer Mannen	2723	98,16%
2666	5/3	Muddy Waters	M IV 7 [-0.5]	Blues Brothers	3197	83,39%
2644	23/3	Karl May	S II 11 >13	Karlsmannen	2344	112,80%
2635	22/7	Schabernack II.	VS II 11 >13 [0.5]	Steinbock Schilda	2528	104,23%
2632	11/7	Adhemar von Le Puy	VM I 13 (4)	Crusaders on Dope	3147	83,64%
2628	4/3	Arno Kunz	V III 7 [-0.5]	Managerclub United	3197	82,20%
2622	22/6	Renato	MS V 10 >13 [0] (2)	Sesamstraßen Kicker	3198	81,99%
2620	7/2	Lechti	M III 13	Kraichgau Rangers	2859	91,64%
2611	19/3	Deisler	S I 11 (4)	SG Chemie Blumenthal-Ost	2364	110,45%
2604	11/4	Jarl Atli	F IV 6 >8 [-1]	Viking Raiders	2661	97,86%
2599	13/3	G. Mahler	S nT 0 >3 [-0.5]	Hessliche Nußknacker e.V.	2387	108,88%
2593	3/5	Talmi	VM nT 2, "13 in S"	Hellas Planlos	ca. 750	ca. 345%
2590	7/6	Trogk	F V 9 >13 [0]	Letzter FC Ork	3206	80,79%
2587	7/1	Malyschew	S VIII 2 >12 [0]	Kosmonavtika FK	2359	109,67%
2586	23/1	Hennes Bender	S I 9 >12 [1.5]	Aso Pauer	2169	119,23%
2577	21/3	Sean Connery	M I 10 >12 (3)	FC Hollywood	2485	103,70%
2575	24/4	Gekax	V I 11 >12 (1)	Halifax Heroes	2820	91,31%
2574	3/6	Assassin	VMS X 13	Talisman	900	286,00%
2573	4/1	Bird	V IV 11 [0]	Mangelsdorfer Mannen	3046	84,47%
2546	18/4	Renault Viren	F I 11, 29 DP	Grobitown Rangers	2458	103,58%
2539	15/2	Invinoveritax	F I 9 >11	Halifax Heroes	2289	110,92%
2538	12/6	Lot von Orkney	S I 10 >12	Ritter der Tafelrunde	2186	116,10%
2533	14/6	Anna Bolika	VM II 13	Motörhead	2314	109,46%

## Zugformat

Aufgrund der großen Anzahl von Teams und des erheblichen Aufwandes für die Auswertung werde ich die Einhaltung des Zugformats unerbittlich von allen Managern fordern müssen.

Daher empfehle ich die Verwendung des nebenstehenden **Zugformulars**, das in Postkartengröße meinen Vorstellungen (und dem Bildschirm-Layout des Auswerteprogramms) recht gut entspricht.

Schon die Anordnung der Informationen in dieser oder einer ähnlichen Weise reichen völlig aus, aber die Vollständigkeit aller Informationen lässt sich beim Ausfüllen eines Formulars am einfachsten gewährleisten.

Formulare anderer United-Ligasysteme sind auch gut, falls die Größe (DIN A6!) übereinstimmt; auch handschriftliche Züge können bei entsprechender Sorgfalt ausreichen.

Ansonsten:

- Einzelne Zettel pro Phase
- DIN A6 hochkant
- Phasenbezeichnung, Liga und Vereinsname auf jedem Zettel angeben (bei NL-Verkäufen auch die Phasennummer)
- Jede Aufstellung für ein Spiel auf einen getrennten Zettel

3. Liga C		1. Spieltag					
<b>Star Trek - FC Waschlapfen</b>							
Reihe	Name des Spielers	Spielerdaten					
T:	Rom	T IV 2					
V:	Odo	V II 8					
	Roter Alarm	V I 10					
	Lwaxana Troi	VMS II 8					
M:	Die Maquis	VMS III 6					
	Jennifer Sisko	M III 6					
	Energie	M I 10					
	Warp 9	S I 6 = 5					
S:	Wurmloch	S VI 2					
	Nog	VS III 6					
	Jadzia Dax	S II 8					
	T	A	V	M	S		
	2	0	26	27	16	Reihen	73
	2	-	-	3	-	+Härte	5
			-	6	-	+HV	6
	3	0	26	36	16	Gesamt	84

TEAMCHEF-Züge sind prima; ein individuelles Kennzeichen (Farbe, Papierart, Druckerschrift) wäre nett.

**Telefonzüge nehme ich nicht mehr entgegen.** (Die Wahrscheinlichkeit, mich per Telefon zu erreichen, ist ohnehin sehr gering.)

**Züge per E-Mail** werden inzwischen fast von allen Managern abgegeben. Für sie gelten folgende Besonderheiten:

1. Grundsätzlich bevorzuge ich inzwischen E-Mail-Züge gegenüber Papier; mein Auswerteverfahren ist auf die Verfügbarkeit der Informationen innerhalb meines Rechners optimiert. Bestimmte Services (wie etwa der Bezug einer Übersicht der eigenen Vereinsdaten) sind sogar an die Verfügbarkeit einer Mail-Adresse gekoppelt.
2. Ich akzeptiere ASCII-Mails, die im Body bzw. (bevorzugt) als *attachment* eine mit TEAMCHEF im **Druckmodus "1"** (= 40 Zeichen pro Zeile, das kann ich in einem schmalen Editor-Fenster neben dem Auswerteprogramm anzeigen lassen) erzeugte und nach Phasennummern aufsteigend sortierte Folge von Anweisungen enthält. Falls jemand auf andere Weise E-Mail-Züge im ASCII-Format schicken kann, die für mich ohne zusätzlichen Aufwand in meinem ASCII-Editor anzeigbar sind, bin ich zu Experimenten bereit. Proprietäre Formate wie Word, Excel oder OpenOffice haben allerdings keine Chance, akzeptiert zu werden.
3. Die Erfahrung lehrt, dass E-Mails bis **zwei Tage nach ZAT** noch eine realistische Chance haben, in der Auswertung zumindest teilweise berücksichtigt zu werden - das kann deutlich besser sein als ein NMR!
4. Mein Spam-Filter erkennt den Partienamen "AUFSTIEG" im Mail-Subjekt; durch eine korrekte Beschriftung lässt sich die Wahrscheinlichkeit für eine korrekte Zustellung der Mail (auch von wechselnden Mail-Adressen des Absenders aus, die ich ggf. nicht alle in meiner Mail-Konfiguration habe) verbessern.
5. Seit der 21. Saison biete ich Einsteigern in diese Partie an, auf explizit geäußerten Wunsch hin eine komplette TEAMCHEF-Konfiguration für ihren Verein aufzubauen und ihnen diese als ZIP-Archiv per Mail-Attachment zuzusenden.

## Rückblick auf die 26. Saison: Erwartungspunkte

UNITED / XY berechnet für jedes Spiel u. a. die Anzahl der Torchancen für beide Mannschaften aus den bei Spielbeginn auf dem Platz stehenden WP (inklusive Härte, ohne Berücksichtigung von Roten Karten) sowie die Wahrscheinlichkeit für Elfmeter aus den eingesetzten Härtepunkten. Aus beiden Werten wird die Wahrscheinlichkeit für jede mögliche Anzahl an Toren beider Seiten bestimmt; durch die Kombination von solchen Wertepaaren kann die Wahrscheinlichkeit für Sieg, Unentschieden oder Niederlage eines Vereins berechnet werden.

Aus den Wahrscheinlichkeiten für Sieg und Unentschieden kann eine Anzahl von so genannten Erwartungspunkten berechnet werden, die einem Verein 'im Schnitt' für ein konkretes Spiel zustehen würden. Dabei wird die Wahrscheinlichkeit für einen Sieg mit den für einen Sieg vergebenen 2 Punkten sowie für ein Unentschieden mit dem für ein Unentschieden vergebenen einen Punkt multipliziert und beide Werte addiert.

Die nachfolgend angegebenen Tabellen beschreiben die Zahl an Hundertstel-Erwartungspunkten, die jeder Verein des Ligasystems in den 11 Runden der vergangenen Saison verdient hätte, sowie die Abweichungen gegenüber den tatsächlich erzielten Punkten.

	1. Liga	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	Summe	Abweichung	
1)	Halifax Heroes	349	314	279	250	236	304	274	194	239	158	143	27.39	+ 1.61	+
2)	Steinbock Schilda	136	273	231	262	167	246	292	260	240	266	261	26.35	- 2.35	-
3)	Lokomotive Albany 1830	229	181	185	300	291	355	220	170	220	170	212	25.32	+ 2.68	++
4)	3. FC Eiderstedt	289	209	142	229	335	261	278	173	113	228	228	24.86	+ 0.14	
5)	FC Hollywood	139	131	276	176	183	140	313	279	218	249	270	23.75	- 2.75	---
6)	Grobitown Rangers	284	213	188	200	173	260	103	164	214	247	145	21.93	- 1.93	
7)	Mangelsdorfer Mannen	187	90	117	111	228	238	233	249	270	168	285	21.75	+ 0.25	
8)	Ritter der Tafelrunde	266	182	276	135	124	158	71	291	223	182	205	21.14	- 1.14	
9)	Agricola Team	113	186	236	201	157	214	187	103	136	254	203	19.91	+ 6.09	+++
10)	SpVgg Kieselstein	137	174	220	172	198	59	199	260	229	131	148	19.27	+ 0.73	
11)	Viking Raiders	122	274	201	171	153	82	129	169	176	231	143	18.50	- 2.50	--
12)	Motörhead	149	171	48	195	155	82	101	88	122	114	158	13.83	- 0.83	

Der neue Rekordmeister *Halifax* schwächelte am Ende, rettete sich aber verdient um Titel-Hattrick ins Ziel. *Hollywood* spielte eine starke Rückrunde und bleibt verdient erstklassig; *Grobitown* hat sein Pech aus der Hinrunde weitgehend abgearbeitet, konnte sich aber wegen der Glückssträhne von *Agricola* nicht mehr retten. Ansonsten wurde in dieser Liga diesmal erfreulich wenig gewürfelt, auch wenn vor allem *Schilda* das in der Rückrunde anders empfunden haben mag. *Motörhead* schaffte in keiner Runde eine ausgeglichene Bilanz.

	2. Liga A	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	Summe	Abweichung	
1)	Kraichgau Rangers	344	277	355	339	287	279	305	248	329	243	216	32.22	- 3.22	
2)	Heart of Scapa Flow	256	248	311	250	296	133	274	352	235	248	245	28.49	- 4.49	--
3)	Die Spekulanten	263	167	240	274	210	213	185	322	206	102	123	23.06	- 1.06	
4)	FC Südlich	190	116	194	254	179	202	243	245	175	133	310	22.40	+ 2.60	+
5)	Lucky Losers	187	200	183	171	247	202	196	214	244	127	216	21.87	- 5.87	---
6)	Hexenkessel SV	205	209	269	191	243	240	121	230	104	146	221	21.78	- 2.78	
7)	Crossroads	133	254	207	101	232	245	212	132	156	234	207	21.15	+ 1.85	
8)	Langenhagen Pigs	115	318	132	164	219	187	253	73	239	203	156	20.59	+ 1.41	
9)	American Soccer Club II	109	110	131	171	206	204	104	168	294	324	183	20.03	+ 7.97	+++
10)	Managerclub United	237	310	176	89	105	263	181	171	132	130	201	19.97	+ 1.03	
11)	Reissdorfer Thekentornados	341	76	116	231	130	88	249	96	128	242	172	18.70	- 3.70	-
12)	Goaldies	19	114	84	164	47	144	78	147	158	267	149	13.72	+ 6.28	++

Hier brachte der Zufallszahlengenerator die Tabelle gehörig durcheinander: *ASCII* gaste sich mit neuem Würfel-Vereinsrekord ins Oberhaus, *Scapa Flow* durfte sich allerdings mit dem Pokalsieg für das Pech in der Liga trösten, und die *Kraichgau Rangers* waren stark genug, die Würfelei zu verkraften. *Die Spekulanten* würfeln die vierte Saison in Folge unter Schnitt. Die *Lucky Losers* schafften trotz durchweg ordentlicher Leistungen nicht mal den sportlichen Klassenerhalt, während die *Goaldies* ihren Punkte-Erwartungswert um insgesamt 45.77% übertrafen.

	2. Liga B	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	Summe	Abweichung	
1)	VfL Chaos 2003	333	192	286	225	172	311	253	289	198	304	291	28.53	+ 7.47	+++
2)	Sesamstraßen Kicker	176	269	210	282	115	322	286	232	287	189	285	26.54	- 2.54	
3)	PS Spielerei	228	185	315	274	205	195	268	250	197	132	203	24.53	+ 2.47	++
4)	Blut-Rot Mannheim	120	345	297	104	230	184	206	279	214	294	172	24.46	- 4.46	---
5)	Titanic Players	227	204	209	296	310	165	203	158	201	217	189	23.78	- 0.78	
6)	FC Lurchschutzgebiet	125	107	203	115	206	291	266	243	218	157	291	22.22	- 0.22	
7)	Galaktische Raimgilde	285	330	195	267	188	120	186	115	217	177	109	21.87	- 2.87	-
8)	Brunswick Lions	168	123	211	202	276	200	257	241	141	146	196	21.62	+ 1.38	
9)	Heilige Flußpferde	257	253	125	173	171	82	225	157	168	200	161	19.72	- 3.72	--
10)	Profexa Vorwärts	95	199	195	101	194	262	106	166	143	233	210	19.03	- 1.03	
11)	Kallemänner	159	133	90	190	165	203	60	141	162	235	171	17.08	+ 1.92	
12)	Kolere	226	60	66	170	168	64	85	129	254	116	122	14.61	+ 2.39	+

Wenigstens war der *VfL Chaos 2003*, der nun das Pech vorheriger Saisons ausgeglichen hat, auch das beste Team der Liga, sodass von den beiden starken Verfolgern diesmal eben nur einer aufsteigen konnte. *Blut-Rot Mannheim* und *Profexa Vorwärts* verkauften sich jeweils die vierte Saison in Folge unter Wert, aber bei den *Heiligen Flußpferden* war die Auswirkung des Würfels noch folgenschwerer, denn dadurch schafften die *Kallemänner* den Klassenerhalt.





## Ewige Tabelle aller Vereine

Platz		Verein	Sai.	Tore	TDiff.	Punkte	PDiff	1. Liga	2. Liga	LPkt.	Score	Diff	Next
1.	(1.)	Kraichgau Rangers	<b>26</b>	1156:851	<b>+305</b>	657:487	+170	<b>494/20</b>	163/ 6	<b>1808</b>	<b>66.96</b>	-0.35	22
2.	(2.)	Wonderous Wirblers	23	997:870	+127	567:445	+122	419/17	148/ 6	1553	<b>64.71</b>		
3.	(5.)	Halifax Heroes	23	1018:759	+259	596:416	<b>+180</b>	351/13	245/10	1543	<b>64.29</b>	+0.99	21
4.	(3.)	J. B. Bookers Revival	12	465:421	+ 44	289:237	+ 52	257/11	32/ 1	835	<b>64.23</b>		
5.	(4.)	American Soccer Club II	<b>26</b>	976:808	+168	<b>659:485</b>	+174	395/15	264/11	1713	<b>63.44</b>	-0.29	21
6.	(6.)	SV Comixense	18	826:683	+143	441:351	+ 90	275/10	166/ 8	1157	<b>60.89</b>		
7.	(7.)	Mangelsdorfer Mannen	<b>26</b>	<b>1135:971</b>	+164	618:526	+ 92	392/16	226/10	1628	<b>60.30</b>	+0.22	20
8.	(8.)	Crusaders on Dope	13	528:436	+ 92	326:246	+ 80	185/ 7	141/ 6	837	<b>59.79</b>		
9.	(9.)	Grashoppers Mannheim	20	807:713	+ 94	472:408	+ 64	293/12	179/ 8	1237	<b>58.90</b>		
10.	(10.)	3. FC Eiderstedt	25	990:908	+ 82	581:519	+ 62	360/17	221/ 8	1522	<b>58.54</b>	+0.66	20
11.	(11.)	Steinbock Schilda	18	620:568	+ 52	418:374	+ 44	268/12	150/ 6	1104	<b>58.11</b>	+0.78	19
12.	(12.)	Crossroads	16	665:550	+115	390:314	+ 76	166/ 7	224/ 9	946	<b>55.65</b>	-0.60	28
13.	(13.)	Viking Raiders	21	798:662	+136	513:411	+102	179/ 8	334/13	1205	<b>54.77</b>	-0.33	18
14.	(14.)	AC Cinecittà	11	447:340	+107	285:199	+ 86	80/ 3	205/ 8	650	<b>54.17</b>		
15.	(15.)	FC Hollywood	7	329:271	+ 58	178:130	+ 48	70/ 3	108/ 4	426	<b>53.25</b>	+1.39	18
16.	(39.)	Agricola Team	3	114:84	+ 30	79: 53	+ 26	50/ 2	29/ 1	208	<b>52.00</b>	<b>+8.67</b>	17
17.	(16.)	Heavy-Metal-Maniacs	17	627:597	+ 30	381:367	+ 14	170/ 8	211/ 9	932	<b>51.78</b>		
18.	(17.)	Heart of Scapa Flow	5	219:181	+ 38	119:101	+ 18	67/ 3	52/ 2	305	<b>50.83</b>	-0.57	25
19.	(19.)	SG Chemie Blumenthal-Ost	19	756:640	+116	437:399	+ 38	130/ 6	307/13	1004	<b>50.20</b>		
20.	(18.)	Hexenkessel SV	20	721:712	+ 9	442:438	+ 4	167/ 8	275/12	1051	<b>50.05</b>	-0.60	25
21.	(20.)	Sesamstraßen Kicker	16	582:517	+ 65	382:322	+ 60	82/ 4	300/12	846	<b>49.76</b>	-0.08	25
22.	(21.)	Atletico Babelonia	14	567:519	+ 48	330:286	+ 44	79/ 4	251/10	739	<b>49.27</b>		
23.	(24.)	Lokomotive Albany 1830	22	829:742	+ 87	507:459	+ 48	119/ 5	388/17	1133	<b>49.26</b>	+1.58	16
24.	(23.)	Grobitown Rangers	14	546:481	+ 65	333:283	+ 50	62/ 3	271/10	728	<b>48.53</b>	+0.82	24
25.	(22.)	PS Spielerei	<b>26</b>	<b>1132:1067</b>	+ 65	<b>574:560</b>	+ 14	154/ 9	420/17	1302	<b>48.22</b>	+0.22	16
26.	(26.)	Orkblut ist grün	6	242:235	+ 7	135:129	+ 6	62/ 3	73/ 3	332	<b>47.43</b>		
27.	(25.)	Motörhead	23	873:924	- 51	491:521	- 30	150/ 8	341/15	1132	<b>47.17</b>	-0.35	24
28.	(28.)	Fantasy Fighters	6	289:268	+ 21	132:132	0	66/ 3	66/ 3	330	<b>47.14</b>		
29.	(29.)	Aso Pauer	11	403:475	- 72	223:261	- 38	119/ 6	104/ 5	565	<b>47.08</b>		
30.	(30.)	Karl's Hoppers	5	237:296	- 59	104:116	- 12	74/ 4	30/ 1	282	<b>47.00</b>		
31.	(31.)	Stasi Kickers '90	7	279:241	+ 38	159:149	+ 10	56/ 3	103/ 4	374	<b>46.75</b>		
32.	(27.)	Profexa Vorwärts	11	454:416	+ 38	243:241	+ 2	71/ 3	172/ 8	557	<b>46.42</b>	<b>-0.94</b>	23
33.	(34.)	SpVgg Kieselstein	8	309:291	+ 18	183:169	+ 14	50/ 1	133/ 5	416	<b>46.22</b>	+1.72	23
34.	(32.)	FC Vatikan	5	232:279	- 47	106:114	- 8	61/ 3	45/ 2	273	<b>45.50</b>		
35.	(36.)	Ritter der Tafelrunde	14	543:523	+ 20	311:305	+ 6	55/ 3	256/11	677	<b>45.13</b>	+1.06	15
36.	(33.)	Blues & Rock Artists	7	292:283	+ 9	150:158	- 8	61/ 3	89/ 4	361	<b>45.13</b>		
37.	(40.)	VfL Chaos 2003	8	320:265	+ 55	191:161	+ 30	18/ 1	173/ 7	400	<b>44.44</b>	+3.44	15
38.	(37.)	Blues Brothers	6	308:296	+ 12	132:132	0	44/ 2	88/ 4	308	<b>44.00</b>		
39.	(35.)	Managerclub United	12	591:574	+17	248:280	- 32	75/ 4	173/ 8	571	<b>43.92</b>	-0.16	22
40.	(38.)	Talisman	6	197:273	- 76	117:147	- 30	72/ 4	45/ 2	306	<b>43.71</b>		
41.	(41.)	MAN United	9	330:453	<b>-123</b>	196:200	- 4	18/ 1	178/ 8	410	<b>41.00</b>		
42.	(42.)	Hellas Chaos	2	84:139	- 55	41: 47	- 6	41/ 2	0/ 0	123	<b>41.00</b>		
43.	(43.)	Letzter FC Ork	13	525:517	+ 8	281:291	- 10	11/ 1	270/12	573	<b>40.93</b>		
44.	(44.)	Titanic Players	20	816:826	- 10	425:455	- 30	<b>4/ 1</b>	<b>421/19</b>	854	<b>40.67</b>	+0.27	20
45.	(45.)	Banana Bulldogs	12	418:473	- 55	243:285	- 42	39/ 3	204/ 9	525	<b>40.38</b>		
46.	(46.)	Kosmonavtika FK	9	399:454	- 55	201:195	+ 6	0/ 0	201/ 9	402	<b>40.20</b>		
47.	(47.)	Die Spekulanten	13	403:488	- 85	257:315	- 58	45/ 3	212/10	559	<b>39.93</b>	+0.31	20
48.	(48.)	Thrakia Banzai OW	8	355:381	- 26	169:183	- 14	17/ 1	152/ 7	355	<b>39.44</b>		
49.	(49.)	FC Querschieber	6	236:261	- 25	118:146	- 28	40/ 2	78/ 4	276	<b>39.43</b>		
50.	(50.)	Schvvg Monopol	5	241:294	- 53	93:127	- 34	49/ 3	44/ 2	235	<b>39.17</b>		
51.	(51.)	Rhein-Neckar-Syndikat	8	267:287	- 20	168:184	- 16	14/ 1	154/ 7	350	<b>38.89</b>		
52.	(52.)	White House USA	4	189:222	- 33	79: 97	- 18	34/ 2	45/ 2	192	<b>38.40</b>		
53.	(53.)	Mulhouse-Sud	4	147:147	+ 0	77: 99	- 22	37/ 2	40/ 2	191	<b>38.20</b>		
54.	(54.)	Mad Scientists	8	356:363	- 7	171:181	- 10	0/ 0	171/ 8	342	<b>38.00</b>		
55.	(61.)	Brunswick Lions	7	256:271	- 15	152:156	- 4	0/ 0	152/ 7	304	<b>38.00</b>	+1.14	19
56.	(55.)	Cleanex United	3	145:135	+ 10	68: 64	+ 4	16/ 1	52/ 2	152	<b>38.00</b>		
57.	(56.)	FC Haribo '88	5	225:198	+ 27	105:115	- 10	17/ 1	88/ 4	227	<b>37.83</b>		
58.	(57.)	FC Rheinland	4	171:186	- 15	84: 92	- 8	21/ 1	63/ 3	189	<b>37.80</b>		
59.	(58.)	Blut-Rot Mannheim	6	240:204	+ 36	132:132	+ 0	0/ 0	132/ 6	264	<b>37.71</b>	+0.38	19
60.	(59.)	Hessliche Nußknacker	5	178:202	- 24	105:115	- 10	14/ 1	91/ 4	224	<b>37.33</b>		
61.	(62.)	Die Hexenmeister	3	83:123	- 40	56: 76	- 20	35/ 2	21/ 1	147	<b>36.75</b>		
62.	(63.)	Goaldies	8	338:346	- 8	165:187	- 22	0/ 0	165/ 8	330	<b>36.66</b>	+0.42	18
63.	(60.)	Lucky Losers	7	292:315	- 23	146:162	- 16	0/ 0	146/ 7	292	<b>36.50</b>	-0.64	18
64.	(64.)	Proletarier	4	177:187	- 10	81: 95	- 14	18/ 1	63/ 3	180	<b>36.00</b>		
65.	(65.)	Irresistable Gytrators	6	246:264	- 18	119:145	- 26	11/ 1	108/ 5	249	<b>35.57</b>		
66.	(66.)	BKK Freud	8	272:282	- 10	160:192	- 32	0/ 0	160/ 8	320	<b>35.56</b>		
67.	(67.)	Rodenbacher Bierpetzer	3	119:111	+ 8	63: 69	- 6	16/ 1	47/ 2	142	<b>35.50</b>		

LPkt = P(1.Liga)\*3 + P(2.Liga)\*2; Score = LPkt / (Saisons + 1); Next = Liga-Punkte in der kommenden Saison zum Halten des Score


