



Amtsblatt

Amt für öffentliche Unordnung

Kj 2,80 € 1,43

18. Februar 2013

XE



32. AOU-Con Höchst/Odw.



2 Amtliches
4 Discofieber
12 Mutatis Mutandis



28 Orient
30 Ballesteros



31 Zufall
32 Aufstieg

Amtsblatt

Amt für öffentliche Unordnung
Das Darmstädter Magazin für Spieler und Spiele!

Herausgeber: Michael Blumöhr Georgstraße 1 D-64347 Griesheim 06155-4417
email: michael@amt-fuer-oeffentliche-unordnung.de
Kasse: Karl-Heinz Menges Im Wiesengarten 39 D-64347 Griesheim 06155-4400
email: kasse@amt-fuer-oeffentliche-unordnung.de
Spieltreff: Spielkreis Darmstadt e.V. Georgstraße 1 D-64347 Griesheim 06155-4417
Internet: www.amt-fuer-oeffentliche-unordnung.de / www.spielkreis-darmstadt.de

Impressum

Das Amtsblatt ist ein nichtkommerzielles Postspiel-Magazin. Die Teilnahme an angebotenen Spielen ist in der Regel kostenlos (erhobene Gebühren dienen nur der Kostendeckung). Für die Spielteilnahme wird ein Abo empfohlen.

Das Amtsblatt erscheint vierwöchentlich.

Copyright 2013 by Michael Blumöhr, Griesheim
Namentlich oder mit Pseudonym gekennzeichnete Beiträge geben nicht unbedingt die Meinung des Herausgebers wieder. Der Herausgeber behält sich das Recht vor, in Fällen grober Verletzung der guten Sitten, Zensur zu verurteilen. (In der Regel aber nach Rücksprache mit dem Verfasser.)

Bisher erschienen 580 Ausgaben mit 23164 + das heutige AB Seiten. Auflage dieser Ausgabe: 22

Titelbild:

Michael Blumöhr

Herstellung:

Michael Blumöhr

Redaktionsschluss

Druckvorlagen per E-Mail an:
vorlagen@amt-fuer-oeffentliche-unordnung.de

• XF Dienstag, 5. März 2013

(Terminverschiebungen sind möglich, werden aber meist rechtzeitig angekündigt!)

Abonnement:

€ 21,- Konto 010 381 8020 bei der Deutschen Apotheker- und Ärzte Bank Darmstadt (BLZ 508 906 34) (Das Konto lautet auf den Namen: Menges)
Vom Konto werden die aktuellen Kosten für eine Ausgabe abgebucht. Kontostand siehe Anschritfnetikett. Fällt der Kontostand unter 2,- €, so erlischt das Abo.

Neu-Online-Abonnut:

-
-
-
-

Neuer Abonnut:

-
-

nicht mehr dabei:

-

Spielleiter

(khm) Karl-Heinz Menges, Im Wiesengarten 39
D-64347 Griesheim (0 61 55) 44 00

(mk) Martin Kopp, Kaiser-Friedrich-Str. 125,
75172 Pforzheim, 07231/4437896

(sa) Matthias Sachs, Birkenstr. 20,
D-45721 Haltern (0 23 64) 1 30 34

(ms) Michael Schröpl, Varusstr. 5,
D-65187 Wiesbaden (06 11) 84 31 66
www.schroeppl.net

Zugannahmetermine.

Ballesteros	Golf	(ms)	Do 28.2.13
Zufall	Turnier-Fußball	(ms)	Do 28.2.13
Aufstieg	United	(ms)	Do 28.2.13
Discofiebers!	Melody	(sa)	Do 28.2.13
Mutatus mutantis	Nomic	(mb)	Do 28.2.13
Orient	KapDip	(mk)	Sa 2.3.13

*) fehlt in dieser Ausgabe

a) siehe Amtliches

weitere Termine:

Wizard-Turnier Darmstadt	16.2.13
19. Darmstadt spielt!	23.+24.11.13
33. AOU-Con Höchst 2014	9.-12.1.14

Eröffnungen

Diplomacy	Richter	5
M. Segler, M.Schneider		
Fang den Hut	Menges	4
M. Blumöhr, F. Fleischacker		
Kleines Egon-Spiel	Sachs	4
NN1, NN2, NN3, NN4, NN5, NN6, NN7, NN8 und Du?		
Melody	Sachs	alle
Einstieg jederzeit möglich!		
Nomic Mutatis mutantis	Blumöhr	n
Einstieg jederzeit möglich!		
Kap Woolworth II D	Springer	n
Anmeldung an Henry.Springer@gmx.net		

Liebe Mitspieler!

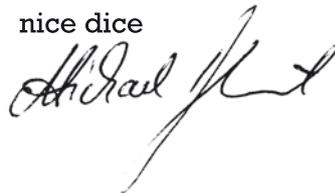
Griesheim, 18. Februar 2013

Das Con ist schon wieder Geschichte und schon kommt das AB wieder mit „leichter“ Verzögerung, aber wir haben über den Monatswechsel noch spontan eine Woche Kurzkururlaub an der Saarschleife inkl. Schneegewitter eingelegt. Dann haben wir hier zwar keinen Fasching gefeiert, aber ich hatte im ersten Anlauf (trotz meiner Urlaubspause) zu wenige Befehle, so dass ich erst noch zwei Tage auf weitere Befehle gewartet habe. Die Auswertung ist - wie schon mehrfach erwähnt - doch recht aufwendig und dauert mehrere Tage, wenn man pro Tag nur 1-2 Stunden dafür Zeit aufbringen kann bzw. der Familienrechner zur Verfügung steht. Und ohne NOMIC will ich das AB dann doch nicht erscheinen lassen, wenn es möglich ist. Für die Zugabgabe bleibt immer noch genug Zeit, früher ging das im zweiwöchigen Rhythmus ja auch und da gab es sogar noch viel längere Postlaufzeiten (kann sich hier noch jemand an die Zeiten erinnern, als es noch keine E-Mail gab? ;-)

Nochmal zum Con: Es war wieder phantastisch. Wie immer, zu viele Spiele dabei, die man gar nicht alle spielen konnte. Highlight war für mich eine große Memoir 44 - Breaktrough Partie mit jeder Menge Sondereinheiten aus den neuen Equipment Pack. Aus organisatorischen Gründen spielen Daniel und ich in mehreren Etappen auf zwei Tage verteilt. Was ich sonst noch gespielt habe, findet man bei BGG unter folgendem Link: <http://www.boardgamegeek.com/geeklist/151770/games-played-at-aou-con-2013-hochstodw> Weitere Cons sind sichergestellt, ich habe die Verträge jetzt bis 2016 gemacht.

Einladen will ich Euch noch zum Wizard-Qualifikationsturnier nach Darmstadt: am Samstag, 16. März 2013 um 15 Uhr in der Gaststätte Gastspielhaus, Heinheimer Str. 53

nice dice



Discofieber in D-Dur

Runde 115

Hallo,

so, CON ist rum (war wieder super!) und deshalb wie versprochen die Auswertung.

Erst mal die Presse zu Martins Anregung, das Rateoptimum von 2/3 auf 3/4 zu ändern:

Phillip: „Martins Vorschlag scheint mir ohne grossen Aufwand umsetzbar zu sein (oder ?) - ich fände das so ok.“

Stefan: „Den Regeländerungsvorschlag von Martin finde ich OK, vielleicht trägt das zu einer Verringerung des Schwierigkeitsgrades bei (ich weiß nicht, wie Du auswertest, aber vermutlich musst Du da nur irgendwo eine Konstante ändern?). Joachims Bedenken wegen der Themenregeländerung kann ich nicht nachvollziehen, es sollte doch eigentlich immer möglich sein, drei verschiedene themengerechte Titel und Interpreten zu finden.“

Roland: „Nach einigen Hin- und Herüberlegen, auch einem Email-Austausch mit Martin, komme ich doch wieder zu dem Schluß, dass die bestehenden Regeln optimal sind. Es geht hier doch nicht um Geldpreise, sondern um die Freude an der Musik! Für mich am spannendsten ist der Ohrwurm, den ich zwar vor mich hinrällern kann, aber ich komme um's Verr... nicht auf den Titel. Das macht Spaß, wenn man nach dem Aufwachen oder auf dem Klo plötzlich den Namen parat hat. (Aber vielleicht geht das ja auch nur mir so als angehender Tattergreis.)

Zur Spiel-Strategie: da ich keinen TV habe bin ich viel auf Youtube unterwegs, und da gibt es das verrückteste Zeugs, aber man muss natürlich, um hier im Spiel taktisch zu punkten, die Vorgaben sorgfältig wählen, und (gut) vermuten was die meisten der Mitratenden kennen, aber auch wieder nicht alle. Radio hören hilft da sehr - wobei ich persönlich die meiste moderne Musik langweilig finde. (Aber es gibt Ausnahmen wie Adele, oder Gotye.) 2/3 ist dafür doch schon optimal, man könnte auch 3/4 nehmen, aber meine Befürchtung wäre, dass man dann noch mehr Wiederholungen hätte. Also: nachdem mich Michael mit den erratenen Zeilen in 40 Runden 39 Mal geschlagen hat, warum bin ich immer wieder mal vor ihm in der Tabelle? ... Genau :) Ansonsten hilft es natürlich ein Team zu haben, als Solo-Artist weiss ich auch manchmal nur 2 oder 3 Titel; diesmal allerdings fast alle, wobei ich davon ausgehe, dass das Allen so geht :)“

Ich habe für die aktuelle Runde die Auswertung auch für das Rateoptimum 3/4 gemacht.

Ergebnis: Martin und Ursula hätten jeweils 8 Punkte mehr bekommen und Roland sogar 16 Punkte!

Und jetzt wieder Ihr, viele Grüße,

Matthias

Themenvorgabe für die nächste Runde 116: Jahreszahlen



Die Lösungen der Runde 114 Thema: Songs aus Konzeptalben

1. Lie down in my arms, try not to breathe.
Epica / White Waters (aus Design Your Universe) (Ursula Menges)
2. A sickly sourness fills the room; The bitter harvest of a dying bloom
Genesis / The Lamia (aus The lamb lies down on Broadway) (Joachim Kronenberger)
3. In einer Welt, in der man nur noch lebt, damit man täglich roboten geht, ist die größte Aufregung, die es noch gibt, das allabendliche Fernsehbild.
Die Toten Hosen / Hier kommt Alex (aus Ein kleines bisschen Horrorschau)
4. The chances of anything coming from Mars are a million to one
Justin Hayward / The Eve of the War (aus Jeff Wayne's War of the Worlds) (Michael Linder)
5. As i'm, circling down through white cloud falling out
Tori Amos / Cant see New York (aus Scarlets Walk) (Joachim Kronenberger)
6. There are unsmiling faces and bright plastic chains and a wheel in perpetual motion
The Alan Parson's Project / The Turn of a Friendly Card (aus dem gleichnamigen Album) (Michael Linder)
7. Don't need no thought control
Pink Floyd / Another Brick In The Wall (aus The Wall) (Roland Röllig)
8. Jamming good with weird and gilly And the spiders from mars. he played it left hand But made it too far
David Bowie / Ziggy Stardust (aus dem gleichnamigen Album) (Phillip Müller)
9. You can have my isolation, you can have the hate that it brings You can have my absence of faith, you can have my everything
Nine Inch Nails / Closer (aus The Downward Spiral) (Phillip Müller)
10. Don't think sorry's easily said don't try turnin' tables instead you've taken lots of chances before but I ain't gonna give anymore
The Alan Parsons Project / Eye in the Sky (aus dem gleichnamigen Album)
11. Ich scheiß auf ihre Maße, ich scheiß auf ihr Gewicht Ich scheiß auf ihre Nase und ich scheiß auf ihr Gesicht
Die Ärzte / Motherfucker 666 (aus Le Frisur)
12. All in all
Pink Floyd / Another Brick In The Wall (aus The Wall) (Martin Kopp)
13. Lost souls swimming in a fish bowl
Pink Floyd / Wish You Were Here (aus dem gleichnamigen Album) (Roland Röllig)
14. I ride an old paint, he's on the worry side and I'm a saddle tramp about to cross the great divide
Johnny Cash / Slow Rider (aus Ride This Train) (Martin Kopp)
15. The second Horse is red, The third one is a black, The last one is a green.
Aphrodite's Child / The Four Horsemen (aus 666) (Michael Linder)
16. They cannot leave their dream. There's something moving in the sidewalk steam
Genesis / The Lamb Lies Down On Broadway (aus dem gleichnamigen Doppelalbum) (Roland Röllig)
17. My shallow heart's the only thing that's beating Sometimes I wish someone up there will find me
Green Day / Boulevard of Broken Dreams (aus dem Musical "American Idiot") (Phillip Müller)
18. Crazy, Toys in the attic, I am crazy
Pink Floyd / The Trial (aus The Wall) (Joachim Kronenberger)
19. No prayer remove him
Alan Parsons Project / The Raven (aus "Tales of Mystery and Imagination") (Stefan Bender)
20. Early morning Manhattan, ocean Winds blow on the land
Genesis / The Lamb lies down on Broadway (aus dem gleichnamigen Doppelalbum) (Stefan Bender)
21. He stands like a statue, becomes part of the
The Who / Pinball Wizard (aus dem Musical "Tommy") (Stefan Bender)

22. Grab that cash with both hands and make a stash.
Pink Floyd / Money (aus The Dark Side Of The Moon) (Ursula Menges)
23. We cannot tell, when morning comes, is there a choice to live another day?
Epica / Dance of Fate (aus Consign to Oblivion) (Ursula Menges)
24. Sie wirkt so kühl, an sie kommt niemand ran doch vor der Kamera, da zeigt sie was sie kann
Kraftwerk / Das Model (aus Die Mensch-Maschine)
25. Wednesday morning at five o'clock as the day begins, silently closing her bedroom door
Beatles / She's Leaving Home (aus Sgt. Pepper's Lonely Hearts Club Band) (Martin Kopp)

Lied	Ursula Menges	Joachim Kronenberger	Martin Kopp	Michael Linder	Phillip Müller	Roland Röllig	Stefan Bender	Bonus Interpret	Bonus Titel
1	xx			IT		IT		4	4
2		xx		IT		IT		4	4
3	IT	IT	IT	IT	IT	IT	IT	0	0
4				xx	IT	IT		4	4
5		xx		IT		I		4	2
6		I		xx		IT	IT	6	4
7	IT	IT	IT	IT	IT	xx	IT	4	4
8				IT	xx	IT		4	4
9				IT	xx	IT		4	4
10		IT		IT		IT	IT	0	0
11				IT		IT	I	0	0
12	IT	IT	xx	IT	IT	IT	IT	4	4
13	IT	IT	IT	IT	IT	xx	IT	4	4
14			xx	IT		IT		4	4
15				xx		IT		2	2
16		IT		IT		xx	IT	6	6
17	IT			IT	xx	IT		6	6
18	I	xx		IT	IT	IT		8	6
19		IT		IT		IT	xx	6	6
20	I	IT		IT		IT	xx	8	6
21			IT	IT	IT	IT	xx	8	8
22	xx	IT		IT	IT	IT	IT	6	6
23	xx			IT		I		4	2
24		IT	IT	IT	IT	IT	IT	0	0
25			xx	IT		IT	IT	6	6
Punkte	12	21	10	44	18	42	21		
Bonus I	14	16	14	12	14	14	22		
Bonus T	12	12	14	10	14	14	20		
Summe	38	49	38	66	46	70	63		

(I = Interpret, T = Titel, xx = diese Zeile stammte vom entsprechenden Mitspieler; 2/3 der Mitrater sind 4)

Die gesammelten Punkte:

	Rater	Punkte	114	113	112	111	110	109	108	107	106	105
Roland Röllig	3	3446	70	70	77	53	52	47	61	60	58	42
Michael Linder	4	2959	66	65	69	38	12	48	58	58	58	62
Joachim Kronenberger	3	2543	49	50	47	39	45	39	52	44	57	35
Phillip Müller	4	2525	46	50	58	39	36	45	37	50	50	39
Stefan Bender	1	2490	63	50	56	30	44	26	42	32	36	22
Martin Kopp	1	2283	38	45	64	34	28	30	46	36	54	30
Ursula Menges	1	610	38	22	4	0	0	0	0	0	0	0

Mitmachen:

Wer mitmachen will schreibt mir einfach die Titel und / oder Interpreten zu den Liedzeilen die Ihm einfallen (bitte keine Internetrecherche) sowie DREI eigene neue Zeilen mit Lösung, dabei solltet Ihr versuchen die Zeilen so zu wählen, dass Sie von möglichst vielen Mitspielern (am besten jedoch genau von zwei Dritteln) erraten werden können.

