



Wochenblatt

Amt für öffentliche Unordnung

W O

Kj 2,30 € 1,15

13. Dezember 2011



Darmstadt spielt 2011



2 Amtliches



4 Discofieber
8 Mutatis Mutandis
18 Orient



20 Ballesteros
21 Zufall
22 Aufstieg

Amtsblatt

Amt für öffentliche Unordnung
Das Darmstädter Magazin für Spieler und Spiele!

Herausgeber: Michael Blumöhr Georgstraße 1 D-64347 Griesheim 06155-4417
email: michael@amt-fuer-oeffentliche-unordnung.de
Kasse: Karl-Heinz Menges Im Wiesengarten 39 D-64347 Griesheim 06155-4400
email: kasse@amt-fuer-oeffentliche-unordnung.de
Spieltreff: Spielkreis Darmstadt e.V. Georgstraße 1 D-64347 Griesheim 06155-4417
Internet: www.amt-fuer-oeffentliche-unordnung.de / www.spielkreis-darmstadt.de

Impressum

Das Amtsblatt ist ein nichtkommerzielles Postspiel-Magazin. Die Teilnahme an angebotenen Spielen ist in der Regel kostenlos (erhobene Gebühren dienen nur der Kostendeckung). Für die Spielteilnahme wird ein Abo empfohlen.

Das Amtsblatt erscheint vierwöchentlich.

Copyright 2011 by Michael Blumöhr, Griesheim
Namentlich oder mit Pseudonym gekennzeichnete Beiträge geben nicht unbedingt die Meinung des Herausgebers wieder. Der Herausgeber behält sich das Recht vor, in Fällen grober Verletzung der guten Sitten, Zensur zu verurteilen. (In der Regel aber nach Rücksprache mit dem Verfasser.)

Bisher erschienen 563 Ausgaben mit 22736 + das heutige AB Seiten. Auflage dieser Ausgabe: 21

Titelbild:

Michael Blumöhr

Herstellung:

Michael Blumöhr

Redaktionsschluss

Druckvorlagen per E-Mail an:
vorlagen@amt-fuer-oeffentliche-unordnung.de

• WR Di 3. Januar 2012

(Terminverschiebungen sind möglich, werden aber meist rechtzeitig angekündigt!)

Abonnement:

€ 21,- Konto 010 381 8020 bei der Deutschen Apotheker- und Ärzte Bank Darmstadt (BLZ 508 906 34) (Das Konto lautet auf den Namen: Menges)
Vom Konto werden die aktuellen Kosten für eine Ausgabe abgebucht. Kontostand siehe Anschriftenetikett. Fällt der Kontostand unter 2,- €, so erlischt das Abo.

Neu-Online-Abonnut:

• Stefan Bauer

•
•
•

Änderung:

• Phillip Müller, Engelsfriedhalde 11
72076 Tübingen

•

nicht mehr dabei:

•

Spielleiter

(khm) Karl-Heinz Menges, Im Wiesengarten 39
D-64347 Griesheim (0 61 55) 44 00

(mk) Martin Kopp, Kaiser-Friedrich-Str. 125,
75172 Pforzheim, 07231/4437896

(sa) Matthias Sachs, Birkenstr. 20,
D-45721 Haltern (0 23 64) 1 30 34

(ms) Michael Schröpl, Varusstr. 5,
D-65187 Wiesbaden (06 11) 84 31 66
www.schroepel.net

Zugannahmetermine.

| | | |
|------------------|------------------|-----------------|
| Ballesteros | Golf | (ms)Do 29.12.11 |
| Zufall | Turnier-Fußball | (ms)Do 29.12.11 |
| Aufstieg | United | (ms)Do 29.12.11 |
| Comical | Knallfroschspiel | (mb)Fr30.12.11 |
| ChronoMix | Anno Domini | (mb)Fr 30.12.11 |
| Discofiebers! | Melody | (sa)Do 29.12.11 |
| Mutatus mutantis | Nomic | (mb)Fr 30.12.11 |
| Orient | KapDip | (mk)Sa 31.12.11 |

*) fehlt in dieser Ausgabe
a) siehe Amtliches

weitere Termine:

31. AOU-Con Höchst 2012 5.-8.1.12
18. Darmstadt spielt! 17.+18.11.12

Eröffnungen

| | | |
|--|---------|------|
| Diplomacy | Richter | 5 |
| M. Segler, M.Schneider | | |
| Fang den Hut | Menges | 4 |
| M. Blumöhr, F. Fleischacker | | |
| Kleines Egon-Spiel | Sachs | 4 |
| NN1, NN2, NN3, NN4, NN5, NN6, NN7, NN8 und Du? | | |
| Melody | Sachs | alle |
| Einstieg jederzeit möglich! | | |
| Nomic Mutatis mutantis | Blumöhr | n |
| Einstieg jederzeit möglich! | | |

Liebe Mitspieler!

Griesheim, 12. Dezember 2011

Darmstadt spielt, das doch einen erheblichen Teil meiner Freizeit ab August und dann vor allem Ende Oktober und im November beansprucht hat, war wieder ein voller Erfolg, über 3300 Besucher ergab unsere Zählung und die vorsichtige Schätzung der Besucher im nicht eintrittspflichtigen Foyer. Wenn man so viele Leute allen Alters, Familien, jüngere und ältere Leute spielen sieht und sieht, wieviel Freude es ihnen bereitet, dann ist das eine sehr schöne Belohnung.

Ihr habt darunter etwas leiden müssen, indem ich erst für meine Auswertungen und dann für das gesamte AB eine Pause eingelegt habe. Verlängert wurde die dann noch, da ich eine Woche zu einem Seminar im vorweihnachtlichen Dresden war. Da kam ich dann auch nicht zum Auswerten, die Weihnachtsmärkte und viele Gespräche in der Hotelbar (teilweise natürlich auch zu Themen des Seminars) waren dann doch zu interessant.

Jetzt geht es aber wieder in gewohnter Regelmäßigkeit weiter. Vielleicht kommen auch noch ein paar Tips für CHONOMIX oder Fortsetzungen für COMICAL. Das nächste AB soll dann pünktlich zum Con erscheinen.

Zum AOU-Con in Höchst sind bisher 114 Teilnehmer(innen) angemeldet. Es sind noch 14 Betten in Kategorie D frei, wer also spontan noch kommen will, kann sich noch anmelden. Oder Ihr bringt noch ein paar Freunde mit. Ich freu mich nach den ganzen Wochen, in denen ich nur für andere das Spielefest organisiert habe, darauf, mal wieder selbst ein Wochenende endlich die vielen neuen Spiele ausprobieren zu können.

Dann wünsche ich Euch allen eine gesegnete Weihnachten und ein Gutes Neues Jahr 2012

nice dice

Discofieber in D-Dur

Runde 104

Hallo,

so, goldene Hochzeit der Eltern, 80. Geburtstag meines Vaters und die Spielmesse in Essen liegen hinter mir. Dafür liegen noch haufenweise liegengeliebene Sachen vor mir – und das, wo der Herbst hier gerade noch im Sommermodus ist (heute waren es am 3.11. 20°C (in Worten z-w-a-n-z-i-g!).

Da fehlt mir grad ein wenig die Motivation für die ganzen in-Haus Aktivitäten.

Naja, immerhin kann ich heute Fußball gucken während ich die Auswertung baue – immerhin etwas.

@Martin: Danke für den neuen Themenvorschlag – leider hatten wir den aber schon in Runde 53

@Alle: Wenn ihr gelegentlich mal Lust habe, könnt ihr mal wieder 1-2 Themenvorschläge mitschicken.

Bis zum nächsten Mal,
Matthias



Themenvorgabe für die nächste Runde 105: - kein Thema -

Die Lösungen der Runde 103 Thema: - kein Thema -

1. Her face cut from stone Her eyes when she's smiling Will never reach home
a-ha / Velvet
2. Und dann singen wir gemeinsam eine kleine Melodie
Rainhard Fendrich / Tango Corrupti (Stefan Bender)
3. Hey Andy, are you goofing on Elvis?
REM / Man on the moon (Michael Linder)
4. He'd say: I know what I want and I want it now! I want you 'cause I'm
Culture Beat / Mr. Vain
5. Objekt überwindet den Hassschirm!
DÖF / Codo (Phillip Müller)
6. Can Music save your mortal soul? And can you teach me how to dance real slow?
Don McLean / American Pie (Stefan Bender)
7. I dreamed I was missing, you were so scared But no one would listen 'cause no one else cared
Linking Park / Leave Out All The Rest
8. He is the ace you never thought he played that much.
Caro Emerald / A Night Like This (Martin Kopp)
9. Fairytale my way Been living in a fantasy
Anastacia / Left Outside Alone (Roland Röllig)
10. This time we run This time we hide This time we draw on all the fire we have inside
Big Country / Look Away (Roland Röllig)

11. I guess he's an XBox and I'm more Atari
Cee-lo / Fuck You (Phillip Müller)
12. A world in white gets underway I want to be with you Be with you night and day
U2 / New Years Day (Michael Linder)
13. Gonna make you my man
Sweet / Wig Wam Bam (Stefan Bender)
14. Wo die alten Leute immer Schimpfend an der Ecke stehen Werd ich mich dazu gesellen Und
Zigaretten für sie drehen
Elements of Crime / Straßenbahn des Todes
15. Pink flamingos in the pool, I smell like a mini bar
Katy Perry / Last Friday Night (Martin Kopp)
16. Ring through my ears and sting my eyes
Madonna / La Isla bonita (Joachim Kronenberger)
17. In der dritten Hütte hab' ich sie geküßt,
Heino / Blau Blüht der Enzian (Joachim Kronenberger)
18. If theres lessons to be learned, I'd rather get my jamming words in first so
Gabriella Cilmi / Sweet about me (Joachim Kronenberger)
19. Your Butt Is Mine
Michel Jackson / Bad (Phillip Müller)
20. We walk together We're walking down the street
Depeche Mode / Just can't get enough (Michael Linder)
21. I don` t wanna die in a nuclear war, I wanna sail away to a distant shore, and be like an
Kinks / Apeman (Roland Röllig)
22. I swear you hit me like a vision.
Colbie Caillat / Brighter Than The Sun (Martin Kopp)

Die gesammelten Punkte:

| | Rater | Punkte | 103 | 102 | 101 | 100 | 99 | 98 | 97 | 96 | 95 | 94 |
|----------------------|-------|--------|-----|-----|-----|-----|----|----|----|----|----|----|
| Michael Linder | 4 | 3829 | 66 | 82 | 76 | 80 | 58 | 61 | 52 | 62 | 72 | 72 |
| Roland Röllig | 3 | 3644 | 54 | 75 | 63 | 83 | 62 | 56 | 70 | 59 | 82 | 71 |
| Phillip Müller | 2 | 2805 | 37 | 65 | 54 | 51 | 47 | 48 | 58 | 47 | 56 | 54 |
| Martin Kopp | 1 | 2530 | 42 | 52 | 46 | 60 | 36 | 28 | 50 | 48 | 52 | 50 |
| Joachim Kronenberger | 3 | 2420 | 34 | 53 | 53 | 45 | 39 | 33 | 46 | 44 | 44 | 61 |
| Stefan Bender | 1 | 2326 | 32 | 52 | 47 | 48 | 36 | 39 | 38 | 45 | 40 | 48 |
| Ursula Menges | 1 | 1023 | 0 | 24 | 58 | 25 | 6 | 0 | 0 | 26 | 24 | 6 |

Roland hat sich beschwert, dass ich bei Ihm in der letzten Runde 2 Lösungen übersehen habe. Habe ich ergänzt und somit gab es noch ein paar Pünktchen mehr.

| Lied | Ursula Menges | Joachim Kronenberger | Martin Kopp | Michael Linder | Phillip Müller | Roland Röllig | Stefan Bender | Bonus Interpret | Bonus Titel |
|---------|---------------|----------------------|-------------|----------------|----------------|---------------|---------------|-----------------|-------------|
| 1 | | | | IT | | IT | | 0 | 0 |
| 2 | | | | IT | | IT | xx | 4 | 4 |
| 3 | | IT | | xx | IT | IT | | 6 | 6 |
| 4 | | T | IT | IT | IT | IT | IT | 2 | 0 |
| 5 | | IT | IT | IT | xx | IT | IT | 2 | 2 |
| 6 | | T | IT | IT | IT | IT | xx | 4 | 2 |
| 7 | | | | IT | | IT | | 0 | 0 |
| 8 | | IT | xx | IT | | IT | | 6 | 6 |
| 9 | | IT | | IT | IT | xx | | 6 | 6 |
| 10 | | | | IT | | xx | | 2 | 2 |
| 11 | | | | IT | xx | | | 2 | 2 |
| 12 | | | IT | xx | IT | IT | | 6 | 6 |
| 13 | | | | IT | IT | IT | xx | 6 | 6 |
| 14 | | | | IT | | | | 0 | 0 |
| 15 | | | xx | IT | | IT | | 4 | 4 |
| 16 | | xx | IT | IT | IT | IT | | 4 | 4 |
| 17 | | xx | IT | IT | IT | IT | IT | 2 | 2 |
| 18 | | xx | IT | IT | T | IT | | 6 | 4 |
| 19 | | IT | | IT | xx | IT | | 6 | 6 |
| 20 | | | | xx | | IT | | 2 | 2 |
| 21 | | | | IT | | xx | | 2 | 2 |
| 22 | | | xx | IT | | IT | | 4 | 4 |
| 23 | xx | | | | | | | 0 | 0 |
| 24 | xx | | | | | | | 0 | 0 |
| 25 | xx | | | | | | | 0 | 0 |
| Punkte | 0 | 12 | 14 | 38 | 17 | 34 | 6 | | |
| Bonus I | 0 | 12 | 14 | 14 | 10 | 10 | 14 | | |
| Bonus T | 0 | 10 | 14 | 14 | 10 | 10 | 12 | | |
| Summe | 0 | 34 | 42 | 66 | 37 | 54 | 32 | | |

(I = Interpret, T = Titel, xx = diese Zeile stammte vom entsprechenden Mitspieler; 2/3 der Mitspieler sind 3)

Mitmachen:

Wer mitmachen will schreibt mir einfach die Titel und / oder Interpreten zu den Liedzeilen die Ihm einfallen (bitte keine Internetrecherche) sowie DREI eigene neue Zeilen mit Lösung, dabei solltet Ihr versuchen die Zeilen so zu wählen, dass Sie von möglichst vielen Mitspielern (am besten jedoch genau von zwei Dritteln) erraten werden können.

ZAT ist der Donnerstag vor dem Redaktionsschluß
discofieber@amt-fuer-oeffentliche-unordnung.de

Die neuen Textzeilen mit dem Thema: Technik und Geräte

1. Ain't no doubt about it: we were doubly blessed, cause we were barely 17 and we were
2. Er nimmt ein Girl auf die Schaufel und sagt: Komm, habe mich lieb
3. That's a guess, No-one can ever say it's true
4. Touch me How can it be? Believe me
5. It flies sideways through time, it's an electric line to all the Zodiac signs
6. What did you dream? It's alright we told you what to dream. You dreamed of a big star, he played a mean guitar.
7. I got a 69 Chevy with a 396
8. Where's a policeman when you need one to blame the colour TV?
9. Alle unsere Wünsche wahr gemacht
10. Get up get up stay on the scene like a
11. Got 13 channels of shit on the T.V. to choose from
12. Meine schöne Phantasie!! Meine Schaltstellen sind hinüber,
13. But she is an IBM
14. They took the credit for your second symphony
15. Die Module spiel'n verrückt, mensch ich bin total verliebt, voll auf Liebe programmiert
16. Rewritten by machine and new technology, and now I understand the problems you can see
17. We got to install microwave ovens
18. When I wonder why are the seas still dry?
19. We're just a battery for hire with a guitar fire Ready and aimed at you
20. Some of those that work forces, are the same that burn crosses
21. Revvin' up your engine, listen to her howlin' roar. Metal under tension beggin' you to touch and go
22. Rattattazong, weg ist der Balkon

Musikinstrumente von A-Z
Heute J wie Jouhikko



Ein Jouhikko ist ein traditionelles Instrument der finnischen Volksmusik. Sie wird auch häufig als Jouhikannel bezeichnet, was die Verwandtschaft mit der Kantele bezeugt. Es handelt sich um eine Art Geige. Sie wurde früher für finnische Volkslieder gebraucht, heute gibt es sie immer seltener. Die Saiten sind traditionell aus Rosshaar. Nachbauten besitzen Nylon- oder auch Metallsaiten. Eine Band, die dieses Instrument immer noch benutzt, ist die Folk-Metal-Gruppe Korpiklaani.