Platz		Verein	Sai.	Tore	TDiff.	Punkte	PDiff	1. Liga	2. Liga	LPkt.	Score	Diff	Next
68.	(68.)	Katastrophen Kicker	7	233:276	- 43	141:167	- 26	0/0	141/7	282	<b>35.25</b>		
69.	(69.)	Nemesis	4	178:243	- 65	80:96	- 16	16/1	64/3	176	<b>35.20</b>		
70.	(70.)	Lady in the Night	6	280:292	- 12	123:141	- 18	0/0	123/6	246	<b>35.14</b>		
71.	(71.)	Soccer Club Queen	4	148:150	- 2	86:90	- 4	0/0	86/4	172	<b>34.40</b>		
72.	(72.)	Schwein am Spieß	4	130:175	- 45	84:92	- 8	0/0	84/4	168	<b>33.60</b>		
73.	(99.)	FC Südlich	2	75:77	- 2	50:38	+ 12	0/0	50/2	100	<b>33.33</b>	+8.33	17
74.	(73.)	2. FC Kleine Gummern	4	183:207	- 24	82:94	- 12	0/0	82/4	164	<b>32.80</b>		
75.	(74.)	FC Schlumpfhausen	5	272:294	- 22	98:122	- 24	0/0	98/5	196	<b>32.67</b>		
76.	(75.)	Power Phantoms	6	290:334	- 44	114:150	- 36	0/0	114/6	228	<b>32.57</b>		
77.	(76.)	German Minigolf Stars	3	158:174	- 16	64:68	- 4	0/0	64/3	128	<b>32.00</b>		
78.	(77.)	LC Froschmoorhausen	3	128:146	- 18	55:77	- 22	16/1	39/2	126	<b>31.50</b>		
79.	(78.)	Helmuts Allstars	5	185:269	- 84	94:126	- 32	0/0	94/5	188	<b>31.33</b>		
80.	(85.)	Galaktische Raumgilde	2	85:95	- 10	47:41	+ 6	0/0	47/2	94	<b>31.33</b>	+3.33	16
81.	(93.)	Langenhagen Pigs	3	123:115	+ 8	62:70	- 8	0/0	62/3	124	<b>31.00</b>	+4.33	16
82.	(94.)	Kallemänner	2	88:83	+ 5	45:43	+ 2	0/0	45/1	90	<b>30.00</b>	+4.00	15
83.	(104.)	FC Lurchschutzgebiet	2	54:51	+ 3	44:44	+ 0	0/0	44/2	88	<b>29.33</b>	+7.33	15
84.	(79.)	VFB Rasenschach	3	106:123	- 17	58:74	- 16	0/0	58/3	116	<b>29.00</b>		
85.	(80.)	Comedian Harmonists	3	128:156	- 28	58:74	- 16	0/0	58/3	116	<b>29.00</b>		
86.	(81.)	Zwergen Zwölf	2	72:70	+ 2	43:45	- 2	0/0	43/2	86	<b>28.67</b>		
87.	(82.)	Wattenläufer	3	128:142	- 14	57:75	- 18	0/0	57/3	114	<b>28.50</b>		
88.	(83.)	Rüttgers Club	3	102:121	- 19	57:75	- 18	0/0	57/3	114	<b>28.50</b>		
89.	(84.)	Hellas Planlos	3	95:196	-101	39:93	- 54	36/2	<b>3/1</b>	114	<b>28.50</b>		
90.	(86.)	FC Waschlappen	4	151:222	- 71	70:106	- 36	0/0	70/4	140	<b>28.00</b>		
91.	(87.)	Karlsmannen	3	125:148	- 23	55:77	- 22	0/0	55/3	110	<b>27.50</b>		
92.	(88.)	Die letzten Helden	3	126:162	- 36	55:77	- 22	0/0	55/3	110	<b>27.50</b>		
93.	(89.)	IKL Mangiare 01	2	66:76	- 10	41:47	- 6	0/0	41/2	82	<b>27.33</b>		
94.	(90.)	Star Trek	6	242:331	- 89	95:169	- 74	0/0	95/6	190	<b>27.14</b>		
95.	(91.)	Doppelköpfe	3	107:141	- 34	49:83	- 34	9/1	40/2	107	<b>26.75</b>		
96.	(92.)	Sporting Hellenism	2	61:56	+ 5	40:48	- 8	0/0	40/2	80	<b>26.67</b>		
97.	(97.)	Reissdorfer Thekentornados	3	97:134	- 37	53:79	- 26	0/0	53/3	106	<b>26.50</b>	+1.17	13
98.	(95.)	Sirius Cybernetic Corp	1	45:59	- 14	<b>26:18</b>	+ 8	0/0	26/1	52	<b>26.00</b>		
99.	(103.)	Kolere	4	107:185	- 78	64:112	- 48	0/0	64/4	128	<b>25.60</b>	+2.10	13
100.	(96.)	Cleaning Power	2	71:66	+ 5	38:50	- 12	0/0	38/2	76	<b>25.33</b>		
101.	(98.)	Schiwas Riegel	2	73:96	- 23	38:50	- 12	0/0	38/2	76	<b>25.33</b>		
102.	(100.)	Miracles out of Nowhere	2	50:62	- 12	37:51	- 14	0/0	37/2	74	<b>24.67</b>		
103.	(101.)	Man-Cheester United	2	89:108	- 19	37:51	- 14	0/0	37/2	74	<b>24.67</b>		
104.	(102.)	Run Like Hell	3	67:112	- 45	49:83	- 34	0/0	49/3	98	<b>24.50</b>		
105.	(105.)	Nashville Country Stars	2	65:80	- 15	33:55	- 22	0/0	33/2	66	<b>22.00</b>		
106.	(106.)	Leads United	2	114:158	- 44	31:57	- 26	0/0	31/2	62	<b>20.67</b>		
107.	(107.)	PFC Flensburg Nord	1	49:46	+ 3	20:24	- 4	0/0	20/1	40	<b>20.00</b>		
108.	(108.)	Pinguin Power	2	69:92	- 23	30:58	- 28	0/0	30/2	60	<b>20.00</b>		
109.	(109.)	1. EKFC	2	76:119	- 43	30:58	- 28	0/0	30/2	60	<b>20.00</b>		
110.	(110.)	Feentanz	1	57:81	- 24	19:25	- 6	0/0	19/1	38	<b>19.00</b>		
111.	(111.)	BV Barfuß	1	39:67	- 28	19:25	- 6	0/0	19/1	38	<b>19.00</b>		
112.	(112.)	FC Interrail '91	2	115:147	- 32	28:60	- 32	0/0	28/2	56	<b>18.67</b>		
113.	(113.)	Wild Sabres Bottrop	2	66:112	- 46	28:60	- 32	0/0	28/2	56	<b>18.67</b>		
114.	(114.)	Ravenyard Westhamm	1	24:34	- 10	18:26	- 8	0/0	18/1	36	<b>18.00</b>		
115.	(115.)	Zwergenaufstand	1	22:37	- 15	18:26	- 8	0/0	18/1	36	<b>18.00</b>		
116.	(116.)	FLC Graue Theorie	1	33:42	- 9	17:27	- 10	0/0	17/1	34	<b>17.00</b>		
117.	(117.)	Nackte Mönche	1	36:47	- 11	17:27	- 10	0/0	17/1	34	<b>17.00</b>		
118.	(118.)	Merlin's Wundermänner	1	49:61	- 12	17:27	- 10	0/0	17/1	34	<b>17.00</b>		
119.	(neu)	Die Heiligen Flußpferde	1	30:36	- 6	16:28	- 12	0/0	16/1	32	<b>16.00</b>		8
120.	(119.)	Hannover Lions	1	42:55	- 13	16:28	- 12	0/0	16/1	32	<b>16.00</b>		
121.	(120.)	Fassholzwerk	1	30:44	- 14	16:28	- 12	0/0	16/1	32	<b>16.00</b>		
122.	(121.)	Schoolclass Team	1	30:41	- 11	16:28	- 12	0/0	16/1	32	<b>16.00</b>		
123.	(122.)	TV Bullen	1	41:63	- 22	15:29	- 14	0/0	15/1	30	<b>15.00</b>		
124.	(123.)	Die Propheten	1	42:53	- 11	14:30	- 16	0/0	14/1	28	<b>14.00</b>		
125.	(124.)	Schweinstall 04	1	29:55	- 26	14:30	- 16	0/0	14/1	28	<b>14.00</b>		
126.	(125.)	Vienna District	1	24:57	- 33	14:30	- 16	0/0	14/1	28	<b>14.00</b>		
127.	(126.)	Cyberpunk	1	53:96	- 43	14:30	- 16	0/0	14/1	28	<b>14.00</b>		
128.	(127.)	Bissige Wölfe	1	33:61	- 28	12:32	- 20	0/0	12/1	24	<b>12.00</b>		
129.	(128.)	Eintracht Entenhausen	1	<b>12:31</b>	- 19	11:33	- 22	0/0	11/1	22	<b>11.00</b>		
130.	(129.)	Springfield Isotopes	1	42:74	- 32	11:33	- 22	0/0	11/1	22	<b>11.00</b>		
131.	(130.)	The Animals	1	30:60	- 30	8:36	- 28	0/0	8/1	16	<b>8.00</b>		
132.	(131.)	Darmstadt Dribbling Dackels	1	16:95	- 79	<b>5:39</b>	- 34	0/0	5/1	<b>10</b>	<b>5.00</b>		
133.	(132.)	Team Pery Rhodan	1	47:132	- 85	<b>5:39</b>	- 34	0/0	5/1	<b>10</b>	<b>5.00</b>		

LPkt = P(1.Liga)\*3 + P(2.Liga)\*2; Score = LPkt / (Saisons + 1); Next = Liga-Punkte in der kommenden Saison zum Halten des Score

# 1. Liga - Vereine

(die Zahl vor dem Vereinsnamen entspricht der Nummer innerhalb des TEAMCHEF -Spielplans plan12.dat)

## 1) PS Spielerei (3.5 WP, 3240 kKj)

 Thomas Edbauer (bis 5. Saison: Dieter Mahnkopp)

1)	5	3	3	2	1	8	- 6	29:35	18:26	1. Liga:	9. Platz	(10.9 MKj)
2)	8	1	2	1	0	10	+ 5	39:34	19:25	1. Liga:	9. Platz +Abstieg	(11.3 MKj)
3)	4	5	2	3	2	6	+ 1	36:35	21:23	2. Liga:	9. Platz	13.0 MKj
4)	6	3	2	3	1	7	-14	47:61	22:22	2. Liga A:	6. Platz	13.7 MKj
5)	8	1	2	6	1	4	+ 9	48:39	30:14	2. Liga A:	2. Platz +Aufstieg	15.1 MKj
6)	2	6	3	1	2	8	-23	37:60	14:30	1. Liga:	11. Platz +Abstieg	14.2 MKj
7)	7	1	3	4	1	6	+ 8	66:58	24:20	2. Liga B:	6. Platz	13.0 MKj
8)	7	3	1	2	1	8	+14	62:48	22:22	2. Liga B:	7. Platz	14.0 MKj
9)	4	4	3	2	4	5	- 3	29:32	20:24	2. Liga B:	8. Platz	13.9 MKj
10)	7	1	3	2	1	8	- 5	51:56	20:24	2. Liga B:	8. Platz	13.3 MKj
11)	6	3	2	1	5	5	+ 1	38:37	22:22	2. Liga B:	6. Platz	13.3 MKj
12)	7	3	1	3	5	3	+11	33:22	28:16	2. Liga B:	2. Platz +Aufstieg	15.3 MKj
13)	5	1	5	1	3	7	- 3	42:45	16:28	1. Liga:	9. Platz +Abstieg	13.2 MKj
14)	6	5	0	1	3	7	+10	50:40	22:22	2. Liga B:	7. Platz	14.2 MKj
15)	8	1	2	3	4	4	+14	43:29	27:17	2. Liga B:	3. Platz	17.7 MKj
16)	6	4	1	1	4	6	-16	37:53	22:22	2. Liga B:	6. Platz	18.0 MKj
17)	8	2	1	5	0	6	+26	54:28	28:16	2. Liga B:	2. Platz +Aufstieg	17.3 MKj
18)	4	2	5	5	2	4	+ 7	33:26	22:22	1. Liga:	7. Platz	15.1 MKj
19)	3	0	8	0	5	6	-28	26:54	11:33	1. Liga:	11. Platz +Abstieg	14.6 MKj
20)	5	3	3	4	4	3	+11	58:47	25:19	2. Liga B:	5. Platz	16.5 MKj
21)	7	2	2	6	4	1	+24	47:23	32:12	2. Liga B:	2. Platz +Aufstieg	19.2 MKj
22)	7	2	2	0	3	8	+ 2	58:56	19:25	1. Liga:	9. Platz +Abstieg	16.2 MKj
23)	10	1	0	3	1	7	+19	63:44	28:16	2. Liga B:	2. Platz +Aufstieg	18.3 MKj
24)	6	5	0	1	3	7	+ 8	40:32	22:22	1. Liga:	7. Platz	18.6 MKj
25)	2	5	4	1	2	8	-20	32:52	13:31	1. Liga:	12. Platz +Abstieg	15.6 MKj
26)	4	6	1	4	5	2	+13	34:21	27:17	2. Liga B:	2. Platz +Aufstieg	18.2 MKj

11 Spieler: Brawn GP, Buemi, Force India, Glock, HRT F1, Hülkenberg, Kubica, Nakajima, Piquet, Scuderia Toro Rosso, Vettel

Mit der besten Defensivleistung seiner Vereinsgeschichte schafft der Fahrstuhlverein bereits zum sechsten Mal den Wiederaufstieg!

## 2) Agricola Team (4.0 WP, 1120 kKj)

 Martin Kopp

23)	350806:341921	196317:203683	Qualifikation:	2. Platz +Einstieg	12.6 MKj							
24)	6	3	2	7	0	4	+15	49:34	29:15	2. Liga B:	2. Platz +Aufstieg	15.5 MKj
25)	8	2	1	2	2	7	+ 5	41:36	24:20	1. Liga:	5. Platz	14.8 MKj
26)	6	5	0	0	9	2	+10	24:14	26:18	1. Liga:	3. Platz	17.0 MKj

11 Spieler: Feuerstelle, Holz, Kochstelle, Korbflechtere, Lehmhütte, Liebhaber, Schilf, Tischlerei, Töpferei, Wendepflug, Zaun

My home is my castle! 14 Remis in 22 Spielen und beste Defensive des Ligasystems - mit viel Glück.

## 3) 3. FC Eiderstedt (2.5 WP, 3008 kKj)

 Martin Ahlemeyer

2)	10	0	1	5	0	6	+38	79:41	30:14	2. Liga:	2. Platz +Aufstieg	(13.3 MKj)
3)	4	3	4	2	4	5	+ 1	26:25	19:25	1. Liga:	8. Platz	16.3 MKj
4)	5	3	3	2	5	4	+11	43:32	22:22	1. Liga:	5. Platz	16.3 MKj
5)	5	1	5	2	4	5	+ 0	40:40	19:25	1. Liga:	7. Platz +Pokalsieg & ECII	18.4 MKj
6)	5	2	4	2	4	5	- 1	30:31	20:24	1. Liga:	8. Platz	17.7 MKj
7)	5	1	5	2	2	7	-52	35:87	17:27	1. Liga:	11. Platz +Abstieg	15.5 MKj
8)	7	1	3	4	4	3	-14	43:57	27:17	2. Liga B:	2. Platz +Aufstieg	15.6 MKj
9)	6	3	2	2	4	5	+ 6	35:29	23:21	1. Liga:	6. Platz	14.7 MKj
10)	4	1	6	3	4	4	-17	37:54	19:25	1. Liga:	9. Platz +Abstieg	13.9 MKj
11)	8	2	1	5	2	4	+22	56:34	30:15	2. Liga A:	1. Platz +Aufstieg	17.6 MKj
12)	6	3	2	2	2	7	+ 8	42:34	21:23	1. Liga:	8. Platz	16.7 MKj
13)	8	2	1	3	2	6	+15	47:32	26:18	1. Liga:	4. Platz	15.7 MKj
14)	6	4	1	5	3	3	+10	38:28	29:15	1. Liga:	2. Platz	14.1 MKj
15)	6	2	3	0	5	6	-10	35:45	19:25	1. Liga:	10. Platz +Abstieg	15.0 MKj
16)	3	5	3	2	3	6	+ 2	32:30	18:26	2. Liga A:	10. Platz	14.5 MKj
17)	5	2	4	4	3	4	+13	53:40	23:11	2. Liga A:	7. Platz	14.6 MKj
18)	8	3	0	3	6	2	+12	28:16	31:13	2. Liga A:	2. Platz +Aufstieg	17.5 MKj
19)	3	4	4	1	4	6	-31	28:59	16:28	1. Liga:	10. Platz +Abstieg	14.7 MKj
20)	8	2	1	6	1	4	+29	52:23	31:13	2. Liga B:	2. Platz +Aufstieg	15.6 MKj
21)	6	2	3	2	2	7	- 4	31:35	20:24	1. Liga:	8. Platz	14.4 MKj
22)	6	3	2	2	6	3	+22	45:23	25:19	1. Liga:	3. Platz	18.0 MKj
23)	2	6	3	0	5	6	-13	19:32	15:29	1. Liga:	11. Platz +Abstieg	15.3 MKj
24)	9	0	2	4	5	2	+19	41:22	31:13	2. Liga B:	1. Platz +Aufstieg & PF	18.6 MKj
25)	6	4	1	2	5	4	+12	39:27	25:19	1. Liga:	3. Platz	16.6 MKj
26)	8	2	1	2	3	6	+ 4	36:32	25:19	1. Liga:	4. Platz	16.5 MKj

12 Spieler: Acker, Belt, Brut, Brutto, Fetto, Graugg, Joe, Long John, Mauer, Spund, Wastl, Woah

Wieder 25 Punkte im Oberhaus - besser war der FC in diesem Jahrtausend noch nicht. Und Geld für Investitionen ist vorhanden.

## 4) Mangelsdorfer Mannen (4.0 WP, 1241 kKj)

☰ <i>Robert Gunst</i>												
1)	10	0	1	2	3	6	+36	108:72	27:17	1. Liga:	2. Platz	(13.8 MKj)
2)	10	0	1	4	1	6	+24	65:41	29:15	1. Liga:	1. Platz => EC I (1989)	(14.4 MKj)
3)	3	6	2	2	4	5	+1	28:27	20:24	1. Liga:	6. Platz	16.7 MKj
4)	6	0	5	2	3	6	-19	33:52	19:25	1. Liga:	10. Platz +Abstieg	14.9 MKj
5)	2	5	4	5	2	4	+1	36:35	21:23	2. Liga B:	7. Platz	15.8 MKj
6)	7	1	3	0	2	9	-13	34:47	17:27	2. Liga B:	10. Platz	13.5 MKj
7)	6	1	4	2	1	8	-23	36:59	18:26	2. Liga B:	10. Platz	11.4 MKj
8)	5	1	5	2	2	7	-8	34:42	17:27	2. Liga B:	10. Platz	13.0 MKj
9)	3	6	2	3	2	6	-10	27:37	20:24	2. Liga B:	9. Platz	14.4 MKj
10)	5	5	1	3	2	6	-10	57:67	23:21	2. Liga B:	4. Platz	15.1 MKj
11)	7	2	2	6	4	1	+16	46:30	32:12	2. Liga B:	1. Platz +Aufstieg	17.5 MKj
12)	7	3	1	3	4	4	+26	49:23	27:17	1. Liga:	3. Platz	18.5 MKj
13)	4	2	5	4	2	5	-10	34:44	20:24	1. Liga:	8. Platz	14.8 MKj
14)	5	4	2	3	4	4	+8	30:22	24:20	1. Liga:	5. Platz	16.3 MKj
15)	4	4	3	2	3	6	+2	32:30	19:25	1. Liga:	9. Platz +Abstieg	16.0 MKj
16)	7	1	3	2	3	6	+4	36:32	22:22	2. Liga B:	5. Platz	15.7 MKj
17)	5	5	1	2	5	4	+16	47:31	24:20	2. Liga B:	5. Platz	18.6 MKj
18)	11	0	0	2	6	3	+28	46:18	32:12	2. Liga B:	1. Platz +Aufstieg + PF!	21.6 MKj
19)	9	1	1	4	3	4	+21	64:43	30:14	1. Liga:	3. Platz	21.3 MKj
20)	6	4	1	3	1	7	+1	40:39	23:21	1. Liga:	5. Platz	18.1 MKj
21)	5	4	2	4	3	4	+4	34:30	25:19	1. Liga:	5. Platz	16.9 MKj
22)	9	1	1	5	4	2	+45	71:26	33:11	1. Liga:	1. Platz +Meister	18.3 MKj
23)	8	3	0	3	1	7	+0	44:44	26:18	1. Liga:	4. Platz	17.4 MKj
24)	7	2	2	2	6	3	+17	41:24	26:18	1. Liga:	3. Platz	17.7 MKj
25)	5	3	3	2	5	4	+7	41:34	22:22	1. Liga:	7. Platz	16.7 MKj
26)	5	4	2	1	6	4	+0	22:22	22:22	1. Liga:	6. Platz	14.8 MKj

13 Spieler: Angelika Niescier, Axel Schlosser, Daniel Stritzke, David Friedmann, Dimitris Pantelias, Edgar Herzog, Esbjörn Svensson, Herb Ellis, Joscha Oetz, Magnus Öström, Nils Landgren, Peter Trunk, Richie Cole

Noch nie erzielte Mangelsdorf so wenige Tore, und auch der Handelswert ist in Bereiche des letzten Jahrtausends zurückgefallen.

## 5) Lokomotive Albany 1830 (3.0 WP, 1400 kKj)

☰ <i>Alexander Reschke</i>												
2)	315:202		207:113		Qualifikation:		4. Platz +Einstieg		11.9 MKj			
3)	8	1	2	4	2	5	+20	67:47	27:17	2. Liga A:	3. Platz	15.5 MKj
4)	5	2	4	2	3	6	+0	44:44	19:25	2. Liga A:	9. Platz	14.2 MKj
5)	5	4	2	2	3	6	+10	37:27	21:23	2. Liga A:	6. Platz	14.9 MKj
6)	7	2	2	1	3	7	-14	45:59	21:23	2. Liga A:	8. Platz	13.2 MKj
7)	3	5	3	3	3	5	-4	43:47	20:24	2. Liga A:	8. Platz	16.7 MKj
8)	6	2	3	4	3	4	+19	39:20	25:19	2. Liga A:	6. Platz	15.4 MKj
9)	8	1	2	2	4	5	+13	54:41	25:19	2. Liga A:	4. Platz	15.3 MKj
10)	6	2	3	1	2	8	-4	34:38	18:26	2. Liga A:	9. Platz	12.9 MKj
11)	3	7	1	0	3	8	-10	21:31	16:28	2. Liga A:	11. Platz +Auflösung	
13)	2201521:1067053		1193093:406907		Qualifikation:		1. Platz +Einstieg		12.9 MKj			
14)	5	3	3	1	2	8	-5	29:34	17:27	2. Liga A:	10. Platz	11.8 MKj
15)	5	5	1	2	1	8	-6	23:29	20:24	2. Liga A:	10. Platz	12.4 MKj
16)	7	3	1	1	5	5	-8	28:36	24:20	2. Liga A:	4. Platz	13.3 MKj
17)	4	5	2	5	2	4	+2	35:33	25:19	2. Liga A:	5. Platz	15.6 MKj
18)	5	4	2	3	4	4	+2	22:20	24:20	2. Liga A:	4. Platz	17.0 MKj
19)	9	1	1	5	1	5	+20	53:33	30:14	2. Liga A:	1. Platz +Aufstieg	19.6 MKj
20)	7	3	1	1	3	7	-8	25:33	22:22	1. Liga:	6. Platz +Pokalfinale	19.8 MKj
21)	6	4	1	7	2	2	+21	35:14	32:12	1. Liga:	2. Platz +Pokalfinale	19.0 MKj
22)	5	2	4	3	2	6	+2	40:38	20:24	1. Liga:	8. Platz	16.2 MKj
23)	5	2	4	1	3	7	-17	25:42	17:27	1. Liga:	10. Platz +Abstieg	14.4 MKj
24)	9	2	0	1	5	5	+22	50:28	27:17	2. Liga A:	4. Platz	16.4 MKj
25)	9	2	0	3	3	5	+20	46:26	29:15	2. Liga A:	2. Platz +Aufstieg+Pokalf.	17.8 MKj
26)	7	3	1	3	5	3	+12	34:22	28:16	1. Liga:	2. Platz	19.7 MKj

12 Spieler: Aschaffenburg, Die Bahn Hoert, Felix, General Motors, Huch, K4, Limburg/Lahn, Mich Nicht Ab, Mordred, Niagara, TGV, Würzburg

Ausgerechnet durch die erste Heimmiederlage seit drei Jahren (wieder gegen Halifax!) holt Albany zum fünften Mal nur einen Vize-Titel.


## 11) VfL Chaos 2003 (3.0 WP, 1076 kKj)

☰ <i>Claus Neumann (bis 20. Saison: Peter Herrmann)</i>												
18)	944987:606432		644755:355245		Qualifikation:		2. Platz +Einstieg		13.2 MKj			
19)	5	5	1	6	3	2	+27	45:18	30:14	2. Liga B:	2. Platz +Aufstieg	14.8 MKj
20)	5	2	4	2	2	7	+13	40:27	18:26	1. Liga:	11. Platz +Abstieg	13.2 MKj
21)	4	5	2	0	3	8	-13	25:38	16:28	2. Liga B:	10. Platz	12.0 MKj
22)	7	3	1	1	3	7	-16	27:43	22:22	2. Liga B:	6. Platz	12.4 MKj
23)	7	3	1	3	3	5	+15	53:38	26:18	2. Liga B:	3. Platz	13.4 MKj
24)	7	2	2	5	2	4	+4	38:34	28:16	2. Liga B:	4. Platz	13.5 MKj
25)	4	1	6	2	2	7	-8	44:52	15:29	2. Liga B:	10. Platz	11.3 MKj
26)	9	1	1	7	3	1	+33	48:15	36:8	2. Liga B:	1. Platz +Aufstieg	15.0 MKj

10 Spieler: Erwartungspunkte, Finanzkrise, Immobilienblase, Managerfehler, PKW-Maut, Phishing!, Stolpersteine, Trojaner, Viren, Vulkanasche


16 Siege in 22 Spielen, Vereinsrekorde bei Punkten, Gegentoren und Handelswert! Aber jetzt geht's gegen die großen Jungs...

## 6) Kraichgau Rangers (4.0 WP, 1887 kKj)

 <u>Thomas Schreckenberger</u>												
1)	11	0	0	4	1	6	+31	95:64	31:13	1. Liga:	1. Platz +Meister	(13.9 MKj)
2)	9	0	2	1	4	6	+16	66:50	24:20	1. Liga:	5. Platz => EC III	(13.7 MKj)
3)	8	1	2	4	3	4	+19	48:29	28:16	1. Liga:	3. Platz +Pokalfinale	17.8 MKj
4)	5	5	1	5	2	4	+10	32:22	27:17	1. Liga:	3. Platz +Pokalsieger	18.9 MKj
5)	9	1	1	2	3	6	+24	79:55	26:18	1. Liga:	5. Platz => EC III	18.8 MKj
6)	7	1	3	6	2	3	+21	41:20	29:15	1. Liga:	1. Platz +DOUBLE, EC I	18.4 MKj
7)	10	1	0	4	2	5	+19	48:29	31:13	1. Liga:	2. Platz => EC III	18.0 MKj
8)	5	3	3	1	2	8	- 6	37:43	17:27	1. Liga:	10. Platz +Abstieg, EC III	13.8 MKj
9)	5	4	2	1	6	4	- 2	28:30	22:22	2. Liga B:	5. Platz	15.2 MKj
10)	9	2	0	7	2	2	+38	60:22	36: 8	2. Liga B:	1. Platz +Pokalsieger	17.3 MKj
11)	6	4	1	3	4	4	+19	51:32	26:18	1. Liga:	4. Platz	17.0 MKj
12)	6	1	4	3	2	6	+ 2	42:40	21:23	1. Liga:	9. Platz +Abstieg	16.0 MKj
13)	4	5	2	2	3	6	- 6	23:29	20:24	2. Liga B:	8. Platz	15.9 MKj
14)	8	3	0	5	2	4	+39	56:17	31:13	2. Liga B:	1. Platz +Aufstieg	18.9 MKj
15)	6	3	2	1	5	5	+10	42:32	22:22	1. Liga:	6. Platz	18.2 MKj
16)	6	3	2	6	1	4	+16	38:22	28:16	1. Liga:	1. Platz +Meister	17.6 MKj
17)	3	5	3	4	3	4	- 1	23:24	22:22	1. Liga:	6. Platz	16.3 MKj
18)	9	1	1	1	4	6	+ 3	45:42	25:19	1. Liga:	6. Platz	16.1 MKj
19)	3	6	2	3	6	- 2	23:25	19:25	1. Liga:	8. Platz	16.8 MKj	
20)	7	1	3	3	3	5	+10	46:36	24:20	1. Liga:	4. Platz	16.4 MKj
21)	7	2	2	5	1	5	+20	57:37	27:17	1. Liga:	4. Platz	17.7 MKj
22)	5	5	1	3	4	4	+ 7	36:29	25:19	1. Liga:	4. Platz	16.0 MKj
23)	9	2	0	2	1	8	+ 8	37:29	25:19	1. Liga:	5. Platz	16.1 MKj
24)	5	3	3	1	2	8	-15	31:46	17:27	1. Liga:	10. Platz +Abstieg	14.2 MKj
25)	7	1	3	2	6	3	+ 5	26:21	25:19	2. Liga A:	4. Platz	16.5 MKj
26)	7	3	1	5	2	4	+20	46:26	29:15	2. Liga A:	1. Platz +Aufstieg	17.3 MKj

11 Spieler: Anti-Kohle-Kai, Benz, Daimler, Der Wirt, Doc, Großmogul, Hannes, Kurt, Letzter Held, Petermann, Werner der Weise  
Souverän kehrt das Gründungsmitglied zurück ins Oberhaus und hat auch die Vereinskasse wieder gut gefüllt.