ZAT ist der Donnerstag vor dem Redaktionsschluß
discofieber@amt-fuer-oeffentliche-unordnung.de

Die neuen Textzeilen mit dem Thema: - kein Thema -

1. Bound by a wild desire I fell into
2. From the first day that I saw your smiling face
3. No water let the motherfucker
4. I'm over today I'm over you I'm over yesterday Even if tomorrow comes too soon
5. Ich wußt' wie dein Haar riecht, und die silberne Spange
6. This is a thing I've never known before
7. It's an ancient Chinese art and everybody knew their part,
8. In your arms, I feel so safe and so secure
9. Ever wonder 'bout what he's doing How it all turned to lies Sometimes I think that it's better To never ask why
10. Die Sonne steht am Horizont und du stehst neben mir, und ich hab Angst, daß ich heut Nacht an dich mein Herz verlier.,
11. But there never seems to be enough time to do the things we want to do
12. Ich dufte gut und bin so knusprig braun, darum lieben mich die Frau'n
13. We've been dancing on a volcano
14. You fought hard and you saved and learned but all of it's going to
15. From a fight I could not win
16. Da Gorilla an da Eingangstür
17. A shot in the dark A past lost in space And where do I start The past and the chase
18. I was looking for love in the strangest places
19. Where worlds collide and days are dark,
20. I guess there is no one to blame - we're leaving ground
21. Als er aufstand an dem Morgen, dem sein letzter war, schien die Sonne und die Vögel kreischten laut.
22. In the evening, all over this land
23. We lay awake silent in the dark. You don't have to hide the trace emptyness left it's mark.
24. Somehow we'll make it, 'cause that's what we do
25. Baby baby na nun mol jom a nun nom

Musikinstrumente von A-Z
Heute U wie Udu



Der Udu ist ein Idiophon aus gebranntem Ton, der in Nigeria gespielt wird. Er sieht aus wie eine bauchige Tonvase mit einer weiteren Öffnung an der Seite. Durch einen schnellen Schlag auf die seitliche Öffnung entsteht ein Klang, der dem Bassklang einer Tabla ähnelt. Darüber hinaus kann der gesamte Korpus mit den Fingern oder mit der ganzen Hand bespielt werden. Meist schlagen beide Hände abwechselnd auf die seitliche und die obere Öffnung, wobei die Öffnungen kurzzeitig geschlossen werden. Durch entstehen im Innern Luftbewegungen, die vielfältige Klangeffekte hervorbringen. Der Tontopf wird im Stehen unter dem linken Unterarm geklemmt gespielt oder beim Sitzen auf dem Schoß liegend. Er kann auch mit Ständern auf den Boden gestellt werden.

Discofieber in D-Dur

Runde 116

Hallo,

ich habe das Rateoptimum für diese Runde auf 3/4 geändert.

Es gab noch eine abschließende Presse von Martin zu dem Thema:

Martin: „*Joachims Bedenken zur Themenregeländerung halte ich für berechtigt. Zuerst erscheint es, als würde die eingeeengte Auswahl an Liedern alles leichter machen. Bei Fällen wie Kinder/Children lassen sich die bekannten Songs leicht finden, was die Rätselsteller schnell rafften. Als Folge werden unbekannte Songs bzw. schwer erratbare Textzeilen in eigentlich bekannten Liedern genommen, und wir erreichen einen kontraproduktiven Effekt.*“

Wir können das mit dem 3/4 mal ein paar Runden probieren. Solltet ihr eine Verschlechterung dadurch bemerken, dann kann ich das dann auf Anforderung einfach wieder zurückdrehen.

Ansonsten ist's hier immer noch arg kühl... mein MTB steht im Stall herum und langweilt sich vor sich hin. Immerhin scheint aber heute die Sonne und es ist trocken, da habe ich dann zur Abwechslung mal die Joggingschuhe geschnürt und bin ein Ründchen gelaufen. Und was soll ich sagen – hat viel Spaß gemacht durch den Sonnenschein an unserem Stausee entlangzutrablen!

Hoffe, ihr seid auch alle fit und verabschiede mich bis zur nächsten Rund,

Matthias

Themenvorgabe für die nächste Runde 117: - kein Thema -

Die Lösungen der Runde 115 Thema: - kein Thema -

Dazu ein Kommentar von **Roland:** „*Toll, so viel Uriah Heep! Mehr davon!*“

1. Bound by a wild desire I fell into
Johnny Cash / Ring of Fire (Roland Röllig)
2. From the first day that I saw your smiling face
Backstreet Boys / I'll Never Break Your Heart (Martin Kopp)
3. No water let the motherfucker
Bloodhound Gang / Fire Water Burn (Roland Röllig)
4. I'm over today I'm over you I'm over yesterday Even if tomorrow comes too soon
Miriam Bryant / Finders Keepers
5. Ich wußt` wie dein Haar riecht, und die silberne Spange
Klaus Lage / 1000 und 1 Nacht (Tausend mal beruehrt) (Phillip Müller)
6. This is a thing I've never known before
Uriah Heep / Easy Living (Michael Linder)
7. It's an ancient Chinese art and everybody knew their part,
Carl Douglas / Kung Fu fighting (Joachim Kronenberger)
8. In your arms, I feel so safe and so secure
Genesis / Follow You Follow Me (Martin Kopp)



9. Ever wonder 'bout what he's doing How it all turned to lies Sometimes I think that it's better To never ask why
Pink / Try
10. Die Sonne steht am Horizont und du stehst neben mir, und ich hab Angst, daß ich heut Nacht an dich mein Herz verlier.,
Andrea Berg / Die Gefühle haben Schweigepflicht (Joachim Kronenberger)
11. But there never seems to be enough time to do the things we want to do
Jim Croce / Time in a bottle (Stefan Bender)
12. Ich dufte gut und bin so knusprig braun, darum lieben mich die Frau'n
Tim Toupet / Ich bin ein Döner (Stefan Bender)
13. We've been dancing on a volcano
Incubus / Oil and Water (Ursula Menges)
14. You fought hard and you saved and learned but all of it's going to
Arthur Brown / Fire (Roland Röllig)
15. From a fight I could not win
Uriah Heep / Lady in Black (Michael Linder)
16. Da Gorilla an da Eingangstür
Spider Murphy Gang / Schickeria (Martin Kopp)
17. A shot in the dark A past lost in space And where do I start The past and the chase
David Guetta (feat. Sia) / She Wolf (Falling To Pieces)
18. I was looking for love in the strangest places
Uriah Heep / July Morning (Michael Linder)
19. Where worlds collide and days are dark,
Adele / Skyfall (Joachim Kronenberger)
Dazu **Michael**: Bester Bond seit langem - obwohl Daniel Craig besser zur Vorstellung eines KGB-Agenten passt. / Und der Song - großartig
20. I guess there is no one to blame - we're leaving ground
Europe / The final countdown (Phillip Müller)
21. Als er aufstand an dem Morgen, dem sein letzter war, schien die Sonne und die Vögel kreischten laut.
Subway to Sally / Wenn Engel hassen (Ursula Menges)
22. In the evening, all over this land
Trini Lopez; Peter, Paul and Mary / If I had a hammer (Stefan Bender)
23. We lay awake silent in the dark. You don't have to hide the trace emptyness left it's mark.
Jennifer Rush / Ring of ice
24. Somehow we'll make it, 'cause that's what we do
Red Hot Chili Peppers / Make you feel better (Ursula Menges)
25. Baby baby na nun mol jom a nun nom
Psy / Gangnam Style (Phillip Müller)

Die gesammelten Punkte:

	Rater	Punkte	115	114	113	112	111	110	109	108	107	106
Roland Röllig	4	3516	66	70	70	77	53	52	47	61	60	58
Michael Linder	4	3185	76	66	65	69	38	12	48	58	58	58
Joachim Kronenberger	3	2606	52	49	50	47	39	45	39	52	44	57
Stefan Bender	1	2529	44	63	50	56	30	44	26	42	32	36
Phillip Müller	3	2465	39	46	50	58	39	36	45	37	50	50
Martin Kopp	1	2388	51	38	45	64	34	28	30	46	36	54
Ursula Menges	1	846	30	38	22	4	0	0	0	0	0	0

Lied	Ursula Menges	Joachim Kronenberger	Martin Kopp	Michael Linder	Phillip Müller	Roland Röllig	Stefan Bender	Bonus Interpret	Bonus Titel
1		IT		IT	IT	xx		6	6
2			xx	IT		IT		4	4
3		I		IT	IT	xx		6	4
4		IT		IT		IT		0	0
5	IT	IT	IT	IT	xx	IT	IT	0	0
6				xx		IT	IT	4	4
7		xx	IT	IT	T	IT	IT	8	10
8		IT	xx	IT		IT	IT	8	8
9				IT		IT		0	0
10		xx		IT				2	2
11				IT		IT	xx	4	4
12				IT		IT	xx	4	4
13	xx			IT		IT		4	4
14				IT		xx		2	2
15		IT	IT	xx	IT	IT	IT	10	10
16		IT	xx	IT	IT		IT	8	8
17				IT		IT		0	0
18				xx		IT		2	2
19		xx		IT	IT	IT		6	6
20	IT	IT	IT	IT	xx	IT	IT	8	8
21	xx			IT		IT		4	4
22		T	I	IT	T	IT	xx	6	8
23		IT	IT	IT	IT	IT		0	0
24	xx			IT	I	IT		6	4
25				IT	xx	IT		4	4
Punkte	4	18	11	44	15	40	14		
Bonus I	14	16	20	16	12	14	14		
Bonus T	12	18	20	16	12	12	16		
Summe	30	52	51	76	39	66	44		

(I = Interpret, T = Titel, xx = diese Zeile stammte vom entsprechenden Mitspieler; 3/4 der Mitspieler sind 5)

Mitmachen:

Wer mitmachen will schreibt mir einfach die Titel und / oder Interpreten zu den Liedzeilen die Ihnen einfallen (bitte keine Internetrecherche) sowie DREI eigene neue Zeilen mit Lösung, dabei solltet Ihr versuchen die Zeilen so zu wählen, dass Sie von möglichst vielen Mitspielern (am besten jedoch genau von zwei Dritteln) erraten werden können.

ZAT ist der Donnerstag vor dem Redaktionsschluß
discofeiber@amt-fuer-oeffentliche-unordnung.de

Die neuen Textzeilen mit dem Thema: Jahreszahlen

1. Well it's plain to see you were meant for me,
yeah I'm your toy, your
2. Ich hab das Paradies gesehn es war um
neunzehnhundertzehn der Steuermann hatte
Matrosen am Mast
3. For my life still ahead pity me
4. I was born in '49
5. Standin' on your Mama's porch
6. When you held my hand
7. OK all across the USA
8. Played it till my fingers bled Was the
9. I would call you up everyday Saturday night,
and we'd both stay out
10. Simona You're getting older Your journey's
been Etched on your skin
11. And the same voice coming to me like it's all
slowin' down, and believe me
12. I was the one who let you know,
13. Leave a big hole in the wall, just where you
are looking in,
14. You've read it in the tea leaves, and the tracks
are on TV Beware the savage jaw
15. Not a big Limp Bizkit fan
16. Wir haben '86
17. It was 1989, my thoughts were short, my hair
was long
18. The sky was all purple, there were people
runnin' everywhere Tryin' to run from the
destruction, you know I didn't even care
19. Turn the screw and twist my language
20. Oh Deborah, do you recall?
21. Dieses Jahr im Sommer wird uns
vorgemacht, wie es aussieht wenn in
Deutschland die Fußballsonne lacht.
22. If man is still alive
23. You won't find a thing to chew
24. Pick up your daughter too from the bottom of
a long glass tube
25. Boy bands, and another one and another
one...

*Musikinstrumente von A-Z
Heute V wie Violone*



Der Violone ist ein historisches Streichinstrument der Gambenfamilie. Wegen der Bauart gilt er als Brückeninstrument von der Gambenfamilie zum Kontrabass. Er wird im Gegensatz zu den Gamben nicht mehr von den Beinen gehalten, sondern auf den Boden gestellt. Der Spieler eines Violone wird „Violonist“ genannt, was nicht mit Violinist verwechselt werden sollte.

Mutatis Mutandis

GM: Michael Blumöhr

Runde 24 (Minya Nouvelle)

ZAT: 28. Februar 2013

LIEBE NOMIC-FREUNDE,

Jedes Mal nehme ich mir vor, schon vor dem ZAT mit der Auswertung zu beginnen, was ich ja machen kann: das Dokument und die unterstützende Excel-Tabelle vorbereiten, die alten Texte rauslöschten und natürlich meine Kommentare zu den RÄV, denn die schreibe ich immer, bevor ich Eure Meinungen lese.

Weiter geht's dann mit dem Eintragen der Stimmen in eine Tabelle und Übernahme Eurer Kommentare in die Auswertung - viel Cut and Paste (Hilfreich ist, wenn Ihr vor jeden Beitrag Euren Namen davorsetzt, wie es auch hier veröffentlicht ist). Dabei trage ich auch die Objektaktionen in eine Liste ein (diese Runde waren das 57 Stück).

Jetzt fängt die Auswertung erst an, und bis zu diesem Zeitpunkt werden zu spät kommende Befehle noch berücksichtigt. In dieser Runde gab es viele NMR :- (Ich hatte alle erinnert und sogar den Minimalzug ohne Objektaktionen (also nur NZ und Abstimmungen) noch später erlaubt, da ich für die Objektaktionen die meiste Zeit benötige (meist gut 2 Stunden, bis alle Objekte abgearbeitet sind (die meiste Zeit geht dabei beim Regelnachschieben drauf)). Leider hat das Angebot keiner von Euch benutzt. Schade.

Dann kommt viel Rechnen, noch mehr Cut and Paste für die neuen RÄV. Bevor die Auswertung fertig ist, schaut Phillip noch mal drüber und findet mindestens wenn nicht noch mehr Fehler. Vielen Dank dafür. Und schon ist eine Woche herum (Auswertung findet meist zwischen 22:30 und 24 Uhr statt.

KORREKTUR DER VORIGEN RUNDE

Phillip: Potentielle Korrekturen zur letzten Auswertung:

Alle RÄVs der letzten Auswertung müssten die Rundenummer 23 statt 22 haben. (* *Stimmt, das habe ich vergessen anzupassen.* *)

RÄV W22P (also eigentlich W23P) sollte nicht anonym sein. (* *Auch richtig, steht bei der Auflösung jetzt dabei. Allerdings bin ich bei der Angabe im Absatz verrutscht: W23O ist von Matthias, W23P von Jürgen.* *)

Bei der Abstimmung zu O22H fehlt eine Stimme. (* *Es war ein JA mehr, also 5* *)

Es gibt 5 Neins zu angenommenen Objektregeln aber in der Tabelle nur 4 mal den dazugehörigen -5 NP-Abzug. (* *Ich finde insgesamt nur 4 Nein-Stimmen.* *)

GM: Ich hatte bei dem Zen-Garten [230] noch den Standard Löwenzahn [231] vergessen.

PRESSE

Marc: Hallo alle zusammen! Freu mich mitspielen zu dürfen.

Ihr erreicht mich am besten unter marcgreenforest@gmail.com, wenn Ihr mal Geschäfte oder Deals machen wollt.

Wenn Ihr mir schreibt kann ich euch auch erreichen, was super wäre!

Grüße Marc

Jürgen: Im Gegensatz zu den Befürchtungen des GM sehe ich es nicht als notwendig an, dass im Speaker's Corner jedesmal alle Beiträge aufgefuehert werden. Ich denke nur der Abdruck der neusten Kommentare und die Kenntlichmachung der Zusammengehörigkeit reicht vollkommen. (* *Inzwischen habe ich mir das auch schon in diese Richtung überlegt. Mal sehen, vielleicht sollte ich die Diskussionen auch nummerieren, dann kann man den Bezug vielleicht besser herstellen.* *)

Phillip an Marc: Willkommen!

Phillip zur Noiczahl: Weg mit dem Unfug! Abschaffen!!!

NMR

Wie gehabt: Gernot schweigt. Außerdem keine Befehle (trotz Erinnerung nach dem ZAT) von Steffen und Nick (samt Doppelgänger)

ABSTIMMUNGEN

R23A Änderung R.5
Siegbedingung
Steffen**Vertagung :** 0 JA - 11 NEIN nicht vertagt**Abstimmung :** 7 JA - 3 NEIN 1 E angenommen**GM:** kein Kommentar

Georg: Na ja, Luft nach oben gibt's ja momentan schon noch. Die letzte Erhöhung des Punktelimits war ja eigentlich schon provisorisch gedacht, und es wäre schöner, zu einer ganz neu verfassten Siegbedingung zu kommen.

Jürgen: Ich finde, wir sollten die Siegbedingungen in einem Größeren Rahmen neu gestalten. Das schlichte Anheben greift zu kurz.

Phillip: Ich mag da natuerlich voreingenommen sein, sehe aber den Bedarf fuer eine Änderung nicht wirklich....

O23B Änderung O.13
Paul
Beutel mit Murmeln**Abstimmung :** 10 Ja - 0 NEIN angenommen**Besitzer :** 1 Ja - 0 NEIN angenommen

GM: Mal sehen, wie diese Abstimmung ausgeht. Der Beutel ist ja etwas umstritten, kann er doch jedwede Planung (Absprachen) zunichte machen.

Georg: Besser wäre es schon gewesen, diese Regel ganz abzuschaffen, aber das ist immerhin besser als nichts. Zumal die Auswirkungen jetzt doch sehr bescheiden sind. Klar ein Schritt in die richtige Richtung.

Phillip: Na denn - wenn Ihr unbedingt wollt. Aber schon komisch: erst wollte die Murmel keiner kaufen und dann jammern alle wenn ich es dann mache...

O23C neues Objekt
Jürgen
Adam Rieses Rechenschieber**Abstimmung:** 8 JA - 2 NEIN - 1 Enth.
angenommen als O. 88

Phillip: Mit den Object Administrator Rights gibt es schon ein Objekt das sowas kann...

