



Almutsblatt

Amt für öffentliche Unordnung



Kj 2,80 € 1,43 29. Mai 2012



Mutatus Mutandis

Die unheimliche Geistererscheinung



- 2 Amtliches
- 4 Discofieber
- 8 Heiner KUBB Turnier



- 9 Mutatis Mutandis
- 21 Kreativität
- 22 Orient



- 24 Ballesteros
- 25 Zufall
- 26 Aufstieg

Amtsblatt

Amt für öffentliche Unordnung
Das Darmstädter Magazin für Spieler und Spiele!

Herausgeber: Michael Blumöhr Georgstraße 1 D-64347 Griesheim 06155-4417
email: michael@amt-fuer-oeffentliche-unordnung.de
Kasse: Karl-Heinz Menges Im Wiesengarten 39 D-64347 Griesheim 06155-4400
email: kasse@amt-fuer-oeffentliche-unordnung.de
Spieltreff: Spielkreis Darmstadt e.V. Georgstraße 1 D-64347 Griesheim 06155-4417
Internet: www.amt-fuer-oeffentliche-unordnung.de / www.spielkreis-darmstadt.de

Impressum

Das Amtsblatt ist ein nichtkommerzielles Postspiel-Magazin. Die Teilnahme an angebotenen Spielen ist in der Regel kostenlos (erhobene Gebühren dienen nur der Kostendeckung). Für die Spielteilnahme wird ein Abo empfohlen.

Das Amtsblatt erscheint vierwöchentlich.

Copyright 2012 by Michael Blumöhr, Griesheim
Namentlich oder mit Pseudonym gekennzeichnete Beiträge geben nicht unbedingt die Meinung des Herausgebers wieder. Der Herausgeber behält sich das Recht vor, in Fällen grober Verletzung der guten Sitten, Zensur zu verurteilen. (In der Regel aber nach Rücksprache mit dem Verfasser.)

Bisher erschienen 566 Ausgaben mit 22904 + das heutige AB Seiten. Auflage dieser Ausgabe: 19

Titelbild:

Michael Blumöhr

Herstellung:

Michael Blumöhr

Redaktionsschluss

Druckvorlagen per E-Mail an:
vorlagen@amt-fuer-oeffentliche-unordnung.de

• WX Di 19. Juni 2012

(Terminverschiebungen sind möglich, werden aber meist rechtzeitig angekündigt!)

Abonnement:

€ 21,- Konto 010 381 8020 bei der Deutschen Apotheker- und Ärzte Bank Darmstadt (BLZ 508 906 34) (Das Konto lautet auf den Namen: Menges)
Vom Konto werden die aktuellen Kosten für eine Ausgabe abgebucht. Kontostand siehe Anschritfnetikett. Fällt der Kontostand unter 2,- €, so erlischt das Abo.

Neu-Online-Abonnut:

-
-
-
-

Änderung:

-
-

nicht mehr dabei:

-

Spielleiter

(khm) Karl-Heinz Menges, Im Wiesengarten 39
D-64347 Griesheim (0 61 55) 44 00

(mk) Martin Kopp, Kaiser-Friedrich-Str. 125,
75172 Pforzheim, 07231/4437896

(sa) Matthias Sachs, Birkenstr. 20,
D-45721 Haltern (0 23 64) 1 30 34

(ms) Michael Schröpl, Varusstr. 5,
D-65187 Wiesbaden (06 11) 84 31 66
www.schroeppl.net

Zugannahmetermine.

Ballesteros	Golf	(ms)	Do 14.6.12
Zufall	Turnier-Fußball	(ms)	Do 14.6.12
Aufstieg	United	(ms)	Do 14.6.12
Discofieber!	Melody	(sa)	Do 14.6.12
Mutatus mutantis	Nomic	(mb)	Fr 15.6.12
Orient	KapDip	(mk)	Sa 16.6.12

*) fehlt in dieser Ausgabe

a) siehe Amtliches

weitere Termine:

Heiner-KUBB-Turnier	28.6.12
18. Darmstadt spielt!	17.+18.11.12
32. AOU-Con Höchst 2013	10.-13.1.13

Eröffnungen

Diplomacy	Richter	5
M. Segler, M.Schneider		
Fang den Hut	Menges	4
M. Blumöhr, F. Fleischacker		
Kleines Egon-Spiel	Sachs	4
NN1, NN2, NN3, NN4, NN5, NN6, NN7, NN8 und Du?		
Melody	Sachs	alle
Einstieg jederzeit möglich!		
Nomic Mutatis mutantis	Blumöhr	n
Einstieg jederzeit möglich!		
Kap Woolworth II D	Springer	n
Anmeldung an Henry.Springer@gmx.net		

Liebe Mitspieler!

Griesheim, 29. Mai 2012

Die Spiele zum Spiel des Jahres sind nominiert, leider hat niemand von Euch die Möglichkeit zum Tippen genutzt, jetzt muss ich mein überzähliges Freitag anderweitig loswerden. Immerhin wurde es von der Jury auf die Empfehlungsliste gesetzt. Ansonsten wurde zum Spiel des Jahres nominiert: 1. **Eselsbrücke** (Schmidt), das auch bei uns sehr gut ankam, als es endlich mal auf den Tisch kam. Nur für große Runden geeignet und eher ein lokales Partyspiel. Warum es nicht gewinnt? Geht zu zweit oder zu dritt kaum (aber das galt auch für Dixit). 2. **Kingdom Builder** (Queen Games), kaum irgendwo zu kriegen, meine bisher einzige Partie in Essen eher enttäuschend, aber angeblich soll es besser werden. Ok, bei Carcassonne war das so, ist das hier auch so? Warum es nicht gewinnt? Kaum irgendwo zu kriegen und Darmstadt spielt ohne das Spiel des Jahres, geht das? 3. **Vegas** (alea) Kam bisher immer sehr gut an, taktisches Würfel- und totales Ärgerspiel. Warum es nicht gewinnt? Keine Ahnung, für mich der Favorit.

Und dann gibt es ja zum zweiten Mal das Kenner-spiel des Jahres. Nominiert sind 1. **K2** (rebel.pl) Ein einfaches Wettrennen auf den Gipfel ist es nicht, da muss man schon sehr planvoll vorgehen. Mir gefiel es. Warum es nicht gewinnt? Wann hat schon mal ein Rennspiel gewonnen? 2. **Targi** (Kosmos), da warte ich noch auf meine erste Partie und kann noch gar nichts dazu sagen, es sieht aber in-

teressant aus. Warum es nicht gewinnt? Weil es ein reines 2-Personenspiel ist. 3. **Village** (eggert/Pegasus), der Favorit der Vielspieler und bisher ist es auch an mir vorüber gegangen, es gibt da so viele Spiele und einige Essenneuheiten von 2010 warten immer noch darauf, endlich mal gespielt zu werden. Warum es nicht gewinnt? Vielleicht weil es der Favorit der Szene ist und auch sehr gute Karten beim Deutschen Spiele Preis hat. So, und jetzt warten wir ab. Ach ja, Kinderspiele gibt es auch noch, aber da bin ich irgendwie völlig draußen...

I

nice dice

Discofieber in D-Dur

Runde 109

Hallo,

Auf den aller aller allerletzten Drücker sind dieses Mal doch noch alle Züge zusammengekommen. Da musste ich dann mit der heißen Nadel auswerten – hoffe nun, dass ich dabei keine allzugroßen Schnitzer eingebaut habe.

Nach dem bisherigen Fußballdesaster gibt es in diesem Jahr meiner Meinung nach nur noch eine Möglichkeit um das noch zu retten: „Wir müssen Europameister werden“! ;-)

(Und bevor jetzt ein falscher Verdacht aufkommt – nein, ich bin KEIN Bayern-Fan ;-)

Ansonsten ist mir gerade viel zu warm um mir weiteren Text auszudenken. Ich verweise daher heute mal auf www.bild.de oder eine beliebige andere Internetseite Eurer Wahl. Viel Spaß beim Stöbern.

Beste Grüße an alle,
Matthias



Themenvorgabe für die nächste Runde 110: Lieder über die ferne Vergangenheit (Themen vor 1600)

Die Lösungen der Runde 108 Thema: Nationen / Ländernamen

1. When the first breath of winter through the flowers is icing and you look to the north and a pale moon is rising
America / The last unicorn (Phillip Müller)
2. A little piece of you The little peace in me Will die
David Bowie / This Is Not America
3. Ja, nach **Spanien** reisen viele **Europäer** nur wegen Sonne und Wasser und Wein
Imca Marina; Peter Alexander / Eviva Espana (Martin Kopp)
4. Ooh that's nice, Ooh Paradise
FischerZ / In England (Michael Linder)
5. Bailar la salsa, you dance to the music like nobody does, the first time I saw you I knew it was love
Gibson Brothers / Cuba (Martin Kopp)
6. Coca Cola in **Angola**.
United Balls / Pogo in Togo (Joachim Kronenberger)
7. In der Nacht träumt er von einer Voodoo-Mutti mit Riesentitti aus **Djibouti**
Erste Allgemeine Verunsicherung / Afrika (Phillip Müller)
8. Girls really knock me out, They leave the west
Beatles / Back in the USSR (Roland Röllig)

9. Where nobody dared to go, the love that we came to know, they call it
Olivia Newton-John / Xanadu (Stefan Bender)
10. We looked down the river and we see'd the **British** come. And there must have been a hundred of'em beatin' on the drum.
Johnny Horton; Jimmy Driftwood / Battle of New Orleans (Joachim Kronenberger)
11. A hundred thousand people there All these people gathered there
Johnny Wakelin / In Zaire (Joachim Kronenberger)
12. Under the cities lies a heart made of ground but the humans will give no love
America / Horse With No Name (Roland Röllig)
13. Wer sie einmal gehört hat, weiß: nur ein Alphorn klingt so schön
Pepe Lienhard Band / Swiss Lady (Stefan Bender)
14. Oh, wissen Sie schon, wer es war? Aha, dann ist ja alles klar.
Black Fööss / Frankreich Frankreich (Phillip Müller)
15. Wir lieben unser **Land!** Unser Fernsehprogramm, unsere Autobahn.
Die Toten Hosen / 1000 gute Gründe (Michael Linder)
16. May you ever grow in our hearts You were the grace that placed itself Where lives were torn apart
Elton John / Goodbye Englands Rose
17. Notti magiche inseguendo un goal sotto il cielo
Gianna Nannini / Un'estate Italiana
18. I'm a **British** subject not proud of it While I carry the
UB40 / Burden Of Shame (Roland Röllig)
19. I never meant to be so bad to you One thing I said that I would never do A look from you and I would fall from grace
Asia / Heat Of The Moment
20. Get up in the morning, slaving for bread, so that every mouth can be fed
Desmond Dekker / Israelites (Martin Kopp)
21. Where I want to be she may be
Donovan / Atlantis (Stefan Bender)
22. Well he was **Thailand** based She was an air force wife
Kim Wilde / Cambodia (Michael Linder)

Die gesammelten Punkte:

	Rater	Punkte	108	107	106	105	104	103	102	101	100	99
Michael Linder	4	3440	58	58	58	62	56	66	82	76	80	58
Roland Röllig	1	3291	61	60	58	42	66	54	75	63	83	62
Joachim Kronenberger	3	2623	52	44	57	35	56	34	53	53	45	39
Phillip Müller	2	2609	37	50	50	39	60	37	65	54	51	47
Martin Kopp	1	2318	46	36	54	30	30	42	52	46	60	36
Stefan Bender	1	2031	42	32	36	22	40	32	52	47	48	36
Ursula Menges	1	326	0	0	0	0	0	0	24	58	25	6

Mal wieder eine Veränderung! Joachim und Phillip haben die Plätze gewechselt!

Lied	Ursula Menges	Joachim Kronenberger	Martin Kopp	Michael Linder	Phillip Müller	Roland Röllig	Stefan Bender	Bonus Interpret	Bonus Titel
1		IT	IT	IT	xx	IT	IT	2	2
2		IT		IT		IT	IT	4	4
3		T	xx	IT		IT	IT	6	4
4				xx		IT		2	2
5			xx	IT		IT	IT	6	6
6		xx	IT	IT	T	IT		6	4
7		IT		IT	xx	IT	IT	4	4
8		IT		IT	IT	xx	IT	4	4
9		IT	IT	IT		IT	xx	4	4
10		xx		IT		IT		4	4
11		xx		IT		IT	IT	6	6
12		IT		IT	IT	xx		6	6
13				IT		T	xx	2	4
14		IT		IT	xx	IT	IT	4	4
15		IT	IT	xx	IT	IT		4	4
16		IT		IT	IT	IT		0	0
17			IT	IT	IT	IT	IT	0	0
18				IT		xx		2	2
19			IT	IT	IT	IT	IT	0	0
20		T	xx	IT	IT	IT		6	4
21			IT	IT	IT	IT	xx	4	4
22		IT		xx		IT		4	4
23	xx							0	0
24	xx							0	0
25	xx							0	0
Punkte	0	22	14	38	17	37	20		
Bonus I	0	16	18	10	10	12	10		
Bonus T	0	14	14	10	10	12	12		
Summe	0	52	46	58	37	61	42		

(I = Interpret, T = Titel, xx = diese Zeile stammte vom entsprechenden Mitspieler; 2/3 der Mitspieler sind 3)

Mitmachen:

Wer mitmachen will schreibt mir einfach die Titel und / oder Interpreten zu den Liedzeilen die Ihm einfallen (bitte keine Internetrecherche) sowie DREI eigene neue Zeilen mit Lösung, dabei solltet Ihr versuchen die Zeilen so zu wählen, dass Sie von möglichst vielen Mitspielern (am besten jedoch genau von zwei Dritteln) erraten werden können.

ZAT ist der Donnerstag vor dem Redaktionsschluß

discofeiber@amt-fuer-oeffentliche-unordnung.de

Die neuen Textzeilen mit dem Thema: - kein Thema -

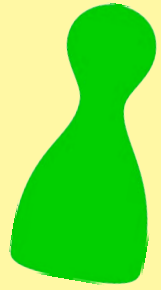
1. It's the house telling you to close your eyes
2. All that I wanted, now I'm living without
3. All your money won't another minute buy
4. You will never realize What darkness lies inside inside my mind
5. You have set my mind between worlds spinning round, i'm a stranger in my universe
6. Denn das wäre nicht mein Fachgebiet
Hier geht's um andere Dinge Hör einfach was ich singe
7. It's savage and it's cruel And it shines like destruction
8. Die Companeros mit ihren Sombreros
9. Got to get back to the land to set my soul free
10. Something in the moonlight catches my eye, the shadow of a lover goes dancing by
11. Are you hanging on the edge of your seat
12. I guess I've been running 'round town and leaving my tracks burning out rubber driving too fast
13. Reiben sich die Nasen an den Frauen die sich das gefallen lassen
14. Es tut mir Leid doch ich muss leider gestehen es gibt Dinge auf der Welt die sind
15. Segel ein! Anker fest! Klipp' und Sturm lachen wir aus!
16. A sin for him Desire within Desire within
A burning veil For the bride too dear for him
17. Durch das Gedränge, der Menschenmenge
Bahnen wir uns den altbekannten Weg
Entlang der Gassen, zu den Rheinterrassen
18. Watch out the tiger don't go claw the eagle's eye, but let the eagle take the tiger by surprise
19. Weißwurst macht träge
20. Man sieht sie gern am Wochenende
Sportlich moderne Heeren mit heißem Blick
Sie zerren frisch gestrichene Damen
Auf die Tanzflächen der Republik
21. My name was Eliza Dale
22. You see you were born, born, born

*Musikinstrumente von A-Z
Heute O wie Oktobass*



Der Oktobass war das größte jemals gebaute Streichinstrument der Violinfamilie. Er war ein riesiger Kontrabass mit drei Saiten mit einer Gesamthöhe von 3,45m. Seine Entstehung geht auf das Jahr 1850 zurück. Der experimentierfreudige französische Geigenbauer Jean Baptiste Vuillaume schuf den Oktobass in Zusammenarbeit mit dem Komponisten Hector Berlioz. Zeitgenössische Darstellungen zeigen, dass das Instrument zwei Spieler benötigte: einen, um den Bogen zu führen, den anderen, um die Saiten zu greifen – letzteres von einem Podium aus, mit dem das Instrument fest verbunden war. Die Griffe wurden unter Zuhilfenahme von angebrachten Hebeln und Pedalen, nicht mit den Fingern ausgeführt. Die Erfindung blieb ein Kuriosum. Nach heutigem Wissen baute Vuillaume drei Instrumente.

5. heiner-kubb-turnier



Welches Team
wird 2012
Heiner-
KUBB-Meister?

Anmeldung und Infos:
[www.spielekreis-
darmstadt.de](http://www.spielekreis-darmstadt.de)



Donnerstag, 28.6.2012
Herrngarten

18 Uhr - Teilnahme kostenlos



Spielekreis Darmstadt e.V.
www.spielekreis-darmstadt.de



MUTATIS MUTANDIS

GM: Michael Blumöhr

Runde 18 (Herculanum)

ZAT: 15. Juni 2012

LIEBE NOMIC-FREUNDE,

Fast alles angenommen, ich bin nur mal gespannt, wann und wie die ganzen Objekte ins Spiel kommen, es ist ja ziemlich zufällig.