## 7) American Soccer Club II (3.5 WP, 2702 kKj)

 <u>Lukas Kautzsch</u>												
1)	8	1	2	4	1	6	+19	73:54	26:18	1. Liga:	3. Platz	(13.1 MKj)
2)	7	3	1	1	4	6	- 4	35:39	23:21	1. Liga:	6. Platz +Pokals. +EC II	(13.6 MKj)
3)	8	2	1	2	3	6	- 2	32:34	25:19	1. Liga:	4. Platz	20.0 MKj
4)	6	3	2	6	2	3	+18	43:25	29:15	1. Liga:	2. Platz +Pokalfinale	19.7 MKj
5)	9	2	0	8	2	1	+54	83:29	38: 6	1. Liga:	1. Platz +Meister => EC I	20.9 MKj
6)	7	2	2	3	4	4	+26	46:20	27:17	1. Liga:	3. Platz	17.3 MKj
7)	5	6	0	6	4	1	+25	32: 7	32:12	1. Liga:	1. Platz +Meister => EC I	17.9 MKj
8)	5	5	1	6	3	2	+14	20: 6	30:14	1. Liga:	1. Platz +Meister => EC I	16.2 MKj
9)	5	3	3	4	1	6	- 6	40:46	22:22	1. Liga:	7. Platz	14.2 MKj
10)	7	3	1	4	4	3	+15	28:13	29:15	1. Liga:	2. Platz	16.4 MKj
11)	5	3	3	2	5	4	-10	20:30	22:22	1. Liga:	8. Platz	14.7 MKj
12)	7	3	1	4	2	5	+ 3	30:27	27:17	1. Liga:	5. Platz	15.2 MKj
13)	9	0	2	5	3	3	+22	43:21	31:13	1. Liga:	1. Platz +Meister	16.9 MKj
14)	3	4	4	3	2	6	+ 1	29:28	18:26	1. Liga:	9. Platz +Abstieg	13.4 MKj
15)	6	3	2	1	4	6	- 9	28:37	21:23	2. Liga A:	9. Platz	13.3 MKj
16)	5	3	3	2	3	6	- 2	32:34	20:24	2. Liga A:	9. Platz	12.2 MKj
17)	9	2	0	4	5	2	+18	34:16	33:11	2. Liga A:	1. Platz +Aufstieg	16.0 MKj
18)	4	3	4	2	1	8	-35	38:73	16:28	1. Liga:	9. Platz +Abstieg	14.7 MKj
19)	4	6	1	2	5	4	+ 5	18:13	23:21	2. Liga A:	7. Platz	14.4 MKj
20)	7	2	2	2	4	5	+ 5	41:36	24:20	2. Liga A:	5. Platz	13.5 MKj
21)	5	2	4	2	5	4	- 1	23:24	21:23	2. Liga A:	7. Platz	14.2 MKj
22)	5	3	3	3	1	7	-11	43:54	20:24	2. Liga A:	9. Platz	13.6 MKj
23)	5	4	2	4	0	7	- 4	42:46	22:22	2. Liga A:	7. Platz	13.7 MKj
24)	7	2	2	4	4	3	+21	48:27	28:16	2. Liga A:	3. Platz	12.3 MKj
25)	5	5	1	3	3	5	+ 7	35:28	24:20	2. Liga A:	6. Platz	12.5 MKj
26)	6	4	1	4	4	3	- 1	40:41	28:16	2. Liga A:	2. Platz +Aufstieg	16.7 MKj

12 Spieler: Apostroph, Betge, Dave Brubeck, Fragezeichen, Gatter, Geteilt, Gleich, Klammer zu, Mal, Minus, Plus, Tilde  
Mit saniertem Handelswert und trotz negativem Torverhältnis kehrt der Oberglückskeks erstmals seit 2003 ins Oberhaus zurück.

## 12) FC Hollywood (4.0 WP, 842 kKj)

 <u>Thomas Gebhard</u>												
19)	3595367:2299637	794140:205860	Qualifikation:	1. Platz +Einstieg	13.3 MKj							
20)	5	5	1	1	9	-15	45:60	18:26	2. Liga A:	10. Platz	13.2 MKj	
21)	6	3	2	4	2	5	-10	38:48	25:19	2. Liga A:	4. Platz	15.9 MKj
22)	9	1	1	2	5	4	+14	61:47	28:16	2. Liga A:	4. Platz	17.0 MKj
23)	10	1	0	6	4	1	+55	73:18	37: 7	2. Liga A:	1. Platz +Aufstieg +Pokal	19.2 MKj
24)	7	3	1	3	2	6	+ 4	32:28	25:19	1. Liga:	4. Platz	17.1 MKj
25)	4	5	2	5	1	5	+ 5	36:31	24:20	1. Liga:	6. Platz +Pokalsieg	17.3 MKj
26)	4	4	3	4	1	6	+ 5	44:39	21:23	1. Liga:	7. Platz +Pokalfinale	15.6 MKj

12 Spieler: Adam Sandler, Buster Keaton, Eddie Murphy, Hugh Jackman, Jeff Bridges, Johnny Depp, Kevin Spacey, Oliver Hardy, Orson Welles, Rutger Hauer, S.L. Jackson, Steve Martin  
Erneut konzentrierte sich der FC auf den Pokal und kriegte in der Liga die Kurve, bei allerdings stark rückläufigem Handelswert.

## 8) Steinbock Schilda (2.5 WP, 2328 kKj)

		47187:61781		12137:13863		Qualifikation:		9. Platz				
6)												
7)												
8)	8	3	0	1	2	8	- 5	32:37	23:21	2. Liga B:	6. Platz	13.3 MKj
9)	8	2	1	3	4	4	+19	40:21	28:16	2. Liga B:	1. Platz +Aufstieg	13.7 MKj
10)	5	5	1	3	1	7	- 4	23:27	22:22	1. Liga:	7. Platz +Pokalfinale	14.7 MKj
11)	1	4	6	2	3	6	-58	22:80	13:31	1. Liga:	12. Platz +Abstieg	15.0 MKj
12)	6	5	0	2	4	5	+14	35:21	25:19	2. Liga A:	2. Platz +Aufstieg	14.9 MKj
13)	3	4	4	4	2	5	+ 1	45:44	20:24	1. Liga:	7. Platz	14.2 MKj
14)	7	3	1	2	1	8	+ 4	42:38	22:22	1. Liga:	6. Platz	15.1 MKj
15)	5	4	2	2	4	5	+ 0	36:36	22:22	1. Liga:	8. Platz	14.4 MKj
16)	7	1	3	1	4	6	- 4	36:40	21:23	1. Liga:	8. Platz	15.5 MKj
17)	3	6	2	2	1	8	-12	25:37	17:27	1. Liga:	12. Platz +Abstieg	15.8 MKj
18)	5	3	3	2	5	4	+ 2	25:23	22:22	2. Liga A:	6. Platz	13.6 MKj
19)	7	3	1	1	2	8	- 5	25:30	21:23	2. Liga A:	8. Platz	16.1 MKj
20)	8	2	1	4	5	2	+18	42:24	31:13	2. Liga A:	1. Platz +Aufstieg	15.5 MKj
21)	5	2	4	4	2	5	+ 6	36:30	22:22	1. Liga:	6. Platz	17.0 MKj
22)	5	2	4	4	1	6	+ 0	26:26	21:23	1. Liga:	7. Platz +Pokalsieg	16.5 MKj
23)	7	4	0	1	4	6	+12	36:24	24:20	1. Liga:	6. Platz	17.1 MKj
24)	8	2	1	3	5	3	+18	40:22	29:15	1. Liga:	2. Platz	18.1 MKj
25)	7	2	2	5	2	4	+26	48:22	28:16	1. Liga:	2. Platz	18.2 MKj
26)	6	4	1	3	2	6	+ 8	31:23	24:20	1. Liga:	5. Platz	16.1 MKj
												15.2 MKj

11 Spieler: C.M. Simple, Ceeses, Conte Nido, Hateemel, Ixemel, Joomla!, Pehape, Redaxo, Typ O'Dry, Wonder, van Bommel

Nach dem gescheiterten Titel-Großangriff lässt der weiter gesunkene Handelswert nichts Gutes für die kommende Saison ahnen.

## 9) Halifax Heroes (3.5 WP, 2341 kKj)

		25417:25437		7786:8214		Qualifikation:		5. Platz +Einstieg				
3)												
4)	8	1	2	3	5	3	+ 9	44:35	28:16	2. Liga A:	3. Platz	13.7 MKj
5)	6	1	4	2	1	8	- 4	48:52	18:26	2. Liga A:	9. Platz	13.0 MKj
6)	7	2	2	0	4	7	- 5	45:50	20:24	2. Liga A:	9. Platz	12.9 MKj
7)	5	4	2	4	2	5	+ 7	40:33	24:20	2. Liga A:	6. Platz	12.6 MKj
8)	5	2	4	1	2	8	- 7	34:41	16:28	2. Liga A:	9. Platz	13.1 MKj
9)	5	4	2	3	2	6	+ 5	41:36	22:22	2. Liga A:	7. Platz	12.1 MKj
10)	8	3	0	5	4	2	+39	71:32	33:11	2. Liga A:	1. Platz +Aufstieg	13.6 MKj
11)	8	1	2	3	5	3	+27	55:28	28:16	1. Liga:	2. Platz	17.3 MKj
12)	5	2	4	5	1	5	+ 8	45:37	23:21	1. Liga:	6. Platz +Pokalfinale	13.9 MKj
13)	3	2	6	2	4	5	- 8	26:34	16:28	1. Liga:	10. Platz +Abstieg	14.0 MKj
14)	9	1	1	2	4	5	+14	45:31	27:17	2. Liga A:	3. Platz	13.2 MKj
15)	4	3	4	6	1	4	+ 8	38:30	24:20	2. Liga A:	3. Platz	14.6 MKj
16)	9	2	0	5	3	3	+29	53:24	33:11	2. Liga A:	1. Platz +Aufstieg	16.3 MKj
17)	5	5	1	2	6	3	+11	27:16	25:19	1. Liga:	3. Platz	17.9 MKj
18)	6	3	2	2	3	6	- 8	42:50	22:22	1. Liga:	8. Platz	16.4 MKj
19)	9	1	1	7	3	1	+37	53:16	36: 8	1. Liga:	1. Platz +DOUBLE!	16.6 MKj
20)	8	0	3	5	3	3	+13	61:48	29:15	1. Liga:	2. Platz	18.7 MKj
21)	5	3	3	6	3	2	+17	41:24	28:16	1. Liga:	3. Platz	18.5 MKj
22)	6	3	2	4	2	5	+ 3	45:42	25:19	1. Liga:	5. Platz	19.6 MKj
23)	9	1	1	5	0	6	+ 9	47:38	29:15	1. Liga:	3. Platz	16.5 MKj
24)	5	4	2	7	3	1	+17	32:15	31:13	1. Liga:	1. Platz +DOUBLE!	17.2 MKj
25)	7	4	0	4	4	3	+10	30:20	30:14	1. Liga:	1. Platz +Meister	18.3 MKj
26)	9	1	1	3	4	4	+28	55:27	29:15	1. Liga:	1. Platz +Meister	18.0 MKj
												19.1 MKj

11 Spieler: Arbatax, Cagliarix, Fairfax, Gekax, Gyax, Kruzifax, Relax, Sanktaphrax, Schnurstrax, Seelax, Teefax

Halifax schafft als erster Verein des Ligasystems den Meisterschafts-Hattrick - und legt noch an Substanz zu! Wo soll das enden?

## 10) Ritter der Tafelrunde (4.0 WP, 1876 kKj)

		5081350:3231301		1190541:409459		Qualifikation:		1. Platz +Einstieg				
11)												
12)	3	3	3	1	4	6	-10	30:40	16:28	2. Liga B:	12. Platz +Auflösung	13.3 MKj
13)												
14)	6	2	3	4	4	3	+ 9	45:36	26:18	2. Liga B:	5. Platz	11.9 MKj
15)	5	4	2	2	1	8	+ 3	45:42	19:25	2. Liga B:	8. Platz	15.4 MKj
16)	6	1	4	2	3	6	- 9	39:48	20:24	2. Liga B:	9. Platz	11.4 MKj
17)	6	4	1	4	4	3	+ 9	31:22	28:16	2. Liga B:	3. Platz	12.3 MKj
18)	5	3	3	4	2	5	+ 7	32:25	23:21	2. Liga B:	5. Platz	14.9 MKj
19)	6	2	3	1	3	7	- 8	50:58	19:25	2. Liga B:	10. Platz	14.6 MKj
20)	6	0	5	3	1	7	- 9	49:59	19:25	2. Liga B:	7. Platz	13.0 MKj
21)	10	0	1	4	4	3	+34	50:16	33:11	2. Liga B:	1. Platz +Aufstieg	13.7 MKj
22)	1	3	7	1	4	6	-26	31:57	11:33	1. Liga:	12. Platz +Abstieg	16.9 MKj
23)	7	3	1	2	3	6	+ 5	41:36	24:20	2. Liga A:	5. Platz	14.0 MKj
24)	7	2	2	5	3	3	+15	44:29	29:15	2. Liga A:	2. Platz +Aufstieg	16.5 MKj
25)	7	1	3	2	5	4	+ 6	40:34	24:20	1. Liga:	4. Platz	17.8 MKj
26)	1	8	2	4	2	5	- 6	16:22	20:24	1. Liga:	8. Platz	14.6 MKj
												13.4 MKj

12 Spieler: Arthur, Galahad, Gareth, Gawain, Isolde, Iwein, Lanzelot, Merlin, Mordred, Morgause, Tristan, Uther Pendragon

Ein einziges der 16 Törchen rettete die Klasse, aber ob das bei einem Handelswert auf Einsteigerniveau so eine tolle Idee war?

## 1. Liga - Spielplan der 26. Saison

1. Spieltag			2. Spieltag				
PS Spielerei	-	Kraichgau Rangers	:	Agricola Team	-	Lok. Albany 1830	:
Mangelsdorfer Mannen	-	Agricola Team	:	3. FC Eiderstedt	-	PS Spielerei	:
Lok. Albany 1830	-	3. FC Eiderstedt	:	Kraichgau Rangers	-	Mangelsdorfer Mannen	:
A S C I I	-	FC Hollywood	:	Steinbock Schilda	-	VfL Chaos 2003	:
Halifax Heroes	-	Steinbock Schilda	:	Ritter der Tafelrunde	-	A S C I I	:
VfL Chaos 2003	-	Ritter der Tafelrunde	:	FC Hollywood	-	Halifax Heroes	:

3. Spieltag			4. Spieltag				
PS Spielerei	-	Agricola Team	:	Agricola Team	-	Kraichgau Rangers	:
Mangelsdorfer Mannen	-	3. FC Eiderstedt	:	3. FC Eiderstedt	-	Halifax Heroes	:
Kraichgau Rangers	-	Ritter der Tafelrunde	:	Lok. Albany 1830	-	PS Spielerei	:
Steinbock Schilda	-	FC Hollywood	:	A S C I I	-	VfL Chaos 2003	:
Halifax Heroes	-	A S C I I	:	Ritter der Tafelrunde	-	Steinbock Schilda	:
VfL Chaos 2003	-	Lok. Albany 1830	:	FC Hollywood	-	Mangelsdorfer Mannen	:

5. Spieltag			6. Spieltag				
Agricola Team	-	A S C I I	:	PS Spielerei	-	Steinbock Schilda	:
Mangelsdorfer Mannen	-	PS Spielerei	:	3. FC Eiderstedt	-	Agricola Team	:
Kraichgau Rangers	-	Halifax Heroes	:	Lok. Albany 1830	-	FC Hollywood	:
Steinbock Schilda	-	3. FC Eiderstedt	:	A S C I I	-	Kraichgau Rangers	:
Ritter der Tafelrunde	-	Lok. Albany 1830	:	Halifax Heroes	-	Ritter der Tafelrunde	:
FC Hollywood	-	VfL Chaos 2003	:	VfL Chaos 2003	-	Mangelsdorfer Mannen	:

7. Spieltag			8. Spieltag				
Agricola Team	-	VfL Chaos 2003	:	PS Spielerei	-	Ritter der Tafelrunde	:
3. FC Eiderstedt	-	A S C I I	:	Mangelsdorfer Mannen	-	Steinbock Schilda	:
Lok. Albany 1830	-	Halifax Heroes	:	Kraichgau Rangers	-	FC Hollywood	:
Steinbock Schilda	-	Kraichgau Rangers	:	A S C I I	-	Lok. Albany 1830	:
Ritter der Tafelrunde	-	Mangelsdorfer Mannen	:	Halifax Heroes	-	Agricola Team	:
FC Hollywood	-	PS Spielerei	:	VfL Chaos 2003	-	3. FC Eiderstedt	:

9. Spieltag			10. Spieltag				
Agricola Team	-	Steinbock Schilda	:	PS Spielerei	-	VfL Chaos 2003	:
3. FC Eiderstedt	-	Kraichgau Rangers	:	Mangelsdorfer Mannen	-	Halifax Heroes	:
Lok. Albany 1830	-	Mangelsdorfer Mannen	:	Kraichgau Rangers	-	Lok. Albany 1830	:
A S C I I	-	PS Spielerei	:	Steinbock Schilda	-	A S C I I	:
Halifax Heroes	-	VfL Chaos 2003	:	Ritter der Tafelrunde	-	Agricola Team	:
FC Hollywood	-	Ritter der Tafelrunde	:	FC Hollywood	-	3. FC Eiderstedt	:

11. Spieltag			12. Spieltag				
Agricola Team	-	FC Hollywood	:	Agricola Team	-	Mangelsdorfer Mannen	:
3. FC Eiderstedt	-	Ritter der Tafelrunde	:	3. FC Eiderstedt	-	Lok. Albany 1830	:
Lok. Albany 1830	-	Steinbock Schilda	:	Kraichgau Rangers	-	PS Spielerei	:
A S C I I	-	Mangelsdorfer Mannen	:	Steinbock Schilda	-	Halifax Heroes	:
Halifax Heroes	-	PS Spielerei	:	Ritter der Tafelrunde	-	VfL Chaos 2003	:
VfL Chaos 2003	-	Kraichgau Rangers	:	FC Hollywood	-	A S C I I	:

13. Spieltag			14. Spieltag				
PS Spielerei	-	3. FC Eiderstedt	:	Agricola Team	-	PS Spielerei	:
Mangelsdorfer Mannen	-	Kraichgau Rangers	:	3. FC Eiderstedt	-	Mangelsdorfer Mannen	:
Lok. Albany 1830	-	Agricola Team	:	Lok. Albany 1830	-	VfL Chaos 2003	:
A S C I I	-	Ritter der Tafelrunde	:	A S C I I	-	Halifax Heroes	:
Halifax Heroes	-	FC Hollywood	:	Ritter der Tafelrunde	-	Kraichgau Rangers	:
VfL Chaos 2003	-	Steinbock Schilda	:	FC Hollywood	-	Steinbock Schilda	:

15. Spieltag			16. Spieltag				
PS Spielerei	-	Lok. Albany 1830	:	PS Spielerei	-	Mangelsdorfer Mannen	:
Mangelsdorfer Mannen	-	FC Hollywood	:	3. FC Eiderstedt	-	Steinbock Schilda	:
Kraichgau Rangers	-	Agricola Team	:	Lok. Albany 1830	-	Ritter der Tafelrunde	:
Steinbock Schilda	-	Ritter der Tafelrunde	:	A S C I I	-	Agricola Team	:
Halifax Heroes	-	3. FC Eiderstedt	:	Halifax Heroes	-	Kraichgau Rangers	:
VfL Chaos 2003	-	A S C I I	:	VfL Chaos 2003	-	FC Hollywood	:

17. Spieltag				18. Spieltag			
Agricola Team	-	3. FC Eiderstedt	:	PS Spielerei	-	FC Hollywood	:
Mangelsdorfer Mannen	-	VfL Chaos 2003	:	Mangelsdorfer Mannen	-	Ritter der Tafelrunde	:
Kraichgau Rangers	-	A S C I I	:	Kraichgau Rangers	-	Steinbock Schilda	:
Steinbock Schilda	-	PS Spielerei	:	A S C I I	-	3. FC Eiderstedt	:
Ritter der Tafelrunde	-	Halifax Heroes	:	Halifax Heroes	-	Lok. Albany 1830	:
FC Hollywood	-	Lok. Albany 1830	:	VfL Chaos 2003	-	Agricola Team	:

19. Spieltag				20. Spieltag			
Agricola Team	-	Halifax Heroes	:	PS Spielerei	-	A S C I I	:
3. FC Eiderstedt	-	VfL Chaos 2003	:	Mangelsdorfer Mannen	-	Lok. Albany 1830	:
Lok. Albany 1830	-	A S C I I	:	Kraichgau Rangers	-	3. FC Eiderstedt	:
Steinbock Schilda	-	Mangelsdorfer Mannen	:	Steinbock Schilda	-	Agricola Team	:
Ritter der Tafelrunde	-	PS Spielerei	:	Ritter der Tafelrunde	-	FC Hollywood	:
FC Hollywood	-	Kraichgau Rangers	:	VfL Chaos 2003	-	Halifax Heroes	:

21. Spieltag				22. Spieltag			
Agricola Team	-	Ritter der Tafelrunde	:	PS Spielerei	-	Halifax Heroes	:
3. FC Eiderstedt	-	FC Hollywood	:	Mangelsdorfer Mannen	-	A S C I I	:
Lok. Albany 1830	-	Kraichgau Rangers	:	Kraichgau Rangers	-	VfL Chaos 2003	:
A S C I I	-	Steinbock Schilda	:	Steinbock Schilda	-	Lok. Albany 1830	:
Halifax Heroes	-	Mangelsdorfer Mannen	:	Ritter der Tafelrunde	-	3. FC Eiderstedt	:
VfL Chaos 2003	-	PS Spielerei	:	FC Hollywood	-	Agricola Team	:

## Umgestaltung des Ligasystems

### 1. Ligawahl der Absteiger aus der 1. Liga

Sowohl die **Grobitown Rangers** (als 9. der 1. Liga) wie auch die **SpVgg. Kieselstein** (als 10. der 1. Liga) entschieden sich für die 2. Liga B, was beides garantiert erfüllbar war. Dadurch gehen die beiden anderen Absteiger **Viking Raiders** (als 11. der 1. Liga) und **Motörhead** (als 12. der 1. Liga) automatisch in die 2. Liga A.

### 2. Freiwillige Auflösung von Vereinen

Neben den vier sportlich nicht qualifizierten Zweitliga-Absteigern waren die beiden Zweitligisten *Langenhagen Pigs* und *Hexenkessel SV* sowie Erstliga-Absteiger *Motörhead* am Ende der Saison unbetreut. Freiwillige Auflösungen von Vereinen, um mit dem Neuaufbau ins Auffüllturnier (siehe 5.) zu gehen, fanden nicht statt.

Es waren also **sieben freie Plätze** neu zu besetzen.

### 3. Qualifikationsturnier der Einsteiger mit neu aufgebauten Vereinen

Zum ZAT hatte sich **Atletico Cheb FC** (dessen Zug im selben Brief wie derjenige der *Galaktischen Raumgilde* bei mir eintraf) als neu aufgebauter Verein um die Teilnahme beworben (wenngleich ohne Aufstellung für das Turnier, also ohne Härtepunkte-Einsatz). Zudem nutzte **Thorsten Bremer** als Verwalter von *Kolere* seine Wiederaufbau-Option mit dem neuen Verein **Kogge Hansa**.

Beide Vereine qualifizierten sich automatisch; das Turnier wurde dennoch ausgetragen, um die Reihenfolge für das Zugriffsrecht bei der Ligawahl zu bestimmen, wobei sich *Atletico Cheb FC* trotz geringerer Substanz aufgrund der richtigen Taktik durchsetzen konnte:

Platz	Verein	Manager	Tore	Punkte
1.	Atletico Cheb FC	Charly Wetzstein (Neueinsteiger)	160247 : 130176	116419 : 83581
2.	Kogge Hansa	Thorsten Bremer (ex-Verwalter Kolere)	130176 : 160247	83581 : 116419
Qualifikationsturnier: Jeder Verein spielte gegen jeden anderen 100000 Begegnungen				

Nun waren noch **fünf freie Plätze** zu besetzen.

### 4. Relegationsturnier der sportlichen Absteiger aus beiden 2. Ligen

Von den vier sportlich aus der 2. Liga abgestiegenen Vereinen hatten die **Lucky Losers**, die **Reissdorfer Thekentornados** sowie die **Heiligen Flußpferde** eine Aufstellung für das Relegationsturnier eingereicht; *Kolere* hatte sich gegen die Relegation entschieden (siehe 3.).

Ein Turnier wurde deshalb nicht ausgetragen; alle drei Teilnehmer qualifizierten sich automatisch und verbleiben damit jeweils in ihrer bisherigen Liga.

Nun waren noch **zwei freie Plätze** zu besetzen.

### 5. Auffüllturnier sonstiger Bewerber mit neu aufgebauten Vereinen

Zu diesem Mechanismus lagen diesmal keine Anmeldungen vor, da kein Manager seinen Verein freiwillig aufgelöst hatte.

Ein Turnier wurde deshalb nicht ausgetragen.

Nun waren immer noch **zwei freie Plätze** zu besetzen.

### 6. Recycling aufgelöster Vereine durch Stan Dard

Die Handlungswerte der vier aufgelösten Vereine (die sportlichen Absteiger *Lucky Losers*, *Reissdorfer Thekentornados* und *Heilige Flußpferde* hatten ja die Relegation absolviert) betrugen nach Steuerzahlungen: *Hexenkessel SV* 15.0 MKj, *Langenhagen Pigs* 13.5 MKj., *Motörhead* 12.5 MKj., *Kolere* 10.2 MKj.

Um die beiden letzten managerlosen Plätze des Ligasystems aufzufüllen, muss Stan Dard die handlungswertbesten Vereine **Hexenkessel SV** und **Langenhagen Pigs** wiederbeleben und in die neue Saison führen (und er darf ja immerhin Spieler für diese Vereine kaufen).

Aus dem Ligasystem verschwunden sind also die Vereine *Motörhead* (1788 kKj. Bargeld nach Steuern) und *Kolere* (48 kKj. Bargeld), wodurch das Bargeldvolumen des Ligasystems um 1836 kKj. gesunken ist; durch die beiden neu aufgebauten Vereine *Atletico Cheb FC* und *Kogge Hansa* (beide aus dem Qualifikationsturnier) sind dem Ligasystem anschließend wieder 1000 kKj. zugeflossen.

### 7. Ligazuzuordnung der neu aufgebauten Vereine

Nach der erfolgreichen Relegation der *Lucky Losers* (2. Liga A), der *Reissdorfer Thekentornados* (2. Liga A) und der *Heiligen Flußpferde* (2. Liga B) sowie dem Recycling der führerlosen Vereine *Hexenkessel SV* und *Langenhagen Pigs* (beide 2. Liga A) waren sowohl in der 2. Liga A (für Erstliga-Absteiger *Motörhead*) als auch in der 2. Liga B (für Zweitliga-Absteiger *Kolere*) noch je ein Platz zu vergeben.

**Atletico Cheb FC** wollte als Sieger des Qualifikationsturniers in die 2. Liga B; **Kogge Hansa** bekam somit den letzten freien Platz in der 2. Liga A.

Ich habe durchaus darüber nachgedacht, inwiefern die gleiche Ligazugehörigkeit von *Atletico Cheb FC* und der *Galaktischen Raumgilde* möglicherweise ein Problem darstellen könnte; es gab übrigens schon einmal eine solche Konstellation im Ligasystem (*Motörhead* und *Heavy-Metal-Maniacs* bzw. zuletzt *VfL Chaos 2003*), wobei die betreffenden Manager aus eigener Einsicht beim Abstieg aus der 1. Liga jeweils unterschiedliche 2. Ligen wählten. Im Falle einer Anmeldung via E-Mail hätte ich eine solche Situation gar nicht erst erkennen können. Meine Einstellung ist, dass ich den Managern an dieser Stelle grundsätzlich vertrauen will und muss; meine Aufgabe als Spielleiter ist es, ein robustes Regelsystem anzubieten (kein Privater Handel, Begrenzung des Erlöses von der Transferliste), um eventuelle unerwünschte Kooperationsformen zumindest unattraktiv zu machen.