Mutatis Mutandis

GM: Michael Blumöhr

Runde 13 (Curlz)

ZAT: 30. Dezember 2011

LIEBE NOMIC-FREUNDE,

Es hat etwas gedauert, bis diese Auswertung erschien, eigentlich genug Zeit, dass auch Gernot und Oliver Befehle hätten abgeben können, es wäre doch schade, wenn wir hier nur mit 4 Mitspielern weiterspielen würden, das ist mir für den Aufwand dann doch etwas zu wenig. Also, rafft Euch auf, vielleicht gewinnt Ihr auch noch neue Mitspieler - auf dem Con ist Gelegenheit zu werben. Immerhin wurden in dieser Runde ein ganzer Schwung Objektregeln neu angenommen und neue mehr oder weniger aufwendige gibt's in dieser Runde.

KORREKTUR DER VORIGEN RUNDE

- Natürlich müssen alle neuen Vorschläge mit R12 bzw. O12 beginnen.
- Objekt [47] Erste Hilfe Kasten gehört immer noch Adalbert und kann gekauft werden. Das ist meiner ersten Auswertungsrunde geschuldet. Ich hatte nämlich alle Käufe ausgewertet und dann erst festgestellt, dass die blöden Murmeln da ja alles durcheinanderwerfen.
- Phillip meint, ich hätte Paul 3 NP zuviel abgezogen, habe ich, aber nicht in der aktuellen Runde, sondern eine davor. Das hatte ich ja schon geschrieben, aber den Ausgangspunktstand nicht korrigiert. Paul hat jetzt 56 NP.
- Bei Oliver wurde der 1 NP wegen dem Investmentfond-Fehltyp (Laut Objektaktionen) nicht abgezogen.

NMR

Keine Befehle von Gernot und Oliver.

PRESSE

Phillip: Frage an den GM: Die Anzahl der Objektaktionen nimmt nun langsam aber stetig zu (zumindest bei mir) - hast Du eine Präferenz wie die am besten angeordnet sein sollten?

GM: Nicht wirklich, ich habe da noch kein wirklich gut funktionierendes Auswertemodell gefunden. Theoretisch müsste ich nach R.13(12) alle Objektaktionen nach absteigender Objektnummer sortieren, das sollte ich mir vielleicht auch angewöhnen und die Auswertung auch so aufbauen. Also bitte in Zukunft die Befehle für Objekte in absteigender Nummernfolge abgeben.

Phillip zur Nomiczahl: Schnarchzapfens Liebling!

Georg an Phillip: Danke für deinen ausführlichen Kommentar zu meinem RÄV, der ja trotz deiner Opposition dank des Zuspruchs der anderen Mitspieler angenommen worden ist. Allerdings kann ich deiner Argumentation nur bedingt folgen und ich denke, dass R11B, trotz allem von Vorteil für diese Partie ist. Deiner Argumentation, dass "kostenlose" Gebote nicht wünschenswert sind, stimme ich voll und ganz zu, nur hast du nicht erwähnt dass Angebote aufgrund Regel R.14(4) auch jetzt gar nicht kostenlos sind (OK, man kriegt ein kostenloses Angebot pro Runde aber das macht ja wohl den Kohl nicht fett!). Ich finde schon länger dass die Kosten für erfolglose Gebote einfach zu teuer sind und von daher ist der neue Regeltext meines Erachtens eine Verbesserung. Vielleicht wird es jetzt zu mehr Geboten kommen aber das ist auch nicht schlecht und mehr Objekte bekommen tut man deswegen noch lange nicht.

Paul: "Wir werden bald mal Anzahl der zum Gewinnen notwendigen Punkte erhöhen müssen, denn sonst ist das Spiel vermutlich bald vorbei.

Phillip hat einen erstaunlichen Zugewinn von 12 NP/Runde, ausserdem zwei Saftpressen bereitstellen die seine 17 Objekte ruckzuck zu einer grossen Menge NP zusammenpressen kann."

ABSTIMMUNGEN

R12A Änderung R.4
 vertagter Vorschlag R10A
 (unverändert) Steffen

Vertagung: 1 JA - 5 NEIN nicht vertagt

Abstimmung: 4 JA - 2 NEIN angenommen

GM: Irgendwie gefällt mir diese Regel immer noch nicht. Außerdem dürfte ein unverändert wieder vorgeschlagener Vertagungsfall wenig Chancen auf Annahme haben.

Phillip: Die bereits beim letzten Mal angesprochenen Änderungen wären für meine Zustimmung schon notwendig...

O12B neues Objekt
 Phillip
 Adalbert-Aktienpaket

Abstimmung: 5 JA - 1 NEIN angenommen

als O.19 Adalbert-Aktienpaket

GM: Aha, der Versuch, Adalberts wachsendes Bankkonto zu verteilen. Könnte mit der Zeit immer besser werden. Einfache Idee, gefällt mir.

O12C neues Objekt
 Oliver
 Bausatz Nr. 23a

Abstimmung: 5 JA - 1 NEIN angenommen

als O.20 Bausatz Nr. 23a

GM: Auch schön, das Wunschobjekt.

Georg: Es sollte festgelegt werden ob der Bausatz vor oder nach der Lieferung neuer Objekte zu Adalberts Ramschladen zieht: Man stelle sich vor, es gäbe zu Beginn einer Runde genau einen Schwarzen Peter - dann wird einer gebaut und ein weiterer kommt gemäß R.14 in Adalberts Ramschladen - welcher hat den jetzt Vorrang ?

O12D neues Objekt
 Georg
 Frisbie

Abstimmung: 6 JA - 0 NEIN angenommen

als O.21 Frisbie

GM: Noch eine Art Punkte zu generieren. :-)

O12E neues Objekt
 Paul
 Geheimes Klon Laboratorium

Abstimmung: 5 JA - 1 NEIN angenommen

als O.22 Geheimes Klon Laboratorium

GM: Doppelgänger oder virtuelle Spieler sind ein immer wiederkehrendes Motiv bei Nomic. Mal sehen, wie und ob das funktioniert.

Georg: Grundsätzlich kann ich mich mit dem Gedanken eines Doppelgängers schon anfreunden aber was mir konkret nicht passt ist der Zwang bei allen Regeländerungen mit "Ja" zu stimmen - ich glaube spätestens seit der letzten Änderung von Regel R.6 ist die Balance OK - man muss jetzt nicht noch zusätzlich "Ja"-stimmen pushen, ich glaube langsam wird das etwas gefährlich. Abgesehen davon finde ich dass diese Regel eigentlich zu komplex und zu mächtig für die Regelklasse O ist - es wäre besser, sie als Vorschlag der Regelklasse R einzubringen, zumal man dann auch die Möglichkeit zur Vertagung hat um die Regel noch weiter zu verfeinern. Man kann den Doppelgänger dann immer noch irgendwie an ein Objekt "binden" um ihn konkret ins Spiel zu bringen.

O12F neues Objekt
 Paul
 Nachtsichtgerät

Abstimmung: 4 JA - 2 NEIN angenommen

als O.23 Nachtsichtgerät

GM: Transparenz ist ja momentan in ;-)

Steffen: Die Geheimniskrämerei ist eben das spannende an den Objektregeln. Solche sollen bleiben.

Georg: Das wäre schon irgendwo ein ganz cooles Objekt aber ich finde die Anonymität bei Abstim-

mungen eigentlich ganz gut und denke dass das auch so bleiben sollte.

0126 neues Objekt
Steffen
Richterrobe

Abstimmung: 3 JA - 1 NEIN angenommen

als O.24 Richterrobe

GM: Das sehe ich sehr entspannt, Gerichtsanrufungen sind relativ selten und dann trifft das auch nur zufällig ausgewählte Objektregeln.

0127 neues Objekt
Phillip
Schmusekatze

Abstimmung: 3 JA - 1 NEIN angenommen

als O.25 Schmusekatze

GM: Die Katze wechselt zu einem „reicheren“ Spieler? Das war die Absicht? Der „Kommunismus“ lässt hier deutlich nach ;-)

Steffen: Ich will das Kätzchen

0121 neues Objekt
Phillip
Ventilator

Abstimmung: 4 JA - 0 NEIN angenommen

als O.26 Ventilator

GM: Diese Regel ordne ich unter der Rubrik „Viel Wind um nichts“ ein. Komplizierte Regel, komplizierter Auswerteaufwand, wenig Effekt. :-)

OBJEKTAKTIONEN

Phillip versaftet mit [64] den Packesel [62] und den Beutel mit Murmeln [63].

Georg tauscht den Schwarzen Peter [58] gegen die Leuchtende Kugel [46] von Phillip.

Phillip massiert mit [50] Georg.

Georg zahlt 5 NP in die Staatsbank ein.

Paul zahlt 3 NP in die Staatsbank ein.

Georgs Beutel Murmeln [38] zerstört sich von selbst.

Steffen gibt die Wurfaxt [36] an Phillip.

Phillip massiert mit [26] und [19] Steffen.

Paul tippt für seinen Investmentfond [24] die Nomic-Zahl 1 und erhält dafür 4 NP.

Phillip versaftet mit der Presse [18] jetzt die Presse [64].

Phillip bietet für 3 Objekte und erhält die Wundertüte [73] für 4 NP, die sich als Zauber-Zylinder [81], der wiederum ein Vorläufiger Punktespeicher ist und als Richterrobe [82] entpuppt. Außerdem kauft er kompromittierende Fotos [75] für 4 NP und die Bauchrednerpuppe [80] für 9 NP.

Georg bietet auch auf 3 Objekte, erhält [79] für 1 NP aber nicht, sondern nur den Massageball [69] für 6 NP und den Schwarzen Peter [77] für 5 NP.

Steffen kauft den vorläufigen Punktespeicher [79] für 5 NP.

Paul bietet auch für die Bauchrednerpuppe 1 NP, erhält aber nur den Investmentfond [71] für 1 NP.

DIE STAATSBANK

| | ALTER SALDO | ZINSEN | BEWEGUNG | SALDO NEU |
|----------|-------------|--------|----------|-----------|
| Adalbert | 92,6 | 3,7040 | 56 | 152,3040 |
| Phillip | 13,12 | 0,5248 | | 13,6448 |
| Paul | 3 | 0,1350 | 3 | 6,1350 |
| Georg | 3 | 0,1200 | 5 | 8,1200 |

OBJEKTE

| NR. | OBJEKT | BESITZER |
|-----|-------------------------------|--------------|
| 1 | Leuchtende Kugel | Phillip |
| 2 | Wurfaxt | Phillip |
| 3 | Leuchtende Kugel | Gernot |
| 4 | Leuchtende Kugel | Phillip |
| 5 | Reisekoffer | Paul |
| 6 | Wurfaxt | Phillip |
| 7 | Reisekoffer | Georg |
| 10 | Wurfaxt | Paul |
| 11 | Omas Saftpresse | Georg |
| 12 | Wurfaxt | Gernot |
| 13 | Reisekoffer | Phillip |
| 16 | Kommunistischer Packesel | Phillip |
| 18 | Omas Saftpresse | Phillip |
| 19 | Massageball | Phillip |
| 22 | Kommunistischer Packesel | Paul |
| 23 | Massageball | Oliver |
| 24 | Phillipps Investmentfond | Paul |
| 25 | Reisekoffer | Phillip |
| 26 | Massageball | Phillip |
| 28 | Zauber-Zylinder (k. Packesel) | Adalbert (2) |
| 29 | Zauber-Zyl. (Bauchrednerp.) | Phillip |
| 30 | Reisekoffer | Phillip |
| 33 | Zauber-Zylinder (v. Pktesp.) | Oliver |
| 36 | Wurfaxt | Phillip |
| 37 | Omas Saftpresse | Steffen |
| 39 | Leuchtende Kugel | Oliver |
| 40 | Staatsbank | Paul |
| 41 | Kommunistischer Packesel | Paul |
| 42 | Vorläufiger Punktespeicher | Steffen |
| 43 | Phillipps Investmentfond | Adalbert (3) |
| 44 | Kommunistische Legehennen | Adalbert (3) |
| 46 | Leuchtende Kugel | Georg |
| 47 | Erste Hilfe Kasten | Adalbert (3) |
| 48 | Reisekoffer | Adalbert (3) |
| 49 | Wurfaxt | Adalbert (3) |
| 50 | Massageball | Phillip |
| 51 | Omas Saftpresse | Paul |
| 52 | Phillipps Investmentfond | Oliver |
| 53 | Kommunistischer Packesel | Adalbert (3) |
| 56 | Kompromittierende Photos | Adalbert (3) |
| 57 | Beutel mit Murmeln | Adalbert (3) |
| 58 | Schwarzer Peter | Phillip |
| 59 | Kommunistische Legehennen | Steffen |
| 60 | Vorläufiger Punktespeicher | Adalbert (3) |
| 65 | Leuchtende Kugel | Phillip |
| 66 | Erste Hilfe Kasten | Adalbert (2) |
| 67 | Reisekoffer | Adalbert (2) |
| 68 | Wurfaxt | Adalbert (2) |
| 69 | Massageball | Georg |
| 70 | Omas Saftpresse | Adalbert (2) |

| | | |
|----|--------------------------------|--------------|
| 71 | Phillipps Investmentfond | Paul |
| 72 | Kommunistischer Packesel | Adalbert (2) |
| 74 | Zauber-Zylinder (Bausatz Nr23) | Adalbert (2) |
| 75 | Kompromittierende Photos | Phillip |
| 76 | Beutel mit Murmeln | Adalbert (2) |
| 77 | Schwarzer Peter | Georg |
| 78 | Kommunistische Legehennen | Adalbert (2) |
| 79 | Vorläufiger Punktespeicher | Steffen |
| 80 | Bauchrednerpuppe | Phillip |
| 81 | Zauber-Zylinder (v. Pktesp.) | Phillip |
| 82 | Richterrobe | Phillip |

DIE GÜLTIGEN REGELN

Es gelten die Startregeln aus dem AB Extra XXII. Ihr findet diese Regeln im Internet unter dem Link <http://www.amt-fuer-oeffentliche-unordnung.de/partien/mm/startregel.html> oder einfach in der linken Spalte auf Nomic-Startregel klicken.