O23D neue Objekt
Matthias
Bauchrednerpuppe
„Arjen Robben“**Abstimmung:** 8 JA - 3 NEIN abgelehnt

GM: Schon wieder eine Zufallsstöraktion. Zufällig kommt Arjen Robben ins Spiel, zufällig nimmt er einem anderen Spieler eine Bauchrednerpuppe und der ist gefrustet. Immerhin einfach auszuwerten....

Phillip: Ein Objekt das nur dazu da ist ein bestimmtes anderes Objekt zu neutralisieren lehne ich ab!

O23E neues Objekt
Jürgen
Fruchtbarer Weizen mit bakteriellen Attitüden**Abstimmung:** 6 JA - 3 NEIN - 2 E. abgelehnt.

GM: An sich ja eine nette Idee, Objekte, die sich vermehren. Allerdings ist das für mich reichlich Verwaltungsaufwand mit dem zweimal Pflegen und dann wieder nicht...

Georg: Meiner Meinung nach ist das zu viel Aufwertungsaufwand wenn der GM genau darüber Buch führen muss wer wann seinen Zen-Garten pflegt.

Phillip: Vermehrung ist übrigens nichts was nur Bakterien können...

O23F neues Objekt Paul Die Grosswildjäger

keine Abstimmung:

GM: Reihum darf mal jeder ein Objekt zerstören, ohne Kosten, im Gegenteil, der Objektmax profitiert davon. Gefällt mir nicht.

Georg: Den Maschinenstürmer haben wir schon, viel neues dazu bringt diese Regel eigentlich nicht.

Jürgen: Ich fürchte, der Regelvorschlag verstößt mit der Einbeziehung des Spielernamens gegen R.18 (4)

Phillip: O23F und O23M sind ein klarer Verstoss gegen die Allgemeine Gleichstellung!

Glücklicherweise sind die Wild-West-Zeiten vorbei in denen solche hässlichen Objektvorschlaege möglich waren, schlimm genug daß wir jetzt mit den Maschinenstürmern leben müssen.

R18 (4) besagt ganz klar: "Kein RÄV darf eine oder mehrere Regeln zum Ziel haben oder bewirken, die [...] eine sonstige Eigenschaft der natürlichen Person eines oder mehrerer Spieler, die zu ändern er oder sie nicht mit vertretbarem Aufwand in der Lage ist oder sind, als Kriterium für die Anwenbarkeit der Regel oder ihrer Teile macht oder machen." O23F(4) und O22M(4) machen den Besitzerwechsel eindeutig vom Kriterium "Name" abhängig - somit sind die RÄVs nicht zulässig und dürfen nicht zur Abstimmung kommen.

GM: Dieser Argumentation schliesse ich mich an. Und ich werde das auch in Zukunft so handhaben, einen RÄV veröffentlichen und Ihr solltet mich unterstützen und auf Regelwidrigkeiten hinweisen.

O23G neues Objekt Matthias Der Highlander

Abstimmung: 5 JA - 6 NEIN **abgelehnt**

GM: Jede Menge offene Fragen: Wann macht der Highlander seine Aktion? Jede Runde? Nur einmal? Werden die Anzahl der Objekte vor oder nach dem Zerstören gezählt? Warum ist er gegen Katzen allergisch?

Phillip: Oder vielleicht sollte es besser keinen geben...

O23H neues Objekt Phillip Neues aus Flora und Fauna

Abstimmung: 7 JA - 1 NEIN - 3 Enth.
angenommen als O.89-92

GM: Blumen sind schön, bringen Punkte und manchmal auch weniger schöne Nebeneffekte.

O23I neues Objekt Phillip Pisspot

Abstimmung: 8 JA - 3 NEIN **abgelehnt**

GM: Schöne Sache, so ein Pisspot :-)

O23K neues Objekt Jürgen Schrödingers Mohn- blume

Abstimmung: 9 JA - 2 NEIN **angenommen
als O.93**

GM: Hier hat anscheind jemand was gegen Katzen (oder hat er gar deren Mächtigkeit begriffen?)

Phillip: Eine Objekt daß mit "Schrödingers" anfängt kann ja nichts rechtes sein - außerdem ein klarer Verstoß gegen das Betäubungsmittelgesetz! ;o)

O23L neues Objekt Paul Vegane Zombies

Abstimmung: 10 JA - 1 NEIN **angenommen
als O.94**

Nein: Georg (alle anderen JA)

GM: Gefällt mir irgendwie, auch wenn dabei Objekte zerstört werden. Ich freue mich dann schon auf das Axtwerfen, wenn ein Zombie ein ordentliches Punktekonto hat...

Phillip: "We need more braaaains....."

O23M

neues Objekt
Paul
Die Werbeagenturen

keine Abstimmung:

GM: Es gibt noch nicht sehr viele Objekte, die Einfluss auf das Angebot von Adalbert nehmen. War das bisher ein Privilig der Katze? Oder habe ich jetzt in der Eile was übersehen?

Jürgen: Ich fürchte, der Regelvorschlag verstößt mit der Einbeziehung des Spielernamens gegen R.18 (4)

GM: Auch hier ist derselbe Verstoß, die Regel kann nicht gültig werden.

O23N

neues Objekt
Matthias
Zorn des GM

Abstimmung: 8 JA - 3 NEIN abgelehnt

GM: Abgesehen davon, dass 10% weniger Objekte, die Auswertung nicht unbedingt vereinfachen (es gibt viele sehr einfach mit Hilfe der Excel-Tabelle auswertbare Objekte), würde ich so ein „dezimieren“ nicht wollen. Und: Definitionen durch Beispiele sind sehr, sehr schlecht und ziemliche Auslegungssache. Das kann man auch als Regel ausformulieren.

Georg: Ich glaube der Zorn des GMs würde sich eher gegen diese Regel richten da der Aufwertaufwand auch hier doch relativ hoch ist.

Marc: der Spielleiter muss als Aggressor herhalten...

Phillip: Warum denn immer so negativ?

W23O

neue Wetterregel
Matthias
Sandsturm

Abstimmung: 11 JA - 0 NEIN angenommen als W.12

GM: Ich überlege mir dann schon mal, was für Wetter kommt...

W23P

neue Wetterregel
Jürgen
Dichter Nebel

Abstimmung: 8 JA - 3 NEIN angenommen als W.13

GM: Die Grundidee finde ich ja gar nicht so übel, etwas zu verschleiern. Aber inkl. Tabelle und alle Objektaktionen? Das ist mir dann doch zuviel. Bei der doch inzwischen recht aufwendigen Auswertung übersehe ich eigentlich fast immer was, und da ist die Kontrolle durch die Spieler einfach nötig.

Phillip: Unterpunkt (6) macht die Wetterauswertung für unseren GM unnötig kompliziert.



UNHEIMLICHE GEISTERERSCHEINUNG

Paul: Sind sie wegen Ihren kulturellen (also musisch-künstlerisch-literarischen) Leistungen berühmt geworden?

[166]: Ja

Georg: Haben Sie sich Bedeutung im Bereich der Film- oder Theaterwelt erworben ?

[166]: Ja

Phillip: Kommen Sie aus Russland?

[166]: Nein

Matthias: Sind sie als Maler, Schauspieler oder Musiker tätig gewesen?

[166]: Nein

Marc: Sind sie in dem Jahr 1492 n.Chr. oder später geboren?

[166]: Ja

Jürgen: Werden Ihre Leistungen heute allgemein negativ bewertet?

[166]: Nein

Anselm: Sind sie etwa Wissenschaftler?

[166]: Nein

OBJEKTAKTIONEN

Anselm zerstört mit der Wurfaxt [223] Schrödingers Katze [162].

Matthias heilt sich mit seinem Erste Hilfe Kasten [222] selbst.

Phillip versucht seinen Zen-Garten [220] zu pflegen, was aber bei dem arktischen Eissturm vergeblich ist.

Phillip schüttet den Beutel mit Murmeln [217] aus und wirbelt die Gebote durcheinander.

Georg bietet mit seiner noch namenlosen Bauchrednerpuppe [216] auf die Wurfaxt [136], das geht aber nicht, da diese im Besitz von Phillip ist.

Matthias massiert mit [205] Paul.

Nick erhält für die Ehrennadel 10 NP. Phillip für seine Reitpeitschen 20 NP.

Phillip nutzt seinen inoffiziellen Zugang zum CIA Zentralcomputer [178], um sich selbst als Spieler mit den wenigsten NP (incl. Nomicpunkte auf der STAATSBANK) zu definieren.

Basar von Marrakesh [176]: Paul tauscht seine Saftpresse [204] gegen den Beutel mit Murmeln [76]. Anselm bekommt für seine Objektversicherung [159] Max Mustermann & John Smith [173] und Philipp tauscht den Kommunistischen Packesel [111] gegen den Wettersatellit [92].

Die wundersame Losbude des Großen Rumbuzini [172]: Phillip, Georg und Marc kaufen je ein Los. Georg gewinnt einen Bettelbrief an den Präsident der Russischen Föderation [233].

Georg legt mit seinem Wettersatelitten [169] das Wetter auf „bewölkt“ fest.

Doppelgänger Nick bekommt von der Suppenküche [168] 5 NP.

Kontakte zur organisierten Kriminalität [167]: Jürgen bekommt 3 NP (davon 1 von Phillip).

Phillip befiehlt seinem Ausserirdischen Artefakt [165] „bring Gehirn“, aber es passiert einfach nichts (außer zwei Minuspunkte).

Karl der Fischotter [147] bietet dank Robotergerstützter Logistik [174] auf [151] Geheimes Klon Laboratorium und [182] Buddas Butterblume, die inden Zen-Garten [220] kommt.

Phillip benennt für die Kompromittierenden Photos [143] und [93] Schrödingers Katze.

Phillip massiert mit [137] Jürgen.

Phillip bietet mit seinem ausserirdischen Artefakt auf [145], aber das bringt auch nur 2 Minuspunkte. Danach massiert er mit [126] und der robotergerstützten Logistik [129] Paul und Georg.

Otto Amazon Ltd. hat diese Runde Wurfäxte im Angebot. Paul, Phillip, Matthias, Georg und Jürgen schlagen zu. Das kann ja heiter werden. Marc hätte auch eine gewollt, er kann aber noch nicht bestellen, da sein Konto noch leer war. In der nächsten Runde gibt es Massagebälle.

Kasperle bietet auf die kompromittierenden Photos [75].

Paul massiert mit [108] Matthias.

Phillip will den Frisbie [105] von Nick fangen, die wirft aber nicht.

Jürgen schickt seinen buckligen Gehilfen [100] wieder Gehirn holen und erhält 2 NP.

Swantje van Helsing bietet auf die Schnäppchenjäger Puppe [161], die will aber auch noch jemand anderes.

Trixi Troublemaker bietet auf [171] Buckliger Gehilfe und bekommt ihn auch.

Auch Paul hat Roboterunterstützung und tippt zweimal mit seinem Investmentfond [71] auf die NZ 2, was ihm 8 NP bringt. Dann tippt er mit [52] und [24] ebenfalls auf die NZ 2.

Georg massiert Phillip mit [69] und Phillip mit [50] zurück.

Phillip tippt mit seinem Fond [43] auf die NZ 99 - ist auch richtig, welche Wunder ;-)

Staatsbank [40]: Einzahlungen: Paul 5, Phillip 10, Georg 5, Marc 5 - Auszahlung: Matthias 10.

Paul massiert mit [23] Matthias. Und Phillip massiert auch noch ein bisschen mit [19] Georg.

Georg will mit der Saftpresse [11] noch mal seine Richterrobe [153] versaften, das hat er aber schon letzte Runde gemacht.

Union of Nomic Workers [164]: Phillip hat sich wieder zum Spieler mit den wenigsten Punkten erklärt, damit zahlt die UNW seine NP wieder bei ihm ein und Pauls Punkte gehen an die DG Nick

ADALBERTS RAMSCHLADEN

- [130] Kontakte z. org. Kriminalität: Georg 5
 [131] Waldbeeren-Soufflé: Paul 2
 [140] Kommunistischer Packesel: Marc 1
 [145] Kommunistische Legehennen: Matthias 2
 [160] Wetterschirm: Matthias 2
 [161] Bauchrednerpuppe Schnäppchenj.: Jürgen 1
 [170] Bettelbrief...: Phillip 12K
 [183] DAS WILL ICH NICHT !!: Jürgen 1
 [187] Blutrote Fahne d. Rev.: Paul 3
 [190] Antrag zur Geschäftsordnung: Phillip 12K
 [200] Schwedischer-Masseur: Matthias 2
 [203] Guardian Beast: Phillip 12K
 [206] Zauber-Zylinder: Anselm 1

Aufgrund alten Angebots und des arktischen Eissturms werden alle andern Angebote zerstört.



UNHEIMLICHE GEISTERERSCHEINUNG

Paul: Sind sie aus einer königlichen Familie?

[219]: Hmmm

Georg: Waren Sie eine Königin ?

[219]: Nein

Phillip: Haben Sie ein oder mehrere Bücher geschrieben?

[219]: Nein

Matthias: Johanna von Orleans (Jeanne d'Arc)

[219]: Nein (-4 NP)

Marc: Sind Sie gewaltsam ums Leben gekommen?

[219]: Ja

Jürgen: Starben sie eines natürlichen Todes?

[219]: Nein



UNHEIMLICHE GEISTERERSCHEINUNG

Paul: Sind Sie Französin?

[229]: Nein

Georg:

[229]: Nein

Phillip: Sind uns höchstwahrscheinlich auch andere Mitglieder Ihrer Familie bekannt?

[229]: Nein

Matthias: Sind Sie Herrscher oder militärischer Führer gewesen?

[229]: Nein

Jürgen: Sind sie mehr MEnschen bekannt als Ihre Kollegen [166] und [219]?

[229]: Hmmm

Anselm: Sind sie etwa Wissenschaftler?

[229]: Nein

DAS WETTER

arktischer Eissturm

Nächste Runde: bewölkt



DIE TABELLE

	NZ	NP ALT	NZ R.4	WETTER R.16	R.4(3) R.12	R.2 R.17	ADALBERT R.14	OBJEKTE	NP	OBJMAX	ANZ OB- JEKTE
Phillip Müller	9	177		8	2+2-3-5-5			30	206	51	26
Paul Müller	3	155		8	3		-9	38	195	25	13
Georg Richter	1	132		8	-5-5-5-5		-5	30	145	20	14
Jürgen Sauter	99	76		8	2-3+2		-6	21	100	18	13
Steffen Reitstetter	nmr	78			20	-5		3	96	17	8
Matthias Bannwarth	2	61		8	-3-3-3		-15	41	86	18	9
Nick Srismith	nmr	64				-5		19	78	18	12
Anselm Rohland	1	37		8			-1	4	48	13	2
Gernot Ditten	nmr	45				-5		6	46	12	2
Marc Grunwald	2	37		8	-5		-1	-4	35	12	2
Doppelgänger Nick	nmr	10				-5		8	13	10	0
Doppelg. Phillip								0	10	9	

OBJEKTpunkte

	LEUCHTK.	1. HILFE	MASSAGE	INVFOND	STAATSBANK	HENNE	VENTILATOR	UNW	LOSBUDE	OBJEKTE
	O.1	O.2	O.5	O.7	O.12	O.16	O.26	O.35	O.44	O
Phillip Müller	6		8	4	-10	3	3	-4	-3	8+20-1-2-2
Paul Müller	9		16	16	-5	3	2	-3		
Georg Richter	6		24		-5	3	1		-3	4
Jürgen Sauter	3		8			3	2			3+2
Steffen Reitstetter	0					3				
Matthias Bannwarth	3	10	16		10	3	3			-4
Nick Srismith	6					3				10
Anselm Rohland	0					3	1			
Gernot Ditten	3					3				
Marc Grunwald	0				-5	3	1		-3	
Doppelgänger Nick	0					3				5
Doppelg. Phillip	0									

DIE STAATSBANK

	ALTER SALDO	ZINSEN	BEWEGUNG	OTTO	AKTIENPAKETE	SALDO NEU
Phillip Müller	55,5995	2,2240	-24,25	-5	16,5628	45,1363
Paul Müller	22,1375	0,9962	5	-5	0,0000	23,1337
Georg Richter	18,5542	0,7422	5	-5	0,0000	19,2963
Jürgen Sauter	34,4267	1,3771	0	-5	16,5628	47,3667
Steffen Reitstetter	10,0000	0,4000	0		0,0000	10,4000
Matthias Bannwarth	41,5381	1,6615	-10	-5	16,5628	44,7625
Nick Srismith	28,0707	1,1228	0		16,5628	45,7564
Anselm Rohland	2,0000	0,0800	0		0,0000	2,0800
Gernot Ditten	14,8155	0,5926	0		0,0000	15,4082
Marc Grunwald	0,0000	0,0000	5		0,0000	5,0000
Doppelgänger Nick	0,0000	0,0000	3		0,0000	3,0000
Doppelg. Phillip	0,0000	0,0000	0		0,0000	0,0000
Adalbert	828,1424	33,1257	40		-66,2514	835,0167
Otto Amazon Ltd.	73,2480	2,9299		25		101,1779

OBJEKTE

NR	OBJEKT	ATTRIBUT	BESITZER
1	Leuchtende Kugel		Phillip
3	Leuchtende Kugel		Gernot
4	Leuchtende Kugel		Paul
5	Reisekoffer		Paul
6	Wurfaxt		Phillip
11	Omas Saftpresse		Georg
12	Wurfaxt		Gernot
13	Reisekoffer		Phillip
16	Kommunistischer Packesel		Phillip
18	Omas Saftpresse		- besitzerlos -
19	Massageball		Phillip
22	Kommunistischer Packesel		Phillip x
23	Massageball		Paul
24	Phillipps Investmentfond	1 Fehler	Paul
25	Reisekoffer		Phillip x
30	Reisekoffer		Phillip x
36	Wurfaxt		Phillip x
37	Omas Saftpresse		Steffen
39	Leuchtende Kugel		- besitzerlos -
40	Staatsbank		Paul
42	Vorläufiger Punktespeicher		Steffen
43	Phillipps Investmentfond	1 Fehler	Phillip
48	Reisekoffer		Phillip x
50	Massageball		Phillip x
51	Omas Saftpresse		Paul
52	Phillipps Investmentfond		Paul x
59	Kommunistische Legehennen		Steffen
65	Leuchtende Kugel		Georg
66	Erste Hilfe Kasten		Steffen
67	Reisekoffer		Phillip x
69	Massageball		Georg
71	Phillipps Investmentfond	1 Fehler	Paul x
72	Kommunistischer Packesel		Georg
75	Kompromittierende Photos		Phillip
76	Beutel mit Murmeln		Paul
77	Schwarzer Peter		Nick
79	Vorläufiger Punktespeicher		Steffen
80	Bauchrednerpuppe	<i>Trixi Troublemaker</i>	Phillip
81	Zauber-Zylinder	Kontakte z.org. Krim.	Jürgen
83	Omas Saftpresse		Steffen
84	Schrödingers Katze		Phillip
87	Kommunistische Legehennen		Nick
88	Ventilator	Heiße Luft mittel	Steffen
89	Bauchrednerpuppe	<i>Swantje van Hellsing</i>	Phillip x
90	Adalberts Aktienpaket		Nick
91	Adalberts Aktienpaket		Jürgen
92	Wettersatellit		Phillip
93	Kompromittierende Photos	Schrödingers Katze	Phillip x
99	Kommunistischer Packesel		Jürgen
100	Buckliger Gehilfe		Jürgen
102	Union of Nomic Workers		UNW
104	Leuchtende Kugel		Paul x

OBJEKTE
 (FORTS.)