## 2. Liga A - Vereine

(die Zahl vor dem Vereinsnamen entspricht der Nummer innerhalb des TEAMCHEMA-Spielplans plan12.dat)

### 1) Kogge Hansa (3.0 WP, 500 kKj)

 **Thorsten Bremer**

26)	130176:160247	83581:116419	Qualifikation:	2. Platz +Einstieg	13.1 MKj
-----	---------------	--------------	----------------	--------------------	----------

10 Spieler: Hinze, Hofbauer, Hoffmann, Hohlweber, Hummel, Kohl, Krabbe, Krems, Kringsel, Kugel

Der Aufbau des Nachfolgevereins zu Kolere hat immerhin 3 MKj. mehr an Substanz und entsprechend mehr Handlungsspielraum.

### 2) Langenhagen Pigs (3.5 WP, 763 kKj)


Stan Dard (bis in 25. Saison: Dieter Treytnar)

23)	840960:685276	221238:178762	Qualifikation:	1. Platz +Einstieg	14.5 MKj
24)	5 3 3 4 1 6	+11 56:45	22:22	2. Liga A: 6. Platz	13.1 MKj
25)	2 7 2 2 3 6	-12 19:31	18:26	2. Liga A: 8. Platz	13.0 MKj
26)	5 5 1 2 3 6	+ 9 48:39	22:22	2. Liga A: 6. Platz	13.5 MKj

12 Spieler: Basti Fantasti, Detlef Fransen, Didier Golambo, Fred Huipold, Fromlowitz, Hans-Hubert Bogner, Hua Finxuan, James Johnson, Klaus Hickhack, Ralf Bauer, Volker Rosenhagen, Xaver Holleried

Führungslös, aber mit stabilem Handelswert trudelten die Pigs ins Ziel. Viel wird Stan Dard hier nicht zu tun haben.

### 3) Lucky Losers (3.5 WP, 1376 kKj)

 **Hardy Trautwein** (in 24. Saison: Tilman Walk als Verwalter, bis 24. Saison: Thomas Voigt, bis 21. Saison: Chris Franz)

19)	3299396:2672957	635692:364308	Qualifikation:	2. Platz +Einstieg	12.6 MKj
20)	5 3 3 4 3 4	+ 7 62:55	24:20	2. Liga A: 4. Platz	13.5 MKj
21)	3 6 2 4 3 4	+ 3 43:40	23:21	2. Liga A: 5. Platz	14.3 MKj
22)	8 2 1 4 2 5	+22 57:35	28:16	2. Liga A: 3. Platz	13.1 MKj
23)	5 5 1 3 2 6	+ 4 33:29	23:21	2. Liga A: 6. Platz	15.6 MKj
24)	4 3 4 3 0 8	-37 45:82	17:27	2. Liga A: 10. Platz +Wiederbelegung	13.4 MKj
25)	3 4 4 1 3 7	-15 21:36	15:29	2. Liga A: 12. Platz +Relegation	13.4 MKj
26)	4 3 4 2 1 8	- 7 31:38	16:28	2. Liga A: 11. Platz +Relegation	12.5 MKj

10 Spieler: Bayta, Hober Mallow, Loser I, Loser II, Loser III, Mule, Talent 1, Talent 2, Talent 3, Toran

Die dritte Saison in Folge mit unterdurchschnittlichen WP-Einnahmen und ungewöhnlicher Überlebensmethode.

### 4) Viking Raiders (2.5 WP, 2408 kKj)

 **Roland Schediwy** (bis 7. Saison: Heiner Kelle; bis 12. Saison: Wolfgang Klein)

5)	46103:37952	12224:7776	Qualifikation:	4. Platz +Einstieg	14.9 MKj
6)	8 3 0 2 3 6	- 9 51:42	26:18	2. Liga A: 3. Platz	14.5 MKj
7)	6 2 3 6 2 3	+12 47:35	28:16	2. Liga A: 3. Platz	14.9 MKj
8)	6 4 1 4 3 4	+11 51:40	27:17	2. Liga A: 3. Platz	15.9 MKj
9)	4 4 3 3 1 7	- 7 31:38	19:25	2. Liga A: 9. Platz	16.3 MKj
10)	7 4 0 4 3 4	+12 34:22	29:15	2. Liga A: 3. Platz	17.4 MKj
11)	7 1 3 2 3 6	+ 7 47:40	22:22	2. Liga A: 6. Platz	15.9 MKj
12)	7 1 3 1 4 6	+ 3 34:31	21:23	2. Liga A: 8. Platz	15.5 MKj
13)	9 0 2 3 6 2	+19 50:31	30:14	2. Liga A: 1. Platz +Aufstieg & PF	17.3 MKj
14)	5 1 5 4 2 5	- 4 28:32	21:23	1. Liga: 7. Platz	16.4 MKj
15)	5 3 3 2 2 7	-11 29:40	19:25	1. Liga: 11. Platz +Abstieg	14.7 MKj
16)	7 3 1 4 3 4	+20 41:21	28:16	2. Liga A: 2. Platz +Aufstieg	15.9 MKj
17)	7 3 1 3 5 3	+15 36:21	28:16	1. Liga: 2. Platz	18.6 MKj
18)	8 2 1 4 4 3	+24 43:19	30:14	1. Liga: 2. Platz	17.3 MKj
19)	4 4 3 5 1 5	+ 8 39:31	23:21	1. Liga: 6. Platz	18.5 MKj
20)	4 5 2 4 6 1	+ 8 27:19	27:17	1. Liga: 3. Platz	19.5 MKj
21)	2 3 6 3 2 6	-11 34:45	15:29	1. Liga: 10. Platz +Abstieg	15.2 MKj
22)	7 2 2 4 2 5	+14 52:38	26:18	2. Liga B: 3. Platz	15.4 MKj
23)	7 1 3 1 4 6	-11 39:50	21:23	2. Liga B: 9. Platz	14.3 MKj
24)	7 2 2 4 4 3	+12 29:17	28:16	2. Liga B: 4. Platz	15.3 MKj
25)	6 4 1 4 5 2	+24 40:16	29:15	2. Liga B: 1. Platz	15.4 MKj
26)	4 3 4 1 3 7	-18 16:34	16:28	1. Liga: 11. Platz +Abstieg	14.8 MKj

12 Spieler: Adler, Bjern, H?gar, Hamlet, Held, Honi, Loki, Lokj, Thor, Thor, Yggdrasil, Yggdrasil

16 Tore in 22 Ligaspielen waren zu wenig für den Klassenerhalt, aber immerhin wurde die Substanz nicht signifikant beschädigt.

### 6) Reissdorfer Thekentornados (2.0 WP, 1617 kKj)


 **Guido Dehmer**

23)	627488:792057	182445:217555	Qualifikation:	3. Platz +Einstieg	13.2 MKj
24)	7 1 3 3 1 7	- 3 43:46	22:22	2. Liga A: 7. Platz	14.0 MKj
25)	3 6 2 1 2 8	-14 21:35	16:28	2. Liga A: 9. Platz	12.1 MKj
26)	4 2 5 1 3 7	-20 33:53	15:29	2. Liga A: 12. Platz +Relegation	13.7 MKj

11 Spieler: Allestolle Ausderknolle, Ete Petete, Handy Randy, Hektor Liter, Hektor Pascal, Hongkong Kingkong, Jupp Zotemelk, Lirum Larum, Mark von Bimmel, Peter Gedöns aus Bonn, Uwe Mojela

Auch ohne Pechwürfelei wäre Reissdorf abgestiegen, aber die Relegation bietet dem Verein eine zweite Chance.

## 5) Crossroads (3.0 WP, 1406 kKj)


 **Jörg Müller** (bis in 25. Saison Harry Kübler, bis in 24. Saison: Alexander Moser, bis in 21. Saison: Axel Wicke)

9)	1520264:9334829	18999:481001	Qualifikation:	3. Platz	+Einstieg	13.3 MKj
10)	2 5 4 2 3 6	- 7 38:45	16:28	2. Liga B:	11. Platz	+Auflösung
11)	5078740:3235788	1188929:411071	Qualifikation:	2. Platz	+Einstieg	13.3 MKj
12)	5 2 4 2 3 6	-21 36:57	19:25	2. Liga B:	9. Platz	12.8 MKj
13)	4 5 2 3 1 7	-11 23:34	20:24	2. Liga B:	9. Platz	15.2 MKj
14)	7 1 3 3 5 2	+16 51:35	26:18	2. Liga B:	3. Platz	+Pokalfinale 16.1 MKj
15)	10 1 0 6 2 3	+29 58:29	35: 9	2. Liga B:	2. Platz	+Aufstieg 17.4 MKj
16)	6 3 2 4 2 5	+ 9 44:35	25:19	1. Liga:	2. Platz	16.3 MKj
17)	7 4 0 5 5 1	+24 34:10	33:11	1. Liga:	1. Platz	+Meister 16.2 MKj
18)	2 5 4 1 3 7	-29 22:51	14:30	1. Liga:	10. Platz	+Abstieg 16.5 MKj
19)	7 4 0 2 2 7	+ 0 34:34	24:20	2. Liga B:	5. Platz	15.9 MKj
20)	10 1 0 8 3 0	+71 78: 7	40: 4	2. Liga B:	1. Platz	+Aufstieg 19.7 MKj
21)	6 2 3 3 1 7	+ 0 32:32	21:23	1. Liga:	7. Platz	+Pokalsieg 17.7 MKj
22)	6 2 3 5 4 2	+29 75:46	27:17	1. Liga:	2. Platz	15.8 MKj
23)	10 1 0 3 3 5	+14 38:24	30:14	1. Liga:	2. Platz	15.0 MKj
24)	3 4 4 2 2 7	- 5 40:45	16:28	1. Liga:	11. Platz	+Abstieg 13.6 MKj
25)	5 2 4 2 5 4	- 5 35:40	21:23	2. Liga A:	7. Platz	12.5 MKj
26)	7 2 2 2 3 6	+ 1 27:26	23:21	2. Liga A:	5. Platz	14.4 MKj

11 Spieler: Bellatrix, Kaitos, Karriere, Playboss, Risiko, Rob Roy, Stratego, Talent 1, Talent 2, Talent 3, Vercingetorix

Nach dem erneuten Managerwechsel wurde zumindest der Wertverlust gestoppt und wieder eine solide Basis geschaffen.

## 7) Managerclub United (3.0 WP, 2186 kKj)

 **Mathias Hadalin geb. Bauer** (bis in 25. Saison: Tilman Walk, bis 9. Saison: Helmut Törner-Roos, bis 4. Saison: Tilman Walk, bis 2. Saison: Burkhard Thamm)

1)	5 3 3 4 4 3	+ 8 74:66	25:19	1. Liga:	5. Platz	(12.8 MKj)
2)	5 4 2 1 4 6	+ 2 35:33	20:24	1. Liga:	8. Platz	(13.8 MKj)
3)	4 4 3 3 1 7	- 8 48:56	19:25	1. Liga:	9. Platz	+Abstieg 14.2 MKj
4)	5 1 5 4 1 6	+34 98:64	20:24	2. Liga B:	8. Platz	13.5 MKj
5)	5 6 0 3 2 6	+10 37:27	24:20	2. Liga B:	5. Platz	13.7 MKj
6)	8 2 1 2 5 4	+15 61:46	27:17	2. Liga B:	2. Platz	+Aufstieg 12.0 MKj
7)	1 8 2 0 1 10	-28 43:71	11:33	1. Liga:	12. Platz	+Abstieg 10.6 MKj
8)	4 3 4 3 2 6	- 2 39:41	19:25	2. Liga B:	9. Platz	10.8 MKj
9)	6 3 2 1 1 9	-16 46:62	18:26	2. Liga B:	12. Platz	+Auflösung
22)	43216: 233387	17250:182750	Qualifikation:	2. Platz	+Einstieg	12.2 MKj
23)	3 2 6 2 3 6	-18 26:44	15:29	2. Liga A:	11. Platz	+Auflösung 12.4 MKj
24)	86933: 137278	74277:125723	Qualifikation:	2. Platz	+Einstieg	13.2 MKj
25)	7 2 2 5 3 3	+19 37:18	29:15	2. Liga A:	3. Platz	14.4 MKj
26)	7 1 3 1 4 6	+ 1 47:46	21:23	2. Liga A:	8. Platz	14.5 MKj

9 Spieler: Ahlemeyer, Dard, Eberl, Gunst, Kautzsch, Lauterbach, Talent 1, Talent 2, Talent 3

Der Nicht-Aufstieg in Saison 25 war eine gute Idee, und vielleicht ist jetzt endlich Schluss mit dem ständigen Managerwechsel?

## 8) Hexenkessel SV (3.5 WP, 1904 kKj)

*Stan Dard* (bis in 26. Saison: Daniel Hogetoorn, bis 18. Saison: Karsten Heidemann)

3)	31936:36269	6438:9562	Qualifikation:	7. Platz	+Einstieg	15.0 MKj
4)	6 4 1 6 3 2	+20 36:16	31:13	2. Liga B:	1. Platz	+Aufstieg 16.2 MKj
5)	8 3 0 4 2 5	+21 49:29	29:15	1. Liga:	4. Platz	16.3 MKj
6)	7 2 2 4 3 4	+ 7 32:25	27:17	1. Liga:	4. Platz	15.1 MKj
7)	3 6 2 3 4 4	+ 2 42:40	22:22	1. Liga:	6. Platz	=> EC III (1993) 14.9 MKj
8)	2 5 4 0 4 7	-14 14:28	13:31	1. Liga:	12. Platz	+Abstieg 13.5 MKj
9)	6 3 2 4 4 3	- 3 46:49	27:17	2. Liga A:	3. Platz	15.0 MKj
10)	6 4 1 6 1 4	+24 50:26	29:15	2. Liga A:	2. Platz	+Aufstieg 14.8 MKj
11)	5 3 3 1 4 6	+ 3 43:40	19:25	1. Liga:	9. Platz	+Abstieg 14.7 MKj
12)	6 4 1 4 5 2	+20 47:27	29:15	2. Liga B:	1. Platz	+Aufstieg 13.6 MKj
13)	1 6 4 1 4 6	-26 21:47	14:30	1. Liga:	12. Platz	+Abstieg 16.5 MKj
14)	4 4 3 2 2 7	-17 37:54	18:26	2. Liga B:	11. Platz	+Auflösung
15)	2092827:1833414	927971:672029	Qualifikation:	3. Platz	+Einstieg	13.1 MKj
16)	5 3 3 0 6 5	- 2 34:36	19:25	2. Liga B:	11. Platz	+Auflösung
18)	1028653: 633356	684529:315471	Qualifikation:	1. Platz	+Einstieg	13.1 MKj
19)	6 3 2 1 0 10	- 7 34:41	17:27	2. Liga A:	10. Platz	12.4 MKj
20)	3 6 2 3 2 6	- 1 45:46	20:24	2. Liga A:	9. Platz	14.6 MKj
21)	6 3 2 0 4 7	- 3 40:43	19:25	2. Liga A:	8. Platz	14.4 MKj
22)	6 2 3 2 1 8	- 9 48:57	19:25	2. Liga A:	10. Platz	14.5 MKj
23)	6 4 1 4 4 3	+ 9 27:18	28:16	2. Liga A:	2. Platz	+Aufstieg 15.6 MKj
24)	6 4 1 1 6 4	+ 1 20:19	24:20	1. Liga:	5. Platz	15.5 MKj
25)	4 5 2 0 6 5	-11 33:44	19:25	1. Liga:	9. Platz	+Abstieg 15.0 MKj
26)	4 6 1 0 5 6	- 5 23:28	19:25	2. Liga A:	10. Platz	15.0 MKj

11 Spieler: Alaba, Butt, Dwarf, Giant, Hermione, Mario, Muller, Pogrebnyak, Potion, Ronaldo, Sneijder

Schon die zweite Saison ohne Auswärtssieg, und der Manager hat seinen Verein nach 7 Jahren nun auch noch verlassen.

## 9) Die Spekulanten (3.0 WP, 1732 kKj)

 Thomas Lauterbach

12)	1925613:1485684	629225:370775	Qualifikation:	1. Platz	+Einstieg	13.2 MKj
13)	2 3 6 0 3 8	-29 34:63	10:34	2. Liga A:	12. Platz	+Auflösung
14)	2182505:1633417	550587:249413	Qualifikation:	1. Platz	+Einstieg	13.3 MKj
15)	6 3 2 2 6 3	+17 39:22	25:19	2. Liga A:	2. Platz	+Aufstieg
16)	4 3 4 1 4 6	-13 14:27	17:27	1. Liga:	11. Platz	+Abstieg
17)	7 2 2 2 3 6	- 4 28:32	23:21	2. Liga B:	6. Platz	
18)	7 2 2 4 4 3	+ 6 37:31	28:16	2. Liga B:	2. Platz	+Aufstieg
19)	2 3 6 0 2 9	-42 20:62	9:35	1. Liga:	12. Platz	+Abstieg
20)	9 2 0 1 5 5	+ 9 35:26	27:17	2. Liga A:	2. Platz	+Aufstieg
21)	7 1 3 1 2 8	-12 40:52	19:25	1. Liga:	9. Platz	+Abstieg
22)	8 1 2 0 5 6	+ 1 42:41	22:22	2. Liga A:	8. Platz	
23)	4 4 3 4 6 1	+13 32:19	26:18	2. Liga A:	4. Platz	
24)	2 4 5 2 2 7	-23 20:43	14:30	2. Liga A:	12. Platz	+Relegation
25)	4 2 5 2 1 8	-12 28:40	15:29	2. Liga A:	10. Platz	
26)	6 3 2 3 1 7	+ 4 34:30	22:22	2. Liga A:	7. Platz	

12 Spieler: Amanatidis, Ausrufezeichen, Caio, Chris, Fenin, Gekas, Jung, Kazaviti, Korkmaz, Ochs, Potamia, Systemschock

Eine stressfreie Saison erlaubte diesmal das Zurücklegen von Bargeld, was auch dem Handelswert erkennbar gut getan hat.

## 10) Goaldies (4.5 WP, 350 kKj)

 Michael Frenzel (bis 20. Saison: Thomas Martin)

18)	602155:483544	545157:454843	Qualifikation:	3. Platz	+Einstieg	11.9 MKj
19)	9 1 1 1 3 7	+ 9 52:43	24:20	2. Liga A:	5. Platz	
20)	8 2 1 3 2 6	+14 66:52	26:18	2. Liga A:	3. Platz	
21)	6 4 1 0 5 6	- 1 36:37	21:23	2. Liga A:	6. Platz	
22)	7 2 2 4 2 5	+12 51:39	26:18	2. Liga A:	5. Platz	
23)	1 5 5 2 5 4	-10 33:43	16:28	2. Liga A:	9. Platz	
24)	6 2 3 1 1 9	- 6 35:41	17:27	2. Liga A:	9. Platz	
25)	5 2 4 1 1 9	-14 29:43	15:29	2. Liga A:	11. Platz	+Wiederbelebung
26)	7 1 3 2 1 8	-12 36:48	20:24	2. Liga A:	9. Platz	

9 Spieler: Grobelaar, Kahn, Kleff, Lehmann, Manninger, Neuer, Rost, Seaman, Van der Zaar

Mit Würfelglück wurde diesmal der Klassenerhalt geschafft; große Sprünge sind trotz aufgebessertem Handelswert aber kaum drin.

## 11) FC Südlich (3.0 WP, 1997 kKj)

 Stefan Bauer

24)	1739475:1212291	311307: 88693	Auffüllturnier:	1. Platz	+Einstieg	13.3 MKj
25)	7 3 1 3 2 6	- 6 36:42	25:19	2. Liga A:	5. Platz	
26)	6 1 4 3 6 2	+ 4 39:25	25:19	2. Liga A:	3. Platz	

11 Spieler: Haxe, Held, Krug, Lump, Meister, Morcilla, Picanha, Reichold, Rodizio, Schäufelra, Zirndorfer

Der Handelswert macht diesmal einen ordentlichen Sprung - und im dritten Versuch sollte der Aufstieg machbar sein.

## 12) Heart of Scapa Flow (4.0 WP, 1187 kKj)

 Volker Bongartz

21)	1514543:1180758	484272:315728	Qualifikation:	2. Platz	+Einstieg	12.9 MKj
22)	7 2 2 4 4 3	+35 60:25	28:16	2. Liga A:	2. Platz	+Aufstieg
23)	6 3 2 5 5 1	+26 43:17	30:14	1. Liga:	1. Platz	+Meister
24)	7 1 3 2 2 7	-12 34:46	21:23	1. Liga:	8. Platz	
25)	3 5 3 1 3 7	-23 20:43	16:28	1. Liga:	11. Platz	+Abstieg
26)	3 5 3 5 3 3	+ 6 31:25	24:20	2. Liga A:	4. Platz	+Pokalsieg

11 Spieler: Bill Evans, Bill Frisell, Béla Fleck, Chet Baker, Joey Baron, Marc Johnson, McCoy Tyner, Nguyễn Lê, Paolo Fresu, Stanley Jordan, Stefano Bollani

Der Wiederaufstieg wurde verpasst, doch mit Pokalsieg und Handelswertrekord darf die Erholungs-Saison als Erfolg verbucht werden.

## 2. Liga A - Spielplan der 26. Saison

1. Spieltag				2. Spieltag			
Kogge Hansa	-	Reissdorfer TT	:	Langenhagen Pigs	-	Crossroads	:
Viking Raiders	-	Langenhagen Pigs	:	Lucky Losers	-	Kogge Hansa	:
Crossroads	-	Lucky Losers	:	Reissdorfer TT	-	Viking Raiders	:
Managerclub United	-	Heart of Scapa Flow	:	Hexenkessel SV	-	FC Südlich	:
Die Spekulanten	-	Hexenkessel SV	:	Goaldies	-	Managerclub United	:
FC Südlich	-	Goaldies	:	Heart of Scapa Flow	-	Die Spekulanten	:

3. Spieltag				4. Spieltag			
Kogge Hansa	-	Langenhagen Pigs	:	Langenhagen Pigs	-	Reissdorfer TT	:
Viking Raiders	-	Lucky Losers	:	Lucky Losers	-	Die Spekulanten	:
Reissdorfer TT	-	Goaldies	:	Crossroads	-	Kogge Hansa	:
Hexenkessel SV	-	Heart of Scapa Flow	:	Managerclub United	-	FC Südlich	:
Die Spekulanten	-	Managerclub United	:	Goaldies	-	Hexenkessel SV	:
FC Südlich	-	Crossroads	:	Heart of Scapa Flow	-	Viking Raiders	:

5. Spieltag				6. Spieltag			
Langenhagen Pigs	-	Managerclub United	:	Kogge Hansa	-	Hexenkessel SV	:
Viking Raiders	-	Kogge Hansa	:	Lucky Losers	-	Langenhagen Pigs	:
Reissdorfer TT	-	Die Spekulanten	:	Crossroads	-	Heart of Scapa Flow	:
Hexenkessel SV	-	Lucky Losers	:	Managerclub United	-	Reissdorfer TT	:
Goaldies	-	Crossroads	:	Die Spekulanten	-	Goaldies	:
Heart of Scapa Flow	-	FC Südlich	:	FC Südlich	-	Viking Raiders	:

7. Spieltag				8. Spieltag			
Langenhagen Pigs	-	FC Südlich	:	Kogge Hansa	-	Goaldies	:
Lucky Losers	-	Managerclub United	:	Viking Raiders	-	Hexenkessel SV	:
Crossroads	-	Die Spekulanten	:	Reissdorfer TT	-	Heart of Scapa Flow	:
Hexenkessel SV	-	Reissdorfer TT	:	Managerclub United	-	Crossroads	:
Goaldies	-	Viking Raiders	:	Die Spekulanten	-	Langenhagen Pigs	:
Heart of Scapa Flow	-	Kogge Hansa	:	FC Südlich	-	Lucky Losers	:

9. Spieltag				10. Spieltag			
Langenhagen Pigs	-	Hexenkessel SV	:	Kogge Hansa	-	FC Südlich	:
Lucky Losers	-	Reissdorfer TT	:	Viking Raiders	-	Die Spekulanten	:
Crossroads	-	Viking Raiders	:	Reissdorfer TT	-	Crossroads	:
Managerclub United	-	Kogge Hansa	:	Hexenkessel SV	-	Managerclub United	:
Die Spekulanten	-	FC Südlich	:	Goaldies	-	Langenhagen Pigs	:
Heart of Scapa Flow	-	Goaldies	:	Heart of Scapa Flow	-	Lucky Losers	:

11. Spieltag				12. Spieltag			
Langenhagen Pigs	-	Heart of Scapa Flow	:	Langenhagen Pigs	-	Viking Raiders	:
Lucky Losers	-	Goaldies	:	Lucky Losers	-	Crossroads	:
Crossroads	-	Hexenkessel SV	:	Reissdorfer TT	-	Kogge Hansa	:
Managerclub United	-	Viking Raiders	:	Hexenkessel SV	-	Die Spekulanten	:
Die Spekulanten	-	Kogge Hansa	:	Goaldies	-	FC Südlich	:
FC Südlich	-	Reissdorfer TT	:	Heart of Scapa Flow	-	Managerclub United	:

13. Spieltag				14. Spieltag			
Kogge Hansa	-	Lucky Losers	:	Langenhagen Pigs	-	Kogge Hansa	:
Viking Raiders	-	Reissdorfer TT	:	Lucky Losers	-	Viking Raiders	:
Crossroads	-	Langenhagen Pigs	:	Crossroads	-	FC Südlich	:
Managerclub United	-	Goaldies	:	Managerclub United	-	Die Spekulanten	:
Die Spekulanten	-	Heart of Scapa Flow	:	Goaldies	-	Reissdorfer TT	:
FC Südlich	-	Hexenkessel SV	:	Heart of Scapa Flow	-	Hexenkessel SV	:

15. Spieltag				16. Spieltag			
Kogge Hansa	-	Crossroads	:	Kogge Hansa	-	Viking Raiders	:
Viking Raiders	-	Heart of Scapa Flow	:	Lucky Losers	-	Hexenkessel SV	:
Reissdorfer TT	-	Langenhagen Pigs	:	Crossroads	-	Goaldies	:
Hexenkessel SV	-	Goaldies	:	Managerclub United	-	Langenhagen Pigs	:
Die Spekulanten	-	Lucky Losers	:	Die Spekulanten	-	Reissdorfer TT	:
FC Südlich	-	Managerclub United	:	FC Südlich	-	Heart of Scapa Flow	:

17. Spieltag				18. Spieltag			
Langenhagen Pigs	-	Lucky Losers	:	Kogge Hansa	-	Heart of Scapa Flow	:
Viking Raiders	-	FC Südlich	:	Viking Raiders	-	Goaldies	:
Reissdorfer TT	-	Managerclub United	:	Reissdorfer TT	-	Hexenkessel SV	:
Hexenkessel SV	-	Kogge Hansa	:	Managerclub United	-	Lucky Losers	:
Goaldies	-	Die Spekulanten	:	Die Spekulanten	-	Crossroads	:
Heart of Scapa Flow	-	Crossroads	:	FC Südlich	-	Langenhagen Pigs	:

19. Spieltag				20. Spieltag			
Langenhagen Pigs	-	Die Spekulanten	:	Kogge Hansa	-	Managerclub United	:
Lucky Losers	-	FC Südlich	:	Viking Raiders	-	Crossroads	:
Crossroads	-	Managerclub United	:	Reissdorfer TT	-	Lucky Losers	:
Hexenkessel SV	-	Viking Raiders	:	Hexenkessel SV	-	Langenhagen Pigs	:
Goaldies	-	Kogge Hansa	:	Goaldies	-	Heart of Scapa Flow	:
Heart of Scapa Flow	-	Reissdorfer TT	:	FC Südlich	-	Die Spekulanten	:

21. Spieltag				22. Spieltag			
Langenhagen Pigs	-	Goaldies	:	Kogge Hansa	-	Die Spekulanten	:
Lucky Losers	-	Heart of Scapa Flow	:	Viking Raiders	-	Managerclub United	:
Crossroads	-	Reissdorfer TT	:	Reissdorfer TT	-	FC Südlich	:
Managerclub United	-	Hexenkessel SV	:	Hexenkessel SV	-	Crossroads	:
Die Spekulanten	-	Viking Raiders	:	Goaldies	-	Lucky Losers	:
FC Südlich	-	Kogge Hansa	:	Heart of Scapa Flow	-	Langenhagen Pigs	:

## Ablauf der Saison

Runde	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
<b>Spieltage</b>	-	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2
<b>Heimvorteil</b>	-	6	6	6	6	7	7	7	7	8	8	8
<b>Pokalrunde</b>	-	1. Runde	-	2. Runde	-	3. Runde	-	¼Finale	-	½Finale	-	Finale
<b>Amateure</b>	75 WP	75 WP	-	80 WP	-	85 WP	-	90 WP	-	95 WP	-	100 WP
<b>TFL setzen</b>	ja	ja	ja	ja	ja	ja	ja	nein	nein	nein	nein	ja

Alles wie gehabt, das Schema ist bewährt und wird sich wohl nie mehr ändern.