GEÄNDERTE REGELN:

- R.1 Spielzug [AB WA]
- R.2 (NMR) [AB WA]
- R.4 Punktevergabe [AB WA]
- R.6 Regeländerungsverfahren bei einfachen Regeln) [AB WA][AB WF][AB WN]
- R. 12 Objektregeln [AB WC][AB WM]
- R. 13 Umgang mit Objekten [AB WC]
- R. 14 Adalberts Ramschladen [AB WC][AB WN]
- R. 15 Überlappende RÄV [AB WE]
- O. 1 Leuchtende Kugel [AB WC]
- O. 2 Erste Hilfe Kasten [AB WC]
- O. 3 Reisekoffer [AB WC]
- O. 4 Wurfaxt [AB WC]
- O. 5 Massageball [AB WE]
- O. 6 Omas Saftpresse [AB WE]
- O. 7 Phillipps Investmentfond [AB WE]
- O.8 Kommunistischer Packesel [AB WF]
- O.9 Wundertüte [AB WF]
- O.10 Zauber-Zylinder [AB WF]
- O.11 Kompromittierende Photos des Präsidenten der Vereinigten Staaten [AB WG]

- O.12 Staatsbank [AB WG]
- O.13 Beutel mit Murmeln [AB WK]
- O.14 Schwarzer Peter [AB WK]
- O.15 Aktion Sonderverkauf [AB WL]
- O.16 Kommunistische Legehennen [AB WM]
- O.17 Vorläufiger Punktespeicher [AB WM]
- O.18 Bauchrednerpuppe [AB WN]
- O.19 Adalbert Aktienpaket [AB WO]
- O.20 Bausatz Nr.23a [AB WO]
- O.21 Frisbie [AB WO]
- O.22 Geheimes Klon Laboratorium [AB WO]
- O.23 Nachtsichtgerät [AB WO]
- O.24 Richterrobe [AB WO]
- O.25 Schmusekatze [AB WO]
- O.26 Ventilator [AB WO]

FÜR DIE NÄCHSTE RUNDE

Unter dieser Überschrift findet Ihr immer was für die nächste Runde abgegeben werden muss bzw. kann.

NOTWENDIGE AKTIONEN

- Nomiczahl
- Abstimmung über Vertagung mit Kommentar bzw. Annahme der Vorschläge
- ggf. Abstimmung über Neuaufnahme

ZUSÄTZLICHE AKTIONEN

- Regeländerungsvorschläge
- Presse
- Gebote für Adalberts Ramschladen
- Anwendungen von Objekten

NEUEINSTEIGER

Antrag auf Teilnahme an der Partie

Der aktuelle Regelstand ist als PDF-Download auf der Webseite verfügbar.

DIE TABELLE

| | NZAHL | NP ALT | R.4(1) | R.4(3) R.12 | R.2(3) | R.14 | O | NP | OBJMAX | BESITZ |
|---------------------|-------|--------|--------|-------------|--------|------|---------|----|--------|--------|
| Phillip Müller | 1 | 80 | | 2+2+2 | | -26 | 15+12+3 | 90 | 24 | 19 |
| Steffen Reitstetter | 2 | 17 | | 20+3 | | -5 | 8+8+3 | 54 | 13 | 5 |
| Paul Müller | 2 | 56 | | 2+2-5-5 | | -5 | 4-3+3 | 49 | 16 | 8 |
| Gernot Ditten | | 26 | | | -5 | | 3+3 | 27 | 10 | 2 |
| Oliver Sprinzl | | 10 | | 3 | -5 | | 3+3 | 14 | 9 | 4 |
| Georg Richter | 1 | 35 | | 3-5-5-5 | | -20 | 8-5+3+3 | 12 | 11 | 6 |

REGELÄNDERUNGSVORSCHLÄGE

R13A Änderung R.12 Georg

R.12 (7) erhält folgenden Wortlaut

(7) Sollte ein Spieler gegen mindestens eine Objektregel stimmen die trotzdem in der selben Runde angenommen wird bekommt er 3 Nomic Punkte abgezogen. Bei der Ablehnung einer neuen Objektregel bekommt der Spieler, der diese Regel vorgeschlagen hatte 5 Nomic Punkte abgezogen.



Georg: Der Effekt dieser Regeländerung ist, dass man pro Runde höchstens 3 Nomic-Punkte dafür abgezogen bekommen kann dass man gegen Ob-

jektregeln stimmt. Zur Zeit bekommt man gegebenenfalls pro "Nein"-Stimme 3 Nomic-Punkte abgezogen.

Der Sinn dieser Punktabzüge hat mir ehrlich gesagt nie ganz eingeleuchtet. Man wollte wohl zu viele Ablehnungen verhindern, aber für meinen Teil kann ich sagen, dass mein Abstimmungsverhalten eigentlich nur von der Regel selbst abhängt, aber nicht von irgendwelchen Punktegutschriften (wenn ein Spieler kurz vor dem Sieg stünde, würde das auch evtl ein Kriterium sein, aber selbst Phillip wäre z.Zt noch weit davon entfernt). Ich gehe davon aus dass das eigentlich auch bei den meisten anderen Spielern so ist. Ich brauche eigentlich gar keine Abstimmungsprämie / -gebühr nach irgendeiner Seite (habe aber um des lieben Friedens willen den Punktabzug nur limitiert, nicht ganz abgeschafft). Letzte Runde gab es auch eine ganze Menge neue

Objektregelvorschläge, bei denen man viele aus guten, legitimen Gründen hätte ablehnen können, aber bei der Regel R.12 (7) überlegt man dann insgeheim doch, wie viele Ablehnungen man sich eigentlich leisten kann.

R13B neue einfache Regel Steffen

(1) Mit Inkrafttreten dieser Regel wird die Regelklassen "Wetter" einführen und werden folgende Regeln erlassen:

1. Sonnig
2. Bewölkt
3. Regen
4. Schnee

(2) Die Regelklasse Wetter ist in der Hierarchie unterhalb der Einfachen Regeln angeordnet.

(3) In den folgenden Runden wird von den Spielern über das Wetterregeln einfach abgestimmt. Die Abstimmung betrifft die Annahme oder Ablehnung des Vorschlags.

(4) Der Vorschlag über eine neue Wetterregel ist angenommen, wenn die Regel mehr "Ja"-Stimmen bekommt, als "Nein"-Stimmen.

(5) Jeder Spieler, der an einer Abstimmung über eine Regel teilnimmt, bekommt 4 Nomic-Punkte zu seinem Konto.

(6) R.4(3) und R.4(4) sind für Abstimmungen über Wetterregeln nicht anzuwenden.

(7) Das aktuelle Wetter wird vom GM jede Runde veröffentlicht. Es wird zufällig vom GM ausgewählt. Jedes Wetter kommt mit der selben Wahrscheinlichkeit.

(8) Das Wetter kann Objekte und andere Regeln beeinflussen. Sollte Regeln über Wetterlagen mit Regeln gleicher Stufe in Konflikt stehen, gehen die Regeln über Wetterlagen vor.

(9) Das Wetter kann auch durch Objekte beeinflusst werden. Dies muss jedoch ausdrücklich in der Objektregel festgelegt sein.

(10) Abweichend von R.10 ist die erste Instanz der Spieler mit den niedrigsten Nomic-Punkten. Die zweite Instanz ist der GM und ein zufällig ausgewählter Spieler.

Sonnig

(1) Bei sonnigen Wetter (kurz Sonnig) werden zusätzlich 5 neue Objekte im Adalberts Ramschladen erschaffen.

(2) R.14(6) wird nicht angewendet.

(3) Jeder Spieler bekommt 2 Nomic-Punkte für jede sonnige Runde.

Bewölkt

(1) Bei bewölktetes Wetter (kurz Bewölkt) werden andere Regeln nicht beeinflusst.

Regen

(1) Bei regnerischen Wetter (kurz Regen) werden nach R.14(7) nicht zerstört. Diese werden noch eine Runde angeboten.

(2) Bei regnersichen Wetter können nur für die Hälfte der Objekte verwendet werden. Diese werden durch dem GM zufällig bestimmt.

(3) Objekte, die Wetter im Namen enthalten, sind von (2) ausgenommen.

Schnee

(1) Bei Schnee hat Adalberts Ramschladen vorrübergehend geschlossen. Die R.14 ist somit nicht anzuwenden.

(2) Jeder Spieler bekommt 5 Nomic-Punkte für jede Schnee-Runde.

O13C neues Objekt 2000 bunte Heliumballons

(1) Der ObjektMax des Besitzers der 2000 bunten Heliumballons wird um 5 erhöht.

(2) Wenn der Spieler, der im Besitz der 2000 bunten Heliumballons ist, mit seinem Zug keinen RÄV eingereicht hat werden die 2000 bunten Heliumballons zerstört.

(3) Sind 2000 bunte Heliumballons im Angebot von Adalberts Ramschladen so können auch Spieler, die aufgrund ihres ObjektMax in dieser Runde nicht bieteberechtigt sind, ein Gebot für die 2000 bunten Heliumballons abgeben, so als ob sie normal bieteberechtigt wären. Dies ermöglicht diesen Spielern jedoch nicht Gebote für andere Objekte im Angebot von Adalbert abzugeben.



"Aus einem großem ObjektMax folgt große Verantwortung" (Zitat aus Spider-Man)

O13D ^{neues Objekt} Anarchistische Gesellschaft für Objektkritik

Die Anarchistische Gesellschaft für Objektkritik wird sobald sie in Adalberts Laden auftauchen in gemeinschaftlichen Besitz überführt und die Anarchistische Gesellschaft für Objektkritik als Besitzer eingetragen. Die Anarchistische Gesellschaft für Objektkritik kann niemals in Besitz eines Spielers sein.

Sobald ein Spieler nach Regel R12.7 Nomicpunkte abgezogen bekommt, entwendet die Anarchistische Gesellschaft für Objektkritik 4 Nomicpunkte von Adalberts Konto in der STAATSBANK und zahlt sie auf das Konto des Spielers.



Presse: "die Regel R12.7 führt zu einer Situation in der Spieler Objekte im Zweifelsfall eher unterstützt werden, wenn der abstimmende Spieler der Ansicht ist die anderen Spieler würden alle zustimmen. Dies ist nicht gut! Ein Spieler sollte ein Objekt ablehnen können wenn er davon nicht überzeugt ist und keine Strafe fürchten müssen. Dieses Objekt korrigiert diesen Zustand."

O13E ^{neues Objekt} Bauchrednerpuppe DeLuxe

(1) Der Besitzer der Bauchrednerpuppe DeLuxe darf mit seinem Zug den Befehl "Biete <Objekt> Limit <n>" abgeben wobei <Objekt> für ein Objekt aus Adalberts Ramschladen steht (nachfolgend als "Zielobjekt" bezeichnet) und <n> für eine positive, ganze Zahl (nachfolgend als "Limit" bezeichnet).

(2) Während der Versteigerungen von Adalberts Objekten ersetzt der GM diesen Befehl durch ein Gebot auf das Zielobjekt, das mindestens 1 Nomic-Punkt beträgt und das um einen Nomic-Punkt höher ist als das höchste Gebot eines anderen Spielers auf das selbe Objekt, höchstens aber so hoch wie der Limit. Dieses Gebot wird als reguläres Gebot des

Besitzers der Bauchrednerpuppe DeLuxe ausgewertet, für das alle anderen Einschränkungen und Bestimmungen für solche Gebote gelten.

(3) Sollten zwei oder mehr Spieler mit Hilfe der Bauchrednerpuppe DeLuxe auf das selbe Objekt bieten, so wird jedes Gebot, das nicht den höchsten Limit hat, als Gebot am Limit ausgewertet (z.B. der Befehl "Biete xy Limit 5" wird in ein Gebot auf 5 Nomic-Punkte umgewandelt). Das höchste Gebot oder die höchsten Gebote werden gemäß Absatz (2) ausgewertet.

(4) Sollte das aus dem Befehl an die Bauchrednerpuppe DeLuxe stammende Gebot erfolgreich sein so wird die Bauchrednerpuppe DeLuxe am Ende der Runde zerstört.

O13F ^{neues Objekt} Maschinenstürmer

Die Maschinenstürmer können nicht ersteigert werden. In der Runde nachdem sie in Adalberts Laden gekommen sind gehen sie in Besitz des Spielers der im Alphabet an erster Stelle kommt.

Der Besitzer kann mit dem Befehl ZERSTÖRE <Objekt> ein Objekt eines anderen Spielers zerstören.

Die Maschinenstürmer können nicht durch Omas Saftpresse zerstört werden.

Sobald die Maschinenstürmer in Besitz eines Spielers sind, gehen sie am Ende der Runde in den Besitz des Spielers der mit seinem Namen an nächster Stelle im Alphabet kommt. Ist der Besitzer im Alphabet an letzter Stelle werden die Maschinenstürmer am Ende der Runde zerstört.

Die Maschinenstürmer erhöhen den Objektmax des Spielers um eins.



Presse: "Es sind inzwischen sehr viele Objekte im Umlauf. Die Machtposition der Objektfüsten wird immer statischer. Es entstehen nun neue Möglichkeiten gefährdende Objektkombinationen zu verhindern. "

O13G ^{neues Objekt} Objektversicherung

(1) Der Besitzer des Objektes "Objektversicherung" kann mit seinem Zug den Befehl "Versichere <V-Objektnummer> <Z-Objektnummer>" angeben wobei V-Objektnummer für die Objekt Nummer des "Objektversicherung"-Objekts steht und Z-Objektnummer für ein anderes Objekt (im folgenden als "Zielobjekt" bezeichnet) steht. Mit diesem Befehl gilt das Objekt so lange als "versichert" bis die Objektversicherung zerstört wurde oder gemäß Absatz (5) auf ein anderes Objekt angewendet wird.

(2) Sollte ein versichertes Objekt seinem Besitzer auf unnatürliche Art und Weise verlorengehen so bekommt der Besitzer des entsprechenden Versicherungsobjektes den Wert des Objekts in Nomic-Punkten ersetzt.

(3) Unter dem Begriff "unnatürliche Art" gemäß Absatz (2) versteht man den Verlust des Objektes der nicht direkt aufgrund eines Befehls oder einer Aktion des Objektbesitzers zustandekommt und der nicht dem natürlichen Verhalten des Objektes (z.B. begrenzte Lebensdauer) entspricht. Beispiele für Verluste der unnatürlichen Art wären eine Zerstörung durch die Wurfaxt oder ein Verlust des Objekts durch den Schwarzen Peter.

(4) Unter dem Wert des Objekts versteht man die Anzahl der Nomic-Punkte, die bei der letzten Versteigerungs- oder Verkaufstransaktion dieses Objektes bezahlt worden waren. Sollte das Objekt niemals Subjekt einer Versteigerungs- oder Verkaufstransaktion gewesen sein, so wird der Wert als der Wert des gleichen Objektes mit der höchsten Objekt Nummer, für das eine Versteigerungs- oder Verkaufstransaktion stattfand, angesetzt. Sollte auch dies nicht zu einer eindeutigen Wertermittlung führen so wird der Wert auf 5 Nomic-Punkte angesetzt.

(5) Der Besitzer der Objektversicherung kann mit einem späteren Zug ein anderes Objekt in seinem Besitz versichern. In diesem Fall erlischt die alte Versicherung. Zudem muss er in diesem Fall eine Provision von einem fünftel des Werts des neuen Objektes gemäß Absatz (4) (Nachkommastellen aufgerundet) zahlen. Der erste "Versichere"-Befehl gemäß Absatz (1) ist jedoch ausdrücklich mit keinen Kosten des Objektbesitzers verbunden.

(6) Im Versicherungsfall erlischt die Versicherung auf das Zielobjekt, die Objektversicherung wird aber nicht zerstört sondern kann gemäß Absatz (5) auf ein anderes Objekt im Besitz des Spielers angewendet werden.

(7) Sollte ein Objekt der Klasse "Objektversicherung" den Besitzer wechseln, so bleibt die Versicherung bis auf weiteres bestehen. Im Versicherungsfall wird die Prämie jedoch auf jeden Fall dem Besitzer der Versicherung, nicht dem Besitzer des Zielobjekts ausgezahlt.

O13H ^{neues Objekt} Wetterschirm

(1) Es wird das Objekt Wetterschirm eingeführt. Bei Regenwetter bekommt der Objektbesitzer 4 Nomic-Punkte.

(2) Für jeden Spieler, der keinen Regenschirm besitzt bekommt der Besitzer 2 Nomic-Punkte für jede Runde.