Paul hat einen neuen Mitspieler geworben: Matthias Bannwart. Herzlich willkommen Matthias, und wenn Du Fragen hast, ruhig stellen, die Mitspieler und ich werden sie gerne beantworten.

KORREKTUR DER VORIGEN RUNDE

GM: zur 17. Runde gibt es noch eine kleine Ergänzung. Ich habe übersehen, dass in Folge des Ventilators das Auftauchen einer Schrödingers Katze in Adalberts Ramschladen die kompromittierenden Fotos von Phillip in Aktion versetzen.

Die Folge: Phillip hat jetzt [96] Schrödingers Katze und einen Objektmax von 29 und in Adalberts Ramschladen wurde das Angebot erweitert:

- [56] Kompromittierende Photos
- [85] Richterrobe (3,6,8,16,20)
- [86] Vorläufiger Punktespeicher
- [88] Ventilator (Heiße Luft mittel)
- [92] Wettersatellit
- [93] Kompromittierende Photos
- [94] Wetterschirm
- [95] Beutel mit Murmeln

Daraufhin hat Paul geschrieben: mir erscheint das Timing von den Kompromittierenden Photos so überhaupt nicht logisch:

für mich ist eher logisch erst den Adalberts Laden abzuarbeiten (da dieser unabhängig von Spielern und deren Objekten ist) und anschließend die Züge der Spieler abzuarbeiten (also auch die Photos neu einzustellen). Phillip hätte die Photos schon in der Runde zuvor auf die Katze einstellen müssen. Die Korrektur kann ich nicht nachvollziehen.

Klar das Phillip da anders argumentiert, aber er argumentiert ja in seinem Interesse.

GM: Es ist nirgendwo geregelt, in welcher Reihenfolge etwas auszuwerten ist, also liegt das im Ermessen des GM. Ich sehe das halt etwas anders und will das auch begründen: Die Anzahl der von Adalbert neu anzubietenden Objekte hängt vom Objmax und der Anzahl der Objekte im Besitz der Spieler ab. Das kann praktisch nur nach den Objektaktionen festgestellt werden, da durch die Aktionen diese Verhältnisse ja verändert werden können. Um die Auswertung soweit wie möglich transparent zu halten ergibt sich für mich die praktische Reihenfolge: Objektaktionen -> Versteigerung -> Feststellung Objmax und Besitz -> Erzeugen neuer Objekte. Ich denke, das steht nicht im Widerspruch zu den Regeln. Natürlich könnt Ihr das ändern, was es dann von der Handhabung nicht einfacher macht, denn dann sind ja theoretisch Befehle auch für neu gekaufte Objekte denkbar. Und jetzt? Gericht anrufen? RÄV für die Phasen einer Spielrunde? Ich bin gespannt.

PRESSE

Phillip an alle: Das ist mir jetzt wirklich peinlich, daß Jürgen hier so wirres Zeug von Zombies redet. Ich werde gleich mal schauen wie ich seine Medikation neu einstelle.... ;o)

Phillip zur Nomiczahl: Gäähäh!

Phillip zu den Anmerkungen des GM zu O16D: Schweizer Taschenmesser war tatsächlich der erste Arbeitstitel des Objektes! :)

Nick: Hallo Leute!

Phil hat mich uebergezeugt, dass ich durch das Spiel mein Deutsch verbessern kann. Ein bisschen unkonventionell, mit einer steilen Lernkurve, aber so weit? So gut ;)! Bestimmt viel interessante als die „normale“ Deutsch kurse, auf jeden Fall ;)!!

Zusaetzlich, meine E-mail-Adresse: ssrismith(at)gmail.com. Machen damit was Ihr wollen - nur bitte kein SPAM!! ;p!

ABSTIMMUNGEN

r17a Änderung R.5(1)
Siegbedingung
Paul

Vertagung: 0 JA - 7 NEIN nicht vertagt

Abstimmung: 7 JA - 0 NEIN angenommen

GM: Dieser Vorschlag kommt natürlich in jeder Partie früher oder später. So ist das natürlich wenig originell, wie wäre es denn mit einer neuen, zusätzlichen Siegbedingung gewesen?

Phillip: Ich stimme zu: a) würde ich sowieso eine Nicht-Nomicpunktbasierte Siegesbedingung präferieren und b) mal wieder mit meinem Bruder telefonieren können ohne daß er mir vorjammert, daß ich ja sowieso nach der nächsten Auswertung gewonnen habe

Georg: Auf jeden Fall mal gut dass mal jemand das Thema anschneidet. Die einfache Aufstockung auf 750 Punkte ist etwas lahm aber Paul hat schon recht, langsam wird's etwas eng, daher zunächst einmal dafür.

Nick: Das Spiel muss weiter gehen!! ;-P!!

r17b Änderung R.6
Regeländerungsverfahren Einf.
Reg.
Georg (vertagter R15A)

Vertagung : 1 JA - 6 NEIN nicht vertagt

Abstimmung : 5 JA - 2 NEIN angenommen

GM: Hier gilt mein Kommentar vom letzten Mal unverändert :-). Wenn es angenommen wird, bin ich gespannt, ob es überhaupt genutzt wird?

Phillip: Bin mir nach wie vor nicht sicher ob wir das wirklich brauchen stimme aber zu, da dieser RÄV Georg offensichtlich sehr wichtig zu seien scheint.

Steffen: Es sollte nicht zu kompliziert werden, da jetzt schon die Auswertung extrem schwierig ist.

o17c neues Objekt
Phillip
Basar von Marrakesch

Abstimmung: 6 JA - 1 NEIN angenommen
als O.48 Basar von Marrakesch

GM: Was mich grundsätzlich eher stört, sind die ganzen singulären Objekte, die nicht im Besitz eines Spieler sind. Sie werden nur in der Form vorgeschlagen, weil sie als Objekt einfacher angenommen werden können, obwohl sie eigentlich einfache Regeln sind. Als solche sind sie vielleicht etwas schwerer durchzubringen, wären dann aber auch sofort verfügbar.

Was den Basar im Besonderen angeht, ist es natürlich verständlich, mal eine Möglichkeit einzuführen, wie man an die besitzerlosen Objekte kommt. Allerdings beisst sich das dann evtl. eben mit solchen besitzerlosen singulären Objekten. Oder habe ich das was übersehen? Wenn Ihr die singulären Objekte beibehalten wollt, wäre es allerdings nicht schlecht, für diese vielleicht einen Rahmen als einfache regel zu schaffen, die grundsätzliches dazu regeln (zB Besitzer, Erzeugung, Vernichtung, etc.)

Steffen: Objekte ohne Besitzer widersprechen jeden Zweck.

o17d neues Objekt
Georg
Balaklava & Kalaschnikow

Abstimmung: 6 JA - 1 Enth. angenommen
als O.49 Balaklava & Kalaschnikow

GM: Die kriminellen Elemente nehmen zu!

Phillip: Zustimmung, auch wenn das Timing bei Überfällen auf Adalbert meiner Meinung nicht klar ist: Vor Verkauf, zwischen Verkauf und Einstellen neuer Produkte oder danach? Hier wäre eine kleine Nachbesserung gut...

Nick:

<http://www.youtube.com/watch?v=HhHwnrlZRus>
(* Ich bin mehr für
<http://www.youtube.com/watch?v=YgSte-TGjIc> *)

Steffen: Dies ist ein automatischer Banküberfall. Bitte händigen Sie alle Wertgegenstände nach den Piepton aus. ;)

o17e

neues Objekt
Georg
DAS WILL ICH HABEN !!

Abstimmung: 3 JA - 4 NEIN **abgelehnt**

GM: Damit kommen u.U. Objekte ins Spiel, die von den Spielern abgelehnt wurden. Ich bin gespannt, ob Ihr das Risiko eingeht. Vielleicht wirkt das dann aber zurück auf die neuen Objektvorschläge, da sie dann ja sofort von den Mitspielern aktiviert werden können.

Phillip: Das entzieht Objekte dann völlig der demokratischen Kontrolle, da kann ja fast nur Unsinn bei raus kommen...

o17f

neues Objekt
Phillip
Inoffizieller Zugang zum CIA Zentralcomputer

Abstimmung: 6 JA - 1 NEIN **angenommen**

als O.50 Inoffizieller Zugang zum CIA Zentralcomputer

GM: hm, irgendwie reicht da gerade meine Phantasie nicht aus, was das bringen soll. Allzu viel hängt ja momentan nicht von der Spielerreihenfolge ab, oder?

Nick: Es waere interessant.. huhuhu

http://25.media.tumblr.com/tumblr_m1ysay8wfulqd7w9fo1_500.gif

Steffen: Ich ersteige das Objekt auf jeden Fall ;)

o17g

neues Objekt
Georg
Object administrator rights

Abstimmung: 5 JA - 1 NEIN - 1 Enth. **angenommen als O.51 Object administrator rights**

GM: Erst hielt ich das für recht überflüssig, allerdings kann man durch eine geänderte Nummer sein Objekt in der Aktionsreihenfolge verändern. Achtung: Hier gibt es einen Widerspruch zu R.13(4), was natürlich Vorrang hat, d.h. Nummern zerstörter Objekte können nicht wieder verwendet werden!

Phillip: Schön wenn andere Spieler meine To-Do Liste mit abarbeiten, so was ähnliches hatte ich auch geplant :o)

Georg: Ich habe das Gefühl dass das für mehr Chaos und Regelauslegungsdebatten führt als es Wert ist.

Steffen: Sinn?! Kaum...

o17h

neues Objekt
Phillip
Waldbeeren-Soufflé an Vanille-Schaum

Abstimmung: 6 JA - 1 Enth. **angenommen**

als O.52 Waldbeeren-Soufflé an Vanille-Schaum

GM: Punkte verteilen scheint ja Spass zu machen.

Nick: JA BITTE!!! XD!!

Steffen: Ich will Erdbeergeschmack.

w17i

neues Wetter
Phillip
Regenbogen

Abstimmung: 6 JA - 1 NEIN **angenommen**

als W.8 Regenbogen

GM: Neue RÄV einfacher Regeln zu belohnen finde ich auch nicht schlecht, der Änderungs- bzw. Erweiterungsbedarf bei den Grundregeln ist aber erfahrungsgemäß eher seltener der Fall. Würde das nicht eine entsprechende Idee eines Mitspielers so lange verzögern, bis der Regenbogen erscheint?

NMR

Wie gehabt: Gernot schweigt.

DIE GÜLTIGEN REGELN

Aus Platzgründen lasse ich die Liste diesmal weg. Ihr findet das aktuelle Regelwerk zum Download unter

http://www.amt-fuer-oeffentliche-unordnung.de/partien/mm/MM_Regeln.pdf

Es gelten die Startregeln aus dem AB Extra XXII. Ihr findet diese Regeln im Internet unter dem Link <http://www.amt-fuer-oeffentliche-unordnung.de/partien/mm/startregel.html> oder einfach in der linken Spalte auf Nomic-Startregel klicken.

GEÄNDERTE REGELN:

- R. 1 Spielzug [AB WA]
- R. 2 (NMR) [AB WA]
- R. 3 Startsituation [AB WR]
- R. 4 Punktevergabe [AB WA][AB WO]
- R. 5 Siegbedingung [AB WV]
- R. 6 Regeländerungsverfahren bei einfachen Regeln) [AB WA][AB WF][AB WN]
- R. 12 Objektregeln [AB WC][AB WM]
- R. 13 Umgang mit Objekten [AB WC]
- R. 14 Adalberts Ramschladen [AB WC][AB WN]
- R. 15 Überlappende RÄV [AB WE]
- R. 16 Wetter [AB WQ]
- R. 17 2012 ist Nomicjahr [AB WR]
- O. 1 Leuchtende Kugel [AB WC]
- O. 2 Erste Hilfe Kasten [AB WC]
- O. 3 Reisekoffer [AB WC]
- O. 4 Wurfaxt [AB WC]
- O. 5 Massageball [AB WE]
- O. 6 Omas Saftpresse [AB WE]
- O. 7 Phillipps Investmentfond [AB WE]
- O. 8 Kommunistischer Packesel [AB WF]
- O. 9 Wundertüte [AB WF]
- O. 10 Zauber-Zylinder [AB WF]
- O. 11 Kompromittierende Photos des Präsidenten der Vereinigten Staaten [AB WG]
- O. 12 Staatsbank [AB WC][AB WS]
- O. 13 Beutel mit Murmeln [AB WK]
- O. 14 Schwarzer Peter [AB WK]
- O. 15 Aktion Sonderverkauf [AB WL]
- O. 16 Kommunistische Legehenne [AB WM]
- O. 17 Vorläufiger Punktespeicher [AB WM]
- O. 18 Bauchrednerpuppe [AB WN]
- O. 19 Adalbert Aktienpaket [AB WO]
- O. 20 Bausatz Nr.23a [AB WO]
- O. 21 Frisbie [AB WO]
- O. 22 Geheimes Klon Laboratorium [AB WO]
- O. 23 Nachtsichtgerät [AB WO]
- O. 24 Richterrobe [AB WO]
- O. 25 Schmusekatze [AB WO]
- O. 26 Ventilator [AB WO]
- O. 27 2000 bunte Heliumballons [AB WQ]
- O. 28 Bauchrednerpuppe DeLuxe [AB WQ]
- O. 29 Maschinenstürmer [AB WQ]
- O. 30 Objektversicherung [AB WQ]
- O. 31 Wetterschirm [AB WQ]
- O. 32 Bauchrednerpuppe Schnäppchenj. [AB WQ]
- O. 33 Schrödingers Katze [AB WQ]
- O. 34 Tarotkarten der alten Zigeunerin [AB WQ]
- O. 35 Union of Nomic Workers [AB WQ]
- O. 36 Ausserirdisches Artefakt [AB WR]
- O. 37 Unheimliche Geistererscheinung [AB WR]
- O. 38 Kontakte zur org. Kriminalität [AB WS]
- O. 39 Otto Amazon Ltd. [AB WS]
- O. 40 Suppenküche der Heilsarmee [AB WS]
- O. 41 Wettersatellit [AB WS]
- O. 42 Bettelbrief an den Präsident der Russischen Föderation [AB WU]
- O. 43 Buckliger Gehilfe [AB WU]
- O. 44 Die wundersame Losbude des Großen Rumbozini [AB WU]
- O. 45 Max Mustermann & John Smith [AB WU]
- O. 46 robotergestützte Logistik [AB WU]
- O. 47 Vier gewinnt [AB WU]
- O. 48 Basar von Marrakesch [AB WV]
- O. 49 Balaklava & Kalaschnikow [AB WV]
- O. 50 Inoffiz. Zugang z. CIA Zentralcomp. [AB WV]
- O. 51 Object administrator rights [AB WV]
- O. 52 Waldbeeren-Soufflé an Vanille-Sch. [AB WV]
- W. 1 Sonnig [AB WQ]
- W. 2 Bewölkt [AB WQ]
- W. 3 Regen [AB WQ]
- W. 4 Schnee [AB WQ]
- W. 5 Blitzschlag aus heiterem Himmel [AB WS]
- W. 6 Sanfte Frühlingsbriese [AB WS]
- W. 7 Arktischer Eissturm [AB WU]
- W. 8 Regenbogen [AB WV]

Der aktuelle Regelstand ist als PDF-Download auf der Webseite verfügbar.

OBJEKTAKTIONEN

Paul nennt seine Bauchrednerpuppe [89] Swantje van Helsing und möchte mit ihr die Richterrobe [85] erwerben, was auch klappt.

Phillip bekommt von Steffen Schrödingers Katze [84].

Paul tippt mit beiden Investmentfonds [71] und [24] auf die Nomic-Zahl drei und erhält dafür insgesamt 8 NP.

Georg massiert mit [69] Jürgen.

Phillip massiert mit den Bällen [50] und [19] Steffen. Er tippt mit seinem Investmentfond [43] die Nomic-Zahl 1 und bekommt 4 NP.

Phillip will 8 NP in die Staatsbank [40] einzahlen, Steffen 20 NP, das geht alles nicht, da ein Objekt den Punktestand um maximal 10 NP verändern darf bzw. in Summe um 20 NP.

Georg erhält für den Zauber-Wetterschirm [29] keine Punkte, da es 12 NP wären, was nicht erlaubt ist. Am Ende der Runde wird der Zauberzylinder [29] von Georg zum geheimen Klonlaboratorium und erschafft damit den Doppelgänger Georg, der ab nächster Runde mitspielt und für den Georg in der nächsten Runde Befehle abgeben kann.

GM: Hier noch einmal der Hinweis zur Zugabgabe. Ihr helft mir mit der Auswertung sehr, wenn Ihr Eure Objektaktionen mit Nummer des Objekts und Name des Objekts angebt. Außerdem bitte alle Objektaktionen nach der Nummer des Objekts absteigend sortiert angeben, also das Objekt mit der größten Nummer zuerst und dann mit immer kleiner werdender Nummer. Danke.

ADALBERTS RAMSCHLADEN

[56] Komp. Fotos: Phillip 4 NP (Nick 3 NP, Paul 3 NP)

[85] Richterrobe an Bauchrednerpuppe von Paul.