## Ergebnisse der Amateur-Pokal-Vorrunde 2011

Platz	Verein	Tore	Punkte
1.	Die Merkatoren	637674 : 630000	169314 : 110686
2.	TSV Aufderhöhe	603191 : 590000	167795 : 112205
3.	FC Nördlich	605663 : 570000	167401 : 112599
4.	American National Soccer Institute	1103284 : 993142	161698 : 118302
5.	The Toors	1510903 : 1430000	160442 : 119558
6.	Harmlose Kaninchen	317974 : 288856	150128 : 129872
7.	Playground	317883 : 290464	149297 : 130703
8.	ASK Drückeberg	377131 : 359400	148120 : 131880
9.	Errors	292887 : 292590	137820 : 142180
10.	Badische Erzrivalen	812081 : 718563	136840 : 143160
11.	2. FC Hillig Lunn	277618 : 297203	129659 : 150341
12.	Kleinweich	649269 : 581691	128665 : 151335
13.	Frühling!Frühling!	407338 : 432093	125769 : 154231
14.	Barbapapa Kickers (*)	536904 : 712666	122787 : 157213
15.	TuS Grits	101855 : 364987	44265 : 235735

Jeder Verein spielte gegen jeden anderen 10000 Begegnungen

Wie jedes Jahr wurden 28 Amateur-Vereine gesucht, um in der 1. Pokal-Hauptrunde das Feld der 36 Profi-Vereine auf 64 Teilnehmer aufzufüllen. 86 Stunden nach ZAT lagen gerade mal 15 Anmeldungen vor, weshalb nun fast alle Teilnehmer ein zweites Amateurteam in die erste Pokal-Hauptrunde schicken dürfen.

## Auslosung der ersten Pokal-Hauptrunde

1. Crossroads - PS Spielerei (2A-1)
2. Lucky Losers - 3. FC Eiderstedt (2A-1)
3. Reissdorfer Thekentornados - Lokomotive Albany 1830 (2A-1)
4. Managerclub United - American Soccer Club II (2A-1)
5. Hexenkessel SV - Steinbock Schilda (2A-1)
6. Kogge Hansa - VfL Chaos 2003 (2A-1)
7. Grobitown Rangers - Mangelsdorfer Mannen (2B-1)
8. Heart of Scapa Flow - Viking Raiders (2A-2A)
9. Blut-Rot Mannheim - Die Spekulanten (2B-2A)
10. Die heiligen Flußferde - Galaktische Raimgilde (2B-2B)
11. Frühling! Frühling! I - Agricola Team (Am-1)
12. FC Nördlich II - Kraichgau Rangers (Am-1)
13. Die Merkatoren II - Halifax Heroes (Am-1)
14. TSV Aufderhöhe I - Ritter der Tafelrunde (Am-1)
15. Kleinweich I - FC Hollywood (Am-1)
16. Errors II - Langenhagen Pigs (Am-2A)
17. The Toors I - Goaldies (Am-2A)
18. Harmlose Kaninchen I - FC Südlich (Am-2A)
19. Playground I - Kallemänner (Am-2B)
20. American National Soccer Institute II - SpVgg Kieselstein (Am-2B)
21. Harmlose Kaninchen II - Atletico Cheb FC (Am-2B)
22. Kleinweich II - FC Lurchschutzgebiet (Am-2B)
23. Badische Erzrivalen I - Sesamstraßn Kicker (Am-2B)
24. The Toors II - Profexa Vorwärts (Am-2B)
25. American National Soccer Institute I - Titanic Players (Am-2B)
26. TuS Grits - Brunswick Lions (Am-2B)
27. Die Merkatoren I - Errors I (Am-Am)
28. ASK Drückeberg I - Badische Erzrivalen II (Am-Am)
29. Playground II - 2. FC Hillig Lunn II (Am-Am)
30. FC Nördlich I - 2. FC Hillig Lunn I (Am-Am)
31. TSV Aufderhöhe II - Frühling! Frühling! II (Am-Am)
32. ASK Drückeberg II - Barbapapa Kickers (Am-Am)

Amateur-Teams haben **75 WP** zur Verfügung. Alle Spiele werden *auf neutralem Platz* ausgetragen. Die **Nummer** des Spiels ist *unbedingt* mit der Aufstellung anzugeben!

## 2. Liga B - Vereine

(die Zahl vor dem Vereinsnamen entspricht der Nummer innerhalb des TEAMCHEF -Spielplans plan12.dat)

### 1) Kallemänner (3.5 WP, 1318 kKj)

 Karl-Heinz Peuckmann

24)	893911:1072759	149822:250178	Auffüllturnier:	2. Platz	+Einstieg	12.0	MKj
25)	4 6 1 6 0 5	+15 50:35	26:18	2. Liga B:	5. Platz	13.7	MKj
26)	4 3 4 3 2 6	-10 38:48	19:25	2. Liga B:	8. Platz	12.1	MKj

12 Spieler: Kalla Hari, Kalle Fornien, Kalle Loni, Kalle Mann, Karl Bul, Karl Stein, Karlauer, Karler Asten, Karlfaktor, Karlgon, Karlmel, Karlrakta  
Ein herber Rückschlag sowohl wirtschaftlich wie sportlich - der Klassenerhalt wurde sogar nur mit Glück geschafft.

### 2) Galaktische Raumbgilde (2.5 WP, -672 kKj)

*Marcel Seidel*

24)	1236549:1584885	138871:261129	Auffüllturnier:	3. Platz	+Einstieg	13.9	MKj
25)	10 1 0 2 3 6	+ 4 51:47	28:16	2. Liga B:	4. Platz	14.3	MKj
26)	6 2 3 1 2 7	-14 34:48	19:25	2. Liga B:	9. Platz	11.8	MKj

11 Spieler: Borg, Dalek, Goa'Uld, Klingonen, Naan, Ori, Ost-Allianz, Peace Keeper, Replikatoren, Romulaner, Zentaurie  
Die chronische Verschuldung zehrt stark an der Substanz: Letztes Jahr noch Aufstiegs kandidat, diesmal ist Existenzangst angesagt.

### 3) Die heiligen Flußpferde (3.0 WP, 830 kKj)

 Lucas Pfeiffer

25)			Auffüllturnier:	kampflos		12.8	MKj	
26)	6 1 4 0 3 8	- 6 30:36	16:28	2. Liga B:	12. Platz	+Relegation	11.9	MKj

12 Spieler: Bluewhiteson, Cato, Edgar, Hipposamstag, Idiot Wind, Jesaja, Mulhouser, Regenschirm, Talent 1, Talent 2, Talent 3, graurosaElephant  
Mehr als die Hälfte aller Spiele verloren! Der Manager entschied sich dennoch gegen einen Neuaufbau.


### 4) SpVgg Kieselstein (3.0 WP, 2239 kKj)

 Peter Drexler

18)	353592:742518	296201:703799	Qualifikation:	5. Platz	+Einstieg	12.9	MKj	
19)	6 3 2 5 1 5	+12 46:34	26:18	2. Liga A:	3. Platz	14.8	MKj	
20)	4 3 4 2 7 2	+ 7 43:36	22:22	2. Liga A:	7. Platz	14.2	MKj	
21)	6 4 1 4 3 4	+ 6 51:45	27:17	2. Liga A:	3. Platz	14.7	MKj	
22)	7 3 1 5 2 4	+28 51:23	29:15	2. Liga A:	1. Platz	+Aufstieg	14.8	MKj
23)	6 3 2 1 2 8	-12 29:41	19:25	1. Liga:	7. Platz	+Pokalfinale	13.8	MKj
24)	3 3 5 0 2 9	-24 23:47	11:33	1. Liga:	12. Platz	+Abstieg	14.1	MKj
25)	7 3 1 4 4 3	+12 44:32	29:15	2. Liga B:	2. Platz	+Aufstieg	15.7	MKj
26)	5 3 3 2 3 6	-11 22:33	20:24	1. Liga:	10. Platz	+Abstieg	15.0	MKj

11 Spieler: Bärl, Delfin, Ente, Fanti, Flo, Igel, Lucky, Paul, Ratte, Ringo, Schoof  
Für, dass der Aufstieg letztes Jahr gar nicht geplant war, haben sich die Steinchen trotz nur einem Tor pro Spiel wacker geschlagen.

### 5) Grobitown Rangers (2.5 WP, 1013 kKj)

 Detlef Kamlah (bis 18. Saison: Guido Dehmer)

12)	1610124:1633863	474935:525065	Qualifikation:	4. Platz	+Einstieg	14.4	MKj	
13)	7 3 1 3 3 5	+ 0 46:46	26:18	2. Liga A:	5. Platz	16.1	MKj	
14)	9 1 1 3 4 4	+17 40:23	29:15	2. Liga A:	2. Platz	+Aufstieg	17.2	MKj
15)	5 6 0 3 1 7	- 3 35:38	23:21	1. Liga:	4. Platz	15.8	MKj	
16)	3 5 3 2 4 5	- 2 38:40	19:25	1. Liga:	10. Platz	+Abstieg	15.9	MKj
17)	5 4 2 2 4 5	+ 0 25:25	22:22	2. Liga A:	8. Platz	15.7	MKj	
18)	5 4 2 2 2 7	- 5 37:42	20:24	2. Liga A:	8. Platz	14.2	MKj	
19)	7 3 1 2 2 7	+17 49:32	23:21	2. Liga A:	6. Platz	13.7	MKj	
20)	5 3 3 3 3 5	+11 62:51	22:22	2. Liga A:	6. Platz	12.8	MKj	
21)	3 5 3 2 4 5	- 3 23:26	19:25	2. Liga A:	9. Platz	12.5	MKj	
22)	7 3 1 3 2 6	+ 5 40:35	25:19	2. Liga A:	7. Platz	12.3	MKj	
23)	5 4 2 5 4 2	+ 7 38:31	28:16	2. Liga A:	3. Platz	14.3	MKj	
24)	7 3 1 2 4 5	+ 1 26:25	25:19	2. Liga A:	5. Platz	15.6	MKj	
25)	8 2 1 4 6 1	+27 46:19	32:12	2. Liga A:	1. Platz	+Aufstieg	17.5	MKj
26)	5 4 2 2 2 7	- 7 41:48	20:24	1. Liga:	9. Platz	+Abstieg	16.6	MKj

11 Spieler: Alpha, Bravo, Charlie, Charlotte, Delta, Echo, Foxtrot, Lima, Niklaus, Tango, Wilhelm  
Die Aufholjagd wurde nicht belohnt, aber mit einem gesunden Verein darf Grobitown den sofortigen Wiederaufstieg ins Auge fassen.

### 6) Atletico Cheb FC (3.0 WP, 500 kKj)

*Charly Wetzstein*

26)	160247:130176	116419: 83581	Qualifikation:	1. Platz	+Einstieg	11.9	MKj
-----	---------------	---------------	----------------	----------	-----------	------	-----

11 Spieler: Anastassia, Anna-Lena, Bozena, Dimitra, Irina, Katja, Larissa, Marianna, Marijola, Natascha, Olga  
So ganz hat der Sieger des Qualifikationsturniers das vorhandene Aufbau-Potential nicht ausgeschöpft.

## 7) FC Lurchschutzgebiet (4.0 WP, 1118 kKj)


 **Steffen Kommer**

24)	137278: 86933	125723: 74277	Qualifikation:	1. Platz +Einstieg	12.5 MKj
25)	5 2 4 4 2 5	- 6 30:36	22:22	2. Liga B: 7. Platz	13.1 MKj
26)	4 3 4 3 5 3	+ 9 24:15	22:22	2. Liga B: 6. Platz	13.7 MKj

9 Spieler: Blindschleiche, Gelbbauchunke, Grasfrosch, Libellenlarve, Rotbauchunke, Seefrosch, Teichmolch, Warlock, Wechselkröte

Der Ausputzerkauf rettete eine bereits verkorkst aussehende Saison und bescherte dem Club sogar einen Handelswertzuwachs.

## 8) Sesamstraßen Kicker (3.5 WP, 1141 kKj)

 **Hanno Girke** (bis 15. Saison: Oliver Bungard)

9)	1261816:1800725	466472:933528	Qualifikation:	7. Platz	
10)	1797980:1826258	710419:489581	Qualifikation:	1. Platz +Einstieg	13.2 MKj
11)	6 3 2 2 2 7	+ 1 44:43	21:23	2. Liga B: 7. Platz	12.9 MKj
12)	5 1 5 4 4 3	- 2 40:42	23:21	2. Liga B: 6. Platz	13.2 MKj
13)	5 4 2 4 1 6	- 9 36:45	23:21	2. Liga B: 6. Platz	14.2 MKj
14)	3 5 3 2 4 5	-11 29:40	19:25	2. Liga B: 9. Platz	13.8 MKj
15)	9 1 1 8 2 1	+27 39:12	37: 7	2. Liga B: 1. Platz +Aufstieg	15.6 MKj
16)	7 3 1 1 4 6	+ 9 39:30	23:21	1. Liga: 5. Platz	15.2 MKj
17)	2 7 2 2 3 6	-11 22:33	18:26	1. Liga: 9. Platz +Abstieg	14.8 MKj
18)	3 6 2 1 6 4	- 1 21:22	20:24	2. Liga B: 8. Platz	15.7 MKj
19)	7 2 2 3 5 3	+ 9 60:51	27:17	2. Liga B: 3. Platz	16.2 MKj
20)	7 4 0 4 3 4	+30 56:26	29:15	2. Liga B: 3. Platz	17.4 MKj
21)	6 4 1 3 5 3	+ 7 28:21	27:17	2. Liga B: 3. Platz	17.2 MKj
22)	3 4 4 4 3 4	+ 0 21:21	21:23	2. Liga B: 8. Platz	15.3 MKj
23)	8 3 0 4 2 5	+20 51:31	29:15	2. Liga B: 1. Platz +Aufstieg	16.7 MKj
24)	3 7 1 3 4 4	- 3 26:29	23:21	1. Liga: 6. Platz	16.3 MKj
25)	5 2 4 2 2 7	-10 32:42	18:26	1. Liga: 10. Platz +Abstieg	15.3 MKj
26)	4 4 3 5 2 4	+ 9 38:29	24:20	2. Liga B: 3. Platz	14.8 MKj

12 Spieler: Rabbit, Raider, ReWirPower, Reblaus, Riboflavin, Rick, Rigby, Robinson, Rovaniemi, Rucola, Rudo, Ruhigblut

Trotz starkem Endspurt wurde der Wiederaufstieg verpasst - und bei dem eher bescheidenen Handelswert war das wohl besser so.

## 10) Blut-Rot Mannheim (3.0 WP, 450 kKj)

 **Michael Hellige** (in der 21. Saison Olaf Mahl, in der 20. Saison Florian Lenz)


19)	1757433:2332705	349676:650324	Qualifikation:	6. Platz	
20)	548904:559657	410410:389590	Qualifikation:	2. Platz +Einstieg	13.1 MKj
21)	6 2 3 1 2 8	- 2 29:31	18:26	2. Liga B: 9. Platz	14.2 MKj
22)	7 4 0 0 4 7	+12 45:33	22:22	2. Liga B: 5. Platz	14.3 MKj
23)	7 2 2 0 5 6	+ 6 47:41	21:23	2. Liga B: 6. Platz	14.7 MKj
24)	6 3 2 6 1 4	+21 53:32	28:16	2. Liga B: 3. Platz	15.1 MKj
25)	7 0 4 3 3 5	+ 9 41:32	23:21	2. Liga B: 6. Platz	12.8 MKj
26)	4 4 3 2 4 5	-10 25:35	20:24	2. Liga B: 7. Platz	16.7 MKj

12 Spieler: Alfred Schön, Anette Langendorf, Birgit Fischer, Christian Wörms, Curt Engelhorn, Fritz Cahn-Garnier, Georg Lechleiter, Henriette Wagner, Hermann

Heimerich, Jürgen Kohler, Käthe Seitz, Maurizio Gaudino

Mit Engelsgeduld kauft Helli weiter Qualität - und der Handelswert macht einen Riesensprung! Aber entscheidend ist auf'm Platz.

## 11) Titanic Players (4.5 WP, 1745 kKj)

 **Henry Springer** (bis 8. Saison: Stefan Frey)

5)	29206:25421	11653:8347	Qualifikation:	5. Platz +Einstieg	15.1 MKj
6)	7 2 2 3 2 6	+12 47:35	24:20	2. Liga A: 4. Platz	15.0 MKj
7)	5 4 2 3 4 4	- 9 54:45	26:18	2. Liga A: 4. Platz	16.2 MKj
8)	6 0 5 6 1 4	-27 42:69	25:19	2. Liga A: 7. Platz	17.2 MKj
9)	6 3 2 5 0 6	+ 1 50:49	25:19	2. Liga A: 5. Platz	14.2 MKj
10)	7 0 4 2 4 5	+20 55:35	22:22	2. Liga A: 6. Platz	13.1 MKj
11)	6 4 1 3 5 3	+24 50:26	26:18	2. Liga A: 2. Platz +Aufstieg	13.1 MKj
12)	2 0 9 0 0 11	-60 26:86	4:40	1. Liga: 12. Platz +Abstieg	10.1 MKj
13)	4 3 4 1 0 10	-45 36:81	13:31	2. Liga A: 11. Platz +Auflösung	
14)	584288:861892	280541:519459	Qualifikation:	5. Platz +Einstieg	13.3 MKj
15)	8 1 2 2 3 6	+ 9 34:25	24:20	2. Liga B: 5. Platz	13.2 MKj
16)	5 3 3 3 2 6	- 2 46:48	21:23	2. Liga B: 7. Platz	12.8 MKj
17)	5 4 2 0 3 8	-11 26:37	17:27	2. Liga B: 10. Platz	12.9 MKj
18)	5 2 4 1 5 5	-14 19:33	19:25	2. Liga B: 9. Platz	12.6 MKj
19)	6 4 1 1 4 6	+ 0 22:22	22:22	2. Liga B: 6. Platz	12.8 MKj
20)	4 3 4 2 3 6	+ 7 52:45	19:25	2. Liga B: 7. Platz	12.6 MKj
21)	6 2 3 0 4 7	+ 9 39:30	18:26	2. Liga B: 8. Platz	11.6 MKj
22)	6 5 0 1 5 5	+ 5 24:19	24:20	2. Liga B: 4. Platz	13.9 MKj
23)	7 3 1 1 3 7	+12 50:38	22:22	2. Liga B: 4. Platz	15.3 MKj
24)	6 0 5 3 4 4	+11 51:40	22:22	2. Liga B: 7. Platz	15.5 MKj
25)	9 2 0 2 4 5	+20 41:21	28:16	2. Liga B: 3. Platz	16.0 MKj
26)	5 3 3 3 4 4	+ 6 39:33	23:21	2. Liga B: 4. Platz	14.7 MKj

11 Spieler: Angel, Archangel, Colossus, Cyclops, Dragon, Griffon, Minotaur, Ogre, Titan, Warbear, Wyvern

Die Titanics schieben eine ruhige Kugel, belegen vordere Plätze in Serie - aber mit dem Aufstieg will es einfach nicht klappen.


## 9) Profexa Vorwärts (3.0 WP, 2188 kKj)

 **Benedikt Lickes** (bis 22. Saison: Michael Ewald, bis 17. Saison: Herbert Frohn)

15)	4469946:3033891	1165674:434326	Qualifikation:	1. Platz	+Einstieg	13.2	MKj	
16)	5 3 3 3 0 8	+16 60:44	19:25	2. Liga B:	10. Platz	13.6	MKj	
17)	5 5 1 1 4 6	+ 2 30:28	21:23	2. Liga B:	8. Platz	15.6	MKj	
18)	6 5 0 3 4 4	+10 32:22	27:17	2. Liga B:	3. Platz	16.2	MKj	
19)	8 3 0 3 6 3	+25 50:25	31:13	2. Liga B:	1. Platz	+Aufstieg	18.2	MKj
20)	4 5 2 3 1 7	+ 4 33:29	20:24	1. Liga:	8. Platz	+Aufstieg	17.1	MKj
21)	8 1 2 6 3 2	+27 43:16	32:12	1. Liga:	1. Platz	+Meister	16.0	MKj
22)	5 4 2 2 1 8	-24 36:60	19:25	1. Liga:	10. Platz	+Abstieg	14.7	MKj
23)	2 5 4 4 1 6	+ 4 68:64	18:26	2. Liga B:	11. Platz	+Relegation	13.8	MKj
24)	4 5 2 3 1 7	+ 0 30:30	20:24	2. Liga B:	8. Platz		14.7	MKj
25)	5 3 3 2 1 8	-14 39:53	18:26	2. Liga B:	8. Platz		14.5	MKj
26)	3 8 0 1 2 8	-12 33:45	18:26	2. Liga B:	10. Platz		14.2	MKj

11 Spieler: Doping, Ed O'Neill, Format C:\., Hammerfest, Knaller, Lückenfüller, Marie, Riesenhuber, Sebastian Säuerlich, Sepp Moosgruber, Steiger  
Die Römer bekommen weiter zu viele Gegentore - und trotz diesmal moderater Steuerzahlung stagniert der Handelswert. Quo vadis?

## 12) Brunswick Lions (3.5 WP, 2514 kKj)

 **Stephan Wöllner** (in 26. Saison: Stan Dard, bis 25. Saison: Lars Kapitza)

19)	2305403:2148158	502646:497354	Qualifikation:	3. Platz	+Einstieg	12.1	MKj	
20)	7 2 2 4 2 5	+16 48:32	26:18	2. Liga B:	4. Platz	+Pokalsieger	14.8	MKj
21)	5 2 4 4 3 4	- 3 36:39	23:21	2. Liga B:	6. Platz		12.5	MKj
22)	5 4 2 1 2 8	- 7 33:40	18:26	2. Liga B:	11. Platz	+Relegation	13.1	MKj
23)	7 3 1 1 3 7	+ 0 41:41	22:22	2. Liga B:	5. Platz		13.2	MKj
24)	6 2 3 4 1 6	+ 5 39:34	23:21	2. Liga B:	6. Platz		14.2	MKj
25)	4 5 2 2 1 8	-25 29:54	17:27	2. Liga B:	9. Platz	+Wiederbelebung	12.6	MKj
26)	4 5 2 3 4 4	- 1 30:31	23:21	2. Liga B:	5. Platz		14.2	MKj

12 Spieler: C.Sar, H.Mer, K. Ninchen, K.Fee, K.Lender, K.Rate, M.Erson, P.Le, Panagia, Petrov, S.Besteck, Z.Ment  
Ein alter Hase als neuer Manager der Löwen setzt die WP des Trainers frei, spart kräftig und baut erst mal wieder Substanz auf.