O13I ^{neues Objekt} Bauchrednerpuppe "Schnäppchenjäger"

(1) Es kann pro Runde maximal ein Objekt dieser Objektklasse erschaffen werden und es darf maximal drei Objekte dieser Klasse geben - sollte ein viertes Objekt dieser Klasse erschaffen werden so wird die Bauchrednerpuppe "Schnäppchenjäger" mit der niedrigsten Objekt Nummer sofort zerstört und alle Befehle für diese Puppe sind hinfällig.

(2) Der Besitzer der Bauchrednerpuppe "Schnäppchenjäger" kann mit seinem Befehl eine geordnete Liste an Objekten aus Adalberts Ramschladen abgeben. Das erste Objekt auf dieser Liste, für das kein Gebot von einem anderen Spieler abgegeben wurde, wird von Adalbert für 1 Nomic-Punkt an den Besitzer der Bauchrednerpuppe "Schnäppchenjäger" verkauft.

(3) Die Befehle der Bauchrednerpuppen "Schnäppchenjäger" werden in aufsteigender Reihenfolge ihrer Objekt Nummern ausgewertet. Sollten also zwei Bauchrednerpuppen dieses Modells gemäß Absatz (2) auf das gleiche Objekt "bieten" so hat die Puppe mit der niedrigen Objekt Nummer Vorrang, die Objektliste die für die andere Puppe abgegeben wurde kann allerdings noch weiter abgearbeitet werden.

O13K neues Objekt Schrödingers Katze

(1) Schrödingers Katze ermöglicht dem Besitzer die Abgabe des Befehls

Miau <Zufallsereignis> , <Zufallsbereich> , <Zufallszähler> , <Zufallsergebnis>

(2.1) <Zufallsereignis> beschreibt ein Attribut das vom GM bei der Auswertung nach einem zufälligen Verfahren bestimmt wird, zum Beispiel "eine Objektklasse", "eine Zahl zwischen 1 und 6" oder "Kopf oder Zahl".

(2.2) Dabei können sowohl Attribute angegeben werden für die das zufällige Verfahren nicht genau bestimmt ist, als auch Attribute für die das Verfahren (zum Beispiel "durch Werfen einer Münze") festgelegt ist.

(2.3) <Zufallsereignis> muss immer das kleinste, nicht weiter unterteilbare zufällig bestimmte Attribut sein. Ein Attribut das sich aus einzelnen zufällig bestimmten Attributen zusammensetzt ist nicht zulässig.

(2.4) Ein Attribut das ganz oder in Teilen durch einen oder mehrere Spieler bestimmt wird (zum Beispiel eine abgegebene Nomiczahl) oder durch Ereignisse die ausserhalb der Einflussmoeglichkeiten des GMs liegen (zum Beispiel die Außentemperatur am Tag der Auswertung), ist keine zulässige Angabe für <Zufallsereignis>.

(3.1) <Zufallsbereich> gibt eine Regel oder eine Liste von Regeln an, innerhalb von denen die Bestimmung des angegebenen <Zufallsereignis> ein relevantes Ereignis ist.

(3.2) <Zufallsbereich> kann auch als * angegeben werden werden, in diesem Fall umfasst der Zufallsbereich die kompletten aktuell gültigen Regeln.

(4) <Zufallszähler> ist eine natürliche positive Zahl n.

(5) <Zufallsergebnis> ist eine zulässige Ausprägung von <Zufallsereignis>.

(6) Die Abgabe des Miau-Befehls und seiner Parameter wird in der Auswertung nicht veröffentlicht.

(7) Wenn der GM bei der Auswertung innerhalb des <Zufallsbereich> zum n-ten mal (n sei dabei durch den <Zufallszähler> angegeben) ein <Zufallsereignis> bestimmt, so ist das Ergebnis dieser Bestimmung als <Zufallsergebnis> festgelegt.

(8) Findet bei der Auswertung keine Bestimmung eines Attributs, das durch <Zufallsereignis>, <Zufallsbereich> und <Zufallszähler> eindeutig beschrieben ist, statt so hat der Miau Befehl keine Auswirkung.

(9) Versucht Schrödingers Katze das Ergebnis einer Zufallsbestimmung festzulegen, das zum Zeitpunkt an dem dies ausgewertet wird bereits anderweitig festgelegt wurde (z.B. durch eine "Schrödingers Katze" mit grösserer Objektzahl oder eine andere Regel) ändert Schrödingers Katze das bereits bestehende Ergebnis auf <Zufallsergebnis>.

In diesem Fall wird Schrödingers Katze nach der Auswertung des Miau-Befehls zerstört.



Ein guter Nomicspieler sollte nichts dem Zufall überlassen!

Siehe http://de.wikipedia.org/wiki/Schr%C3%B6dingers_Katze auch

O13L neues Objekt Tarotkarten der alten Zigeunerin

(1) Die Tarotkarten der alten Zigeunerin (im folgenden kurz als "Tarotkarten" bezeichnet) erlauben es dem Besitzer einen bedingten Zug abzugeben, also einen Teil oder auch den ganzen Spielzug abhängig von einer Bedingung zu formulieren.

Die Abgabe eines bedingten Zuges erfolgt in der Form:

<Objektzahl> WENN <Bedingung> DANN

<Teil Spielzug>

<Objektzahl> ANSONSTEN

<Alternativer Teil Spielzug>

<Objektzahl> ENDE

Dabei ist bei <Objektzahl> jeweils die Objektzahl der Tarotkarten anzugeben.

<Teil Spielzug> bzw. <Alternativer Teil Spielzug> sind beliebige Teile des Spielzuges, den der Besitzer der Tarotkarten abgibt, von diesen Teilen wird genau einer ausgeführt. Andere Teile des Spielzuges können ausserhalb des WENN ... ENDE Blocks stehen und sind somit nicht bedingt und werden immer ausgewertet. <Teil Spielzug> bzw.

<Alternativer Teil Spielzug> können aber auch jeweils einen für sich kompletten Spielzug beinhalten.

Unter <Bedingung> ist in maximal 50 Wörtern eine Bedingung zu formulieren, die der GM zum Zeitpunkt der Auswertung entweder als erfüllt oder als nicht erfüllt bestimmen kann.

<Bedingung> kann sich dabei auch auf abgegebene Züge anderer Spieler oder auf Informationen beziehen, die entweder nur dem GM bekannt sind oder dem Spieler aus anderen Gründen zum Zeitpunkt der Zugabgabe nicht zugänglich waren. <Bedingung> muss so formuliert sein dass sie nach Kenntnissatnd des GMs zur Auswertung eindeutig erfüllt oder eindeutig nicht erfüllt ist. Sie darf insbesondere keine subjektiven Beurteilungen des GMs beinhalten.

(2) Ist die <Bedingung> erfüllt wird vom GM der <Teil Spielzug> ausgewertet, ist <Bedingung> nicht erfüllt wird dagegen der <Alternativer Teil Spielzug> ausgewertet.

Der andere, jeweils nicht ausgewertete Teil wird im Bezug auf die Auswertung als nicht existent betrachtet. In der Auswertung wird nicht veröffentlicht ob und in welcher Form der Besitzer Tarotkarten einen bedingten Zug abgegeben hat.

(3) Bei der Auswertung der Spielerzüge kann es aufgrund des Einsatzes von Tarotkarten unter bestimmten Umständen zu nicht eindeutig widerspruchsfrei zu lösenden Situationen kommen, zum Beispiel beim Auftreten von selbstreferenzierenden oder kreuzreferenzierenden Bezügen.

In diesem Fall wird entsprechend der gültigen Regeln für Reihenfolge und Konflikten bei Objekten vorgegangen. Kann dabei <Bedingung> weder als eindeutig erfüllt noch als eindeutig nicht erfüllt bewertet werden, so werden die Tarotkarten zerstört und weder <Teil Spielzug> noch <Alternativer Teil Spielzug> ausgewertet. Dies kann einen vollständigen oder teilweisen NMR zur Folge haben.

(4) Wird bei der Abgabe eines bedingten Zuges gemäss (1) ein formaler Fehler gemacht obliegt der Entscheidung des GM, wie mit diesem zu verfahren ist. Auch dies kann einen vollständigen oder teilweisen NMR zur Folge haben. Sofern die Existens eines formalen Fehlers unstrittig ist, kann die Auslegung des GMs wie mit diesem zu verfahren ist nicht durch eine Anrufung des Gerichts in Frage gestellt werden.

(5) Besitzt ein Spieler zwei oder mehr Objekte "Tarotkarten der alten Zigeunerin" so kann er entspre-

chend mehrere sequenziell abgeschlossene bedingte Teilzüge in seinem Spielzug angeben. Eine Schachtelung oder Überlappung von bedingten Teilzügen ist nicht zulässig.



O13M ^{neues Objekt} Union of Nomic Workers

Die Union of Nomic Workers wird sobald sie in Adalberts Laden auftauchen in gemeinschaftlichen Besitz überführt und die Union of Nomic Workers als Besitzer eingetragen. Die Union of Nomic Workers kann niemals in Besitz eines Spielers sein.

Die Union nimmt dem Spieler mit den meisten Punkten (incl. Punkte auf dem Konto der STAATSBANK) 1,5% (aufgerundet) ab und zahlt diese dem Spieler mit den wenigsten Punkten (incl. Konto) auf sein Konto bei der STAATSBANK ein.

Die Union nimmt dem Spieler mit dem zweitmeisten Punkten (incl. Punkte auf dem Konto der STAATSBANK) 1,0 % (aufgerundet) ab und zahlt diese dem Spieler mit den zweitwenigsten Punkten (incl. Konto) auf sein Konto bei der STAATSBANK ein.



Presse: " Die Union soll verhindern, dass das Punktefeld der Spieler nicht zuweit auseinanderdriftet. Da Nomicpunkte ja auch die Beteiligung am Markt der Objekte ermöglicht, soll so allen der Anschluss ermöglicht bleiben. Aber keine Sorge, so viele NP werden gar nicht bewegt werden."

Orient Spring 1901 ZAT: Sa., 19.11.2011**GM: Martin Kopp, martin-kopp@arcor.de**

| Pseudonym | Kujambel | Kronen | Pfund | Francs | Mark | Lira | Rubel | Piaster |
|---------------------|----------|--------------|--------------|--------------|--------------|--------------|--------------|--------------|
| Beethoven | 0.30 | 0- | 2012+ | 6035+ | 125- | 0- | 1000+ | 1500+ |
| Black Friday | 0.84 | 0- | 1939+ | 2659+ | 0- | 0- | 1939+ | 4428+ RED |
| Bleistift | 0.36 | 500 | 2079+ | 2933+ | 0- | 0- | 2756+ | 2701+ |
| Elefant | 0.27 | 104- | 500- | 500- | 500- | 31- | 500- | 8297+ |
| Grimgerte | 0.85 | 1347+ | 1500+ | 2225+ | 1400+ | 1502+ | 1500+ | 1500+ |
| Hatchepsut | 0.37 | 3456+ | 1500+ | 2000+ | 1000+ | 500- | 1500+ | 1000+ |
| Hercule Poirot | 0.68 | 15- | 1409+ | 3782+ | 4- | 4- | 2848+ | 2848+ RED |
| Leckerli | 24.30 | 6- | 2616+ | 3616+ | 6- | 6- | 2016+ | 2616+ |
| Shandy Schofel | 1650.00 | 500 | 2000+ | 500 | 500 | 2000+ | 1500+ | 500 |
| Taggert | 0.00 | 0- | 2748+ | 2745+ | 0- | 0- | 2745+ | 2746+ |
| Tigerente | 0.00 | 1000+ | 2500+ | 1500+ | 1000+ | 1000+ | 1000+ | 3000+ |
| Veränderung: | | 1294 | 15250 | 22827 | -1135 | -502 | 13687 | 25512 |
| Neue Kurse: | | 0.59 | 1.98 | 2.75 | 0.36 | 0.41 | 1.83 | 3.02 |
| Kosten pro SP: | | 19.67 | 66.00 | 91.67 | 12.00 | 13.67 | 45.75 | 100.67 |
| Versorgungszentren: | | 3 | 3 | 3 | 3 | 3 | 4 | 3 |

Geldtabelle:

| | |
|------------------------|--------------------------|
| 1.(11) Elefant | 28591.28 KJ (+ 23693.28) |
| 2.(1) Black Friday | 28073.24 KJ (+ 22938.24) |
| 3.(8) Hercule Poirot | 27015.73 KJ (+ 21901.48) |
| 4.(10) Beethoven | 26985.31 KJ (+ 21989.29) |
| 5.(9) Leckerli | 26745.74 KJ (+ 21633.12) |
| 6.(1) Taggert | 26306.06 KJ (+ 21171.06) |
| 7.(1) Bleistift | 25678.03 KJ (+ 20543.03) |
| 8.(1) Tigerente | 21325.00 KJ (+ 16190.00) |
| 9.(7) Grimgerte | 18279.15 KJ (+ 13150.54) |
| 10.(6) Hatchepsut | 16839.41 KJ (+ 11709.72) |
| 11.(1) Shandy Schofel | 12535.00 KJ (+ 7400.00) |

Hochgerechnete SP-Tabelle:

| | |
|-----------------------|---------------------|
| 1.(1) Shandy Schofel | 377.50 SP (- 30.37) |
| 2.(1) Taggert | 356.97 SP (- 50.90) |
| 3.(1) Bleistift | 356.66 SP (- 51.21) |
| 4.(8) Hercule Poirot | 355.84 SP (- 49.92) |
| 5.(9) Leckerli | 348.64 SP (- 56.98) |
| 6.(1) Black Friday | 348.41 SP (- 59.46) |
| 7.(==) Grimgerte | 344.29 SP (- 62.95) |
| 8.(6) Hatchepsut | 343.71 SP (- 63.61) |
| 9.(1) Tigerente | 340.00 SP (- 67.87) |
| 10.(==) Beethoven | 330.18 SP (- 63.25) |
| 11.(==) Elefant | 317.98 SP (- 66.35) |

| | | | | | | |
|-------------|-----------|-----------|------------------|------------|------------------|-----------|
| Austria/3 | England/3 | France/3 | Germany/3 | Italy/3 | Russia/4 | Turkey/3 |
| Elefant | Elefant | Beethoven | Beethoven | Elefant | Elefant | Elefant |
| Hatchepsut! | Taggert! | Beethoven | Grimgerte! | Shandy S.! | Hercule P! | Elefant |
| A Vie-Tyr | F Lon-ENG | A Par-Pic | A Mun-Sil | A Ven S | A Mos-Lvn | A Smy-Arm |
| A Bud-Vie | F Edi-NTH | A Mar-Pie | <u>A Ber-Pru</u> | AA Vie-Tyr | <u>A War-Pru</u> | A Con-Bul |
| F Tri xxx | A Lpl-Wal | F Bre-MID | F Kie-BAL | F Nap-Rom | F Seb xxx | F Ank-BLA |
| | | | | A Rom-Apu | F PeS xxx | |