NR	OBJEKT	ATTRIBUT	BESITZER
105	Frisbie		Nick
107	Massageball		Nick
108	Massageball		Paul x
109	Adalberts Aktienpaket		Matthias
110	Schmusekatze		Phillip
111	Kommunistischer Packesel		- besitzerlos -
113	Adalberts Aktienpaket		Phillip
114	Roboter gestützte Logistik		Paul
115	Bauchrednerpuppe	<i>Kasperle</i>	Phillip x
116	Schmusekatze		Phillip x
117	Otto Amazon Ltd	Massageball	- ohne -
119	Leuchtende Kugel		Matthias
120	Leuchtende Kugel		Paul x
121	Leuchtende Kugel		Nick
122	Leuchtende Kugel		Jürgen
123	Leuchtende Kugel		Georg
124	Leuchtende Kugel		Phillip x
125	Reitpeitsche		Phillip
126	Massageball		Phillip x
127	Ausserirdisches Artefakt		Phillip
128	Tarotkarten der alten Zigeunerin		Phillip
129	Roboter gestützte Logistik		Phillip
130	Kontakte z. org. Kriminalität		Georg
131	Waldbeeren-Soufflé		Paul
133	Leuchtende Kugel		Nick
136	Wurfaxt		Phillip x
137	Massageball		Phillip x
138	Omas Saftpresse		Paul x
139	Phillipps Investmentfond		Jürgen
140	Kommunistischer Packesel		Marc
142	Zauber-Zylinder	Vier gewinnt	Georg
143	Kompromittierende Photos	Schrödingers Katze	Phillip x
145	Kommunistische Legehennen		Matthias
147	Bauchrednerpuppe	<i>Karl der Fischotter</i>	Phillip x
148	Adalberts Aktienpaket		Phillip x
149	Bausatz Nr.23a		Phillip
150	Frisbie		Steffen
151	Geheimes Klon Laboratorium		Phillip
152	Nachtsichtgerät		Paul
154	Schmusekatze		Georg
155	Ventilator	kalte Luft schnell	Jürgen
156	2000 bunte Heliumballons		Phillip
157	Bauchrednerpuppe DeLuxe		Nick
159	Objektversicherung		- besitzerlos -
160	Wetterschirm		Matthias
161	Bauchrednerpuppe Schnäpp.		Jürgen
163	Tarotkarten der alten Zigeunerin		Matthias
164	Union of Nomic Workers		UNW
165	Ausserirdisches Artefakt		Phillip x
166	Unheimliche Geistererscheinung		- ohne -
167	Kontakte zur org. Kriminalität		Jürgen
168	Suppenküche der Heilsarmee		- ohne -
169	Wettersatellit		Georg

OBJEKTE
 (FORTS.)

NR	OBJEKT	ATTRIBUT	BESITZER
170	Bettelbrief ...		Phillip
171	Buckliger Gehilfe		Phillip
172	Die wundersame Losbude...		- ohne -
173	Max Mustermann & John Smith		Anselm
174	Robotergestützte Logistik		Phillip x
175	Vier gewinnt		Jürgen
176	Basar von Marrakesch		- ohne -
178	Inoff. Zugang CIA Zentralcomp.		Phillip
179	Object administrator rights		Georg
181	Briefkastenfirma ...		- ohne -
182	Buddas Butterblume		[220]
183	DAS WILL ICH NICHT !!		Jürgen
185	Reitpeitsche		Phillip x
186	Ehrennadel der M.		Nick
187	Blutrote Fahne der Revolution		Paul
188	Zen-Garten		Georg
189	Löwenzahn		[188]
190	Antrag zur Geschäftsordnung		Phillip
193	Adalberts Aktienpaket		Nick
198	Adalberts Aktienpaket		Matthias x
200	Schwedischer-Masseur		Matthias
203	Guardian Beast		Phillip
204	Omas Saftpresse		- besitzerlos -
205	Massageball		Matthias
206	Zauber-Zylinder	Guardian Beast	Anselm
207	Adalberts Aktienpaket		Jürgen
216	Bauchrednerpuppe		Georg
218	Schwarzer Peter		Phillip
219	Unheimliche Geistererscheinung		- ohne -
220	Zen-Garten		Phillip
221	Löwenzahn		[220]
224	Geheimes Klon Laboratorium		Nick
225	Reisekoffer		Phillip x
226	Reisekoffer		Nick
227	Reisekoffer		Matthias
228	Reisekoffer		Paul x
229	Unheimliche Geistererscheinung		- ohne -
231	Löwenzahn		[230]
232	Wurfaxt		Marc
233	Bettelbrief ...		Georg
234	Wurfaxt		Paul
235	Wurfaxt		Phillip x
236	Wurfaxt		Matthias
237	Wurfaxt		Georg
238	Wurfaxt		Jürgen
239	Bausatz Nr.23a		Adalbert (1)
240	Adam Rieses Rechenschieber		Adalbert (1)
241	Geheimes Klon Laboratorium		Adalbert (1)
242	Vegane Zombies		- ohne -

NR	OBJEKT	ATTRIBUT	BESITZER
243	Zen-Garten		Adalbert (1)
244	Löwenzahn		[243]
245	Massageball		Adalbert (1)
246	Löwenzahn		Adalbert (1)
247	Unheimliche Geistererscheinung		- ohne -
248	Der Gräusliche Gartenzweig	zeigt Stinkefinger	Adalbert (1)
249	Buckliger Gehilfe		Adalbert (1)
250	Kommunistische Legehennen		Adalbert (1)
251	Wurfaxt		Adalbert (1)
252	2000 bunte Heliumballons		Adalbert (1)
253	Object administrator rights		Adalbert (1)
254	Bausatz Nr.23a		Adalbert (1)
255	Zen-Garten		Adalbert (1)
256	Löwenzahn		[255]

OBJEKTE (FORTS.)

REGELÄNDERUNGSVORSCHLÄGE

R24A Änderung R.12 Objektregeln Georg

Regel R.12 bekommt zwei neue Absätze

Neuer Absatz R.12 (3a)

Mit jedem Vorschlag zur Einführung einer neuen Objektregel muss der Spieler eine bestehende Objektregel angeben, die im Falle der Annahme seines neuen Objektes aufgehoben wird.

Neuer Absatz R.12 (10a)

Sollten, wenn alle Objektabstimmungen durchgeführt worden sind, die Gesamtzahl der Objektregeln mehr als 100 betragen so werden die entsprechenden Objektregeln, die als Streichobjekte gemäß Absatz (3a) angegeben wurden ersatzlos gestrichen und alle Objekte dieser Regelklasse werden zerstört.



Georg: Ich bin ja froh dass es so viele Objektregeln gibt und immer noch über die Kreativität, die hier entfaltet wird, zerstört. Aber so langsam verliere ich wirklich den Überblick und ich vermute, es wäre auch im Sinne des GMs, dass es wieder etwas Licht im Objektdschungel gibt ! Und manche Objekten haben wirklich nicht den "Test der Zeit" bestanden.

R24B neue einfache Regel Neues aus Kalau

(1) In allen folgenden Runden nach Annahme dieses Gesetzes kann jeder Spieler einen Witz veröffentlichen (Nicht zu lang! Daher die Vorgabe: Bis zu 1000 Zeichen inkl. Leerzeichen). Der Autor des Witzes bleibt in dieser Runde anonym.

(2) In der folgenden Runde können alle Spieler jeden in der vorigen Runde veröffentlichten Witz, den sie nicht selbst veröffentlicht hatten, entweder mit TU (Thumb up: "Gefällt mir") oder TD (Thumb down: "Uralt/Gefällt mir nicht") bewerten (ich bitte um Ehrlichkeit).

(3a) Sollten über 50% der Spieler mit TD bewertet haben, bekommt der den Witz veröffentlichende Spieler keine NP.

(3b) Sollte dies nicht der Fall sein, bekommt der Spieler, der den Witz veröffentlicht hat, 1 NP + (Anzahl der TU Verleihungen)*1NP.

(4) Sollten mehrere Witze in einer Runde zur Bewertung vorliegen, bekommt der Spieler, der den Witz mit dem geringsten TU/TD Wert veröffentlicht hat, für diese Spielrunde den Titel "Bürgermeister von Kalau" verliehen und den damit verbundenen Prestigeverlust in Form von -1 NP.

O24C **neues Objekt** **Alien Tech Labs**

(1) der Besitzer der Alien Tech Labs kann mit dem Befehl "sondiere [Objektnummer]" die Objekt-nummer eines Ausserirdischen Artefakts in seinem Besitz angeben. In der folgenden Auswertung wird eine zufällig bestimmte noch unsondierte Objekteigenschaft dieses Ausserirdischen Artefakts öffentlich gemacht. Sollte die Objekteigenschaft die hier aufgeführte des Alien Tech Labs sein, werden Alien Tech Lab und Ausserirdisches Objekt zerstört.

(2) wird in der Runde kein Befehl abgegeben erhält der Spieler 2 Nomicpunkte hinzu.



Presse: Die besten der besten Wissenschaftler sitzen hier mit Gin Tonic und Habanas zusammen und lassen die Köpfe für den technischen Fortschritt rauchen! Grosse Geheimnisse zieht grosse Neugier nach sich....

O24D **neue Objekt** **Dieselgenerator für Notstrom**

(1) Immer wenn während der Auswertung ein Objekt im Besitz eines Spielers, der auch den Dieselgenerators für Notstrom besitzt, zerstört würde so wird es nicht sofort zerstört sondern stattdessen am Ende der Runde.

(2) Der Besitzer des Dieselgenerators für Notstrom verliert am Anfang der Runde 2 Nomicpunkte.

O24E **neues Objekt** **Glaeserne Pagode**

(1) Die gläserne Pagode ist sowohl Zier als auch Schutz. Der Besitzer eines Objektes dieser Klasse kann in jeder Runde entscheiden, wie er es nutzen möchte. Er kann daher den Befehl "Erstrahle Pagode" oder "Rette mich, Buddha" abgeben.

(2) Entscheidet sich der Spieler für die Schoenheit seines Objektes, so gibt er den Befehl

"Erstrahle Pagode" ab. Der GM veröffentlicht die Abgabe dieses Befehls in geeigneter und herausragender Weise nach seinem Geschmack.

Der Besitzer des Objektes erhält dafür in dieser Runde einmalig 2NP.

(3) Entscheidet sich der Spieler für die Schutzfunktion seines Objektes, so gib er den Befehl "Rette mich, Buddha [nn]" ab. Dabei steht [nn] für die Objekt-nummer eines der Zengarten des Besitzers. Dieser Zengarten ist dann vor allen negativen Auswirkungen des Wetters in dieser Runde geschützt, positive Wirkungen bleiben erhalten. Im Zweifel definiert der GM was als positiv und negativ zu sehen ist. Die Abgabe dieses Befehles kostet den Spieler 1NP.



Presse: Im Gegensatz zu den Befürchtungen des GM sehe ich es nicht als notwendig an, dass im Speaker's Corner jedesmal alle Beiträge aufgefuehert werden. Ich denke nur der Abdruck der neusten Kommentare und die Kenntlichmachung der Zusammengehörigkeit reicht vollkommen.

O24F **neues Objekt** **Edler Tropfen: Geistreicher Genuss**

Typ: Alkohol

Der Geistreiche Genuss kann 3 mal verwendet werden durch den Befehl: Trinke [Objektnummer des Edlen Tropfen] mit [Objektnummer einer Unheimlichen Geistererscheinung]. Es kann jede Erscheinung nur einmal pro Runde ausgewählt werden.

(1) Sollte man die Edlen Tropfen auf eine UG-Erscheinung angewendet haben, darf man einmal zusätzlich zu sonstigen regelkonformen fragen oder Benennungen eine Bennung wagen. Diese wird veröffentlicht, aber nicht mit Punktabzug geahndet.

(2) Zusätzlich erhält man (Anzahl der Erscheinungen mit denen man trinkt)² -1 NP (also bei einer Erscheinung 0NP, bei 2 3 NP und bei 3 8 NP).

(3) Nach 3facher Anwendung wird das Objekt zerstört.

O24G **neues Objekt** **Hausbar**

- (1) Die Hausbar erhöht das Objektmax des Spielers um 1.
- (2) Besitzt ein Spieler eine Hausbar, zählen alle Objekte vom Typ Alkohol nicht mehr zum Objektmax. hinzu.
- (3) Dazu bekommt der Spieler für jeden Typ Alkohol, den er besitzt pro Runde 1 NP, aber maximal 5 NP.
- (4) Ein Spieler kann nur eine Hausbar haben.

O24H **neues Objekt** **Kreisender Geier**

- (1) Wenn zu irgendeinem Zeitpunkt der kreisender Geier in das Angebot von Adalbert aufgenommen wird oder in den Besitz eines Spielers kommt wird er sofort besitzerlos.
- (2) Jeder Spieler kann für den kreisenden Geier den Befehl "Füttern" abgeben.
- (3) Haben mehr als 4 Spieler den "Füttern"-Befehl abgegeben bestimmt der GM zufällig 4 dieser Befehle, die ausgeführt werden, alle weiteren Befehle werden ignoriert.
- (4) Hat ein Spieler einen "Füttern"-Befehl abgegeben der nicht gemäß
- (3) ignoriert wird dann wird ihm 1 Nomicpunkt abgezogen und dem Spieler der in der letzten Auswertung in der Tabelle direkt über ihm gestanden ist werden 4 Nomicpunkte abgezogen.

O24I **neues Objekt** **Shopping Mall**

- (1) Sobald die Shopping Mall in Besitz eines Spielers ist bietet das Objekt jede Runde ein zufällig bestimmtes verkaufbares Objekt zur Versteigerung an. Dieses angebotene Objekt wird in der Attributszeile vermerkt. In der nächsten Runde kann jeder der Mitspieler (nicht der Besitzer) mit [Objektnummer Shopping Mall] und der Angabe der gebotenen NP ein Gebot für dieses Objekt abge-

ben, wenn sein Objektmax höher als die gezählten Objekte ist. Das angebotene Objekt gelangt in den Besitz des Spielers mit dem höchsten Gebot. Gibt es kein Gebot oder gibt es einen Gleichstand bekommt niemand das Objekt. Die gebotenen Nomicpunkte des Käufers werden auf das Konto des Besitzers der Shopping Mall überwiesen.

- (2) Jeder Spieler kann nur eine Shopping Mall besitzen

⇢⇢⇢

Presse: Die Shopping Malls helfen auf dem noch sehr monopollastigen Marktgeschehen in Nomic dem Angebot an Objekten der konsumgerechten Nachfrage am Point of Sale gerecht zu werden. Weiter wird der Anteil der Unternehmer am Retail im Sinne einer freien Marktwirtschaft ausgebaut und verstärkt so den Cashflow unter den Marktbeteiligten. Von nenneswerten Wachstumsimpulsen kann also ausgegangen werden.

O24K **neues Objekt** **Südseeinsel**

- (1) Gibt der Besitzer der Südseeinsel keinen Zug ab bekommt er 5 NP hinzu.
- (2) Gibt der Besiter der Südseeinsel einen Zug ab bekommt er 2 NP hinzu.
- (3) Jeder Spieler nur eine Südseeinsel.