## Transferliste

## Versteigerung

- 1) Systemschock AV III 5 für 440 an Die Spekulanten
- 2) Kevin Spacey AM VI 3 für 1 an FC Hollywood (Sperrgebot)

## Neues Angebot

- 1) Von Galaktische Raumgilde: Lion MS III 5 >8 0 DP (2) NL-Wert: 220
- 2) Von Galaktische Raumgilde: Wraith VS VII 2 >5 0 DP NL-Wert: 0

## Sperrn 1. Liga:

Agricola Team: Wendepflug (1)  
Halifax Heroes: Fairfax (2)

## Sperrn 2. Liga A:

Lucky Loser I (1), Loser III  
Losers: (3)  
Goaldies: Seaman (1), Rost (1)

## Sperrn 2. Liga B:

Profexa Doping (1)  
Vorwärts:  
Blut-Rot Hermann  
Mannheim: Heimerich (3)  
Titanic Players: Colossus (1),  
Ogre (1)

## 2. Liga B - Spielplan der 26. Saison

1. Spieltag				2. Spieltag			
Kallemänner	-	Atletico Cheb FC	:	Galaktische Raumgilde	-	Grobitown Rangers	:
SpVgg. Kieselstein	-	Galaktische Raumgilde	:	Heilige Flußpferde	-	Kallemänner	:
Grobitown Rangers	-	Heilige Flußpferde	:	Atletico Cheb FC	-	SpVgg. Kieselstein	:
FC Lurchschutzgebiet	-	Brunswick Lions	:	Sesamstraßen Kicker	-	Titanic Players	:
Profexa Vorwärts	-	Sesamstraßen Kicker	:	Blut-Rot Mannheim	-	FC Lurchschutzgebiet	:
Titanic Players	-	Blut-Rot Mannheim	:	Brunswick Lions	-	Profexa Vorwärts	:

3. Spieltag				4. Spieltag			
Kallemänner	-	Galaktische Raumgilde	:	Galaktische Raumgilde	-	Atletico Cheb FC FC	:
SpVgg. Kieselstein	-	Heilige Flußpferde	:	Heilige Flußpferde	-	Profexa Vorwärts	:
Atletico Cheb FC	-	Blut-Rot Mannheim	:	Grobitown Rangers	-	Kallemänner	:
Sesamstraßen Kicker	-	Brunswick Lions	:	FC Lurchschutzgebiet	-	Titanic Players	:
Profexa Vorwärts	-	FC Lurchschutzgebiet	:	Blut-Rot Mannheim	-	Sesamstraßen Kicker	:
Titanic Players	-	Grobitown Rangers	:	Brunswick Lions	-	SpVgg. Kieselstein	:

5. Spieltag				6. Spieltag			
Galaktische Raumgilde	-	FC Lurchschutzgebiet	:	Kallemänner	-	Sesamstraßen Kicker	:
SpVgg. Kieselstein	-	Kallemänner	:	Heilige Flußpferde	-	Galaktische Raumgilde	:
Atletico Cheb FC	-	Profexa Vorwärts	:	Grobitown Rangers	-	Brunswick Lions	:
Sesamstraßen Kicker	-	Heilige Flußpferde	:	FC Lurchschutzgebiet	-	Atletico Cheb FC	:
Blut-Rot Mannheim	-	Grobitown Rangers	:	Profexa Vorwärts	-	Blut-Rot Mannheim	:
Brunswick Lions	-	Titanic Players	:	Titanic Players	-	SpVgg. Kieselstein	:

7. Spieltag				8. Spieltag			
Galaktische Raumgilde	-	Titanic Players	:	Kallemänner	-	Blut-Rot Mannheim	:
Heilige Flußpferde	-	FC Lurchschutzgebiet	:	SpVgg. Kieselstein	-	Sesamstraßen Kicker	:
Grobitown Rangers	-	Profexa Vorwärts	:	Atletico Cheb FC	-	Brunswick Lions	:
Sesamstraßen Kicker	-	Atletico Cheb FC	:	FC Lurchschutzgebiet	-	Grobitown Rangers	:
Blut-Rot Mannheim	-	SpVgg. Kieselstein	:	Profexa Vorwärts	-	Galaktische Raumgilde	:
Brunswick Lions	-	Kallemänner	:	Titanic Players	-	Heilige Flußpferde	:

9. Spieltag				10. Spieltag			
Galaktische Raumgilde	-	Sesamstraßen Kicker	:	Kallemänner	-	Titanic Players	:
Heilige Flußpferde	-	Atletico Cheb FC	:	SpVgg. Kieselstein	-	Profexa Vorwärts	:
Grobitown Rangers	-	SpVgg. Kieselstein	:	Atletico Cheb FC	-	Grobitown Rangers	:
FC Lurchschutzgebiet	-	Kallemänner	:	Sesamstraßen Kicker	-	FC Lurchschutzgebiet	:
Profexa Vorwärts	-	Titanic Players	:	Blut-Rot Mannheim	-	Galaktische Raumgilde	:
Brunswick Lions	-	Blut-Rot Mannheim	:	Brunswick Lions	-	Heilige Flußpferde	:

11. Spieltag				12. Spieltag			
Galaktische Raumgilde	-	Brunswick Lions	:	Galaktische Raumgilde	-	SpVgg. Kieselstein	:
Heilige Flußpferde	-	Blut-Rot Mannheim	:	Heilige Flußpferde	-	Grobitown Rangers	:
Grobitown Rangers	-	Sesamstraßen Kicker	:	Atletico Cheb FC	-	Kallemänner	:
FC Lurchschutzgebiet	-	SpVgg. Kieselstein	:	Sesamstraßen Kicker	-	Profexa Vorwärts	:
Profexa Vorwärts	-	Kallemänner	:	Blut-Rot Mannheim	-	Titanic Players	:
Titanic Players	-	Atletico Cheb FC	:	Brunswick Lions	-	FC Lurchschutzgebiet	:

13. Spieltag				14. Spieltag			
Kallemänner	-	Heilige Flußpferde	:	Galaktische Raumgilde	-	Kallemänner	:
SpVgg. Kieselstein	-	Atletico Cheb FC	:	Heilige Flußpferde	-	SpVgg. Kieselstein	:
Grobitown Rangers	-	Galaktische Raumgilde	:	Grobitown Rangers	-	Titanic Players	:
FC Lurchschutzgebiet	-	Blut-Rot Mannheim	:	FC Lurchschutzgebiet	-	Profexa Vorwärts	:
Profexa Vorwärts	-	Brunswick Lions	:	Blut-Rot Mannheim	-	Atletico Cheb FC	:
Titanic Players	-	Sesamstraßen Kicker	:	Brunswick Lions	-	Sesamstraßen Kicker	:

15. Spieltag				16. Spieltag			
Kallemänner	-	Grobitown Rangers	:	Kallemänner	-	SpVgg. Kieselstein	:
SpVgg. Kieselstein	-	Brunswick Lions	:	Heilige Flußpferde	-	Sesamstraßen Kicker	:
Atletico Cheb FC	-	Galaktische Raumgilde	:	Grobitown Rangers	-	Blut-Rot Mannheim	:
Sesamstraßen Kicker	-	Blut-Rot Mannheim	:	FC Lurchschutzgebiet	-	Galaktische Raumgilde	:
Profexa Vorwärts	-	Heilige Flußpferde	:	Profexa Vorwärts	-	Atletico Cheb FC	:
Titanic Players	-	FC Lurchschutzgebiet	:	Titanic Players	-	Brunswick Lions	:

17. Spieltag				18. Spieltag			
Galaktische Raumgilde	-	Heilige Flußpferde	:	Kallemänner	-	Brunswick Lions	:
SpVgg. Kieselstein	-	Titanic Players	:	SpVgg. Kieselstein	-	Blut-Rot Mannheim	:
Atletico Cheb FC	-	FC Lurchschutzgebiet	:	Atletico Cheb FC	-	Sesamstraßen Kicker	:
Sesamstraßen Kicker	-	Kallemänner	:	FC Lurchschutzgebiet	-	Heilige Flußpferde	:
Blut-Rot Mannheim	-	Profexa Vorwärts	:	Profexa Vorwärts	-	Grobitown Rangers	:
Brunswick Lions	-	Grobitown Rangers	:	Titanic Players	-	Galaktische Raumgilde	:

19. Spieltag				20. Spieltag			
Galaktische Raumgilde	-	Profexa Vorwärts	:	Kallemänner	-	FC Lurchschutzgebiet	:
Heilige Flußpferde	-	Titanic Players	:	SpVgg. Kieselstein	-	Grobitown Rangers	:
Grobitown Rangers	-	FC Lurchschutzgebiet	:	Atletico Cheb FC	-	Heilige Flußpferde	:
Sesamstraßen Kicker	-	SpVgg. Kieselstein	:	Sesamstraßen Kicker	-	Galaktische Raumgilde	:
Blut-Rot Mannheim	-	Kallemänner	:	Blut-Rot Mannheim	-	Brunswick Lions	:
Brunswick Lions	-	Atletico Cheb FC	:	Titanic Players	-	Profexa Vorwärts	:

21. Spieltag				22. Spieltag			
Galaktische Raumgilde	-	Blut-Rot Mannheim	:	Kallemänner	-	Profexa Vorwärts	:
Heilige Flußpferde	-	Brunswick Lions	:	SpVgg. Kieselstein	-	FC Lurchschutzgebiet	:
Grobitown Rangers	-	Atletico Cheb FC	:	Atletico Cheb FC	-	Titanic Players	:
FC Lurchschutzgebiet	-	Sesamstraßen Kicker	:	Sesamstraßen Kicker	-	Grobitown Rangers	:
Profexa Vorwärts	-	SpVgg. Kieselstein	:	Blut-Rot Mannheim	-	Heilige Flußpferde	:
Titanic Players	-	Kallemänner	:	Brunswick Lions	-	Galaktische Raumgilde	:

## Steuerzahlungen nach der 26. Saison

PS Spielerei:	3744 kKj	-->	22.44 %	von	2244 kKj	=	504 kKj
American Soccer Club II:	2898 kKj	-->	13.98 %	von	1398 kKj	=	196 kKj
3. FC Eiderstedt:	2716 kKj	-->	12.16 %	von	1216 kKj	=	148 kKj
Brunswick Lions:	2646 kKj	-->	11.46 %	von	1146 kKj	=	132 kKj
Viking Raiders:	2511 kKj	-->	10.11 %	von	1011 kKj	=	103 kKj
Halifax Heroes:	2427 kKj	-->	9.27 %	von	927 kKj	=	86 kKj
Steinbock Schilda:	2411 kKj	-->	9.11 %	von	911 kKj	=	83 kKj
SpVgg Kieselstein:	2304 kKj	-->	8.04 %	von	804 kKj	=	65 kKj
Profexa Vorwärts:	2244 kKj	-->	7.44 %	von	744 kKj	=	56 kKj
Managerclub United:	2242 kKj	-->	7.42 %	von	742 kKj	=	56 kKj
Die Spekulanten:	2225 kKj	-->	7.25 %	von	725 kKj	=	53 kKj
FC Südlich:	2025 kKj	-->	5.25 %	von	525 kKj	=	28 kKj
Hexenkessel SV:	1922 kKj	-->	4.22 %	von	422 kKj	=	18 kKj
Kraichgau Rangers:	1904 kKj	-->	4.04 %	von	404 kKj	=	17 kKj
Ritter der Tafelrunde:	1892 kKj	-->	3.92 %	von	392 kKj	=	16 kKj
Motörhead:	1797 kKj	-->	2.97 %	von	297 kKj	=	9 kKj
Titanic Players:	1752 kKj	-->	2.52 %	von	252 kKj	=	7 kKj
Reissdorfer Thekentornados:	1619 kKj	-->	1.19 %	von	119 kKj	=	2 kKj
					14279 kKj		1579 kKj

Die Steuerregel erlaubt den Vereinen des Ligasystems ein steuerfreies Potential von insgesamt  $36 * 1500 = 54000$  kKj. Bargeld am Saisonende; diese Geldmenge wurde in der aktuellen Saison erstmals überschritten, was für die Zukunft steigende Steueraufkommen erwarten lässt.

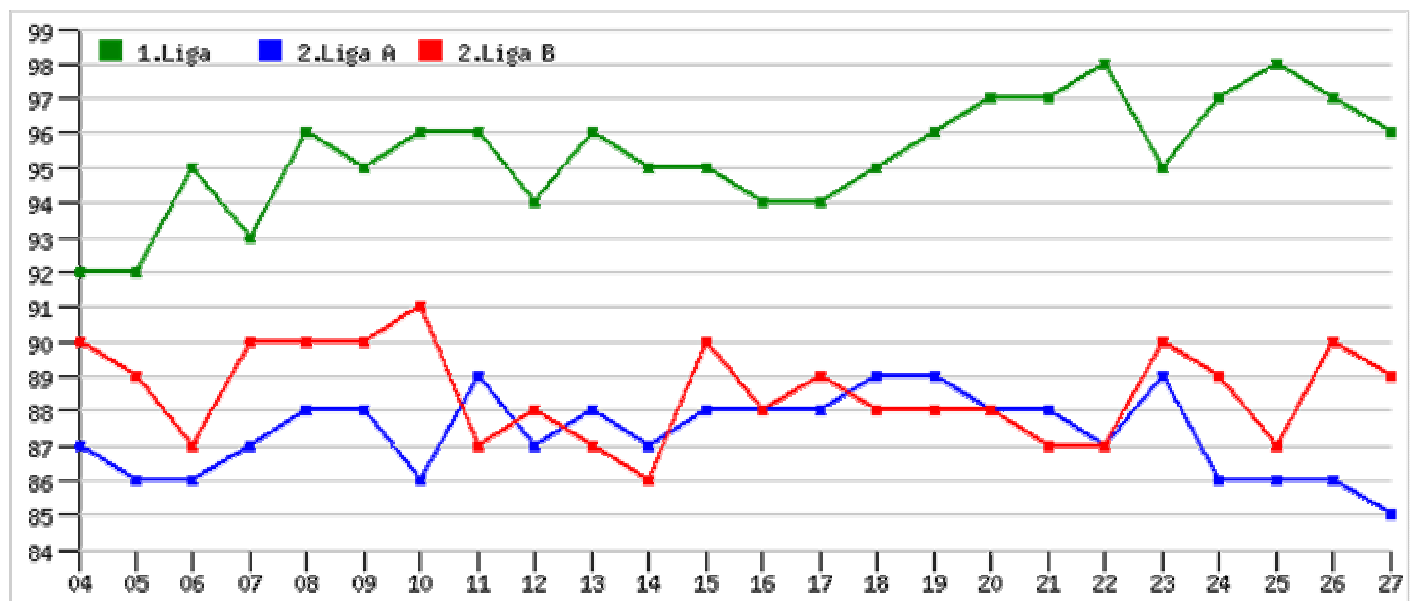
## WP-Entwicklung

### Durchschnittliche WP-Werte zu Saisonbeginn

Saison	1. Liga						2. Liga A						2. Liga B					
	SP	WP Alter I	WP Alter II	WP Alter III	WPP	HIM	SP	WP Alter I	WP Alter II	WP Alter III	WPP	HIM	SP	WP Alter I	WP Alter II	WP Alter III	WPP	HIM
4.	12	33	34	27	<b>92</b>	56	11	34	33	21	<b>87</b>	57	12	34	39	18	<b>90</b>	58
5.	11	30	34	27	<b>92</b>	57	12	30	35	23	<b>86</b>	69	12	32	34	24	<b>89</b>	51
6.	12	37	31	31	<b>95</b>	50	11	31	35	21	<b>86</b>	68	11	30	37	21	<b>87</b>	67
7.	12	33	35	26	<b>93</b>	47	12	34	34	21	<b>87</b>	60	11	33	34	23	<b>90</b>	55
8.	11	39	33	25	<b>96</b>	43	11	31	38	19	<b>88</b>	54	11	33	34	24	<b>90</b>	63
9.	12	35	34	28	<b>95</b>	51	11	31	34	24	<b>88</b>	64	12	33	36	26	<b>90</b>	53
10.	11	33	34	29	<b>96</b>	44	11	31	38	20	<b>86</b>	63	11	33	36	24	<b>91</b>	54
11.	11	32	37	27	<b>96</b>	49	11	31	37	22	<b>89</b>	54	11	34	33	21	<b>87</b>	61
12.	12	37	28	31	<b>94</b>	47	11	32	36	20	<b>87</b>	49	12	31	37	22	<b>88</b>	60
13.	11	31	36	30	<b>96</b>	54	11	32	37	20	<b>88</b>	72	11	32	35	21	<b>87</b>	56
14.	12	36	30	33	<b>95</b>	54	11	32	31	25	<b>87</b>	59	11	30	35	20	<b>86</b>	64
15.	12	36	35	26	<b>95</b>	50	12	32	33	26	<b>88</b>	57	11	31	37	22	<b>90</b>	55
16.	11	33	36	26	<b>94</b>	54	11	34	36	20	<b>88</b>	56	11	32	37	22	<b>88</b>	65
17.	12	35	34	29	<b>94</b>	52	11	32	37	21	<b>88</b>	55	12	32	35	23	<b>89</b>	62
18.	12	32	33	34	<b>95</b>	52	11	32	37	21	<b>89</b>	57	12	34	33	23	<b>88</b>	60
19.	12	38	32	28	<b>96</b>	48	11	33	37	21	<b>89</b>	59	12	32	36	21	<b>88</b>	58
20.	12	39	35	27	<b>97</b>	48	11	34	36	21	<b>88</b>	60	11	32	33	25	<b>88</b>	70
21.	12	33	34	30	<b>97</b>	54	11	34	37	18	<b>88</b>	54	11	32	36	19	<b>87</b>	52
22.	12	37	32	30	<b>98</b>	57	12	30	37	22	<b>87</b>	64	11	31	33	24	<b>87</b>	56
23.	12	36	32	30	<b>95</b>	49	12	33	34	25	<b>89</b>	63	11	32	34	25	<b>90</b>	54
24.	11	36	32	30	<b>97</b>	42	11	32	35	20	<b>86</b>	69	12	32	33	26	<b>89</b>	53
25.	12	37	35	29	<b>98</b>	49	11	32	35	22	<b>86</b>	60	11	32	35	21	<b>87</b>	58
26.	12	34	33	34	<b>97</b>	46	11	32	32	24	<b>86</b>	56	12	33	33	27	<b>90</b>	51
27.	12	34	34	28	<b>96</b>	52	11	32	32	23	<b>85</b>	68	12	34	33	24	<b>89</b>	55

SP=Spielezahl; WPP=WP auf dem Platz in den besten 11 Spielern; HIM=Hintermannschaft (14-T)\*(15-A)

### Entwicklung der WP in 11 Spielern (Ligadurchschnitt, vor Runde 1)



Trotz gestiegener Handelswerte in jeder der drei Ligen ist jede Liga auf dem Platz im Schnitt einen WP schwächer als im Vorjahr, was hauptsächlich an der enorm gewachsenen Bargeldmenge liegen dürfte, die wiederum im Rekord bei den NL-Verkaufserlösen begründet ist. Dass die 2. Liga A allerdings mit dem diesmal *höchsten* Handelswert seit 20 Saisons nun gleichzeitig den *niedrigsten* Wert für WP auf dem Platz in den besten 11 Spielern aufweist, ist schon überraschend.

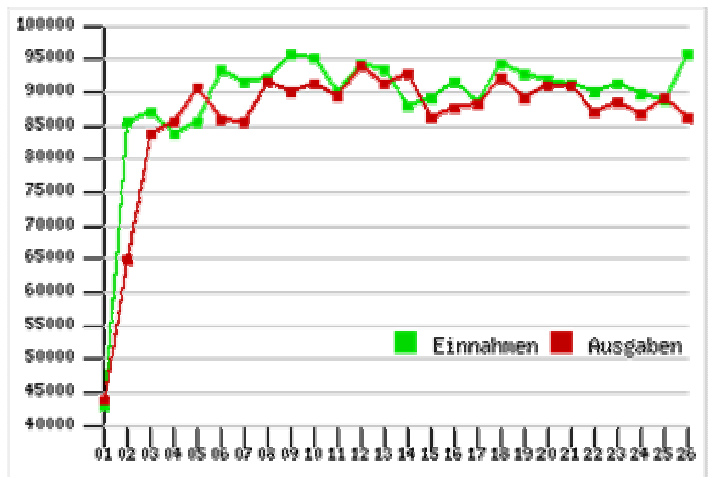
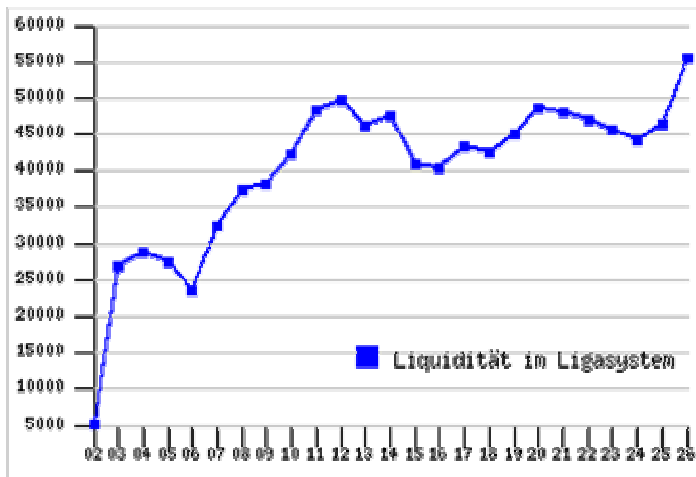
## Geldkreislauf in der 26. Saison

Runde	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	Summe
Ligaspiele	+5040	+5040	+5040	+5040	+5040	+5040	+5040	+5040	+5040	+5040	+5040	+55440
Pokalspiele	+840	+0	+520	+0	+320	+0	+160	+0	+80	+0	+40	+1960
NL-Verkäufe	+864	+752	+1154	+1592	+3560	+4256	+23986	+1962	+0	+0	+0	+38126
GM-Angebot	-10726	-11068	-11381	-11930	-12323	-11176	-12255	-0	-0	-0	-0	-80859
Geldstrafen	-120	-0	-0	-0	-80	-10	-0	-0	-0	-0	-20	-230
Zinsen	-284	-232	-444	-524	-429	-653	-247	-156	-124	-95	-76	-3264
TFL-Verfall	-0	-0	-0	-173	-0	-0	-0	-0	-0	-0	-0	-173
Bilanz	-4386	-5508	-5111	-5995	-3912	-2543	+16684	+6846	+4996	+4945	+4984	+11000

Die umlaufende Geldmenge macht diesmal einen Riesensprung, bedingt durch gutes Management: Die Ausgaben auf dem Spielermarkt sind praktisch unverändert, aber NL-Erlöse auf Rekord-Niveau sowie niedrige Zinszahlungen und Geldstrafen summieren sich zu einem fünfstelligen Bilanz-Überschuss.

## Geldkreislauf in den 26 Saisons seit Beginn des Ligasystems

Saison	Saisonbeginn	Ligaspiele	Pokalspiele	Nichtliga	GM-Angebot	Geldstrafen	Zinsen & TFL-Verfall	Saisonende	Steuern	Vereinsauflösungen	Vereinsgründungen	vor neuer Saison
1	0	+36960	+0	+5900	-31915	-105	<b>-11826</b>	-986	0	+1023	<b>+5100</b>	5137
2	5137	+55440	+1880	+28206	-54059	-1005	-9433	26166	-122	-2205	+3000	26839
3	26839	+55440	+1880	+29528	-74110	<b>-1440</b>	-7218	30919	-733	-4929	+3500	28757
4	28757	+55440	+1880	+26238	-76917	-965	-7210	27223	-382	-1320	+2000	27521
5	27521	+55440	+1840	+28242	-81224	-840	-8604	22375	-19	-1827	+3000	23529
6	23529	+55440	+2080	+35740	-77974	-1070	-6746	30999	-105	-1104	+2500	32290
7	32290	+55440	+1920	+34046	-77911	-820	-6212	38753	-461	-3483	+2500	37309
8	37309	+55440	+2080	+34630	-83356	-762	-5602	39739	-1665	-2049	+2000	38025
9	38025	+55440	+2000	+38112	-82770	-1162	-5124	44521	-843	-4038	+2500	42140
10	42140	+55440	+2120	+37636	-83261	-415	-5923	47737	-1592	-388	+2500	48257
11	48257	+55440	+1720	+32790	-84388	-480	-3480	49859	-1138	-922	+2000	49799
12	<b>49799</b>	+55440	<b>+2200</b>	+36498	-84940	-935	-5720	52342	-2197	-6006	+2000	46139
13	46139	+55440	+2160	+35726	-83311	-790	-5435	49929	-1589	-3258	+2500	47582
14	47582	+55440	+2120	+30168	<b>-87481</b>	-630	-3778	43421	-839	-4281	+2500	40801
15	40801	+55440	+1880	+31798	-78219	-1380	-5795	44525	-678	<b>-7065</b>	+3500	40282
16	40282	+55440	+1920	+34114	-80758	-900	-5178	44920	-791	-2641	+2000	43488
17	43488	+55440	+1920	+31020	-82194	-470	-4288	44916	-1068	-2734	+1500	42614
18	42614	+55440	+2040	+36630	-84820	-700	-4895	46309	-1635	-2728	+3000	44946
19	44946	+55440	+1880	+35196	-83184	-340	-4404	49534	-1165	-1692	+2000	48677
20	48677	+55440	+1760	+34540	-84947	-430	-3707	51333	-1875	-4334	+3000	48124
21	48124	+55440	+2040	+33544	-83758	-805	-4290	50295	-2098	-3697	+2500	47000
22	47000	+55440	+2080	+32394	-80640	-530	-3548	52196	<b>-2295</b>	-5812	+1500	45589
23	45589	+55440	+2040	+33610	-83355	-698	-3464	49162	-1019	-5519	+1500	44124
24	44124	+55440	+2000	+32308	-80547	-730	-4370	48225	-1004	-2787	+2500	46934
25	46934	+55440	+1840	+31464	-81658	-710	-5007	48303	-1770	-747	+500	46286
26	46286	+55440	+1960	<b>+38126</b>	-80859	-230	-3437	<b>57286</b>	-1579	-1836	+1000	<b>55519</b>



Die Graphik auf der rechten Seite ist übrigens *nicht* exakt kompatibel zu den Abbildungen der Vorjahre, weil ich seit dieser Ausgabe des Saison-Infos auch die gezahlten Steuern den Ausgaben der Vereine zurechne, damit alle von den existierenden Vereinen verursachten Geldflüsse (nicht aber Auflösung & Neugründung von Vereinen) berücksichtigt werden.

## Geschätzte Handelswerte aller Vereine zu Beginn der 27. Saison

1. Liga			
1.	Lok. Albany 1830	19.7	+1.9
2.	Halifax Heroes	19.1	+1.1
3.	PS Spielerei	18.2	+2.6
4.	Kraichgau Rangers	17.3	+0.8
5.	Agricola Team	17.0	+2.2
6.	A S C II	16.7	+4.2
7.	3. FC Eiderstedt	16.5	-0.1
8.	FC Hollywood	15.6	-1.7
9.	Steinbock Schilda	15.2	-0.9
10.	VfL Chaos 2003	15.0	+3.7
11.	Mangelsdorfer Mannen	14.8	-1.9
12.	Ritter der Tafelrunde	13.4	-1.2
	Durchschnitt	16.5	+0.3

2. Liga A			
1.	Heart of Scapa Flow	16.9	+4.1
2.	FC Südlich	16.1	+2.4
3.	Hexenkessel SV	15.0	-0.0
4.	Viking Raiders	14.8	-0.6
5.	Managerclub United	14.5	+0.1
6.	Die Spekulanten	14.5	+0.9
7.	Crossroads	14.4	+1.9
8.	Reissdorfer TT	13.7	+1.6
9.	Langenhagen Pigs	13.5	+0.5
10.	Kogge Hansa	13.1	neu
10.	Goaldies	12.6	+2.2
11.	Lucky Losers	12.5	-0.9
	Durchschnitt	14.3	+1.0

2. Liga B			
1.	Blut-Rot Mannheim	16.7	+3.9
2.	Grobitown Rangers	16.6	-0.9
3.	SpVgg Kieselstein	15.0	-0.7
4.	Sesamstraßen Kicker	14.8	-0.5
5.	Titanic Players	14.7	-1.3
6.	Brunswick Lions	14.2	+1.6
7.	Profexa Vorwärts	14.2	-0.3
8.	Lurchschutzgebiet	13.7	+0.6
9.	Kallemänner	12.1	-1.6
10.	Atletico Chev FC	11.9	neu
11.	Die hl. Flußpferde	11.9	-0.9
12.	Galaktische Raimgilde	11.8	-2.5
	Durchschnitt	14.0	+0.4

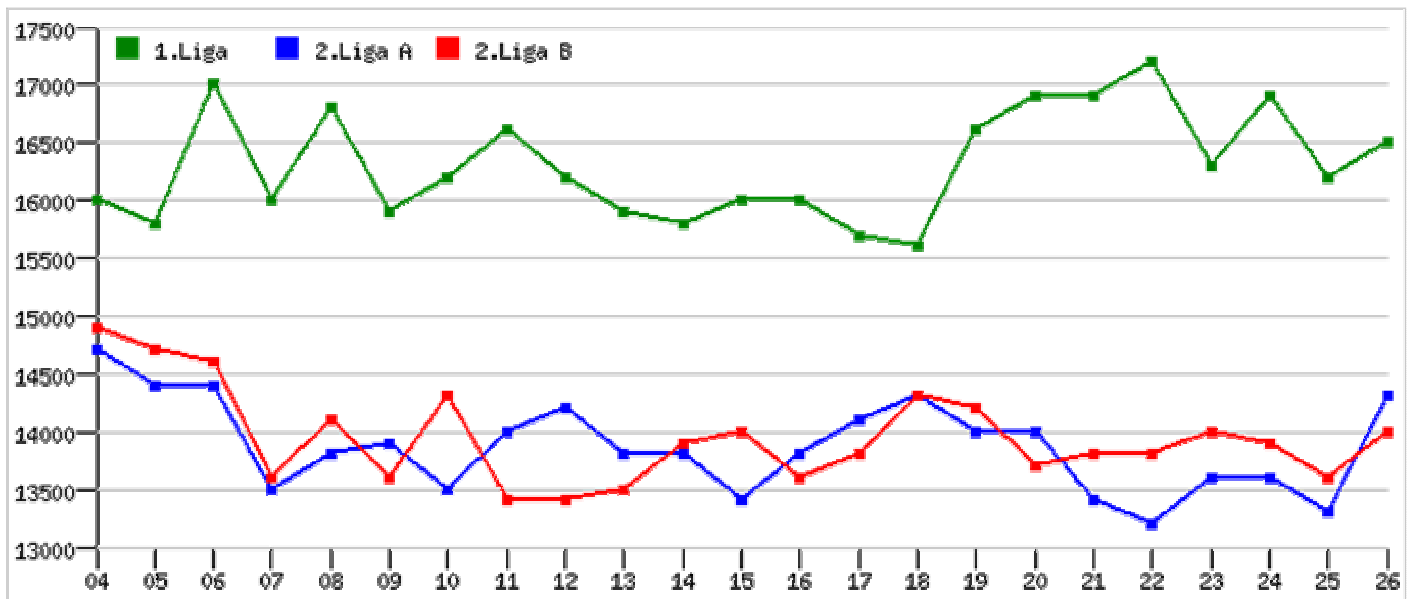
(nach aktueller Handelswertformel, gerundet auf 100 k€, mit Differenz zur Vorsaison; Transferlisten-Spieler zählen für ihren Eigentümer zu Beginn von Runde 1; im Gegensatz zu TEAMCHEF bewertet UNITED / XY Fremdqualifikationen mit 10 k€, pro Stufe des Spielers statt mit 10% Handelswert-Aufschlag. grün = Aufsteiger, rot = Absteiger, gelb = Einsteiger, blau = Relegationsteilnehmer, rosa = wiederbelebter Verein)

Der starke Zuwachs der Geldmenge macht sich auch in erhöhten Handelswerten bemerkbar. Bei den Erstliga-Aufsteigern sieht man den Einfluss ihrer Würfelerei deutlich; die Erstliga-Absteiger haben sich gut gehalten, der *Hexenkessel SV* unter Stan Dard ebenfalls. Erneut sind vier Zweitligisten wirtschaftlich stärker als der neuntbeste Erstligist und können versuchen, mit viel Schwung aufzusteigen. Die 2. Liga A zieht vor allem dank Pokalsieger *Heart of Scapa Flow* und der beiden relativ starken wiederbelebten Vereine an ihrer Nachbarliga vorbei.