Liebe Kapitalisten,

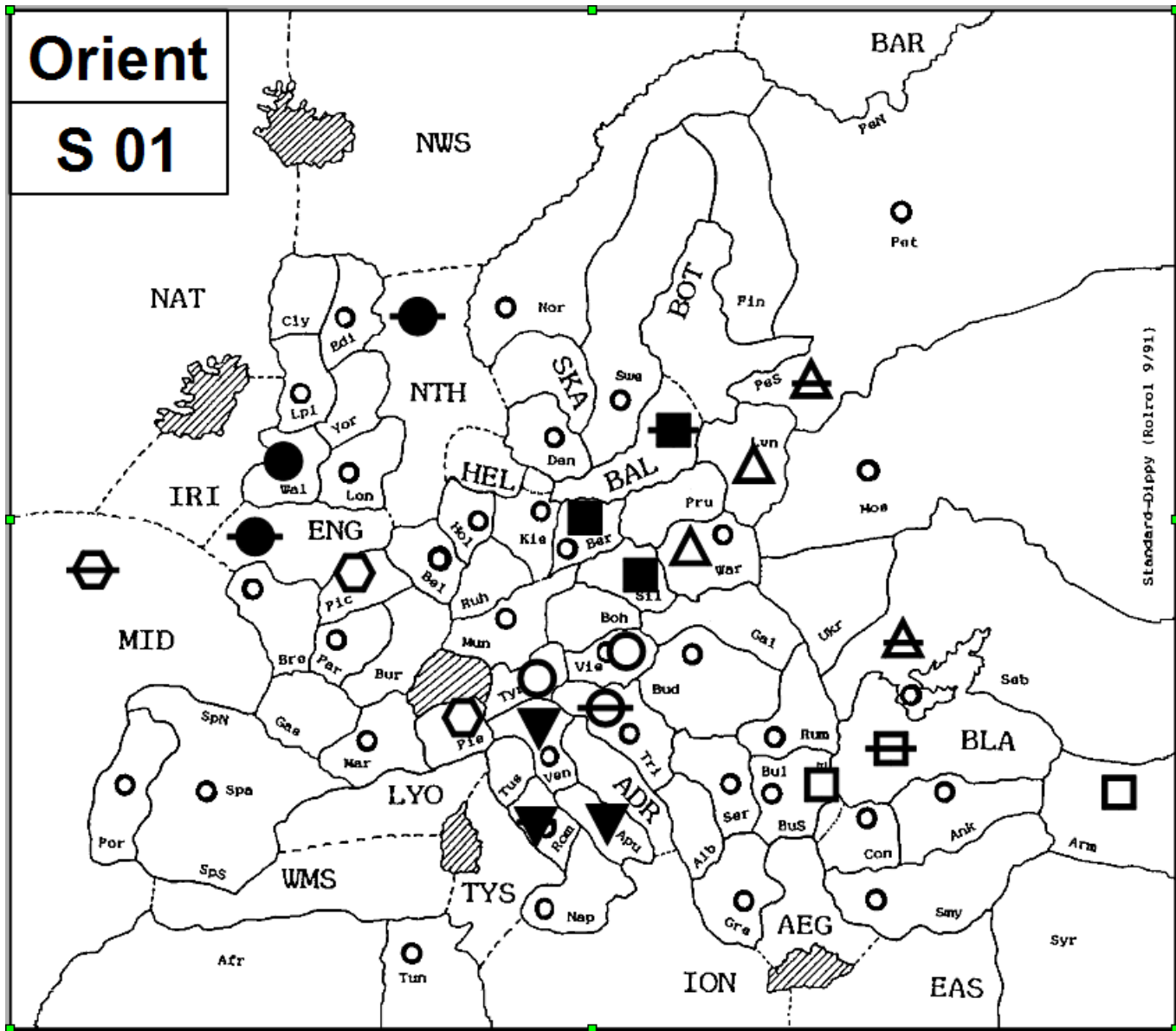
Elefant hat sich in diesem Zug voll auf die Türkei eingeschossen. Beethoven konzentriert sich stark auf Frankreich. Der einzige militärische Konflikt spielte sich um die Provinz Preußen ab. Da nächsten Zug niemand zwei oder mehr Länder führt, werden die konfliktarmen Zeiten wohl bald vorbei sein.

Bis auf Shandy Schofel legten alle das freie Kapital konsequent an. Nun sind aber Mark und Lira weiter gefallen. Francs und Piaster hingegen profitierten vom starken Boom. Zu elft wird eben die Börse sehr volatil. Da macht das KapDip so richtig Spaß.

Bis bald,
Martin

Orient

S 01



BALLESTEROS (Golf)<http://www.schroep1.net/pbm/partien/ballesteros/>**GM: Michael Schröpl**

michael.schroep1@gmx.de

Turnier Nr. 352**ZAT: 2011-11-17****Ergebnisse des Turniers "Unterwassergolf":**

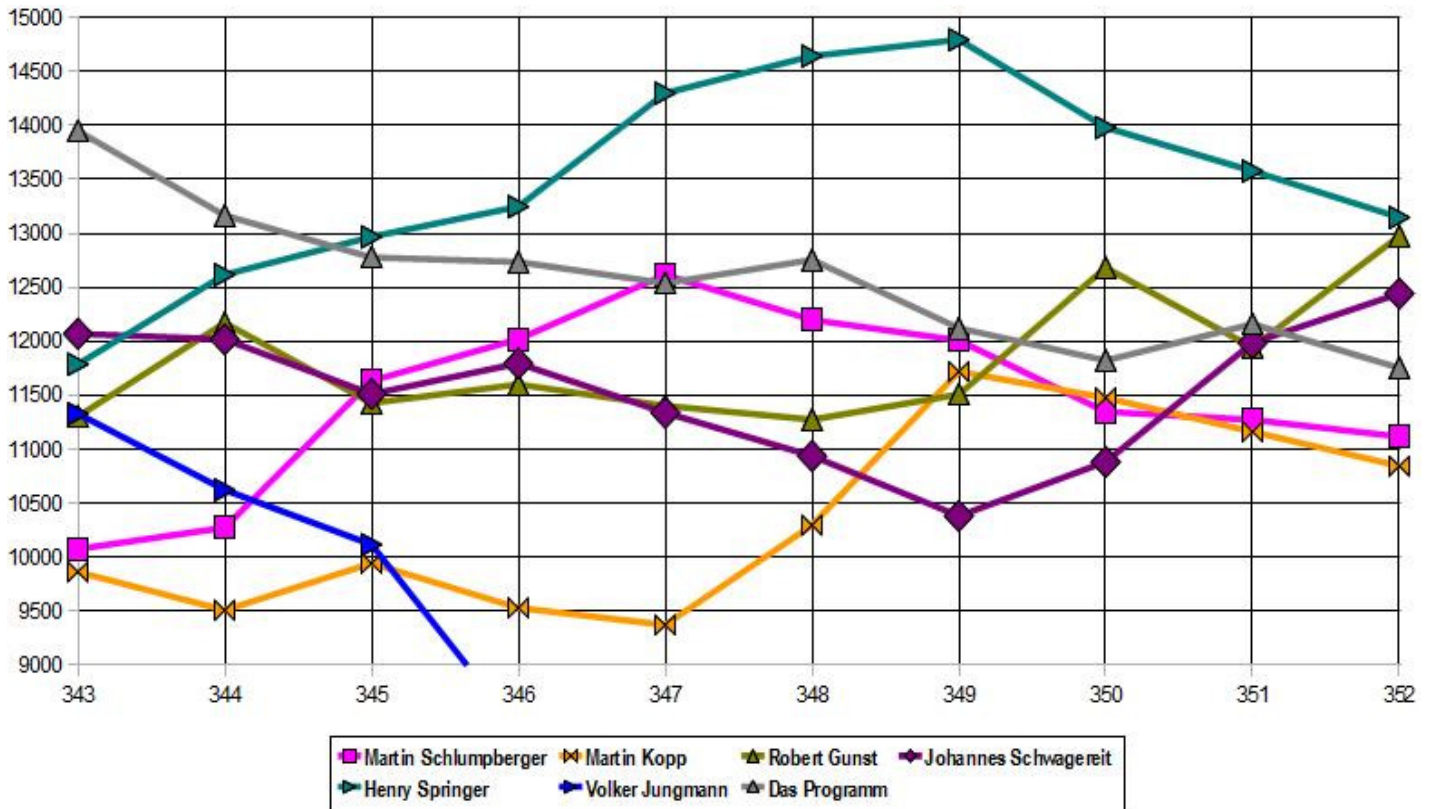
| Platz | Punkte | Spieler | 189 | 335 | 304 | 195 | 275 | 161 | Summe | Anm. |
|--------|--------|------------------------|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-------|------|
| 1. (1) | 2857 | C-Robert Gunst | 4 | 3 | 3 | 2 | 1 | 3 | 16 | |
| 2. (2) | 2222 | C-Johannes Schwagereit | 4 | 4 | 2 | 3 | 4 | 3 | 20 | |
| 3. (3) | 1678 | C-Henry Springer | 3 | 2 | 5 | 3 | 6 | 3 | 22 | |
| (4) | 1678 | C-Martin Schlumpberger | 5 | 2 | 5 | 3 | 4 | 3 | 22 | |
| 5. (5) | 1333 | C-DAS PROGRAMM | 3 | 5 | 6 | 4 | 3 | 5 | 26 | |
| 6. (6) | 1176 | C-Martin Kopp | 3 | 5 | 8 | 5 | 7 | 3 | 31 | |
| 7. (7) | 1053 | C-Volker Jungmann | 8 | 3 | 5 | 7 | 7 | 7 | 37 | NMR |

In einem fast würfelfreien Turnier setzte sich Robert Gunst, der vor allem auf Bahn 5 die Konkurrenz abhängen konnte, verdient durch...

Rangliste:

| Platz | Spieler | 10% | 28% | 44% | 58% | 70% | 80% | 88% | 94% | 98% | 100% | Punkte | Änderung |
|--------|------------------------|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|------|--------|----------|
| 1. (1) | C-Henry Springer | 6 | 1 | 2 | 1 | 1 | 1 | 2 | 5 | 3 | 3 | 13148 | -430 |
| 2. (4) | C-Robert Gunst | 2 | 1 | 7 | 1 | 4 | 4 | 3 | 1 | 7 | 1 | 12976 | +1031 |
| 3. (3) | C-Johannes Schwagereit | 1 | 3 | 6 | 1 | 6 | 5 | 6 | 2 | 1 | 2 | 12443 | +456 |
| 4. (2) | C-DAS PROGRAMM | 2 | 7 | 4 | 1 | 3 | 1 | 4 | 3 | 2 | 5 | 11755 | -405 |
| 5. (5) | C-Martin Schlumpberger | 2 | 3 | 1 | 1 | 2 | 6 | 4 | 7 | 3 | 3 | 11119 | -155 |
| 6. (6) | C-Martin Kopp | 7 | 5 | 2 | 6 | 5 | 1 | 1 | 5 | 6 | 6 | 10846 | -318 |
| 7. (7) | C-Volker Jungmann | 5 | 6 | 5 | | | | | 3 | 5 | 7 | 4986 | +200 |

...und rückt auch in der Rangliste dicht an Tabellenführer Henry Springer heran.

**Nächstes Turnier:****Anmeldung zum 353. Turnier ("Darmstadt Open"):**

284 + 1W3 267 + 1W4 207 + 1W6 182 + 2W2 302 + 2W3 338 + 2W4

Das Programm spielt mit 216 - 95 - 90 - 1 (22.15972)

| | | |
|---|---|-----------------------------|
| ZUFALL (Turnierfußball) http://www.schroep1.net/pbm/partien/zufall/ | GM: Michael Schröpl michael.schroep1@gmx.de | ZAT: 2011-11-17 |
| Runde 323 (mit 88 WP) | | Nächstes Mal: 142 WP |

Zwei Mannschaften spielten Rasenschach ohne Hintermannschaft: *Milwaukee goes Lummerland* landete im letzten Viertel der Tabelle, und die *Drakoon Dragons* gewannen das Turnier knapp vor den drei Rasenschachern mit Ausputzer. Es war eben ein Unterschied, ob man Sturm-Teams mit Hintermannschaft, also 39-40 WP im Sturm, und die beiden Hüte aushält oder nicht, und 36 WP in der Verteidigung waren dafür offenbar zu wenig. Henry Springer spielte besonders mutig gegen den Saal, aber mehr als Rang 5 sprang nicht dabei heraus.

Stefan Bender holte seinen 21. Turniersieg (den ersten seit Runde 300). Seine neue WP-Zahl wäre der Traum aller United-Manager, dürfte allerdings selbst mit Härte und Heimvorteil schwer zu erreichen sein; gespielt wurde sie in dieser Partie bisher noch nicht.

| Platz | Verein | Manager | Aufstellung | Tore | Punkte |
|-------|---------------------------|-----------------|----------------|-------------------|-----------------|
| 1. | Drakoon Dragons | Stefan Bender | 0-0-39-36-13 | 762245 : 670000 | 208962 : 151038 |
| 2. | Vienna Sweethearts | Andreas Zöch | 0-20-28-30-10 | 468082 : 360458 | 207832 : 152168 |
| 3. | Inter Maltsev | Robert Gunst | 0-20-29-29-10 | 443857 : 352940 | 206955 : 153045 |
| 4. | FC Tote Hose | Lukas Kautzsch | 0-20-29-29-10 | 443784 : 353119 | 206500 : 153500 |
| 5. | Ananas-Bomber | Henry Springer | 0-0-39-13-36 | 1380944 : 1290000 | 201103 : 158897 |
| 6. | Exoten-Club | Lukas Kautzsch | 20-0-14-14-40 | 1318307 : 772644 | 196042 : 163958 |
| 7. | Vorwärts Tröte | Robert Gunst | 20-0-14-14-40 | 1318134 : 773511 | 195641 : 164359 |
| 8. | Werder Power | Marcel Seidel | 20-0-16-13-39 | 1239008 : 747016 | 192325 : 167675 |
| 9. | NDW 80er | Martin Kopp | 20-0-16-13-39 | 1238544 : 746345 | 192196 : 167804 |
| 10. | Die Kirschkerne | Henry Springer | 0-0-20-17-51 | 2337929 : 2470000 | 189892 : 170108 |
| 11. | FC Risiko (*) | Michael Paas | 20-0-15-13-39 | 1226979 : 770258 | 182937 : 177063 |
| 12. | New Pop Wave | Martin Kopp | 0-0-17-33-38 | 1381030 : 2160000 | 174713 : 185287 |
| 13. | FC Aussennetz | Michael Paas | 0-0-17-40-31 | 1340111 : 2170000 | 174259 : 185741 |
| 14. | Badener Gargoyles | Stefan Bender | 20-20-27-12-9 | 180180 : 169146 | 167490 : 192510 |
| 15. | Milwaukee goes Lummerland | Michael Frenzel | 0-0-36-39-13 | 849184 : 880000 | 157188 : 202812 |
| 16. | Playboy Bunnies FC | Marcel Seidel | 0-0-13-36-39 | 1466634 : 2480000 | 156959 : 203041 |
| 17. | Vienna District | Andreas Zöch | 0-0-45-28-15 | 703344 : 750000 | 149781 : 210219 |
| 18. | Knobold | Michael Frenzel | 0-10-30-36-12 | 649228 : 700085 | 135211 : 224789 |
| 19. | Die Tie-Breaker | GM-Team | 18-18-18-17-17 | 173456 : 305458 | 124014 : 235986 |

Kurzfassung der Regeln: Einstieg jederzeit möglich. 2 Teams pro Manager, mit konstanten Teamnamen. Jedes Team spielt gegen jedes andere 10000 Spiele. Normale United-Feldreihenwertung mit 3:1-Regel. Werte für \mathbb{T} bzw. \mathbb{A} von 0-20; \mathbb{A} zu \mathbb{V} (nur defensiv) wird halbiert und abgerundet. Torwart würfelt mit W26, Ausputzer mit W30. Jeder Manager darf einen ganzzahligen WP-Wert zwischen 4 und 300 für das nächste Turnier vorschlagen; der Vorschlag des bestplatzierten Vereins wird genommen. "Die Tie-Breaker" spielen stets mit gleich vielen WP in allen Reihen (max. 20 in \mathbb{T}/\mathbb{A}). Die erspielten Punkte des jeweils besser platzierten Teams eines jeden Managers werden in der ewigen Rangliste sowie der Kalenderjahres-Rangliste erfasst.