[86] Vorl. Punktespeicher: Georg 2 NP

[88] Ventilator: Steffen 10 NP

[92] Wettersatellit: Phillip 11 NP

[93] Komp. Fotos: Phillip 7 NP (Jürgen 7 NP, Nick 3 NP)

[94] Wetterschirm: Nick 5 NP

FÜR DIE NÄCHSTE RUNDE

Unter dieser Überschrift findet Ihr immer was für die nächste Runde abgegeben werden muss bzw. kann.

NOTWENDIGE AKTIONEN

- Nomiczahl
- Abstimmung über Vertagung mit Kommentar bzw. Annahme der Vorschläge
- ggf. Abstimmung über Neuaufnahme

ZUSÄTZLICHE AKTIONEN

- Regeländerungsvorschläge
- Presse
- ~~Gebote für Adalberts Ramschlade~~
- Anwendungen von Objekten

NEUEINSTEIGER

Antrag auf Teilnahme an der Partie

DAS WETTER

Durch den Blitzschlag verliert Georg mit seinem Zauber-Wetterschirm [29] seine leuchtende Kugel [46], die dann auch keine Punkte gibt. Alle anderen Spieler erhalten 2 NP.

Nächste Runde: Schnee! Adalberts Ramschlade hat nächste Runde geschlossen.



Beim Erschaffen neuer Objekte für Adalberts Ramschlade sind zwei einmalige Objekte ins Spiel gekommen:

[101] Unheimliche Geistererscheinung

Hierfür darf jeder Spieler Fragen und Tipps abgeben.

[102] Union of Nomic Workers

Die Gewerkschaft nimmt von Phillip 3 NP und zahlt sie für Gernot ein, und 2 NP von Paul, die Nick auf sein Konto erhält.

OBJEKTE

Nr	Objekt	Attribut	Besitzer
1	Leuchtende Kugel		Phillip
2	Wurfaxt		Phillip
3	Leuchtende Kugel		Gernot
4	Leuchtende Kugel		Paul
5	Reisekoffer		Paul
6	Wurfaxt		Phillip
11	Omas Saftpresse		Georg
12	Wurfaxt		Gernot
13	Reisekoffer		Phillip
16	Kommunistischer Packesel		Phillip
18	Omas Saftpresse		Phillip
19	Massageball		Phillip
22	Kommunistischer Packesel		Paul
23	Massageball		- ohne -
24	Phillipps Investmentfond	1 Fehler	Paul
25	Reisekoffer		Phillip
29	Zauber-Zylinder	geh. Klonlab (Georg)	Georg
30	Reisekoffer		Phillip
33	Zauber-Zylinder	Bauchrednerpuppe	- ohne -
36	Wurfaxt		Phillip
37	Omas Saftpresse		Steffen
39	Leuchtende Kugel		- ohne -
40	Staatsbank		Paul
42	Vorläufiger Punktespeicher		Steffen
43	Phillipps Investmentfond	1 Fehler	Phillip
48	Reisekoffer		Phillip
49	Wurfaxt		Paul
50	Massageball		Phillip
51	Omas Saftpresse		Paul
52	Phillipps Investmentfond		- ohne -
56	Kompromittierende Photos		Phillip
58	Schwarzer Peter		Phillip
59	Kommunistische Legehennen		Steffen
65	Leuchtende Kugel		Georg
66	Erste Hilfe Kasten		Steffen
67	Reisekoffer		Phillip
68	Wurfaxt		Phillip
69	Massageball		Georg
71	Phillipps Investmentfond	1 Fehler	Paul
72	Kommunistischer Packesel		Georg
75	Kompromittierende Photos	-> Adalberts Aktienpaket	Phillip
76	Beutel mit Murmeln		- ohne -
77	Schwarzer Peter		Nick
79	Vorläufiger Punktespeicher		Steffen
80	Bauchrednerpuppe	<i>Trixi Troublemaker</i>	Phillip
81	Zauber-Zylinder	Kontakte z org. Krim.	Jürgen
83	Omas Saftpresse		Steffen
84	Schrödingers Katze		Phillip
85	Richterrobe	3,6,8,16,20	Paul
86	Vorläufiger Punktespeicher		Georg
87	Kommunistische Legehennen		Nick
88	Ventilator	Heiße Luft mittel	Steffen

OBJEKTE (FORTS.)

Nr	Objekt	Attribut	Besitzer
89	Bauchrednerpuppe	Swantje van Hellsing	Paul
90	Adalberts Aktienpaket		Nick
91	Adalberts Aktienpaket		Jürgen
92	Wettersatellit		Phillip
93	Kompromittierende Photos		Phillip
94	Wetterschirm		Nick
95	Beutel mit Murmeln		Adalbert (2)
96	Schrödingers Katze		Phillip
97	Wundertüte		Adalbert (1)
98	Schmusekatze		Adalbert (1)
99	Kommunistischer Packesel		Adalbert (1)
100	Buckliger Gehilfe		Adalbert (1)
101	Unheiml. Geistererscheinung		- ohne -
102	Union of Nomic Workers		UNW
103	Bausatz Nr. 23a		Adalbert (1)
104	Leuchtende Kugel		Adalbert (1)
105	Frisbie		Adalbert (1)
106	Schmusekatze		Adalbert (1)
107	Massageball		Adalbert (1)

DIE STAATSBANK

	ALTER SALDO	ZINSEN	BEWEGUNG	AKTIENPAKETE	SALDO NEU
Adalbert	311,4119	12,4565	58		375,6401
Phillip	27,2111	1,0884			28,2996
Paul	7,3161	0,3292			7,6453
Georg	14,4993	0,5800			15,0792
Jürgen	0	0,0000		3,1141	3,1141
Nick	0	0,0000	2	3,1141	5,1141
Gernot	0	0,0000	3		3,0000

DIE TABELLE

	NZ	NP ALT	R.4(1)	R.16(5)	R.4(3) R.12	R.2(3) R.17	R.14	O	NP	OBJMAX	ANZ OBJEKTE
Phillip Müller	3	169		6	2+2+2		-31	3+2+4-3	156	35	23
Paul Müller	1	83	2	6	20	7		3+2-8-1-2	128	18	10
Georg Richter	8	71		4	20+2+2-3-5		-2	3+2	94	14	6
Steffen Reitstetter	9	74		6	-5-5		-10	2+8+8	78	13	7
Jürgen Sauter	2	42		6				2+8	58	11	2
Nick Srismith	2	47		6			-14	2	43	11	4
Matthias Bannw.		0							30	9	0
Gernot Ditten		23		2		-5		3+2	25	8	2
DG Georg		0							10	7	0

REGELÄNDERUNGSVORSCHLÄGE

R18A

Änderung R.7(1)
 Spielerausschluß & Zombies
 Georg

1. R.7 (1) wird ersatzlos gestrichen
2. Neue Regel der Regelklasse R

Zombies

1. Ein Spieler wird zu einem Zombie wenn er zwei NMRs in Folge abgibt oder seine Punktestand unter 0 Punkte sinkt.
2. Damit wird der Name des Spielers mit "Zombie <Spielername>" ersetzt
3. Ein Zombie kann alle normalen Aktionen eines Spielers ausführen
4. Ein Zombie bekommt keine Punkte gemäß R.2 (NMR) abgezogen.
5. Ein Zombie stimmt automatisch für alle Regeln die eines der Worte "Zombie", "Vampir", "Ghul" oder "Untoter" in jeglicher Deklination enthalten. Dieses Verhalten sowie weitere Aktionen des Zombies können von Regeln aller Regelklassen verändert werden
6. Sollte der ursprüngliche Spieler einen Zug abgeben so erlischt der "Zombie" Status des Spielers sofort und der Spieler kann die Partie normal weiterführen.

3. Neue Regel der Regelklasse O

Zombiesteuerung

1. Der Besitzer des Objekts "Zombiesteuerung" darf einen Spielzug für einen Zombie abgeben. Dieser Zug kann alle Aktionen die dem Zombie zur Verfügung stehen enthalten und wird normal ausgewertet.
2. Sollten mehrere Besitzer des Objekts "Zombiesteuerung" einen Spielzug für einen Zombie abgeben so sind prinzipiell alle Züge gültig und die Aktionen des Zombies werden dementsprechend ausgewertet. Sollten hierbei jedoch Konflikte auftreten (wie z.B. bei Abstimmungen oder der Nomic-Zahl) so hat die Zombiesteuerung mit der höchsten Objektnummer Vorrang.

neues Objekt

018B

Ace of Spades

Der Spieler, der diese Objekt ersteigert hat, bekommt 2 NP.

Der Objektmax des Besitzers steigt um eins.

Der Besitzer erhält jede Runde zwei NP.

Philipp bekommt jede Runde einen NP abgezogen.

☺☺☺

Presse: Top Gesamtpacket!

neues Objekt

018C

Briefkastenfirma auf den Kaimaninseln

(1) Es kann immer nur ein Objekt Briefkastenfirma auf den Kaimaninseln geben.

(2) Wenn zu irgendeinem Zeitpunkt die Briefkastenfirma auf den Kaimaninseln in das Angebot von Adalbert aufgenommen wird oder in den Besitz eines Spielers kommt, wird sie sofort besitzerlos.

(3) Jeder Spieler, der zur Abgabe des Zuges nicht bei Adalbert bieteberechtigt ist und mindestens 6 NP auf seinem Konto bei der STAATSBANK hat, kann für die Briefkastenfirma auf den Kaimaninseln den Befehl

"Auftrag"

abgeben.

(4) Ein Spieler der den Befehl „Auftrag“ angegeben gegeben hat, kann ein einzelnes Gebot für eines der bei Adalbert angebotenen Objekte abgeben, so als ob er normal bieteberechtigt wäre. Unabhängig von den Kosten des Gebots, welches dieser Spieler abgibt verschwinden 6 NP von seinem Konto bei der Staatsbank für immer in den Abgründen des internationalen Geldverkehrs.

(5) Es ist nicht zulässig in einer Runde mehrere Auftrags-Befehle an die Briefkastenfirma auf den Kaimaninseln zu geben um so mehrfache Gebote abgeben zu können.

(6) Die Kaimaninseln befinden sich in der tropischen Klimazone; daher haben Wetterregeln keinen Einfluß auf das Objekt Briefkastenfirma auf den Kaimaninseln.

neues Objekt

018D Buddas Butterblume

- (1) Buddas Butterblume ist eine Blume für den Zen-Garten.
- (2) Buddas Butterblume kann nur erworben werden, wenn der Spieler einen Zen-Garten hat.
- (3) Buddas Butterblume kann unabhängig vom gültigen Objekt-Max des Spielers erworben werden.
- (4) Buddas Butterblume verbraucht einen Blumenplatz im Zen-Garten. Hat der Zen-Garten des Spielers keine freien Blumenplätze, so kann der Spieler Buddas Butterblume nicht erwerben.
- (5) Buddas Butterblume bringt 2 NomicPunkte in jeder Runde, in der der Spieler seinen Zen-Garten pflegt.
- (6) Pflügt der Spieler eine Runde seinen Zen-Garten nicht, so stirbt seine "Buddhas Butterblume" und wird aus dem Spiel genommen.



Presse: Für mehr Vielfalt im Garten!

neues Objekt

018€ DAS WILL ICH NICHT !!

- (1) Jedesmal wenn der Besitzer des Objektes "DAS WILL ICH NICHT !!" gegen eine Objektregel stimmt und diese Regel in der nächsten Runde angenommen wird, bekommt der Besitzer 3 Nomic-Punkte gutgeschrieben
- (2) Sollte das Objekt zwischen der Abstimmung und der Ablehnung der Objektregel den Besitzer wechseln so werden die Punkte trotzdem dem alten Besitzer gutgeschrieben.

neues Objekt

018F Gefängnis

- (1) Paul Müller wurde kommunistischer Umtriebe und verschiedener krimineller Machenschaften für schuldig befunden und kommt aus diesem Grund in das Gefängnis.
- (2) Es kann immer nur ein Objekt Gefängnis geben.
- (3) Wenn zu irgendeinem Zeitpunkt das Gefängnis in das Angebot von Adalbert aufgenommen wird oder in den Besitz eines Spielers kommt, wird es sofort besitzerlos.
- (4) Paul Müller leistet mit harter körperlicher Arbeit seine Gutmachung an der Gesellschaft ab; ihm werden zu Beginn der Runde 3 Nomicpunkte abgezogen.
- (5) Um seinen Arbeitseinsatz im Gefängnis entsprechend zu honorieren und das Prinzip gerechter Leistung zu betonen bekommt Paul Müller zu Beginn der Runde 0,5 Nomicpunkte auf sein Konto bei der STAATSBANK zu seiner freien Verfügung überwiesen.
- (6) Jeder Spieler, der bei der Abstimmung zum Gefängnis mit "Nein" gestimmt hat, ist der Beihilfe zu groben Unfug schuldig und bekommt zu Beginn der Runde 1 Nomicpunkt abgezogen.
- (7) Alle 5 Runden kann Paul einen Besserungsbericht vorlegen, in dem er darlegt welche Schritte er zu seiner Rehabilitierung unternommen hat.
- (8) In der Runde, die einem Besserungsbericht gemäß (7) folgt, stimmen alle anderen Spieler über eine Beendigung der Haft ab; es muss entweder ein Ja, Nein oder eine Enthaltung abgegeben werden. Sollte bei der Abstimmung nur Ja-Stimmen oder maximal eine Nein-Stimme abgegeben werden, wird die Objektregel "Gefängnis" ungültig.
- (9) Wendet Paul Müller das Objekt Max Musterman & John Smith zur Änderung seines Names an, so wird sein Name sofort wieder auf Paul Müller zurückgesetzt.
- (10) Paul Müller kann keine Änderungsanträge zu der Regel Gefängnis stellen.



Presse: s. extra Presse

neues Objekt

018G Löwenzahn

(1) Der Löwenzahn ist eine Blume für den Zen-Garten.

(2) Der Löwenzahn kann nur erworben werden, wenn der Spieler einen Zen-Garten hat.

(3) Der Löwenzahn kann unabhängig vom gültigen Objekt-Max des Spielers erworben werden.

(4) Der Löwenzahn verbraucht einen Blumenplatz im Zen-Garten. Hat der Zen-Garten des Spielers keine freien Blumenplätze, so kann der Spieler den Löwenzahn nicht erwerben.

(5) Der Löwenzahn bringt 1 NomicPunkt in jeder Runde, in der der Spieler seinen Zen-Garten pflegt.



Presse: Das Unkraut wächst überall.

neues Objekt

018H Massagematrix

Die Massagematrix ist besitzerlos. Für jeden aktivierten Massageball bekommen alle Spieler, die keinen Massageball aktiviert haben und nicht Ziel eines Massageballs waren, einen Nomicpunkt von Adalberts Konto auf das eigene Konto auf der Staatsbank überwiesen.



Presse: Entspannung ist für alle da. Die Matrix stellt auf subtile Weise eine Winwin-Situation für alle Spieler her.

neues Objekt (Paket)

018I Sozioökonomischer Status

Ein Regelpaket "Sozioökonomischer Status" bestehend aus 3 Objektregeln:

Reitpeitsche, Ehrennadel der Mittelstandsvereinigung und Blutrote Fahne der Revolution

Neues Objekt - Reitpeitsche

(0) Man soll den Menschen entweder schmeicheln, oder sie sich unterwerfen. (Niccolò Machiavelli)

(1) Zu Beginn der Runde bekommt der Besitzer der Reitpeitsche so viele Nomicpunkte wie in der Runde davor Spieler eine kleinere Anzahl Nomicpunkte hatten wie er, maximal jedoch 10.

Neues Objekt - Ehrennadel der Mittelstandsvereinigung

(0) Je freier und umfassender der Wettbewerb ist, um so mehr Vorteile hat die Öffentlichkeit. (Adam Smith)

(1) Zu Beginn der Runde bestimmt der GM jeweils die Zahl der Spieler, die in der Runde davor eine kleinere Anzahl Nomicpunkte hatten wie der Besitzer der Ehrennadel der Mittelstandsvereinigung, sowie die Zahl der Spieler die eine grössere Anzahl Nomicpunkte hatten. Der Besitzer der Ehrennadel der Mittelstandsvereinigung bekommt zwei mal die kleinere dieser zwei Zahlen als Nomicpunkte, maximal jedoch 10.

Neues Objekt - Blutrote Fahne der Revolution

(0) Die Geschichte aller bisherigen Gesellschaften ist die Geschichte von Klassenkämpfen. (Karl Marx)

(1) Zu Beginn der Runde bekommt der Besitzer der blutroten Fahne der Revolution so viele Nomicpunkte wie in der Runde davor Spieler eine größere Anzahl Nomicpunkte hatten wie er, maximal jedoch 10.