🌀🌀🌀

Presse: Urlaub ohne Reue auf einer traumhaften Vulkaninsel mit weissen Ständen unter Palmen im Pazifik ohne WLAN.

O24L **neues Objekt** **Karibik-Grog:** **Schwankender Seemann**

Typ: Alkohol

- 1) Der Karibik-Grog kan 5 mal verwendet werden durch den Befehl: Schenke [Objektnummer des Grog] ein [Spieler]
- (2) In der Runde in der ein Spieler den Grog eingeschenkt bekommt, kann er so gut wanken, dass

man auch auf Murmeln laufen könnte. Daher ist man in dieser Runde gegen die Objekte Beutel mit Murmeln immun und alle eigenen Gebote werden nicht betroffen.

(3) Nach 5facher Anwendung wird das Objekt zerstört.

W24M **neues Wetter**
Matthias
Tosender Wind

(1) Bei Tosendem Wind können keine Bauchrednerpuppen verwendet werden (verstehst ja keiner).

(2) Auch Miau Befehle sind nicht zu verwenden (s.o.).

(3) Geistererscheinungen können nicht befragt werden.

FÜR DIE NÄCHSTE RUNDE

Unter dieser Überschrift findet Ihr immer was für die nächste Runde abgegeben werden muss bzw. kann.

NOTWENDIGE AKTIONEN

- Nomiczahl
- Abstimmung über Vertagung mit Kommentar bzw. Annahme der Vorschläge
- ggf. Abstimmung über Neuaufnahme

ZUSÄTZLICHE AKTIONEN

- Regeländerungsvorschläge
- Presse / Speakers Corner
- Gebote für Adalberts Ramschladen
- Anwendungen von Objekten
- Fragen und Tipps zur Geistererscheinung

NEUEINSTEIGER

Antrag auf Teilnahme an der Partie

Speaker's Corner

[SC1]

Georg:] Neue Regelidee: "Adalberts Promotionsgutscheine" der Regelklasse R

1. In jeder Runde bestimmt der GM eine zufällige Zahl zwischen 0 und 9

2. Für alle Objekte die in dieser Runde ersteigert werden und die mit der ausgewählten Ziffer enden, erhält der erfolgreiche Bieter einen Promotionsgutschein. Diese ermöglichen bestimmte Optionen bei zukünftigen Abstimmungen. Der genaue Gutschein richtet sich nach der entsprechenden Ziffer:

0 – Das billigste umsonst – Der Spieler erhält das billigste Objekt, das er in dieser Runde ersteigert, umsonst

1 - Das teuerste umsonst – Der Spieler erhält das teuerste Objekt, das er in dieser Runde ersteigert,

umsonst, aber nur wenn er mindestens zwei Objekte erfolgreich ersteigert

2- Vorkaufsrecht – Ein vom Spieler ausgesuchtes Objekt wird vom Spieler zu dem höchsten Preis, den ein anderer Spieler bietet, aber mindestens für den Preis von einem Nomicpunkt, erworben. Der Spieler darf einen Höchstlimit, für den er bieten möchte, angeben.

3 – Buy one get one free – Mit der Abgabe eines Gebots kann der Spieler ein anderes Objekt angeben, das er im Erfolgsfall ebenfalls bekommt. Dabei hat er vor anderen Geboten auf das "kostenlose" Objekt Vorrang..

4 – Zur Ermittlung des Nomicpunkteabzugs gemäß Regel R.14 (4) (Anzahl der Gebote zum Quadrat) er-

hält der Spieler zwei freie Gebote, die bei der Ermittlung dieses

Punktabzugs nicht berücksichtigt werden

Und so weiter

Georg: Wahrscheinlich würde ich auch eine Objektklasse "Gutschein" formulieren, der dieser Gutschein angehören, so dass sie denselben Regeln unterliegen wie andere Objekte, Die Möglichkeiten die solche Gutscheine bieten können recht attraktiv sein. Ich bitte um eure Anregungen und Kommentare.

[SC2]

Jürgen: Neue Regelidee: [SC] Siegbedingungen

Regelpaket bestehend aus:

- Änderung der Grundregel G.13(1)
- Erlass einer neuen Grundregel : Siegbedingungenregeln
- Aufhebung der einfachen Regel R.5
- Erlass von 5 neuen Siegbedingungenregeln:

I. "VICTORIA PER MENDICITAS VERITAS"

II. "VICTORIA PER POSSESSIONEM"

III. "VICTORIA PER LEGEM JUSTAM "

IV. "VICTORIA PER POLLEX VIRIDIS

V. "VICTORIA PER VINO VERITAS"

G.13 (Spielziel)

(1) neu: Sieger des Spiels ist der Spieler, der als erster die aufgerundete Hälfte aller Siegbedingungenregeln erfüllt.

neue Grundregel : Siegbedingungenregeln

(1) Mit Inkrafttreten dieser Regel wird die Regelklasse Siegbedingungenregeln eingeführt und in dieser die Regeln

I. "VICTORIA PER MENDICITAS VERITAS"

II. "VICTORIA PER POSSESSIONEM"

III. "VICTORIA PER LEGEM JUSTAM "

IV. "VICTORIA PER POLLEX VIRIDIS

V. "VICTORIA PER VINO VERITAS"

erlassen.

(2) Die Regelklasse Siegbedingungenregeln ist in der Hierarchie unterhalb der Grundregeln und überhalb der Einfachen Regeln angeordnet.

(3) Die Zahlen der Siegbedingungenregeln werden vom GM als römische Zahlen vergeben. Jede Siegbedingungenregel hat einen lateinischen oder einen lateinisch klingenden Titel.

(4) In der Abstimmung über einen Regeländerungsantrag zu einer Siegbedingungenregel wird von den Spielern zunächst in der "Ersten Lesung" einfach abgestimmt. Die Abstimmung betrifft die Annahme oder die Vertagung des Vorschlags.

(5) Sollten in der "Ersten Lesung" einer neuen Siegbedingungenregel nur "Ja"-Stimmen abgegeben werden oder in der "Ersten Lesung" zur Änderung einer bestehenden Siegbedingungenregel maximal eine "Nein"-Stimmen abgegeben werden so ist der Vorschlag angenommen.

Spieler die mit "Nein" stimmen müssen in einem Pressebeitrag benennen welche Änderungen sie an der Siegbedingungenregel erwarten.

(6) Wurde der Vorschlag nicht in Erster Lesung angenommen, so ist er vertagt.

(7) Der Spieler, dessen Vorschlag in dieser Form vertagt wurde, darf zusätzlich einen neuen Vorschlag einbringen.

(8) Der Spieler, dessen Vorschlag in dieser Form vertagt wurde, ist berechtigt, seinen Vorschlag im Wortlaut und Inhalt zu verändern, ihn zu belassen oder ihn zurückzuziehen. Abgestimmt wird immer über die zuletzt vom GM veröffentlichte Fassung.

(9) Sollte ein der vertagte Vorschlag nicht zurückgezogen worden sein, so wird in "Zweiter Lesung" einfach über die Annahme oder Ablehnung des Vorschlags abgestimmt. In zweiter Lesung ist der Vorschlag angenommen, falls mindestens drei Mal soviel "Ja"- wie "Nein"-Stimmen für ihn abgegeben worden sind. Ist dies nicht der Fall ist er abgelehnt.

(10) Bei der Anrufung des Gericht bezüglich einer Siegbedingungenregel wird so verfahren wie bei einer Anrufung des Gerichtes bezüglich einer Grundregel.

(11) Regeln, die unterhalb der Regelklasse Siegbedingungenregeln stehen, dürfen weder Siegbedingungenregeln beeinflussen oder Interpretation verändern noch indirekt Einfluss darauf nehmen inwieweit ein Spieler Siegbedingungen erfüllt oder nicht erfüllt. Ausgenommen sind alle Fälle in denen eine Siegbedingungenregel einen solchen Einfluss explizit festlegt.

(12) Für die Annahme einer neuen Siegbedingungsregel werden alle Spieler mit 5 NP belohnt.

(13) Der GM erstellt in jeder Runde eine tabellarische Übersicht über die Siegbedingungen und die Spieler die sie jeweils erfüllen und veröffentlicht diese.

R.5 (Siegbedingung) wird gestrichen.

Neue Siegbedingungsregel - VICTORIA PER MENDICITAS VERITAS ("Sieg durch wahre Armut")

(1) Jeder Spieler, der nur über 5% der Nomic-Punkte des Spielers mit den meisten Nomic-Punkten verfügt, erfüllt diese Siegbedingungsregel.

Neue Siegbedingungsregel - VICTORIA PER POSSESSIONEM ("Sieg durch Besitz")

(1) Jeder Spieler mit mindestens 99 Objekten erfüllt diese Siegbedingungsregel.

Neue Siegbedingungsregel - VICTORIA PER LEGEM JUSTAM ("Sieg durch das gerechte Gesetz")

(1) Jeder Spieler, der in jeder Regelklasse mindestens eine Regel verabschiedet hat, erfüllt diese Siegbedingungsregel.

Neue Siegbedingungsregel - VICTORIA PER POLLEX VIRIDIS ("Sieg durch den grünen Daumen")

(1) Jeder Spieler, der alle Objekte des Typs Blume in seinen Zen-Gaerten hat, erfüllt diese Bedingung

Neue Siegbedingungsregel - VICTORIA PER VINO VERITAS ("Sieg durch den wahren Wein")

(1) Jeder Spieler, der alle Objekte des Typs Alkohol besitzt, erfüllt diese Bedingung

Jürgen: Mehr als das schlichte Anheben der Nomic-Punkte für einen Sieg in diesem Spiel sollten wir uns ein schöneres Regelwerk geben, wie das Spiel gewonnen werden kann. Hier ist er.

Im wesentlichen handelt es sich um den Vorschlag, den Phillip schon vor einigen Runden eingebracht hatte. Ich habe ihn lediglich etwas modifiziert. Das fast 100%ige Nutzen seiner Vorlage ist mit im freilich abgesprochen; es handelt sich also um keinen Plagiatsfall. :-)

Ansonsten freue ich mich auf eure Kommentare zu diesem Vorschlag!

[SC₃]

Paul: neue Regelidee:

Kapitalertragssteuer

(1) Wenn zu irgendeinem Zeitpunkt die Kapitalertragssteuer in das Angebot von Adalbert aufgenommen wird oder in den Besitz eines Spielers

kommt wird sie sofort besitzerlos.

(2) Jeder Spieler erhält jede fünfte Runde nach Abrechnung aller übrigen Transaktionen Prozent des Kontosaldo bei der Staatsbank von Adalbert und von Otto Amazon Ltd auf das eigene Konto überwiesen. Die erste Überweisung findet in der Runde statt, in der die Kapitalertragssteuer ins Spiel kommt.

(3) Es kann nur eine Kapitalertragssteuer geben

DIE GÜLTIGEN REGELN

Ihr findet das aktuelle Regelwerk zum Download unter

http://www.amt-fuer-oeffentliche-unordnung.de/partien/mm/MM_Regeln.pdf

Es gelten die Startregeln aus dem AB Extra XXII. Ihr findet diese Regeln im Internet unter dem Link <http://www.amt-fuer-oeffentliche-unordnung.de/partien/mm/startregel.html> oder einfach in der linken Spalte auf Nomic-Startregel klicken.

Orient Spring 1908 ZAT: Sa., 02.03.2013**GM: Martin Kopp, martin-kopp@arcor.de**

Pseudonym	Kujambel	Kronen	Pfund	Francs	Mark	Lira	Rubel	Plaster
Beethoven	6.38	0	6905-	14774-	8321-	0	3501+	750+
Black Friday	8711.31	0	2724-	1278-	8953-	0	1500+	3471-
Bleistift	1.71	500-	0	1466-	7771-	0	0	10948+ RED
Elefant	1.60	0-	0	0	500-	6851-	0	16979+ RED
Grimgerte	18442.70	0	0	1500-	2540-	0	0	7300-
Hatchepsut	0.48	500-	0	5530-	16051-	485-	16795+	1728- RED
Hercule Poirot	69.27	0	0	131-	10350-	5573-	2000+	8585+
Leckerli	41920.92	0	0	2235-	4268-	0	0	9970-
Shandy Schofel	2951.01	0	0	2781	3178	1478-	500	4600+
Taggert	18953.47	5000-	0-	11070-	2569-	8500-	1894-	2000-
Tigerente	11340.44	0	0	1000-	500+	1000-	0	11300-
Veränderung:		-1512	-1443	-4499	-4000	-3000	17788	4723
Neue Kurse:		0.51	0.91	4.13	6.44	2.36	2.54	7.74
Kosten pro SP:		51.00	91.00	59.00	71.56	118.00	127.00	64.50
Versorgungszentren:		1	1	7	9	2	2	12

Geldtabelle:

Hochgerechnete SP-Tabelle:

1.(==) Hatchepsut	183641.44 KJ (+ 21465.21)	1.(==) Leckerli	2558.95 SP (- 164.28)
2.(==) Leckerli	155805.19 KJ (+ 1995.30)	2.(3) Hatchepsut	2389.66 SP (+ 130.71)
3.(==) Hercule Poirot	151944.48 KJ (+ 1705.41)	3.(2) Elefant	2219.53 SP (- 80.50)
4.(==) Elefant	150807.42 KJ (+ 5724.83)	4.(5) Hercule Poirot	2123.69 SP (+ 37.22)
5.(6) Bleistift	141094.05 KJ (+ 1317.12)	5.(4) Bleistift	2120.80 SP (- 66.54)
6.(5) Beethoven	135591.33 KJ (- 4246.39)	6.(==) Beethoven	2012.27 SP (+ 25.09)
7.(==) Taggert	124117.69 KJ (- 4906.02)	7.(==) Taggert	1875.63 SP (+ 17.73)
8.(9) Tigerente	108512.44 KJ (+ 4371.00)	8.(==) Tigerente	1713.36 SP (- 32.72)
9.(8) Black Friday	104801.15 KJ (- 238.51)	9.(==) Grimgerte	1571.22 SP (- 14.81)
10.(==) Grimgerte	97497.30 KJ (+ 1755.00)	10.(==) Black Friday	1539.80 SP (+ 55.78)
11.(==) Shandy Schofel	75264.94 KJ (+ 108.76)	11.(==) Shandy Schofel	1130.11 SP (- 131.91)

Austria/1	England/1	France/7	Germany/9	Italy/2	Russia/2	Turkey/12
Taggert	Beethoven	Beethoven	Hatcheps.	Taggert	Hatcheps.	Elefant
Taggert	Beethoven	Beethoven	Hatcheps.	Taggert	Hatcheps.	Elefant
A Tri xxx	F Afr S	A Wal xxx	F BOT-BAL	A Ven xxx	A Ukr xxx	A Rum-Bud
	FF MID-WMS	F MID-WMS	F Fin-BOT	F Rom xxx	A Mos S "	A Ser S "
		F LYO S "	F NWS xxx			A Vie-Tri
		A Mar-Pie	A Mun-Boh			F Con-AEG
		F SpS-Mar	A Sil S "			A Seb-Rum
		A Por xxx	A Ber-Mun			A Arm-Seb
		F ENG-MID	A War S			F BLA S "
			RA Ukr xxx			F Tun-TYS
			F NAT S			
			FF MID xxx%			
			A Lvn S			
			A War xxx			
% = NSO						
Tri	Lpl	3H, Por,	3H, Swe,	Ven, Rom	Mos, Pet	3H, Seb, Gre, Ser,
		Bel, Spa	Nor, Den,			Bul, Rum, Vie, Tun,
		Lon	Hol, War,			Bud, Nap
			Edi			
= 1	= 1	= 7	= 9	= 2	= 2	= 12