Zugformat: DIN A6 (Postkarte) hochkant bzw. E-Mail; Spielernamen, Teamnamen & Reihenwertungen angeben.

| | | |
|------------------------------|--|-------------------------------------|
| AUFSTIEG / 27. Saison | GM: Michael Schröpl | United |
| Runde 7 |  michael.schroep1@gmx.de | ZAT: Do., 2011-11-17, 11 Uhr |

Zugformat per Mail: Partienname im Subject, *ein* Text-Attachment oder Mail-Body, max. 40 Zeichen breit, sortiert nach Auswertungsreihenfolge der Phasen, je 4 Leerzeilen zwischen zwei Phasen

Vier fehlende Züge in der wirtschaftlich wichtigsten Runde der Saison, das gibt zu denken. Die betroffenen Vereine können in Phase 2 von Runde 8 noch Spieler an die Nichtliga verkaufen, aber inwiefern ihr Investitionskonzept insgesamt aufgegangen ist, steht auf einem anderen Blatt.

Ergebnisse des Pokal-Viertelfinales

Lokomotive Albany 1830 - Kraichgau Rangers 1 : 4

Torschützen: Jaroslav Drobny (16.) *** Petermann (41.), Kurt (61.), Benz (90.), Anti-Kohle-Kai (55.)

Den ersten Titelgewinnversuch dieser Saison müssen die Eisenbahner zu den Akten legen. Kraichgau war mit der richtigen Taktik klar überlegen, steckte den frühen Rückstand prima weg und überrollte Albany nach der Pause.

Sesamstraßen Kicker - 3. FC Eiderstedt 0 : 1

Torschützen: --- *** Long John (55.)

Gelbe Karten: ReWirPower, Rottenmeier *** ---

Da kann man nix machen: Beide Teams hatten knapp über 30% Siegchance in der regulären Spielzeit, aber nur einer konnte die nächste Runde erreichen. Eiderstedt hatte seine Idee nicht konsequent durchgezogen und war deshalb 1.5% schwächer als der Zweitligist, der jedoch keine seiner Torchancen verwandeln konnte.

Hexenkessel SV - Grobitown Rangers 1 : 2

Torschützen: --- *** Charlie (15., 46.)

Elfmertore: 1 *** -

Das, was Manager Kamlah da an vermuteter Siegwahrscheinlichkeit angegeben hatte, passte fast genau für seinen taktisch klar überlegenen Gegner, den die Rangers diesmal komplett falsch eingeschätzt hatten. Durch die Härte kam Grobitown etwas näher ran an den HSV, der dafür den Elfmeter dankend annahm, aber keine einzige seiner 17 Torchancen im Kasten der Karlsruher unterbringen konnte, was Charlie auf der Gegenseite gleich zwei Mal gelang.

Die Merkatoen I - FC Südlich 3 : 20

Torschützen: --- *** Lump (7 Tore), Rodizio (6 Tore), Schanze (27., 65., 78.), Morcilla (21., 58., 89.), Esporao (42.)

Der letzte im Wettbewerb verbliebene Amateur hatte mutig geraten, aber die Südlichter waren darauf bestens vorbereitet und ballerten den Merkatoen den Kasten dermaßen voll, dass auf der Anzeigetafel kein Platz mehr für die Torminuten war.

Die Lage

1. Liga: Oberglückskeks *PS Spielerei* verteidigt seine Tabellenführung vor den beiden gemeinsam rundenbesten Vereinen *Lokomotive Albany 1830* (punktgleich) und EW-Tabellenführer *Halifax Heroes* (einen Zähler dahinter). Am Tabellenende liegt der 3. *FC Eiderstedt* bereits 7 Punkte vom Klassenerhalt entfernt, steht aber ebenso im Halbfinale des Pokalwettbewerbs wie Oberpechmarie *Kraichgau Rangers*, die ausgerechnet in ihrer bisher schwächsten Saisonrunde das letzte Talent vom GM-Angebot abgreift. Mit vollem Bankkonto schlittern die *Ritter der Tafelrunde* auf die Zweitklassigkeit zu, während *Steinbock Schilda* mit dem Kauf eines alten 12ers anscheinend entschlossen ist, sich zu wehren. Einen schweren Einbruch erleidet der Rundenschwächste *Agricola Team*, der nach zuletzt fünf Pflichtspiel-Niederlage in Folge nun sogar einen Sturz in den Abstiegsstrudel befürchten muss. Geldsack *American Soccer Club II* kauft den besten Feldspieler dieser Saison und spielt diesmal die erste EW-positive Runde seit der Talenteinspielphase.

2. Liga A: *Heart of Scapa Flow* mit seiner ersten EW-negativen Runde in dieser Saison baut als neuer Glückswürfler dennoch seine Tabellenführung auf 5 Punkte Vorsprung aus. Erster Anwärter auf den zweiten Aufstiegsrang sind nun die *Viking Raiders*, die mit ihrer erneut besten Saisonrunde die zuletzt deutlich schwächeren *Reissdorfer Thekentornados* überholt haben. Der *FC Südlich* patzt in der Liga, gewinnt aber sein Pokalspiel. Rundenbester sind diesmal *Die Spekulanten*, die sich dazu passend das Feldtalent von der Transferliste kaufen, während der Rundenschwächste *Lucky Losers* einen Spielertrainer mit 3 WP erwirbt. Auf den Abstiegsrängen stehen der bis zum Anschlag verschuldete neue Pechwürfler *Crossroads* sowie der einmal mehr ohne Trainer aufgelaufene *Managerclub United*, obwohl doch eigentlich NMRler *Langenhagen Pigs* das Schlusslicht nach Erwartungswert ist.

2. Liga B: *Blut-Rot Mannheim* bleibt einen Punkt vor Pokal-Halbfinalist und Ligasystem-Geldsack *Grobitown Rangers* an der Tabellenspitze; einen Zähler dahinter kann Glückswürfler *SpVgg. Kieselstein* mit seiner besten Saisonleistung mithalten. Die *Kallemänner* sorgen mit dem Kauf des überstarken Ausputzers für Aufsehen, während die *Sesamstraßen Kicker* mit ihrer schwächsten Saisonrunde ins Mittelfeld zurückfallen. Die diesmal von Stan Dard aufgestellten *Brunswick Lions* sind nach ihrem Torwartkauf das beste Team dieser Runde und schließen in der Ligatabelle zum Pechwürfler *Galaktische Raumgilde* auf, an denen die massiv aufgerüsteten *Heiligen Flußpferde* in der Tabelle vorbeigezogen sind. Deutlich schwächstes Team der Runde ist *Atletico Cheb*, das sich prompt mit einem überstarken Feldspieler verstärkt, während sich das *Lurchschutzgebiet* mit seiner besten Saisonrunde im Mittelfeld festsetzt.

Allgemeines über das Ligasystem

Nach der großen Entrümpelungsaktion sind einige Teams wieder etwas schwächer geworden. Die neuen Richtwerte (in Klammern jeweils die Veränderung gegenüber dem Vorjahr): Durchschnittlich hat jeder Verein 21 WP (-1) in Talenten, 40 WP (+0) Alter I, 37 WP (+2) Alter II und 21 WP (+1) Schrott, also 121 WP (+1) in 12 Spielern, davon 112 WP (+2) auf dem Platz; 6 Vereine gehen ohne einen Spieler Alter III+ in die Alterung (nach 0 bzw. 4 in den Vorjahren). 6 Vereine (nach 3, 1 bzw. 4 in den Vorjahren) haben derzeit mehr als 75 WP in Spielern des Alters I und jünger, drei Vereine (nach 1 bzw. 3 in den Vorjahren) haben derzeit mehr als 75 WP in Spielern Alter II und älter. Erstligatauglichkeit sind sportlich derzeit 114 WP vor dem nächsten Training (nach 111, 114, 113 und 115 in den Vorsaisons) und damit 2 WP mehr als der Schnitt des Ligasystems; wirtschaftlich sind es diesmal 17.1 MKj. Handelswert nach UNITED / XY (nach 16.5, 17.2, 16.5, 16.8 und 17.2 MKj in den Vorjahren); der durchschnittliche Handelswert aller Vereine nach Runde 7 liegt seit Saison 17 konstant zwischen 16.0 und 16.2 MKj., diesmal mit 16261 kKj. an der Obergrenze dieses Intervalls.

Die WP-Differenz zwischen dem stärksten und dem schwächsten Team ist in der 2. Liga A um satte 8 WP größer als in beiden anderen Ligen; Teams mit weniger als 105 WP auf dem Platz gibt es derzeit im Ligasystem 3 Stück (nach 4, 7 bzw. 4 in den Vorjahren), davon zwei in der 2. Liga A und einen in der 2. Liga B. Sportlich ist die 2. Liga diesmal relativ dicht dran an der Spitze: Von den acht WP-stärksten Vereinen des Ligasystems mit mehr als 117 WP kommt zwar nur je einer aus beiden Unterhäusern, der stärkere von ihnen liegt aber nur einen WP hinter dem besten Erstligisten.

Nach UNITED / XY-Handelswert führt wie im Vorjahr *Lokomotive Albany 1830* vor den *Halifax Heroes* und nun dem *PS Spielerei*, dann folgen die fünf wertvollsten Zweitligisten *Grobitown Rangers*, *Blut-Rot Mannheim*, *Heart of Scapa Flow*, *Sesamstraßen Kicker* und *FC Südlich*. Mit der *SpVgg Kieselstein* gehört ein weiterer Zweitligisten zu den Top 12 nach Handelswert. Zinsenzahler mit dem höchsten Handelswert sind die *Heiligen Flußpferde*, Steuerzahler mit dem niedrigsten Handelswert sind die *Ritter der Tafelrunde*.

1. Liga 13. Spieltag

PS Spielerei - 3. FC Eiderstedt 0 : 0

Ein hochverdienter Punktgewinn für das Schlusslicht beim Tabellenführer! Stan Dard hatte sich brav auf die 1:0 Torchancen ausmauern lassen, welche sich die Gäste offenbar exakt so ausgerechnet hatten. Kaum lässt Manager Ahlemeyer seine Spieler so trainieren, wie die das wollen, da spielt Eiderstedt gleich erfolgreicher: Viva la Revolución!

Mangelsdorfer Mannen - Kraichgau Rangers 0 : 0

Mit einer taktisch äußerst sparsamen Darbietung erreichten die Rangers noch nicht einmal 10% Siegchance, überstanden aber irgendwie ein gutes Dutzend klarster Torchancen der Mannen, die sich am Ende zähneknirschend mit einem Teilerfolg gegen den punktgleichen Tabellennachbarn bescheiden mussten.

Lokomotive Albany 1830 - Agricola Team 6 : 3

Torschützen: Die Bahn Hoert (38., 52., 66.), General Motors (31.), Niagara (47.), K4 (57.) *** Zaun (74.), Schilf (23.), Töpferei (54.)

Und mit dieser Klatsche sind die Gäste noch gut bedient! Albany zeigte den Bauern, wer im Titelrennen die Muskeln hat, und die PS Spielerei bleibt nur noch durch ihren 18:0-Sieg gegen Schilda vom 6. Spieltag vor den inzwischen punktgleichen Eisenbahnern an der Tabellenspitze.

American Soccer Club II - Ritter der Tafelrunde 4 : 3

Torschützen: Gatter (18., 67.), Tilde (9.), Minus (2.) *** Uther Pendragon (30., 65.), Morgana (12.)

Nach 20 Minuten war das Erwartungsergebnis erreicht; ab da ließen die in allen Belangen überlegenen Gastgeber die Abwehrarbeit etwas schleifen. ASCII hatte jedoch jederzeit etwas zuzulegen, und der fünfte Heimsieg in dieser Saison geriet nie ernsthaft in Gefahr. Damit beträgt der Rückstand der Ritter auf den zum Klassenerhalt ausreichenden Platz 8 nun bereits 6 Punkte.

Halifax Heroes - FC Hollywood 1 : 0

Torschützen: Fairfax (77.) *** ---

Tja, die Gäste hätten gerne 11 Spieler auf den Platz gestellt, wenn die Regeln ihnen das gestattet hätten. So jedoch mussten sie hilflos mitansehen, wie die Heroes fast 20 Torchancen versiebt und am Ende doch beide Punkte einfuhren. Die Tabellenspitze rückt enger zusammen.

VfL Chaos 2003 - Steinbock Schilda 1 : 0

Torschützen: Vulkanasche (28.) *** ---

Noch zu Beginn der vorigen Saison hatte Schilda fast 5 MKj. mehr an Handelswert als der VfL, und jetzt liegt bereits ein Klassenunterschied zugunsten der Gastgeber vor! Die Chaoten waren sich ihrer Stärke auch sehr bewusst und spielten diese Begegnung routiniert herunter. Nur ein Punkt Rückstand zum Tabellenführer - geht da womöglich noch mehr?

Dies & Das

Teamkader-Printouts per Mail versandt an *PS Spielerei*, *Langenhagen Pigs*, *Managerclub United* und *Brunswick Lions*. Das kann jeder Manager jederzeit bei mir anfordern und wird dann jeweils nach Ende der Auswertung erledigt; an NMRler mit einer mir bekannten Mail-Adresse versende ich solche Übersichten automatisch. **Ausgenommen von diesem Service sind Vereine mit zwei gleichnamigen Spielern in ihrem Mannschaftskader.**

1. Liga 14. Spieltag

Agricola Team - PS Spielerei 0 : 3

Torschützen: --- *** Perez (44.), Force India (17.), Lotus GP (11.)

Gelbe Karten: Privatforst, Tischlerei, Wendepflug *** ---

Ich denke, so hätte auch Manager Edbauer spielen wollen. Dass seine Autos mit dieser Taktik allerdings so klar überlegen sein würden, das überrascht dann doch. Natürlich ist das Ergebnis zu hoch ausgefallen, aber das Agricola Team wirkt im Augenblick deutlich überbewertet.

3. FC Eiderstedt - Mangelsdorfer Mannen 0 : 1

Torschützen: --- *** Peter Trunk (16.)

Gelbe Karten: Joe, Spund, Teafortwo, Woah *** ---

Eiderstedt scheint sich nach seinem Spielerkauf wieder für stark zu halten, aber um den einzigen verschuldeten Erstligisten einfach mal kommen zu lassen, dafür reicht es auch mit Heimvorteil und Härte nicht. Beide Teams hatten nur je zwei Torchancen, aber die Gäste nutzten eine davon zum glücklichen Auswärtssieg.

Lokomotive Albany 1830 - VfL Chaos 2003 1 : 0

Torschützen: Jaroslav Drobny (88.) *** ---

Mit der letzten Torchance in diesem hochklassigen Spitzenspiel schaffen die Eisenbahner einen aufgrund ihrer überlegenen Taktik verdienten Sieg gegen die Chaoten. Während Albany dadurch punktgleich an der Tabellenspitze bleibt, müssen die Gäste den Kontakt nach ganz oben wieder abreißen lassen.

American Soccer Club II - Halifax Heroes 1 : 3

Torschützen: Klammer zu (76.) *** Shirax (24., 58.), Fairfax (36.)

Mit einer souveränen Vorstellung schießt Meister Halifax die Amis aus deren Stadion und erlaubt ihnen lediglich einen Ehrentreffer. Die Befürchtungen von Manager Kautzsch auf der Bank des Zeichensatzes waren vollauf berechtigt.

Ritter der Tafelrunde - Kraichgau Rangers 1 : 0

Torschützen: Isolde (66.) *** ---

Die Ritter hatten aufs richtige Pferd gesetzt und die Rangers völlig kaltgestellt. Arg viele Torchancen hatten die Gastgeber zwar auch nicht, aber es reichte für einen Münzwurf, und den absolvierte die Tafelrunde erfolgreich. Noch sind die Ritter nicht abgestiegen.

FC Hollywood - Steinbock Schilda 0 : 0

Auch die Steinböcke wehren sich! Ihre Taktik bescherte den Gästen immerhin 3:1 Torchancen, aber bei einer Remisbreite von über 60% wäre jedes andere Ergebnis als dieses torlose Unentschieden nicht angemessen gewesen.