Presse:

Position	Reitpeitsche	Ehrennadel d. Mittelstandsvereinigung	Blutrote Fahne der Revolution	Durchschnitt über die drei Objekte
1	6	0	0	2,0
2	5	2	1	2,7
3	4	4	2	3,3
4	3	6	3	4,0
5	2	4	4	3,3
6	1	2	5	2,7
7	0	0	6	2,0
Durchschnitt über alle Positionen	3,0	2,6	3,0	2,9

Aus der hier gezeigten Tabelle ist die Verteilung der jeweils zu erzielenden Nomicpunktgewinne bei 7 Spielern ersichtlich. Wie man sieht ist bei jedem der drei vorgeschlagenen Objekte die durchschnittliche Punkteausschüttung gut mit der der leuchtenden Kugel vergleichbar; Spieler in der Mitte der Nomicpunktverteilung

profitieren bei einem fiktiven Mix aus diesen 3 Objekten ganz leicht mehr als die Spieler mit besonders viel oder besonders wenig NPs. Sollten weitere Spieler in die Partie einsteigen steigt der durchschnittliche Punkteertrag aller 3 Objekte dann natürlich leicht an.

018K neues Objekt Verdammte Axt

Mit dem Befehl "Wirf auf [Spieler]" wird diesem Spieler ein zufälliges Objekt zerstört & dieser Spieler wird der neue Besitzer der Axt. Die Axt kann nicht auf den Vorbesitzer geworfen werden. Es kann nur eine Verdammte Axt im Spiel sein.



Presse: Old Satterhand sprach: "das Krigesbeil ist ausgegraben" Darauf Winnetou : "Verdammte Axt"

018L neues Objekt Zen-Garten

(1) Der Zen-Garten dient in der hektischen Nomic-Welt der Ruhe und Entspannung.

(2) Der Zen-Garten kann bis zu fünf Objekte des Types "Blume" aufnehmen.

Für jede Blume bietet der Zen-Garten einen Blumenplatz.

(3) Der Zen-Garten wird mit der Blume "Löwenzahn" und vier leeren Blumenplätzen erschaffen.

(4) Der Besitzer des Zen-Gartens kann einmal pro Spielzug den Befehl "pflege Zen-Garten" abgeben. Tut er dies, so kehrt bei ihm Entspannung und je Blume mindestens ein Nomic-Punkt ein. Eine Blume kann maximal 2 NomicPunkte bringen. Tut sie dies, so ist dies in ihrer Regel vermerkt.

(5) Abweichend von (4) bringt der Zen-Garten keine Punkte, wenn das Wetter W.7 "Arktischer Eissturm" oder W.4 "Schnee" herrscht. Ebenfalls abweichend von (4) bringt der Zen-Garten das abgerundet-ganzzahlige 1.5-fache seines normalen Nomic-Punkt-Ertrages wenn das Wetter W.6 "Sanfte Fruehlingsbrische" herrscht.



Presse: Es ist Frühling. Lasst Blumen sprechen!

W18M neues Wetter Phillip Unheimlicher Donner- schlag

(1) Der GM erschafft ein Objekt der Klasse Unheimliche Geistererscheinung.



Phillip: Sozusagen der Soundeffekt zur Geistererscheinung! :)

Endlich! Dem Schurken wurde die Maske vom Gesicht gerissen:

Paul ist das gefährliche Mastermind hinter der ständigen Bedrohung von Mutatis Mutandis durch Verbrechen, Monsterplagen und Kommunismus!



Zunächst konnte Paul seinen subtilen Plan einer schleichenden Destabilisierung geschickt in der Vielzahl der zu behandelnden Regeländerungen verstecken. Auch wenn zunächst seine Versuche zur atomaren Aufrüstung (O5C - Atomic bomb) kläglich scheiterten war er erfolgreicher darin uns unbemerkt seine bolschewistische Agenda unterzuschieben, erst durch seinen Packesel (O.8) und dann -über seinen Bruder (bei dem es sich ganz offensichtlich um einen völlig willenslosen Strohmann handelt)- mit der Legehenne (O16). Die gewaltbereiten Maschinenstürmer (O.29) und die bisher nur im Untergrund tätige radikale Union of Nomic workers (O.35) waren konsequente nächste Schritte. In Runde 14 dann eine weitere Eskalation: Unprovokiert vernichtet Paul mit gnadenlosem Einsatz einer Wurfaxt einen Massageball, von dem bisher reihum alle Spieler profitiert hatten. So verwundert es auch eigentlich nicht weiter wenn in der Folge Kontakte zur organisierten Kriminalität (O.38) ganz offen zu Tage treten. Verschiedenen ernstzunehmenden Gerüchten nach hat Paul auch seine Hände beim Nordkoreanischen Raketenprogramm und der Staatskrise in Griechenland im Spiel, er hielt sich bis jetzt jedoch stets raffiniert im Hintergrund. Aber mit dem Versuch uns alle durch Naturkatastrophen und radioaktiv verseuchte Monster zu vernichten („Nomic muß gefährlicher werden“) hat er nun endgültig den Bogen überspannt - Es wird allerhöchste Zeit energisch „Halt!“ zu rufen und den Burschen in seine Schranken zu weisen!

Wir sollten dabei aber stets im Auge behalten was die Ziele einer gerechten Strafe sind: "Schuldausgleich, Prävention, Resozialisierung des Täters, Sühne und Vergeltung für begangenes Unrecht".

Daher dürfen wir keineswegs die Möglichkeit verwerfen, daß Paul langfristig wieder als ein geläuterter Mitspieler mit gleichen Rechten in unsere Reihen integriert werden kann, und im Gegenteil uns alle bemühen ihm bei seiner Resozialisierung zu unterstützen. Dabei, soviel ist klar, ist allerdings eine harte erzieherische Hand und geschlossenes, konsequentes Handeln notwendig!

In diesem Sinne sollten wir alle dem sinnvollen Objektregelvorschlag „Gefängnis“ zustimmen!

Nomic muß sicherer werden!



RAUM FÜR KREATIVITÄT.
EIN TITELBILD FÜR DAS NÄCHSTE AB, EIN SPIEL, EIN GEDICHT, PRESSE MAL NICHT AUS DEM COMPUTER...

Orient Spring 1903 ZAT: Sa., 16.06.2012**GM: Martin Kopp, martin-kopp@arcor.de**

Pseudonym	Kujambel	Kronen	Pfund	Francs	Mark	Lira	Rubel	Piaster
Beethoven	1.30	3002-	10897+	9328-	8153-	1500-	1000-	1136-
Black Friday	2656.69	1500+	6724-	5278-	0	3395-	2000+	4911
Bleistift	8431.52	1507+	967	5466-	5728+	2546-	2409-	5238-
Elefant	5503.25	0	1728-	1000-	2350-	10789-	0	10694+
Grimgerte	3700.90	1797-	0	2500+	3000+	152-	0	7180-
Hatchepsut	2.11	456-	2500+	3760-	13611+	4485-	5896-	1551-
Hercule Poirot	3.50	0	0-	782-	6294+	9573-	0-	8738- RED
Leckerli	15636.52	0-	1500+	6235-	5290-	1500-	0	7464-
Shandy Schofel	96.21	2960-	510	4281	3178	2978	510-	2600+
Taggert	12851.53	0	3944-	3037-	6569-	5500-	5894+	3000-
Tigerente	11467.00	0-	1000-	2000-	0-	4500-	500+	8600-
Veränderung:		-117	12281	-3725	4034	-4999	2300	-3381
Neue Kurse:		1.03	2.87	4.28	5.35	4.62	1.72	6.05
Kosten pro SP:		103.00	95.67	71.33	66.88	77.00	86.00	75.63
Versorgungszentren:		1	3	6	8	6	2	8

Geldtabelle:

=====

1.(==) Elefant	141858.99 KJ (- 6137.47)	1.(2) Hatchepsut	1905.17 SP (+ 44.19)
2.(3) Hatchepsut	136803.81 KJ (+ 5745.24)	2.(1) Elefant	1884.99 SP (+ 0.84)
3.(2) Hercule Poirot	134115.52 KJ (- 5346.05)	3.(==) Hercule Poirot	1823.91 SP (+ 30.18)
4.(6) Beethoven	133432.94 KJ (+ 12194.28)	4.(6) Beethoven	1769.75 SP (+ 59.71)
5.(4) Leckerli	127016.02 KJ (- 1559.07)	5.(4) Leckerli	1763.24 SP (+ 1.41)
6.(5) Taggert	126011.00 KJ (+ 3986.21)	6.(5) Taggert	1706.11 SP (- 12.10)
7.(==) Bleistift	114394.20 KJ (- 988.56)	7.(==) Bleistift	1576.34 SP (+ 3.60)
8.(==) Tigerente	96577.00 KJ (- 4448.00)	8.(==) Tigerente	1289.47 SP (+ 12.05)
9.(==) Black Friday	94925.86 KJ (+ 3411.24)	9.(==) Black Friday	1209.71 SP (- 0.30)
10.(==) Grimgerte	76443.05 KJ (- 2186.85)	10.(==) Grimgerte	1046.83 SP (- 12.86)
11.(==) Shandy Schofel	70299.25 KJ (- 1920.09)	11.(==) Shandy Schofel	954.32 SP (+ 0.49)

Hochgerechnete SP-Tabelle:

=====

Austria/1	England/3	France/6	Germany/8	Italy/6	Russia/2	Turkey/8	
Beethoven	Black Fr.	Beethoven	Hatcheps.	Elefant	Hatcheps.	Elefant	
Beethoven	Beethoven!	Beethoven	Hatcheps.	Elefant	Hatcheps.	Elefant	
=====	=====	=====	=====	=====	=====	=====	
<u>A Vie S</u>	<u>A Yor-Lon</u>	<u>A Bel-Lon?</u>	<u>A War-Gal</u>	F Tun-Afr	A Mos S	A Rum-Gal	F ION-Tun
<u>GA Tyr-Tri</u>	<u>F Edi-NTH</u>	A Bur-Mar	A Nor xxx	F Rom-Tus	A Ukr xxx	F TYS S	<u>A Arm-Seb</u>
\$	<u>F ENG-Lon</u>	<u>A Pie-Tus</u>	F NTH-NWS	A Ven S "	<u>A Ukr S</u>	IF Rom-Tus	F BLA S "
		A Bre-Gas	F Kie-HEL	A Nap-Apu	<u>GA War-Gal</u>	A Ser S	A Bul-Rum
		F MID-WMS	F Den-NTH	A Tri S		IA Tri xxx	
		F LYO S "	F Hol S "	A Ven xxx		<u>A Seb-Ukr</u>	
			A Boh S	A Bud S			
			AA Vie xxx	TA Rum-Gal			
			<u>A Tyr S</u>				
			<u>FA Pie-Ven\$</u>				
=====	=====	=====	=====	=====	=====	=====	=====
Vie	3H	3H, Por, Bel, Spa	3H, Swe, Nor, Den, Hol, War	3H, Tri, Bud, Tun	Mos, Pet	3H, Seb, Gre, Ser, Bul, Rum	
= 1	= 3	= 6	= 8	= 6	= 2	= 8	
=====	=====	=====	=====	=====	=====	=====	=====

Presse**Beethoven an Hatchepsut:**

Du wunderst Dich wahrscheinlich über mein England-Engagement, aber keine Angst; das geht nicht gegen Germany. Ich sehe darin die letzte theoretische Chance, Elefant zu stoppen.

Hatchepsut an Beethoven:

Es mag vielleicht nicht das Klügste sein, sich einem Tsunami in den Weg zu stellen, aber ich finde, wir machen das bisher ganz tapfer. Ich werde Vie weiterhin beim Halten unterstützen und würde mich freuen, wenn Du A Vie SGA Try - Tri oder A Vie SGA War - Gal bzw. A Vie SGA Gal-Bud befehlen könntest.

Hatchepsut an Beethoven:

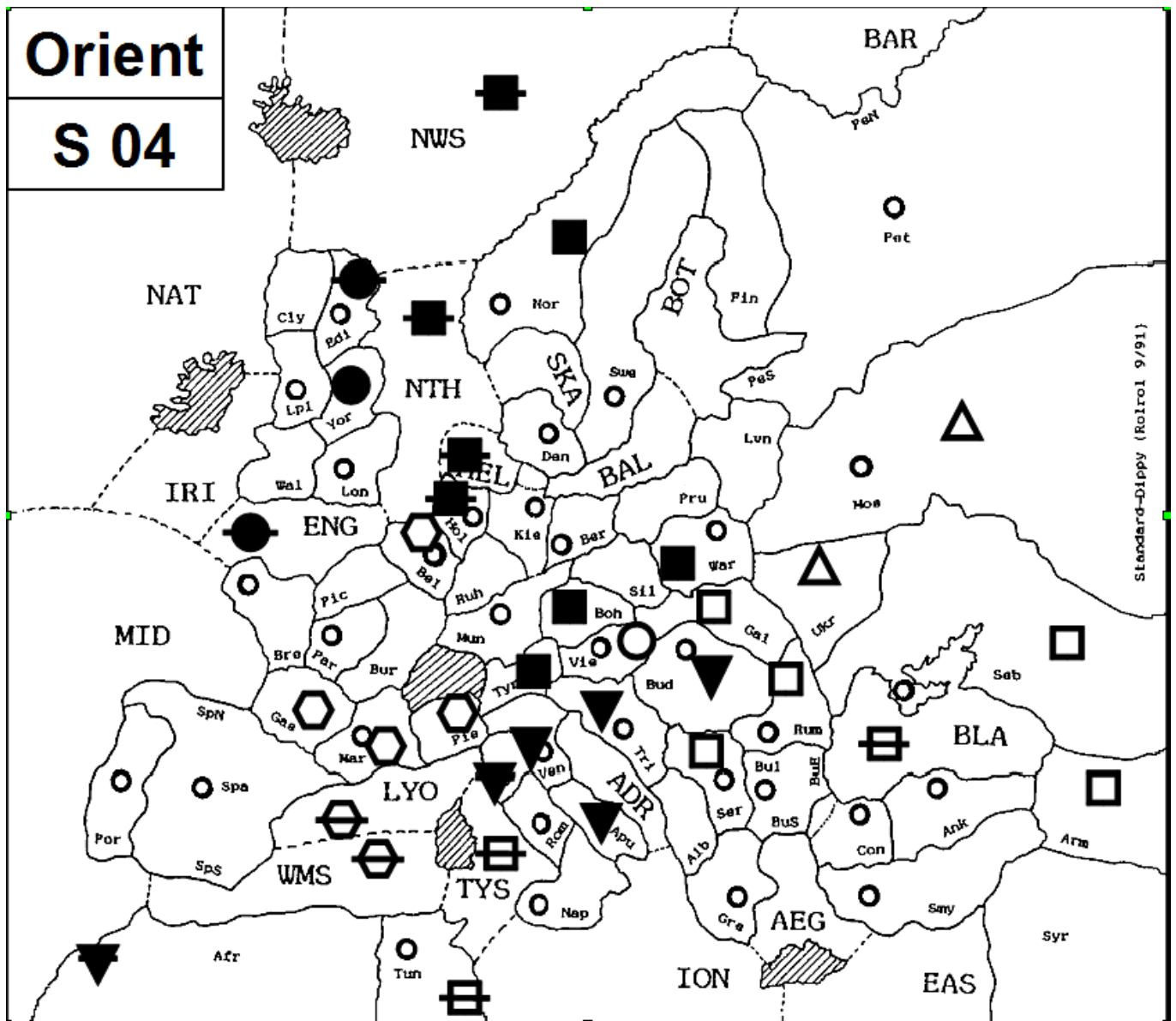
Egal, wie es z.B. an der Börse scheinen mag, DU bist und bleibst mein Freund in dieser Partie. Und nur zusammen und mit vereinten Kräften können wir standhalten.

Liebe Kapitalisten,

die Fronten zwischen der IT-Connection und den Nachbarn verhärteten sich von West bis Ost, ansonsten bewegten sich wenige militärische Einheiten.

Von Beethovens Pfundkauf abgesehen, blieb die Börse sehr uneinheitlich. Die konvergierenden SP-Preise führten nicht zu dem sonst typischen Sparen, bis sich wieder größere Differenzen einstellen.