Presse

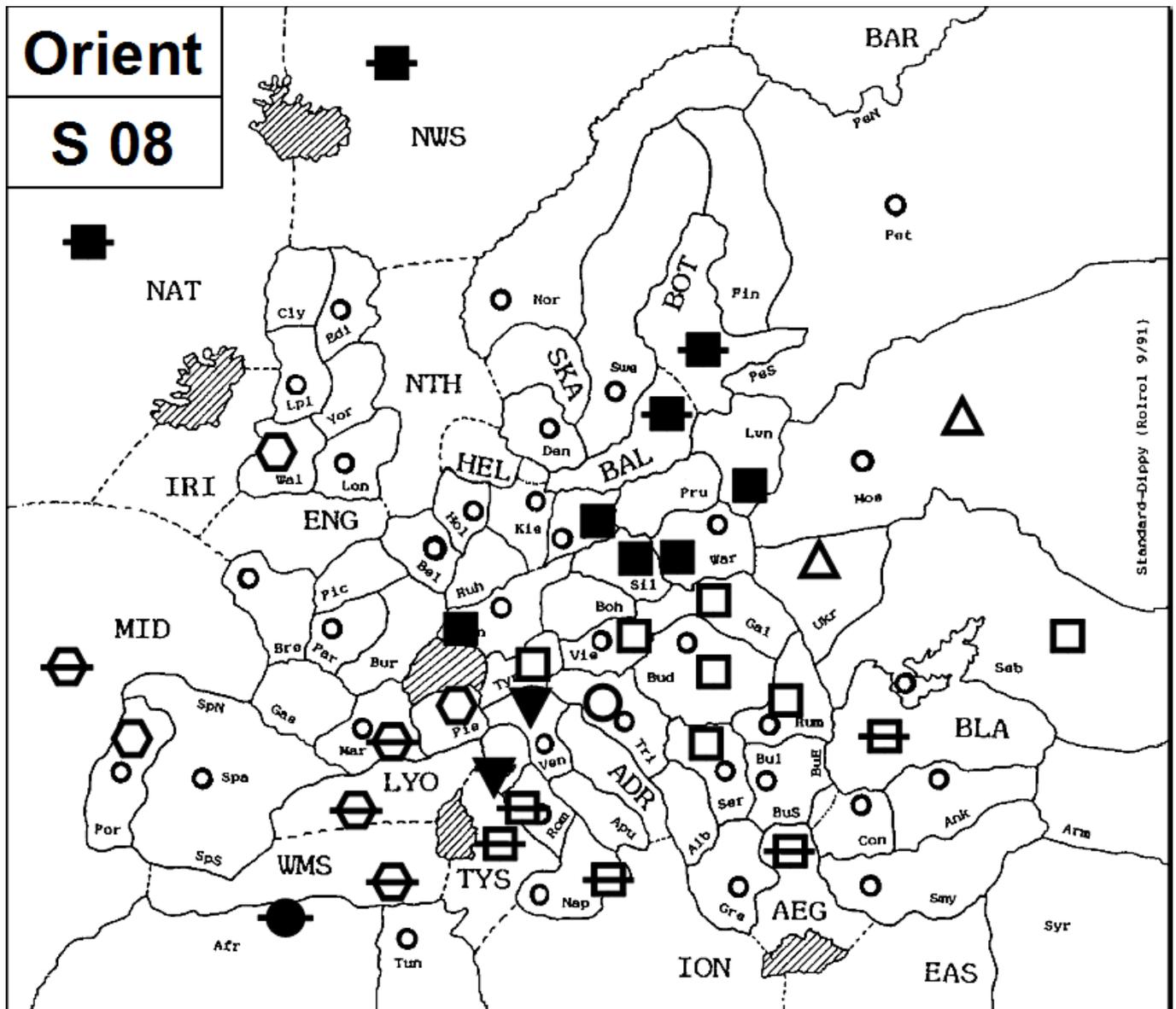
GM an alle:

1. Trotz verzögerter Auswertung wird das Ergebnis von Spring 1908 im Amtsblatt XE erscheinen.
2. Falls sich die Ausgabe des Amtsblatts XF um eine Woche verschiebt, ist der ZAT eine Woche später am 09.03.2013

Liebe Kapitalisten,

an der Börse gab es einen überraschenden Rubelboom. Hier könnten manche ein Kaufsignal verpaßt haben. Hatchepsut profitiert hiervon, während Leckerlis SP-Vorsprung schrumpft. Turkey breitet sich immer mehr nach Westen aus, wobei Italy und Austria in die Zange genommen werden. Der Rest fühlt sich nach Patt an.

Bis bald,
Martin



BALLESTEROS (Golf)<http://www.schroep1.net/pbm/partien/ballesteros/>**GM: Michael Schröpl**

michael.schroep1@gmx.de

Turnier Nr. 366

ZAT: 2013-02-28

Ergebnisse des Turniers "Sparstrumpf-Wettbewerb":

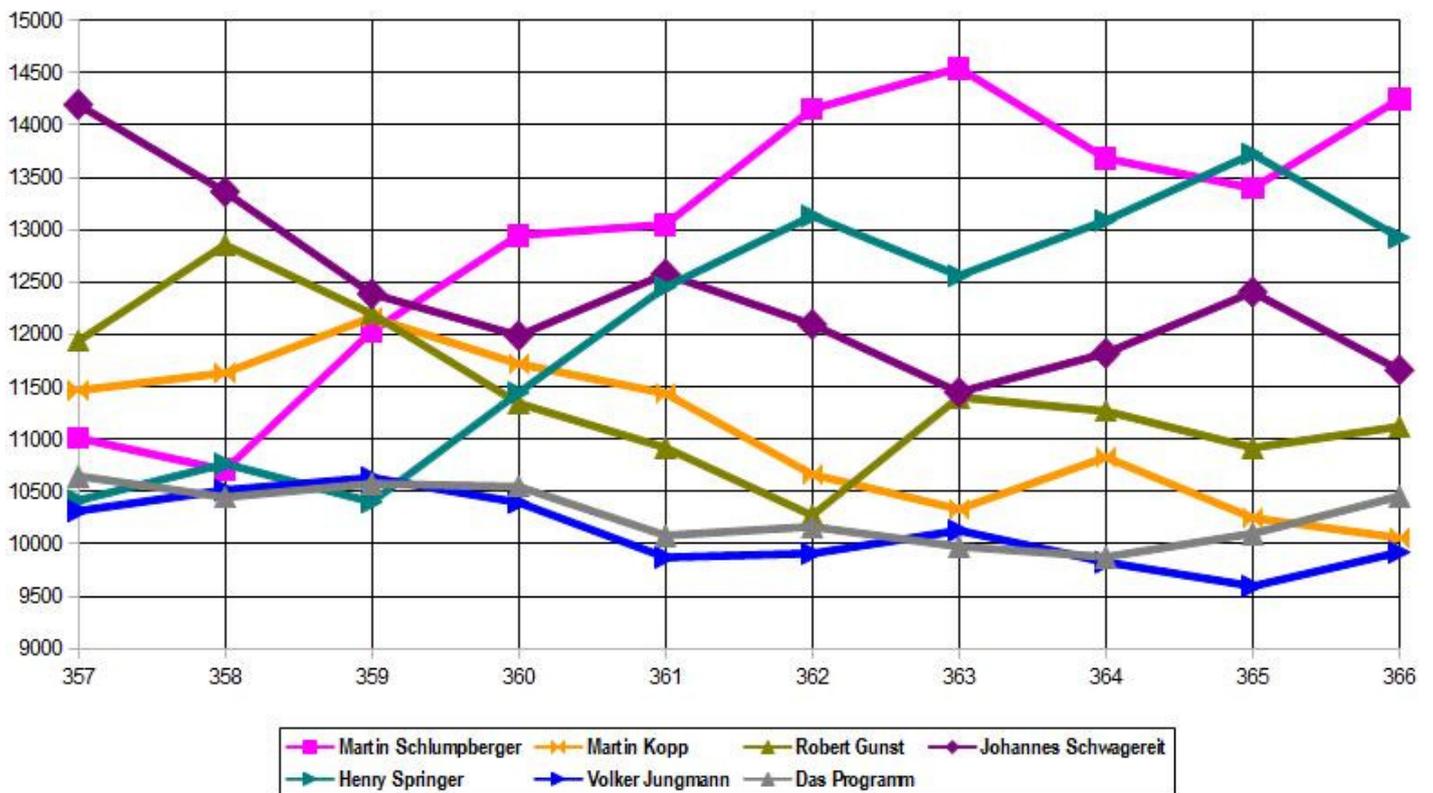
Platz	Punkte	Spieler	326	269	257	288	332	157	Summe	Anm.
1. (2)	2857	C-Martin Schlumpberger	2	2	4	4	3	2	17	
2. (1)	1860	C-Volker Jungmann	4	5	3	2	4	3	21	
(3)	1860	C-Robert Gunst	4	2	3	2	6	4	21	
(4)	1860	C-DAS PROGRAMM	5	3	4	3	3	3	21	
5. (5)	1333	C-Martin Kopp	5	6	2	5	2	6	26	
6. (6)	1115	C-Johannes Schwagereit	5	7	6	5	5	5	33	
(7)	1115	C-Henry Springer	5	7	6	5	5	5	33	

Die Putts von Martin Schlumpberger liefen wie an der Schnur gezogen in die Löcher, was zu einem souveränen Turniersieg führte.

Rangliste:

Platz	Spieler	10%	28%	44%	58%	70%	80%	88%	94%	98%	100%	Punkte	Änderung
1. (2)	C-Martin Schlumpberger	3	6	1	1	3	1	2	7	3	1	14247	+850
2. (1)	C-Henry Springer	5	2	6	1	1	2	7	1	1	6	12928	-796
3. (3)	C-Johannes Schwagereit	1	7	7	3	1	5	6	1	1	6	11661	-745
4. (4)	C-Robert Gunst	5	1	5	7	4	6	1	4	5	2	11119	+200
5. (6)	C-DAS PROGRAMM	4	4	3	3	6	3	5	5	3	2	10455	+357
6. (5)	C-Martin Kopp	7	2	2	6	4	7	4	1	7	5	10058	-190
7. (7)	C-Volker Jungmann	2	5	4	5	7	3	3	6	5	2	9921	+325

Und mit diesem konnte er auch sofort die Führung in der Rangliste zurück erobern.

**Nächstes Turnier:****Anmeldung zum 367. Turnier ("Jack-on-the-Green"):**

260 + 1W3 180 + 1W4 294 + 1W6 212 + 2W2 336 + 2W3 295 + 2W4

Das Programm spielt mit 107 - 96 - 77 - 1 (24.72917)

ZUFALL (Turnierfußball) http://www.schroep1.net/pbm/partien/zufall/	GM: Michael Schröpl michael.schroep1@gmx.de	ZAT: 2013-02-28
Runde 337 (mit 77 WP)		Nächstes Mal: 182 WP

In einem wie erwartet sehr heterogenen, wenngleich leider etwas geschrumpften Teilnehmerfeld setzten sich diejenigen beiden offenen Rasenschacher durch, die gezielt gegen ihre 'Artgenossen' gut runden wollten und dafür 4 Gegentreffer durch Sturm mit Hintermannschaft in Kauf nahmen, was bei nur drei solcher Feinde kein Problem darstellte. Gute Platzierungen schafften auch Sturm mit halbem Ausputzer und Mittelfeld-Kamikaze, die beide gezielt gegen die Turniersieger spielten; von diesen beiden war aber auch nur je ein Team am Start. Damit hat bei den letzten vier Turnieren mit 77 WP jedes Mal eine andere Taktik gewonnen!

Das Wettwürfeln an der Spitze gewann Michael Frenzel, der an diesem Wochenende ansonsten massiv unter miserablen Würfelwürfen meinerseits leiden musste. Die Auswahl der nächsten WP-Zahl weit oberhalb von United-Dimensionen (was die Bandbreite der möglichen Hintermannschaften vermutlich stark einschränken wird) überließ der Turniersieger jedoch dem Zweitplatzierten.

1.	Knobold	Michael Frenzel	0-0-29-36-12	893034 : 860000	206802 : 153198
2.	New Pop Wave	Martin Kopp	0-0-29-36-12	892113 : 860000	206767 : 153233
3.	FC Tote Hose	Lukas Kautzsch	0-12-13-13-39	1366349 : 1187485	200816 : 159184
4.	Inter Maltsev	Robert Gunst	1-20-24-24-8	445921 : 368074	198727 : 161273
5.	Exoten-Club	Lukas Kautzsch	1-20-24-24-8	445889 : 368626	198359 : 161641
6.	Ghostbuster Göttingen	Thorsten Bremer	0-0-17-45-15	1161346 : 1640000	198328 : 161672
7.	1. FC Kaiserslautern	Johannes Schwagereit	0-20-21-27-9	475057 : 393554	196169 : 163831
8.	Milwaukee goes Lummerland	Michael Frenzel	0-0-33-33-11	787696 : 740000	192401 : 167599
9.	Burgherren Camelot	Volker Jungmann	0-0-33-33-11	786724 : 740000	192247 : 167753
10.	Ananas-Bomber	Henry Springer	0-0-15-17-45	1930124 : 1930000	187747 : 172253
11.	KFC Uerdingen	Johannes Schwagereit	20-0-13-11-33	777608 : 597140	187352 : 172648
12.	Vorwärts Tröte	Robert Gunst	20-0-11-13-33	768456 : 604529	183506 : 176494
13.	FC Rückschritt	Volker Jungmann	20-0-11-13-33	767415 : 604409	182632 : 177368
14.	2CV Bremerhaven 1980	Thorsten Bremer	20-0-13-33-11	504360 : 514256	171005 : 188995
15.	Drakoon Dragons	Stefan Bender	20-20-21-8-8	169421 : 182007	168604 : 191396
16.	Badener Gargoyles	Stefan Bender	0-20-13-33-11	503830 : 497633	166293 : 193707
17.	Die Kirschkerne	Henry Springer	0-0-33-11-33	1163668 : 1350000	163715 : 196285
18.	NDW 80er	Martin Kopp	0-8-25-11-33	999674 : 1165727	133190 : 226810
19.	Die Tie-Breaker	GM-Team	16-16-15-15-15	147300 : 382545	85340 : 274660

Kurzfassung der Regeln: Einstieg jederzeit möglich. 2 Teams pro Manager, mit konstanten Teamnamen. Jedes Team spielt gegen jedes andere 10000 Spiele. Normale United-Feldreihenwertung mit 3:1-Regel. Werte für π bzw. \mathbf{A} von 0-20; \mathbf{A} zu \mathbf{V} (nur defensiv) wird halbiert und abgerundet. Torwart würfelt mit W26, Ausputzer mit W30. Jeder Manager darf einen ganzzahligen WP-Wert zwischen 4 und 300 für das nächste Turnier vorschlagen; der Vorschlag des bestplatzierten Vereins wird genommen. "Die Tie-Breaker" spielen stets mit gleich vielen WP in allen Reihen (max. 20 in π/\mathbf{A}). Die erspielten Punkte des jeweils besser platzierten Teams eines jeden Managers werden in der ewigen Rangliste sowie der Kalenderjahres-Rangliste erfasst.

Zugformat: E-Mail (bevorzugt) bzw. DIN A6 (Postkarte) quer; Spielname, Teamnamen & Reihenwertungen (in WP) angeben.

Jahresrangliste 2013 / Zwischenstand:

Platz	Spielername	Absolut	Schnitt	Partien	Bewertung
1.	Lukas Kautzsch	2.0851	1.0425	2 / 0.743	0.7745
2.	Robert Gunst	2.0754	1.0377	2 / 0.743	0.7709
3.	Thorsten Bremer	2.0734	1.0367	2 / 0.743	0.7701
4.	Johannes Schwagereit	2.0639	1.0319	2 / 0.743	0.7666
5.	Volker Jungmann	2.0459	1.0229	2 / 0.743	0.7599
6.	Martin Kopp	1.9826	0.9913	2 / 0.743	0.7364
7.	Stefan Bender	1.8050	0.9025	2 / 0.743	0.6704
8.	Henry Springer	1.7527	0.8763	2 / 0.743	0.6510
9.	Marcel Seidel	1.0639	1.0639	1 / 0.591	0.6287
10.	Andreas Zöch	1.0639	1.0639	1 / 0.591	0.6286
11.	Herbert Frohn	1.0638	1.0638	1 / 0.591	0.6286
12.	Michael Frenzel	1.0483	1.0483	1 / 0.591	0.6195
13.	GM-Team	0.4840	0.2420	2 / 0.743	0.1798

AUFSTIEG / 28. Saison	GM: Michael Schröpl	United
Runde 9	 michael.schroep1@gmx.de	ZAT: Do., 2013-02-28, 11 Uhr

Zugformat per Mail: Partienname im Subject, *ein* Text-Attachment (bevorzugt) *oder* Mail-Body, max. 40 Zeichen breit, sortiert nach Auswertungsreihenfolge der Phasen, je 4 Leerzeilen zwischen zwei Phasen

Die Winterpause ist vorbei. Doch während im realen Fußball gerade die Rückrunde mit dem üblichen Dreckswehler beginnt, biegt unser Ligasystem bereits auf die Zielgerade der Saison ein. Alle Entscheidungen sind jedoch noch offen, und vor allem am unteren Rand des Ligasystems herrscht ein wunderbar dichtes Gedränge.

Warteliste

Auf der Warteliste steht (0): derzeit niemand.

Vereine mit einem NMR in der laufenden Saison: *American Soccer Club II, 3.FC Eiderstedt, Profexa Vorwärts, PS Spielerei, Ritter der Tafelrunde, Soup Dragons, FC Südlich.*

Vereine mit zwei NMRs in der laufenden Saison: *Die Heiligen Flußpferde.*

Dies & Das

Teamkader-Printouts per Mail versandt an den *FC Südlich* und die *Heiligen Flußpferde*. Das kann jeder Manager jederzeit bei mir anfordern und wird dann jeweils nach Ende der Auswertung erledigt; an NMRler mit einer mir bekannten Mail-Adresse versende ich solche Übersichten automatisch. Ausgenommen von diesem Service sind Vereine mit zwei gleichnamigen Spielern in ihrem Mannschaftskader.

Ergebnisse des Pokal-Halbfinals

SV Comixense - Lokomotive Albany 1830 1 : 2 n.V. (1 : 1)

Torschützen: Kurumu (9.) *** General Motors (40., 94.)
 Elfmertore: - (1 verschossen) *** -
 Gelbe Karten: Skuld, Urd *** ---

In einer dramatischen Begegnung setzte sich der deutlich stärkere Erstligist knapp, aber verdient durch. Comixense wusste um seine Chance im Elfmeterschießen und versuchte, dieses zu erreichen; Albany hatte richtig taktiert und ein deutliches Übergewicht bei den Spielanteilen. Durch den fragwürdigen Elfmeter hätte der Zweitligist allerdings alles klar machen können. In der Verlängerung hatten die Eisenbahner mehr Reserven und schafften durch den zweiten Treffer des besten Torschützen der 1. Liga früh die entscheidende Führung, der Comixense dann nichts mehr entgegenzusetzen hatte.