Vizemeister *Lokomotive Albany* und Meister *Halifax Heroes* haben erneut mehr als 100 WP trocken auf dem Platz; unter den ersten 12 Vereinen dieser Rangliste befinden sich mit den *Grobitown Rangers*, den *Titanic Players* und *Heart of Scapa Flow* immerhin drei Zweitligisten. Das WP-Gefälle in der 1. Liga beträgt 17 WP, in der 2. Liga A erneut erschreckende 25 WP, in der 2. Liga B sogar 26 WP! Da dürfte es diesmal den einen oder anderen Auswärtssieg geben.

USW erwartet im Meisterschaftsrennen erneut *Halifax Heroes* vor *Lokomotive Albany 1830*, mit Außenseiterchancen für die *PS Spielerei*, den *3. FC Eiderstedt* und die *Kraichgau Rangers*. Alle übrigen Erstligisten sind sehr ähnlich stark und dürften die vier Absteiger in einem offenen Rennen untereinander ausspielen - auch die *Ritter der Tafelrunde* haben durchaus Chancen, drin zu bleiben. Als Aufsteiger tippt USW auf den Stan-Dard-Verein *Hexenkessel SV* statt des *FC Südlich* - und zählt sowohl *Blut-Rot Mannheim* als auch die *Grobitown Rangers* zu den besten drei Vereinen des Ligasystems! Am Abgrund haben die *Lucky Losers* in der 2. Liga A am wenigsten Substanz, und auch die *Goaldies* werden wieder Glück zum Überleben brauchen; in der 2. Liga B kämpfen fünf etwa gleich starke Vereine gegen den Abstieg, das *Lurchschutzgebiet* darf sich also keineswegs sicher fühlen.

## Entwicklung der geschätzten Handelswerte (Ligaschnitt, Runde 0)



Die Geldflut macht sich auch in den Handelswerten bemerkbar; erstmals seit 6 Jahren zieht die 2. Liga A wieder an ihrer Schwesterliga vorbei.

**Du...**

- ...bist fasziniert von **Magie und Mystischem**?
- ...kannst den Blick nicht von **Schlachtszenen** wenden?
- ...würdest selbst gerne einmal **König** spielen?
- ...bewunderst **strategisches und diplomatisches Geschick**?
- ...verschlingst Unmengen von **Fantasy-Literatur**?
- ...staunst über die **Entwicklungen** der alten Ägypter?
- ...würdest gerne eine **eigene Welt** mitgestalten?
- ...schreibst eigene **Geschichten und Erzählungen**?
- ...

Jede Frage, welche du mit JA beantwortet hast, ist **EIN GRUND MEHR** in die Welt von **Kalevala** einzutauchen.



**Kalevala** ist ein Briefspiel, welches, wie der Name es schon sagt, nur über Briefe gespielt wird. **Kalevala** simuliert eine Fantasy-Welt mit ihrem geschichtlichen Ablauf und existiert in dieser Form schon **seit 1978!**

**Kalevala** ist immer noch **handausgewertet**. Man muss nicht sklavisch einem Computer Befehle übermitteln, sondern teilt seine Aktionen dem Spielleiter mit. Da dieser viel flexibler auf die Wünsche der Spieler eingehen kann, **ist der Phantasie keine Grenzen gesetzt** und fast alles ist möglich.

**Führe dein Reich zu Macht, Größe und Reichtum.**

**Schlage Schlachten mit Feder & Schwert.**

**Entdecke mystische Orte, magische Artefakte und unbekannte Regionen.**

**Sei Teil der Welt Kalevalas!**

<http://www.kalevala-briefspiel.de>

oder direkt den Kontakt zum Spielleiter aufnehmen:

**Uwe Tobaben**

E-Mail: [spielleiter@kalevala-briefspiel.de](mailto:spielleiter@kalevala-briefspiel.de)

Telefon: 09732-5381

# Mutatis Mutandis

GM: Michael Blumöhr

Runde 7 (Britannic Bold)

ZAT: 24. April 2011

## LIEBE NOMIC-FREUNDE,

Inzwischen dürftet Ihr das (fast) vollständige Regelwerk ja schon genossen haben, so dass nach dieser eher ruhigen Runde mit keiner einzigen Annahme eines RÄV - nicht mal eines Objekts - und nur zwei neuen RÄV Ihr mit neuem Überblick wieder kreativ werden könnt. Weiss übrigens noch jemand, wie der Rekord steht, in der wievielten Runde der bisherigen Partien die Annahme von einfachen Regeln vereinfacht wurde?

Noch weniger schön ist, daß wir uns von Cornel schon wieder verabschieden müssen. Ihr habt ihm die kleine Punktespritze für seinen RÄV nicht gegönnt. Ich hoffe, Cornel, Du gibst nicht gleich auf und stellst gleich wieder einen neuen Antrag zum Mitspielen, auch wenn das Startpunktekonto nicht wirklich viel besser zu werden scheint.

Dann also mal los mit der neuen Runde:

## KORREKTUR DER VORIGEN RUNDE

natürlich gibt es auch in dieser Runde wieder die allseits beliebten Korrekturen:

1. Kuddelmuddel bei RÄV R5B: Natürlich stammt der von Georg, das hatten wir ja schon mal in der letzten Korrektur geklärt. -5 NP für Georg, wieder +5 für Paul.

2. Es hat zwar keine Auswirkungen, aber der Zauber-Zylinder ist in dieser Runde ein Exemplar von Omas Saftpresse.

3. Steffen habe ich 20 Punkte für den NMR abgezogen, so war das in früheren Partien, es dürfen nur 5 sein.

neue Punktestände

Steffen: 22 NP Objmax 7

Paul: 16 NP Objmax 9

Georg: 3 NP Objmax 4

## PRESSE

**Phillip an Cornel bezüglich seiner Kommentare zu O5D und O5H:** Zu O5H meinstest Du wenn Objekte NICHT miteinander interagieren werde dass zu verwirrend; bei O5D heisst es dann aber zu viele Möglichkeiten anderen Objekte wegzunehmen [= Objekt-Interaktion] sei zu unübersichtlich - Was denn jetzt?

Ausserdem: Zu viele Möglichkeiten anderen Objekte wegzunehmen? Wir haben momentan Null (!!!) Möglichkeiten Objekte zu klauen, mit dem Greifbein wäre das erste Objekt dazugekommen welches das gekonnt hätte (und zwar -solange das Glück mitspielt- eins pro Runde) Was ist daran unübersichtlich???

Bezüglich Deiner Sorge "Insbesondere können dann Konflikte entstehen in der Reihenfolge! [...] Welche Aktion hat Priorität, welche wird zuerst ausgeführt?" - das ist alles in R.13(12) und gegebenenfalls R.13(11) geregelt, da ist nichts unklar. Aber selbst wenn es diese Regeln nicht geben würde, könnten wir uns sicher auf den GM verlassen eine eindeutige Reihenfolge festzulegen - das ist kein Grund eine Regel abzulehnen!

(Für mich wäre ein solcher Grund allerhöchstens gegeben wenn ein Objekt Prioritäten im Widerspruch zu R.13(12) festzulegen versucht, da dies dann zu unnötigen Regelkonflikten führen könnte. Am besten ein Objekt verlässt sich darauf dass es Priorität kriegt wenn es Priorität zu haben hat.)

Ein bischen mehr Mut!

**Phillip an die Spieler die gegen eine Änderung von R.6(5) sind:** Ok, es hat nun seit einiger Zeit keinen einzigen wirklich kreativen Vorschlag für eine neue einfache Regel gegeben. Es ist an der Zeit, dass von Euch entweder Vorschläge kommen, wie wir es schaffen hier mit (oder um es noch deutlicher zu sagen: trotz) der bestehenden 4:1 Regel wieder mehr und vor allem interessante Regeln zur Abstimmung gestellt zu bekommen oder aber dass ihr Euren Widerstand gegen eine Absenkung der benötigten Stimmenanzahl für die Annahme neuer einfacher Regeln aufgibt.

So wie es bisher läuft versendet diese Partie schon bald in kompletter Langeweile.

**Phillip bezueglich der Aussage des GMs "Ja, ich veröffentliche das, da allgemein beim Postspiel alles veröffentlicht wird, was nicht explizit als nicht öffentlich bezeichnet ist.":** Nun, das ist so nicht wirklich richtig. Nur um klarzustellen: Ich habe keinerlei Probleme damit wie die Regeln momentan angewendet werden - aber es ist nirgendwo expizit festgehalten dass zum Beispiel Abstimmungen zur RÄVs oder Gebote bei Adalbert geheim sind... (\* GM: Stimmt, ersteres war bisher bei allen Nomic-Partien so gemacht worden, aber wirklich festgelegt ist das nirgendwo. Man geht wohl einfach davon aus, dass Abstimmungen geheim sind. Bei den Geboten habe ich das analog so gemacht. Ich kann die natürlich aber auch veröffentlichen. RÄV? \*)

**Cornel an Alle:** Ich finde diese Objekte und Objektklassen eine prima Grundidee, auch der Ramschladen ist okay, wenn auch für einen späteren Einsteiger erstmal schwer zu durchblicken, zumal man echt als Einsteiger den Überblick verliert, weil kein komplettes Regelwerk existiert und man sich alles zusammensuchen muss. Das trübt ein wenig die Freude am Spiel und an den Objekten. Meines Erachtens geht zuviel Energie für allerhand neue und skurrile Objekte drauf, ohne dass schöne, feinsinnige und spitzfindige juristische Änderungen und Neuvorschläge reinkommen.

## NMR

diesmal nix zu beanstanden.

Allerdings könnt Ihr auf das Vertagen der Objektregeln ruhig verzichten, das gibt es da nämlich gar nicht.

## ABSTIMMUNGEN

**RGÄ** Änderung R.6(1)  
Cornel

**Vertagung:** 1 JA - 6 NEIN nicht vertagt

**Abstimmung:** 4 JA - 3 NEIN abgelehnt

**GM:** Ok, als Begrüßungsgeschenk ist das sicher nicht schlecht. Allerdings so ganz ohne Auswirkung ist das doch nicht. Wird nich explizit Enthaltung angegeben, so wirkt die Standardabstimmung bei NMR.

**Phillip:** Ich bin schon ein kleines bisschen enttäuscht - etwas mehr Mut zu wirklichen Veränderungen wäre hier schön gewesen.

Zwar stimme ich (falls nicht vertagt werden sollte) zu, da Cornels Punktestand ja wirklich unverdient niedrig ist, aber das hätte ja auch etwas neues kreatives oder wenigstens etwas wirklich sinnvolles (wie zum Beispiel die Abschaffung der Nomiczahl!) sein können.

**RGB** R.7, R.14, neue R  
Phillip

**Vertagung:** 1 JA - 6 NEIN nicht vertagt

**Abstimmung:** 4 JA - 3 NEIN abgelehnt

**GM:** Der erste Teil ist schon eine gravierende Änderung, der Punktestand hat dann keinen Einfluss mehr auf die Teilnahme der Partie. Ich bin gespannt, wie es ausgeht.

**Georg:** Gute Idee. Es wäre in diesem Zusammenhang auch gut, die für Regelannahme erforderliche Stimmzahl zu überdenken, da dies meines Erachtens auch der Hauptgrund für die allgemein niedrigen Punktestände ist - mir ist dazu ein wenig der Appetit vergangen aber ich würde jegliche Initiative in dieser Richtung nach wie vor unterstützen.

**Cornel:** Das mit der Hartz V-Regel ist noch nicht so ganz durchdacht, denn wenn ein Nomicpunktestand in den Bereich von (noch) weniger als 5 Punkten rutscht, dann nützen auch die 5 Punkte nix mehr. Also ggf. nochmal überarbeiten. Der Rest geht soweit okay.

**OGC** neues Objekt  
Cornel  
Begrüßungsgeschenk

**Abstimmung:** 4 JA - 3 NEIN abgelehnt

**GM:** Grundsätzlich ja eine schöne Idee, aber 25 NP als Geschenk haben keine Wirkung, denn ein Objekt darf den Punktestand eines Spielers maximal um 10 NP verändern. Nachbessern!

**Phillip:** Das Objekt funktioniert so nicht (R.13(3)). Zudem finde ich, dass die Regel unnötig komplex formuliert ist. Keine Zustimmung.

**OGD** neues Objekt  
Phillip  
Fette Goldkette

**Abstimmung:** 4 JA - 3 NEIN abgelehnt

**GM:** Bringt momentan nur was für das ObjMax.

**Georg:** Die einzige konkrete Auswirkung scheint zu sein dass der Besitzer der Goldkette einen höheren ObjektMax erhält (sieht man mal von obskureren Regeln wie z.B. Gericht ab). Ob es das jemandem Wert sein will ist die Frage – ausser natürlich wenn sich jemand unbedingt als “krasser Gängsta” outen will !! ;-). Auf jeden Fall dafür.

**Cornel:** Ey Alder, Nomicspieler sind sowieso voll krass, ey, brauchstu nisch noch Goldkette, woast Du!

**OGE** neues Objekt  
Georg  
Heuschreckenschwarm

**Abstimmung:** 3 JA - 4 NEIN abgelehnt

**GM:** Noch ein Vorschlag, dass Objekte nicht zu lange im Besitz eines Spielers bleiben. Immerhin wird der Heuschreckenschwarm immer teurer - andererseits ist man aber nicht verpflichtet, ihn wieder zurückzugeben.

**Phillip:** Es erwartet wohl niemand von mir dass ich als Besitzer von [1] und [2] hier zustimme? Aufgrund von [3] wird der Heuschreckenschwarm faktisch nicht ersteigert werden (bereits jetzt wäre das Mindestgebot ja 24 Nomicpunkte!) insbesondere da (5) wegen R.13(3) nicht richtig funktioniert. (\* Warum das Mindestgebot 24 NP sein soll, ist mir nicht klar. Das kleinste Objekt, das es gibt, hat die Nummer 1 \*)

**OGF** neues Objekt  
Phillip  
Die seriöse Bankerkratte

**Abstimmung:** 3 JA - 4 NEIN abgelehnt

**GM:** Ich informiere natürlich per E-Mail.

**OGG** neues Objekt  
Phillip  
Schnitzel mit Pommes

**Abstimmung:** 5 JA - 2 NEIN abgelehnt

**GM:** Noch so eine Wohlfahrtsregel. Und wann kommt mal was wirklich neues?

**Phillip:** Wer sagt hierzu Nein?

Alles Vegetarier und Kommunisten! ;o)

## OBJEKTAKTIONEN

Phillip massiert mit [19] Georg, was diesem 8 NP beschert und damit sein Überleben für diese Runde ermöglicht.

Georg kauft [13] einen zweiten Reisekoffer.

Phillip ersteigert den [17] Zauber-Zylinder, der in dieser Runde eine Wurfaxt ist.

Paul kann [20] kompromittierende Fotos schießen und muss dazu nächste Runde eine Objektklasse nennen, die er irgendwann dafür eintauschen möchte.

Oliver kauft [23] Massageball.

## DIE GÜLTIGEN REGELN

Es gelten die Startregeln aus dem AB Extra XXII. Ihr findet diese Regeln im Internet unter dem Link <http://www.amt-fuer-oeffentliche-unordnung.de/partien/mm/startregel.html> oder einfach in der linken Spalte auf Nomic-Startregel klicken. Ich dürfte auch noch ein paar gedruckte Exemplare im Keller haben, wer also eines davon will, soll sich melden.

### GEÄNDERTE REGELN:

- R.1 Spielzug [AB WA]
- R.2 (NMR) [AB WA]
- R.4 Punktevergabe [AB WA]
- R.6 Regeländerungsverfahren bei einfachen Regeln) [AB WA][AB WF]
- R. 12 Objektregeln [AB WC]
- R. 13 Umgang mit Objekten [AB WC]
- R. 14 Adalberts Ramschladen [AB WC]
- R. 15 Überlappende RÄV [AB WE]
- O. 1 Leuchtende Kugel [AB WC]
- O. 2 Erste Hilfe Kasten [AB WC]
- O. 3 Reisekoffer [AB WC]
- O. 4 Wurfaxt [AB WC]
- O. 5 Massageball [AB WE]
- O. 6 Omas Saftpresse [AB WE]
- O. 7 Phillipps Investmentfond [AB WE]
- O.8 Kommunistischer Packesel [AB WF]
- O.9 Wundertüte [AB WF]
- O.10 Zauber-Zylinder [AB WF]
- O.11 Kompromittierende Photos des Präsidenten der Vereinigten Staaten [AB WG]
- O.12 Staatsbank [AB WG]

## REGELÄNDERUNGSVORSCHLÄGE

### **R6A** Änderung R.7(1) Cornel

(1) Ein Spieler, der weniger als 0 Nomicpunkte hat, scheidet am Ende der Runde aus dem Spiel aus. Wurde der negative Punktstand anders als durch NMR erreicht, fällt der Mitspieler auf das "Negative Trampolin". Damit wird von seinem am Ende der Runde errechneten negativen Punktstand einfach das Minuszeichen gestrichen und damit der Absolutwert seines Punktstandes als neuer Nomicpunktstand gesetzt.

### **R6B** R.14, neue R Georg

#### 1. Neuer Regelabsatz R.14 (1a)

(1a) Eine Objektregel kann definieren, ob ein Objekt in Adalberts Ramschladen erhältlich ist. Darüber hinaus kann sie definieren, wie viele Objekte dieser Klasse es maximal geben darf und wie viele Objekte in einer gegebenen Runde maximal gemäß Absatz (3) dieser Regel erschaffen werden können. Sie auch kann andere Bedingungen definieren, die entscheiden ob und wann ein Objekt gemäß Absatz (3) dieser Regel erschaffen werden kann. Sollte ein Objektregel keine expliziten Angaben machen, so ist das entsprechende Objekt grundsätzlich unbegrenzt (im Rahmen der in Absatz (3) oder anderswo definierten Vorschriften) erhältlich.

#### 2.Änderung von R.14(3):

Nach der Bestimmung der ObjektMaxe aller Spieler zählt der GM die Spieler, deren Objekt-Max größer ist als die Anzahl der Objekte, die sie besitzen. Sollte der Laden weniger Objekte im Angebot haben als diese Zahl, bestimmt der GM eine beliebige Objektklasse nach folgenden Kriterien: (a) Ein Objekt dieser Klasse muss generell in dieser Runde und zu diesem Zeitpunkt von Adalberts Ramschladen erschaffen werden können und (b) Objekte die zu diesem Zeitpunkt noch nicht im Angebot von Adalberts Ramschladen sind haben Vorrang, so dass ein zweites Objekt derselben Klasse erst dann ins Angebot aufgenommen werden kann wenn mindestens ein Objekt jeder Klasse, die prinzipiell erschaffen werden kann, bereits im Angebot des Ladens ist. Innerhalb dieser Richtlinien werden

neue Objekte nach einem zufälligem Verfahren aus den bestehenden Klassen ausgewählt. Dieser Vorgang wird so oft wiederholt, bis die Anzahl der Objekte im Angebot mindestens der Anzahl von Spieler, die bieteberechtigt sind, entspricht.

### 3. Änderung von R.14(7):

Wird ein Objekt nicht in der Runde in der es ins Angebot genommen wurde ersteigert so erhält der Spieler der es ersteigert für jede Runde in der es nicht ersteigert wurde einen Nomicpunkt. Ist ein Objekt das der GM anbietet nach 4 Runden in dem für es Gebote abgegeben werden konnten immer noch nicht in den Besitz eines Spielers übergegangen wird es zerstört.

### Neue Regelklasse der Regelklasse R: "Patente"

(1) In einer neuen Regel der Regelklasse O darf angegeben werden ob das Objekt unter Patentschutz gestellt werden soll. In diesem Fall erhält der Spieler der den Regelvorschlag eingebracht hat ein Patent auf dieses Objekt. In diesem Fall wird das Objekt nicht in Adalberts Ramschladen angeboten sondern vom Patenteigentümer im Direktvertrieb angeboten.

(2) Ein Spieler der ein Patent auf ein Objekt besitzt darf in jeder Runde beliebig viele Objekte der Objektklasse anbieten (Einschränkungen in der Angebotszahl können in der Objektregel selbst definiert werden).

(3) Für das erste Objekt einer Objektklasse dass ein Spieler in einer Runde erschafft wird ihm 1 Nomicpunkt abgezogen, für das nächste Objekt derselben Objektklasse 2 Nomicpunkte, dann 3 Nomicpunkte und so weiter.

(4) Der Spieler muss alle Objekte die er erschaffen hat zum Verkauf anbieten. Den Preis dafür bestimmt der Spieler. Der GM veröffentlicht in jeder Runde eine Liste der Objekte, und ihren Preis, die auf diese Art und Weise angeboten werden.

(5) In der darauffolgenden Runde können Spieler (einschliesslich des Verkäufers) diese Objekte kaufen in dem sie mit ihrem Zug einen entsprechenden Befehl abgeben. Nach einem Kauf erhält der Käufer das entsprechende Objekt und zahlt dem Verkäufer dafür die entsprechende Anzahl an Nomic-Punkten. Sollte der Verkäufer sein eigenes Objekt kaufen so werden ihm sein "Gewinn" (Kaufpreis minus Herstellungspreis) in Nomicpunkten von seinem Konto abgezogen. Sollte ein Objekt nicht verkauft werden kann der Verkäufer in der

nächsten Runde den Preis ändern in dem er mit seinem Zug einen entsprechenden Befehl abgibt.

(6) Die Summe der Anzahl der Objekte in Besitz eines Spielers, seine Gebote in Adalberts Ramschladen und seine Kaufgebote dürfen in einer Runde nicht den ObjektMax des Spielers überschreiten, andernfalls sind alle Ersteigerungs- und Kaufgebote ungültig.

(7) Sollten mehrere Objekte derselben Objektklasse angeboten werden so braucht der Käufer nicht eine bestimmte Objekt Nummer anzugeben. So lange ein Objekt der gewünschten Klasse erhältlich ist wird der Kauf abgewickelt.

(8) Ein Käufer kann mit seinem Kaufangebot einen Bonuspreis abgeben der über dem Angebotspreis liegen muss. Sollten für eine Objektklasse mehr Kaufangebote eingehen als Objekte vorhanden sind, so erhalten Käufer mit dem höchsten Bonuspreis den Zuschlag und der Kauf wird zum Bonuspreis abgewickelt. Sollte dies nicht zu einer eindeutigen Rangliste an Käufern führen so erhalten Käufer mit der niedrigeren Anzahl an Nomicpunkten den Vorzug. Sollte immer noch ein Gleichstand eintreten so entscheidet der GM per Los welcher Käufer den Zuschlag erhält.



**Georg:** Ich denke nach ein paar Runden ist es Zeit für eine Überarbeitung der Objektregel. Es gibt grundsätzlich folgende Änderungen:

(1) Bei der Erschaffung neuer Objekte werden bevorzugt jene erschaffen die noch nicht in Adalberts Ramschladen erhältlich sind.

(2) "Ladenhüter" werden billiger (Absatz 7) - effektiv sinkt der Preis eines Objektes in jeder Runde in der es nicht ersteigert wurde um einen Nomicpunkt.

(3) Die begrenzte Herstellung von Objekten ("es kann nur eine Staatsbank geben" etc) erhält eine besseres legale Fundament

(4) Mit der Erschaffung von Patenten wird (neben Adalberts Ramschladen) ein zusätzlicher Weg, Objekte einzuführen, geschaffen. Ich denke dass dies ein interessantes Element wird und ich denke auch dass es recht und billig ist wenn Spieler die "erfolgreiche" Objekte einführen, davon profitieren.

## OBJEKTE

NR	OBJEKT	BESITZER
[1]	Leuchtende Kugel	Phillip
[2]	Wurfaxt	Phillip
[3]	Leuchtende Kugel	Gernot
[4]	Leuchtende Kugel	Phillip
[5]	Reisekoffer	Paul
[6]	Wurfaxt	Phillip
[7]	Reisekoffer	Georg
[10]	Wurfaxt	Paul
[11]	Omas Saftpresse	Georg
[12]	Wurfaxt	Gernot
[13]	Reisekoffer	Georg
[15]	Erste Hilfe Kasten	Oliver
[16]	Kommunistischer Packesel	Adalbert (3)
[17]	Zauber-Zylinder (Wurfaxt)	Phillip
[18]	Omas Saftpresse	Phillip
[19]	Massageball	Phillip
[20]	Kompromittierende Fotos	Paul
[21]	Omas Saftpresse	Adalbert (2)
[22]	Kommunistischer Packesel	Adalbert (2)
[23]	Massageball	Oliver
[24]	Phillipps Investmentfond	Adalbert (1)
[25]	Reisekoffer	Adalbert (1)
[26]	Massageball	Adalbert (1)

## FÜR DIE NÄCHSTE RUNDE

Unter dieser Überschrift findet Ihr immer was für die nächste Runde abgegeben werden muss bzw. kann.

NOTWENDIGE AKTIONEN

- Nomiczahl
- Abstimmung über Vertagung mit Kommentar bzw. Annahme der Vorschläge
- ggf. Abstimmung über Neuaufnahme

ZUSÄTZLICHE AKTIONEN

- Regeländerungsvorschläge
- Presse
- Gebote für Adalberts Ramschladen
- Anwendungen von Objekten

NEUEINSTEIGER

Antrag auf Teilnahme an der Partie

In Klammern bei Adalbert die Angebotsrunde.