Bis bald,
Martin



BALLESTEROS (Golf)<http://www.schroep1.net/pbm/partien/ballesteros/>**GM: Michael Schröpl**

michael.schroep1@gmx.de

Turnier Nr. 358

ZAT: 2012-06-14

Ergebnisse des Turniers "Mauseloch-Zielschießen":

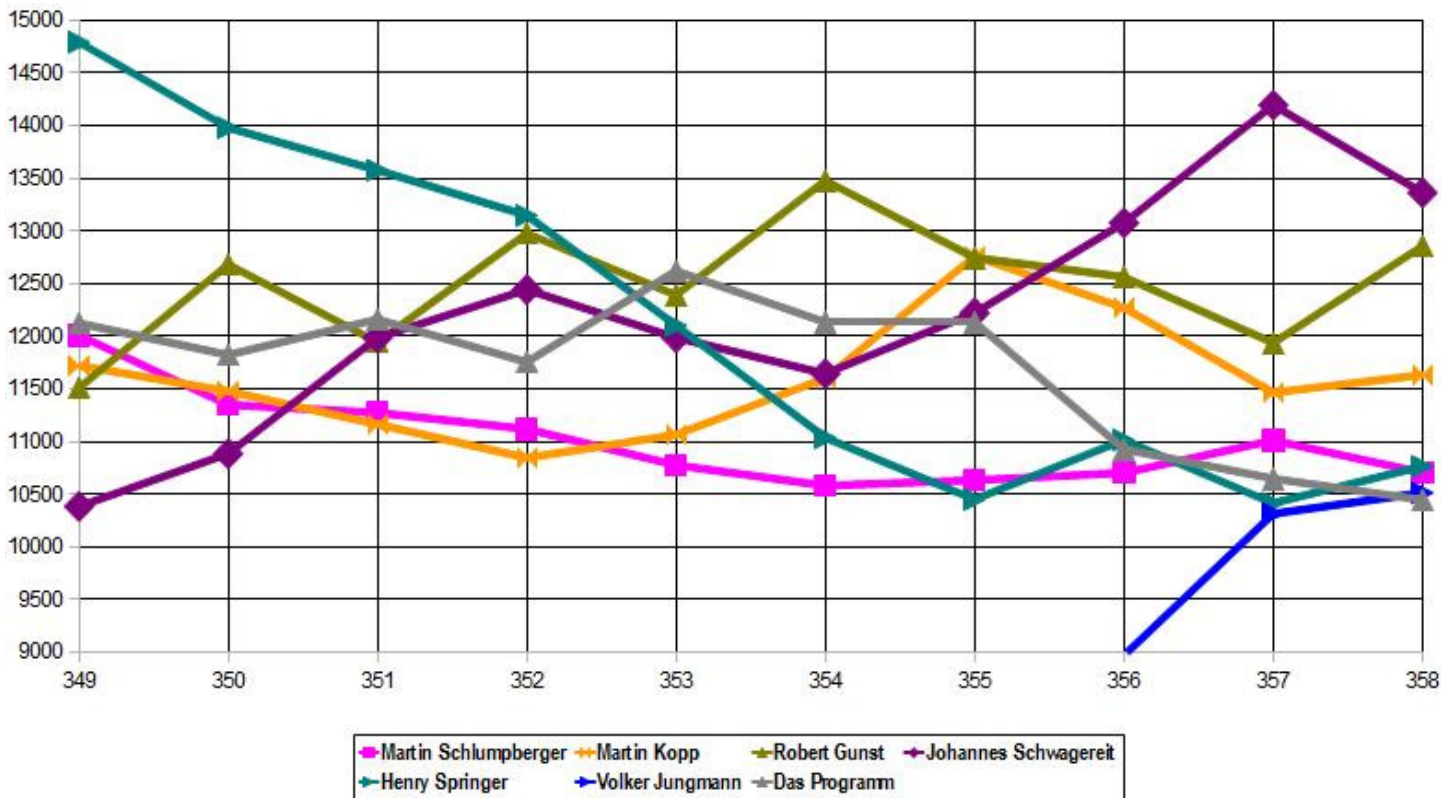
Platz	Punkte	Spieler		244	244	298	171	265	201	Summe	Anm.
1.	(3) 2857	C-Robert Gunst		4	4	4	2	3	5	22	
2.	(2) 2020	C-Henry Springer		2	2	6	3	5	5	23	
	(1) 2020	C-Martin Kopp		2	2	4	5	3	7	23	
4.	(5) 1538	C-DAS PROGRAMM		2	2	6	2	5	7	24	
5.	(4) 1333	C-Volker Jungmann		4	4	4	5	4	5	26	
6.	(6) 1176	C-Martin Schlumpberger		3	3	6	7	5	5	29	
7.	(7) 1053	C-Johannes Schwagereit		7	7	5	7	5	7	38	

In diesem hart umkämpften Turnier hatte Robert Gunst das beste Händchen beim Einlochen; den Erwartungswert schaffte allerdings nur ein einziger Spieler in dieser Runde.

Rangliste:

Platz	Spieler		10%	28%	44%	58%	70%	80%	88%	94%	98%	100%	Punkte	Änderung
1.	(1)	C-Johannes Schwagereit	6	2	1	2	5	5	2	1	1	7	13364	-833
2.	(2)	C-Robert Gunst	3	1	7	1	5	1	7	3	5	1	12857	+919
3.	(3)	C-Martin Kopp	1	5	6	6	3	2	1	5	7	2	11633	+167
4.	(6)	C-Henry Springer	2	5	3	3	7	7	4	1	5	2	10765	+351
5.	(4)	C-Martin Schlumpberger	4	7	3	3	4	3	3	3	3	6	10706	-305
6.	(7)	C-Volker Jungmann		3	5	7	1	3	6	5	2	5	10514	+198
7.	(5)	C-DAS PROGRAMM	4	3	2	5	1	5	4	7	4	4	10446	-203

Johannes Schwagereits Rechnung, sich ohne Verlust der Führung eine Auszeit nehmen zu können, ging auf, obwohl immerhin sein schärfster Verfolger dieses Turnier gewann. Volker Jungmann reicht die Rote Laterne an Das Programm weiter.



Nächstes Turnier:

Anmeldung zum 359. Turnier ("Golf von Mexiko"):

270 + 1W3 259 + 1W4 282 + 1W6 230 + 2W2 329 + 2W3 347 + 2W4

Das Programm spielt mit 261 - 90 - 71 - 1 (23.15972)

ZUFALL (Turnierfußball) http://www.schroep1.net/pbm/partien/zufall/	GM: Michael Schröpl michael.schroep1@gmx.de	ZAT: 2012-06-14
Runde 329 (mit 137 WP)		Nächstes Mal: 121 WP

Sechseinhalb Stürmer trafen auf ähnlich viele defensive Teams mit voller Hintermannschaft. Somit war klar, dass alles ohne Hintermannschaft keine Chance haben würde. Die immerhin dreieinhalb Teams mit 60 WP in M machten dann auch Mittelfeld mit Hintermannschaft unattraktiv und reichten aus, um die Stürmer etwas mehr zu füttern als die Defensivkünstler.

Robert Gunst würfelte zwischen drei identischen Aufstellungen am besten und feierte seinen 26. Turniersieg in dieser Partie, fast exakt ein Jahr nach dem vorherigen. Nächste Runde spielen wir mit einer WP-Zahl, für welche sich die *Mangelsdorfer Mannen* derzeit ziemlich strecken müssten.

Platz	Verein	Manager	Aufstellung	Tore	Punkte
1.	Vorwärts Tröte	Robert Gunst	20-20-21-19-57	1017599 : 310728	230876 : 169124
2.	Die Kirschkerne	Henry Springer	20-20-21-19-57	1017274 : 310202	230723 : 169277
3.	Vienna District	Andreas Zöch	20-20-21-19-57	1018525 : 310188	230479 : 169521
4.	FC Tote Hose	Lukas Kautzsch	20-20-20-20-57	1015838 : 311407	230290 : 169710
5.	Burgherren Camelot	Volker Jungmann	20-20-20-20-57	1014742 : 311506	229170 : 170830
6.	New Pop Wave	Martin Kopp	20-20-25-18-54	899737 : 291965	220568 : 179432
7.	Ghostbuster Göttingen	Thorsten Bremer	20-20-46-35-16	187400 : 124627	217292 : 182708
8.	Ananas-Bomber	Henry Springer	20-20-42-41-14	192440 : 134579	215918 : 184082
9.	Exoten-Club	Lukas Kautzsch	20-20-41-42-14	184548 : 136779	214969 : 185031
10.	Inter Maltsev	Robert Gunst	20-20-47-34-16	182397 : 124918	214914 : 185086
11.	FC Rückschritt	Volker Jungmann	20-20-47-34-16	182801 : 125445	214728 : 185272
12.	Badener Gargoyles	Stefan Bender	20-20-33-16-48	716268 : 258382	210248 : 189752
13.	2CV Bremerhaven 1980	Thorsten Bremer	20-20-37-45-15	181936 : 154698	208907 : 191093
14.	Knobold (*)	Michael Frenzel	20-20-40-41-14	175437 : 147225	204829 : 195171
15.	Die Tie-Breaker	GM-Team	20-20-33-32-32	296571 : 186677	204168 : 195832
16.	Milwaukee goes Lummerland	Michael Frenzel	20-20-29-51-17	189242 : 197287	202053 : 197947
17.	Playboy Bunnies FC	Marcel Seidel	0-0-20-60-57	879816 : 3230000	189143 : 210857
18.	Drakoon Dragons	Stefan Bender	0-0-27-60-50	744856 : 2600000	183686 : 216314
19.	NDW 80er	Martin Kopp	0-20-18-45-54	895586 : 929689	178220 : 221780
20.	Werder Power	Marcel Seidel	0-20-41-57-19	278281 : 390288	146427 : 253573
21.	Vienna Sweethearts (*)	Andreas Zöch	0-0-51-60-20	305296 : 990000	22392 : 377608

Kurzfassung der Regeln: Einstieg jederzeit möglich. 2 Teams pro Manager, mit konstanten Teamnamen. Jedes Team spielt gegen jedes andere 10000 Spiele. Normale United-Feldreihenwertung mit 3:1-Regel. Werte für τ bzw. \mathbf{A} von 0-20; \mathbf{A} zu \mathbf{V} (nur defensiv) wird halbiert und abgerundet. Torwart würfelt mit W26, Ausputzer mit W30. Jeder Manager darf einen ganzzahligen WP-Wert zwischen 4 und 300 für das nächste Turnier vorschlagen; der Vorschlag des bestplatzierten Vereins wird genommen. "Die Tie-Breaker" spielen stets mit gleich vielen WP in allen Reihen (max. 20 in τ/\mathbf{A}). Die erspielten Punkte des jeweils besser platzierten Teams eines jeden Managers werden in der ewigen Rangliste sowie der Kalenderjahres-Rangliste erfasst.
Zugformat: DIN A6 (Postkarte) hochkant bzw. E-Mail; Spielernamen, Teamnamen & Reihenwertungen angeben.

AUFSTIEG / 28. Saison	GM: Michael Schröpl	United
Runde 1	 michael.schroep1@gmx.de	ZAT: Do., 2012-06-14, 11 Uhr

Zugformat per Mail: Partienname im Subject, *ein* Text-Attachment *oder* Mail-Body, max. 40 Zeichen breit, sortiert nach Auswertungsreihenfolge der Phasen, je 4 Leerzeilen zwischen zwei Phasen

Eine weitere neue Saison beginnt in unserer kleinen heilen Welt, während der reale Fußball mit diesen durchgeknallten Pyromanen auf den Stehplätzen bei den Relegationsspielen sein hässliches Gesicht diesmal ganz besonders deutlich zeigte.

Der "Alptraum Dahoam" beendete derweil eine historische Saison 'meiner' Bayern, leider in 'Leverkusener Dimensionen': Aus 20 Eckbällen keine einzige Torchance zu kreieren, während der Gegner aus seinem einzigen Eckball den Ausgleich produziert, war einfach zu wenig. Ob man da vielleicht etwas im Training ändern sollte? Und wenn schon nach dem zweiten Elfmeterschützen alle Feldspieler die Hosen voll haben und deshalb Manuel Neuer ran musste, dann sind die Spieler auch (*noch?*) nicht reif für einen großen Titel, im Gegensatz zu den altherwürdigen Herren Lampard und Drogba.

Auch diesmal schadet es nichts, zum Beginn der neuen Saison daran zu erinnern, dass die **Angabe des Partienamens im Mail-Subject** eines Zuges eine gute Idee ist, weil mir das beim automatisierten Herausfiltern der Züge aus den Spam-Massen hilft. Wie im Vorjahr weise ich auch darauf hin, dass ich die Ergebnisse während des ZAT-Wochenendes (üblicherweise Samstag nachmittags/abends/nachts) inkrementell auf meiner Homepage veröffentliche, sodass interessierte Zuschauer die Auswertung 'live' mit verfolgen können.

GM-Angebot-Hitparade

14 (4b) F IX 13 [0]	6 (1c) VMS nT 2 [0.5]
13 (1a) T VI 2 >12 [0.5] (7)	4 (5a) A X 12
10 (1b) A V 5 >11 [0.5]	3 (6d) V III 12 >13
10 (3b) V nT 9	2 (4g) VMS tT 4
9 (2b) F tT 9	2 (6b) S I 8 >11 [0.5] (3)
9 (5b) V V 5 [-1]	2 (7a) T IX 10 [-1]
8 (4a) T V 9 >12 (2)	1 (2g) F II 1 >5 [-0.5]
8 (7b) M II 12 >13 [0.5]	1 (7f) M X 12 >13 [-1.5]

7 abgegebene Stimmen im *beauty contest* (nach 7, 8, 8, 7, 8, 9, 9, 11 und 7 in den Vorjahren). **23 Punkte** (22.5%, nach 21.9%, 24.2%, 13.3%, 16.2% und 18.3%) gehen an Torleute, **14 Punkte** (13.7%, nach 9.5%, 28.3%, 18.3%, 21.0% und 12.5%) gehen an Ausputzer, **65 Punkte** (63.7%, nach 68.6%, 47.5%, 68.3%, 62.9% und 69.2%) gehen an Feldspieler. Die Ausputzer scheinen weiterhin nicht sonderlich gut anzukommen (zwei der vier Spieler bekamen gar keinen Punkt).

Der wertvollste Spieler der Saison nach $\cup S W$ ist allerdings bereits versteigert worden (genau wie in beiden Vorjahren); jeder der sechs nach $\cup S W$ wertvollsten Spieler dieser Saison (also alle Spieler mit einem RWP-Wert von mindestens 2750 kKj.) erhielt mindestens einen Punkt. An der Spitze landeten diesmal 5 Feldspieler unter den ersten 8 Positionen, wobei alle Typen (ein fertiger Star, ein langlebiger Leistungsträger, zwei Supertalente und ein Spielertrainer) vertreten sind.

Nichtliga-Verkäufe

3. FC Eiderstedt:	Woah (320 kKj), Belt (176 kKj)
Agricola Team:	Liebhaber (320 kKj)
Heart of Scapa Flow:	Joey Baron (160 kKj), Bill Evans (220 kKj), Stanley Jordan (260 kKj)
Kogge Hansa:	Hofbauer (160 kKj)

Neu entdeckte Talente

3. FC Eiderstedt:	Dumpf, Grumpf
Agricola Team:	Brunnen, Schafbauer, Strohdach
American Soccer Club II:	Ausrufezeichen, Paragraph, Quote
Atletico Cheb FC:	Irina, Svetlana, Xenia
Blut-Rot Mannheim:	Bülent Ceylan, SAP, Söhne Mannheims
Brunswick Lions:	D.Menz, K.Naille, P.F.Ffer
Die Spekulanten:	Andre Ethier, Clayton Kershaw, Matt Kemp
Die heiligen Flußpferde:	Aristoteles, Kleiderschrank, Walfisch
FC Hollywood:	Clive Owen, Hugh Grant, Will Smith
FC Lurchschutzgebiet:	Fadenmolch, Knoblauchkröte, Ochsenfrosch
FC Südlich:	Gatao, Hebendanz, Tempranillo
Galaktische Raumgilde:	Askaards, Drakker, Ferengie
Goaldies:	Enke, Sippel, ter Stegen
Grobitown Rangers:	Alfa-Echo, Charlie-Hotel, Uniform-Echo
Halifax Heroes:	Alabax, Harnix, Korkmax
Heart of Scapa Flow:	Paolo Fresu, Philip Catherine, Renaud Garcia-Fons
Hexenkessel SV:	Elias Vorliczek, Toni Forster, Trevor Erhardt
Kallemänner:	Huntekarl, Kallaleika, Karlosibirsk
Kogge Hansa:	Heinzelmann, Koi, Kreppel
Kraichgau Rangers:	Dave, Nick, Noch eins!
Lokomotive Albany 1830:	Die Sonne, Scheint, Wieder
Lokomotive Leipschs:	George Wiefrau, Kain Abel, Thorsten Busch
Managerclub United:	Beinert, Moritz, Wicke
Mangelsdorfer Mannen:	Björn Meyer, Nik Bärtsch, Sha
PS Spielerei:	Grosjean, Kobayashi, Maldonado
Profexa Vorwärts:	Ja wo isser denn, Keinen Zug abgegeben, Untalentiert
Reissdorfer Thekentornados:	Gaffel Kölsch, Mühlen Kölsch, Reissdorf Kölsch
Ritter der Tafelrunde:	Gawain, Lanzelot, Morgause
SV Comixense:	Lucky Luke, Silver Surfer, Vampirella
Sesamstraßen Kicker:	Relax, Rimmele, Roswell
Soup Dragons:	Blockupy, Mehlschwitz, Passiersieb
SpVgg Kieselstein:	Flo, Martin, Ringo
Steinbock Schilda:	Gantenbein, Schelm, Supermax
Titanic Players:	Colossus, Giant, Troll
VfL Chaos 2003:	Blockupy, General Motors, SchVwOrgRG
Viking Raiders:	Helga, Skoal, Thoar

Stan Dard versuchte, inhaltlich passende Spielernamen für die NMRler zu vergeben.