SpVgg Kieselstein - Titanic Players 0 : 1

Torschützen: --- *** Centaur (30.)
 Elfmertore: - (1 verschossen) *** -
 Gelbe Karten: --- *** Troll

In der anderen Begegnung trafen die beiden Überraschungsteams aufeinander, und auch hier musste der spätere Sieger einen Elfmeter überstehen. Dabei waren die Kieselsteine stärker; den Titanics hätte die bessere Taktik alleine nicht gereicht. Den Ausschlag gab der erheblich größere Einsatzwille der Players, die dadurch die Spielanteile exakt herumdrehen und damit einen knappen, aber letztlich verdienten Sieg erringen konnten.

Die Lage

1. Liga: Trotz eines Patzers bei seinem kommenden Gegner im Pokalfinale kann *Lokomotive Albany 1830* seine Tabellenführung verteidigen; 3 bzw. 4 Punkte dahinter haben der *American Soccer Club II* und EW-Tabellenführer *Grobitown Rangers* noch geringe Hoffnungen auf die Meisterschaft. Alle übrigen Konkurrenten sind bei mindestens 7 Zählern Rückstand wohl aus dem Rennen, darunter auch der Rundenbeste *Halifax Heroes*.

Im Abstiegskampf hat Oberpechmarie *Titanic Players* bei komplett unverdienten 8 Punkten Rückstand auf das rettende Ufer nur noch theoretische Chancen; auch die *Mangelsdorfer Mannen* als zum dritten Mal schwächstes Team der Runde sowie die *PS Spielerei* dürften ihre jeweils 4 Zähler Rückstand kaum mehr aufholen können. Den vierten Abstiegsrang belegen nun die *Kraichgau Rangers*, allerdings nur einen Punkt hinter drei Konkurrenten - da ist noch alles offen, und vor allem Glückswürfler *VfL Chaos 2003*, der eigentlich auf Rang 11 stehen müsste, sollte sich keinesfalls in Sicherheit wähnen.

2. Liga A: Zwei bittere 0:1-Niederlagen und das Pokal-Aus nach Verlängerung holen den *SV Comixense* wieder auf den Boden der Tatsachen zurück: Tabellenführer ist das Team jetzt nur noch durch das bessere Torverhältnis gegenüber dem Glückswürfler und Rundenbesten *Steinbock Schilda*. Die Verfolger wackeln allerdings ebenfalls: Der *Hexenkessel SV* mit zwei sowie die *Spekulanten* mit drei Punkten Rückstand liefern ihre schwächste Saisonleistung ab. Besser präsentieren sich da die *Viking Raiders* mit ebenfalls drei sowie Pechwürfler *3.FC Eiderstedt* mit vier Punkten Rückstand auf die Spitze.

Im Tabellenkeller sind nun drei Teams punktgleich: *Lokomotive Leipschs* gewinnt als Rundenschwächster beide Schicksalsspiele, die *Soup Dragons* punkten in zwei torlosen Begegnungen. Dadurch sind die *Goaldies* in einer rabenschwarzen Runde auf den letzten Tabellenplatz abgestürzt, und da die *Kogge Hansa* immerhin drei Punkte mehr hat, dürften wohl zwei dieser drei Teams den Klassenerhalt auf sportlichem Wege nicht mehr schaffen.

2. Liga B: Das *Agricola Team* baut seinen Vorsprung an der Tabellenspitze auf nunmehr 4 Punkte aus. Dahinter folgen punktgleich der EW-Tabellenführer *Blut-Rot Mannheim* und die *Ritter der Tafelrunde*, wobei letztere diesmal ihre beste Saisonleistung zeigen konnten. Chancen auf den Aufstieg haben bei zwei Zählern Rückstand auch noch der Pechwürfler und diesmal überragende Rundenbeste *SpVgg Kieselstein* (mit dem zweitbesten EW-Wert seiner Liga in der laufenden Saison) sowie die *Sesamstraßen Kicker*.

Im Tabellenkeller schafft *Atletico Cheb FC* als neuer Oberglückskeks mit zwei ungeheuerlichen Würfelerfolgen satte 4:0 Punkte und schafft damit den Punktgleichstand mit zwei Konkurrenten: *Profexa Vorwärts* und den diesmal von Stan Dard betreuten *Heiligen Flußpferden*. Doch nur einen bzw. zwei Punkte besser stehen drei weitere Teams, darunter der Rundenschwächste *Brunswick Lions* - hier muss also noch die halbe Liga ums Überleben zittern.

Allgemeines über das Ligasystem

Die Streuung der Glückswürfelei ist in dieser Saison in allen drei Ligen erheblich höher als im Vorjahr (durchschnittliche Abweichungen: 1. Liga = 2.48 Punkte, 2. Liga A = 1.81 Punkte, 2. Liga B = 2.90 Punkte); es gibt nach nur vier Vereinen im Vorjahr diesmal immerhin neun Vereine mit jeweils mehr als 4 Punkten Abweichung von ihrem Erwartungsergebnis (*VfL Chaos 2003*, *Steinbock Schilda*, *Agricola Team*, *Ritter der Tafelrunde* und *Atletico Cheb FC* im Plus; *PS Spielerei*, Pokalfinalist *Titanic Players*, *Blut-Rot Mannheim* und *SpVgg. Kieselstein* im Minus).

Weniger als einen Punkt Streuung haben in der 1. Liga zwei Vereine (*Grobitown Rangers* und *FC Hollywood*), in der 2. Liga A drei Vereine (*SV Comixense* mit der geringsten Abweichung aller Vereine, *Hexenkessel SV* und *Kogge Hansa*) und in der 2. Liga B nur ein einziger Verein (*Heilige Flußpferde*).

1. Liga 17. Spieltag

PS Spielerei - FC Südlich 3 : 1

Torschützen: Maldonado (19.), diResta (28.), Perez (88.) *** Morcilla (63.)

Weiß der Himmel, was Stan Dard da geritten haben mag: Mit 10 Mann auf dem Platz auswärts auch noch Rasenschach zu spielen, das kann's einfach nicht sein. Die Autos lagen schon nach einer halben Stunde klar in Führung und ließen sich die Butter nicht mehr vom Brot nehmen. Dennoch taumelt die PS Spielerei ihrem siebten Abstieg in der Vereinsgeschichte entgegen.

VfL Chaos 2003 - Kraichgau Rangers 1 : 0

Torschützen: Plagiat (23.) *** ---

Angesichts des gesperrten Wirt beim Gegner vertraute der VfL auf seine Stärke im eigenen Stadion und ließ die taktisch zudem unglücklich eingestellten Gäste nicht zur Entfaltung kommen. Das Ergebnis sieht zwar knapp aus, doch die Chaoten hatten genügend Chancen für mindestens einen weiteren Treffer.

American Soccer Club II - FC Hollywood 0 : 1

Torschützen: --- *** Orson Welles (27.)

Vielleicht hätte ASCII sich ihren gegen Mitte der Saison massiv aufgerüsteten Gegner doch etwas genauer ansehen sollen? Hollywood machte jedenfalls alles richtig, kam im Stadion des Titelkandidaten auf eine knapp ausgeglichene Begegnung und konnte dank des überragenden Woody Allen sämtliche der nicht gerade wenigen Torchancen der Amis entschärfen. Und schon ist der FC wieder dran am Mittelfeld, während im Titelrennen gerade eine Vorentscheidung gefallen sein könnte.

Heart of Scapa Flow - Grobitown Rangers 1 : 3

Torschützen: Stefano Bollani (82.) *** Golf (33.), Kilo (28.), Juliett (40.)

Manager Kamlah hatte die Sperre beim Gegner wohlwollend registriert und seinen Plan darauf aufgebaut, doch die fanatischen Zuschauer brüllten die Herzen immer wieder nach vorne, sodass die Gastgeber spürbare taktische Vorteile besaßen. Effizienz bei der Verwertung ihrer Chancen ließen die Gastgeber jedoch komplett vermissen, und nachdem Grobitown den Tabellennachbarn vor der Pause drei Mal satt ausgekontert hatte, war die Luft aus diesem Verfolgerduell komplett draußen.

Halifax Heroes - Mangelsdorfer Mannen 2 : 0

Torschützen: Fairfax (70.), Shirax (68.) *** ---

Bei anderthalb Klassen Unterschied war die Einschätzung von Gäste-Coach Gunst, hier nur äußerst geringe Chancen zu haben, trotz seiner richtigen Taktik vollkommen zutreffend. Mit einem Doppelschlag beseitigte Halifax jegliche Zweifel am Ausgang dieser einseitigen Begegnung.

Titanic Players - Lokomotive Albany 1830 3 : 1

Torschützen: Hydra (35., 62., 70.) *** General Motors (56.)

Schlusslicht gegen Tabellenführer - was soll da schon passieren? Aber es passiert! Die Titanics warfen alles nach vorne, überraschten den Meister auf dem falschen Fuß und konnten durch drei Kopfballtore der überragenden Hydra völlig verdient beide Punkte erobern. Damit ist nun kein Verein des Ligasystems mehr auswärts ungeschlagen, und die Players haben sich schon mal für das Pokalspiel warmgeschossen.

Sperren 1. Liga:

keine!

Sperren 2. Liga A:

Goaldies: ter Stegen (1), Van der Zaar (1)

SV Comixense: Urd (1)

Managerclub Voß (1), Moritz (1)

United:

Sperren 2. Liga B:

Agricola Tischlerei (1),
Team: Privatforst (1),
Gehege (1)

Kallemänner: Karlfaktor (1)

1. Liga 18. Spieltag

Grobitown Rangers - Titanic Players 4 : 1

Torschützen: Uniform-Echo (81.), Charlie (67.), Golf (41.), Juliett (85.) *** Griffon (80.)

Auch hier hatten die Gäste richtig taktiert, doch der Unterschied an Substanz war einfach zu groß, als dass sie hätten mithalten können. Grobitown wird in der Rückrunde immer stärker, während die Titans die Liga abgeschrieben haben und sich voll auf den Pokalwettbewerb konzentrieren dürfen.

VfL Chaos 2003 - Halifax Heroes 2 : 2

Torschützen: US-Politik (68.), Managerfehler (61.) *** Korkmax (30.), Glenfiddix (54.)

Optisch sah der Zug des VfL sehr nach TEAMCHEF aus, doch die mit lautem Knirschen gebrochene 3:1-Regel verrät, dass der schöne Schein hier trog. Taktisch hatten beide Manager ihren Gegner falsch eingeschätzt; Halifax hatte dabei deutlich mehr Substanz zu bieten und verpasste den eigentlich verdienten Auswärtssieg nur durch eine schwache Defensivleistung.

American Soccer Club II - Heart of Scapa Flow 3 : 1

Torschützen: UUmI (10., 31.), Plus (83.) *** Enrico Pieranunzi (74.)

Ohne den gesperrten Stanley Jordan waren die Gäste hier hoffnungslos unterlegen. ASCII lag schon nach einer halben Stunde klar vorne und hätte jederzeit zulegen können. Ob Albany womöglich noch ein zweites Mal patzt?

FC Hollywood - FC Südlich 2 : 1

Torschützen: Elijah Wood (41., 67.) *** Albondigas (83.)

Gelbe Karten: Jim Carrey, Will Smith *** ---

Auch in Bestbesetzung ließen sich die von Stan Dard erneut unfokussiert aufgestellten Südlicher überrollen. Hollywood ist ja bereits berüchtigt für seine starke Rückrunden-Performance, und mit solchen Einkäufen ist das Team eindeutig zu stark für einen Abstieg. Dies zeigt sich auch in der Ligatabelle, denn dort sind beide Teams nun bereits punktgleich!

Mangelsdorfer Mannen - Lokomotive Albany 1830 0 : 7

Torschützen: --- *** Niagara (9., 47., 77.), Hans-Dietrich (26., 49., 84.), Huch (37.)

Mit "Molly gegen TGV" hatte Manager Gunst die Ausgangslage durchaus treffend beschrieben. Dass seine Musiker jedoch dermaßen vom Zug überfahren wurden, lag nicht allein daran, dass Albany die richtige Taktik gefunden hatte: Die Gäste spielten sich in einen Rausch und verwandelten genau die Hälfte ihrer Torchancen, was in einem Erstliga-Duell ausgesprochen unüblich ist.

Kraichgau Rangers - PS Spielerei 0 : 0

Gelbe Karten: Anti-Kohle-Kai, Nick *** ---

Nach dem Kontostand dieser Vereine zu urteilen sammeln beide bereits Punkte für die kommende Zweitliga-Saison. Hier bekam jeder seinen Punkt: Die Rangers für ihren Heimvorteil, die Autos für ihre richtige Taktik. Jedes andere Ergebnis wäre extrem unwahrscheinlich gewesen.

Dies & Das - 1. Liga

PS Spielerei: Die letzte Handelsrunde war in Runde 7. Deine Nichtligaverkäufe konnten nicht mehr durchgeführt werden.

FC Südlich: NMR-Training *Gatao, Mett.*

2. Liga A 17. Spieltag

Die Spekulanten - SV Comixense 1 : 0

Elfmertore: 1 *** -

Gelbe Karten: Andre Ethier *** Keiichi, Kurumu

In dieser engen, aber wenig unterhaltsamen Begegnung führte der Elfmeterpfiß die Entscheidung herbei. Dabei wäre angesichts der Spielanteile ein torloses Remis viel gerechter gewesen. Außerdem hatten die Spekulanten mehr geprügelt als die Gäste, die selbst ohne eigene Torchance allein dadurch absolut gleichwertig gewesen waren.

Viking Raiders - 3. FC Eiderstedt 0 : 0

Mit ihren Fans im Rücken waren die Wikinger stärker, aber Eiderstedt hatte an der richtigen Stelle dagegen gehalten und damit die Punkteteilung zum klar wahrscheinlichsten Ergebnis gemacht. Beide Teams bleiben damit in der Verfolgergruppe des Aufstiegsrennens ihrer Liga.

Steinbock Schilda - Hexenkessel SV 5 : 2

Torschützen: Montag (15., 38., 85.), Willi (31.), Typ O'Dry (11.) *** Aberfeldy (67.), Majo no Takkyuubin (13.)

Manager Haack hatte dem Gegner bei der Taktikwahl den Vortritt gelassen, was sich als absoluter Glücksgriff erwies. Im verblüffend torreichen Spitzenspiel der beiden punktgleichen Verfolger war Schilda haushoch überlegen und nutzte die Gelegenheit, auch gleich sein Torverhältnis aufzubessern.

Managerclub United - Goaldies 6 : 0

Torschützen: Neumann (18., 47.), Talent 2 (43.), Bauer (33.), Bischoff (88.) *** ---

Elfmertore: 1 *** -

Rote Karten: --- *** Van der Zaar (3.)

Gelbe Karten: Bauer, Moritz *** ---

Die Geschichte dieser Begegnung wurde hauptsächlich vom Pfeifenmann geschrieben, der für einen auf beiden Seiten sehr vorsichtigen Härteeinsatz volle Kanne zulagte. Die beiden Gelben Karten gegen den Managerclub, der einen Punkt HV zu wenig eingesetzt und dafür einen Härtepunkt oben drauf gelegt hatte, wären allerdings vermeidbar gewesen. Das Spiel selbst war zum Glück dermaßen einseitig, dass sein Ausgang nie in Frage stand, wenngleich die Höhe des Ergebnisses etwas absonderlich anmutet.

Soup Dragons - Reissdorfer Thekentornados 0 : 0

Mit der richtigen Taktik hatten die Tornados es gerade einmal geschafft, einen Münzwurf um den zweiten Punkt zu erreichen, den sie dann auch erfolgreich absolvierten. Für die klar stärkeren Drachen ist dieses Remis ein bitterer Rückschlag im Überlebenskampf, während Reissdorf mit diesem Auswärtspunkt seinen Platz in der Mitte der Tabelle festigt.

Lokomotive Leipschs - Kogge Hansa 3 : 1

Torschützen: Harald R. Train (47., 88.), Kain Abel (11.) *** Kiessee (19.)

Ein Hoffnungsschimmer für die Sachsen? In einer absolut fairen Begegnung auf Augenhöhe zeigte die Lok keine Nerven und überzeugte mit der besseren Verwertung ihrer zahlreichen Torchancen, während die Kogge nach ihrem frühen Ausgleichstreffer nichts Zählbares mehr zustande brachte. Damit schrumpft der Abstand zwischen Rang 9 und Rang 12 der Tabelle auf nur noch 3 Zähler.

2. Liga A 18.Spieltag

Goaldies - Lokomotive Leipschs 4 : 5

Torschützen: Hildebrand (25., 55.), Lehmann (3.), Drobny (35.) *** Peer Siel (24., 67.), Detlef D. Soost (36.), Harald R. Train (45.)