## DIE TABELLE

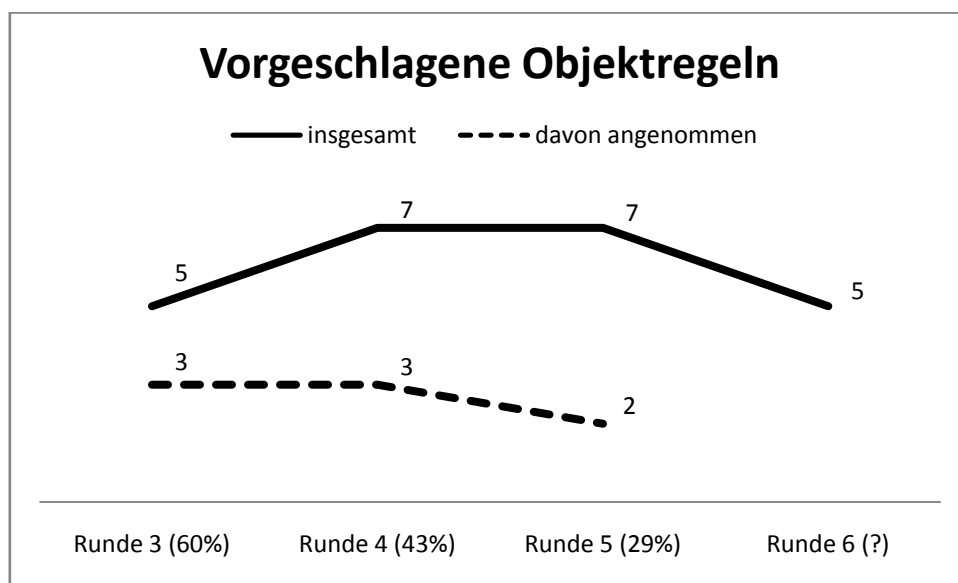
	NZAHL	NP ALT	R.4(1)	R.4(3)	R.12	R.2(3)	R.14	O	NP	OBJMAX	BESITZ
Gernot Ditten	3	35						3	38	10	2
Phillip Müller	2	52	2		-20		-3	6	37	9	7
Oliver Sprinzl	3	32					-8		24	8	2
Steffen Reitstetter	5	22							22	7	
Paul Müller	1	16	2				-1		17	8	3
Georg Richter	5	3			-5		-2	8	4	11	3
Cornel Reschke	3	8			-10				-2	4	

## Probleme mit R.12

Nach der Einführung der Objektregeln hatte ich die Position vertreten, dass es sinnvoll ist ein paar Runden abzuwarten und dann über mögliche Korrekturen nachzudenken. Nun sind ein paar Runden vergangen und ich werde im folgenden versuchen herauszuarbeiten wo es tatsächlich Verbesserungsmöglichkeiten gibt.

Die Objekte kamen als Paket mit 3 Einfachen Regeln (R.12 bis R.14), ich werde mich hier zunächst auf „R.12 Objektregeln“ und die Frage, wie wir in Zukunft bessere neue Objekttypen bekommen, konzentrieren. Dazu beginne ich mit einer Analyse der vorgeschlagenen und der angenommenen Objektregeln.

Zuerst ein Überblick was sich in den letzten 3 Runden die Objekt-RÄVs zahlenmässig getan hat:



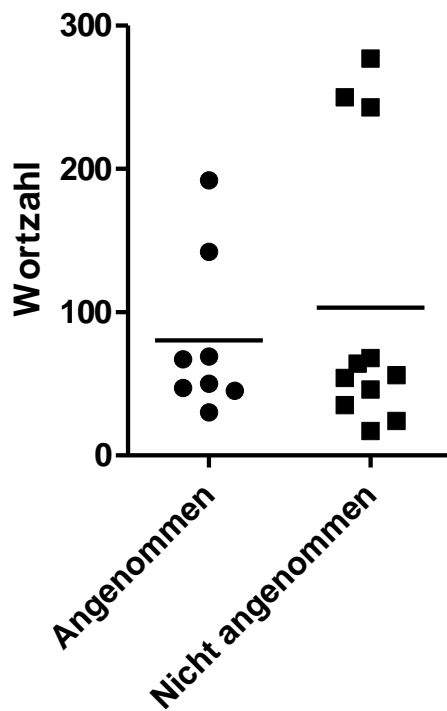
Ich finde hier besonders bemerkenswert, dass der Anteil der angenommenen Objektregeln von Anfangs 60% bisher ständig abgenommen hat.

### Gibt es eindeutige Kriterien welche Sorte von Objekt-RÄVs bevorzugt werden?

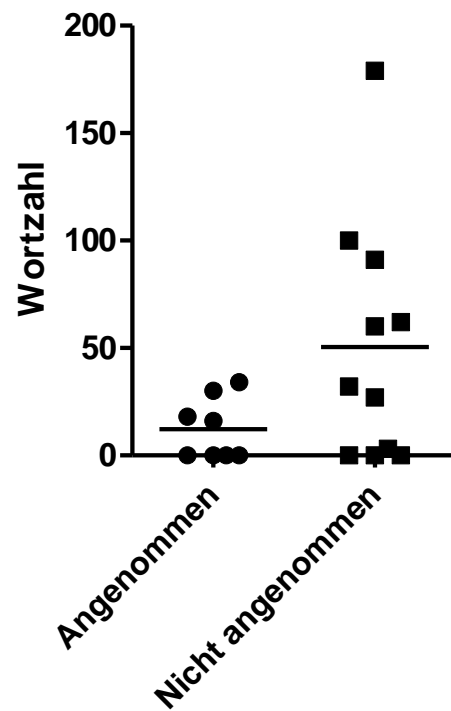
Ein klarer Kommentar warum eine Regel abgelehnt wurde fehlt leider oft, genannt wurden unter anderem: Zu mächtig (3), Unklar oder Fehlerhaft (4), Nicht interessant (1), Zu destruktiv (2) und andere Begründung (3) (Mehrfachnennungen jeweils möglich).

Untersucht man die Länge des OR-Vorschlags sowie die Länge des begleitenden Kommentars zeigt sich zwar eine leichte Tendenz dazu, dass längere Regeln eher abgelehnt werden, dies ist jedoch statistisch nicht signifikant. Dagegen scheint ein längerer Kommentar nicht hilfreich zu sein, bei allen angenommenen Regeln lag die Länge der angefügten Erleuterung unter 40 Wörtern. Ob dies tatsächlich ein Qualitätsmerkmal der zur Abstimmung stehenden Regel darstellt sei hier mal dahingestellt...

### Objektregel

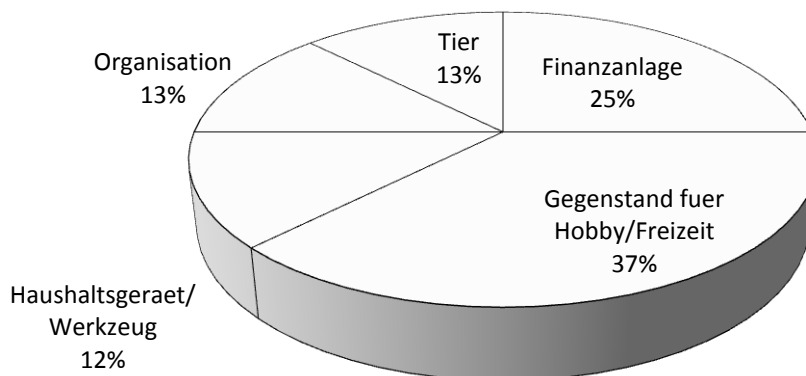


### Kommentar zur Objektregel

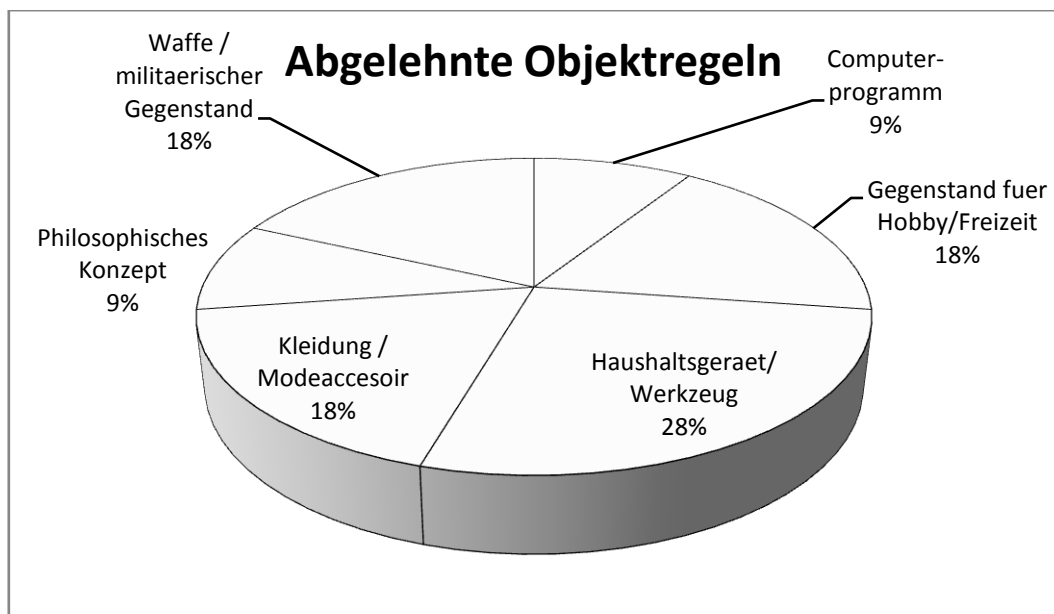


Nun ein Blick darauf welche Sorte von Objekten auf Zuspruch stossen: es zeigt sich, dass insbesondere Dinge aus dem Hobby und Freizeitbereich hoch im Kurs stehen, wobei auch hier ein positives Abstimmungsergebnis kein Automatismus ist. Anders als bei den Finanzanlagen, die sich bisher alle eine ausreichende Mehrheit sichern konnten. (Und dies obwohl zugegebenerweise „Finanzanlage“ durch den Einschluss der kompromittierende Photos des Präsidenten der Vereinigten Staaten sehr liberal ausgelegt wird.)

### Angenommene Objektregeln



Weniger gefragt dagegen sind anscheinend Waffen und Kleidungsstücke, diese konnten durch die Bank nicht die benötigten Stimmzahlen erzielen.



### § und \$ - Der Mühe Lohn

Schliesslich einmal der Blick darauf wie sich der Aufwand eines Regelvorschlags für die Autoren ausgezahlt hat. In den letzten 3 Runden wurde über OR-Vorschläge von 4 Spielern abgestimmt:

Spieler	Vorschläge	davon angenommen	Nomicpunktverlust
Phillip	9	4	-19
Paul	7	4	-6
Georg	2	0	-10
Steffen	1	0	-5

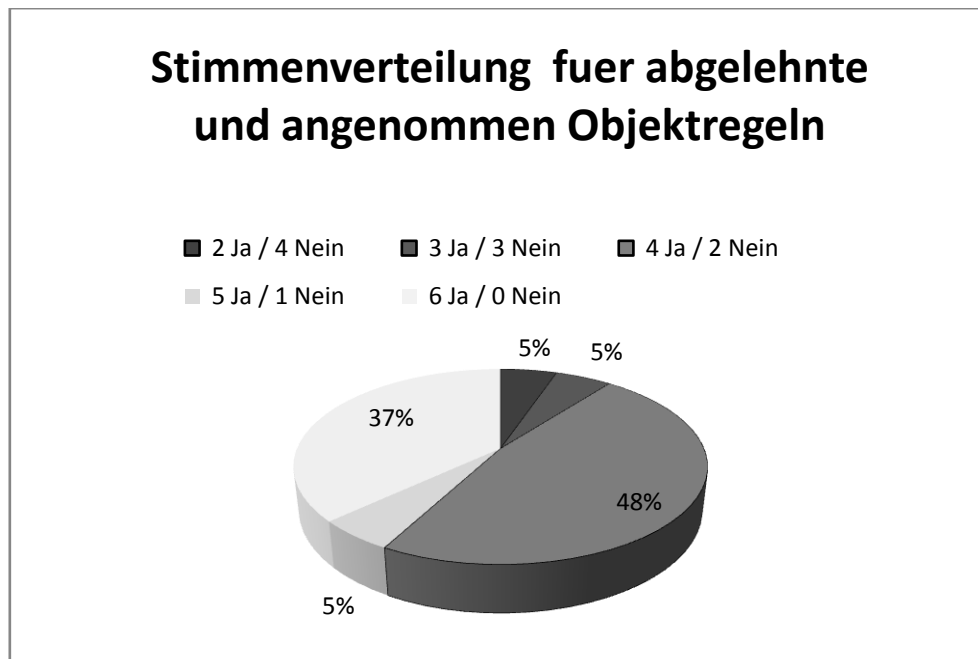
Kein Spieler der bisher Objektregeln vorgeschlagen hat konnte bisher also dadurch insgesamt Nomicpunkte verdienen. Auch wenn, schon um die Akzeptanz bei der Annahme von Objektregeln zu erhöhen, es nicht vorgesehen war, dass Spieler eine grosse Anzahl von Nomicpunkten über angenommene OR verdienen, so ist an diesen Zahlen doch klar ersichtlich dass unter diesen Bedingungen kaum damit zu rechnen, dass weiterhin Objektregeln in grösserer Anzahl vorgeschlagen werden, ein Blick auf die Tabelle zeigt, dass es sich einige Spieler dies schlicht und einfach nicht leisten können. Die recht grosse Wahrscheinlichkeit einer Ablehnung gekoppelt mit einer Punktestrafe wird insbesondere verhindern, dass richtig kreative Regeln zur Abstimmung kommen, wenn überhaupt werden Spieler versuchen „auf der sicheren Seite“ zu bleiben.

Es gibt meiner Meinung nach zwei Stellschrauben an denen hier eingegriffen werden kann:

-Das Abstimmungsverfahren für Objektregeln (R.12 (6))

-Die Punktevergabe bei Annahme oder Ablehnung einer Objektregel (R.12 (7))

Dabei halte ich das Abstimmungsverfahren für die entscheidend wichtige Stelle. Auch dazu eine kleine Grafik:



Es ist sehr auffällig das lediglich 10% der OR-Vorschläge keine Mehrheit der Spieler hinter sich hatten (3:3 bzw. 2:4). Zumindest bei einer rückwirkenden Betrachtung hätte sich der Spielverlauf wohl radikal verändert wenn eine 4 zu 2 Mehrheit für die Annahme einer Regel gereicht hätte.

Und – wäre das denn so schlimm gewesen?

Sicherlich, ich habe –und ich vermute die meisten von Euch an dieser oder jender Stelle auch- zu ein paar dieser 2-Nein-Stimmen beigetragen, aus Gründen die ich auch nach wie vor für richtig halte. Aber hätte es mich wirklich umgebracht an diesen Stellen überstimmt worden zu sein?

Wir hätten ein paar Objektklassen die vermutlich nicht ganz so funktionieren würden wie das der Autor vorgesehen hatte – aber da könnte man gemeinsam nachbessern. Wir hätten - sehr abhängig von der persönlichen Einschätzung; nach meiner Zählung: EIN Objekt - das eine wenig zu stark wäre, das aber gleichzeitig in der Vielzahl von anderen Objekten auch nur sehr gelegentlich in Adalberts Laden auftauchen würde. Und gleichzeitig hätten wir eine Vielzahl von Objekten die so sowohl ihren Regelvätern als auch ihren Besitzern Freude machen würden. Und wohlgemerkt, ich sprech hier nur von den Regeln, die eine 66%-Mehrheit hinter sich gehabt haben.

Möglicherweise teilt nicht jeder meine Einstellung „Je mehr verschiedene Objekte um so besser“ – Ein Kommentar von Cornel in der letzten Runde ging in diese Richtung – aber ich glaube wir können uns wohl darauf einigen, dass es relativ bald ziemlich langweilig werden wird, wenn wir nur mit den Objekten, die es bisher hat, weiterspielen. Eine bessere Annahme-quote wird vielleicht dann auch die Spieler, die sich bis jetzt noch mit eigenen Objekten zurückgehalten haben, hinter dem Ofen hervorlocken. Und jene, die noch zögern die Abstimmungsregeln für einfache Regeln zu ändern, könnten sich in einem überschaubaren Rahmen überzeugen, dass dies nicht das Ende der Welt wäre.

Aus all diesen Überlegungen heraus plädiere ich dafür bei Objektregeln von einem 2-Stimmen-Veto zu einem 3-Stimmen-Veto zu wechseln!

Ich hoffe es lässt sich ein Konsens zu den meiner Meinung nach notwendigen Änderungen herstellen, ansonsten sehe ich in nächster Zeit wenig Spielraum für einen weiteren dynamischen Spielverlauf. Aus diesen Grund möchte ich **JEDEN** Spieler bitten mit dem nächsten Zug die folgenden vier Fragen zu beantworten:

**A) Besteht Bedarf R.12 anzupassen?**

Ja / Nein

**B) Sollen neue Objektregeln auch bei zwei Gegenstimmen (und Erreichen der Mehrheit) angenommen werden?**

Ja / Nein

**C) Soll die Punktvergabe bei Annahme von Objektregeln davon abhängig sein wieviele Objektregeln angenommen wurden?**

Nein, wie bisher / Ja, 2 pro angenomme Regel / Ja, 3 pro angenomme Regel

**D) Sollen die Punktverluste bei Ablehnung von Objektregeln reduziert werden?**

Nein, wie bisher / Ja, auf 5 unabhängig davon wieviele Objektregeln abgelehnt wurden / Ja, auf 4 pro abgelehnte Regel / Ja, auf 3 pro abgelehnte Regel

Neben Euren Antworten sind weitere Anmerkungen / Kommentare / Vorschläge zu diesem Komplex natürlich sehr willkommen!

Phillip

**BALLESTEROS (Golf)**<http://www.schroep1.net/pbm/partien/ballesteros/>**GM: Michael Schröpl**

michael.schroep1@gmx.de

Turnier Nr. 345

ZAT: 2011-04-14

**Ergebnisse des Turniers "Loch Ness":**

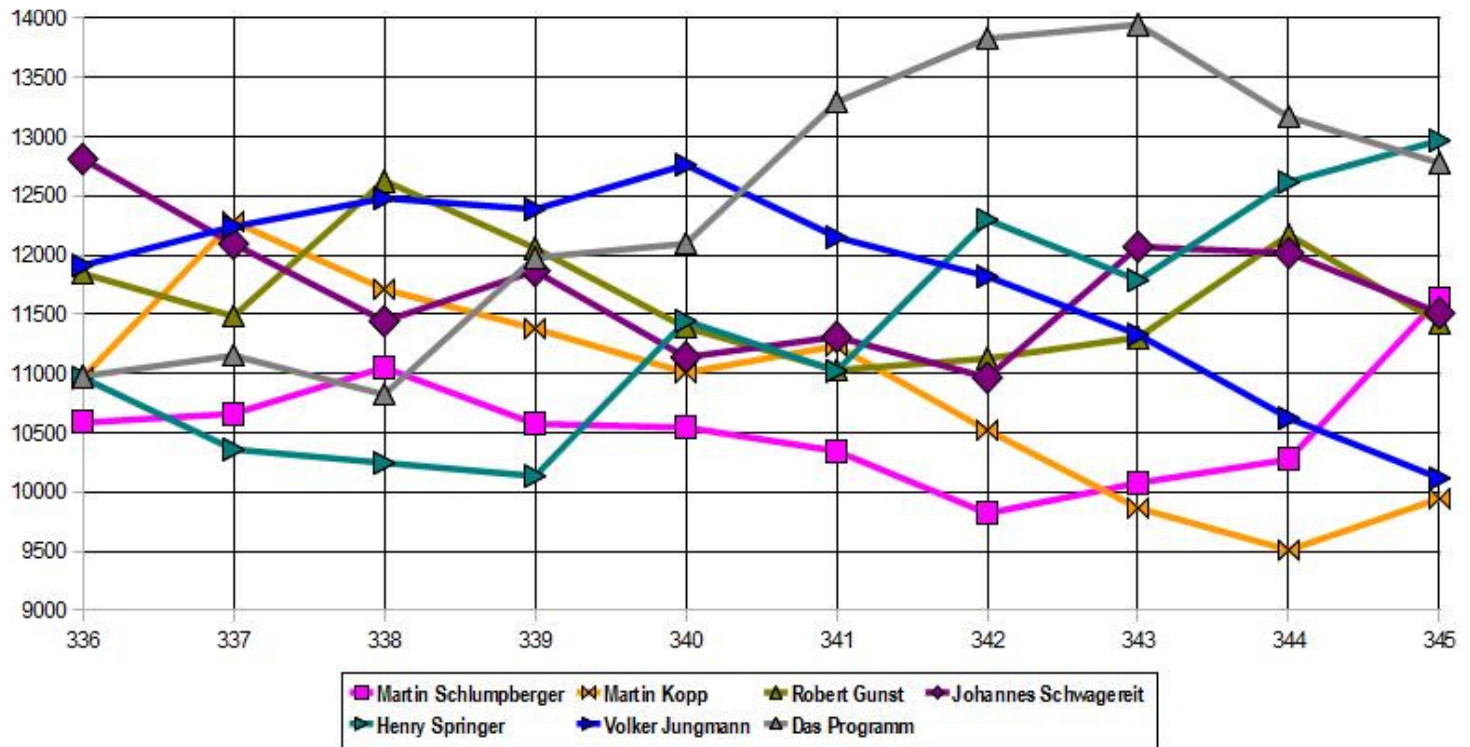
Platz	Punkte	Spieler	302	156	314	214	351	333	Summe	Anm.
1. (1)	2857	C-Martin Schlumpberger	6	2	2	4	3	2	19	
2. (2)	2020	C-Henry Springer	5	2	2	5	5	3	22	
(3)	2020	C-Martin Kopp	4	3	5	4	3	3	22	
4. (4)	1538	C-DAS PROGRAMM	4	4	3	3	6	6	26	
5. (5)	1333	C-Volker Jungmann	7	3	4	2	7	7	30	NMR
6. (6)	1176	C-Johannes Schwagereit	7	5	2	3	8	8	33	
7. (7)	1053	C-Robert Gunst	8	8	4	2	7	7	36	

Auch diesmal sehen wir eine fast würfelfreie Runde mit sehr gemischter Leistungsbereitschaft der Teilnehmer, von denen Martin Schlumpberger seinen ersten Turniersieg seit fast einem Jahr feiern darf.

**Rangliste:**

Platz	Spieler	10%	28%	44%	58%	70%	80%	88%	94%	98%	100%	Punkte	Änderung
1. (2)	C-Henry Springer	5	7	4	4	1	7	1	6	1	2	12969	+350
2. (1)	C-DAS PROGRAMM	3	2	5	1	3	1	2	2	7	4	12778	-388
3. (6)	C-Martin Schlumpberger	7	2	2	7	4	4	6	2	3	1	11636	+1360
4. (4)	C-Johannes Schwagereit	1	6	6	2	7	2	4	1	3	6	11513	-506
5. (3)	C-Robert Gunst	1	5	1	6	6	4	3	2	1	7	11429	-743
6. (5)	C-Volker Jungmann	4	2	2	3	2	6	4	5	6	5	10118	-507
7. (7)	C-Martin Kopp	6	1	7	5	5	2	7	7	5	2	9946	+435

Die Führung in der Rangliste übernimmt aber der im Turnier Zweitplatzierte Henry Springer, erstmals wieder seit Dezember 2008 und zudem mit einer Ranglistenpunktzahl, die er zuletzt im August 2006 erreicht hatte.

**Nächstes Turnier:****Anmeldung zum 346. Turnier ("The Portable Hole"):**

196 + 1W3 302 + 1W4 228 + 1W6 260 + 2W2 250 + 2W3 209 + 2W4

Das Programm spielt mit 152 - 112 - 101 - 42 - 1 (24.72222)

Relativ wenig Streuung bei den Basislängen, aber nichts Überlappendes; das Programm, dessen kurzem Schlägersatz diese Bahnen liegen dürften, kann sich durch seinen Wechsel gerade mal um drei Schläge verbessern.

<b>ZUFALL (Turnierfußball)</b> <a href="http://www.schroep1.net/pbm/partien/zufall/">http://www.schroep1.net/pbm/partien/zufall/</a>		<b>GM: Michael Schröpl</b> michael.schroep1@gmx.de	<b>ZAT: 2011-04-14</b>
<b>Runde 316 (mit 126 WP)</b>			<b>Nächstes Mal: 159 WP</b>

Eine noch nie verwendete WP-Zahl mit nur knapp weniger WP als letzte Runde führte zu einer Vielzahl unterschiedlicher Aufstellungen und Hintermannschafts-Konzepte. Also kein deutlicher Trend zum Stürmen - und dies spielte dem einzigen Hut so gut in die Karten, dass es für den Turniersieg ausreichte.

Robert Gunst gewinnt sein 24. Turnier in dieser Partie und schließt damit zu Volker Jungmann auf; seine neue WP-Zahl führt uns wieder in 'höhere Gefilde'.

Platz	Verein	Manager	Aufstellung	Tore	Punkte
1.	Vorwärts Tröte	Robert Gunst	0-0-19-50-57	650765 : 1970000	240874 : 159126
2.	FC Aussennetz	Michael Paas	20-20-34-39-13	227259 : 145448	238155 : 161845
3.	Inter Maltsev	Robert Gunst	20-20-30-42-14	225696 : 150522	233429 : 166571
4.	Ghostbuster Göttingen	Thorsten Bremer	20-20-36-36-14	217588 : 142580	230405 : 169595
5.	NDW 80er	Martin Kopp	20-0-51-38-17	381526 : 290425	230146 : 169854
6.	Ananas-Bomber	Henry Springer	20-20-39-34-13	224961 : 141541	228120 : 171880
7.	2CV Bremerhaven 1980	Thorsten Bremer	20-20-39-34-13	224567 : 141423	228021 : 171979
8.	Playboy Bunnies FC	Marcel Seidel	20-20-26-45-15	221377 : 164659	226044 : 173956
9.	Werder Power (*)	Marcel Seidel	20-20-34-36-12	201087 : 163735	213541 : 186459
10.	FC Tote Hose	Lukas Kautzsch	0-20-42-48-16	389942 : 335996	213292 : 186708
11.	Vienna District	Andreas Zöch	0-20-42-48-16	389353 : 336525	213067 : 186933
12.	Badener Gargoyles	Stefan Bender	20-20-18-51-17	243598 : 185834	212479 : 187521
13.	Die Tie-Breaker	GM-Team	20-20-29-29-28	226348 : 181543	191242 : 208758
14.	Drakoon Dragons	Stefan Bender	0-0-51-35-40	614272 : 840000	175069 : 224931
15.	Vienna Sweethearts	Andreas Zöch	20-20-18-17-51	480494 : 264762	170182 : 229818
16.	Exoten-Club	Lukas Kautzsch	20-20-18-17-51	480713 : 265755	169739 : 230261
17.	Die Kirschkerne	Henry Springer	20-20-17-18-51	474012 : 260134	168248 : 231752
18.	FC Risiko	Michael Paas	20-20-17-18-51	473928 : 260976	167763 : 232237
19.	Knobold	Michael Frenzel	20-20-17-18-51	474000 : 260586	167490 : 232510
20.	Milwaukee goes Lummerland	Michael Frenzel	0-0-54-54-18	572756 : 720000	142861 : 257139
21.	New Pop Wave	Martin Kopp	0-0-50-57-19	618202 : 790000	139833 : 260167

**Kurzfassung der Regeln:** Einstieg jederzeit möglich. 2 Teams pro Manager, mit konstanten Teamnamen. Jedes Team spielt gegen jedes andere 10000 Spiele. Normale United-Feldreihenwertung mit 3:1-Regel. Werte für **T** bzw. **A** von 0-20; **A** zu **V** (nur defensiv) wird halbiert und abgerundet. Torwart würfelt mit W26, Ausputzer mit W30. Jeder Manager darf einen ganzzahligen WP-Wert zwischen 4 und 300 für das nächste Turnier vorschlagen; der Vorschlag des bestplatzierten Vereins wird genommen. "*Die Tie-Breaker*" spielen stets mit gleich vielen WP in allen Reihen (max. 20 in **T/A**). Die erspielten Punkte des jeweils besser platzierten Teams eines jeden Managers werden in der ewigen Rangliste sowie der Kalenderjahres-Rangliste erfasst.

**Zugformat:** DIN A6 (Postkarte) hochkant bzw. E-Mail; Spielernamen, Teamnamen & Reihenwertungen angeben.