Dies & Das

Teamkader-Printouts per Mail versandt an *Blut-Rot Mannheim* und *Profexa Vorwärts*. Das kann jeder Manager jederzeit bei mir anfordern und wird dann jeweils nach Ende der Auswertung erledigt; an NMRler mit einer mir bekannten Mail-Adresse versende ich solche Übersichten automatisch. **Ausgenommen von diesem Service sind Vereine mit zwei gleichnamigen Spielern in ihrem Mannschaftskader.**

1. Liga 1. Spieltag

Grobitown Rangers - American Soccer Club II 0 : 0

Gelbe Karten: --- *** Mal, Quote, UUmI

Das PTV-Betriebsduell zum Start der neuen Saison endete mit einer gerechten Punkteteilung. Die Amis erkämpften sich eine Remisbreite von über 50% und kamen ohne spielentscheidende Strafen davon. Das hatte sich Manager Kamlah letztlich doch etwas einfacher vorgestellt.

VfL Chaos 2003 - PS Spielerei 4 : 3

Torschützen: Erwartungspunkte (64., 83.), Heian Shodan (42.), Plagiat (23.) *** Lotus GP (22.), diResta (44.)

Elfmertore: - *** 1

Gelbe Karten: PKW-Maut, US-Politik *** ---

Die Autos machten aus drei Torchancen immerhin drei Tore, aber gegen die munter aufspielenden Chaoten reichte das trotzdem nicht. Wie im Vorjahr dreht der VfL zu Saisonbeginn so richtig auf, und beim letzten Mal hat es immerhin für die Vizemeisterschaft gereicht.

Lokomotive Albany 1830 - FC Südlich 1 : 1

Torschützen: Jaroslav Drobny (46.) *** Zirndorfer (74.)

Aufsteiger FC Südlich startet mit einem Prestigeerfolg in die Saison: Ein Punktgewinn beim amtierenden Meister ist mehr, als zu erwarten war. Die Hintermannschaft der Gäste hatte allerdings auch mehr als genug zu tun und wuchs ein ums andere Mal über sich hinaus.

FC Hollywood - Titanic Players 0 : 0

Elfmertore: - *** - (1 verschossen)

Gelbe Karten: Tom Cruise *** ---

Auch der nächste Aufsteiger punktet auswärts, und diesmal sogar völlig verdient, da jeder der drei möglichen Spielausgänge mehr als 30% Wahrscheinlichkeit hatte. Hollywood darf sich bei seinem Torwart bedanken, der den Gastgebern durch den gehaltenen Strafstoß wenigstens einen Punkt retten konnte.

Mangelsdorfer Mannen - Heart of Scapa Flow 1 : 1

Torschützen: Peter Trunk (83.) *** Marc Johnson (19.)

Und die nächste Punkteteilung. Diesmal waren die Gäste sogar etwas besser, aber nicht genug, um einen Sieg als verdient einstufen zu können. Für die Mannen wird das eine harte Saison werden, während Scapa Flow nach oben schießt.

Kraichgau Rangers - Halifax Heroes 3 : 6

Torschützen: Der Fuchs (28., 85.), Hantschke (82.) *** Glenfiddix (14., 29.), Shirax (19., 50.), Sanktaphrax (50.), Cognax (84.)

Gelbe Karten: Der Wirt, Petermann *** ---

Halifax beginnt die Saison mit einem Paukenschlag: Sechs Gegentore im eigenen Stadion, das dürften die Rangers noch nicht oft erlebt haben. Der Sieg geht auch in dieser Höhe absolut in Ordnung.

Dies & Das - 1. Liga

Halifax Heroes: (-50 kKj) Falsche Nummer eines Pokalspiels (eines Amateurs).

Heart of Scapa Flow: (-60 kKj) Falsche Gegner-Reihenfolge beim Pokalspiel; falsche Gegner-Angabe beim Pokalspiel (beider Amateure). Hätte ich auf 'vertauschte Spiel-Nummern' entschieden, dann wäre es noch viel teurer geworden...

Kraichgau Rangers: (-50 kKj) Falsche Nummer eines Pokalspiels (eines Amateurs).

1. Liga 2.Spieltag

PS Spielerei - Lokomotive Albany 1830 2 : 2

Torschützen: Lotus GP (87.), Chandhok (76.) *** K4 (61.), Huch (30.)
 Elfmertore: - (1 verschossen) *** -
 Gelbe Karten: --- *** General Motors, Niagara

Im Vorjahr kämpften beide um den Meistertitel, und auch in der neuen Saison boten beide Teams gleich ansprechende Leistungen. Albany konnte mit mehr Einsatz den Heimvorteil der Autos nicht ganz kompensieren, beide lagen mit ihren Trefferzahlen jedoch sehr nahe am Erwartungswert, sodass dieses erneute Remis in Ordnung geht.

FC Südlich - Grobitown Rangers 0 : 0

Gelbe Karten: Hebandanz, Morcilla, Schanze *** ---

Und das nächste Unentschieden. Damit sind die Rangers ziemlich gut bedient, denn sie mussten mit ihrer Beton-Taktik immerhin 7 Torchancen der Südlichter überstehen. Ist denn der Heimvorteil in der Einspielphase gar nichts mehr wert?

American Soccer Club II - VfL Chaos 2003 1 : 0

Torschützen: Mal (89.) *** ---
 Gelbe Karten: --- *** Heian Shodan

Die Chaoten hatten ein ordentliches Pfund drauf gelegt und sogar die Kraftprobe in der stärksten Reihe gewonnen. Das reichte aber nicht, um die Siegchance der Amis deutlich unter 50% zu drücken, und kurz vor dem Abpfiff stocherte das Sternchen den Ball doch noch über die Linie.

Heart of Scapa Flow - Kraichgau Rangers 2 : 0

Torschützen: Marc Johnson (79.), Stefano Bollani (45.) *** ---
 Elfmertore: - *** - (1 verschossen)
 Gelbe Karten: Enrico Pieranunzi, Paolo Fresu, Petra Magoni *** ---

Der Härteeinsatz der Herzen verdoppelte die Siegchance ihrer Gegner, aber am Ausgang dieser einseitigen Begegnung gab es von vorn herein kaum einen Zweifel. Aufsteiger Scapa Flow war klar überlegen, und die Rangers hatten auch gar nicht erst versucht, etwas zu reißen.

Halifax Heroes - FC Hollywood 2 : 1

Torschützen: Sanktaphrax (78.) *** ---
 Elfmertore: 1 *** 1

Erstmals in dieser Saison drängte sich der Schiedsrichter in den Vordergrund, aber wenigstens änderte er nichts am verdienten Erfolg der hoch überlegenen Heroes. Hollywood ergab sich in sein Schicksal und widmete sich der Jugendarbeit.

Titanic Players - Mangelsdorfer Mannen 3 : 0

Torschützen: Serpent (60., 78.), Titan (17.) *** ---

Lange Gesichter bei den Gästen, die sich hier etwas ausgerechnet hatten. Doch die Titanics standen sicher in der Defensive und spielten ihre Konter souverän aus. Für beide Vereine hat der Abstiegskampf bereits begonnen.

2. Liga A 1. Spieltag

Goaldies - Steinbock Schilda 2 : 3

Torschützen: Kleff (67.) *** Conte Nido (5., 70.), Big Jim (51.)
Elfmertore: 1 *** -

Die Goaldies wären bestimmt gerne mit noch mehr Talenten aufgelaufen, denn angesichts ihrer zahlreichen Sperren sah ihre Aufstellung extrem löchrig aus. Schilda freute sich über die günstige Gelegenheit und spielte einen verdienten Auswärtssieg heraus, der nur durch das Eingreifen des Manns in Schwarz knapp aussieht.

Viking Raiders - Die Spekulanten 2 : 0

Torschützen: Fatum (32.), Atropos (79.) *** ---

Diesmal machte der Heimvorteil den Unterschied. Die Spekulanten hatten sich gut dagegen gestemmt, aber die Raiders kamen doch ein paar Mal durch und erzielten dabei sogar gleich zwei Treffer.

Kogge Hansa - SV Comixense 0 : 3

Torschützen: --- *** Urd (45., 63.), Skuld (15.)
Rote Karten: Kaster (84.) *** ---
Gelbe Karten: Kreppel *** ---

Der erste Auftritt der Hanseaten in der neuen Saison endete mit einem Debakel. Comixense war taktisch haushoch überlegen und konnte das Spiel mit dem Einsatz bescheidenster Mittel problemlos nach Hause schaukeln. Der Platzverweis gegen den frustrierten Kaster passte zum allgemein missratenen Spiel der Gastgeber.

Hexenkessel SV - Lokomotive Leipschs 4 : 0

Torschützen: Aberlour (16., 60.), Aberfeldy (21., 62.) *** ---
Gelbe Karten: --- *** Heinz R. Kuntz, Peer Siel

Der Versuch der Gäste, mit 12 Spielern aufzulaufen, wurde vom Schiedsrichter bereits im Keim erstickt. Anschließend überrollten die Hexen ihren Gegner mühelos und siegten auch in dieser Höhe völlig verdient.

Reissdorfer Thekentornados - Managerclub United 2 : 1

Torschützen: Hektor Liter (34.), Peter Gedöns aus Bonn (80.) *** Talent 3 (84.)
Gelbe Karten: Hektor Pascal *** ---

Reissdorf hatte ganz schön viel Schiss vor einem Gegner, der mit drei Talenten und ohne Härte antreten würde, war aber letztlich doch klar überlegen und gestattete den von Stan Dard betreuten Gästen erst in der Schlussphase einen Ehrentreffer.

3. FC Eiderstedt - Soup Dragons 5 : 2

Torschützen: Maximal (2., 37., 64.), Joe (25., 77.) *** Bouillon (36.), Miso (9.)
Gelbe Karten: --- *** Borschtsch, Crouton, Miso

Die Drachen wollten sich keineswegs kampflös ergeben, aber mit nur zwei entdeckten Talenten machte Eiderstedt enorm viel Druck und hatte in der zweiten Halbzeit deutlich mehr drauf als der Neuling.

Warteliste

Auf der Warteliste steht (0): derzeit niemand.

Die beiden Vereine *Managerclub United* und *FC Lurchschutzgebiet* werden bis auf Weiteres von Stan Dard geführt.

Vereine mit einem NMR in der laufenden Saison: *Profexa Vorwärts*.

2. Liga A 2.Spieltag

Die Spekulanten - Kogge Hansa 3 : 0

Torschützen: Caio (29., 58.), Chivax (10.) *** ---
 Rote Karten: --- *** Koehler (30.)
 Gelbe Karten: --- *** Kreppel

11:0 Torchancen für die Gastgeber, das kann nicht allein am Heimvorteil gelegen haben. Auch hier versagte die Taktik der Gäste auf ganzer Linie, und die Spekulanten spielten ihren Stiefel ganz abgeklärt herunter. Der Platzverweis gegen Koehler war zwar unberechtigt, aber auch ohne diesen hätten die Gäste hier keinen Fuß auf die Erde bekommen.

SV Comixense - Goaldies 3 : 2

Torschützen: Belldandy (12.), Kurumu (82.), Urd (11.) *** Lehmann (22., 80.)
 Gelbe Karten: --- *** Lehmann, Rost, Van der Zaar

Mit nur noch einer Sperre sahen die Goaldies gleich viel überzeugender aus, und Comixense musste lange um den Sieg bangen. Ein schnittig aufgebauter Einsteiger mit Heimvorteil im Rücken hat aber nun mal Qualitäten, mit denen er sich hier am Ende verdient durchsetzen konnte.

Steinbock Schilda - Viking Raiders 2 : 0

Torschützen: Montag (49., 57.) *** ---
 Gelbe Karten: --- *** Honi

Nein, kein Haken (genau wie in der Fernsehwerbung). Schilda beherrschte den Gegner klarer, als Manager Haack dies zu hoffen gewagt hatte, und fuhr ziemlich locker den ersten Heimsieg ein.

Managerclub United - 3. FC Eiderstedt 1 : 0

Torschützen: Voß (13.) *** ---

Stan Dard macht manchmal komische Sachen beim Einspielen der Talente. Hier fand er eine Taktik, die zwar auf den ersten Blick gruselig aussah, aber bei hoher Remisbreite seinem Managerclub sogar einen hauchdünnen Vorteil bescherte. Dass die Gastgeber dann tatsächlich auch noch ein Tor erzielten, war ein bisschen viel des Guten, kann aber passieren.

Soup Dragons - Hexenkessel SV 4 : 1

Torschützen: Terrine (72., 80.), Bouillon (76.), Miso (9.) *** Aberlour (88.)

So, nun wollten die Drachen aber auch mal gewinnen, und sie pusteten die Hexen mit aller Kraft aus ihrem Stadion. Ob dies eine dauerhaft tragfähige Strategie darstellt, ist allerdings eine ganz andere Frage.

Lokomotive Leipchs - Reissdorfer Thekentornados 0 : 2

Torschützen: --- *** Rumms Di Bumms (33., 47.)
 Rote Karten: --- *** Rumms Di Bumms (76.)
 Gelbe Karten: Al K. Selzer, George Wiefrau, Thorben Strunz *** ---

Wieder versuchten es die Sachsen mit 12 Spielern auf dem Platz, und wieder scheiterte das Experiment schon im Ansatz. Reissdorff spendierte der Lok eine Demonstration in modernem Konterspiel und nahm die Gastgeber nach allen Regeln der Fußballkunst auseinander. Dass der zweifache Torschütze Bumms am Ende etwas übermotiviert in einen bedeutungslosen Zweikampf am Mittelkreis grätschte, werden die Gäste als nebensächlich abhaken können.

Dies & Das - 2. Liga A

SV Comixense: (-20 kKj) Falsche Gegner-Angabe beim Pokalspiel.

2. Liga B 1. Spieltag

Ritter der Tafelrunde - Kallemänner 4 : 0

Torschützen: Parzival (75., 85.), Gareth (17., 54.) *** ---

Die Ritter werden von ihrem Auftakt im Unterhaus angenehm überrascht sein, hatte der Gegner im Vorjahr doch durchaus überzeugende Vorstellungen abgeliefert. Hier allerdings waren die Kallemänner kaum wieder zu erkennen und ließen jegliche Durchschlagskraft vermissen.

SpVgg Kieselstein - Agricola Team 3 : 0

Torschützen: Ratte (90.), Birgit (20.), Ente (62.) *** ---

Mehr als 90% Siegchance für die Gastgeber, da Agricola nur ein Minimum an Widerstand entgegenzusetzen hatte. Den Gästen sind die Spuren der verheerenden Rückrunde des Vorjahres noch deutlich anzusehen.

Sesamstraßen Kicker - FC Lurchschutzgebiet 5 : 1

Torschützen: Reblaus (24., 74.), Rovaniemi (36., 80.), Riegel-Rudi (68.) *** Seefrosch (61.)

Ein Spiel gegen Stan Dard in Runde 1 ist eine dankbare Aufgabe, und die Sesamstraße konnte mit überschaubarem Aufwand einen klaren und hochverdienten Heimsieg einfahren. Da werden aber noch schwerere Gegner auf die Kicker zu kommen.

Die heiligen Flußpferde - Profexa Vorwärts 4 : 1

Torschützen: Varro (42., 78.), Atticus (8.), Laelius (72.) *** Fischer (69.)

Gelbe Karten: Edgar, Talent 2, Walfisch *** ---

Auch hier musste Stan Dard die Gäste betreuen - hoffentlich nur ausnahmsweise. Die Flusspferde trampelten die Römerlein allerdings dermaßen nieder, dass diese ihre ebenfalls vorhandenen Torchancen nur sehr unzureichend zu verwerten verstanden.

Blut-Rot Mannheim - Galaktische Raumgilde 3 : 1

Torschützen: Käthe Seitz (60.), Heinrich Schlachtner (53.) *** Goa'Uld (25.)

Elfmertore: 1 *** -

Rote Karten: --- *** Askaards (4.)

Gelbe Karten: --- *** Goa'Uld

Der erste Einsatz in der noch jungen Karriere von Askaards war nach vier Spielminuten bereits wieder zu Ende. Dabei hatte die Gilde diese Begegnung eigentlich abschenken wollen, doch der Schiedsrichter zauberte aus ihrem einzigen Härtepunkt das Maximum an möglichen Strafen.

Brunswick Lions - Atletico Cheb FC 1 : 0

Torschützen: K.Toffel (36.) *** ---

Ohne die gesperrte Mascha waren die Gäste noch etwas schwächer als von ihrem Trainer befürchtet. Brunswick ließ den Mädels keinen Raum zum Atmen, kontrollierte Ball und Gegner und gewann sein erstes Saisonspiel mühelos.

Dies & Das - 2. Liga B

Atletico Cheb FC: Ich habe Dich ausdrücklich aufgefordert, angesichts des extrem niedrigen Handelswertes einen Neuaufbau Deines Vereins in Erwägung zu ziehen (die Teilnahme an der Relegation war freiwillig). Dass Du jetzt jammerst, Du hättest das nicht gedurft, kann ich nicht nachvollziehen.

Brunswick Lions: (-20 kKj) Falsche Reihenfolge der Teilnehmer beim Pokalspiel.

Die heiligen Flußpferde: (-30 kKj) Spielnummer beim Pokalspiel fehlte (wie bereits im Vorjahr).