Elfmertore: - *** 1 (1 verschossen)

Gelbe Karten: Kleff, Lehmann, ter Stegen *** ---

Selten habe ich ein hanebücheneres Ergebnis gesehen als dieses hier. Das liegt gar nicht allein daran, dass die Goaldies beim Wettwürfeln über 80% Siegchance hatten. Die Lokomotive hatte nämlich versucht, fünf Punkte Heimvorteil (!) einzusetzen und dafür zwei WP auf der Bank verschimmeln lassen. Dass auch hier wieder der Schiedsrichter die armen Tormänner mit Strafen überschüttete, von denen dann einer der beiden Elfmeter auch noch die völlig unverdiente Niederlage besiegelte, setzt dem Skandal die Krone auf. Jetzt wird es wirklich gefährlich für Gastgeber, denn mit diesem Ergebnis ist Leipschs in der Tabelle vorbeigezogen!

Viking Raiders - Soup Dragons 0 : 0

Mit diesem überraschenden, aber aufgrund der richtigen Gästetaktik gar nicht mal völlig unverdienten Remis reichen die Dragons nun sogar die Rote Laterne an die Goaldies weiter - spannender könnte der Abstiegskampf nicht sein, bei drei punktgleichen Vereinen am Tabellenende! Für die Wikinger ist die Punkteteilung weit weniger erfreulich, aber noch ist das Aufstiegsrennen nicht entschieden.

Steinbock Schilda - Managerclub United 3 : 1

Torschützen: C.M. Simple (26.), Montag (90.), Martini (18.) *** Voß (28.)

Rote Karten: --- *** Moritz (69.)

Gelbe Karten: --- *** Voß

Ohne den einmal mehr völlig überzogenen Platzverweis gegen Moritz wäre die Sache deutlich enger geworden. Am Ende steht jedoch ein verdienter Sieg für die erneut auf Konter spielenden Steinböcke, der gleichzeitig einen neuen Vereinsrekord markiert: 9 Heimsiege in einer Saison hat Schilda noch nie geschafft! Und zwei Mal darf man ja noch vor eigenem Publikum antreten. Die erste Liga ist zum Greifen nah!

Hexenkessel SV - SV Comixense 1 : 0

Torschützen: Trevor Erhardt (56.) *** ---

Gelbe Karten: --- *** Belldandy, Moka, Skuld, Urd

Und wieder unterliegt der Tabellenführer mit 0:1, ohne eine eigene Torchance herausgespielt zu haben. Zudem produzierte sich auch hier der Mann in Schwarz, der jedes einzelne Foulspiel dieser Begegnung mit einer Karte ahndete und dabei keine der drei Göttinnen ausließ. Damit ist der bereits sicher scheinende Aufstieg der Anime-Charaktere auf einmal wieder ernsthaft in Gefahr geraten.

Reissdorfer Thekentornados - Kogge Hansa 2 : 3

Torschützen: Rumms Di Bumms (10., 41.) *** Kiesesee (4., 80.), Kreppel (28.)

Ist das der Befreiungsschlag für die Gäste? Die Begegnung wogte hin und her, doch die mutigen Hanseaten hatten die bestmögliche Taktik gefunden und dadurch hauchdünne Feldvorteile herausspielen können, die am Ende mit einem etwas glücklichen Auswärtssieg belohnt wurden. Damit verschafft sich die Kogge ordentlich Luft nach hinten in der Ligatabelle.

3. FC Eiderstedt - Die Spekulanten 0 : 0

Mit einer sowohl taktisch guten als auch einsatzfreudigen Vorstellung hielten die Spekulanten im Rahmen ihrer Möglichkeiten dagegen, was jedoch nicht einmal für den klassischen Münzwurf reichte. Sie brauchten daher noch eine ordentliche Portion Glück, um die verbliebenen Torchancen der Gastgeber schadlos zu überstehen. Für beide Vereine scheint damit der Zug nach ganz oben mehr oder weniger abgefahren zu sein.

2. Liga B 17.Spieltag

Agricola Team - FC Lurchschutzgebiet 0 : 0

Bei keiner der beiden Taktiken dieser Kontrahenten konnte man ahnen, dass sie dazu führen würde, dass in der gesamten Begegnung kaum Torchancen auf beiden Seiten übrig bleiben würden. Genau dies war aber der Fall, was für die Lurche einen taktischen Volltreffer und einen völlig verdienten Auswärtspunkt beim Tabellenführer bedeutete.

SpVgg Kieselstein - Brunswick Lions 1 : 1

Torschützen: Birgit (10.) *** P.Tersilie (73.)

Gut gedacht ist meistens das Gegenteil von gut gemacht, und auch hier hatte die Umsetzung der Gästetaktik dazu geführt, dass die Kieselsteine diese Begegnung mit gut 70% Siegchance klar dominierten. Eine einzige Unachtsamkeit in ihrer Defensive kostete die Spielvereinigung jedoch den verdienten Sieg.

Kallemänner - Die heiligen Flußpferde 2 : 1

Torschützen: Karlo (44.), Karlgon (90.) *** Stavros (63.)

Gelbe Karten: Karlfaktor *** ---

Stan Dard ließ die schweren Tiere munter ins Leere mauern, was den Kallemännern das Siegen sehr erleichterte. Dennoch mussten die Fans der Gastgeber bis zur allerletzten Minute zittern, als Karlgon den Ball auf dem seifigen Boden noch irgendwie in den Kasten stochern konnte. Ein wichtiger Heimsieg im Kampf ums Überleben!

Galaktische Raungilde - Ritter der Tafelrunde 0 : 2

Torschützen: --- *** Parzival (49.)

Elfmertore: - *** 1

Gelbe Karten: Zylonen *** Gawain, Merlin

Damit ist der schöne Heimnimbus der Galaktiker in der laufenden Saison im Eimer. Das mit dem geplanten Heimsieg der Raungilde scheiterte schon mal am völligen Fehlen eigener Torchancen. Drei Fouls in 90 Minuten wurden schon wieder mit drei Gelben Karten und einem Strafstoß geahndet, wobei letzterer zum Glück diese Begegnung nicht entschied.

Atletico Cheb FC - Blut-Rot Mannheim 1 : 0

Torschützen: Lena (47.) *** ---

Gelbe Karten: Marianna, Xenia *** ---

"Jetzt mal eine Serie starten!" war die Anweisung von Manager Wetzstein an seine Mädels - und die hauten doch glatt den Tabellenzweiten weg! Wobei die eigentliche Überraschung darin besteht, dass Atletico Cheb dank der besseren Taktik sogar etwas mehr vom Spiel hatte und die wenigen Torchancen der Gäste mit überschaubarem körperlichen Einsatz entschärfen konnte. Die Böhmen machen weiter Druck auf die Konkurrenz am Tabellenende; bekommt Mannheim im Schlussspurt schon wieder den Aufstiegsbammel?

Profexa Vorwärts - Sesamstraßen Kicker 1 : 1

Torschützen: Hein Blöd (23.) *** Rottenmeier (36.)

Irgendwie müssen die Gastgeber im Spielplan um eine Zeile verrutscht sein: Ihr Heimspiel gegen die Kallemänner ist erst nächste Runde. Statt dessen kam die Sesamstraße zu Besuch und nahm mit der richtigen Taktik verdient einen Punkt mit nach Hause.

Dies & Das - 2. Liga B

Heilige Flußpferde: NMR-Training *Almuth, Kleiderschrank, Walfisch.*

2. Liga B 18.Spieltag

Ritter der Tafelrunde - Profexa Vorwärts 0 : 0

Souverän kontrollierten die Ritter den Spielverlauf und kamen auch zu etlichen guten Torgelegenheiten. Doch die Gäste wehrten sich im Rahmen ihrer taktischen Möglichkeiten und retteten am Ende einen glücklichen Auswärtspunkt, der im Abstiegskampf noch viel wert sein kann. Und auch die Tafelrunde bleibt im Rennen um den zweiten Aufstiegsrang dabei.

SpVgg Kieselstein - Atletico Cheb FC 0 : 2

Torschützen: --- *** Gina (5.), Lena (69.)
Gelbe Karten: --- *** Gina

Es ist nicht zu fassen! Wir alle wissen, welche absurde Ergebnisse beim Wettwürfeln zwischen zwei offensiven Teams gelegentlich zustande kommen, aber die Gäste hatten vor ihrem Härteeinsatz eine Siegchance von drei Viertel Prozent (!) und nach selbigem auch nur drei Mal so viel. Doch nachdem Manager Wetzstein die Parole "hinten sauber halten und vorne treffen" ausgegeben hatte, taten seine Mädels exakt wie geheißen... aua, aua, aua.

Kallemänner - Galaktische Raumgilde 4 : 0

Torschützen: Karlo (8., 41.), Karlgon (85.), Kallaleika (38.) *** ---
Gelbe Karten: Kallodrio, Karlschlag *** ---

Die Gegner-Analyse von Manager Seidel klang durchaus vernünftig, ging aber voll daneben. Die Kallemänner hatten riesige Freiräume auf dem Platz und nutzten diese dank einer ausgezeichneten Chancenverwertungsquote zu einem klaren Heimsieg. Und plötzlich müssen die Galaktiker wieder ums Überleben kämpfen!

Die heiligen Flußpferde - FC Lurchschutzgebiet 4 : 3

Torschützen: Talent 3 (8., 56.), Varro (51.), Laelius (21.) *** Moorwurm (6.), Kaulquappe (19.), Krötenzaun (55.)

Stan Dard fühlte sich im eigenen Stadion stark genug, um jede Taktik der Gäste auszuhalten, und daraus entwickelte sich eine offene Begegnung mit Torchancen auf beiden Seiten, in der die Flußpferde ihre Führung in einer ereignislosen letzten halben Stunde über die Zeit retten konnten. Für die Spannung im Abstiegskampf ist das ein Traumergebnis, denn die gesamte untere Tabellenhälfte ist jetzt nur noch durch zwei Punkte voneinander getrennt!

Blut-Rot Mannheim - Sesamstraßen Kicker 1 : 1

Torschützen: Henriette Wagner (84.) *** Rovaniemi (69.)
Gelbe Karten: --- *** Rettich

Es kriselt weiter bei den Roten: Trotz klarer taktischer Überlegenheit gelingt den Gastgebern erneut kein Sieg, und der zweite Tabellenplatz kann lediglich durch das überragende Torverhältnis verteidigt werden. Ob der Treffer der Gäste aus der einen per Härte zusätzlich erzeugten Torchance resultierte, lässt sich leider nicht mit Sicherheit feststellen.

Brunswick Lions - Agricola Team 0 : 2

Torschützen: --- *** Fischfang (12., 73.)
Elfmertore: - (1 verschossen) *** -
Rote Karten: --- *** Privatforst (17.), Gehege (88.)
Gelbe Karten: --- *** Tischlerei

Mit diesem bei gleicher Taktik (hoppla!) hochverdienten Erfolg dürften die Gäste dem Aufstieg nun bereits ganz nahe sein. Und das ist auch gut so, denn das vom Schiedsrichter angerichtete Blutbad bei den Karten beschert dem Tabellenführer gleich drei Sperren im nächsten Ligaspiel gegen den direkten Verfolger Blut-Rot Mannheim. Glücklicherweise waren die Bauern auch zu neunt noch das klar bessere Team.

1. Liga

Platz	Verein	Heim	Auswärts	Diff	Tore	Punkte	DP	WP	Geld	Manager
1)	Lokomotive Albany 1830	7 1 1	4 4 1	+27	44:17	27:9	26	4.5	1304	A.Reschke
2)	American Soccer Club II	5 3 1	4 3 2	+14	25:11	24:12	20	3.5	1702	L.Kautzsch
3)	Grobitown Rangers	5 2 2	4 3 2	+12	23:11	23:13	38	4	2179	D.Kamlah
4)	Heart of Scapa Flow	3 3 2	4 3 3	+5	30:25	20:16	100	2	210	V.Bongartz
5)	Halifax Heroes	3 4 1	3 4 3	+4	26:22	20:16	26	3.5	2943	M.Schlumpberger
6)	FC Südlich	4 2 3	2 3 4	+10	30:20	17:19	88	2	783	S.Bauer
7)	FC Hollywood	4 4 2	2 1 5	-10	19:29	17:19	56	4	59	T.Gebhard
8)	VfL Chaos 2003	5 2 2	2 1 6	-19	23:42	17:19	48	3.5	1633	C.Neumann
9)	Kraichgau Rangers	3 4 2	1 4 4	-7	21:28	16:20	46	2.5	2404	T.Schreckenberger
10)	PS Spielerei	4 3 2	0 2 7	-7	22:29	13:23	50	4	2593	T.Edbauer
11)	Mangelsdorfer Mannen	4 4 2	0 1 7	-17	17:34	13:23	0	2.5	1865	R.Gunst
12)	Titanic Players	2 1 6	0 4 5	-12	17:29	9:27	56	4.5	1390	H.Springer

2. Liga A

Platz	Verein	Heim	Auswärts	Diff	Tore	Punkte	DP	WP	Geld	Manager
1)	SV Comixense	6 2 1	4 1 4	+13	25:12	23:13	48	2.5	697	G.Bischoff
2)	Steinbock Schilda	9 0 0	2 1 6	+6	41:35	23:13	16	4	2587	J.Haack
3)	Hexenkessel SV	7 2 1	2 1 5	+9	37:28	21:15	20	3.5	1656	U.Kripp
4)	Die Spekulanten	8 0 1	1 2 6	+9	32:23	20:16	24	4	1327	T.Lauterbach
5)	Viking Raiders	5 4 0	2 2 5	+6	27:21	20:16	60	3	347	R.Schediwiy
6)	3. FC Eiderstedt	6 2 1	1 3 5	+8	26:18	19:17	46	3.5	1470	M.Ahlemeyer
7)	Managerclub United	5 0 3	3 2 5	0	43:43	18:18	78	3	-589	M.Albrecht
8)	Reissdorfer Thekentornados	5 2 3	1 3 4	+6	21:15	17:19	72	2.5	1204	G.Dehermer
9)	Kogge Hansa	2 5 2	3 1 5	-7	23:30	16:20	28	3	1726	T.Bremer
10)	Soup Dragons	4 1 3	0 4 6	-12	24:36	13:23	50	3	818	O.Schröder
11)	Lokomotive Leipschs	3 3 3	2 0 7	-18	42:60	13:23	86	4.5	-637	J.Elstner
12)	Goaldies	3 0 6	3 1 5	-20	25:45	13:23	96	2.5	-619	M.Frenzel

2. Liga B

Platz	Verein	Heim	Auswärts	Diff	Tore	Punkte	DP	WP	Geld	Manager
1)	Agricola Team	5 4 0	6 0 3	+8	27:19	26:10	88	3.5	476	M.Kopp
2)	Blut-Rot Mannheim	7 2 1	2 2 4	+18	36:18	22:14	16	2.5	1419	M.Hellige
3)	Ritter der Tafelrunde	5 2 2	4 2 3	+7	31:24	22:14	8	4	1987	L.Grossmann
4)	Sesamstraßen Kicker	6 0 3	2 4 3	+10	38:28	20:16	16	3.5	2059	H.Girke
5)	SpVgg Kieselstein	4 4 1	3 2 4	+6	25:19	20:16	102	3	1507	P.Drexler
6)	Kallemänner	5 0 4	3 1 5	+11	48:37	17:19	42	4.5	1464	K.-H.Peuckmann
7)	Galaktische Raimgilde	5 2 1	1 2 7	-5	37:42	16:20	68	2.5	844	M.Seidel
8)	Brunswick Lions	4 2 3	2 2 5	-12	25:37	16:20	20	3	1819	S.Wöllner
9)	FC Lurchschutzgebiet	4 2 3	1 3 5	-5	32:37	15:21	8	2.5	-888	(M.Schnalke)
10)	Profexa Vorwärts	4 1 4	0 5 4	+3	26:23	14:22	0	3	1421	B.Lickes
11)	Die heiligen Flußpferde	6 2 2	0 0 8	-9	31:40	14:22	76	3.5	-391	L.Pfeiffer
12)	Atletico Cheb FC	3 2 3	3 0 7	-32	25:57	14:22	80	4	-42	Ch.Wetzstein

1. Liga

11	General Motors	(Lok. Albany 1830)
9	Huch	(Lok. Albany 1830)
8	Esporao	(FC Südlich)
8	Plagiat	(VfL Chaos 2003)
8	Der Fuchs	(Kraichgau Rangers)
7	Hans-Dietrich	(Lok. Albany 1830)
7	Petra Magoni	(Heart of Scapa Flow)
6	Kilo	(Grobitown Rangers)
6	diResta	(PS Spielerei)
6	Morcilla	(FC Südlich)

2. Liga A

15	Peer Siel	(Lok Leipschs)
12	Commerzbank	(Die Spekulanten)
12	Terrine	(Soup Dragons)
10	Maximal	(3.FC Eiderstedt)
9	Urd	(SV Comixense)
9	Atropos	(Viking Raiders)
9	Montag	(Steinbock Schilda)
9	Majo no Takkyuubin	(Hexenkessel SV)
9	Heinz R. Kuntz	(Lok Leipschs)
8	Lehmann	(Goaldies)

2. Liga B

14	Varro	(Heilige Flußpferde)
13	Kalldorio	(Kallemänner)
12	Karlgon	(Kallemänner)
11	Zylonen	(Galakt. Raimgilde)
10	Erec	(Ritter der Tafelrunde)
10	KrötENZAUN	(Lurchschutzgebiet)
10	Rovaniemi	(Sesamstraßen Kicker)
9	Fischfang	(Agricola Team)
9	Chumly	(Profexa Vorwärts)
8	Ente	(SpVgg. Kieselstein)