Dies & Das - 1. Liga

PS Spielerei: NMR-Training auf *diResta*, *Hispania RT* und *Lotus GP*. Zweiter NMR in der laufenden Saison.

2. Liga A 13.Spieltag

Kogge Hansa - Lucky Losers 0 : 0

Auf dem Platz wirkt die Kogge gelegentlich, als würde sie mit angelegter Zwangsjacke spielen. Die Losers fanden die richtige Taktik und drückten die Siegchance der weitaus stärkeren Hanseaten unter 50%, sodass der Punktgewinn für die Gäste zumindest halbwegs gerecht erscheint.

Viking Raiders - Reissdorfer Thekentornados 5 : 1

Torschützen: Hope0 (24., 37.), Honi (8., 73.), Kismet (82.) *** ---
 Elfmertore: - *** 1
 Gelbe Karten: Hamlet *** ---

Eine tendenziell richtige taktische Idee bedarf anschließend immer noch einer adäquaten Umsetzung, sonst nützt sie wenig. Die Raiders fuhren über die viel zu lasch eingestellten Gäste locker drüber und verdrängen diese durch den inflationär hoch ausgefallenen Erfolg vom zweiten Aufstiegsrang. Und gerade zwischen diesen beiden Vereinen kann das Torverhältnis am Ende entscheidend sein!

Crossroads - Langenhagen Pigs 3 : 4

Torschützen: Stratego (14., 28.), Karriere (53.) *** Ralf Bauer (11., 63.), Volker Rosenhagen (24.), James Johnson (46.)

Nicht einmal im eigenen Stadion gegen den Tabellennachbarn kann Crossroads gewinnen! Trotz der schlechteren Taktik hatten die von Stan Darf aufgestellten Gäste eine gerundet identische Siegchance erspielt und bei der Verwertung ihrer Torchancen dann einen Tick mehr Würfelglück. Das macht das Überleben der Gastgeber nicht eben wahrscheinlicher.

Managerclub United - Goaldies 2 : 0

Torschützen: Talent 2 (61.) *** ---
 Elfmertore: 1 (1 verschossen) *** -
 Rote Karten: --- *** Fährmann (67.)
 Gelbe Karten: --- *** Grobelar, Kleff

Nach dem Abpfiff weigerte sich der Schiedsrichter beharrlich, seine obskuren Entscheidungen zu kommentieren. Hätte sich der Mann in Schwarz doch bloß mal aus dem Spielgeschehen herausgehalten, dann hätte es keine Torchance gegeben! So aber bekamen die Zuschauer für gerade mal drei Härtepunkte der Gäste ein Spektakel zu sehen - ganz zu schweigen von den zwei Sperrern, welche die Goaldies am 15.Spieltag auch noch absitzen dürfen. Und dieses Desaster trifft ausgerechnet den GM meiner einzigen verbliebenen eigenen pbm-Partie... zitter...

Die Spekulanten - Heart of Scapa Flow 1 : 1

Torschützen: Amanatidis (67.) *** Stefano Bollani (88.)

Manager Bongartz hatte geahnt, wie schwer diese Aufgabe werden würde, und es bedurfte einer gewaltigen Portion Glück für Scapa Flow, auch im 13. Spiel der Saison ungeschlagen zu bleiben. 65% Siegchance reichten den Spekulanten nicht, um den eigentlich verdienten Erfolg über die Zeit zu retten.

FC Südlich - Hexenkessel SV 2 : 3

Torschützen: Schanze (68.), Lump (77.) *** Ardbeg (1.), Muller (30.), Majo no Takkyuubin (10.)

Ist das endlich der Befreiungsschlag für die Hexen? Immerhin waren sie bei gleicher Taktik im Stadion der Südlichter leicht überlegen und zogen mit einem Blitzstart so deutlich davon, dass die Gastgeber trotz einer starken zweiten Halbzeit nicht mehr herankamen. Trotzdem liegt der HSV weiterhin nur zwei Punkte vor einem Abstiegsplatz.

2. Liga A 14. Spieltag

Langenhagen Pigs - Kogge Hansa 2 : 1

Torschützen: Ralf Bauer (24.), Hua Finxuan (36.) *** Hummel (39.)

Hier wollte anscheinend keiner gewinnen: Stan Dard bediente sich bei den Pigs aus dem NMR-Gedächtnis des Vereins und hielt die 3:2-Regel perfekt ein, die Kogge ließ 2 WP auf der Bank sitzen. Insgesamt hatte Langenhagen dann vier Mal so viel Siegchance wie die Gäste und holte verdient beide Punkte.

Lucky Losers - Viking Raiders 1 : 5

Torschützen: Loser I (70.) *** Yggdrasil (67., 78., 87.), Hope0 (21.), Lokj (5.)

Gelbe Karten: Loser III, Talent 3, Toran *** ---

Satte 85% Siegchance für die Gäste! Die Wikinger ließen die Losers total alt aussehen und nisten sich selbst auf dem zweiten Aufstiegsplatz ein. Die Losers hingegen könnten gleich auf einen Abstiegsrang rutschen.

Crossroads - FC Südlich 2 : 2

Torschützen: --- *** Lump (76.), Rodizio (38.)

Elfmertore: 2 *** -

Gerecht ist das nicht: Der Schiedsrichter schenkte den Gastgebern einen Punkt, den diese aus eigener Kraft nicht geschafft hatten. Taktisch war Crossroads viel zu kurz gesprungen und hatte den Gästen eine leichte Überlegenheit gelassen. Richtig raten alleine reicht eben nicht.

Managerclub United - Die Spekulanten 1 : 2

Torschützen: Lauterbach (3.) *** Deutsche Bank (52.), Caio (37.)

Und wieder 85% für die Gäste! Der von Stan Dard aufs Feld geschickte Managerclub wurde nach allen Regeln der Kunst vorgeführt und ist mit diesem Ergebnis noch ausgesprochen gut bedient. Damit steht nun ManU auf dem Abstiegsrang, während die Bankster inzwischen mehr Abstand nach unten als nach oben haben.

Goaldies - Reissdorfer Thekentornados 0 : 0

Gelbe Karten: Kleff, Wiese *** ---

Wieder ein Schiedsrichter, der die Goaldies nicht mag: Auch Kleff darf am nächsten Spieltag zusehen. Taktisch war die Vorstellung der Gastgeber einwandfrei: Reissdorf hatte keine Torchance, dafür aber eine beträchtliche Remisbreite durch die entsprechende Taktik. Mit den Wikingern können die Tornados durch diesen Teilerfolg jedoch nicht ganz mithalten.

Heart of Scapa Flow - Hexenkessel SV 3 : 1

Torschützen: Stanley Jordan (16.), Bill Evans (89.), Stefano Bollani (83.) *** Mario (88.)

Gelbe Karten: Bill Evans, McCoy Tyner, Nguyễn Lê *** ---

Wenn es gilt, dann kann der Tabellenführer noch den Nachbrenner einschalten. Mit einer bis zur letzten Spielminute vorbildlichen kämpferischen Leistung weisen die Herzen auch diesen durchaus respektablen Gegner verdientermaßen und deutlich in seine Schranken und bleiben auch weiterhin als einziger Verein des Ligasystems unbesiegt. Die Hexen haben damit das schwerste Spiel dieser Saison hinter sich, ihre Punkte müssen sie jedoch anderswo holen.

Dies & Das - 2. Liga A

Langenhagen Pigs: NMR-Training auf *Norbert Rotter* und *Vinzenz Meisner*.

Managerclub United: NMR-Training auf *Beinert* und *Voß*. Deine Meldung am Sonntagnachmittag verhindert eine Wertung dieser Runde als NMR.

2. Liga B 13.Spieltag

Kallemänner - Die heiligen Flußpferde 0 : 0

Mit ihren beiden neuen alten Riesen sind die Flußpferde nun ein ernst zu nehmender Gegner und holen auch gleich einen verdienten Auswärtspunkt bei einem Verein der oberen Tabellenhälfte. Torchancen bekamen die gelangweilten Zuschauer allerdings kaum zu sehen, doch der Zweck heiligt eben manchmal die Mittel.

SpVgg Kieselstein - Atletico Cheb FC 4 : 0

Torschützen: Felix (32., 85.), Ratte (54.) *** ---
 Elfmertore: 1 *** -
 Gelbe Karten: --- *** Gina, Marijola

Manager Wetzstein wirkte mit der Situation völlig überfordert: Erst gab er seinen Mädels die Parole "kratzen und beißen" mit auf den Weg, und dann wollte er nur 10 Spielerinnen in den Kampf schicken! Doch auch mit Gina als Nr. 11 reichte es für die Gäste trotz richtiger Taktik für nur knapp über 1% Siegchance. War das eine weitere Sperre wert?

Grobitown Rangers - Galaktische Raumgilde 5 : 1

Torschützen: Charlie (4., 40.), Bravo (65.), Kilo (45.), Lima (85.) *** Peace Keeper (82.)
 Gelbe Karten: --- *** Naan, Ori, Peace Keeper

Einmal mehr traf Manager Kamlah mit seiner Prognose die tatsächlichen Werte nahezu perfekt (und deutlich besser als der GM mit seiner Schätzung vor dem Anpfiff dieser Begegnung). Auch hier muss man sich fragen, ob die Raumgilde ihren Härteeinsatz nicht für eine machbarere Aufgabe hätte aufsparen sollen.

FC Lurchschutzgebiet - Blut-Rot Mannheim 1 : 1

Torschützen: Wechselkröte (73.) *** Fritz Cahn-Garnier (2.)
 Gelbe Karten: --- *** Anette Langendorf, Curt Engelhorn, Hermann Heimerich

Eine hochklassige, ausgeglichene und bis zum Schluss spannende Begegnung endet mit einer gerechten Punkteteilung. Die Lurche hatten sich anscheinend einiges ausgerechnet, und die Roten hatten ihren verstärkten Einsatz dringend nötig, um wenigstens knapp mithalten zu können.

Profexa Vorwärts - Brunswick Lions 0 : 1

Torschützen: --- *** C.Sar (72.)

Endlich punkten die Lions mal auswärts! Stan Dard auf der Braunschweiger Bank hatte die Römer kalt erwischt und ihnen keine einzige Torchance gestattet, und für einen eigenen Treffer reichte es auch gerade so eben. Damit wird der Kampf um den Klassenerhalt gleich wieder erheblich interessanter.

Titanic Players - Sesamstraßen Kicker 4 : 1

Torschützen: Dragon (55., 56.), Griffon (30., 85.) *** Rucola (53.)

Gegen diesen Gegner war Frechheit nicht genug. Die Titanics standen hinten weitgehend sicher und nutzten vorne ihre Torchancen überdurchschnittlich gut. Dragons Doppelschlag entschied diese Begegnung verdientermaßen zugunsten der Gastgeber.

Sperren 1. Liga:

Agricola Team: Tischlerei (1)

Sperren 2. Liga A:

Goaldies: Fährmann (1), Kleff (1)

Sperren 2. Liga B:

Galaktische Naan (1)
 Raumgilde:

Atletico Cheb FC: Olga (1), Marijola (1)
 Blut-Rot Mannheim: Anette Langendorf (1)

2. Liga B 14.Spieltag

Galaktische Raumgilde - Kallemänner 2 : 2

Torschützen: Zentaurie (27.), Ori (79.) *** Karlmel (40.), Karlgon (68.)

Gelbe Karten: Zylonen *** ---

Das mit dem Pflichtsieg der Raumgilde wollte nicht so recht klappen. Immerhin waren die Gastgeber im relativ offenen Schlagabtausch tatsächlich deutlich besser, aber es haperte am Zielwasser der galaktischen Offensive. So konnten die Kallemänner hier einen glücklichen Punkt erbeuten und ihren guten Tabellenplatz festigen, während die Aliens weiter gegen den Abstieg kämpfen müssen.

Die heiligen Flußpferde - SpVgg Kieselstein 2 : 1

Torschützen: Laelius (5., 89.) *** Felix (17.)

Gelbe Karten: --- *** Ami, Felix, Ratte

Die massiv aufgerüsteten Flußpferde sind nun so stark, dass sie auch mit unterlegener Taktik gegen ein Spitzenteam gewinnen können! Sie brauchten zwar die allerletzte Torchance der Begegnung, um den Sieg unter Dach und Fach zu bringen, aber bei gut 10% Vorsprung an Siegchance gegenüber den Kieselsteinen geht das Ergebnis so in Ordnung.

Grobitown Rangers - Titanic Players 1 : 1

Torschützen: Lima (37.) *** Titan (17.)

Diesen Gegner hat Grobitown unterschätzt: Die Punkteteilung im offenen Schlagabtausch geht nämlich absolut in Ordnung. Die Titanics sind nun also in der Lage, mit jedem Gegner in ihrer Liga mitzuhalten - ob das reichen kann, im Aufstiegsrennen noch etwas zu reißen, wird man abwarten müssen. Die Rangers bleiben in der Ligatabelle drei Punkte vor ihrem Gegner.

FC Lurchschutzgebiet - Profexa Vorwärts 3 : 3

Torschützen: Wechselkröte (32., 44.), Libellenlarve (11.) *** Hammerfest (26., 38.), Marie (72.)

Mehr als 70% Siegchance für die taktisch klar überlegenen Lurche, aber nur ein Teilerfolg. Profexa duselte sich zum vierten Auswärtspunkt in dieser Saison, den man im Abstiegskampf gut brauchen kann. In dieser Verfassung wird es allerdings schwer werden, in den nächsten vier Runden ein halbwegs ausgeglichenes Punktekonto zu erspielen, das zum Überleben wohl erforderlich sein dürfte.

Blut-Rot Mannheim - Atletico Cheb FC 1 : 0

Torschützen: Henriette Wagner (74.) *** ---

Gelbe Karten: --- *** Larissa, Olga, Patricia

Cheb wollte zu viel: Mannheim behielt in jeder der drei Feldreihen genau eine Torchance übrig, und das wäre nicht nötig gewesen. So endete eine hochinteressante Begegnung, in der die Gäste zwar die richtige taktische Idee hatten, mit einem dennoch hochverdienten Sieg der Roten und zudem noch einer weiteren Sperre gegen die Gäste, deren Härte keinerlei positiven Nutzeffekt erzielte.

Brunswick Lions - Sesamstraßen Kicker 1 : 0

Torschützen: H.Mer (76.) *** ---

Manager Wöllner hat sein Geld angelegt, und bei diesem Gegner sah die Sesamstraße auf einmal überraschend blass aus. Stan Dard hatte für die Gastgeber nichts Geniales getan, und trotzdem hatten die Lions mehr als vier Mal so viel Siegchance wie die Gäste, auch wenn sie angesichts ihres schlechten Torverhältnisses vorerst die Rote Laterne behalten.

Dies & Das - 2. Liga B

Brunswick Lions: NMR-Training auf *K.Toffel, Petrov, R.Eh* und *Z.Ment.*

GM-Angebot

Versteigerung

| | | |
|-----------------|--------------------|--|
| 1) Karlschlag | AV 11 >12 für | 2112 (1992) an Kallemänner |
| 2) SzLig | F II 7 [-0.5] für | 2667 (2183) an American Soccer Club II |
| 3) Marderdonner | VMS I 10 für | 1992 (1782) an Crossroads |
| 4) Hantschke | M nT 6 für | 1988 (1888) an Kraichgau Rangers |
| 5) Verstaerkung | F X 7 [-1] 3*V für | 1809 (1567) an Lucky Losers |
| 6) Katjuscha | S II 11 >12 für | 1860 (1555) an Atletico Cheb FC |
| 7) Big Jim | F V 12 >13 4*S für | 1555 (1367) an Steinbock Schilda |
| | | <u>13983</u> |

Das letzte Angebot dieser Saison ist erneut geprägt von einem fast 24%igen Aufschlag gegenüber meiner Preisvorgabe von 11300 kKj. pro Runde - wohl dem, der sein Geld früh investiert hat! 85639 kKj. an Umsatz des GM-Angebots in dieser Saison sind der zweithöchste Wert in der Geschichte dieses Ligasystems, übertroffen nur von den 87481 kKj. aus der 14. Saison. Der rekordhohe Bargeldbestand hatte also letztlich doch einen Einfluss auf das Preisniveau.