Profexa Vorwärts: NMR-Training *Chumly, Sebastian Säuerlich, Warren Purdell.*

2. Liga B 2.Spieltag

Agricola Team - Sesamstraßen Kicker 3 : 3

Torschützen: Korbflechtere (41.), Fischfang (16.), Privatforst (22.) *** Rucola (29., 68.)
 Elfmertore: - *** 1
 Gelbe Karten: --- *** Reblaus, Riegel-Rudi, Robinson

Die Gäste konnten mit den drei Gelben Karten besser leben als die Bauern mit dem Elfmeter, der ihnen nach der klaren Pausenführung noch den verdienten Heimsieg kostete. Bei ähnlicher Taktik war das Agricola Team im eigenen Stadion klar besser gewesen.

FC Lurchschutzgebiet - Ritter der Tafelrunde 3 : 2

Torschützen: Grasfrosch (47., 73.), Krötenzaun (33.) *** Erec (51.), Uther Pendragon (43.)

Die Ritter zogen ihre Taktik technisch überzeugender durch als Stan Dard auf der Seite der Lurche und hätten deshalb einen Punkt verdient gehabt. Die Amphibien hatten inklusive Heimvorteil allerdings doch geringfügige Vorteile, und Fortuna beschloss, diese zu honorieren.

Kallemänner - SpVgg Kieselstein 2 : 3

Torschützen: Kallodrio (54.), Kallarienvogel (15.) *** Ente (4., 36., 59.)

Auch wenn die Kallemänner jetzt keinen überstarken Ausputzer mehr haben, konnten sie dieses Spiel im eigenen Stadion überlegen gestalten. Aber die überragende Ente erzielte doppelt so viele Treffer, wie den Gästen insgesamt zugestanden hätten, und drehte damit die Begegnung unverdientermaßen im Alleingang. Herr Rebers meint dazu: *"Die Ente ist weiter."*

Galaktische Raumbgilde - Brunswick Lions 4 : 2

Torschützen: Vulkanier (2., 49.), Naan (61., 70.) *** Petrov (64., 70.)

Die Raumbgilde spendierte zwei WP an die 3:1-Regel, aber die Lions waren noch schwächer als die Galaktiker, und mit dem Heimvorteil reichte es dann für einen klaren Heimsieg. Die beiden Treffer von Petrov waren nur noch Ergebniskosmetik.

Atletico Cheb FC - Die heiligen Flußpferde 2 : 0

Torschützen: Gina (30.), Katja (61.) *** ---
 Gelbe Karten: --- *** Walfisch

Cheb wollte zwei Punkte und bekam sie auch. Die Flusspferde ließen es eher gemächlich angehen und sahen dabei gar nicht mal schlecht aus, aber auswärts gegen ein Team in Bestbesetzung konnten sie dann doch nicht mithalten.

Profexa Vorwärts - Blut-Rot Mannheim 0 : 2

Torschützen: --- *** Käthe Seitz (67.), Georg Lechleiter (81.)

Zwei Torchancen hatten die Gäste - und beide waren drin! Dass Stan Dard brav seine Talente einspielte und keine taktischen Klimmzüge veranstaltete, kam den Roten natürlich sehr entgegen, aber auch ihre Idee war goldrichtig und wurde mit zwei verdienten Auswärtspunkten belohnt.

Dies & Das - 2. Liga B

Blut-Rot Mannheim: (-250 kKj) Ich habe Deinen Zug so umgeschrieben, wie Du ihn angesichts Deiner Begleit-Mail erkennbar haben wolltest (dafür musste ich die laufende Auswertung abrechnen und mit einem Editor in den numerischen Vereinsdaten herum patchen, der Team-Editor von UNITED/XY konnte Deinen Fauxpas nicht reparieren). Ich bin sicher, dass Du mit der Höhe der Strafe einverstanden bist, wenn Du nachrechnest, was Dich eine Auswertung des abgegebenen Zuges gekostet hätte...

Ergebnisse der ersten Pokal-Hauptrunde:

FC Hollywood - Lokomotive Albany 1830 0 : 3

Torschützen: --- *** K4 (24.), Jaroslav Drobny (29.), Niagara (70.)

Hollywood verrechnete sich bei seiner Aufstellung um 6 WP nach oben - und fühlte sich vielleicht deshalb stark genug, um Härte einzusetzen. Albany war jedoch in voller Kampfstärke aufgelaufen und ließ bei fast 96% Siegchance keinen Zweifel am Ausgang dieser Begegnung zu.

PS Spielerei - Heart of Scapa Flow 10 : 9 n.E. (6 : 6 n.V., 4 : 4)

Torschützen: diResta (11., 93., 96.), Buemi (86.), Perez (73.), Brawn GP (6.) *** Petra Magoni (14., 19., 29., 106.), McCoy Tyner (120.), Enrico Pieranunzi (81.)

Gelbe Karten: Hispania RT *** Chet Baker, Stanley Jordan

Die Autos wollten um jeden Preis weiterkommen und hatten die bessere Taktik erwischt. Scapa Flow hatte gepokert, wehrte sich aber zwei Stunden lang, um im Elfmeterschießen dann doch den Kürzeren zu ziehen: Der Kauf von Stan Laurel erwies sich letztlich als nicht ausreichend.

Hexenkessel SV - Mangelsdorfer Mannen 19 : 1

Torschützen: Ardbeg (9 Tore), Majo no Takkyuubin (8 Tore), Alaba (73.), Dwarf (2.) *** Richie Cole (1.)

In Mangelsdorf werden ab sofort kleinere Brötchen gebacken: Die Mannen schenken ihr Pokalspiel gegen den Zweitligisten ab, und dies dürfte eine sinnvolle Entscheidung gewesen sein.

Reissdorfer Thekentornados - Titanic Players 0 : 2

Torschützen: --- *** Warlock (58.), Titan (68.)

Elfmertore: - (1 verschossen) *** -

Rote Karten: Uwe Mojela (3.) *** ---

Gelbe Karten: Hektor Pascal *** ---

Wenn sich der Zweiligist nicht wehren wollte, wozu der Härteeinsatz? Mojela rastete völlig aus und erleichterte den Titans das Weiterkommen beträchtlich. Der Erstligist hatte allerdings auch wesentlich mehr investiert, um die nächste Runde zu erreichen.

Ritter der Tafelrunde - FC Südlich 0 : 2

Torschützen: --- *** Albondigas (26.), Morcilla (89.)

Bei fast zwei Klassen Unterschied zwischen dem Absteiger und dem Aufsteiger stand der Ausgang dieser Begegnung nie wirklich in Frage. Das Ergebnisses trifft den Erwartungswert so gut wie möglich.

Galaktische Raumgilde - Kraichgau Rangers 2 : 1

Torschützen: Vulkanier (50.), Zylonen (72.) *** Kuno (1.)

Gelbe Karten: Klingonen, Zentaurie, Zylonen *** ---

Die Raumgilde jammerte über ihr Lospech, beschloss dann aber, sich gegen das Schicksal aufzulehnen und hätte mit der richtigen Taktik auch das Elfmeterschießen erreichen können. Kraichgau taktierte aber besser und war demzufolge haushoch überlegen - doch wenn man seine Tore nicht macht und hinten ein Mal zu oft nicht aufpasst, dann geht auch eine Begegnung mit 80% Siegchance verloren.

Viking Raiders - Lokomotive Leipschs 9 : 8 n.E. (1 : 1 n.V., 1 : 1)

Torschützen: Atropos (40.) *** ---

Elfmertore: - *** 1

Rote Karten: Honi (64.) *** ---

Gelbe Karten: Lokj *** Detlef D. Soost, Heinz R. Kuntz, Kain Abel

Puh! Dass das so knapp werden würde... aber der Elfmeter brachte die Wikinger gewaltig ins Schwimmen und der Platzverweis gegen Honi war vor allem in der Verlängerung auch nicht gerade hilfreich. Lästigerweise hatte Leipzig schon wieder versucht, mit 12 Spielern anzutreten; zumindest im Pokalwettbewerb dieser Saison werden sie keine weitere Gelegenheit dazu bekommen.

FC Lurchschutzgebiet - SpVgg Kieselstein 4 : 5 n.E. (0 : 0 n.V.)

Gelbe Karten: --- *** Ami, Birgit

Taktisch hatten die Kieselsteine voll daneben gelangt, aber 3:1 Torchancen für die unter Stan Dard mit allen Talenten aufgelaufenen Lurchen reichten auch nicht, um diese Begegnung innerhalb von 120 Minuten zu entscheiden. So blieb es am Ende dem Torwart der Spielvereinigung vorbehalten, den Einzug in die nächste Runde zu sichern.

Agricola Team - Atletico Cheb FC 4 : 1

Torschützen: Korbflechtere (32.), Tischlerei (63.), Kleinkunst (12.), Töpferei (76.) *** ---
Elfmertore: - *** 1

Zwar sind auch die Bauern derzeit in keiner Verfassung, vor der man direkt Angst haben muss, doch die Böhmen sind eben noch ärmer dran und wählten richtigerweise die Jugendarbeit als lohnenderes Ziel im Vergleich zu einem ernsthaften Widerstand. So bekam jeder der beiden Gegner das, was er wollte.

American National Soccer Institute II - Grobitown Rangers 0 : 7

Torschützen: --- *** Lima (16., 25., 37.), Kilo (68., 75.), Papa (57.), Juliett (45.)

Manager Kamlah hatte einen Heidenrespekt vor diesem Amateur; dabei hätte er sich schon sehr anstrengen müssen, um dem Gegner eine Torchance zu spendieren. Die Taktik der Rangers sah souverän aus, und die Amis brachen nach dem entscheidenden ersten Treffer völlig auseinander.

SpVgg. Kieselstein (A) I - VfL Chaos 2003 7 : 11

Torschützen: --- *** Plagiat (7., 20., 32., 44., 60.), Heian Shodan (37., 57., 88.), Stolpersteine (68., 77.), US-Politik (15.)

Die Chaoten ließen den Amateur mitspielen, und die Zuschauer bekamen eine Menge Tore zu sehen. Gefährlich wurde es aber nicht; man hatte das Gefühl, der VfL hätte jederzeit zulegen können.

American National Soccer Institute I - Halifax Heroes 0 : 1

Torschützen: --- *** Glenfiddix (44.)

Auch der zweite Handelswertriese, der es in dieser Runde mit einem ANSI-Amateur zu tun bekam, hatte sich eine Blamage ausdrücklich verboten und die Sache mit entsprechender Ernsthaftigkeit angegangen. Das Ergebnis hielt sich diesmal in Grenzen, obwohl die Begegnung fast genauso einseitig ablief wie die andere zuvor und ebenfalls mit dem ersten Treffer entschieden war.

Die Merkatoren II - American Soccer Club II 1 : 5

Torschützen: --- *** Mal (47.), Apostroph (41.), Tilde (46.), Geteilt (77.), Plus (17.)

Manager Kautzsch meinte, da müsse der Amateur schon sehr gut raten. Das tat der aber auch! Er hätte jedoch selbst mit perfektem Raten in dieser Richtung nur ein verlorenes Elfmeterschießen erreichen können, und knapp daneben war in diesem Fall bereits sicher vorbei.

SpVgg. Kieselstein (A) II - 3. FC Eiderstedt 2 : 3

Torschützen: --- *** Joe (87.), Long John (2.), Trubble (44.)

Der Amateur versuchte, ohne Hintermannschaft mehr Tore zu erzielen als der Profi mit einer solchen. Eiderstedt war aber fast eine Klasse stärker und brauchte nur das Erwartungsergebnis einigermaßen zu treffen, was dem Zweitligisten letztlich sogar fast perfekt gelang.

Blues Power II - Goaldies 5 : 8

Torschützen: --- *** Fährmann (10., 24., 72.), Van der Zaar (5., 20., 65.), Neuer (75.), Rost (3.)

Der Amateur gab sich alle Mühe, mit denselben Problemen kämpfen zu müssen wie sein Gegner; eine geringfügige Änderung ihrer Taktik hätte die Chancen der Blauen erheblich verbessert. Die Goaldies wollten den WP haben und brachten genügend WP auf den Platz, um 90% Siegchance zu erreichen.

Lady In The Night II - Steinbock Schilda 5 : 3

Torschützen: --- *** Big Jim (70.), Typ O'Dry (7.), Conte Nido (53.)
Gelbe Karten: --- *** C.M. Simple, Montag

Manager Haack hatte es kommen sehen und sich schon vor der Begegnung über den Gegner beklagt (wer wäre ihm denn lieber gewesen als ein Amateur?). Die Lady hatte gar nichts Besonderes gemacht, sie war einfach bloß effizient aufgestellt und damit knapp besser als der Profi - und das reichte für das Erreichen der zweiten Runde. Den Pokalsieger der 22. Saison erlegt zu haben ist ein schöner Prestige-Erfolg für die nächtlichen Damen.

Tombstone Raiders II - Die Spekulanten 1 : 2

Torschützen: --- *** Korkmaz (25.), Jung (46.)

Fast dasselbe noch einmal! Allerdings waren die Spekulanten etwas stärker als zuvor Schilda, und das reichte für eine fast exakt ausgeglichene Begegnung. Da im Pokal aber kein Unentschieden möglich ist, musste schließlich einer der beiden Gegner besser würfeln als der andere.

Blues Power I - Managerclub United 0 : 2

Torschützen: --- *** Bischoff (36., 87.)

Ein Ruck-Zuck-Pokalspiel: Fünf Reihenwertungen gegen die Space-Taste. Und was für ein Ergebnis! Der Amateur hatte über 80% Siegchance gegen den Managerclub mit allen Talenten, versagte aber in beiden Strafräumen geradezu jämmerlich.

Lady In The Night I - Kogge Hansa 3 : 0

Elfmertore: - (1 verschossen) *** -

Treffer, versenkt! Die Kogge hatte einen WP auf der Bank verschimmeln lassen, der ihr immerhin eine Torchance eingebracht hätte. Die Lady war aber so viel besser aufgestellt, dass selbst ein sicheres Tor den Hanseaten kein offenes Spiel eingebracht hätte. Der Betreuer der Damen darf sich auf die Schulter klopfen: Zwei Profis aus dem Rennen geworfen, da hat sich die Teilnahme am Vorrundenturnier gelohnt!

Die Merkatoren I - Soup Dragons 1 : 7

Torschützen: --- *** Terrine (22., 32., 55.), Bouillon (37., 70.), Gazpacho (75.), Stew (1.)

Ohne ihren Härteeinsatz hätte die Suppe 100% Siegchance gehabt, mit ihm gab es eine miniwinzigkleine Chance auf einen Elfmeter für jeden einzelnen Härtepunkt plus ein totales Versagen ihrer Hintermannschaft. An den 7 Treffern für die Drachen hingegen war nicht zu rütteln.

FC Hillig Lunn I - SV Comixense 0 : 1

Torschützen: --- *** Mizore (81.)

Auch wenn Comixense viele Jahre lang in der Versenkung verschwunden war: Das ist immer noch der Rekord-Pokalsieger des Ligasystems. Ihr Abstecher auf die Nordseeinsel erwies sich als Pflichtübung: Der Amateur hatte für das Erreichen der Verlängerung nur eine Chance von gut 10%.

The Toors I - Sesamstraßen Kicker 0 : 2

Torschützen: --- *** Reblaus (59.), Riegel-Rudi (73.)

Die Kicker gingen dieses richtungsweisende Pokalspiel sehr seriös an. Der Amateur erwies sich als durchaus zäh und hatte immerhin einen Münzwurf auf die Verlängerung, der allerdings deutlich misslang.

Ferengie United I - Profexa Vorwärts 2 : 3

Torschützen: --- *** Fischer (77.), Marie (41.), Chumly (28.)

Immer noch kein Profexa-Zug? Na, dann muss Stan Dard auch hier noch mal ran. Und er riet immerhin knapp besser als die geldgierigen Aliens, was seinen Römern eine knappe Überlegenheit und das verdiente Weiterkommen bescherte. Dabei noch drei Talente eingesetzt - was will man mehr?

FC Trurl II - Kallemänner 2 : 5 n.E. (0 : 0 n.V.)

Trurl hatte immerhin zwei Torchancen gegen den erheblich stärkeren Profi, der sich jedoch ins Elfmeterschießen retten konnte und dort dann kein Problem mehr hatte. Wenn man alles zusammen zählt, dann ist letztendlich das Weiterkommen der Kallemänner aber doch knapp verdient.

The Toors II - Die heiligen Flußpferde 1 : 4

Torschützen: --- *** Talent 3 (15., 59.), Talent 2 (73.), Stavros (24.)

Mit der Brechstange erreichen die Flusspferde die zweite Pokalrunde. Der Amateur hatte effizient, aber uninspiriert aufgestellt, und die um mehr als eine Klasse stärkeren Profis kamen problemlos auf mehr als 80% Siegchance.

Badische Erzrivalen II - Brunswick Lions 4 : 2 n.V. (2 : 2)

Torschützen: --- *** K. Ninchen (71.), K. Toffel (56.)

Auch Brunswick wollte unbedingt weiter kommen; die Taktik der Lions ließ jedoch sehr zu wünschen übrig. Der Amateur hatte allerdings nicht genau getroffen und dem Zweitligisten zwei Treffer gestattet; dadurch waren die Niedersachsen insgesamt knapp überlegen. In der Verlängerung schafften die Badenser jedoch einen Doppelschlag, von dem sich der Zweitligist nicht mehr erholte.