Der Ausputzer *Karlschlag* so spät in der Saison ist nicht mehr der Brüller, bringt aber als potenzieller A 12 immer noch seinen *USW*-Wert, und den *Kallemännern* nun womöglich sogar Chancen auf einen Aufstieg ins Oberhaus. Wer hätte das gedacht?

Der eher unscheinbar aussehende Spielertrainer *SzLig* ist immerhin der beste Feldspieler des diesjährigen Angebots - und geht unter fair value an *ASCII*, dessen nervenzeretzendes Geduldspiel mit diesem Sicherheitsgebot ein glückliches Ende gefunden hat.

Von den restlichen Feldspieler ist der 'buntige' *Marderdonner* etwa einen WP besser als der Rest, und *Crossroads* bietet angesichts der drohenden Vereinsauflösung sein restliches flüssiges Kapital für ihn. Aber auch alle übrigen Spieler gehen *erheblich* über ihren Listenpreisen weg, wobei dies beim Feldtalent *Hantschke* angesichts des erkennbaren Engpasses an Trainingspotential keine wirkliche Überraschung war, und mit den *Kraichgau Rangers* hat auch tatsächlich ein Pokal-Halbfinalist diese 4 WP an Trainingspotential ersteigert. *Verstaerkung* mag für ihren Käufer wirklich eine solche darstellen, selbst zu diesem Preis, und drei zusätzliche WP kann ein schwacher Zweitligist wie die *Lucky Losers* vermutlich schon brauchen. Auch *Atletico Cheb* wirft im nun wieder bitter ernst gewordenen Abstiegskampf mit der noch etwas teureren *Katjuscha* ein weiteres Brikett ins Feuer, und zuguterletzt muss auch *Steinbock Schilda* noch die Erlöse seiner zahlreichen teuren NL-Verkäufe dieser Runde irgendwie vor der Steuer beschützen.

Transferliste

Versteigerung

| | | |
|------------------|---------------------|---|
| 1) Chivax | M nT 4 | für 1414 an Die Spekulanten (<i>Erlös reduziert auf 1113</i>) |
| 2) Lanzelot | M II 8 | für 480 an die Nichtliga |
| 3) Piquet | VS III 8 >9 | für 388 an Profexa Vorwärts |
| 4) Gawain | S II 7, 2*V 2*M für | 420 an die Nichtliga |
| 5) Buster Keaton | VS V 8 >11 | für 400 an FC Hollywood (<i>Sperrgebot</i>) |
| 6) Béla Fleck | VMS III 6 [0.5] für | 288 an die Nichtliga |
| 7) Lion | MS III 5 | für 220 an Goaldies |

Auch das letzte Talent dieser Saison war heiß umkämpft. Alter-II-Spieler mit hohem Nichtligawert waren hingegen nicht mehr gefragt; wer jedoch auf ein Schnäppchen bei *Buster Keaton* spekulierte, hatte mit Zitronen gehandelt.

Für 68 kKj. Aufschlag hätten die *Goaldies* einen WP mehr und nach dem Altern noch 24 kKj. an NL-Erlös kaufen können; falls *Lion* bei ihnen tatsächlich bis zum Saisonende auf dem Platz stehen sollte, wäre das ein Preis von 11 kKj. pro RWP gewesen.

Nichtliga-Verkäufe

| | |
|--------------------------|---|
| 3. FC Eiderstedt: | Brut (200 kKj), Brutto (176 kKj) |
| Agricola Team: | Lehmhütte (480 kKj) |
| American Soccer Club II: | Gleich (220 kKj), Klammer zu (264 kKj) |
| Atletico Cheb FC: | Dimitra (480 kKj), Anna-Lena (472 kKj) |
| Blut-Rot Mannheim: | Birgit Fischer (960 kKj) |
| Die Spekulanten: | Conergy (400 kKj), Amanatidis (528 kKj) |
| Die heiligen Flußpferde: | Idiot Wind (216 kKj) |
| FC Hollywood: | Jeff Bridges (528 kKj) |
| FC Lurchschutzgebiet: | Warlock (22 kKj), Rotbauchunke (168 kKj) |
| FC Südlich: | Meister (240 kKj) |
| Galaktische Raumgilde: | Lycaner (200 kKj) |
| Goaldies: | Kahn (148 kKj), Seaman (156 kKj), Grobelar (208 kKj) |
| Grobitown Rangers: | Tango (1080 kKj) |
| Hexenkessel SV: | Ronaldo (160 kKj), Pogrebnyak (264 kKj) |
| Kallemänner: | Karlauer (150 kKj), Kalle Mann (480 kKj) |
| Kogge Hansa: | Hill (304 kKj) |
| Kraichgau Rangers: | Daimler (472 kKj), Hannes (528 kKj) |
| Lokomotive Albany 1830: | Limburg/Lahn (308 kKj), Mich Nicht Ab (536 kKj) |
| Mangelsdorfer Mannen: | David Friedmann (480 kKj) |
| Profexa Vorwärts: | Charlotte (264 kKj), Knaller (420 kKj) |
| Reissdorfer | Handy Randy (400 kKj), Hongkong Kingkong (360 kKj), Mark von Bimmel (176 kKj) |
| Thekentornados: | |
| Ritter der Tafelrunde: | Galahad (160 kKj), Tristan (160 kKj) |
| Sesamstraßen Kicker: | Riboflavin (240 kKj) |
| SpVgg Kieselstein: | Igel (288 kKj), Schoof (272 kKj) |
| Steinbock Schilda: | Contao (600 kKj), Ceeses (528 kKj), Pehape (524 kKj) |
| Titanic Players: | Ogre (280 kKj) |
| VfL Chaos 2003: | Immobilienblase (528 kKj) |

Erstaunlich viele Talente haben diese Saison nicht überlebt.

Warteliste

Auf der Warteliste stehen (2): Jens Elstner, Thomas Bernhardt.

1. Liga

| Platz | Verein | Heim | | Auswärts | | Diff | Tore | Punkte | DP | WP | Geld | Manager | | |
|-------|-------------------------|------|---|----------|---|------|------|--------|-------|-------|------|---------|------|-------------------|
| 1) | PS Spielerei | 4 | 2 | 0 | 3 | 3 | 2 | +27 | 36:9 | 19:9 | 18 | 3.5 | 683 | T.Edbauer |
| 2) | Lokomotive Albany 1830 | 6 | 2 | 0 | 2 | 1 | 3 | +9 | 24:15 | 19:9 | 12 | 4 | 1796 | A.Reschke |
| 3) | Halifax Heroes | 3 | 3 | 1 | 3 | 3 | 1 | +14 | 23:9 | 18:10 | 40 | 4 | 1489 | M.Schlumpberger |
| 4) | VfL Chaos 2003 | 4 | 1 | 1 | 3 | 1 | 4 | +4 | 17:13 | 16:12 | 80 | 3 | 792 | C.Neumann |
| 5) | Agricola Team | 5 | 0 | 3 | 2 | 0 | 4 | +2 | 27:25 | 14:14 | 24 | 2 | 1344 | M.Kopp |
| 6) | Mangelsdorfer Mannen | 4 | 1 | 1 | 2 | 1 | 5 | +2 | 17:15 | 14:14 | 0 | 4 | 301 | R.Gunst |
| 7) | FC Hollywood | 4 | 3 | 1 | 1 | 1 | 4 | 0 | 25:25 | 14:14 | 62 | 2.5 | 1347 | T.Gebhard |
| 8) | American Soccer Club II | 5 | 0 | 3 | 1 | 2 | 3 | -5 | 28:33 | 14:14 | 10 | 3 | 1673 | L.Kautzsch |
| 9) | Kraichgau Rangers | 5 | 1 | 0 | 0 | 1 | 7 | -1 | 20:21 | 12:16 | 28 | 4 | 278 | T.Schreckenberger |
| 10) | Steinbock Schilda | 2 | 3 | 1 | 1 | 2 | 5 | -24 | 19:43 | 11:17 | 30 | 3 | 2110 | J.Haack |
| 11) | Ritter der Tafelrunde | 4 | 1 | 2 | 0 | 1 | 6 | -11 | 23:34 | 10:18 | 8 | 3 | 2158 | L.Grossmann |
| 12) | 3. FC Eiderstedt | 1 | 2 | 5 | 0 | 3 | 3 | -17 | 9:26 | 7:21 | 44 | 3.5 | 581 | M.Ahlemeyer |

2. Liga A

| Platz | Verein | Heim | | Auswärts | | Diff | Tore | Punkte | DP | WP | Geld | Manager | | |
|-------|----------------------------|------|---|----------|---|------|------|--------|-------|-------|------|---------|------|---------------|
| 1) | Heart of Scapa Flow | 7 | 1 | 0 | 3 | 3 | 0 | +24 | 40:16 | 24:4 | 24 | 4 | 674 | V.Bongartz |
| 2) | Viking Raiders | 5 | 0 | 1 | 4 | 1 | 3 | +15 | 41:26 | 19:9 | 8 | 4 | 1910 | R.Schediwy |
| 3) | Reissdorfer Thekentornados | 4 | 2 | 0 | 3 | 2 | 3 | +3 | 27:24 | 18:10 | 12 | 3 | 2533 | G.Dehermer |
| 4) | FC Südlich | 5 | 0 | 1 | 1 | 3 | 4 | +12 | 38:26 | 15:13 | 12 | 3.5 | 1682 | S.Bauer |
| 5) | Die Spekulanten | 4 | 1 | 2 | 3 | 0 | 4 | 0 | 21:21 | 15:13 | 0 | 3.5 | 1562 | T.Lauterbach |
| 6) | Kogge Hansa | 4 | 2 | 0 | 2 | 0 | 6 | -1 | 26:27 | 14:14 | 20 | 3 | 1253 | T.Bremer |
| 7) | Goaldies | 4 | 3 | 0 | 1 | 0 | 6 | -1 | 19:20 | 13:15 | 82 | 3 | 258 | M.Frenzel |
| 8) | Hexenkessel SV | 1 | 3 | 2 | 2 | 2 | 4 | -1 | 18:19 | 11:17 | 24 | 3 | 830 | U.Kripp |
| 9) | Langenhagen Pigs | 3 | 1 | 4 | 2 | 0 | 4 | -15 | 31:46 | 11:17 | 36 | 4 | 343 | S.Reitstetter |
| 10) | Lucky Losers | 4 | 1 | 3 | 0 | 2 | 4 | -24 | 19:43 | 11:17 | 32 | 3 | 807 | H.Trautwein |
| 11) | Managerclub United | 4 | 0 | 4 | 0 | 2 | 4 | -4 | 23:27 | 10:18 | 76 | 3.5 | 2008 | T.Walk |
| 12) | Crossroads | 2 | 2 | 4 | 0 | 1 | 5 | -8 | 29:37 | 7:21 | 26 | 2.5 | -980 | O.Schröder |

2. Liga B

| Platz | Verein | Heim | | Auswärts | | Diff | Tore | Punkte | DP | WP | Geld | Manager | | |
|-------|-------------------------|------|---|----------|---|------|------|--------|-------|-------|------|---------|------|----------------|
| 1) | Blut-Rot Mannheim | 5 | 2 | 0 | 3 | 2 | 2 | +19 | 28:9 | 20:8 | 44 | 3.5 | 1476 | M.Hellige |
| 2) | Grobitown Rangers | 6 | 1 | 1 | 2 | 2 | 2 | +18 | 40:22 | 19:9 | 12 | 4.5 | 2732 | D.Kamlah |
| 3) | SpVgg Kieselstein | 5 | 1 | 0 | 3 | 1 | 4 | +7 | 31:24 | 18:10 | 64 | 3 | 1872 | P.Drexler |
| 4) | Kallemänner | 2 | 4 | 0 | 3 | 2 | 3 | +7 | 23:16 | 16:12 | 28 | 3.5 | 54 | K.-H.Peuckmann |
| 5) | Titanic Players | 5 | 0 | 1 | 1 | 4 | 3 | +5 | 23:18 | 16:12 | 34 | 4 | 780 | H.Springer |
| 6) | Sesamstraßen Kicker | 4 | 2 | 0 | 2 | 1 | 5 | -4 | 21:25 | 15:13 | 8 | 2.5 | 1384 | H.Girke |
| 7) | FC Lurchschutzgebiet | 3 | 3 | 2 | 1 | 2 | 3 | -9 | 23:32 | 13:15 | 96 | 3.5 | 558 | S.Kommer |
| 8) | Profexa Vorwärts | 3 | 1 | 3 | 1 | 2 | 4 | -5 | 14:19 | 11:17 | 0 | 2.5 | 365 | B.Lickes |
| 9) | Atletico Cheb FC | 3 | 2 | 1 | 1 | 1 | 6 | -7 | 19:26 | 11:17 | 76 | 2.5 | -161 | Ch.Wetzstein |
| 10) | Die heiligen Flußpferde | 3 | 1 | 4 | 1 | 2 | 3 | -7 | 15:22 | 11:17 | 28 | 3.5 | -635 | L.Pfeiffer |
| 11) | Galaktische Raimgilde | 3 | 2 | 3 | 0 | 1 | 5 | -7 | 28:35 | 9:19 | 28 | 2.5 | -316 | M.Seidel |
| 12) | Brunswick Lions | 3 | 1 | 4 | 1 | 0 | 5 | -17 | 28:45 | 9:19 | 20 | 4.5 | 652 | S.Wöllner |

1. Liga

| | | |
|----|----------------|-------------------------|
| 15 | Buemi | (PS Spielerei) |
| 9 | Typ O'Dry | (Steinbock Schilda) |
| 9 | Isolde | (Ritter der Tafelrunde) |
| 7 | General Motors | (Lok. Albany 1830) |
| 7 | Plus | (A S C I I) |
| 6 | Force India | (PS Spielerei) |
| 6 | Zaun | (Agricola Team) |
| 6 | Petermann | (Kraichgau Rangers) |
| 6 | Kurt | (Kraichgau Rangers) |
| 6 | Minus | (A S C I I) |

2. Liga A

| | | |
|----|---------------|-----------------------|
| 14 | Yggdrasil | (Viking Raiders) |
| 10 | Hektor Pascal | (Reissdorfer TT) |
| 9 | Honi | (Viking Raiders) |
| 8 | Talent 2 | (Crossroads) |
| 8 | Talent 2 | (Managerclub United) |
| 8 | Held | (FC Südlich) |
| 8 | Lump | (FC Südlich) |
| 8 | Bill Frisell | (Heart of Scapa Flow) |
| 7 | Hope0 | (Viking Raiders) |
| 7 | Van der Zaar | (Goaldies) |

2. Liga B

| | | |
|----|-------------------|----------------------|
| 15 | Lima | (Grobitown Rangers) |
| 9 | Peace Keeper | (Galakt. Raimgilde) |
| 9 | Ratte | (SpVgg. Kieselstein) |
| 9 | Henriette Wagner | (Blut-Rot Mannheim) |
| 8 | Bravo | (Grobitown Rangers) |
| 8 | Wechselkröte | (Lurchschutzgebiet) |
| 8 | Hermann Heimerich | (Blut-Rot Mannheim) |
| 7 | Karler Asten | (Kallemänner) |
| 7 | Bärlü | (SpVgg. Kieselstein) |
| 7 | Dragon | (Titanic Players) |