TSV Aufderhöhe I - Blut-Rot Mannheim 1 : 2

Torschützen: --- *** Fritz Cahn-Garnier (43.), Käthe Seitz (88.)

Dieselbe Amateurtaktik wie gerade eben, und wieder passte sie recht gut. Mannheim war aber so stark, dass es nur einen Gegentreffer zuließ und sich bereits in der regulären Spielzeit durchsetzen konnte.

Badische Erzrivalen I - Mainzer Heinzjer I 19 : 17

Und nun noch die reinen Amateurduelle. Im ersten davon stürmten beide mit Hintermannschaft; die Badenser hatten davon jedoch deutlich mehr, was ihnen das verdiente Weiterkommen einbrachte.

Tombstone Raiders I - FC Trurl I 4 : 5

Trurl hatte einen WP mehr eingesetzt als erlaubt, aber die richtige Taktik erwischte und war ein knappes Tor besser als die Raiders.

Ferengie United II - 1. FC Hillig Lunn II 7 : 6 n.V. (5 : 5)

Erneut trafen zwei grundverschiedene Taktiken aufeinander, von denen sich diejenige der Ferengis zwar spät, aber noch rechtzeitig vor der Elfer-Lotterie als die Überlegene erwies.

TSV Aufderhöhe II - Mainzer Heinzjer II 23 : 32

Das torreichste Spiel dieser Runde hätte kaum anders enden können als mit exakt diesem Ergebnis.

SW Ludwigshafen I - SW Ludwigshafen II 2 : 3 n.E. (0 : 0 n.V.)

Gab es so etwas schon mal in unserem Ligasystem? Ich kann mich nicht daran erinnern. Der Manager beschloss, seinen Spielern die 120 Minuten Rennerei zu ersparen und gleich mit dem Elfmeterschießen zu beginnen.

GM-Angebot

Versteigerung

1) Ragnarök	T VI 2 >12 für [0.5] (7)	2577 (2576) an Viking Raiders
2) Maurer	A V 5 >11 [0.5] für	2583 (2514) an Agricola Team
3) Oscar-Echo	VMS nT 2 [0.5] für	2027 (1892) an Grobitown Rangers
4) Pfrommer	F III 8 3*M für	1003 (1001) an Managerclub United
5) Rittmayer	MS II 7 >12 für	1111 (1042) an FC Südlich
6) Willi	V II 6 >10 für [0.5] (4)	1113 (1033) an Steinbock Schilda
7) Peters Kölsch	S I 6 >10 für	1310 (1279) an Reissdorfer TT 11724

Neues Angebot

1) T X 10 (1)	(NL-Wert: 0)
2) F tT 9	(NL-Wert: 972)
3) M tT 5 >12 [1.5]	(NL-Wert: 600)
4) V II 2 >9 [0]	(NL-Wert: 120)
5) F V 10 3*V (1)	(NL-Wert: 0)
6) F I 7 5*S	(NL-Wert: 504)
7) F II 1 >5 [-0.5]	(NL-Wert: 54)

Beide billig trainierbaren überstarken Hintermannschaftsspieler gehen in die 2. Liga, wobei Manager Schediwy angesichts des Zuschlags um einen einzigen kKj. der Puls auf 180 gegangen sein dürfte und sein Kollege Kopp mit dem preisgünstigen Erwerb des nach $U S W$ -Wert besten Spielers des diesjährigen Angebots trotz Verschuldung seines Vereins bis zum Anschlag zufrieden sein darf: Dieser Spieler wird bei der Wiederaufforstung des *Agricola Teams* sicherlich helfen. Handelswertriese *Grobitown Rangers* investiert sein Bargeld in eine bequem nebenher trainierbare zusätzliche Talentstruktur, was seinen Konkurrenten im Titelrennen Auftrieb geben sollte: Zusätzliche Power auf dem Feld wird der neue Spieler wohl erst gegen Saisonende bringen.

Bei Spieler 4) bot Stan Dard für den *Managerclub United* bei einem Kassenstand von 2852 kKj. mit einer Kaufwut von 108,52% des $U S W$ -Wertes dieses Spielers - und damit genau 2 kKj. mehr als das Zweitgebot! Und das hätte jeder Manager wissen können, denn Stan Dard darf weder auf Hintermannschaft noch auf Talente bieten, musste also sein Pulver zu diesem Zeitpunkt noch trocken haben. (Lustigerweise kam dieses Zweitgebot auch noch von einem $U S W$ -Benutzer.) Die Kaufwut des *Managerclubs* reduzierte sich nach dem erfolgreichen Zuschlag sofort um 10.03%, ich durfte also mitten in der Versteigerung alle Folgegebote des Vereins (die immer noch höher waren als die des anderen Stan-Dard-Vereins *FC Lurchschutzgebiet*) neu berechnen; alle weiteren Spieler gingen allerdings teurer weg, da hätte ich mir die Rechnerei auch sparen können...

Die 5 WP an angeschimmeltem Trainingspotenzial kauft sich Aufsteiger *FC Südlich*, der sich damit ordentlich was zugemutet haben dürfte: So viele Spiele muss man erst mal gewinnen, damit sich das gelohnt haben kann. Die beiden leichter zu trainierenden 10er-Spieler gehen an zwei Zweitligisten mit hoher Liquidität; die meisten der ganz Großen halten sich vorerst also noch bedeckt.

Transferliste

Versteigerung

- 1) Alpha MS III 5 für 300 an Grobitown Rangers (*Sperrgebot*)

Deutlich unter Handelswert wollen die *Grobitown Rangers* ihren Spieler offenbar nicht hergeben.

Neues Angebot

- 1) Von Agricola Team: Holz VS III 6 >9 0 DP NL-Wert: 264

Der ist immerhin eine Stufe besser, und das *Agricola Team* ist im Augenblick hoch verschuldet.

Die Lage

1. Liga: Die *Halifax Heroes* beginnen die Saison als Rundenbester, als einziger Verein des Ligasystems mit 5.5 Trainings-WP und als einziger Erstligist ohne Minuspunkt. Einen Zähler dahinter belegen die beiden letztjährigen Zweitliga-Meister *Titanic Players* und *Heart of Scapa Flow* die Verfolgerränge, punktgleich mit dem *American Soccer Club II*, der schon wieder Glückswürfler seiner Liga ist. Handelswertriese *Grobitown Rangers* hat als einziger Erstligist noch kein Tor erzielt, aber immerhin bereits ein zusätzliches Feldtalent gekauft; mit dem *FC Südlich* erwirbt auch ein zweiter Aufsteiger zusätzliches Trainingspotenzial. Völlig verwachst haben die *Kraichgau Rangers*, die sowohl Pechwürfler als auch schwächstes Team der Runde sind; die drei anderen Vereine auf den Abstiegsrängen stehen nach Erwartungswert ebenfalls völlig zu Recht so weit unten.

2. Liga A: Gleich drei Vereine stehen verlustpunktfrei an der Tabellenspitze: Einsteiger *SV Comixense* als Glückswürfler, Absteiger *Steinbock Schilda* als Rundenbester sowie Aufstiegs kandidat *Reissdorfer Thekentornados* als die Nummer Zwei in beiden Kategorien, wobei die beiden Letztgenannten passenderweise auch gleich Trainingspotenzial hinzu gekauft haben. Der *Managerclub United* unter Stan Dard kauft den GM-Angebot-Spieler mit dem niedrigsten Preis dieser Runde, der punkt- und torgleiche Tabellennachbar *Viking Raiders* legt sich für einen Batzen Geld einen billig trainierbaren Torwart mit Maximalstufe 12 zu. Pokalsieger *Eiderstedt* hat als einziger Verein des Ligasystems sein drittes Talent zurückgehalten. Auch am Tabellenende finden wir drei punktgleiche Vereine vor: Die *Goaldies* als Pechwürfler haben wenigstens das Pokalspiel überstanden, während *Kogge Hansa* und der Rundenschwächste *Lokomotive Leipschs* bisher völlig leer ausgegangen sind und beide noch nicht mal einen Liga-Treffer erzielt haben.

2. Liga B: Als verlustpunktfreies Spitzenduo grüßen Oberglückskeks *SpVgg. Kieselstein* und der Rundenbeste *Blut-Rot Mannheim* von der Tabellenspitze; beide waren bereits im Vorjahr nur knapp am Aufstieg gescheitert. Die *Sesamstraßen Kicker* erbeuten als einziges Team dieser Liga auswärts einen Teilerfolg, was ihnen den ersten Verfolgerrang beschert. Der von Stan Dard betreute *FC Lurchschutzgebiet* beginnt die Saison gleich als Rundenschwächster, würfelt aber umso besser. Absteiger *Agricola Team* investiert bei seinem Spielerkauf den letzten roten Heller, erwirbt dafür aber auch den wertvollsten Spieler der Saison weit unter dessen prognostiziertem Wert. Ganz ohne Punktgewinn geblieben sind bisher die *Kallemänner* als Oberpechmarie des Ligasystems; die rote Laterne trägt allerdings aufgrund des schlechteren Torverhältnisses mit *Profexa Vorwärts* der einzige NMRler dieser Runde, der bisher ebenfalls nicht vom Glück verfolgt ist.

Allgemein: 100 WP in den stärksten 11 Spielern auf dem Platz vor dem nächsten Training haben diesmal 8 Erstligisten und zwei Vereine aus der 2. Liga B, bei einem Ligagefälle von diesmal erheblichen 17 bzw 13 WP. Nur drei Vereine haben weniger als 88 WP auf dem Platz, diese sind also kein sanftes Ruhekitzen.

Durch das Training in Spieler hoher Stufen, den Einsatz von Trainern und das Einspielen der Talente werden die Handelswerte in den beiden nächsten Runden ihr Saison-Maximum erreichen; im Moment haben acht Vereine (ein Erstligist, zwei Teams aus der 2. Liga A, fünf Teams aus der 2. Liga B) weniger als 14 MKj. an Handelswert, während diesmal immerhin neun Vereine mehr als 18 MKj. besitzen (*Halifax Heroes* und *PS Spielerei* mehr als 20 MKj. und *Lokomotive Albany 1830* sogar mehr als 21 MKj., *Grobitown* ist durch seinen Spielerkauf auf Rang 4 abgerutscht), bei einem Ligasystemdurchschnitt von 16127 kKj. (352 kKj. weniger als im Vorjahr).

Sperren 1. Liga:

keine!

Sperren 2. Liga A:

Viking Raiders: Ragnarök (7),
Honi (1)
Kogge Hansa: Kaster (1),
Koehler (1)
Steinbock Schilda: Willi (4)
Reissdorfer Uwe Mojela (1),
Thekentornados: Rumms Di
Bumms (1)

Sperren 2. Liga B:

Galaktische Askaards
Raumgilde: (1)

1. Liga

Platz	Verein	Heim	Auswärts	Diff	Tore	Punkte	DP	WP	Geld	Manager
1)	Halifax Heroes	1 0 0	1 0 0	+4	8:4	4:0	0	5.5	2171	M.Schlumpberger
2)	Titanic Players	1 0 0	0 1 0	+3	3:0	3:1	0	4.5	1680	H.Springer
3)	Heart of Scapa Flow	1 0 0	0 1 0	+2	3:1	3:1	20	3.5	909	V.Bongartz
4)	American Soccer Club II	1 0 0	0 1 0	+1	1:0	3:1	12	5	2396	L.Kautzsch
5)	VfL Chaos 2003	1 0 0	0 0 1	0	4:4	2:2	12	4	1572	C.Neumann
6)	Lokomotive Albany 1830	0 1 0	0 1 0	0	3:3	2:2	8	4	2528	A.Reschke
7)	FC Südlich	0 1 0	0 1 0	0	1:1	2:2	12	4	1373	S.Bauer
8)	Grobitown Rangers	0 1 0	0 1 0	0	0:0	2:2	0	4.5	1162	D.Kamlah
9)	PS Spielerei	0 1 0	0 0 1	-1	5:6	1:3	4	4	1553	T.Edbauer
10)	FC Hollywood	0 1 0	0 0 1	-1	1:2	1:3	4	2.5	3057	T.Gebhard
11)	Mangelsdorfer Mannen	0 1 0	0 0 1	-3	1:4	1:3	0	2.5	981	R.Gunst
12)	Kraichgau Rangers	0 0 1	0 0 1	-5	3:8	0:4	8	2.5	988	T.Schreckenberger

2. Liga A

Platz	Verein	Heim	Auswärts	Diff	Tore	Punkte	DP	WP	Geld	Manager
1)	SV Comixense	1 0 0	1 0 0	+4	6:2	4:0	0	5	700	G.Bischoff
2)	Steinbock Schilda	1 0 0	1 0 0	+3	5:2	4:0	8	4	1630	J.Haack
3)	Reissdorfer Thekentornados	1 0 0	1 0 0	+3	4:1	4:0	28	4	1681	G.Dehmer
4)	3. FC Eiderstedt	1 0 0	0 0 1	+2	5:3	2:2	0	4	1877	M.Ahlemeyer
5)	Hexenkessel SV	1 0 0	0 0 1	+1	5:4	2:2	0	4	1610	U.Kripp
6)	Die Spekulanten	1 0 0	0 0 1	+1	3:2	2:2	0	4.5	2315	T.Lauterbach
7)	Soup Dragons	1 0 0	0 0 1	0	6:6	2:2	12	4	680	O.Schröder
8)	Viking Raiders	1 0 0	0 0 1	0	2:2	2:2	18	4	-7	R.Schediwy
	Managerclub United	1 0 0	0 0 1	0	2:2	2:2	0	4	2029	(Stan Dard)
10)	Goaldies	0 0 1	0 0 1	-2	4:6	0:4	12	3	918	M.Frenzel
11)	Lokomotive Leipschs	0 0 1	0 0 1	-6	0:6	0:4	32	2	600	J.Elstner
	Kogge Hansa	0 0 1	0 0 1	-6	0:6	0:4	28	2	2063	T.Bremer

2. Liga B

Platz	Verein	Heim	Auswärts	Diff	Tore	Punkte	DP	WP	Geld	Manager
1)	SpVgg Kieselstein	1 0 0	1 0 0	+4	6:2	4:0	8	5	2565	P.Drexler
2)	Blut-Rot Mannheim	1 0 0	1 0 0	+4	5:1	4:0	0	5	1959	M.Hellige
3)	Sesamstraßen Kicker	1 0 0	0 1 0	+4	8:4	3:1	12	4.5	2142	H.Girke
4)	Ritter der Tafelrunde	1 0 0	0 0 1	+3	6:3	2:2	0	3.5	2663	L.Grossmann
5)	Die heiligen Flußpferde	1 0 0	0 0 1	+1	4:3	2:2	16	4.5	-212	L.Pfeiffer
6)	Atletico Cheb FC	1 0 0	0 0 1	+1	2:1	2:2	0	3	414	Ch.Wetzstein
7)	Galaktische Raumgilde	1 0 0	0 0 1	0	5:5	2:2	26	4.5	388	M.Seidel
8)	Brunswick Lions	1 0 0	0 0 1	-1	3:4	2:2	0	3	1742	S.Wöllner
9)	FC Lurchschutzgebiet	1 0 0	0 0 1	-3	4:7	2:2	0	3.5	1178	(Stan Dard)
10)	Agricola Team	0 1 0	0 0 1	-3	3:6	1:3	0	3.5	-377	M.Kopp
11)	Kallemänner	0 0 1	0 0 1	-5	2:7	0:4	0	3	814	K.-H.Peuckmann
12)	Profexa Vorwärts	0 0 1	0 0 1	-5	1:6	0:4	0	3	1025	B.Lickes

1. Liga		2. Liga A		2. Liga B	
2 Lotus GP	(PS Spielerei)	3 Urd	(SV Comixense)	4 Ente	(SpVgg. Kieselstein)
2 Erwartungspunkte	(VfL Chaos 2003)	3 Aberlour	(Hexenkessel SV)	2 Parzival	(Ritter der Tafelrunde)
2 Marc Johnson	(Heart of Scapa Flow)	3 Maximal	(3. FC Eiderstedt)	2 Gareth	(Ritter der Tafelrunde)
2 Sanktaphrax	(Halifax Heroes)	2 Lehmann	(Goaldies)	2 Grasfrosch	(Lurchschutzgebiet)
2 Glenfiddix	(Halifax Heroes)	2 Caio	(Die Spekulanten)	2 Reblaus	(Sesamstraßen Kicker)
2 Shirax	(Halifax Heroes)	2 Conte Nido	(Steinbock Schilda)	2 Rucola	(Sesamstraßen Kicker)
2 Der Fuchs	(Kraichgau Rangers)	2 Montag	(Steinbock Schilda)	2 Rovaniemi	(Sesamstraßen Kicker)
2 Serpent	(Titanic Players)	2 Aberfeldy	(Hexenkessel SV)	2 Varro	(Heilige Flußpferde)
1 diResta	(PS Spielerei)	2 Rumms Di Bumms	(Reissdorfer TT)	2 Vulkanier	(Galakt. Raumgilde)
1 Chandhok	(PS Spielerei)	2 Terrine	(Soup Dragons)	2 Naan	(Galakt. Raumgilde)